hp 17bll+ calculadora financiera

guía del usuario



Edición 2 Número de parte de HP F2234-90005

File name : Sp-MP02-2-041028-PRINT Print data : 2004/10/29

Nota

REGISTRO SU PRODUCTO EN : <u>www.register.hp.com</u>

ESTE MANUAL Y CUALQUIER EJEMPLO CONTENIDO AQUÍ SE OFRECEN "TAL COMO ESTÁN" Y ESTÁN SUJETOS A CAMBIOS SIN PREVIO AVISO. LA COMPAÑÍA HEWLETT-PACKARD NO OFRECE GARANTÍAS DE NINGÚN TIPO CON RESPECTO A ESTE MANUAL, INCLUYENDO, PERO NO LIMITÁNDOSE A LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN, SIN INFRINGIMIENTO DE APTITUD DEL PRODUCTO PARA FINES ESPECÍFICOS.

HEWLETT-PACKARD CO. NO SE HARÁ RESPONSABLE DE NINGÚN ERROR O DE DAÑOS INCIDENTALES CONSECUENTES ASOCIADOS A LA PROVISIÓN, FUNCIONAMIENTO O USO DE ESTE MANUAL O A LOS EJEMPLOS AQUÍ CONTENIDOS.

© Copyright 1987-1989, 2003 Hewlett-Packard Development Company, L.P. La reproducción, adaptación o traducción de este manual está prohibida sin previo permiso de la compañía Hewlett-Packard, excepto cuando lo permitan las leyes de derecho de autor.

Hewlett-Packard Company 4995 Murphy Canyon Rd, Suite 301 San Diego,CA 92123

Historial de impresión

Edición 2

Enero de 2004

Bienvenido a la hp 17bll+

La hp 17bll+ es parte de la nueva generación de calculadoras Hewlett-Packard:

- La pantalla de dos líneas tiene espacio para mensajes, avisos y etiquetas.
- Los menús y mensajes le muestran opciones y le guían a través de los problemas.
- Aplicaciones incorporadas que resuelven estas tareas de empresa y financieras:
 - Valor temporal del dinero. Para préstamos, ahorros, arrendamientos y amortizaciones.
 - **Conversiones del interés.** Entre las tasas nominal y efectiva.
 - Flujos de caja. Flujos de caja descontados para el cálculo del valor presente neto y la tasa interna de devolución.
 - Bonos. Precio o rendimiento en cualquier fecha. Cupones anuales o semianuales; 30/360 o real/calendario real.
 - Depreciación. Usando métodos de línea directa, balance declinable, suma de los dígitos de años y sistema de recuperación del coste acelerado.
 - Porcentajes de comercio. Cambio de porcentaje, porcentaje total, subida.
 - **Cambio de moneda.** Cálculos de cambio entre dos monedas.
 - Estadísticas. Promedio, coeficiente de correlación, estimaciones lineales y otros cálculos estadísticos.
 - Reloj. Hora, fecha y citas.
- Utilice el solucionador de problemas para problemas que no estén incluidos: escriba una fórmula y luego resuelva cualquier valor desconocido. iEs más fácil que programar!
- Hay 28K bytes de memoria para almacenar datos, listas y fórmulas.
- Puede imprimir la información usando la impresora por infrarrojos de HP Impresora por infrarrojos 82240.
- Puede elegir la entrada lógica en ALG (algebraico) o NPI (Notación Polaca Inversa) para sus cálculos.

Bienvenido a la hp17bll+ 3

Contenido

17

- 13 Lista de ejemplos
- 16 Información importante

1

Comenzando

- 17 Encendido y apagado; memoria continua
- 17 Cómo ajustar el contraste de la pantalla
- **18** Establecer el idioma
- **18** La presentación en la pantalla
- 19 La tecla cambio (🗕)
- 20 Cómo retroceder y borrar
- 21 Cálculos aritméticos
- 22 Ingreso de números negativos (+--)
- 22 Cómo utilizar las teclas de menú
- 23 El menú MAIN
- 25 Selección de menús y lectura de mapas de menú
- 26 Cómo efectuar cálculos por medio de los menús
- 28 Salir de los menús (EXIT)
- 28 Cómo borrar los valores en los menús
- 29 Cómo resolver sus propias fórmulas (RESOL)
- 29 Cómo ingresar palabras y caracteres: el menú ALFAbético
- **31** Cómo editar texto ALFAbético
- 32 Cómo calcular la respuesta (CALC)
- 34 Cómo controlar el formato de presentación en pantalla
- **34** Lugares decimales
- **34** Precisión interna
- 34 Cómo mostrar (SHOW) TODO momentáneamente
- 35 Cómo redondear un número

- 35 Cómo intercambiar puntos y comas en los números
- 36 Mensajes de error
- 36 Modos
- Memoria de la calculadora (<u>MEM</u>) 37

Cálculos aritméticos
La línea de cálculo
Cómo efectuar cálculos
El uso de paréntesis en los cálculos
La tecla de porcentaje
Las operaciones matemáticas
La función de potenciación (elevación a una potencia)
El menú MATH
Cómo almacenar números y volverlos a utilizar
La pila histórica de números
Cómo volver a utilizar el último resultado ([LAST])
Cómo almacenar y recuperar números
Cálculos aritméticos dentro de los registros y variables
Notación científica
Amplitud numérica

3

2

48 Cálculos de porcentaje en el comercio

- 49 Uso de los menús COM
- Ejemplos del uso de los menús COM 49
- 49 Porcentaje de cambio (%CMB)
- 50 Porcentaje del total (%TOTL)
- 50 Alza como porcentaje del costo (ALZ%C)
- 51 Alza como porcentaje del precio (ALZ%P)
- 51 Cómo compartir variables entre menús

Contenido 5

53 Cálculo del cambio de moneda

- 53 El menú CMBM
- 54 Seleccionar un conjunto de monedas
- 56 Introducir una tasa
- 58 Cómo convertir entre dos monedas
- 58 Cómo almacenar y recuperar conjuntos de monedas
- 59 Cómo borrar las variables de moneda

5

6

4

60 Valor del dinero en función del tiempo

- 60 El menú VDT
- 63 Diagramas de flujos de caja y signos de números
- 65 Cómo usar el menú VDT
- **66** Cálculos de préstamos
- 70 Cálculos de ahorros
- 72 Cálculos de arrendamiento
- 76 Amortización (AMRT)
- 77 Cómo presentar en pantalla un plan de amortización
- 80 Impresión de la tabla de amortización
- 83 Conversiones de tasas de interés
 - 83 El menú CNVI
 - 84 Conversión de tasas de interés
 - 86 Períodos de capitalización diferentes a los períodos de pago
- 7 89 Cálculos de flujos de caja
 - 90 El menú F.CAJ
 - 91 Diagramas de flujo de caja y signos de números
 - 92 Cómo crear una lista de flujo de caja
 - 93 Ingreso de flujos de caja
 - 95 Cómo visualizar y corregir la lista
- 6 Contenido

