

# HP 30S

## Wissenschaftlicher Taschenrechner

### Grundlagen

**Ein- und Ausschalten** <sup>[ON]</sup> schaltet den Taschenrechner ein; <sup>[2nd]</sup> [OFF] schaltet ihn aus.

Der Taschenrechner wird automatisch ausgeschaltet, wenn innerhalb von 9 Minuten keine Taste gedrückt wird. Drücken Sie <sup>[ON]</sup>, um den Taschenrechner erneut zu aktivieren. Die Anzeige, der Speicher und die Einstellungen bleiben erhalten.

**Anzeige** Die Anzeige besteht aus der Eingabezeile, der Ergebniszeile und Indikatoren.

**Eingabezeile** Sie können bis zu 80 Zeichen eingeben. Bei einer Eingabe von 11 oder mehr Zeichen scrollt die Anzeige nach links, und der Indikator  wird angezeigt.Der Taschenrechner befindet sich standardmäßig im.

**Überschreibungsmodus.** In diesem Modus wird der Cursor als Unterstrichzeichen ( \_ ) angezeigt, und alle von Ihnen eingegebenen Ziffern werden an der Cursorposition eingefügt. Falls eine Ziffer unterhalb des Cursors vorhanden ist, wird die Ziffer durch die neue Eingabe ersetzt.

Sie können ebenfalls den **Einfügemodus** des Taschenrechners aktivieren. Im Einfügemodus wird der Cursor als ' angezeigt, und alle von Ihnen eingegebenen Ziffern werden links vom Cursor eingefügt. Um den Einfügemodus zu aktivieren, setzen Sie den Cursor an die Stelle, an der ein Zeichen eingefügt werden soll, und drücken Sie <sup>[2nd]</sup> [INS]. Um den Einfügemodus zu deaktivieren, drücken Sie eine Pfeiltaste oder erneut <sup>[2nd]</sup> [INS].

Drücken Sie  oder , um den Cursor durch eine Eingabe zu bewegen. Um direkt zum ersten Zeichen zu gehen, drücken Sie <sup>[2nd]</sup> . Um direkt zum letzten Zeichen zu gehen, drücken Sie <sup>[2nd]</sup> . Um eine Ziffer zu löschen, drücken Sie <sup>[DEL]</sup> oder geben Sie im Überschreibungsmodus eine andere Ziffer über die Ziffer ein.

**Negative Zahlen** Um eine negative Zahl einzugeben, drücken Sie vor der Eingabe der Ziffern auf <sup>[+/-]</sup>.

**Ergebniszeile** Das Ergebnis einer Berechnung wird auf der Ergebniszeile (untersten Zeile der Anzeige) angezeigt. Sie können bis zu 10 Ziffern sowie Negativzeichen, Dezimalzeichen, den Indikator ×10 und einen positiven oder negativen Exponenten anzeigen. Die Genauigkeit der Berechnung beträgt bis zu 24 Dezimalstellen.

**Indikatoren** Diese dienen zur Anzeige einer bestimmten Auswahl, eines bestimmten Status oder einer bestimmten Einstellung (siehe nachstehende Tabelle).

Indikator	Bedeutung
2 <sup>nd</sup>	2. Satz von Funktionstasten ist aktiviert (siehe unten).
MODE	Modusauswahl ist aktiviert.
STAT	Statistikmodus ist aktiviert.
ENG	Zahlen werden im technischen Modus angezeigt.
SCI	Zahlen werden im wissenschaftlichen Modus angezeigt.
DEG, RAD oder GRAD	Winkel­ein­stel­lung ist jeweils Grad, Radiant oder Gon.
FIX	Anzahl der angezeigten Dezimalstellen ist fest.
HYP	Hyperbolische trigonometrische Funktion wird berechnet.
<sup>L</sup> SOLV	Linearer Gleichungslöser ist aktiviert.
<sup>Q</sup> SOLV	Quadratischer Gleichungslöser ist aktiviert.
<span>←→</span>	Ziffern sind links oder rechts von der Anzeige vorhanden.
<span>↑</span> <span>↓</span>	Vorherige oder spätere Ergebnisse können angezeigt werden.
M	Im laufenden Speicher ist eine Zahl gespeichert.
–	Ergebnis ist negativ oder Eingabezeile ist voll.
K	Ein konstanter Ausdruck kann definiert oder benutzt werden.
×10	Das Ergebnis wird im wissenschaftlichen oder technischen Modus angezeigt. Der Exponent wird über dem Indikator angezeigt.
'	Trennzeichen für Tausende (für Zahlen >= 1000).

