



hp pavilion



invent

Mode d'emploi

Les informations contenues dans ce document peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

La société Hewlett-Packard® n'offre aucune garantie concernant ce matériel, y compris mais sans s'y limiter, une éventuelle garantie implicite de commercialisation ou de convenance à un usage quelconque.

La société HP ne peut être tenue responsable en cas d'erreurs dans ce document ou en cas de dommages accidentels ou indirects liés à la vente, aux performances ou à l'utilisation de ce matériel.

La société HP n'assume aucune responsabilité quant à l'utilisation ou à la fiabilité de ses logiciels sur un matériel non fourni par HP.

Ce document contient des informations en propriété exclusive protégées par copyright. Tous les droits sont réservés. Aucune partie de ce document ne peut être photocopiée, reproduite ou traduite dans une autre langue sans l'autorisation écrite préalable de HP.

Hewlett-Packard Company
P.O. Box 4010
Cupertino, CA 95015-4010
États-Unis

© 2000, 2003 Hewlett-Packard Company. Tous droits réservés.

Hewlett-Packard est une marque déposée de Hewlett-Packard Company aux États-Unis et dans d'autres pays/régions.

Ce produit inclut une technologie de protection de copyright protégée par des déclarations de méthode de certains brevets américains et d'autres droits de propriété intellectuelle appartenant à Macrovision Corporation et autres détenteurs de droits. L'utilisation de cette technologie de protection de copyright doit être autorisée par Macrovision Corporation, et est destinée à l'usage des particuliers ou d'autres utilisations de visualisation limitées en l'absence de toute autre autorisation de Macrovision Corporation. L'analyse arrière (« reverse engineering ») ou le désassemblage du produit sont interdits. Brevets américains n° 4,631,603, 4,577,216, 4,819,098, et 4,907,093. Produit autorisé uniquement pour une utilisation de visualisation limitée.

Les autres marques ou noms de produits sont des marques commerciales appartenant à leurs propriétaires respectifs.

Table des matières

Consignes de sécurité et entretien	1	Réarmement / migration et réparation	8
Sauvegarde des données	1	Consignes pour le technicien de maintenance	9
Identification	1	Nettoyage et entretien	10
Informations sécurité	2	Homologation ENERGY STAR	10
Lieu d'installation	3	Introduction	11
Température ambiante	3	Présentation de ce mode d'emploi	11
Transport	3	Le concept	12
Travailler confortablement	4	La qualité	12
Compatibilité électromagnétique (CEM)	4	Le service	12
Déclaration de conformité	5	Notre cible	12
Déclaration relative au réseau téléphonique européen	6	Vérification du matériel	12
Branchement	6		
Alimentation électrique	6		
Consignes pour l'utilisation du modem	7		
Câblage	7		
Consignes pour le branchement du moniteur	8		

Brancher et utiliser	13
L'emplacement de l'écran.....	13
Travailler confortablement	15
Ouvrir et fermer le couvercle frontal	16
Effectuer les connexions	16
Connexion du moniteur.....	17
Connexion du clavier	17
Connexion de la souris.....	17
Connexion de périphériques parallèles	18
Connexion de périphériques série	18
Connexion d'appareils au port jeux.....	18
Connexion du modem/RNIS	19
LAN (Réseau local).....	20
Connexion d'enceintes.....	20
Connexion d'appareils de réception	20
Connexion d'un microphone.....	21
Raccordement de l'antenne pour la réception tv/ radio	21
Connexion du pc à un téléviseur	21
Raccorder une source d'enregistrement / Entrée Vidéo	21
USB/IEEE 1394	22
Connexion de l'alimentation	23

Mise sous tension	24
Interrupteur secteur.....	24
Interrupteur principal	24
Utilisation	27
Le clavier	27
Le clavier	27
La touche Entrée et Esc	27
La touche de majuscules et la touche de verrouillage des majuscules	28
La barre d'espacement, le tabulateur et la touche d'annulation.....	28
Les touches Alt, Alt Gr et Ctrl	29
Les touches de déplacement	30
Le bloc numérique.....	31
Les touches de fonction et la touche Windows	32
Fonctions multimédia	33
Boutons	34
Commandes multimédias	36
Configuration des boutons	36
Fonctionnement du réseau	37
Qu'est-ce qu'un réseau ?	37
De quoi a-t-on besoin pour un réseau ?	38

Régler les problèmes dus au réseau	40	Le système graphique	56
IEEE 1394 (Câble électrique).....	41	Caractéristiques de performance.....	56
Possibilité d'utilisation du ieee1394	41	Fréquence de rafraîchissement élevée	56
Spécifications techniques.....	41	Connexion du PC à un téléviseur.....	57
Raccordement USB	42	Configuration matérielle requise.....	58
Le lecteur de carte	43	La carte radio/tv.....	58
Le disque dur.....	44	Écouter la radio ou regarder la télévision	58
Répertoire important	45	La carte son	60
Le lecteur de disquette	46	Configuration sonore	61
Insertion et éjection d'une disquette	47	Le MIDI-/ port des jeux	62
Le lecteur optique	48	Modem	63
Pour insérer un disque :.....	49	Qu'est-ce qu'un modem ?	63
Écouter des CD / Établir une selection	49	Logiciels.....	64
Comment retirer un CD	49	Découvrez Windows ^{xp}	64
Lecteur de CD-ROM/DVD comme lecteur d'amorce..	50	Mise hors tension de l'ordinateur	66
La technologie DVD	50	Installation de logiciels.....	70
Les différents formats du DVD.....	51	Activation de Windows.....	71
Le DVD-Vidéo.....	51	BIOS Setup	72
Tout ce qui concerne le CD-ReWriter	53	Configuration et utilisation d'Internet.....	73
CD bruts (CD-R / CD-RW)	53		
Couleurs des CD bruts	53		
Quels types de CD peuvent être copiés ?	54		

Service après-vente	77
Sauvegarde de Données et de Système.....	77
Sauvegarde de données	77
Programmes de maintenance.....	77
Fichier de réinstallation du mot de passe.....	77
Réinstallation du système.....	78
Élimination d'erreurs.....	78
Réinstallation de la configuration d'origine.....	79
Première aide sur les dysfonctionnements	81
Localisation de la cause	81
Erreurs et causes possibles	82
Avez-vous encore besoin d'aide ?	83
Assistance pour les pilotes.....	84
Index	85

Consignes de sécurité et entretien

Lisez ce chapitre attentivement et respectez les instructions qui y sont données. Vous serez ainsi assuré du bon fonctionnement et de la durée de vie de votre PC.

Ayez toujours ce manuel à portée de main à côté de votre PC. Conservez bien le mode d'emploi et l'emballage du PC pour pouvoir les remettre au nouveau propriétaire en cas de vente.

Sauvegarde des données

Après chaque mise à jour de vos données, effectuez une sauvegarde sur un support externe (disquette, bande). Le fabricant ne peut être tenu pour responsable d'une perte de données et de ses éventuelles conséquences.

Identification

Pour conserver la preuve de l'origine de votre PC, notez ici les informations suivantes :

Numéro de série
Date d'achat
Lieu d'achat

Vous trouverez le numéro de série de votre PC sur la carte de Service-Hotline. Si vous l'avez déjà renvoyée, vous le trouverez au dos de votre ordinateur. Notez également le numéro sur votre carte de garantie.

Informations sécurité

 **N'ouvrez jamais le boîtier du PC !** Vous risqueriez une électrocution et seriez en **danger de mort**. N'utilisez jamais votre PC lorsque le boîtier est ouvert.

 N'introduisez **aucun objet à l'intérieur du PC** par les fentes et ouvertures du boîtier. Vous pourriez ainsi provoquer un court-circuit, une **décharge électrique** ou même un feu, ce qui endommagerait votre PC.

 Les fentes et ouvertures du PC servent à son aération. **Ne les couvrez pas**, vous pourriez provoquer une surchauffe.

 Ne laissez pas d'**enfants sans surveillance** jouer avec des appareils électriques. Les enfants ne sont pas toujours conscients des éventuels dangers. Ne laissez pas de sacs plastique en évidence auprès des enfants, ils pourraient s'étouffer !

 Le PC **n'est pas** prévu pour fonctionner dans des entreprises de l'**industrie lourde**.

 **N'utilisez pas** l'ordinateur lorsque le capot est enlevé.

Les lecteurs de CD-ROM/CDRW/DVD/DVD-RW contiennent des dispositifs **laser classe 1**, dans la mesure où ces appareils fonctionnent dans un boîtier de PC fermé. N'ôtez pas le couvercle des lecteurs, car des **rayons laser invisibles** peuvent en sortir. Ne regardez pas le rayon laser, même avec des instruments optiques.

Reportez-vous au chapitre **Service après-vente** (voir page 77) :

- si le cordon d'alimentation a fondu ou a été endommagé;
- si du liquide a été renversé sur l'appareil;
- si le PC ne fonctionne pas correctement;
- si le PC est tombé ou que le boîtier est endommagé.

Lieu d'installation

- Tenez votre ordinateur et tous ses périphériques à l'abri de l'**humidité**, de la **poussière**, de la chaleur et des **rayons directs du soleil**. Le non-respect de ces recommandations peut provoquer des pannes ou endommager le PC.
- Placez et utilisez tous les composants sur une surface plane, stable et sans vibrations, afin d'éviter que le PC ne tombe.

Température ambiante

- Utilisez le PC à une température ambiante comprise entre $+5^{\circ}\text{C}$ et $+35^{\circ}\text{C}$ et une humidité relative comprise entre 30 % et 70 % (sans condensation).
- Éteint, le PC peut supporter des températures comprises entre -40°C et 70°C .

- En cas d'orage, débranchez l'appareil et surtout le câble de l'antenne TV ou Radio

Transport

Tenez compte des remarques suivantes pour le transport de votre PC :

- Afin d'éviter tout dommage dû au transport, emballez le PC dans son carton d'origine. Consultez en outre l'entreprise de transport que vous avez mandatée.
- Après avoir transporté le PC, attendez qu'il ait pris la température ambiante pour le mettre en marche. Des variations importantes **de température ou d'humidité** peuvent provoquer de la condensation à l'intérieur du PC et cette humidité peut être à l'origine d'un **court-circuit**.

Travailler confortablement

Avant de commencer à utiliser l'ordinateur, organisez votre zone de travail et installez l'ordinateur afin d'assurer confort et productivité. Pour obtenir de plus amples informations en matière d'ergonomie, consultez la section « Sécurité et ergonomie du poste de travail » installée sur votre ordinateur. Il vous suffit de cliquer sur **démarrer**, **Tous les programmes**, **Hewlett-Packard**, **outils de l'ordinateur hp pavilion**, puis cliquez sur **Sécurité et ergonomie du poste de travail**.

Avertissement : *Pour réduire les risques de blessures graves, lisez le manuel « Sécurité et ergonomie du poste de travail ». Ce manuel, destiné aux utilisateurs d'ordinateur, décrit les règles à suivre pour : disposer correctement le poste de travail, se tenir de façon appropriée et suivre des habitudes de travail saines. Il contient également d'importantes consignes de sécurité relatives aux risques électriques et mécaniques. Ce manuel est disponible sur le Web à l'adresse <http://www.hp.com/ergo>*

Compatibilité électromagnétique (CEM)

- Installez le PC à au moins un mètre de distance des sources de brouillage magnétiques et de haute fréquence (télévision, enceintes, téléphone mobile, etc.) pour éviter les défaillances et les pertes de données.
- Prenez soin, en outre, de n'utiliser que des câbles blindés pour les branchements (max. 3 mètres).
- Tous les composants branchés en remplacement ou en plus des composants déjà installés devront respecter les Directives pour la compatibilité électromagnétique (CEM).

Déclaration de conformité

Conformément aux normes ISO/IEC Manuel 22 et EN 45014

Nom du fabricant : Hewlett-Packard Company
Adresse du fabricant : 10500 Ridgeview Ct.
Cupertino, CA 95015-4010,
Etats-Unis

Déclare que le produit

Nom du produit : Ordinateur personnel multimédia
HP Pavilion
Modèle(s) no. : kxxx.yy
(xxx = 100 - 999, yy est at, it, ch ou de)
Options du produit : Toutes

est conforme aux spécifications suivantes :

Sécurité :

IEC 60950:1991+A1+A2+A3+A4
EN 60950:1992+A1+A2+A3+A4+A11
IEC 60825-1 :1993+A1/E 60825-1 :1994+A11 Classification
1(Laser/DEL)

Compatibilité électromagnétique (CEM)

CISPR 22:1997 / EN 55022:1998 - Class B¹⁾
CISPR 24:1997/ EN 55024: 1998
IEC 61000-3-2: 1995/EN61000-3-2:1995 + A14
IEC 61000-3-3:1994/EN61000-3-3: 1995

Télécommunications

TBR 21:1998, EG201 121:1998

Information supplémentaire

Le produit ci joint respecte les exigences de la directive R&TTE 1999/5/EC et porte le sceau approprié de l'UE.

Hardware Quality Engineering Manager,
Cupertino, CA, États-Unis, Mars 2003

Pour plus d'informations sur la réglementation et la sécurité UNIQUEMENT, contactez :

Hewlett-Packard GmbH. HQ-TRE
Herrenberger Straße 140
D-71034 Böblingen, Germany
(FAX: + (49)-7031-14-3143)

¹⁾ Le produit a été testé dans une configuration typique avec un ordinateur et des périphériques Hewlett-Packard.

Déclaration relative au réseau téléphonique européen

(Union Européenne uniquement)

Le produit ci-joint respecte les exigences de la directive R&TTE 1999/5/EC (Annexe II) et porte le sceau approprié de l'UE.

Cependant, étant donné les différences existant entre les RTC des divers pays, l'homologation ne fournit pas une garantie inconditionnelle de bon fonctionnement sur tous les points d'un RTC.

Si vous avez des difficultés, vous devez d'abord contacter le revendeur qui vous a vendu l'équipement.

Branchement

Tenez compte des remarques suivantes pour brancher correctement votre PC :

Alimentation électrique



Avertissement : *La prise de courant doit se trouver près du PC et être facile d'accès. Le cordon d'alimentation c.s. est le principal dispositif de déconnexion. Pour votre sécurité, le cordon d'alimentation possède une prise avec mise à la terre. N'utilisez que le cordon d'alimentation fourni.*



Pour couper l'alimentation électrique de votre PC, débranchez le cordon de la prise électrique.



Ne branchez le PC qu'à une prise mise à la terre de 200-240 V~/50 Hz. Concernant la réception du courant, tenez compte des indications de courant nominal portées sur la plaque du fabricant située à l'arrière de votre PC. Si vous n'êtes pas sûr de l'alimentation électrique sur le lieu d'installation du PC, adressez-vous à votre fournisseur d'énergie.



Avertissement : *Le bloc d'alimentation n'est pas réparable par l'utilisateur. Pour éviter d'endommager le bloc d'alimentation, confiez-en la réparation ou le remplacement à un technicien compétent.*

- Pour plus de sécurité, nous recommandons l'utilisation d'un **dispositif de protection** électrique, afin de protéger votre PC contre les dommages causés par les **surtensions** ou la **foudre** qui peuvent toucher le réseau électrique.
- Si vous avez besoin d'une rallonge électrique, assurez-vous qu'elle corresponde aux caractéristiques exigées par le VDE. Demandez à votre électricien.

Consignes pour l'utilisation du modem



Avertissement : Afin de réduire le risque d'électrocution branchez le câble du modem avant du branchement du cordon d'alimentation. Débranchez le câble du modem avant de débrancher le cordon d'alimentation.