	96 Copia de un número de una lista a la línea de cálculo	
96 Cómo asignarle o reasignarle un nor lista de flujo de caja		Cómo asignarle o reasignarle un nombre a una lista de flujo de caja
	97 97	Cómo comenzar u OBTener otra lista Cómo borrar una lista de flujo de caja con su nombre
	98 104	Cálculos de flujo de caja: TIR, VAN, SNU, VFN Otros cálculos con datos F.CAJ
8	106	Bonos
	106	El menú BONO
	108	Cálculos con bonos
9	112	Depreciación
	112	El menú DEPRC
	114	Cálculos de depreciación
	114	Método BD, DSDA y LR
	110	
	117	Depreciacion durante un ano incompleto
10	119	Total intermedio y cálculos estadísticos
	120	El menú SUMA
	121	Cómo crear una lista SUMA
	121	Ingreso de números y visualización del IOIAL
	122	Visualización y corrección de la lista
	124	cálculo
	124	Asignación y cambio de nombres de listas SUMA
	124	Cómo comenzar u OBTener otra lista
	125	Cómo borrar una lista SUMA con su nombre
	125	Cálculos estadísticos (CALC)
	126	Cálculos con una variable

- 128 Cálculos con dos variables (PRST)
- **130** Ajuste de curva y pronóstico
- 135 Media ponderada y desviación estándar de grupo
- **136** Estadísticas de sumatoria
- 137 Otros cálculos con datos SUMA

11 138 La hora, las alarmas y la aritmética con fechas

- **138** Presentación de la hora y la fecha
- 139 El menú CALE
- 140 Cómo fijar la hora y la fecha (FIJAR)
- 141 Cambio de los formatos de la hora y la fecha (FIJAR)
- 141 Ajuste del reloj (AJUST)
- 142 Citas (CITAS)
- 142 Presentación o fijación de una alarma (CITA1-CTA10)
- 144 Reconocimiento de una alarma
- 145 Alarmas no reconocidas
- **145** Borrado de las alarmas
- 146 La aritmética con fechas (CALC)
- 147 Cómo determinar el día de la semana para cualquier fecha
- 147 Cálculo de la cantidad de días entre fechas
- 148 Cálculo de fechas pasadas o futuras

12 150 El solucionador de fórmulas

- **150** Ejemplo del solucionador: Pronóstico de ventas
- 154 El menú RESOL
- 155 Ingreso de fórmulas
- 156 Cálculos con los menús del solucionador (CALC)
- 159 Cómo editar una fórmula (EDTR)
- 159 Cómo asignarle nombre a una fórmula
- 160 Cómo hallar una fórmula en la lista del solucionador
- 160 Variables compartidas
- 161 Cómo despejar variables
- 8 Contenido

- **162** Borrado de variables y fórmulas
- 162 Borrado de una fórmula o sus variables (ELIM)
- **163** Borrado de todas las fórmulas o todas las variables en el solucionador (<u>CLR DATA</u>)
- 163 Cómo ingresar fórmulas
- 164 Elementos de una fórmula
- 167 Funciones del solucionador
- 173 Expresiones condicionales con IF
- **175** La función de sumatoria (Σ)
- 176 Acceso a las listas F.CAJ y SUMA desde el solucionador
- 177 Creación de menús para fórmulas múltiples (Función S)
- 178 Cómo funciona el solucionador
- 179 Interrupción y reanudación de la búsqueda iterativa
- 180 El ingreso de estimados

13 183 Impresión
184 Fuente de energía de la impresora
184 Impresión de doble espacio
185 Impresión del contenido de la para

- 185 Impresión del contenido de la pantalla (PRT)
- 185 Impresión de otra información (- PRINTER)
- **186** Impresión de variables, listas y citas (LISTA)
- **188** Impresión de mensajes descriptivos (MSJ)
- **188** Modo de impresión de rastreo (RASTR)
- 189 Cómo detener la impresora

14 190 Ejemplos adicionales

- 190 Préstamos
- **190** Interés anual simple
- **191** Rendimiento de una hipoteca con descuento (prima)
- **193** Tasa de porcentaje anual para un préstamo con honorarios

- **196** Préstamo con un primer período irregular (parcial)
- **198** Hipotecas canadienses
- **199** Pagos por adelantado (arrendamiento)
- 201 Ahorro
- **201** Valor de un fondo con retiros periódicos
- **203** Depósitos necesarios para la educación de un hijo
- **206** Valor de una cuenta libre de impuestos
- **208** Valor de una cuenta de jubilación sujeta al pago de impuestos
- 209 Tasa interna de rendimiento modificada
- 213 PRCIO de una póliza de seguro
- **215** Bonos
- 217 Documentos descontados
- 218 Estadísticas
- **218** Promedio móvil
- **220** Estadísticas del tipo ji-cuadrada (χ²)
- Α

223 Asistencia, pilas, memoria y servicio

- 223 Cómo obtener ayuda sobre el uso de la calculadora
- 223 Respuestas a preguntas comunes
- **225** Alimentación y pilas
- 226 Indicadores de baja alimentación
- 226 Cómo instalar las pilas
- 228 Manejo de la memoria de la calculadora
- 229 Restauración de la calculadora
- 230 Borrado de la memoria continua
- 231 Precisión del reloj
- **231** Límites ambientales
- 232 Cómo determinar si la calculadora necesita servicio de reparación
- **233** Cómo confirmar el funcionamiento de la calculadora: la autoverificación
- 234 Garantía
- 236 Servicio
- 238 Información de regulación

239 Declaración de ruidos

B

240

Información adicional sobre los cálculos

- 240 Cálculos %TIR240 Soluciones pos
- 240 Soluciones posibles del cálculo del %TIR
 241 Interrupción y reanudación del cálculo del %TIR
- **241** Cómo almacenar un estimado para el %TIR
- **242** Cálculos del solucionador
- 243 Soluciones directas
- 244 Soluciones iterativas
- 249 Fórmulas utilizadas en los menús incorporados
- **249** Funciones actuariales
- 250 Cálculo de porcentaje en el comercio (COM)
- 250 Valor del dinero en función del tiempo (VDT)
- 250 Amortización
- 251 Conversiones de tasas de interés
- 251 Cálculos de flujos de caja
- 252 Cálculos de bonos
- 253 Cálculos de depreciación
- **253** Suma y estadísticas
- **254** Pronósticos
- 255 Fórmulas utilizadas en (capítulo 14)
- 255 Hipotecas canadienses
- 255 Cálculos de períodos irregulares
- 256 Pagos por adelantado
- **256** Tasa interna de rendimiento modificada

C 257 Mapas de menú

D	264	NPI: resumen	
	264	Acerca de la NPI	
	264	Acerca de la NPI en la hp 17bll+	
	265	Especificación de la modalidad NPI	
	266	Dónde se encuentran las funciones de la NPI	

- 267 Cómo hacer cálculos en NPI
- 267 Temas aritméticos afectados por la modalidad NPI
- 267 Aritmética sencilla
- 269 Cálculos con STO y RCL
- 269 Cálculos en cadena–iSin paréntesis!

E 271 NPI: la pila 271 Lo que es la pila 272 Cómo revisar la 272 Combin de las

2 Cómo revisar la pila (rotar hacia abajo)

- 272 Cambio de los registros X- e Y-en la pila
- 273 Cálculos aritméticos-Cómo los hace la pila
- 274 Cómo funciona ENTER
- 275 Cómo borrar números
- 276 Registro ULTIMO VALOR DE X
- 276 Cómo recuperar números del ULTIMO VALOR DE X
- 276 Cómo reusar números
- 277 Cálculos en cadena
- 278 Ejercicios
- F 279 NPI: Ejemplos seleccionados
 - 286 Mensajes de error

292 Índice

Lista de ejemplos

La siguiente lista agrupa los ejemplos por categorías.