**Reihenfolge der Eingabe** Sie geben Zahlen und Operatoren in derselben Reihenfolge ein, wie sie bei herkömmlicher Arithmetik geschrieben werden.

**2. Funktionsensatz** Sie wählen Funktionen aus, die auf den Aufdrucken der Frontplatte angezeigt sind, indem Sie zuerst 2<sup>nd</sup> und dann die Taste unterhalb des Aufdrucks drücken. Beispiel: Um die Funktion % zu wählen, drücken Sie <sup>[2nd]</sup> . (In diesem Handbuch werden Aufdrucke in eckige Klammern gesetzt. Beispiel: Eine Anweisung zur Auswahl der Funktion % wird anhand von <sup>[2nd]</sup> [%] angezeigt.)

**Menüs** Zahlreiche Funktionen und Einstellungen sind in Menüs verfügbar. Ein Menü ist eine Liste von Optionen, die auf der Eingabezeile angezeigt werden. Beispiel: Durch Drücken von <sup>[2nd]</sup> [SCI/ENG] wird das Menü zur Auswahl der Zahlenanzeige ausgewählt. Sie wählen ein Menüelement, indem Sie  oder  drücken, bis das Element unterstrichen ist, und dann <sup>[ENTR]</sup> drücken.

Um ein Menü abzubrechen, ohne ein Element auszuwählen, drücken Sie <sup>[CL]</sup>.

**Modi** Der Taschenrechner verfügt über vier Modi (oder Betriebsumgebungen):

- 0. Home (Standardmodus, wird für allgemeine Berechnungen verwendet)
- 1. Statistik (STAT)
- 2. Linearer Gleichungslöser (L SOLV)
- 3. Quadratischer Gleichungslöser (Q SOLV).

Sie drücken <sup>[MODE]</sup>, um das Menü „Modes“ anzuzeigen. Um einen Modus auszuwählen, drücken Sie die Nummer für den Modus. Sie können auch  oder  drücken, bis der gewünschte Modus unterstrichen ist, und dann <sup>[ENTR]</sup> drücken.

**Kontrast** Um den Anzeigekontrast zu ändern, drücken Sie <sup>[MODE]</sup> und dann  oder  wie erforderlich. Drücken Sie <sup>[CL]</sup>, um das Menü „Modes“ zu schließen.

### Reihenfolge der Operationen

- Ausdrücke in Klammern.
- Konvertierung der Koordinatennotation.
- Funktionen, die vor ihren Argumenten eingegeben werden (z.B. LN, cos).
- Funktionen, die nach ihren Argumenten eingegeben werden (z.B. x<sup>2</sup>).
- Wurzeln (<sup>√</sup>) und Potenzen (^).
- Brüche.
- π, Zufallszahlen und physikalische Konstanten.
- +/–
- Implizite Multiplikation vor Funktionen, die vor ihren Argumenten eingegeben werden.
- Kombinationen (nCr) und Permutationen (nPr).
- Multiplikation, implizite Multiplikation und Division.
- Addition und Subtraktion.
- Alle anderen Konvertierungen.

### Systemspeicher

**Vorherige Eingaben** Der HP 30S zeichnet alle Ihre Eingaben auf (bis zu maximal 320 Zeichen). Diese Eingaben bleiben auch nach dem Ausschalten des Taschenrechners gespeichert. Drücken Sie  oder , um durch die Eingaben zu scrollen. Sie können eine vorherige Eingabe wiederverwenden oder bearbeiten, wenn die Eingabe in der Eingabezeile steht.

**Letzte Antwort** Die letzte Antwort wird automatisch abgespeichert und bleibt auch nach dem Ausschalten des Taschenrechners gespeichert.

Um die letzte Antwort abzurufen, drücken Sie <sup>[2nd]</sup> [ANS]. In der Eingabezeile wird *Ans* angezeigt. Drücken Sie <sup>[ENTR]</sup>, um den Wert der letzten Antwort einzusehen.

Sie können die letzte Antwort auch in einer neuen Berechnung verwenden, indem Sie zuerst eine Operatortaste (<sup>+</sup>, <sup>−</sup> usw.) drücken. In der Eingabezeile wird *Ans* gefolgt von dem Operator angezeigt. Die restliche Eingabe erfolgt wie normal.