Débranchez toujours le câble du modem avant d'ouvrir le boîtier de l'équipement.

- Si votre système est équipé d'un modem, il ne peut être branché qu'à une ligne téléphonique **analogique**. La connexion à une installation numérique, à une ligne commune ou à un

circuit téléphonique interurbain n'est pas sûre et peut endommager le modem ou les dispositifs connectés.

Câblage

- Rangez les câbles de façon à ce qu'on ne puisse pas marcher ou trébucher dessus.
- Ne posez **aucun objet sur les câbles**, cela pourrait les endommager.
- Ne branchez les appareils périphériques tels que le clavier, la souris, le moniteur etc. que **lorsque le PC est éteint** afin d'éviter l'endommagement du PC ou des périphériques. Certains appareils peuvent être branchés lorsque le PC est en marche. Il s'agit en général d'appareil avec une connexion USB ou IEEE 1394 (FireWire). **Dans tous les cas, suivez impérativement les consignes de sécurité des modes d'emploi correspondants.**

Consignes pour le branchement du moniteur

Le système a été pré configuré pour une résolution d'écran de **800 x 600** pixels et un taux de rafraîchissement (refresh rate) approprié.

ATTENTION : si votre moniteur n'est pas adapté à ces valeurs, il peut être endommagé.

Veuillez consulter le mode d'emploi de votre moniteur. Si votre moniteur ne fonctionne pas avec ces valeurs, changez la configuration de la façon suivante :

- 1 Après le démarrage de votre PC, et appuyez tout de suite après sur la touche **F8**, jusqu'à ce qu'un menu de démarrage apparaisse.

Attention: Si vous n'appuyez pas sur F8 au bon moment, le menu de démarrage n'apparaîtra pas et vous serez obligé de redémarrer le PC.

- 2 Sélectionnez l'option de démarrage « **Mode sans échec** ».
- 3 Vous pouvez ensuite ajuster les « **Propriétés d'affichage** ».

Réarmement / migration et réparation

- Confiez le réarmement ou la migration de votre PC **exclusivement à du personnel qualifié**.
- Si vous n'avez pas les qualifications nécessaires, faites appel à un technicien de maintenance. Adressez-vous à votre **service après-vente** si vous avez des problèmes avec votre PC.
- Les appareils raccordés directement au bus USB ne doivent pas dépassés plus de 500 mA. La tension de sortie par USB et IEEE 1394 est protégée par une sécurité (Limited Power Source conformément à EN 60950).
- Si une réparation est nécessaire, adressez-vous exclusivement à nos partenaires agréés.

Consignes pour le technicien de maintenance

- **Débranchez tous les câbles d'alimentation et de branchement** avant d'ouvrir le boîtier. Si l'alimentation du PC n'est pas coupée avant l'ouverture, il y a **danger de mort** par électrocution. En outre, les composants risquent d'être endommagés.
- Les composants internes du PC peuvent être endommagés par une **décharge électrostatique**. Effectuez les extensions du système et les remplacements de pièces, ainsi que les réparations, dans un **endroit antistatique**. S'il n'en existe pas, portez une **manchette antistatique** ou touchez un corps métallique conducteur. Les dommages causés par une mauvaise manipulation seront réparés à vos frais.
- N'utilisez que des pièces de rechange du fabricant.

ATTENTION : Ne pas exposer des piles au lithium ni à des températures élevées ni au feu. Ne pas les laisser à la portée des enfants. Si l'échange d'une pile n'est pas fait de manière appropriée, il y a risque d'explosion. Remplacez la pile par une pile du même type (CR2032) qui vous est recommandé par le fabricant. Les piles au lithium sont des déchets spéciaux dont il convient de se débarrasser comme il est prévu.

Consignes sur le rayonnement laser :

- Le PC peut utiliser des dispositifs laser de la classe 1 à la classe 3b. Lorsque le boîtier du PC est fermé, le dispositif répond aux caractéristiques du **laser classe 1**.
- En ouvrant le boîtier du PC, vous avez accès à des dispositifs laser allant jusqu'à la classe 3b.

Lors de la dépose et/ou de l'ouverture de ces dispositifs laser, tenez compte des remarques suivantes :

- Les lecteurs de CD-ROM/CDRW/DVD intégrés ne contiennent **aucune pièce nécessitant entretien ou réparation**.
- La réparation des lecteurs de CD-ROM/CDRW/DVD est de la compétence **exclusive du fabricant**.
- **Ne regardez pas le rayon laser**, même avec des instruments optiques.
- Ne vous exposez pas au rayon laser.
- **Évitez l'irradiation** des yeux ou de la peau par un rayonnement direct ou diffusé.

Nettoyage et entretien

Attention ! Le boîtier du PC ne contient aucune pièce à entretenir ou à nettoyer.

La durée de vie de votre PC peut être prolongée si vous prenez les précautions suivantes :

- **Débranchez toujours** tous les câbles de connexion et le cordon d'alimentation avant le nettoyage.
- Nettoyez le PC à l'aide d'un linge humide et propre.
- N'utilisez aucun **solvant**, ni produit de nettoyage **caustique** ou **gazéiforme**.
- N'utilisez pas de CD-ROM de nettoyage pour nettoyer votre lecteur de CD-ROM/CDRW/DVD/DVD-RW ni aucun autre produit prévu pour le nettoyage de la lentille du laser. Le laser n'a pas besoin d'être nettoyé.

Homologation ENERGY STAR

Les ordinateurs Hewlett-Packard Pavilion et les moniteurs portant le logo Energy Star respectent les directives Energy Star de l'agence américaine de protection de l'environnement concernant le rendement énergétique. Pour savoir comment modifier vos caractéristiques d'alimentation, reportez-vous à *Mise en veille de l'ordinateur*.

ENERGY STAR est une marque de service déposée aux États-Unis par l'agence américaine de protection de l'environnement.



Introduction

Présentation de ce mode d'emploi

Nous avons articulé ce mode d'emploi de façon à ce que vous puissiez à tout moment, à l'aide de l'index, trouver les informations, classées par thèmes, dont vous avez besoin.

Vous trouverez un index à la fin de ce manuel. Afin de démarrer le PC immédiatement, veuillez vous reporter au chapitre « **Consignes de sécurité** » et « **Branchements et Mise en marche** ».

Nous vous conseillons de lire également les autres chapitres afin d'obtenir des explications détaillées et des conseils d'utilisation de votre PC.

Le but de ce mode d'emploi est de vous communiquer l'utilisation de votre PC dans un langage facilement compréhensible. La traduction de termes du jargon microinformatique est souvent troublante, c'est pourquoi nous avons gardé des termes informatiques courants.

Pour vous servir des programmes d'application et du système d'exploitation, vous pouvez utiliser les aides qui vous sont proposées dans les programmes lorsque vous appuyez sur une touche (F1, la plupart du temps) ou que vous cliquez sur le bouton de la souris.

Ces aides seront disponibles lorsque vous utiliserez le systèmes d'exploitation Microsoft Windows® ou les programmes d'application.

Le concept

La qualité

Nous avons, par le choix des composants de l'ordinateur, fait particulièrement attention à la fonctionnalité, la simplicité d'utilisation, la sécurité et la fiabilité. Grâce à un concept matériel et logiciel équilibré, nous pouvons vous présenter maintenant un PC évolutif, qui vous procurera du plaisir aussi bien au travail que pour vos loisirs.

Nous vous remercions de la confiance que vous accordez à notre produit et nous sommes heureux de vous accueillir comme nouveau client.

Le service

Par une assistance personnalisée, nous vous aidons dans votre travail quotidien. Prenez contact avec nous, nous serons heureux de pouvoir vous aider.

Vous trouverez dans ce manuel un chapitre consacré au service après-vente à partir de la page 77.

Notre cible

Ce guide s'adresse aussi bien aux débutants qu'aux utilisateurs confirmés. Mis à part l'utilisation professionnelle que l'on peut en faire, le PC est conçu pour être utilisé dans les foyers. Les nombreuses possibilités d'utilisation conviennent à toute la famille.

Vérification du matériel

Le PC que vous venez d'acquérir, contient les éléments suivants :

PC et câbles

Clavier Windows et souris

Manuel de Microsoft Windows®+ CD Recovery

CD Logiciels d'application , de sauvegardes et de pilotes

Ce mode d'emploi

Vérifiez qu'aucun élément ne manque à la livraison et informez-nous dans les 14 jours suivant votre achat si un élément devait manquer. Il vous faudra alors absolument fournir votre numéro de série.

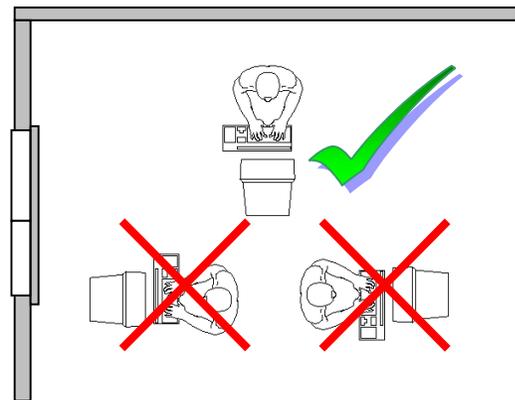
Brancher et utiliser

Nous avons expliqué où se trouvaient les ports de votre PC. Maintenant, nous allons vous expliquer pas à pas comment brancher votre PC.

Un aspect à ne pas négliger est le lieu d'installation de votre PC. Nous allons donc nous attacher d'abord à cet aspect :

L'emplacement de l'écran

Tenez compte du fait que le moniteur doit être installé de façon à éviter les reflets, les lumières aveuglantes et les contrastes trop forts (mais aussi de façon à ce que la vue de la fenêtre reste attrayante !).



- Surface d'appui pour les mains : 5 - 10 cm
- Ligne supérieure de l'écran à la hauteur des yeux ou un petit peu en dessous.
- Distance des yeux : de 40 à 70 cm.
- Espace pour les jambes (vertical) : au moins 65 cm.
- Espace pour les jambes (horizontal) : au moins 60 cm.

Pour obtenir de plus amples informations en matière d'ergonomie, consultez la section « Sécurité et ergonomie du poste de travail » installée sur votre ordinateur. Il vous suffit de cliquer sur **démarrer**, **Tous les programmes**, **Hewlett-Packard**, **outils de l'ordinateur hp pavilion**, puis cliquez sur **Sécurité et ergonomie du poste de travail**.

Pour trouver d'importantes informations de sécurité et d'ergonomie sur Internet, tapez <http://www.hp.com/ergo> dans la barre d'adresse de votre navigateur et appuyez sur la touche Entrée de votre clavier.



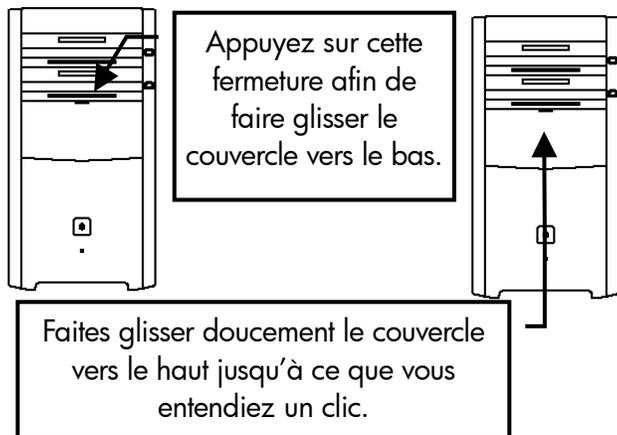
Travailler confortablement

Le fait de rester assis dans la même position pendant une période prolongée peut à la longue devenir inconfortable. Pour augmenter votre confort et réduire les risques de lésion, vous devez adopter une position d'assise correcte.

- **Dos** - Lorsque vous êtes assis à votre poste de travail, veillez à ce que votre dos soit soutenu par le dossier de la chaise, en position droite ou légèrement inclinée vers l'arrière.
- **Bras** - Vos bras doivent être souples et détendus, coudes près du corps, avant-bras et mains parallèles au sol.
- **Poignets** - Vos poignets doivent être aussi droits que possibles lorsque vous utilisez le clavier, la souris ou la boule de commande. Ils ne doivent pas être pliés vers le haut ou vers le bas ou latéralement de plus de 10 degrés.
- **Jambes** - Vos cuisses doivent être horizontales ou légèrement inclinées vers le bas. Vos jambes doivent pratiquement former un angle droit avec vos cuisses. Vos pieds doivent reposer à plat sur le sol. Au besoin, utilisez un repose-pied mais avant d'en acquérir un, assurez-vous que la hauteur de votre chaise est correctement réglée.
- **Tête** - Votre tête doit être droite ou légèrement inclinée vers l'avant. Evitez de travailler avec la tête ou le tronc tordu dans une position non naturelle.
- **Général** - Changez fréquemment de position et faites souvent des pauses pour éviter la fatigue.

Ouvrir et fermer le couvercle frontal

Quelques prises sont situées derrière le couvercle frontal. Cela présente un grand avantage: les connexions que vous utilisez fréquemment peuvent être rétablies facilement et rapidement sans devoir retourner l'ordinateur. Le couvercle protège les connexions.



(Image symbolique)

Effectuer les connexions

Lisez le chapitre «**Consignes de sécurité**» et tenez compte des remarques qu'il contient, avant de commencer les branchements sur votre PC.

Ouvrez le rabat de gauche pour voir les illustrations correspondantes.

Vous n'avez besoin de brancher que les composants qui fonctionnent connectés à votre PC. Si vous n'avez pas l'appareil décrit (par exemple l'imprimante), vous pouvez sauter ce passage et passer au point suivant.

Remarque : Les appareils décrits ne sont pas obligatoirement livrés avec l'ordinateur.

Attention ! Ne branchez les appareils périphériques tels que le clavier, la souris, le moniteur etc. que lorsque le PC est éteint afin d'éviter l'endommagement du PC ou des périphériques. Certains appareils peuvent être branchés lorsque le PC est en marche. Il s'agit en général d'appareil avec une connexion USB ou IEEE 1394 (FireWire). Dans tous les cas, suivez impérativement les consignes de sécurité des modes d'emploi correspondants.

Connexion du moniteur

Position sur la vue d'ensemble : **W**

Branchez le câble de données du moniteur à la fiche bleue de la carte graphique. Enlevez, le cas échéant la bague de protection blanche de la prise du moniteur et faites attention à bien ajuster la prise et la fiche. Grâce à sa forme asymétrique, la prise ne peut être mise que dans une seule position dans la fiche.

Serrez bien les vis du câble du moniteur. Veuillez également lire la remarque page 8.

Connexion du clavier PS/2

Position sur la vue d'ensemble : **R**

Branchez le clavier au port PS/2 bleu situé à gauche de l'ordinateur. Si vous branchez un clavier USB, veuillez vous reporter à l'étape suivante, sinon, n'en tenez pas compte.

Connexion clavier USB

Position sur la vue d'ensemble : **E**

Branchez le clavier USB au port USB.

Connexion de la souris PS/2

Position sur la vue d'ensemble : **O**

Branchez le cordon de la souris au port PS/2 vert situé à droite de l'ordinateur. Si vous branchez une souris USB, veuillez vous reporter à l'étape suivante, sinon, n'en tenez pas compte.

Connexion de la souris USB

Position sur la vue d'ensemble : **E**

Branchez la souris USB au port USB.