Comenzando

- 25 El uso de menús
- 29 Cómo utilizar el solucionador

Cálculos aritméticos

- 40 Cálculo de interés simple
- 178 Conversiones de unidad
- 190 Interés simple con tasa anual (ejemplo NPI en la página 279)

Cálculos de comercio general

- **49** Porcentaje de cambio
- 50 Porcentaje del total
- 50 Alza como porcentaje del costo
- 51 Alza como porcentaje del precio
- 52 Uso de variables compartidas
- **157** Rentabilidad sobre el capital

Cálculo del cambio de moneda

- 56 Calcular un tipo de cambio
- 57 Almacenar un tipo de cambio
- 58 Convertir entre dólares de Hong Kong y dólares de EE.UU.

Valor del dinero en función del tiempo

- 66 Préstamo para la compra de un coche
- 67 Una hipoteca de vivienda
- 68 Hipoteca con pago de liquidación
- **70** Cuenta de ahorros
- 71 Cuenta individual de jubilación

Lista de ejemplos 13

- 73 Cálculo de un pago de arrendamiento
- 74 Valor actual de un contrato de arrendamiento con pago por adelantado y opción de compra
- **79** Presentación de un plan de amortización correspondiente a una hipoteca
- 81 Impresión de un plan de amortización
- 171 Cálculos para un préstamo con un primer período irregular
- 191 Hipoteca descontada
- **194** TPA para un préstamo con honorarios (ejemplo NPI en la página 279)
- **195** Préstamo desde el punto de vista del prestatario (ejemplo NPI en la página 280)
- 197 Préstamo con un primer período irregular
- **197** Préstamo con un primer período irregular más pago de liquidación
- 198 Hipoteca canadiense
- 200 Arrendamiento con pagos por adelantado
- 201 Fondo con retiros periódicos
- 203 Ahorros para la educación (ejemplo NPI en la página 281)
- 207 Cuenta libre de impuestos (ejemplo NPI en la página 283)
- 209 Cuenta de jubilación imponible (ejemplo NPI en la página 285)
- **214** Póliza de seguro

Conversiones de tasas de interés

- 85 Conversión entre una tasa de interés nominal y una tasa de interés efectiva
- 87 Balance de una cuenta de ahorros

Cálculos de flujos de caja

- 95 Ingreso de flujos de caja
- 100 Cálculo de la TIR y el VAN de una inversión
- **101** Una inversión con flujos de caja agrupados
- **103** Una inversión con rendimientos trimestrales
- 210 TIR modificada

14 Lista de ejemplos

Bonos y documentos

- **109** Precio y rendimiento de un bono
- **110** Bono pagadero en demanda
- **111** Bono con cupón cero
- **215** Rendimiento a la maduración y rendimiento a la demanda
- 217 Precio y rendimiento de un documento descontado

Depreciación

- **115** Depreciación por método del balance decreciente
- **116** Deducciones ACRS
- **118** Depreciación durante un año incompleto

Total intermedio y cálculos estadísticos

- 123 Actualización de un registro de cheques
- 126 Media, valor medio y desviación estándar
- 132 Ajuste de curva
- 135 Media ponderada
- 219 Promedio móvil en la manufacturación
- **221** Tiradas de dados esperadas (χ^2)

La hora, las alarmas y la aritmética con fechas

- 141 Especificación de la fecha y la hora
- **145** Borrado y fijado de una alarma
- 148 Cálculo de la cantidad de días entre dos fechas
- 149 Cómo determinar una fecha futura

Cómo utilizar el solucionador de fórmulas

- **157** Rentabilidad sobre el capital
- 164 Pronósticos de venta
- 171 Uso de una función del solucionador (USPV)
- 174 Funciones IF incluidas
- **181** Uso de estimados para hallar una solución en forma iterativa

Impresión

189 Impresión de rastreo de un cálculo aritmético

Lista de ejemplos 15

Información importante

- Tómese su tiempo para leer el capítulo 1. En él encontrará una vista general del funcionamiento de la calculadora y presenta términos y conceptos utilizados a lo largo de todo el manual. Después de leer el capítulo 1, estará listo para utilizar todo lo que la calculadora le ofrece.
- Puede elegir el modo ALG (algebraico) o NPI (Notación Polaca Inversa) para sus cálculos. A lo largo del manual, el "
 "
 " en el márgen indica que las secuencias de ejemplos deben realizarse de modo distinto en NPI. Los apéndices D, E, y F explican cómo utilizar su calculadora en el modo NPI.
- Compare el problema que necesita resolver con la capacidad de la calculadora y lea todo lo relacionado con el tema. Podrá localizar la información sobre las características de la unidad por medio de la tabla de contenidos, el índice de temas, la lista de ejemplos y los mapas de menú del apéndice C (las páginas con el borde dorado).
- Antes de realizar cálculos de flujo de caja o valor del dinero en función del tiempo consulte las páginas 63 y 91 para aprender cómo la calculadora utiliza los números positivos y negativos en los cálculos financieros.
- Para una explicación más detallada de las diversas clases de cálculos, consulte el capítulo 14, " Ejemplos adicionales". Esta es una buena referencia para usted si le gusta aprender por medio de ejemplos.

16 Información importante

1

Comenzando



Observe este símbolo en el margen. Identifica ejemplos de secuencias que se muestran en modo ALG y deben realizarse de modo diferente en NPI. Los apéndices D, E, y F explican cómo utilizar su calculadora en modo NPI.

El modo afecta sólo a los cálculos aritméticos — todas las otras operaciones, incluyendo el solucionador, funcionan igual en los modos NPI y ALG.

Encendido y apagado; memoria continua

Para encender la calculadora, pulse CLR (borrar) (observe la palabra ON escrita bajo la tecla). Para apagarla, pulse y luego CLR. esta función de cambio se llama OFF (observe la palabra OFF escrita sobre la tecla). ya que la calculadora cuenta con memoria continua, al apagarla no se afecta la información que ha almacenado.

Para ahorrar energía, la calculadora se apaga tras 10 minutos sin usarse.

Si observa el símbolo de pilas de bajas (**E**) en la parte superior de la pantalla, debería cambiar las pilas lo antes posible. Siga las instrucciones de la página 226.

Cómo ajustar el contraste de la pantalla

El brillo de la pantalla depende de la luz, su ángulo de visión y la configuración del contraste de la pantalla. para cambiar el contraste de la pantalla, mantenga pulsada la tecla CLR y pulse + o -.

Establecer el idioma

La calculadora puede mostrar información en seis idiomas diferentes. El idioma usado al principio por la calculadora es el de fábrica. Para cambiar el idioma:

- 1. Pulse MODES.
- 2. Pulse INTL para mostrar el menú INTL, que significa "internacional".
- 3. Pulse la tecla del menú apropiada para cambiar el idioma.

Tecla	Descripción
DEUT	Alemán
ENGL	Inglés
ESPN	Español
FRAN	Francés
ITAL	Italiano
PORT	Portugués

Tabla 1-1. Teclas para el idioma

La presentación en la pantalla

Etiquetas del menú. La línea inferior de la pantalla muestra las etiquetas del menú para cada uno de los seis menús principales (áreas de trabajo) de la calculadora. Encontrará más información al respecto en este mismo capítulo.

La línea de cálculo. La línea de cálculo es donde visualiza los números (o letras) que interesa en la calculadora y los resultados de los cálculos.

Anunciadores. Los símbolos que aparecen a continuación se denominan anunciadores.

Cada uno tiene un significado especial.



La tecla cambio (😑)

Algunas de las teclas tienen una segunda función del cambio impresa en color dorado encima de la tecla. La tecla de cambio dorada le permite acceder a estas operaciones. Por ejemplo, al mantener — , y pulsar CLR la calculadora se apaga.