**Lineare Lösungen** Die Lösungen eines linearen Gleichungssystems werden in den Variablen **X** und **Y** gespeichert.

**Quadratische Lösungen** Die Lösungen einer quadratischen Gleichung werden in den Variablen **X**<sub>1</sub> und **X**<sub>2</sub> bzw. **Y**<sub>1</sub> und **Y**<sub>2</sub> gespeichert.

### Benutzerspeicher

**Speichervariablen** Fünf Speichervariablen - **A**, **B**, **C**, **D** und **EQN** - sind verfügbar. Sie können reelle Zahlen in den Variablen **A–D** und einen Ausdruck in **EQN** speichern.

Sie können außerdem reelle Zahlen in **X**, **Y**, **X**<sub>1</sub>, **X**<sub>2</sub>, **Y**<sub>1</sub> und **Y**<sub>2</sub> speichern; die Werte in diesen Variablen werden jedoch mit Lösungen linearer und quadratischer Gleichungen ersetzt.

Sie speichern eine Zahl oder einen Ausdruck in einer Variablen, indem Sie die Zahl bzw. den Ausdruck eingeben, <sup>[STO]</sup> drücken, die Variable vom Menü „Variables“ auswählen und <sup>[ENTR]</sup> drücken.

**Konstanter Ausdruck [K]** Ein konstanter Ausdruck ist eine beliebige Kombination von Operatoren, Funktionen, Variablen und Zahlen, die im Anschluss an eine Eingabe hinzugefügt und ausgewertet wird. Ein konstanter Ausdruck ist nützlich, wenn dieselbe Operation wiederholt auf verschiedene Eingaben angewendet werden soll.

Um den konstanten Ausdruck zu definieren (oder zu ändern), drücken Sie <sup>[2nd]</sup> [K], geben Sie die gewünschten Operatoren, Funktionen und Zahlen ein und drücken Sie <sup>[ENTR]</sup>.

Um den konstanten Ausdruck zu verwenden, muss der Indikator **K** angezeigt sein. (Falls der Indikator nicht angezeigt ist, drücken Sie <sup>[2nd]</sup> [K].) Durch Drücken von <sup>[ENTR]</sup> wird der konstante Ausdruck der Eingabe angefügt und das Ergebnis berechnet. Beispiel: Wenn der konstante Ausdruck „+ sin(30)“ ist, 2 eingegeben und <sup>[ENTR]</sup> gedrückt wird, lautet das Ergebnis 2,5 (2 + sin(30)).

Um zum normalen Betrieb zurückzukehren, drücken Sie erneut <sup>[2nd]</sup> [K]. Der konstante Ausdruck wird für spätere Verwendung gespeichert.

**Laufender Speicher** Drücken Sie <sup>[M+]</sup>, um ein Ergebnis zum laufenden Speicher hinzuzufügen. Drücken Sie <sup>[M−]</sup>, um den Wert in der Ergebniszeile vom laufenden Speicher zu subtrahieren. Drücken Sie <sup>[MRC]</sup>, um den Wert im laufenden Speicher abzurufen. Drücken Sie <sup>[MRC]</sup> zweimal, um den laufenden Speicher zu löschen.

### Abrufen und Wiederverwenden von Variablen

Sie können die Variablen **A**, **B**, **C**, **D**, **EQN**, **X**, **Y**, **X**<sub>1</sub>, **X**<sub>2</sub>, **Y**<sub>1</sub> und **Y**<sub>2</sub> bzw. die Werte in diesen Variablen abrufen und wiederverwenden.

- Um den Wert einer Variablen abzurufen, drücken Sie <sup>[2nd]</sup> [RCL] und , bis die Variable unterstrichen ist.

- Um die Variable abzurufen, drücken Sie <sup>[VRC]</sup> und , bis die Variable unterstrichen ist.

Um die Variable bzw. den Wert in die Eingabezeile zu kopieren, drücken Sie <sup>[ENTR]</sup>.

### Ausdrücke

Sie können einen Ausdruck mit den Variablen **A**, **B**, **C**, **D**, **X**, **X**<sub>1</sub>, **X**<sub>2</sub>, **Y**, **Y**<sub>1</sub> und **Y**<sub>2</sub> (z.B. 3A<sup>2</sup> + 4B) erstellen und den Ausdruck in der Variablen **EQN** speichern.