Connexion de périphériques parallèles

Position sur la vue d'ensemble : **P**

Si vous souhaitez connecter une imprimante à câble parallèle (25 broches), branchez le câble de l'imprimante à la fiche d'imprimante **P** de couleur bordeaux située à l'arrière de votre PC. Grâce à leur forme asymétrique, la prise ne peut être mise que dans une seule position dans la fiche. Serrez bien les vis. Si vous souhaitez utiliser un **scanner**, qui doit être branché au port parallèle, vous devez également brancher le câble du scanner ici. L'imprimante sera alors branchée au scanner.

Connexion de périphériques série

Position sur la vue d'ensemble : **S**

Pour connecter un modem externe, un lecteur de cartes ou un autre périphérique série, branchez le câble série à la fiche de connexion turquoise située à l'arrière de votre PC. Grâce à leur forme asymétrique, la prise ne peut être mise que dans une seule position dans la fiche. Serrez bien les vis.

Connexion d'appareils au port jeux

Position sur la vue d'ensemble : **G**

Au port jeux orange à plusieurs broches (**G**), on peut connecter des appareils de jeu (**manettes de jeu, interfaces de jeu, volants**, etc.) ainsi que des adaptateurs MIDI. Grâce à leur forme asymétrique, la prise ne peut être mise que dans une seule position dans la fiche. Serrez bien les vis.

Connexion du modem/RNIS

Position sur la vue d'ensemble : Z

Selon le modèle que vous avez acquis, votre PC peut être équipé d'une carte modem ou d'une carte RNIS (Réseau Numérique avec Intégration de Services) afin de préparer votre PC à l'accès à Internet et à l'utilisation de fax.

Modem

- Le câble du modem a une prise **RJ11** qui doit être branchée au modem, et une prise TAE qui s'adapte à une prise téléphonique analogique en N.

ATTENTION ! N'utilisez que des prises téléphoniques analogiques. Le modem intégré n'admet pas les valeurs de tension des systèmes téléphoniques numériques.

RNIS (Réseau Numérique avec Intégration de Services)

- Le câble RNIS possède deux prises **RJ45**, de sorte que le côté branché à la fiche femelle importe peu.
- 1 branchez l'extrémité du câble de transmission à la fiche **Z** de votre PC. La fiche porte l'inscription «Line».
 - 2 Branchez l'autre extrémité à la prise téléphonique ou à la prise réseau existante.

ATTENTION! Utilisez exclusivement les appareils RNIS avec des installations téléphoniques numériques. Vous garantes ainsi le fonctionnement correct de l'appareil et vous évitez que l'appareil ou les installations connexes soient éventuellement endommagées.

LAN (Réseau local)

Position sur la vue d'ensemble : Q

Les câbles LAN dépendent de la **topologie du réseau**, c'est-à-dire qu'ils sont différents selon qu'il s'agisse, par exemple, d'un réseau de fibres optiques ou d'un réseau Ethernet.

Connexion d'enceintes

Position sur la vue d'ensemble : H

Vous pouvez connecter un **casque** ou des **enceintes** amplifiées ou un câble de connexion audio (à l'amplificateur) en branchant le câble à l'aide d'une prise jack **stéréo** de **3,5 mm** dans la fiche verte (position H).

Si votre système est équipé d'un système **surround**, cette sortie (position H) est utilisée pour la connexion de l'enceinte frontale.

Connectez les haut parleurs par la face arrière au port **rear** (position H2). Vous pouvez brancher un

haut parleur central ou un subwoofer au port **centre/subwoofer** (position H3).

Afin de relier la sortie audio digitale, veuillez brancher le câble Cinch dans la fiche en position U et relier le câble à un appareil audio ayant une entrée digitale Cinch selon le **standard SPDIF**.

Connexion d'appareils de réception

Position sur la vue d'ensemble : J

Ce port peut recevoir un câble servant à alimenter des sources audio externes (par exemple, un appareil stéréo, un clavier / synthétiseur). Branchez le câble à l'aide d'une prise jack **stéréo** de **3,5 mm** à la fiche bleu clair (position J). Pour utiliser une source audio digitale, utilisez l'entrée en position T. Veuillez utiliser un câble **SPDIF-Cinch**.

Connexion d'un microphone

Position sur la vue d'ensemble : I

Branchez le **microphone** à la fiche rose (position I) à l'aide d'une prise jack **mono** de **3,5 mm**. Ne placez pas le microphone directement devant les enceintes de façon à éviter une contre-réaction acoustique, qui se manifeste par du larsen.

Raccordement de l'antenne pour la réception tv/ radio

Position sur la vue d'ensemble : Y, Y2

Si votre ordinateur est équipé d'une carte TV-Tuner, vous devez raccorder les câbles coaxiaux de l'antenne (terrestre ou câble) de 75 Ohms correspondants pour assurer la réception radio et télé.

- 1 Reliez l'antenne radio fournie à la carte TV au moyen du câble correspondant (Y) .
- 2 Raccordez à la prise TV (Y2) de votre carte TV une antenne terrestre ou un câble TV.

Connexion du pc à un téléviseur

Position sur la vue d'ensemble : V, V2

Si votre carte graphique est munie d'une sortie TV, vous pouvez établir la connexion avec le câble nécessaire pour relier à votre téléviseur.

Raccorder une source d'enregistrement / Entrée Vidéo

Position sur la vue d'ensemble : K, L

Selon les possibilités du matériel, vous pouvez raccorder à votre ordinateur une source vidéo externe au moyen d'un câble S-Vidéo ou composite (Cinch). Ces raccordements vous permettent d'enregistrer des données vidéo et le cas échéant, de les retravailler.

Insérez le câble de connexion Cinch dans la prise K et le câble S-Vidéo dans la prise L.

USB/IEEE 1394

Attention : connectez votre module USB/IEEE 1394 après la première configuration de votre nouveau PC. De cette manière, vous évitez des confusions inutiles lors de l'installation. Normalement, ce module peut être connecté en cours de fonctionnement. Veuillez lire le mode d'emploi de votre périphérique pour plus d'informations.

Les tensions sortantes de l'ordinateur pour IEEE 1394 (6 pôles) ainsi que pour l'USB sont protégées par une sécurité (Limited Power Source conformément à EN60950). Ceci permet de protéger les périphériques reliés aux prises en question si l'ordinateur est l'objet d'un problème technique.

Connexion des appareils IEEE-1394

Position sur la vue d'ensemble : F, F2

Selon la nature des périphériques, différents câbles (6 pôles = F, 4 pôles = F2) peuvent être utilisés. Vérifiez le type de câble requis pour votre installation.

Connexion des appareils USB

Position sur la vue d'ensemble : E

La plupart du temps, vous trouverez plusieurs prises à votre disposition que vous pouvez utiliser au choix.

- 1 Branchez les appareils avec leur fiches (**Imprimante, scanner, appareil photos ...**) dans la prise correspondante.

Remarque: Si possible, connectez toujours vos appareils sur leurs prises habituelles. Sinon, vous recevrez une information de « Nouveau périphérique détecté » et le système d'exploitation exigera une nouvelle installation du pilote.

Connexion de l'alimentation

Position sur la vue d'ensemble : X

- 1 En dernier lieu, branchez les **cordons d'alimentation** du PC et du moniteur fournis avec les appareils.

Veuillez respecter les **conseils de sécurité suivants** :

Attention: même lorsque l'interrupteur secteur est éteint, certaines pièces de l'appareil sont sous tension.



Afin de couper l'alimentation électrique de votre ordinateur ou afin de mettre complètement l'appareil hors tension, retirez la fiche de la prise secteur.

- Le bloc d'alimentation possède un interrupteur marche / arrêt (Position **X2**). C'est par cet interrupteur que le PC peut être allumé et éteint. Si l'interrupteur est sur la position arrêt, le courant n'arrive pas.

N'allumez pas encore votre PC !

Lisez d'abord le chapitre suivant pour savoir ce à quoi vous devez faire attention pour la mise en marche de votre PC.

Mise sous tension

Vous êtes impatient de travailler sur votre PC et vous avez du mal à attendre encore ? Nous pouvons le comprendre, mais vous devez cependant consacrer un peu de temps à la lecture du chapitre «**Consignes de sécurité**», qui est très important. Le PC est **totalemnt pré-installé** à la livraison. Vous n'avez pas à utiliser les CD/DVD livrés avec l'appareil.

Pour certains programmes (par exemple le logiciel de téléphonie ou les encyclopédies), il est cependant nécessaire d'insérer le CD correspondant, pour obtenir les données mémorisées sur le support. Le logiciel vous le réclamera le cas échéant.

Une fois tous les branchements effectués et les vis serrées, vous pouvez démarrer le PC :

Étape 1

1 Allumez l'écran et les autres périphériques.

Interrupteur secteur

Position sur la vue d'ensemble : **X2**

2 Allumer l'interrupteur secteur en le mettant sur la position **1**. (Mettez cet interrupteur sur **0** afin de couper l'alimentation électrique.)

Interrupteur principal

Position sur la vue d'ensemble : **N**

3 Allumez le PC en appuyant brièvement sur la touche «interrupteur principal» (**N** sur la vue d'ensemble).

Vous pouvez programmer la fonction interrupteur principal dans l'option gestion de l'énergie Windows® (voir aide en ligne). En général, l'ordinateur s'éteint si vous maintenez l'interrupteur principal enfoncé pendant plus de 4 secondes.

Attention! Si vous ne fermez pas correctement le système d'exploitation, (en utilisant  ⇒ arrêter), vous risquez de perdre des données.

Étape 2

Le PC démarre et passe maintenant par différentes phases :

Remarque: aucune disquette ne doit se trouver dans le lecteur de disquette, ni aucun CD de démarrage (par exemple le CD Windows) dans le lecteur de CD-ROM, car le système d'exploitation ne serait pas chargé à partir du disque dur.

Le chargement dure un peu plus longtemps à la première installation. Une fois que toutes les données nécessaires ont été enregistrées, le système d'exploitation est complètement installé.

Suivez les instructions sur l'écran. Chaque fenêtre explique les étapes à effectuer. La procédure d'accueil vous amène entre autre aux écrans et fenêtres suivants.

Si vous avez des questions, cliquez simplement sur



Programme d'apprentissage de l'utilisation de la souris
Utilisez le **programme d'apprentissage de l'utilisation de la souris** pour vous familiariser avec la manipulation de la souris.

Contrat de licence

Lisez attentivement le contrat de licence. Vous obtiendrez des informations juridiques importantes sur l'utilisation de votre logiciel. Pour voir l'ensemble du texte, vous devez déplacer la barre de défilement à l'aide de la souris, jusqu'à ce que vous arriviez à la fin du document. Donnez votre accord au contrat en cliquant sur l'option «**J'accepte le contrat de licence**». Cela vous donne le droit d'utiliser le produit suivant les conditions définies et d'ouvrir le pack Windows® «**Premiers pas**».

Étape 3 : Fin

Après le processus d'identification, la page de démarrage de Windows® s'affiche sur votre écran. Celle-ci peut être modifiée si vous souhaitez changer la présentation de l'écran de votre ordinateur. Cette modification n'entraîne cependant aucun changement fondamental d'utilisation.

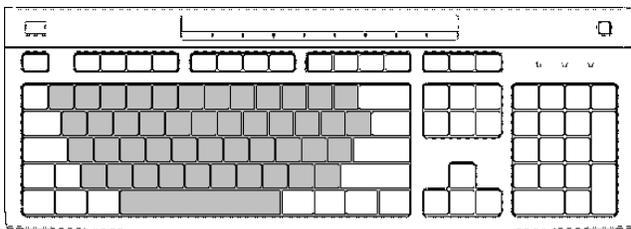
Utilisation

Le clavier

Dans cette section, vous trouverez des remarques utiles sur l'utilisation du clavier.

Remarque : Le nombre, l'emplacement et le nom des touches de votre clavier peuvent différer en fonction du modèle.

Le clavier



(Figure semblable)

Le clavier se compose de touches portant des caractères numériques, alphanumériques et spéciaux. Les touches sont ordonnées comme sur une machine à écrire.

La touche Entrée et Esc

La touche **Entrée** (ENTER ou RETURN) est celle qui porte une flèche à angle droit dirigée vers la gauche.

Elle est utilisée pour confirmer des ordres apparaissant à l'écran ou donnés manuellement. Dans les applications de traitement de texte, elle déplace le curseur au début de la ligne suivante. La touche ENTER dans le bloc numérique a la même fonction que la touche Entrée.

La touche **Échap** porte l'inscription **ESC** et est utilisée dans divers logiciels pour quitter un programme ou un menu. Son action exacte dépend du logiciel utilisé.

La touche de majuscules et la touche de verrouillage des majuscules

La touche de **majuscules** (SHIFT) est doublée et se distingue par sa flèche large dirigée vers le haut. Les lettres saisies lorsque cette touche est enfoncée s'affichent en majuscule. Pour les autres touches, c'est le signe du haut, lorsqu'il existe, qui s'affiche. La touche de **verrouillage des majuscules** (CAPS LOCK) est identifiée par un cadenas. Si cette touche est enfoncée, elle a la même fonction que si la touche de **majuscules** était pressée en permanence. Lorsque la fonction de **verrouillage des majuscules** est activée, le voyant du milieu des trois voyants d'état est allumé. La fonction de **verrouillage des majuscules** est désactivée par une pression sur la touche de **majuscules**.

La barre d'espacement, le tabulateur et la touche d'annulation

La touche d'**annulation** (BACKSPACE) est identifiée par une petite flèche dirigée vers la gauche. Une pression sur cette touche efface le caractère qui se trouve à gauche du curseur.

Les caractères qui se trouvent à droite du curseur sont décalés d'une position vers la gauche en même temps que le curseur. La **barre d'espacement** (SPACE) est la touche large, sans inscription, au dernier rang du clavier. Elle permet d'insérer des espaces.

La touche de **tabulation** est identifiée par deux flèches superposées en sens inverses. Dans les logiciels de traitement de texte, sa fonction est de déplacer le curseur à un endroit défini vers la droite, ou vers la gauche si l'on appuie en même temps sur la touche de majuscules.

Sa fonction peut cependant dépendre du programme utilisé.

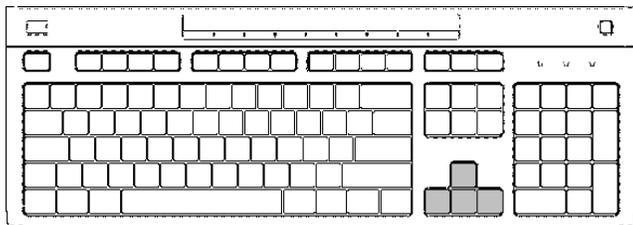
Les touches Alt, Alt Gr et Ctrl

La touche **Alt** exécute, en combinaison avec d'autres touches, des fonctions bien précises. Ces fonctions sont définies par chaque programme. Pour avoir une combinaison de touches avec la touche **Alt**, tenez la touche **Alt** enfoncée pendant que vous appuyez sur une autre touche. La touche **Alt Gr** fonctionne de la même manière que la touche **Alt**, mais saisit des caractères spéciaux. La touche **Ctrl** (Contrôle ou Control) exécute, comme la touche **Alt**, des fonctions de programme.

Quelques combinaisons de touches utiles (selon le logiciel) :

Combinaison de touches	Fonction et description
Alt + F4	En général, quitte le programme actif ou ferme la fenêtre affichée.
Alt + IMPR	Copie l'image de la fenêtre choisie dans le Presse-papiers.
Alt Gr + 8	Produit la barre oblique inversée (\).
Alt Gr + E	Produit le symbole de l'euro (€).
Alt Gr + Q	Produit le symbole @ (prononcé « arobase ») utilisé pour les adresses de courrier électronique.
Ctrl + Alt + Suppr	Produit « Sécurité de Windows ».