Se escribe esto - OFF.

Si pulsa 🚽 se activa el anunciador de cambio (—). Este símbolo permanece hasta que pulsa la siguiente tecla. Si pulsa 🚽 por error, pulse 🚽 de nuevo para desactivar —).

Cómo retroceder y borrar

Las teclas citadas a continuación borran errores mecanográficos comunes, números e incluso listas o series de datos.

Tecla	Descripción		
•	Tecla de retroceso; borra el carácter delante del cursor.		
CLR	Borrar; borra la línea de cálculo. (cuando la calculadora se encuentra apagada, la tecla la vuelve a encender, pero <i>sin</i> borrar nada.)		
CLR DATA	Esto borra toda la información en el área de trabajo actual (menú). por ejemplo, borra todos los números de una lista si está visualizando una lista (SUMA o F.CAJ). En otros menús (como VDT), CLR DATA borra todos los valores que han sido almacenados. En RESOL, puede borrar todas las fórmulas.		

Tabla 1-2. Teclas de borrado

El cursor (■) es visible cuando está ingresando un número o efectuando un cálculo. Cuando el cursor está visible, al pulsar ● se borra el último carácter que ha ingresado. Cuando el cursor no está visible, al pulsar ● se borra el último número.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
12345		La tecla de retroceso
,66	123,66	borra el 4 y el 5.
1/x	0,01	Calcula 1/123,66.
	0,00	Borra la línea de cálculo.

Existen además operaciones de borrado más drásticas que borran más información en una sola operación. Para mayor información, consulte La sección "Restauración de la calculadora" en la página 229 del apéndice A.

Cálculos aritméticos

El "🔨 " en el margen le recuerda que las secuencias de ejemplo son para el modo ALG.

Esta es una breve introducción a los cálculos aritméticos. En el capítulo 2 encontrará más información al respecto. Recuerde que puede borrar los errores pulsando () (CLR).

Para calcular 21,1 + 23,8:

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
21,1 🕂	21,10+	
23,8	21,10+23,8	
	44,90	😑 Completa el cálculo

Una vez que el cálculo está completo, al pulsar otra tecla numérica comienza un nuevo cálculo. Por otro lado, al pulsar una tecla de operador, el cálculo continua:

77,35 🖃	77,35-	Calcula 77,35 – 90,89
90,89 😑	-13,54	
65 🚽 🕼 🗙 12	2	Nuevo cálculo:
=	96,75	√ 65 × 12.
÷ 3,5 =	27,64	Calcula 96,75 ÷ 3,5.

También es posible efectuar cálculos largos sin tener que pulsar = tras cada cálculo intermedio— simplemente oprímalo al final. Los operadores trabajan de izquierda a derecha, en el orden en que los introduce. Compare:

 $\frac{65+12}{3,5} \quad y \quad 65+\frac{12}{3,5}$ $65 \div 12 \div \qquad \qquad Las operaciones ocurren en$ $<math display="block">3.5 \equiv 22,00 \qquad \qquad el orden en que las ve.$ $<math display="block">65 \div (\cdot 12 \div \qquad \qquad Utilice paréntesis para$ $<math display="block">3.5 \bigcirc \equiv 68,43 \qquad \qquad imponer un orden de cálculo.$

Ingreso de números negativos (+--)

La tecla +/- cambia el signo de un número.

- Para ingresar un número negativo, escriba primero el número y luego pulse +/-).
- Para cambiar el signo de un número que ya se encuentra en la pantalla (debe ser el del extremo derecho), pulse +/-.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
75 +	-75	Cambia el signo de 75.
✓ X 7.1 =	-532,50	Multiplica –75 por 7,1.

Cómo utilizar las teclas de menú

La calculadora generalmente muestra una serie de rótulos en la parte inferior de la pantalla. Esta serie recibe el nombre de menú porque le permite realizar ciertas selecciones. El menú MAIN es el punto de partida de los demás menús.



La fila superior de teclas está relacionada con los rótulos de la parte inferior de la pantalla. Los rótulos le explican las operaciones que llevan a cabo las teclas.

Las seis teclas mencionadas se llaman teclas de menú; los rótulos se llaman rótulos de menú.

El menú MAIN

El menú MAIN es una serie de opciones primarias que le permiten pasar a otras opciones de menú. No importa cuál sea el menú en el que usted se encuentre, al pulsar <u>MAIN</u> regresa al menú MAIN. La estructura de los menús es jerárquica.

Rótulo del menú	Operaciones efectuadas en esta categoría	Explicadas en:
FIN (Finanzas)	VDT: Valor del dinero en función del tiempo: préstamos, ahorros, arrendamientos, amortización.	Capítulo 5
	CNVI: Conversiones de interés.	Capítulo 6
	F.CAJ: Listas de flujo de caja para tasa interna de rendimiento y valor actual neto.	Capítulo 7
	BONO: Intereses devengados y precios de bonos.	Capítulo 8
	DEPRC: Depreciación por medio de los métodos LR, BD y DSDA o ACRS.	Capítulo 9
COM (Porcentajes de comercio)	Porcentaje del total, porcentaje de cambio, alza sobre costo, alza sobre precio.	Capítulo 3
SUMA (Estadísticas)	Listas de números, total intermedio, media, estadísticas ponderadas, pronóstico, estadísticas de sumatoria y más.	Capítulo 10
CALE (Control del tiempo)	Reloj, calendario, alarmas, aritmética con fechas.	Capítulo 11
RESOL (Solucionador de fórmulas)	Crea menús especiales a partir de sus propias fórmulas para cálculos que realiza a menudo.	Capítulo 12
CMBM (Cambio de moneda)	Convierte cualquier moneda en su equivalente en otra moneda.	Capítulo 4

Tabla 1-3. El menú MAIN

Selección de menús y lectura de mapas de menú

A continuación encontrará un mapa de menú, el cual ilustra el recorrido posible entre tres niveles de menús: del menú MAIN al menú COM al menú ALZ%C (alza como porcentaje del costo). No existen menús que deriven del menú ALZ%C porque el menú ALZ%C constituye un destino final— se utiliza para efectuar cálculos y no para seleccionar otro menú.



- Pulse COM para seleccionar el menú COM. Luego pulse RLZ*C para seleccionar el menú ALZ*C.
- Pulse EXIT para regresar al menú anterior. Al pulsar EXIT varias veces, regresará al menú MAIN.
- Pulse MAIN para regresar al menú MAIN directamente.

Cuando un menú cuenta con más de seis rótulos, el rótulo **OTROS** aparece en el extremo derecho. Utilícelo para cambiar entre juegos de rótulos de menú en el mismo "nivel".

Ejemplo: el uso de los menús. Refiérase al mapa de menús para ALZ%C (citado arriba) para este ejemplo. El ejemplo calcula el porcentaje de alza o ganancia sobre el costo de un cajón de naranjas que un almacenero compra por \$4,10 y vende a \$4,60.

Paso 1. Decida qué menú desea utilizar. Nuestro destino final el menú ALZ%C (alza como porcentaje del costo). En caso de no saber qué menú necesita, busque el tema en el índice de temas y examine los mapas de menú del apéndice C.

Exhibición del menú ALZ%C:

- Paso 2. Para mostrar el menú MAIN, pulse MAIN. Este paso le permite comenzar desde un punto conocido del mapa de menú.
- Paso 3. Pulse COM para mostrar el menú COM.
- Paso 4. Pulse PLZ*C para mostrar el menú ALZ%C.