Sie speichern einen Ausdruck genau wie einen Wert, jedoch immer in der Variablen **EQN**.

Um einen gespeicherten Ausdruck auszuwerten, drücken Sie <sup>[VRC]</sup> <sup>[ENTR]</sup> <sup>[ENTR]</sup>. Sie werden aufgefordert, einen Wert für jede Variable im Ausdruck einzugeben. Geben Sie einen Wert ein, und drücken Sie <sup>[ENTR]</sup>. Der Ausdruck wird ausgewertet und die Antwort auf der Ergebniszeile angezeigt.

### Löschen von Daten und Einstellungen

<span><span><span></span><span></span><span></span></span><sup>[CL]</sup></span>	<ul style="list-style-type: none"><li>Löscht die Eingabezeile.</li> <li>Löscht eine Fehlermeldung.</li> <li>Löscht ein menü.</li></ul>
<span><span><span></span><span></span><span></span></span><sup>[2nd]</sup></span> <span>[CL–VAR]</span>	Löscht alle Speichervariablen mit Ausnahme von <b>EQN</b> .
<span><span><span></span><span></span><span></span></span><sup>[2nd]</sup></span> <span>[CL–EQN]</span>	Löscht den Inhalt von <b>EQN</b> .
<span><span><span></span><span></span><span></span></span><sup>[MODE]</sup></span> <span><span><span></span><span></span><span></span></span><sup>[1]</sup></span> <span><span><span></span><span></span><span></span></span><sup>[ENTR]</sup></span>	Löscht statistische Daten.
<span><span><span></span><span></span><span></span></span><sup>[2nd]</sup></span> <span>[RESET]</span> <span><span><span></span><span></span><span></span></span><sup>[ENTR]</sup></span>	Stellt die Standardeinstellungen des Taschenrechners wieder her. Löscht Variablen, EQN, anstehende Operationen, laufenden Speicher, konstanten Ausdruck, statistische Daten und <i>Ans</i> .

### Notation

**Dezimalstellen** Drücken Sie <sup>[2nd]</sup> [FIX], um das Menü „Decimal Places“ anzuzeigen. Drücken Sie , bis die Anzahl der gewünschten Dezimalstellen unterstrichen ist, und drücken Sie dann <sup>[ENTR]</sup>. (Die Standardeinstellung ist F: Gleitkommaanstellung.)

Um eine Zahl auf die von Ihnen festgelegte Anzahl von Dezimalstellen zu runden, drücken Sie <sup>[2nd]</sup> [RND], geben Sie die Zahl ein (bzw. den Ausdruck, der in eine Zahl ausgewertet wird) und drücken Sie <sup>[ENTR]</sup>.

**Zahlenanzeige** Drücken Sie <sup>[2nd]</sup> [SCI/ENG], um das Menü „Number Display“ angezeigt wird. Die Menüelemente sind FLO (Gleitkomma), SCI (wissenschaftlich) und ENG (technisch). Drücken Sie , bis die gewünschte Anzeige unterstrichen ist, und drücken Sie dann <sup>[ENTR]</sup>.

Sie können eine Zahl auch als Mantisse und Exponent eingeben (d.h. als eine Zahl und Zehnerpotenz). Geben Sie die Zahl ein, drücken Sie <sup>[E]</sup>, geben Sie die Zehnerpotenz ein und drücken Sie <sup>[ENTR]</sup>.

### Winkel­ein­stel­lungen

**Ändern der Standardeinstellung** Die Winkleinheiten können Grad, Radiant oder Gon sein. Die ursprüngliche Standardeinstellung ist Grad. Um diese Einstellung zu ändern, drücken Sie <sup>[DRG]</sup>, wählen Sie die gewünschte Einheit und drücken Sie <sup>[ENTR]</sup>. Diese Winkleinheit wird als neue Standardeinstellung verwendet, bis Sie die Einheit erneut ändern.

**Vorübergehende Änderung** Um die Standardwinkel­ein­stel­lung vorübergehend zu ändern:

- Geben Sie den Wert ein.
- Drücken Sie <sup>[2nd]</sup> [DMS].
- Wählen Sie die gewünschte Einheit.
- Drücken Sie <sup>[ENTR]</sup>.

Die auszuwählenden Einheiten sind Grad (°), Minuten (′), Sekunden (″), Radianen (r), Gons (g), und Grad–Minuten–Sekunden (DMS).