Les touches de déplacement



(Figure symbolique)

Les quatre **touches de direction**, aussi appelées touches fléchées, servent à déplacer le curseur à l'écran. Le curseur se déplace dans la direction indiquée par la touche pressée.

La touche **↶** déplace le curseur au début, la touche **Fin** à la fin de la ligne.

Avec les touches **↓** et **↑**, les pages défilent dans la direction correspondante.

Les fonctions décrites dépendent de l'application et peuvent être différentes. Les touches de déplacement remplissent d'autres fonctions lorsqu'elles sont

utilisées en combinaison avec les touches de contrôle.

La touche **Inser** met le clavier en mode insertion. En mode insertion, les données sont insérées à l'endroit où se trouve le curseur et tous les caractères situés à droite du curseur sont décalés vers la droite. Le mode insertion reste actif jusqu'à ce que la touche **INSER** soit de nouveau pressée.

La touche **Suppr** efface le caractère qui se trouve à droite du curseur. Tous les autres caractères à droite du curseur sont décalés vers la gauche.

La touche **Impr** permet d'envoyer (Hardcopy) le contenu de l'écran à une imprimante (dans la mesure où il y en a une de connectée).

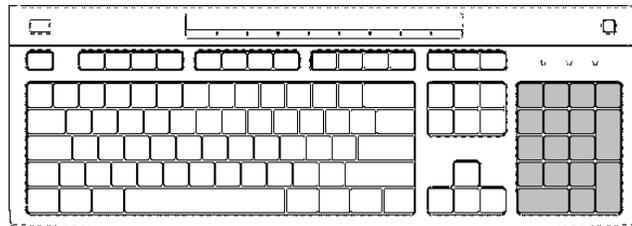
Cela n'est cependant valable que pour du texte, c'est-à-dire uniquement pour des caractères : aucun graphique ne peut être envoyé à l'imprimante. Cela ne fonctionne de cette façon, que sous MS-DOS et sous la configuration correspondante. Sous Windows, l'écran est copié dans le Presse-papiers sous la forme d'une image.

La touche **Pause** permet d'arrêter le défilement de données à l'écran et de le reprendre en pressant sur n'importe quelle autre touche. Cela est à mettre en œuvre dans le système d'exploitation MS-DOS, lorsque vous souhaitez afficher à l'écran des textes plus longs que la page-écran.

Si l'on appuie sur la touche <Pause> en même temps que sur la touche **Ctrl**, l'ordre ou le programme en cours, comme par exemple l'édition d'un écran, est interrompu. Les touches de **défilement** n'ont aucune fonction dans le système d'exploitation MS-DOS.

Quelques logiciels Windows utilisent cette touche pour bloquer le curseur à une certaine position. Si la touche est pressée une fois, la fonction de défilement est lancée. Le **voyant** correspondant **s'allume**. La fonction est de nouveau stoppée par une autre pression.

Le bloc numérique

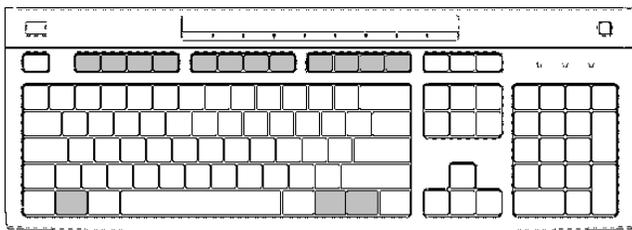


(Figure symbolique)

Le bloc numérique sert à la saisie rapide de chiffres et d'opérations mathématiques. Le bloc numérique n'est pas prévu pour la saisie en aveugle.

Pour verrouiller le bloc numérique, appuyez sur la touche <NUM>, de façon à ce que le voyant **Verr num** s'allume. Si le voyant **Verr num** n'est pas allumé, c'est le bloc curseur qui est activé, et la fonction des touches est alors la même que celles des touches de déplacement.

Les touches de fonction et la touche Windows



(Figure semblable)

Les touches de F1 à F12, sur la dernière rangée en haut du clavier, sont des *touches de fonction*.

Les touches de fonction n'ont pas de fonction constante et sont utilisées différemment par chaque logiciel.

Vous trouverez des remarques sur l'utilisation de ces touches dans les manuels de chaque logiciel. En général, la touche F1 permet d'obtenir de l'aide.



Les touches Windows (avec le logo Windows) à droite et à gauche du clavier servent à ouvrir le menu Démarrer de Windows.

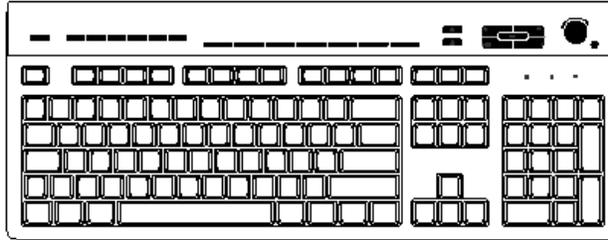
Astuces : appuyez sur cette touche en même temps que sur la touche **E** pour ouvrir l'explorateur Windows ; avec la touche **Pause**, vous ouvrez le Gestionnaire de périphériques.



La touche d'application correspond au bouton droit de la souris et ouvre par exemple le menu contextuel du Bureau sous Windows®.

Fonctions multimédia

En fonction de la configuration, vous trouverez sur votre clavier des touches multimédia ayant des fonctions correspondantes



(Figure symbolique)

Fonctions

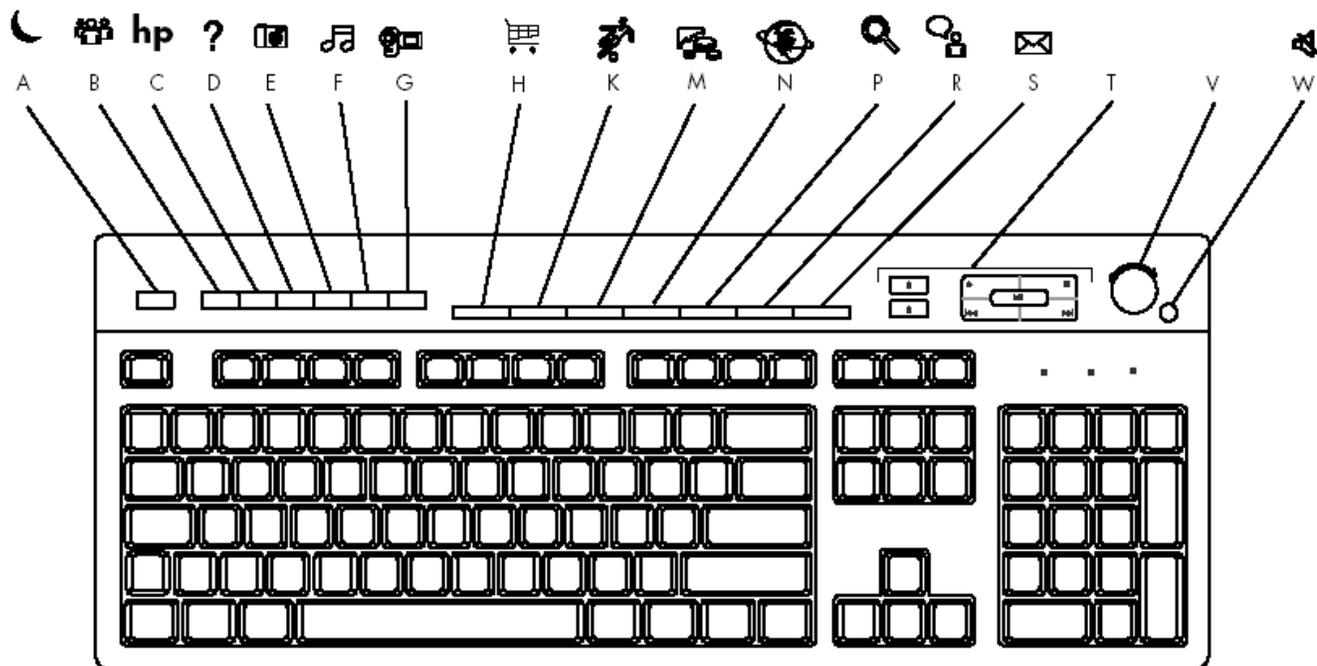
Remarque : Il se peut que votre clavier ne dispose pas de toutes les fonctions énumérées ci-après.

Ce clavier vous permet de :

- régler le volume des haut-parleurs (optionnel) ;
- désactiver le volume des haut-parleurs ;
- utiliser le lecteur de CD et de DVD (optionnel) ;
- vous connecter directement à Internet (si vous avez un compte auprès d'un fournisseur d'accès à Internet) ;
- rechercher des informations sur Internet ;
- personnaliser les boutons pour lancer vos programmes favoris et accéder à des sites web ;
- placer l'ordinateur en mode veille ;
- obtenir de l'assistance technique ;
- rechercher un fichier ou un programme sur votre disque dur.

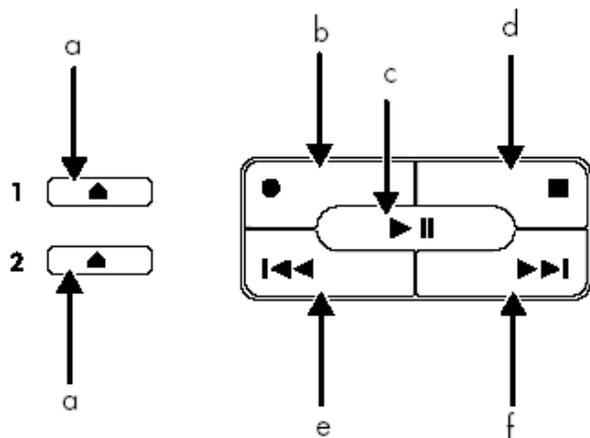
Boutons

Remarque : Certains boutons peuvent être identifiés différemment selon le clavier.



	icône	Fonction	Description
A		Veille	Place l'ordinateur en mode économie d'énergie.
B	 user	Utilisateur	Permet de passer d'un utilisateur à l'autre.
C	 hp	HP	Établit un lien avec le site Web HP.
D		Aide	Ouvre le module Centre d'aide et de support de Microsoft.
E	 	Photo	Ouvre un logiciel graphique. Peut être reconfigurer selon vos besoins.
F	 	Musique	Lance le logiciel de musique. Peut être reconfigurer selon vos besoins.
G	 video	Vidéo	Ouvre un logiciel de vidéo.
H,K	 	Achats, Sports	Ces boutons vous conduisent aux sites web les plus populaires. Vous pouvez les configurer pour ouvrir les sites ou logiciels de votre choix.
M,N	 	Finances, Connectez vous	
P,R	 	Recherche, Conversation	
S		E-Mail	Ouvre un logiciel de e-mail.
V		Commande de volume	Augmente/baisse le volume.
W	 	Muet	Active/désactive le son de l'ordinateur.

Commandes multimédias



Boutons multimédias (optionnel):

- a ouvrir et fermer le(s) plateau(x) de disque
- b enregistrer
- c lancer ou interrompre la lecture
- d arrêter
- e, f revenir/passé à la piste précédente/suivante.

Configuration des boutons

Les boutons spéciaux de votre clavier peuvent être reconfigurés pour ouvrir des programmes ou fichiers différents de ceux programmés, ou pour établir une connexion à vos sites web préférés.

- 1 Cliquez sur **démarrer** dans la barre des tâches.
- 2 Choisissez **Panneau de configuration**.
- 3 Cliquez sur **Imprimantes et autres périphériques**, si cette option est offerte.
- 4 Double-cliquez sur **Clavier**.
- 5 Dans la fenêtre Propriétés de Clavier qui s'affiche, cliquez sur l'onglet **Boutons**.
- 6 Double-cliquez sur le bouton à modifier. La fenêtre de configuration des boutons apparaît.
- 7 Choisissez la fonction du bouton sur la liste déroulante.
- 8 Cliquez sur **OK**. Dans l'onglet Boutons, cliquez sur **Appliquer**.
- 9 Une fois la reconfiguration du clavier terminée, cliquez sur **OK**.

Fonctionnement du réseau

Si votre PC est relié une connexion réseau Ethernet, vous pouvez vous connecter au réseau.

Les explications suivantes concernent les PC qui sont munis d'une connexion réseau. Vous pouvez trouver d'autres explications sur le réseau dans le menu d'aide Windows®.

Qu'est-ce qu'un réseau ?

On parle d'un réseau lorsque plusieurs PC sont reliés entre eux. Ainsi, les utilisateurs peuvent transférer des informations et des données de PC en PC et se partager leurs ressources (Imprimante, Modem et lecteurs optiques).

Voici quelques exemples en pratique :

- Dans un bureau, les informations sont échangées par Email et les rendez-vous sont centralisés.
- Les utilisateurs se partagent une imprimante dans le réseau et sauvegardent leurs données sur un serveur.
- Dans un foyer privé, le PC se partagent les accès au modem afin de se connecter à Internet.
- Il est possible de relier deux ou plusieurs PC afin de jouer à des jeux en réseau ou d'échanger des données.

De quoi a-t-on besoin pour un réseau ?

Afin de permettre la communication entre PC, il faut remplir plusieurs conditions :

- 1 Les PC doivent être munis d'une carte réseau qui supportent **une technologie de réseau** identique. Si votre PC est muni d'une connexion réseau, celui ci est compatible avec le Ethernet (10/100 Mbit), sauf contre-indication.
- 2 Les cartes réseau doivent être reliées entre elles. Pour cela, il faut utiliser un câble de type Shielded Twisted Pair (CAT5) qui est muni d'une fiche **RJ-45**.
 - Si deux pc sont reliés, il faut la variante type **Cross-Link** de ce câble.
 - Si plusieurs pc sont reliés, il faut un dispatcher supplémentaire (**Hub** ou **Switch**) et la variante **Patch** du câble.
- 3 Les PC reliés doivent avoir un système d'exploitation compatible avec une connexion réseau. C'est le cas avec Windows®.
- 4 Les PC concernés doivent parler la même langue pour se comprendre. La langue du réseau est un protocole :
 - Le **protocole réseau** est établi par l'intervention du service client. Si tous les PC ont chargé le même client (par ex. « **Client pour Réseau-Microsoft®** »), la première condition est remplie. Votre PC, à condition qu'il soit muni de ce système, est pré-configuré en usine avec ce système.
 - Afin que les données puissent être transportées par le réseau, un protocole de transport est nécessaire. Sur votre PC réseau, **TCP/IP** est pré-configuré. C'est le protocole le plus courant et absolument nécessaire pour l'accès à Internet. En général, vous n'avez besoin de **IPX/SPX** que il est nécessaire de contacter les réseaux Novell®.

- 5 La configuration des protocoles doit être correcte. Dans votre PC réseau, le TCP/IP est configuré de telle manière que les réglages nécessaires sont automatiquement effectués par le serveur **DHCP**. Etant donné que ce n'est disponible que dans des gros réseaux, Windows® ME et Windows® XP proposent un mécanisme qui automatise cette fonction et s'occupe de manière autonome des réglages. Vous pouvez aller chercher ces réglages dans la demande d'informations avec `ipconfig/all`.
- 6 Afin de rendre possible l'accès général aux ressources, celles-ci doivent être autorisées. L'autorisation est donnée sur le PC sur lequel les ressources se trouvent (classeur ou imprimante). C'est là que peut être attribuée l'autorisation et éventuellement le mot de passe si nécessaire.