Cómo utilizar el menú ALZ%C:

Paso 5. Ingrese el costo y pulse COSTO para almacenar 4,10 como cost.



- Paso 6. Ingrese el precio y pulse PRCIO para almacenar 4,60 como precio.
- Paso 7.
 Pulse
 R*COS
 para calcular el alza como porcentaje del costo. La respuesta es:
 RLZR*COSTO=12,20.



Paso 8. Para salir del menú ALZ%C, pulse EXIT dos veces (una vez para regresar al menú COM y otra para ir al menú MAIN) o (para ir directamente al menú MAIN).

Cómo efectuar cálculos por medio de los menús

El uso de los menús para efectuar cálculos es fácil. No es necesario recordar en qué orden se deben ingresar los números y en qué orden saldrán los resultados. En su lugar, los menús le guían, igual que en el ejemplo anterior. Todas las teclas que necesita se encuentran juntas en la fila superior del teclado. Las teclas de menú almacenan números para los cálculos y también comienzan los cálculos.

El menú ALZ%C puede calcular A%COS, el porcentaje de alza sobre el costo, dado el costo y el precio.



El mismo menú puede calcular luego el precio, dado el cost y el A%COS.



Observe que los dos cálculos hacen uso de las mismas tres variables; cada una se puede utilizar para almacenar y también para calcular valores. Estas variables reciben el nombre de variables incorporadas porque están permanentemente incorporadas a la calculadora.

Muchos de los menús de esta calculadora funcionan de la misma manera que el ejemplo mencionado arriba. Las reglas para el uso de las variables son las siguientes:

- Para almacenar un valor, ingrese el número y pulse la tecla de menú.*† Los cálculos aritméticos, igual que los valores simples, también pueden almacenarse.
- Para calcular un valor, pulse la tecla menú sin ingresar previamente el número. La calculadora presenta el mensaje CRLCULRNDO... cuando un valor se está calculando.
- Para verificar un valor almacenado, pulse RCL (recuperar) seguido de la tecla de menú. Por ejemplo, RCL COSTO muestra el valor almacenado en cost.
- Para transferir un valor a otro menú, no haga nada si éste aparece en la pantalla (o sea en la línea de cálculo). Un número permanece en la línea de cálculo cuando usted cambia de menús. Para transferir más de un valor a otro menú, utilice los registros de almacenamiento. Vea la página 44, en la sección "cómo almacenar y recuperar números".

Cómo salir de los menús (EXIT)

La tecla <u>EXIT</u> se utiliza para salir del menú actualmente en uso y regresar al menú visto previamente (como ocurre en el ejemplo anterior). Esto ocurre también en los menús en los que entre por accidente: <u>EXIT</u> le permite salir.

Cómo borrar los valores en los menús

La tecla CLR DATA es una poderosa herramienta para borrar toda la información en el menú presentado en pantalla; le brinda una página en limpio para nuevos cálculos.

- Si el menú actual tiene variables, (es decir, si la pantalla muestra rótulos de menú para variables tales como cost, PRCIO y A%COS en el menú ALZ%C), al pulsar CLR DATA se borran a cero los valores de esas variables.
- Si el menú actual tiene una lista (SUMA, F.CAJ, o Solucionador), si pulsa
 CLR DATA se eliminarán los valores de la lista.

Para visualizar el valor que se encuentra actualmente almacenado en la variable, pulse el rótulo del menú <u>RCL</u>.

- * Si acaba de cambiar de menús y desea almacenar el resultado de la línea de cálculo, deberá entonces pulsar (STO) antes de la tecla de menú.
- + Para almacenar el mismo número en dos variables diferentes, utilice (STO) para la segunda variable, por ejemplo: 25 PRCIO (STO) COSTO

Cómo resolver sus propias fórmulas (RESOL)

Este capítulo le ha presentado los fundamentos de algunos de los menús incorporados que ofrece la calculadora. Sin embargo, si la solución a un problema no se encuentra incorporada a la hp 17bll+, podrá recurrir a la herramienta más versátil de todas: el Solucionador de fórmulas. El solucionador crea un menú que acompaña a la fórmula y que usted puede utilizar una y otra vez, de la misma forma que los demás menús de la calculadora.

El solucionador se encuentra explicado en el capítulo 12, pero a continuación le presentamos un ejemplo a manera de introducción. Ya que las fórmulas generalmente hacen uso de las letras del alfabeto, esta sección también le explica la manera de escribir y editar letras y otros caracteres que no se encuentran en el teclado.

Ejemplo: cómo utilizar el solucionador. Supongamos que usted compra alfombras con frecuencia y debe calcular cuánto cuestan. El precio se da en yardas cuadradas, cualquiera que sea la manera en que usted realiza el cálculo (aun si lo hace a mano), deberá emplear una fórmula.



Convierte pies cuadrados a yardas cuadradas

Para ingresar esta fórmula en el solucionador, utilice el menú ALFA.

Cómo ingresar palabras y caracteres: el menú ALFAbético

El menú ALFAbético aparece automáticamente en pantalla cuando necesita escribir letras y caracteres. El menú ALFA también incluye caracteres que no se encuentran en el teclado, tales como:

- Mayúsculas.
- Espacio.

- Caracteres especiales y de puntuación.
- Letras que no se incluyen en el alfabeto inglés.



Para teclear una letra, tendrá que pulsar dos teclas; por ejemplo, A se produce con la secuencia ABCDE A .

Cada menú de letras cuenta con una tecla OTRO que permite el acceso a los caracteres de puntuación y a los caracteres no ingleses. Los menús que tienen únicamente cuatro letras (por ejemplo, FGHI) incluyen un espacio (

Para familiarizarse con el menú ALFA, escriba la fórmula para el costo de la alfombra. Las secuencias necesarias se muestran abajo. (Observe el acceso al carácter especial, "/"). Utilice •, en caso necesario, para efectuar correcciones. Si necesita realizar más correcciones, consulte la próxima sección, "Cómo editar el texto ALFAbético". Cuando se encuentre satisfecho con la fórmula, pulse INPUT para ingresarla en la memoria.

Teclas				Caracteres
RESOL	NVO			
NOPQ	Р			Р
WXYZ	OTRO	OTROS	1	P/
WXYZ	Y	ABCDE	D	P∕YD
🗙 јкі	_M L	. ×		P∕YDxLx
ABCDE	A	÷9:	=	P∕YD×L×R÷9=
ABCDE	С	NOPQ	0	P∕YD×L×R÷9=CO
RSTUV	S	RSTUV	ī	
NOPQ	0			P∕YD×L×R÷9=COSTO
INPUT)			P∕YD×L×R÷9=COSTO

Observe que \varkappa es sólo un carácter, parte del nombre de la variable. No es un operador, como en el caso de \div .

Cómo editar el texto ALFAbético

El compañero del menú ALFA es el menú ALFA-editor. Para mostrar el menú ALFA-editor, pulse EDTAR en el menú RESOL (o pulse EXIT) en el menú ALFA).



Operación	Rótulo o tecla a pulsar
Menú ALFA-editor	
Inserta el carácter anterior al cursor.	Cualquier carácter.
Elimina el carácter en el cursor.	ELIM
Mueve el cursor hacia el extremo izquierdo todo el ancho de la pantalla.	<<
Mueve el cursor hacia la izquierda.	<
Mueve el cursor hacia la derecha.	\rightarrow
Mueve el cursor hacia el extremo derecho todo el ancho de la pantalla.	>>
Muestra el menú ALFA de nuevo.	ALFA
Teclado	
Retrocede y borra el carácter que se encuentra antes del cursor.	
Borra la línea de cálculo.	CLR

Tabla 1-4. Edición alfabética

Cómo calcular la respuesta (CALC)

Tras ingresar una fórmula, al pulsar **CPLC** ésta se verifica y se crea un nuevo menú con las variables correspondientes a esta fórmula en particular.