**Winkelkonvertierungen**

- Ändern Sie die Standardwinkel­ein­stel­lung auf die gewünschte Konvertierung.
- Geben Sie den Wert der zu konvertierenden Einheit ein.
- Drücken Sie <sup>[2nd]</sup> [DMS].
- Wählen Sie die Einheiten, die als Ausgangsbasis für die Konvertierung dienen.
- Drücken Sie <sup>[ENTR]</sup> zweimal.

### Polar-und rechtwinklge Arithmetik

Um die Polarattribute (*r* oder *θ*) eines rechtwinkligen Systems (*x*, *y*) zu bestimmen (oder umgekehrt), drücken Sie <sup>[2nd]</sup> [R↔P] und wählen Sie eine Option. Sie können *r* oder *θ* finden, indem Sie *x* und *y* angeben, bzw. *x* oder *y* finden, indem Sie *r* und *θ* angeben.

### Trigonometrie

Der Taschenrechner HP 30S verfügt über die standardmäßigen trigonometrischen Funktionen - <sup>[sin]</sup>, <sup>[cos]</sup>, <sup>[tan]</sup> -, die inversen trigonometrischen Funktionen - <sup>[2nd]</sup> [SIN<sup>−1</sup>], <sup>[2nd]</sup> [COS<sup>−1</sup>], <sup>[2nd]</sup> [TAN<sup>−1</sup>] - und hyperbolischen Funktionen - <sup>[2nd]</sup> [HYP] zusammen mit <sup>[sin]</sup>, <sup>[cos]</sup>, <sup>[tan]</sup>, <sup>[2nd]</sup> [SIN<sup>−1</sup>], <sup>[2nd]</sup> [COS<sup>−1</sup>] und <sup>[2nd]</sup> [TAN<sup>−1</sup>].

### Brüche

- Um einen Bruch einzugeben, geben Sie den Zähler ein, drücken Sie <sup>[a/b]</sup> und geben Sie den Nenner ein.
- Um einen gemischten Bruch einzugeben, geben Sie den Ganzzahlteil ein, drücken Sie <sup>[a/b]</sup>, geben Sie den Zähler ein, drücken Sie <sup>[a/b]</sup> und geben Sie den Nenner ein.
- Um zwischen einer Dezimalform und einem Bruch zu konvertieren (oder umgekehrt), drücken Sie <sup>[2nd]</sup> [F↔D] und <sup>[ENTR]</sup>.
- Um einen gemischten Bruch in einen unechten Bruch zu konvertieren (oder umgekehrt), drücken Sie <sup>[2nd]</sup> [a/b↔c/d] und <sup>[ENTR]</sup>.

### Wahrscheinlichkeit

Sie zeigen durch Drücken von <sup>[PRB]</sup> das Menü „Probability“ mit den folgenden Funktionen an:

<b>nPr</b>	Berechnet die Anzahl der möglichen Permutationen von <i>n</i> Elementen zu <i>j</i> er an.
<b>nCr</b>	Berechnet die Anzahl der möglichen Kombinationen von <i>n</i> Elementen zu <i>j</i> er an.
<b>!</b>	Berechnet die Fakultät einer angegebenen Ganzzahl <i>n</i> an, wobei <i>n</i> <= 69.
<b>RANDM</b>	Gibt eine reelle Zufallszahl zwischen 0 und 1 aus.
<b>RANDMI</b>	Gibt eine Zufallsganzzahl zwischen zwei angegebenen Ganzzahlen aus (möglicherweise gleich einer der beiden Ganzzahlen).

### Statistik

Drücken Sie <sup>[MODE]</sup> <sup>[1]</sup>, um das Menü „Statistics“ anzuzeigen. Die Menüoptionen sind **1-VAR** (zur Analyse der Daten eines einzelnen Datensatzes), **2-VAR** (zur Analyse der gepaarten Daten von zwei Datensätzen) und **CLR-DATA** (zum Löschen aller Datensätze).

**Zur Dateneingabe** für eine statistische Analyse:

- Wählen Sie im Menü „Statistics“ die Option 1-VAR oder 2-VAR.
- Drücken Sie <sup>[DATA]</sup>.
- Geben Sie einen *x*-Wert ein, und drücken Sie .
- Geben Sie die Häufigkeit des *x*-Wertes (im Modus **1-VAR**) oder den entsprechenden *y*-Wert (im Modus **2-VAR**) ein, und drücken Sie .
- Um weitere Daten einzugeben, wiederholen Sie die Schritte ab Schritt 3.