Si l'autorisation a fonctionné, elle sera indiquée par une main tendue en-dessous de l'icône :



HP CLJ 8500 - P5

- 7 Les ressources autorisées peuvent être affichées et reliées dans l'environnement réseau.

Régler les problèmes dus au réseau

? Pourquoi les autorisations n'apparaissent-elles pas dans l'environnement du réseau?

! L'environnement du réseau est en décalage horaire. Vérifier l'autorisation en cherchant le nom du PC concerné.

? Pourquoi reçoit-on un message d'erreur lorsqu'on clique dans l'environnement réseau?

! Le **nom de l'ordinateur** doit être unique dans le réseau ne doit pas porter le même nom que le **groupe de travail**.

? On a l'impression que les cartes réseau n'arrive pas à communiquer entre elles. A quoi cela peut-il être du ?

! Il se peut qu'une des cartes réseau en action travaille avec une vitesse différente des autres (par ex. 10 au lieu de 100 Mbit) et votre PC réseau n'est pas en

mesure de la reconnaître. Dans ce cas, veuillez programmer la vitesse compatible dans le driver réseau.

Si vous voulez relier deux PC, vous aurez besoin d'un câble **Cross-Link**, sinon, utilisez un câble **Patch**.

Veuillez également contrôler les protocoles et les configurations.

? Le transfert de données est inexact ou très lent. A quoi cela peut-il être du ?

! Peut être avez vous utilisé le mauvais câble (UTP / CAT3 ou inférieur) ou il est situé à côté d'un câble électrique ou d'une autre source d'électricité.

IEEE 1394 (Câble électrique)

La connexion IEEE 1394 également connue sous le nom de iLink® ou FireWire est un bus série standard pour le transfert rapide de données digitales TV/Vidéo, PC et audio.

Possibilité d'utilisation du ieee1394

- Connexion d'appareils digitaux de l'industrie des loisirs tels que : haut-parleurs set top, caméscope et magnétoscope digitaux, Digital Vidéo Disc (DVD), téléviseur etc.
- Utilisations multimédia et vidéo.
- Appareils d'enregistrement comme par ex. imprimante, scanner etc.

Spécifications techniques

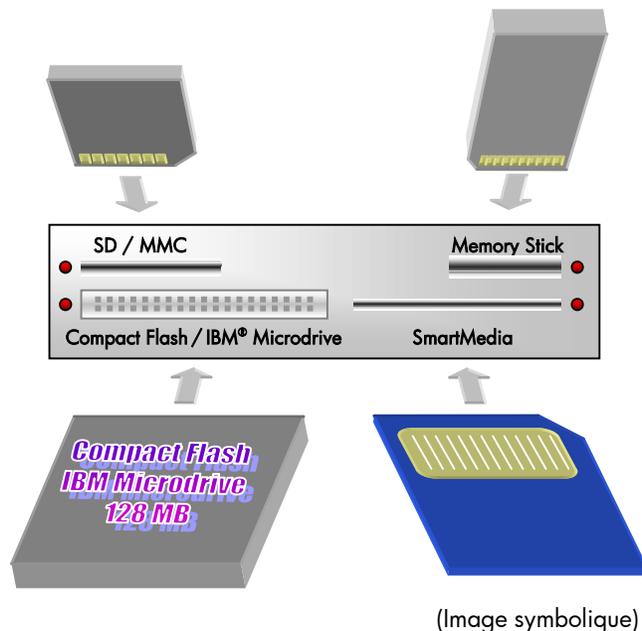
- Le transfert de données maximal correspond, en fonction de l'utilisation, à 100, 200 ou 400 Mbit/s, ce qui représente un transfert de données de jusqu'à 50 MB par seconde.
- Les appareils peuvent être branchés ou débranchés en cours de fonctionnement (Hot-Plugging).
- Le câble standardisé (Shielded Twisted Pair – STP) comprend 6 veines. Deux conduits servent à la circulation de la tension (8 à 40V, 1,5 A max.) et peuvent être utilisés pour l'approvisionnement en tension. Les quatre conduits de signalisation servent au transfert de données, en particulier d'informations de contrôle. Certains appareils ne nécessitent pas d'alimentation électrique par câble de sorte que des prises à 4 pôles sont utilisées.
- La tension de sortie de prise à 6 pôles est protégée par une sécurité (Limited Power Source conformément à EN 60950).

Raccordement USB

Les appareils raccordés directement au bus USB ne doivent pas dépassés plus de 500 mA. La tension de sortie est protégée par une sécurité (Limited Power Source conformément à EN 60950). Si ces appareils nécessitent une puissance supérieure, il est nécessaire de vous munir d'un Hub (distributeur/ amplificateur).

Jusqu'à 127 appareils peuvent être raccordés aux ports USB (Universal Serial Bus 1.1 et 2.0) à condition qu'ils respectent les normes USB. Le transfert de données s'effectue à 1,5 Mbits ou 12 Mbits, selon l'appareil connecté. USB 2.0 peut atteindre jusqu'à 480 Mbits.

Le lecteur de carte



Si votre ordinateur est équipé d'un lecteur de carte (schéma, D) vous pouvez utiliser les types de cartes suivants :

Fente	Type de carte	Contacts de Connexion
En haut, à gauche	SD (Secure Digital) MMC (MultiMediaCard)	Présenter vers le bas
En haut, à droite	Memory Stick	Présenter vers le bas
En bas, à gauche	CF (Compact Flash) IBM® Microdrive	Présenter vers l'avant
En bas, à droite	SmartMedia	Présnter vers le haut

En insérant une carte dans une fente, un lecteur libre dans le poste de travail se met en marche et le voyant de contrôle (LED) s'allume.

N'essayez pas de retirer une carte lorsque le voyant d'accès est allumé, vous pourriez perdre des données.

Le disque dur

Le disque dur est la mémoire principale, qui offre une grande capacité et un accès rapide aux données.

Avec votre ordinateur, vous avez acquis une version OEM du système d'exploitation Microsoft Windows®, qui admet toutes les caractéristiques de performances de votre PC. Nous avons déjà configuré le disque dur de votre PC de telle manière que en général vous puissiez travailler de façon optimale sans avoir besoin de l'installer vous-même.

Le système d'exploitation Windows® ne peut pas utiliser toute la capacité du disque dur ; il existe à cet égard des différences entre l'affichage BIOS et l'affichage du système d'exploitation. Sur le disque dur se trouve le système d'exploitation du PC, d'autres programmes d'utilisation et des données de sécurité de telle sorte que toute la capacité est déjà utilisée.

Le disque dur est désigné par les lettres **C**, **D** ou **E**.

N'essayez jamais d'éteindre l'ordinateur lorsque le voyant d'accès est allumé, vous pourriez perdre des données.

Habituellement, votre disque dur est partagé en plusieurs partitions (si configuration est différente, veuillez vous reporter à au chapitre « administration du porteur de données dans l'aide Windows®).

Partition	Lecteur	Taille (env.)
Boot	C:	50 %
Backup	D:	50 %
Recover	E :	

Dans la première partition (**Boot**) se trouve le système d'exploitation, les programmes d'utilisation et les documents et réglages des utilisateurs mis en place.

La deuxième partition (**Backup**) sert de sauvegarde des données et contient en plus des drivers (D:/Driver) et des programmes d'utilisation (D:\Tools) pour votre PC.

La troisième partition (**Recover**) sert à la re-installation de la configuration d'origine de votre PC.

Répertoire important

Vous trouverez à suivre les répertoires les plus importants et la description du contenu.

ATTENTION: N'effacez ou ne modifiez pas ces répertoires ou leur contenu car sinon les données seront perdues ou la fonctionnalité du système est mise en danger.

C: Dans le répertoire de base du lecteur C : se trouve des données importantes pour le démarrage de Windows. Dans la configuration à la livraison, ces données sont masquées pour des raisons de sécurité.

C:\Program Files Comme le nom le laisse déjà supposer, les programmes de ce répertoire installent les données appartenant à l'utilisation.

C:\Windows Le menu principal de Windows. C'est ici que le système d'exploitation enregistre ses données.

C:\Documents and Settings Dans ce classeur se trouvent les réglages et les documents de tous les utilisateurs du PC.

E:\Recover C'est ici que se trouve les données de sauvegarde avec lesquelles vous pouvez reproduire la configuration d'origine.

D:\Driver Dans ce classeur, vous trouverez les drivers nécessaires à votre PC (déjà installé).

D:\Tools Ici vous trouverez des programmes supplémentaires et d'autres documentations pour votre PC.

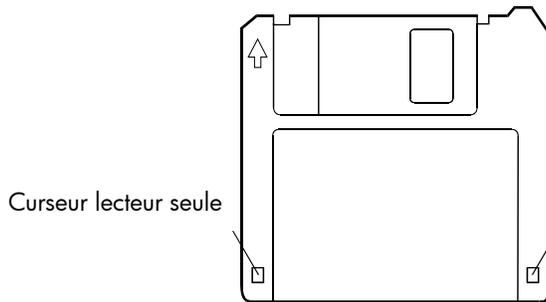
Le lecteur de disquette

Si votre PC est équipé d'un lecteur de disquettes (Floppy) il est décrit comme le lecteur A. C'est un excellent moyen de sauvegarder et de transporter de petites quantités de données.

Un lecteur de disquette sert à installer de nouveaux programmes sur votre PC ou à enregistrer des données sur plusieurs disquettes pour pouvoir les transférer sur un autre PC.

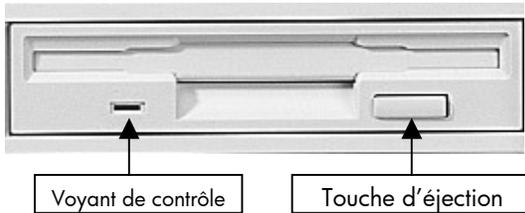
Le lecteur de disquettes est un lecteur 3,5 pouces avec une grande capacité qui peut lire et écrire sur des disquettes de 720 KB avec double capacité (2DD) ou de 1,44 MB avec quadruple capacité (2HD).

Sur ces deux types de disquettes se trouvent une flèche à l'avant dans le coin supérieur gauche et un curseur pour la lecture seule dans le coin inférieur gauche. (voir dessin ci-dessous). Lorsque le curseur est ouvert, aucunes données ne peuvent être enregistrées ou effacées sur la disquette.



Insertion et éjection d'une disquette

Pour insérer une disquette, positionnez la avec la flèche vers le haut et insérez la dans le lecteur jusqu'à ce que vous entendiez un déclic. Pour éjecter une disquette, veuillez tout d'abord vérifier que le témoin d'utilisation de la disquette n'est pas allumé et appuyez sur le bouton d'éjection sur le lecteur. Lorsque la disquette sort du lecteur, retirez la et rangez la correctement.



ATTENTION : *N'essayez pas de retirer la disquette lorsque l'ordinateur y accède, vous risqueriez de perdre des données.*

Gardez vos disquettes toujours dans un endroit sûr et propre pour les protéger de l'environnement et des champs magnétiques.

Une disquette doit être formatée avant d'être utilisée. (Les indications pour le formatage d'une disquette sont dans le manuel d'utilisation de votre système d'exploitation).

ATTENTION: *Dans un autre emplacement, il se pourrait que le PC ne fonctionne plus.*

Le lecteur optique

En fonction du modèle, votre PC est équipé d'un lecteur de **CD-ROM**, d'un **CD-ReWriter**, d'un **DVD-ReWriter** ou d'une combinaison de ces lecteurs. Les lecteurs intégrés dans votre PC sont expressément désignés de sorte que vous puissiez sélectionner facilement le lecteur souhaité.

Le tableau ci-dessous vous indique les supports auxquels correspondent les lecteurs :

Support	Graveur CD	DVD	Graveur DVD
CD	✓	✓	✓
DVD	✗	✓	✓
CD R/ RW	✓	✓	✓
DVD+R/ +RW	✗	✓*	✓*

Vous pouvez lire un disque au moyen du lecteur approprié pour autant que le format du disque soit supporté par le lecteur et par le système d'exploitation. En d'autres termes, vous risquez

de ne pas pouvoir lire un CD conçu pour un autre système d'exploitation.

* Les supports DVD (DVD-R/RW) **doivent** être **compatibles** avec votre type de lecteur. Il existe différents formats (DVD-R, DVD+R, etc.) qui ne sont pas compatibles entre eux. La vitesse d'écriture propre à votre lecteur doit être supportée elle aussi. Le graveur DVD HP supporte DVD +R/+RW.

Dans la mesure où cette technologie est encore relativement récente, il se peut que vous rencontriez des incompatibilités même en utilisant les médias appropriés. C'est pourquoi nous recommandons d'utiliser **exclusivement des disques de marque** et de vérifier leur compatibilité avec vos appareils. En revanche, les disques CD ne posent aucun problème et peuvent normalement être gravés sans aucune difficulté à l'aide de votre lecteur CD ou DVD (selon ce que vous possédez). Néanmoins, nous vous recommandons de vérifier quel média convient le mieux à votre appareil.

Pour insérer un disque :

Position sur la vue d'ensemble : **A**

- 1 Appuyez sur la touche d'éjection (vue d'ensemble, **B**), à l'avant du lecteur de CD-ROM, pour ouvrir le tiroir.
- 2 Placez le disque, étiquette vers le haut, dans le tiroir, de façon à ce qu'il soit bien à plat.
- 3 Appuyez de nouveau sur la touche d'éjection.

Certains CD démarrent automatiquement lorsqu'ils sont insérés. Cela dépend du système d'exploitation et de la configuration correspondante.

Écouter des CD / Établir une sélection

Pour accéder au CD, ouvrez le dossier du lecteur correspondant. Lors de l'accès aux disques audio et vidéo (ou aux données audio et vidéo de CD-ROM normaux), ce sont les programmes multimédias pré-installés sur l'ordinateur qui doivent être utilisés. Les lecteurs de CD-ROM/CD-

RW et DVD-ROM peuvent lire des CD audio, mais vous ne pouvez écouter des DVD audio qu'avec le lecteur DVD-ROM.

S'il s'agit d'un DVD audio et en fonction des logiciels installés, vous devrez parfois ouvrir en plus un programme de lecture de DVD.

Comment retirer un CD

- 1 Si vous voulez retirer un CD, appuyez simplement sur le bouton d'éjection (vue d'ensemble, **B**).
- 2 Retirez le CD et placez le dans la pochette CD dans un endroit sûr.

Lorsque l'ordinateur accède au lecteur de CD-ROM, le voyant correspondant est allumé. N'essayez pas alors de retirer le CD du lecteur.

Lecteur de CD-ROM/DVD comme lecteur d'amorce

On peut utiliser les lecteurs de disque optiques (CD/DVD/CDRW) pour le « Boot » (le démarrage) d'un système d'exploitation. Si l'ordinateur ne démarre pas à partir du disque, bien qu'il s'agisse d'un disque de démarrage, insérez-le dans l'autre lecteur (si un second lecteur est disponible) et redémarrez l'ordinateur. Si cela ne fonctionne toujours pas, il se peut que cette fonction ne soit pas paramétrée dans le BIOS. Le cas échéant, vérifiez cette éventualité.

La technologie DVD

Le Compact Disc (CD) a été introduit en 1982.

Le CD est aujourd'hui un moyen de stockage de données incontournable pour le multimédia, les jeux ordinateurs, et aussi en partie pour la vidéo. Un CD peut stocker jusqu'à 700 Mo de données,

ce qui est trop peu pour mémoriser un film entier de bonne qualité.