0,00	1			
P/YD	L	Я	COSTO	
			,	

Rótulos de menú para sus variables

Cada una de las variables introducidas en la ecuación aparece ahora como un rótulo del menú. Podrá almacenar y calcular valores en este menú de la misma manera que con los otros menús.

Calcule el costo de la alfombra necesaria para cubrir un cuarto de 9 pies por 12 pies. El costo de la alfombra es de \$22,50 por yarda cuadrada.

Comenzando desde el menú MAIN (pulse 🗕 MAIN):

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
RESOL	P∕YD×L×A÷9=COSTO	Presenta el menú RESOL y la fórmula en uso. *
CALC		Presenta el menú para el cálculo del precio de la alfombra.
22,5 P/YD	P∕YD=22,50	Almacena el precio por yarda cuadrada en P/YD.
12 L	L=12,00	Almacena el largo en L.
9 A	R=9,00	Almacena el ancho en A.
COSTO	COSTO=270,00	Calcula el costo para cubrir 9 x 12 pies.

Determine ahora cuál es la alfombra más cara que puede comprar si la cantidad máxima que puede pagar es \$300. Observe que todo lo que debe hacer es ingresar el valor que usted desea cambiar—no necesita introducir los otros valores.

300 COSTO	COSTO=300,00	Almacena \$300 en COSTO.
P/YD	P∕YD=25,00	Calcula el precio máximo
		que puede pagar por yarda
		cuadrada .
EXIT EXIT		Sale del Solucionador.

* Si ha introducido esta fórmula pero no aparece ahora en pantalla, pulse
 ▲ o ▼ hasta que aparezca.

Cómo controlar el formato de presentación en pantalla

El menú DSP (pulse DSP) le ofrece opciones de formato para los números. Puede escoger la cantidad de lugares decimales que serán mostrados en pantalla y decidir si desea utilizar la coma o el punto como signo decimal en los números "puntuación".



Lugares decimales

Para cambiar el número de lugares decimales presentados en la pantalla, pulse primero la tecla DSP. Luego siga uno de estos pasos:

- Pulse FIJAR y escriba el número de lugares decimales que desea (de 0 a 11). Pulse luego INPUT ; u
- Pulse TODO para visualizar los números con tanta exactitud como sea posible en cualquier momento (máximo de 12 dígitos).

Precisión interna

Al cambiar el número de lugares decimales presentados en la pantalla, varía lo que se ve, pero no varía la representación interna de los números. La precisión interna varía de cálculo a cálculo y puede ser de entre 12 y 31 dígitos dependiendo de lo que se esté haciendo. Dentro de la calculadora los numeros almacenados tienen siempre 12 dígitos.



Cómo mostrar (SHOW) TODO momentáneamente

Para ver un número momentáneamente con su precisión completa, pulse SHOW. Esto le muestra el formato TODO mientras mantenga pulsada la tecla SHOW.

Redondear un número

La función **RND** redondea el número en la línea de cálculo al número de los lugares decimales mostrados. Los cálculos siguientes utilizan el valor redondeado.

Comenzando con dos lugares decimales:

Pantalla:	Descripción:	
5,787		
	Aparecen cuatro lugares	
5,7870	decimales.	
5,787	Dígitos significativos; los	
	ceros no aparecen.	
	Se muestran dos lugares	
5,79	decimales.	
PRECISION COMPLETA:	Muestra momentáneamente	
5,787	la precisión completa.	
	Redondea el número a dos	
<mark>- SHOW</mark> (mantener) 5,79		
	Pantalla: 5,787∎ 5,787 5,787 5,79 PRECISION COMPLETA: 5,79 5,787 5,79	

Cómo intercambiar puntos y comas entre números

Para itercambiar los puntos y las comas utilizados como signo decimal y separador de dígitos, haga lo siguiente:

- 1. Pulse DSP para acceder al menú DSP (pantalla).
- Especifique el signo decimal pulsando o . Al pulsar
 se establece el punto como signo decimal y la coma como separador de dígitos (modo norteamericano). (Por ejemplo, 1,000,000.00.)
 Al pulsar se establece la coma como signo decimal y el punto como separador de dígitos (modo no norteamericano). (Por ejemplo, 1.000.000,00.)

Mensajes de error

A veces la calculadora no puede llevar a cabo lo que le "pide", como cuando oprime la tecla equivocada u olvida un número necesario para algún cálculo. A fin de ayudarle en tales situaciones, la calculadora pita y presenta un mensaje en la pantalla.

- Pulse CLR o para despejar el mensaje de error.
- Pulse cualquier otra tecla para despejar el mensaje y realizar la función de dicha tecla.

Para más información, consulte la lista de mensajes de error ubicados antes del índice de temas.

Modos

El pitido. El pitido suena cuando ocurre un error y durante las alarmas de las citas. Puede desactivar y volver a activar el pitido en el menú MODES de la siguiente manera:

1. Pulse MODES.

- **2.** El pulsar **PTDO** cambiará y presentará simultáneamente laespecificación actual para el pitido, a saber:
 - PITIDO: CONEC. emite el pitido para errores y alarmas.
 - PITIDO: SOLO CITRS emite el pitido sólo para alarmas.
 - PITIDO: DESCONEC. desconecta por completo el pitido.
- **3.** Pulse EXIT cuando haya finalizado.

Imprimir. Pulse <u>MODES</u> IMPR para especificar si el adaptador ca de la impresora está en uso. Luego pulse <u>EXIT</u>.

Doble espacio. Pulse <u>MODES</u> ESP para activar o desactivar la impresión de doble espacio. Luego pulse EXIT.

Algebraico. Press (MODES) RLG para seleccionar una entrada lógica algebraica.

NPI. Pulse (MODES) **RFN** para seleccionar la entrada lógica en Notación Polaca Inversa.

Idioma. Pulse 🗕 MODES INTL para cambiar el idioma.
Memoria de la calculadora (<u>MEM</u>)

La calculadora almacena muchos tipos diferentes de información en su memoria. Cada pieza de información requiere cierta cantidad de espacio de almacenamiento.^{*} Podrá visualizar la cantidad de memoria libre pulsando (MEM).



La cantidad de memoria disponible para almacenar información y solucionar problemas es de aproximadamente 30.740 bytes. (Las unidades de espacio de memoria reciben el nombre de bytes). La calculadora le brinda flexibilidad completa en la manera de utilizar la memoria disponible (como en el caso de las listas de números o de las fórmulas). Utilice cuanta memoria desee para cualquier tarea que desee.

Si llegara a utilizar casi toda la memoria de la calculadora, ésta mostrará el mensaje MEMORIA INSUFICIENTE. Para remediar esta situación, deberá eliminar una parte de la información previamente almacenada. Refiérase a la sección. "Manejo de la memoria de la calculadora" en la página 228 del apéndice A.

La calculadora también le permite borrar en una sola operación toda la información almacenada en su memoria. Este procedimiento se encuentra explicado en la sección "Borrado de la memoria continua" en la página 230.