Die Daten werden gespeichert, bis sie überschrieben oder gelöscht werden. Sie löschen die Daten, indem Sie im Menü „Statistics“ die Option CLR-DATA wählen.

**Zur Analyse der eingegebenen Daten:**

- Drücken Sie <sup>[STATM]</sup>. Im Menü „Statistikergebnisse“ werden verschiedene Statistikvariablen angezeigt (siehe nachstehende Tabelle). Die erste Variable (*n*) ist unterstrichen, und der Wert wird in der Ergebniszeile angezeigt.
- Drücken Sie , um durch das Menü „Statistikergebnisse“ zu Blättern (Inguorieren Sie mögliche Fehlermeldungen). Der Wert jeder Variablen wird in der Ergebniszeile angezeigt.
- Um einen Wert in einer Berechnung zu verwenden, drücken Sie <sup>[ENTR]</sup>, wenn der Wert angezeigt wird. Der Wert wird in die Eingabezeile kopiert.
- Um im Modus **2-VAR** einen Wert für *x* (oder *y*) bei einem angenommenen Wert für *y* (oder *x*) vorherzusagen, wählen Sie die Variable *x*‘ (oder *y*‘), drücken Sie <sup>[ENTR]</sup>, geben Sie den angenommenen Wert ein und drücken Sie erneut <sup>[ENTR]</sup>.

Variable	Bedeutung
<b>n</b>	Anzahl der eingegebenen <i>x</i> -Werte oder <i>x</i> – <i>y</i> -Paare.
<b><span><span><span></span><span></span><span></span></span><span>¯</span></span></b> oder <b><span><span><span></span><span></span><span></span></span><span>ȳ</span></span></b>	Mittelwert der <i>x</i> - oder <i>y</i> -Werte.
<b>Sx</b> oder <b>Sy</b>	Stichproben-Standardabweichung der <i>x</i> - oder <i>y</i> -Werte.
<b>σ x</b> oder <b>σ y</b>	Populations-Standardabweichung der <i>x</i> - oder <i>y</i> -Werte.
<b><span><span><span></span><span></span><span></span></span><span>∑</span></span> x</b> oder <b><span><span><span></span><span></span><span></span></span><span>∑</span></span> y</b>	Summe aller <i>x</i> - oder <i>y</i> -Werte.
<b><span><span><span></span><span></span><span></span></span><span>∑</span></span> x<sup>2</sup></b> oder <b><span><span><span></span><span></span><span></span></span><span>∑</span></span> y<sup>2</sup></b>	Summe aller <i>x</i> <sup>2</sup> - oder <i>y</i> <sup>2</sup> -Werte.
<b><span><span><span></span><span></span><span></span></span><span>∑</span></span> xy</b>	Summe von ( <i>x</i> × <i>y</i> ) für alle <i>x</i> – <i>y</i> -Paare.
<b>a</b>	<i>y</i> -Achsen­sch­nit­tpunkt der linearen Regression.
<b>b</b>	Steigung der linearen Regression.
<b>r</b>	Korrelationskoeffizient.
<b>x</b> ‘	Vorhergesagter <i>x</i> -Wert für angenommenem <i>a</i> , <i>b</i> und einem <i>y</i> -Wert.
<b>y</b> ‘	Vorhergesagter <i>y</i> -Wert für angenommenem <i>a</i> , <i>b</i> und einem <i>x</i> -Wert.

**Zum Einsehen oder Ändern von Daten:**

- Drücken Sie <sup>[DATA]</sup>.
- Drücken Sie , um durch die von Ihnen eingegebenen Daten zu scrollen.
- Um eine Eingabe zu ändern, zeigen Sie die Eingabe an und geben Sie die neuen Daten ein. Die neuen Daten überschreiben die alte Eingabe. Drücken Sie  oder <sup>[ENTR]</sup>, um die Änderung zu speichern.

**Zum Verlassen** der Statistikanwendung drücken Sie <sup>[MODE]</sup> und wählen Sie eine andere Option.

### Linearer Gleichungslöser

Zum Lösen eines Satzes von linearen Gleichungen:

- Drücken Sie <sup>[MODE]</sup> <sup>[2]</sup>.
- Geben Sie die erste Gleichung ein (drücken Sie <sup>[2nd]</sup> [X ] und <