Le DVD (Digital Versatile Disc) a le même format qu'un CD, mais peut enregistrer davantage de données, parce qu'elles sont stockées de façon plus dense et éventuellement sur les deux faces.

Chaque face peut ainsi contenir deux couches d'informations (dual layer).

Grâce à la densité de données plus élevée, la vitesse de transfert est également beaucoup plus élevée que celle du CD, de telle sorte qu'un lecteur DVD 6 x transmet beaucoup plus de données qu'un lecteur de CD-ROM 6 x.

Le lecteur DVD est capable de lire aussi bien les DVD-ROM que les CD-ROM, et vous permet ainsi d'avoir accès à vos anciens supports de données.

Les différents formats du DVD

Format	Face A	Face B	Capacité maxi
DVD-5	SL	-	4,7 Go
DVD-9	DL	-	8,5 Go
DVD-10	SL	SL	9,4 Go
DVD-14	DL	SL	13,2 Go
DVD-18	DL	DL	17,0 Go

SL=Single Layer, DL=Dual Layer

Le DVD-Vidéo

Propriétés particulières du DVD-Vidéo :

- jusqu'à 8 heures de film sur un DVD
- jusqu'à 8 pistes audio et 32 pages
- meilleure qualité d'image que le VHS ou le SVHS
- navigation rapide, arrêt sur image, etc.
- choix de plusieurs perspectives de caméra
- **Commandes de protection de la jeunesse** - L'option «Contrôle parental» permet de rendre certaines scènes ou des films entiers accessibles uniquement à une tranche d'âge définie. Les lecteurs DVD peuvent par exemple être configurés de telle sorte que les scènes accessibles uniquement aux plus de 18 ans ne soient pas montrées.

Malgré la grande capacité de mémoire du DVD, les données doivent être extrêmement compressées pour parvenir à stocker un film entier. Cette compression extrême pour une qualité d'image excellente,

nécessite un système de codification d'images en MPEG2 du DVD.

Ce système mobilise beaucoup de ressources du processeur, ce qui fait que l'ordinateur ne peut pas exécuter d'autres applications lorsqu'il lit un DVD-Vidéo.

Si vous le souhaitez ou que votre processeur est trop lent, nous vous conseillons d'utiliser ce que l'on appelle une carte MPEG2, qui possède un processeur propre pour la décompression.

Les films en version DVD sont distribués dans plusieurs régions, mais les règles CSS stipulent que chaque système de déchiffrement du CSS ne peut être installé que pour une seule région. La configuration de la région peut être modifiée jusqu'à cinq fois sur le logiciel de contrôle, la dernière configuration étant donc définitive. Si vous souhaitez modifier encore une fois la configuration de la région, vous devez faire appel au fabricant. Les frais d'envoi et de configuration sont à la charge de l'utilisateur.

Définition des régions

Région 1 : Canada, USA, Territoires US

Région 2 : Tchécoslovaquie, Egypte, Finlande, France, Allemagne, Etats du Golfe, Hongrie, Islande, Iran, Irak, Irlande, Italie, Japon, Pays-Bas, Norvège, Pologne, Portugal, Arabie Saoudite, Ecosse, Afrique du Sud, Espagne, Suède, Suisse, Syrie, Turquie, Grande-Bretagne, Grèce, ex-Yougoslavie, Slovaquie.

Région 3 : Bruma, Indonésie, Corée du sud, Malaisie, Philippines, Singapour, Taiwan, Thaïlande, Vietnam

Région 4 : Australie, Caraïbes (sauf les états US), Amérique centrale, Nouvelles Zélande, Îles Pacifiques, Amérique du sud

Région 5 : GUS, Indes, Pakistan, le reste de l'Afrique, Russie, Corée du nord

Région 6 : VR Chine

Tout ce qui concerne le CD-ReWriter

Tout d'abord, nous vous donnons quelques informations sur les CD Bruts. Les media qui ont besoin d'un CD-ReWriter (Graveur) afin de créer des CD s'appellent des CD-Recordable (CD-R, copie possible) ou CD-Rewritable (CDRW, écrasement possible).

CD bruts (CD-R / CD-RW)

Les CD bruts sont pressés par un maître de verre et ensuite scellés. Dans le cas des CD bruts, les "zéros" et les "chiffres un" sont brûlés par le laser du CD-ReWriter. Ils sont par conséquent plus sensibles que les CD traditionnels. Evitez pour cette raison

- un rayonnement du soleil (UVA/UVB)
- des éraflures et des endommagements
- des températures extrêmes

Couleurs des CD bruts

Les CD bruts sont pourvus d'une couche réfléchive (argent ou or) et une couche en matière plastique en couleur qui est d'abord transparente. Cette couche en matière plastique est disponible en vert ou en bleu.

Le faisceau réfléchi par la couche réfléchive arrive sur la couche en matière plastique et la "brûle" de sorte que le faisceau laser ne peut plus la pénétrer à partir de ce moment. C'est ainsi que les informations sont transférées sur le CD brut.

Il n'est pas possible de dire quelle est la combinaison de couleurs la meilleure étant donné que le milieu (CD brut), l'appareil d'écriture (CD-ReWriter) et les appareils de lecture (CD-ROM, lecteur CD Hi-fi, etc...) doivent harmoniser.

Au cas où vous auriez des problèmes de lecture avec un certain type de CD brut, nous vous recommandons d'utiliser un CD brut avec une autre combinaison de couleurs.

Quels types de CD peuvent être copiés ?

Etant donné que des limites techniques existent pour les lecteurs CD-ROM, CD-R et CD-RW, il n'est pas possible de copier tous les CD de manière absolument impeccable. Des problèmes peuvent être causés aussi bien par le lecteur CD-ROM source, que par le CD source.

C'est pourquoi il est recommandé, de sélectionner toujours l'option "Simulation" avant de copier un CD. Il est toutefois aussi possible, qu'une copie d'un CD endommagé soit créée sans qu'un message d'erreur ne soit affiché. Ceci peut par exemple se produire si des données ou d'autres fonctions de protection de copie se trouvent entre les pistes.

nero – BURNING ROM vous permet de créer des copies de sécurité de presque tout type de CD.

Le tableau suivant contient une liste des types de CD pouvant être copiés ainsi que quelques remarques concernant la réalisation de copies de sûreté.

Type de CD	Remarques
CD de données ½ ISO 9660 Joliet	Dans la mesure où des méthodes de formatage ou de protection contre les copies spéciales ont été utilisées, ce format devrait être copié sans aucun problème.
Mixed Mode	Certains CD peuvent être copiés sans aucun problème ; dans le cas d'autres CD, des problèmes se présentent. Ceci est peut-être dû au fait que le formatage ne permet pas de réaliser des copies ou qu'il existe de nombreuses divergences du standard et que certains CD ne sont pas conformes aux normes.
UDF (Packet Writing)	Certains lecteurs CD-ROM ne peuvent pas lire de CD UDF. Si votre lecteur CD-ROM est en mesure de lire des CD Multisession, il n'y aura aucun problème. Ce format nécessite le programme nero – InCD.

Type de CD	Remarques
Audio	Si votre lecteur n'est pas un lecteur CD-R- ou CD-RW, un lecteur CD-ROM source pouvant lire des données audio numériques est requis. La totalité des lecteurs n'assiste pas l'extraction de données audio numériques. Vous pouvez copier les CD audio en mode "Disk-at-Once" si la vitesse du lecteur CD-ROM est suffisante.
CD boot	Le logiciel fourni vous permet de créer des CD de démarrage.
CD PSX	Les jeux Playstation™ sont assistés.
CD ultra-long	Il est possible de créer des CD d'une capacité jusqu'à 80 min. / 700 Mo. Tous les lecteurs ne travaillent pas sans erreur avec ces CD.

Le système graphique

Votre ordinateur est équipé d'une carte graphique haute performance - A. G. P.

Caractéristiques de performance

- A.G.P. (Accelerated Graphic Port)
- Haute Performance d'accélération
- Accélération interactive Direct3D
- Accélération vidéo pour DirectDraw / DirectVideo, MPEG-1, MPEG-2, DVD et la technologie vidéo Indeo®
- Gestion de l'alimentation ACPI

Fréquence de rafraîchissement élevée

La carte graphique peut, en fonction de la résolution, offrir une fréquence de rafraîchissement de 60 Hz à 240 Hz.

Vous pouvez ajuster la configuration de la carte graphique à l'aide du programme d'aide «**Propriétés de l'affichage**»

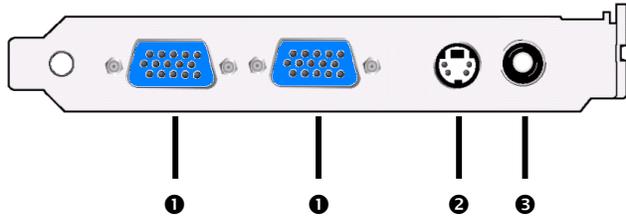
Pour une restitution optimale, nous conseillons une fréquence de rafraîchissement de 75 Hz – 85 Hz, dans la mesure où votre moniteur le permet.

Une fréquence de rafraîchissement inférieure à 70Hz donne une image scintillante, à moins qu'il s'agisse d'un moniteur à cristaux liquides.

Connexion du PC à un téléviseur

La carte graphique représentée ici est symbolique. Votre carte graphique peut avoir d'autres ports. Vous trouverez des informations détaillées dans l'aide en ligne „informations sur votre ordinateur“.

Si la carte graphique possède une sortie TV, vous pouvez transmettre l'image de votre PC à un téléviseur.



(Image symbolique)

❶	Sortie VGA
❷	Sortie S-Video
❸	Sortie vidéo composite

Pour connecter votre appareil à votre PC, il vous faut un câble S-vidéo ou vidéo composite. Il n'est pas fourni.

Pour connecter votre PC à votre téléviseur, procédez comme suit :

- 1 Quittez Windows et éteignez le PC.
- 2 Si votre téléviseur possède une prise vidéo composite ou une prise S-vidéo, connectez l'entrée vidéo composite de votre appareil à la sortie correspondante (position **V/V2**) du PC.
- 3 Pour voir maintenant l'image de votre PC sur votre téléviseur, allumez le téléviseur.
- 4 Démarrez le PC et attendez que Windows soit complètement chargé.
- 5 Dans le programme «**Propriétés de l'affichage**» vous pouvez définir la configuration.
- 6 Terminez la configuration en cliquant sur «**OK**».

Pour la fonction TV il faut que la Télé soit connecter avant de démarrer le PC.

Configuration matérielle requise

Si vous voulez utiliser la carte graphique sur un autre PC, il doit avoir la configuration matérielle minimale suivante :

Processeur	Au moins processeur Intel® Pentium® II/III
Emplacement	Emplacement AGP
Moniteur	VGA, à partir de 640 x 480 de résolution
CD-ROM	Au moins 2x (pour l'installation du pilote)
Système d'exploitation	Microsoft Windows® 98SE/ME/2000/XP

La carte radio/tv

La carte radio/TV est une option. Votre ordinateur est peut-être équipé d'une carte combo. C'est le cas si, en plus du câble radio/TV, vous voyez une connexion modem ou RNIS vers l'extérieur. Les deux appareils se trouvent alors sur une carte combo qui nécessite un emplacement combo spécial .

Écouter la radio ou regarder la télévision

Pour enregistrer ou écouter des programmes radio ou télévisés sur votre ordinateur, il vous faut un programme spécial. Vous trouverez ce logiciel facile à manipuler dans le menu démarrer dans la rubrique **programmes; Power Cinema** est déjà préinstallé sur votre ordinateur. Dans l'aide en ligne (F1), vous trouverez des indications supplémentaires. Dans la rubrique **Paramètres** ⇒ **Autoscan** vous pouvez lancer une recherche d'émetteurs afin de régler vos programmes. Vous pouvez utiliser le programme avec la commande

à distance optionnelle (voir l'aide en ligne et/ou le mode d'emploi fourni séparément).

Le logiciel est réglé en fonction de la carte radio /TV intégrée et de la carte mère fournie. Si vous utilisez d'autres combinaisons de matériel, vous risquez de provoquer des dysfonctionnements.

Attention: Les enregistrements audio ou vidéo nécessitent beaucoup d'espace dans la mémoire (jusqu'à 2,4 Go/heure). Placez les données dont vous n'avez pas besoin dans „mes documents“ sur CD-Rs (CD enregistrables) ou enregistrez-les sur le lecteur D:

Si vous avez une carte combo, veuillez aux points suivants:

- Pour monter, démonter ou modifier une carte combo, vous devez disposer de la formation technique adéquate. Lisez à ce sujet le chapitre „conseils de sécurité“ à partir de la page 1 ou demandez conseil à un technicien.
- Si vous souhaitez utiliser une autre carte modem ou RNIS, la carte combo modem/radio-TV ne peut être enlevée ou changée de place.
- La carte combo modem/radio-TV intégrée dans votre ordinateur ne fonctionne correctement que dans l'emplacement bleu prévu à cet effet.

Attention: dans un autre emplacement, il est possible que votre ordinateur ne redémarre plus.

La carte son

Votre ordinateur possède une carte son stéréo.

La carte son est compatible avec les standards *Sound Blaster* et *Microsoft Sound System Version 2.0*.

Elle garantit un fonctionnement optimal pour tous les programmes et les jeux courants.

Remarque : La sortie enceintes / casque est prévue pour des enceintes amplifiées ou un casque. Des enceintes non amplifiées ne vont pas sur cette sortie ou ne restitue qu'un son de qualité médiocre.

Si votre PC est équipé d'un système Surround, vous pouvez procéder aux installations suivantes grâce au logiciel livré avec :

1 Double-cliquez sur ce symbole:

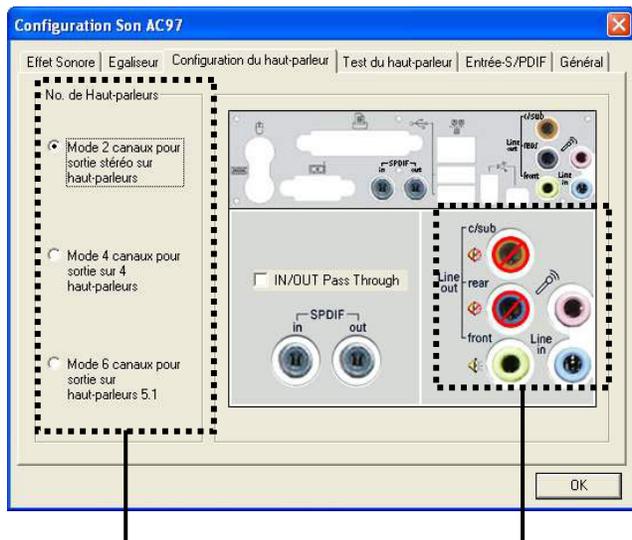


Le programme d'aide pour la mise en place de la configuration sonore apparaît. Il vous permet de configurer des paramètres importants.

Vous pouvez également décider de la configuration des haut-parleurs que vous utiliserez dans votre installation sonore.

Cliquez sur l'onglet „configuration des haut-parleurs“ afin de configurer le système conformément à vos souhaits. A la page suivante, vous trouverez une illustration ainsi qu'une explication.

Configuration sonore



Choix de la configuration

Sélection des sorties

Dans „Choix de la configuration“, choisissez combien de haut-parleurs vous comptez utiliser pour rendre le son de votre ordinateur. Selon votre choix, certaines sorties seront soit activées soit muettes.