* El almacenamiento de números en menús tales como VDT (menús que no sean del solucionador) *no* utiliza ninguna parte del espacio de la memoria.

1: Comenzando 37

2

Cálculos aritméticos

Si prefiere NPI a la lógica algebraica, lea el apéndice D antes de leer este capítulo. La marca " \checkmark " en el margen le recuerda que las secuencias de ejemplo son para el modo ALG.

La línea de cálculo

La línea de cálculo es la parte de la pantalla donde aparecen los números y se efectúan los cálculos. En ocasiones esta línea incluye rótulos que acompañan a los resultados, como por ejemplo TOTAL=124,60. Incluso en este caso, podrá utilizar el número para otro cálculo. Por ejemplo, al pulsar + 2 = se efectuará el cálculo 124,60 más 2, y la calculadora mostrará el resultado, 126,60.

Existe siempre un número en la línea de cálculo, aunque a veces ésta se encuentra oculta por un mensaje (tal como SELEC, CRPITALIZACION). Para ver el número presente en la línea de cálculo, pulse (•), para despejar el mensaje.

🗸 Cómo efectuar cálculos

Los cálculos simples ya fueron presentados en la página 21. Con frecuencia los cálculos más complejos hacen uso de más de una operación. Éstos reciben el nombre de cálculos en cadena porque varias operaciones se encuentran "encadenadas" unas a otras. Para realizar cálculos en cadena, no será necesario que pulse = tras cada operación, sino sólo al final.

Por ejemplo, para calcular
$$\frac{750 \times 12}{360}$$
 puede escribir:
750 \times 12 \equiv \div 360 \equiv
o
750 \times 12 \div 360 \equiv
En el segundo caso, la tecla \div actúa como la tecla \equiv y presenta el resultado
en pantalla de 750 x 12.

38 2: Cálculos aritméticos

Aquí aparece otro cálculo en cadena más largo.

$$\frac{456-75}{18,5}$$
 × $\frac{68}{1,9}$

Este cálculo se puede escribir de la manera siguiente: 456 - 75 ÷ 18,5 x 68 ÷ 1,9.

Observe lo que ocurre en la pantalla mientras introduce la información:

Teclas: Pantalla: 456 - 75 - 381,00÷

430 <u>7</u> 75 <u>·</u>	
18,5 ×	20,59×
68 ÷	1,400,43÷
1,9 =	737,07

✓El uso de paréntesis en los cálculos

Utilice los paréntesis cuando desee postergar el cálculo de un resultado intermedio hasta que haya introducido más números. Por ejemplo, supongamos que desea calcular:

$$\frac{30}{85-12} \times 9$$

Si introduce 30 ÷ 85 −, la calculadora mostraría el resultado intermedio, es decir, 0.35. Sin embargo, no es esto lo que desea. Para demorar la división hasta que se haya restado 12 de 85, utilice los paréntesis:

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
30 ÷ (85		No se realizan ningún
—	30,00÷(85,00-	cálculo.
12)	30,00÷73,00	Calcula 85 – 12.
× 9	0,41×9	Calcula 30 / 73.
=	3,70	Calcula 0,41x 9.
Observe que d	ebe incluir 🗙 para la	multiplicación: los paréntesis i

Observe que debe incluir $[\times]$ para la multiplicación: los paréntesis no significan tácticamente la multiplicación.

2: Cálculos aritméticos 39

🗸 La tecla de porcentaje

La tecla % tiene dos funciones:

Búsqueda de un porcentaje. En la mayoría de los casos, ¹/₆ divide un número por 100.

La única excepción sucede cuando un signo más o menos precede al número. (Vea a continuación "Adición y sustracción de un porcentaje")

Por ejemplo, 25 % da como resultado 0, 25.

Para encontrar el 25% de 200, pulse: 200 ∝ 25 ‰ ≡. (El resultado es 50,00.)

Adición y sustracción de un porcentaje. Puede realizar esta operación con un sólo cálculo:

Por ejemplo, para restarle a 200 el 25%, simplemente introduzca 200 — 25 (El resultado es 150,00.)

Ejemplo: cálculo de interés simple. Supongamos que pide prestado \$1.250 a un pariente y acuerda devolver el dinero en un año con un interés simple del 7%. ¿Cuánto dinero deberá pagar?

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
1250 🕂 7 %	1,250,00+87,50	El interés del préstamo es \$87,50.
=	1,337,50	Deberá pagar esta cantidad al final del período de un
		año.

Las operaciones matemáticas

Algunas de las operaciones matemáticas aparecen en el teclado; otras se encuentran en el menú MATH. Las operaciones matemáticas ejercen su acción en el último número que aparece en la pantalla.

40 2: Cálculos aritméticos

Tecla	Descripción
1/x	recíproco
\sqrt{x}	raíz cuadrada
	cuadrado

Tabla 2-1. Funciones matemáticas "de cambio"

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
4 1/x	0,25	Recíproco de 4.
20 🚽 🔽	4,47	Calcula $\sqrt{20}$.
✓ + 47,2 ×	51767×	Calcula 4,47 + 47,20.
✓1,1 _ <i>x</i> ²	51,67×1,21	Calcula 1,1 ² .
√ ≡	62,52	Completa el cálculo de (4,47
		+ 47,2) ×1,1 ² .

✓Elevación a una potencia (elevar a una potencia)

La función de elevación a una potencia, y^x , eleva el número precedente a la potencia del número siguiente.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
125 y ^x 3 =	1,953,125,00	Calcula 125 ³ .
125 📕 🍠 3		Calcula la raíz cúbica de
1/x =	5,00	125, que es igual que (125) ^{1/3} .

El menú MATH

Para mostrar el menú MATH, pulse MATH (la tecla de cambio %). Al igual que otras funciones matemáticas, estas funciones operan únicamente sobre el último número que aparece en pantalla.

2: Cálculos aritméticos 41

Rótulo de menú	Descripción
LOG	Logaritmo común (de base 10) de un número positivo.
10^X	Antilogaritmo común (de base10); calcula 10×.
LN	Logaritmo natural (de base e) de un número positivo.
EXP	Antilogaritmo natural; <i>calcula</i> e [×] .
N!	Factorial.
PI	Inserta el valor de π en la pantalla.

Tabla 2-2. Los rótulos del menú MATH

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
2.5 - MATH 10^X	316,23	Calcula 10 ^{2.5} .
4 N!	24,00	Calcula el factorial de 4
EXIT		Sale del menú MATH.

Puede acceder al menú MATH cuando otro menú aparece en la pantalla. Por ejemplo, al estar utilizando el menú SUMA puede que desee utilizar la función MATH. Sólo pulse <u>MATH</u>, luego realice el cálculo. Si pulsa <u>EXIT</u> volverá a SUMA. El resultado de MATH permanece en la línea de cálculo. Recuerde, sin embargo, que debe salir de MATH antes de continuar utilizando SUMA.

Cómo almacenar números y volverlos a utilizar

En ocasiones puede que desee incluir el resultado de un cálculo previo en un nuevo cálculo. Existen varias maneras de volver a utilizar los números.

La pila histórica de números

Cuando comienza una nueva operación, el resultado previo se desplaza fuera de la pantalla, pero se encuentra todavía accesible. Se almacenan hasta cuatro líneas de números: una en la pantalla y tres ocultas. Estas líneas constituyen la pila histórica.