Le symbole  indique que la sortie est désactivée.

Le MIDI-/ port des jeux

Aux dos de votre ordinateur se trouve l'interface pour MIDI-/Gameport. C'est une port pour raccordement d'appareil de commande (comme : Joystick, Gamepad ou bien d'autres appareil de même fonction). Vous en aurez besoin en règle pour les jeux et les simulations, pour avoir un contrôle réel ou simple sur le déroulement du jeu. MIDI règle l'échange de données entre le Keyboards et d'autres équipements du monde de la musique. Les informations, comme la hauteur et la longueur des notes, ainsi que les informations ayant influence sur le système (sysex) sont envoyées par le câble DIN vers les appareils concernés.

L'implémentation fonctionne alors ainsi :

- Un Keyboard joue certains passages, ou bien certaines notes d'une chanson en sorte de programme de séquences
- L'ordinateur transforme la séquence et la mémorise comme MIDI-File.
- Le programme de séquence dans l'ordinateur dirige alors les appareils du MIDI (Keyboard, Sampler etc.).

Pour travailler avec un MIDI il vous faut un câble adapteur, qui sera raccordé au Gameport. Cet adapteur est en vente dans les magasins spécialisés.

Modem

Ce chapitre est prévu pour les systèmes équipés d'un modem.

Qu'est-ce qu'un modem ?

Le terme "modem" est l'abréviation de **MO**dulateur/**DE**Modulateur. Un modem transforme le flux de « bits » de l'ordinateur en signaux analogiques qui peuvent ensuite être transmis également par le réseau téléphonique (modulation).

Le modem du poste récepteur annule la transformation (démodulation). De manière simplifiée, on peut dire que le modem transforme les données sortantes en sons et qu'il retransforme les sons arrivant par la ligne téléphonique en données.

Le modem incorporé peut recevoir des données conformément à la norme ITU pour les transferts V.90 avec 56 Kbits/s au maximum.

Etant donné que, selon les règlements de certains fournisseurs de Télécommunications, l'émission de puissance des modems est limitée, la vitesse de téléchargement maximal possible peut être restreinte. La vitesse effective peut dépendre des conditions en ligne et d'autres facteurs. Les données envoyées par l'utilisateur au serveur sont transmises avec une vitesse de 31,2 Kbits/s.

La condition de cette réception haute vitesse sont une ligne téléphonique analogique compatible avec la norme V.90 et un fournisseur d'accès Internet compatible correspondant ou un ordinateur hôte propre à l'entreprise.

ATTENTION ! *N'utilisez que des prises téléphoniques analogiques. Le modem intégré n'admet pas les valeurs de tension des systèmes téléphoniques numériques.*

Logiciels

Cette section traite du Logiciel. Nous différencions entre le **BIOS**, les **programmes d'utilisation** et le **système d'exploitation** que nous traitons en premier.

Découvrez Windows ^{xp}

Le système d'exploitation **WINDOWS ^{xp}** propose de nombreuses possibilités de comprendre son utilisation et d'utiliser les nombreuses options :

Windows ^{xp} Edition Familiale –premiers pas

Ce mode d'emploi vous apporte une courte vue d'ensemble sur l'utilisation de votre système d'exploitation.

Nous conseillons cette lecture aux débutants ou aux possesseurs d'autres versions Windows.

Aide et support Windows ^{xp}

Vous trouverez un ensemble complet de modes d'emploi, d'aides et de propositions pour la résolution de problèmes.

Cette aide recouvre le spectre tout entier des systèmes d'exploitation Windows.

Il est conseillé pour les débutants tout comme pour les professionnels. Les informations réparties en thèmes peuvent être imprimées ou repérées par des index de lecture. Comment démarrer :

1 Cliquez sur **Démarrer**

2 Choisissez maintenant 

Formation Interactive Microsoft

Nous vous conseillons le programme « Windows^{XP} interactif pas à pas » afin d'obtenir une vue d'ensemble du fonctionnement et de l'utilisation de Windows^{XP}.

Le but de ce programme est de faciliter aux débutants aussi bien qu'aux utilisateurs expérimentés de manière interactive l'apprentissage ou l'adaptation au monde de Windows^{XP}.

Le programme est divisé en beaucoup de domaines thématiques de manière à ce que l'utilisateur puisse ajuster facilement le contenu à ses connaissances. Des effets multimédia avec des séquences vidéo et vocaux présentent le contenu de chaque domaine thématique clairement et effectivement.

Afin de compléter l'apprentissage, des exercices interactifs vous donnent la possibilité de tester les contenus fournis dans la pratique par simulation. « Windows^{XP} interactif pas à pas » propose ...

- L'utilisation de Windows^{XP}
- Les nouvelles fonctions de Windows^{XP}
- Le mode d'inscription et d'annulation et l'administration de l'utilisateur pour construire une structure sécurisée.
- La configuration de l'accès à Internet
- L'utilisation du programme Email
- ... et encore plus

Utilisez le programme afin de comprendre mieux votre PC et de l'utiliser le mieux possible. Il vous servira aussi de source d'information complémentaire afin de reconnaître et d'éliminer des problèmes probables.

Comment démarrer le programme :

- 1 Cliquez sur **Démarrer**
- 2 Sélectionnez **Tous programmes**
- 3 Le programme se trouve dans le dossier **Accessoires**, sous dossier **Formation Interactive Microsoft**.

Mise hors tension de l'ordinateur

Vous pouvez mettre l'ordinateur hors tension sans toucher un seul bouton sur le châssis de l'appareil.

- 1 Fermez les programmes ouverts. Pour fermer un programme, cliquez sur le **X** dans le coin supérieur droit de chaque fenêtre.
- 2 Cliquez sur **démarrer** dans la barre des tâches.
- 3 Cliquez sur **Arrêter l'ordinateur** en bas du menu.
- 4 Cliquez sur **Arrêter**.
- 5 Éteignez votre moniteur.

Pour de plus amples informations sur les autres choix du menu, consultez la section suivante intitulée Mise en veille ou en veille prolongée de l'ordinateur.

Mise en veille ou en veille prolongée de l'ordinateur

Au lieu d'arrêter votre ordinateur, vous pouvez le mettre en veille. Pour économiser l'énergie, vous pouvez mettre l'ordinateur automatiquement en veille puis veille prolongée en réglant les minuteries de la gestion d'alimentation.

Mode veille

Lorsqu'il se trouve en mode veille, l'ordinateur consomme peu d'électricité et votre moniteur n'affiche rien, comme s'il était éteint.

Lorsque vous utilisez à nouveau votre ordinateur, tous les programmes, dossiers et documents ouverts avant la mise en veille sont disponibles.

Grâce au mode veille, vous économisez de l'électricité et n'avez pas à attendre que votre ordinateur exécute la procédure normale de démarrage.

Le mode veille permet au système de recevoir des télécopies, de même qu'il lui permet de récupérer votre courrier électronique et de télécharger des informations en provenance d'Internet, si vous avez programmé votre ordinateur pour cela.

Pour mettre manuellement votre ordinateur en mode veille :

- 1 Appuyez sur le bouton Veille de votre clavier. L'écran s'assombrit et l'ordinateur se place en mode veille.
- 2 Lorsque vous désirez reprendre l'utilisation de votre ordinateur, appuyez sur n'importe quelle touche du clavier, ou appuyez sur le bouton Veille. L'écran se rallume dans la condition exacte où vous l'avez laissé.

Vous pouvez également mettre l'ordinateur en veille de la manière suivante :

- 1 Cliquez sur **démarrer** dans la barre des tâches.
- 2 Cliquez sur **Arrêter l'ordinateur**.
- 3 Cliquez sur **Mettre en veille**.

Si votre ordinateur ne fonctionne pas correctement lorsque vous quittez le mode veille, faites-le redémarrer. Appuyez sur le bouton de mise sous tension à l'avant de l'ordinateur et maintenez-le enfoncé environ 5 secondes, jusqu'à ce que le système s'éteigne. Faites ensuite redémarrer votre ordinateur.

Remarque : L'utilisation du bouton Marche/Arrêt pour réinitialiser le système n'est pas recommandée. N'employez cette méthode qu'en dernier recours.

Mode veille prolongée

Lorsqu'il se trouve en mode veille prolongée, l'ordinateur sauvegarde tout le contenu de sa mémoire sur le disque dur, éteint le moniteur et le disque dur, puis s'arrête automatiquement.

Lorsque vous rallumez l'ordinateur, tous les programmes, dossiers et documents sont restaurés à l'écran.

Pour mettre l'ordinateur en mode veille prolongée :

- 1 Cliquez sur **démarrer** dans la barre des tâches.
- 2 Cliquez sur **Arrêter l'ordinateur**.
- 3 Appuyez sur la touche Maj du clavier, puis cliquez sur **Veille prolongée**.

Remarque : Si Veille prolongée n'apparaît pas, vous devez tout d'abord configurer votre ordinateur pour la veille prolongée ; consultez les étapes 1 à 6 de la section Mode veille ou veille prolongée automatique.

- 4 Lorsque vous voulez utiliser votre ordinateur après une période de veille prolongée, appuyez sur le bouton de mise sous tension à l'avant de l'ordinateur.

Si votre ordinateur ne fonctionne pas correctement lorsque vous quittez le mode veille prolongée, faites-le redémarrer.

- 1 Cliquez sur **démarrer** dans la barre des tâches.
- 2 Cliquez sur **Arrêter l'ordinateur**.
- 3 Cliquez sur **Redémarrer**.

Mode veille ou veille prolongée automatique

Pour mettre automatiquement l'ordinateur en mode veille ou veille prolongée, modifiez les paramètres de gestion de l'alimentation :

- 1 Cliquez sur **démarrer** dans la barre des tâches.
- 2 Cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 3 Si l'option est disponible, cliquez sur **Performances et maintenance**.
- 4 Double-cliquez sur **Options d'alimentation**.
- 5 Vérifiez si la fonction de mise en veille prolongée automatique est activée en cliquant sur l'onglet **Mise en veille prolongée**, et en regardant si la case **Activer la mise en veille prolongée** est cochée. Au besoin, activez la fonction en cliquant sur la case pour la cocher.
- 6 Si vous modifiez l'option **Activer la mise en veille prolongée**, cliquez sur **Appliquer**.

7 Cliquez sur l'onglet **Modes de gestion de l'alimentation** pour régler les minuteries des modes veille et/ou veille prolongée. Dans la zone **Modes de gestion de l'alimentation**, choisissez l'un des modes suggérés. Choisissez les minuteries :

- Pour activer la mise en veille automatique de l'ordinateur, cliquez sur une durée (par exemple, **Après 30 min**) dans la liste **Mise en veille du système**.
- Pour activer la mise en veille prolongée automatique, cliquez sur la durée devant s'écouler avant la mise en veille prolongée, dans la liste de durées suggérées.

Remarque : Si vous utilisez la minuterie de mise en veille et la minuterie de mise en veille prolongée, le délai de déclenchement de la première doit être inférieur à celui de la seconde.

8 Cliquez sur **OK**.

Installation de logiciels

Remarque : Si votre système d'exploitation est programmé de telle manière que l'installation de logiciels et de drivers n'est acceptée que lorsque ceux-ci sont signés (autorisés par Microsoft), le dialogue correspondant apparaîtra.

Les logiciels livrés avec le PC sont déjà pré-installés.



Lors de l'installation de programmes ou de drivers, des données importantes peuvent être écrasées ou modifiées. Pour pouvoir accéder aux données d'origine lors de problèmes éventuels après l'installation, vous devez sauvegarder le contenu du disque dur avant l'installation. Veuillez vous reporter aux indications plus précises sur la sauvegarde de données dans le paragraphe en traitant.

Comment installer vos logiciels :

Suivez les indications livrées par le fournisseur avec le logiciel. Nous décrivons une installation « **typique** » comme suit. Lorsque vous insérez le CD le menu d'installation démarre automatiquement. Si vous n'êtes pas sûr de la compatibilité des programmes à installer, démarrez l'assistant de compatibilité de programmes sous le menu Programme, Accessoires.

Remarque : Si le démarrage automatique ne fonctionne pas, cela signifie que la fonction « Autorun » ne fonctionne pas. Veuillez vous reporter à l'aide de Windows^{XP} pour y remédier.

Exemple d'une installation manuelle sans Autorun :

- 1 Cliquez sur **démarrer** effacer l'inscription **exécuter**.
- 2 Saisissez les initiales du lecteur de CDR dans la fenêtre **ouvrir**, suivi d'un double point et du nom du programme **setup**.
- 3 Confirmez votre saisie en cliquant sur **OK**.
- 4 Suivez les instructions du programme.

Désinstallation des logiciels

Pour retirer les logiciels installés sur votre PC, veuillez suivre les instructions suivantes :

- 1 Cliquez sur 
- 2 Cliquez sur 
- 3 Puis choisissez le programme suivant :



Choisissez le programme adapté, démarrez la désinstallation et suivez les instructions sur l'écran. Si le système devient instable par l'installation ou la désinstallation de logiciels ou de drivers, vous pouvez récupérer la stabilité du système selon différentes méthodes. Vous n'avez ensuite pas besoin de désinstaller le driver.

Activation de Windows

Microsoft a inséré l'activation du produit pour se protéger contre la piraterie de logiciels.

Vous n'avez pas besoin d'activer les logiciels installés sur votre PC ni la version Windows^{XP} livrée avec votre PC étant donné qu'ils sont activés pour votre PC.

Une activation est seulement nécessaire si vous échangez plusieurs composants importants du PC ou si vous utilisez un BIOS non autorisé.

Vous pouvez activer Windows^{XP} autant de fois que vous le souhaitez si cela devait être nécessaire. Vous trouverez des informations détaillées dans le système d'aide.

BIOS Setup

Le programme BIOS Setup

Dans le BIOS Setup (configuration matérielle de base de votre système) vous avez de nombreuses possibilités de configuration pour le fonctionnement de votre ordinateur.

Vous pouvez par exemple modifier le fonctionnement des interfaces, les caractéristiques de sécurité ou la gestion de l'alimentation.

Attention : L'ordinateur est configuré à la sortie de l'usine de façon à vous garantir un fonctionnement optimal. Ne changez les configurations que si c'est absolument nécessaire ou si vous êtes familiarisé avec ce type de manipulations.

Démarrage du Setup Bios

Vous ne pouvez démarrer le programme de configuration que par le démarrage du système. Si le PC a déjà été lancé, fermez Windows^{XP} et redémarrez le.

Avant de redémarrer le PC, appuyez sur la touche **Suppr** et garder la enfoncée jusqu'à ce que le message **Entering Setup** apparaisse.

Configuration et utilisation d'Internet

Votre HP Pavilion est livré avec :

- Un accès aux FAI (fournisseurs d'accès Internet) de votre région. Certains FAI proposent un service traditionnel d'accès par ligne commutée et d'autres offrent des technologies plus rapides comme la ligne d'abonné numérique (DSL) et le câble. (Les FAI proposant une connexion par DSL, ADSL et câble ne sont pas disponibles dans tous les pays ou toutes les régions.)
- Le navigateur web Internet Explorer.
- Le programme de messagerie électronique Outlook Express.
- Un modem V. 90 et le logiciel approprié (non disponible sur tous les modèles).
- Carte de réseau local (LAN) (certains modèles uniquement). Des boutons de clavier spéciaux pour accéder à Internet.

Introduction à Internet

Qu'est-ce qu'Internet ?

Internet est un groupe d'ordinateurs qui communiquent entre eux via des lignes téléphoniques, un service numérique ou le câble.

Chaque ordinateur sur Internet est indépendant, et son opérateur choisit quels fichiers mettre à la disponibilité des utilisateurs d'Internet. Pour connecter votre ordinateur à Internet et utiliser les informations et services qui y sont disponibles, vous avez besoin d'un fournisseur d'accès Internet.

Qu'est-ce qu'un fournisseur d'accès Internet ?

Les fournisseurs d'accès Internet (FAI) vous permettent d'accéder à Internet et la plupart proposent un service de courrier électronique (e-mail), généralement en contrepartie d'une redevance mensuelle. Les types de connexions varient : modem via ligne téléphonique (accès par réseau commuté), un réseau local (LAN), modem câble, ou ligne d'abonné numérique (DSL).

Lorsque votre ordinateur se connecte à Internet, il communique en fait avec l'ordinateur Internet du FAI. Le FAI vérifie la validité de votre compte, puis vous fournit l'accès à Internet. Pour rechercher, trouver et afficher les informations d'un site web, vous devez utiliser un logiciel de navigation. Certains FAI vous laissent utiliser le logiciel de navigation de votre choix. D'autres fournissent leurs propres navigateurs.

Qu'est-ce que le World Wide Web ?

Le World Wide Web (WWW), également appelé le Web, est une partie publique d'Internet utilisée par des particuliers, des entreprises, des gouvernements et des organisations. Ces particuliers et ces groupes ont créé des millions de pages et sites web pour soutenir leurs activités.

Une page web est un fichier ou groupe de fichiers au(x)quel(s) un utilisateur accède en tapant l'emplacement de la page web, ou adresse URL.

Connexion à Internet

Un logiciel de navigation web permet de rechercher, trouver et afficher les informations d'un site web. La méthode utilisée pour accéder au réseau Internet et naviguer sur le Web varie selon que vous utilisez les services d'un fournisseur de services Internet ayant ou non son propre logiciel de navigation.

Utilisation du navigateur fourni par le FAI

Si vous vous êtes abonné à un FAI qui fournit un navigateur, vous pouvez ouvrir ce dernier et vous connecter à Internet par l'une des méthodes suivantes :

- Double-cliquez sur l'icône fournie par le FAI sur le bureau.
— Ou —
- Appuyez sur le bouton Connectez vous (ou Internet) de votre clavier.



Utilisation d'un navigateur quelconque

Si vous êtes abonné à un fournisseur d'accès qui autorise tout navigateur, utilisez Internet Explorer ou tout autre navigateur dont vous disposez pour naviguer sur Internet. Pour établir une connexion à Internet, utilisez l'une des méthodes suivantes :

- Cliquez sur **démarrer** dans la barre des tâches, choisissez **Tous les programmes** et sélectionnez **Internet Explorer** .
- — Ou —
- Appuyez sur le bouton **Connectez vous** (ou Internet) de votre clavier.



Une fois connecté à Internet, votre navigateur affiche la page d'accueil du site web de votre choix.

Vous pouvez ouvrir un site web particulier en entrant son adresse (telle que **http://www.hp.com**) dans la barre d'adresse du navigateur web et en appuyant sur la touche **Entrée** du clavier.

Vous pouvez également utiliser l'outil de recherche du navigateur pour trouver des références à un mot ou une phrase spécifique sur le Web.

Visite du site web de Hewlett-Packard

Le site web de Hewlett-Packard s'adresse aux utilisateurs de l'ordinateur personnel HP Pavilion et présente toute la gamme des produits HP. Vous y trouverez les dernières informations sur tous vos produits HP. Vous pourrez obtenir une assistance technique, télécharger des mises à jour de logiciels et de pilotes et vous informer sur les services personnels et professionnels de HP.

Pour aller sur le site web de HP :

- 1 Établissez une connexion à Internet.
- 2 Dans la barre d'adresse de votre navigateur web, tapez **www.hp.com** et appuyez sur la touche **Entrée** de votre clavier.
- 3 Sélectionnez votre région ou votre pays dans la liste déroulant en haut de la page, puis cliquez sur la flèche bleue à droite de la liste.

À partir de cette page web, vous pouvez sélectionner les liens suivants :

Remarque : Il se peut que ces liens ne soient pas disponibles dans tous les pays ou toutes les régions.

- **Produits et services** : Cherchez des informations détaillées sur tous les produits HP et sur les différents services professionnels et personnels offerts par HP.
- **Pilotes** : Téléchargez des mises à jour de logiciels et de pilotes.
- **Support** : Recevez une assistance technique et des informations détaillées sur les produits, comme les garanties sur le matériel et les spécifications.

Service après-vente

Sauvegarde de Données et de Système

Les programmes décrits sont intégrés dans Windows. Vous trouverez des informations détaillées en rentrant les mots clés en gras dans la fenêtre Windows d'aide du menu **démarrer**.

Sauvegarde de données

Procédez régulièrement à des sauvegardes sur des supports externes comme des CD-R ou des CD-RW. Windows propose pour cela le programme **Sauvegarde** et en plus le programme **Transfert de données et programmation**. Les deux programmes se trouvent sous **accessoires, programmes du système**. Procédez à la sauvegarde sur disquette de vos mots de passe et de la configuration de votre système.

Programmes de maintenance

L'utilisation régulière des programmes **Défragmentation** et **Nettoyage des supports de données** peut éliminer les sources d'erreur et augmenter les performances du système. Le programme d'aide **Informations du système** est également très pratique. Il vous donne des informations détaillées sur la configuration de votre système. Vous trouverez tous ces programmes dans le dossier de programmes sous **Accessoires, Programmes de système**.

Fichier de réinstallation du mot de passe

Afin de pouvoir protéger le compte d'un utilisateur au cas où un utilisateur oublie son mot de passe, chaque utilisateur local devrait sauvegarder ses mots de passe et les conserver en un endroit sûr.

Si l'utilisateur oublie son mot de passe, le mot de passe peut être réinstallé à l'aide du fichier de sauvegarde afin que l'utilisateur puisse avoir à nouveau accès à son compte local. Vous trouverez des informations sur la méthode de sauvegarde sur disquette dans le programme d'aide Windows.

Réinstallation du système

Windows^{xp} propose une fonction utile qui permet d'enregistrer des **points de réinstallation**.

Le système enregistre la configuration actuelle en tant qu'enregistrement momentané et en cas de besoin, il y revient. Ceci a l'avantage qu'une installation mal faite peut être annulée.

Les points de réinstallation sont créés automatiquement par le système mais ils peuvent également être établis manuellement. Vous pouvez prendre vous même les décisions et configurer en fonction de la place à prendre par l'enregistrement. Vous trouverez ce programme

dans le classeur de programmes sous **accessoires, programmes du système**.

Nous vous conseillons de programmer des points de réinstallation avant de procéder à l'installation d'un nouveau logiciel ou d'un nouveau driver. Si votre système ne fonctionne plus de manière stable, vous avez en général la possibilité de revenir à la configuration stable sans que le nouveau document ait besoin d'être effacé. Veuillez lire dans le paragraphe suivant quelles possibilités vous avez pour remédier à une mauvaise installation.

Élimination d'erreurs

Windows^{xp} contient plusieurs fonctions qui assurent que le PC ainsi que les différentes applications et périphériques fonctionnent correctement.

Ces fonctions vous aident pour la résolution de problèmes qui peuvent apparaître lors d'une insertion, de l'annulation ou du remplacement de

données qui sont nécessaires au fonctionnement du système d'exploitation, des applications et des périphériques.

Le choix de la ou des fonctions de réinstallation est dépendant du type de problèmes ou d'erreurs qui apparaissent. Vous trouverez des informations détaillées dans la fenêtre d'aide Windows.

Saisissez comme suit **Vue d'ensemble de la réparation** afin d'estimer quelle fonction parmi les suivantes résoudra le plus facilement votre problème.

- Sécurité
- Réinstallation des drivers de périphériques
- Désactivation des périphériques
- Réinstallation du système
- Dernière configuration connue en fonction
- Mode de sécurité et réinstallation du système
- Console de réinstallation
- CD d'installation Windows

Réinstallation de la configuration d'origine

Si votre système ne fonctionne plus correctement malgré **les résolutions d'erreurs décrites ci-dessus**, vous pouvez réinstaller la configuration d'origine.

Limites de la réinstallation

- Les modifications de configuration entreprises sur la configuration d'origine et les installations de logiciels ne seront pas reproduites.
- Les actualisations de drivers et les compléments de Hardware ne seront pas pris en compte.
- **Attention !** Toutes les données du disque C, ainsi que le dossier « **Documents et réglages** » seront effacés. Le cas échéant, faites une copie sur le disque D et sur des supports externes (suivez **impérativement** les indications des pages 1 et 77).

La réinstallation sera toujours celle de la **configuration d'origine**. Les installations et les configurations auxquelles vous aurez procédé devront éventuellement être renouvelées.

Le PC redémarre et est à nouveau dans sa configuration d'origine.

Attention ! Si vous effacez les données se trouvant sur E:\Recover, il n'est plus possible de revenir en arrière. Vous pouvez, par sécurité, copier les données RETTEN.EXE et toutes les données RETTEN.OOX sur un CD-R.

Mise en place de la réinstallation

- 1 Lisez avant tout impérativement le paragraphe **Réinstallation du système** et les conseils indiqués.
- 2 Introduisez le CD support/d'application et démarrez le PC.
- 3 Choisissez l'option **Démarrer du CD-R**
- 4 Choisissez **1** dans le menu de réinstallation apparaissant.
- 5 Suivez les indications sur l'écran.

Première aide sur les dysfonctionnements

Les mauvais fonctionnements ont des causes diverses, parfois banales, parfois dues à un périphérique matériel défectueux. Nous nous efforçons de vous montrer le fil conducteur pour solutionner le problème.

Si les mesures que nous vous indiquons n'apportent pas la solution, n'hésitez pas à nous appeler, nous vous aiderons volontiers!

Localisation de la cause

Commencer par un contrôle visuel minutieux des câbles de connexion. Si les voyants lumineux ne fonctionnent pas, assurez vous que l'ordinateur et le périphérique matériel sont alimentés par le réseau.

- Contrôlez la prise électrique, le câble réseau et tous les interrupteurs à proximité de la prise de courant.

- Eteignez l'ordinateur et vérifiez tous les câbles de liaison. Vérifiez également la bonne connexion du périphérique matériel rattaché à votre ordinateur. N'intervertissez pas sans discernement les câbles des différents appareils, même si ils sont absolument identiques. Les attributions de broches peuvent être différentes. Après vous être assuré que l'ordinateur est alimenté et que toutes les connexions sont intactes, redémarrez l'ordinateur.

L'exécution régulière des programmes Windows® **Défragmentation** et **Scandisk** permet d'éliminer des sources d'erreur et d'augmenter la puissance du système.

Le programme d'aide **Informations système** se trouvant dans le classeur de programme **Programmes système** s'avère également très utile.

Erreurs et causes possibles

L'écran est noir:

- Assurez vous que votre ordinateur n'est pas en mode veille. Activer pour cela n'importe quelle touche du clavier.

Au démarrage s'affiche »Non-system disk or disk error ...«.

- Vous avez oublié au redémarrage de retirer la carte du lecteur. L'ordinateur essaie de charger le système d'exploitation à partir de la disquette. Retirez la disquette et pressez une touche quelconque.

Le lecteur de CD-ROM ne lit plus de données.

- Vérifiez que le CD est bien en place.
- Vérifiez que le lecteur figure bien dans l'explorateur et testez un autre CD.

La souris ne fonctionne pas.

- Vérifiez le câble de connexion.
- Testez le fonctionnement de la souris dans une autre application . Est-ce que les périphériques sont désactivés?

L'imprimante ne fonctionne pas.

- Contrôlez le câble de connexion de l'imprimante.
- Faites un auto-test de l'imprimante.
- Au cas où plusieurs périphériques matériel (scanner, lecteur Zip) sont rattachés à cette connexion, vérifiez exclusivement l'imprimante et installer à nouveau le pilote de l'imprimante.

Enregistrer sur disquette est impossible.

- La disquette n'est pas formatée, ou en protection d'écriture ou d'une capacité insuffisante pour le fichier à enregistrer.

Avez-vous encore besoin d'aide ?

Si les suggestions indiquées au chapitre précédent n'aboutissent pas à la solution souhaitée, contactez notre hotline. Nous essaierons de vous aider par téléphone. Avant de faire appel à notre Centre Technique munissez vous des renseignements suivants:

- Avez vous procédé à des modifications ou extensions de la configuration de base?
- Avec quel type de périphérique matériel travaillez vous?
- Quelles annonces s'affichent sur l'écran, à supposer que vous ayez des annonces?
- Quel logiciel avez vous employé quand la panne s'est produite?
- Quelles démarches de dépannage avez vous entreprises pour solutionner le problème?

Assistance pour les pilotes

Nous avons longuement et avec succès testé dans nos laboratoires d'essai le système équipé des pilotes installés. En informatique il est cependant de coutume d'actualiser les pilotes de temps en temps. D'éventuels problèmes de compatibilité avec d'autres composants qui n'ont pas encore été testés peuvent surgir. Vous trouverez les pilotes actuels à l'adresse Internet suivante:

<http://welcome.hp.com/country/fr/fra/welcome.htm>

<http://www.hp.com/cposupport/fr/>

Si les suggestions indiquées au chapitre précédent n'aboutissent pas à la solution souhaitée, contactez :

Suisse:

HP Service Center

Lerzenstrasse 10

CH-8953 Dietikon

Tel. : 0848 - 00 09 70

✉ E-Mail: <http://www.hp.com/support>

Index

BIOS Setup	72	Couche réfléchissante	54	MIDI	62
Boutons multimedia	34	Couleurs des CD bruts	54	Mixed Mode	55
Branchement	8, 13	Déclaration de conformité	5	MMC	43
Câblage	7	Disque dur	44	Modem	63, 64
Carte graphique	56	DVD-Vidéo	51	Moniteur	8
Carte son	60	Dysfonctionnements	81	MPEG2	52
CD audio	55	E-Mail	84	MultiMediaCard	43
CD boot	55	Entrée	27	Nettoyage	10
CD bruts	53	Entretien	10	Numéro de série	1
CD de données	55	Fréquence de rafraîchissement	56	Ordinateur	
CD PSX	55	Hotline	83	configuration	4
CD vidéo	55	IBM® Microdrive	43	Port de jeux	62
CF	43	Introduction	11	Première aide	81
Cible	12	ISO 9660	55	Qu'est-ce que le DVD ?	50
Clavier	27	Joliet	55	Qualité	12
Compact Flash	43	Lecteur de disquette	46	Raccordement	
Configuration d'Internet	73	Lieu d'installation	3	Entrée vidéo	21
Configuration de l'ordinateur	4	Logiciel	27, 32	Source d'enregistrement	21
Configuration des boutons	36	Mail	84	USB	42
Consignes de sécurité		Maintenance	10	Rayonnement laser	9
Branchement	6	Memory Stick	43	Réarmement / migration	8
Couche en matière plastique	54	Microtraumatismes répétés	4	Réparation	8

Saisie	31	Sécurité et entretien	1	Touches de direction	30
Sauvegarde des données	1	Service		Transport	3
SD	43	E-Mail	84	Travailler confortablement	4
Secure Digital	43	SmartMedia	43	Types de CD	54
Sécurité		Syndrome du canal carpien	4	UDF	55
Câblage	7	Technicien de maintenance	9		
Réparation	8	Température ambiante	3		