42 2: Cálculos aritméticos



Las teclas ▼, ▲, y ■ R↓ "rotan" la pila histórica de línea en línea hacia arriba o hacia abajo, mostrando los resultados ocultos en la pantalla. Si mantiene pulsado ▲ o ▼, la pila histórica se envuelve en sí misma. Sin embargo, no podrá hacer rotar la pila histórica si hay un cálculo incompleto en la pantalla. Tampoco puede obtener acceso a la pila mientras esté utilizando listas (SUMA, F.CAJ) en el modo ALG o RESOL en el modo ALG o NPI. Todos los números de la pila histórica son retenidos cuando cambia de menús.

Al pulsar **x**xy se intercambia el contenido de las dos últimas líneas de la pantalla.

Al pulsar CLR DATA se despeja la pila histórica. Tenga cuidado si hay un menú activo, pues CLR DATA también borra la información relacionada con ese menú.

✓ Teclas: Pantalla: Descripción:
 75,55 - 32,63 = 42,92
 150 ÷ 7 = 21,43
 42,92 se desplaza fuera de la pantalla.

Supongamos que desea multiplicar 42,92 x 11. Ahorrará tiempo si utiliza la pila histórica.

2: Cálculos aritméticos 43

	42,92	Devuelve 42,92 a la línea de
		cálculo.
× 11 =	472,12	

🗸 Cómo volver a utilizar el último resultado (🕁 [LAST])

La tecla LAST copia el último resultado—es decir, el número de la pila histórica situado inmediatamente encima de la línea de cálculo—en el cálculo actual.

Esto le permite volver a utilizar un número sin tener que volver a introducirlo a la vez que le permite dividir en partes un cálculo complicado.

$\frac{39+8}{\sqrt{123+17}}$		
Teclas:	Pantalla:	Descripción:
123 + 17 =	140,00	Calcula 123 + 17.
\sqrt{x}	11,83	Calcula $\sqrt{140}$.
39 + 8 = ÷		Copia 11,83 en la línea de
	47,00÷11,83	cálculo.
=	3797	Completa el cálculo.
Una secuencia de pulsaciones de tecla equivalente para este problema sería la		

siguiente: 39 + 8 ÷ (123 + 17) - ()

Cómo almacenar y recuperar números

La tecla <u>STO</u> copia un número de la línea de cálculo al área designada para el almacenamiento, llamada registro de almacenamiento. Hay diez registros de almacenamiento en la memoria de la calculadora, numerados de 0 a 9. La tecla <u>RCL</u> devuelve los números almacenados a la línea de cálculo.

Si hay más de un número en la línea de cálculo, STO almacena sólo el último número de la pantalla.

Para almacenar o recuperar un número:

- 1. Pulse STO o RCL. (Para cancelar este paso, pulse (.)
- 2. Introduzca el número de registro.

44 2: Cálculos aritméticos

El siguiente ejemplo utiliza dos registros de almacenamiento para realizar dos cálculos que utilizan algunos números iguales.

475,6	560,1 + 475,6
39,15	39,15

✓Teclas:	Pantalla:	Descripción:
475,6 <u>Sto</u> 1	475,60	Almacena 475,6 en el registro 1.
÷ 39,15 STO 2	475,60÷39,15	Almacena 39,15 (número del extremo derecho) en el registro 2.
=	12,15	Completa el cálculo.
560,1 + RCL 1	560,10+475,60	Recupera el contenido del registro 1.
÷RCL 2	1,035,70÷39,15	Recupera el registro 2.
=	26,45	Completa el cálculo.

Las teclas (STO) y (RCL) también pueden utilizarse con variables. Por ejemplo, (STO) R*COS (en el menú ALZ%C) almacena el número del extremo derecho de la pantalla en la variable A%COS. (RCL) R*COS copia el contenido de A%COS a la línea de cálculo. Si hay una expresión en la pantalla (como 2+4), entonces el número recuperado reemplaza sólo al último número.

No necesita despejar los registros de almacenamiento antes de utilizarlos. Al almacenar un número en un registro, está sustituyendo automáticamente el valor existente por el valor nuevo.

Cálculos aritméticos dentro de los registros y variables

También puede realizar cálculos aritméticos dentro de los registros de almacenamiento.

lecias:	Pantalla:	Descripcion:
45,7 (STO) 3	45,70	Almacena 45,7 en reg. 3.

2: Cálculos aritméticos 45

2,5 STO × 3	2,50	Multiplica el contenido del
		registro 3 por 2,5 y almacena
		el resultado (114,25) de
		nuevo en el registro 3.
RCL 3	114,25	Muestra el registro 3.

	-
Teclas	Contenido nuevo de los registros
STO +	Contenido anterior del registro + número en pantalla
STO –	Contenido anterior del registro – número en pantalla
STO X	Contenido anterior del registro x número en pantalla
STO ÷	Contenido anterior del registro ÷ número en pantalla
STO y *	Contenido anterior del registro ^ número en pantalla

Tabla 2-3. Cálculos aritméticos en los registros

También es posible efectuar cálculos aritméticos con los valores almacenados en las variables. Por ejemplo, 2 <u>STO</u> × <u>A%COS</u> (en el menú ALZ%C) multiplica el contenido actual de A%COS por 2 y almacena el producto en A%COS.

Notación científica

La notación científica resulta útil cuando se trabaja con números ya sea muy grandes o muy pequeños. La notación científica muestra un número pequeño (menor que 10) mutilplicado por 10 elevado a una potencia. Por ejemplo, el Producto Nacional Bruto de los Estados Unidos en 1984 fue de \$3.662.800.000.000. En notación científica, esto sería 3,6628 x10¹². Para números muy pequeños el punto decimal se desplaza a la derecha y 10 se eleva a una potencia negativa. Por ejemplo, 0,00000752 se puede escribir como 7,52 x 10⁻⁶.

46 2: Cálculos aritméticos

Cuando un cálculo produce un resultado con más de 12 dígitos, el número aparece automáticamente en notación científica, usando una E mayúscula en lugar de "x10[~]".

Recuerde que +-> cambia el signo de todo el número y no del exponente. Utilice - para realizar un exponente negativo.

Escriba los números 4,78 x 10^{13} y -2,36 x 10^{-15} .

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
4,78 <mark>–</mark> E 13	4,78E13	Al pulsar 🗕 Ĕ comienza la elevación a la potencia.
CLR DATA	0,00	Despeja el número.
2,36 🗕 匡 —15	2,36E-15	Al pulsar 🖃 antes de un
		exponente, éste se vuelve negativo.
+/-	-2,36E-15	Al pulsar 🖅 todo el
		número se vuelve negativo.
		Despeja el número.

Amplitud numérica

Los números positivos y negativos más grandes disponibles en la calculadora son $\pm 9,99999999999$ x 10⁴⁹⁹; los números positivos y negativos más pequeños disponibles son $\pm 1 \times 10^{-499}$.

2: Cálculos aritméticos 47

3

Cálculos de porcentaje en

el comercio

El menú de porjentajes de comercio (COM) se utiliza para resolver cuatro tipos de problemas, cada uno de los cuales cuenta con su propio menú.



Tabla 3-1. Los menús de porcentajes de comercio (COM)

Menú	Descripción	
Porcentaje de cambio (%CMB)	La diferencia entre dos números (ANT y NVO), expresada como porcentaje (%CAM) de ANT.	
Porcentaje del total (%TOTL)	Il La porción que un número (<i>PARCL</i>) constituye de otro (<i>TOTAL</i>), expresada como porcentaje (<i>%TOT</i>).	
Alza sobre el costo (RLZ%C)	La diferencia entre el precio (<i>precio</i>) y el costo (<i>cost</i>), expresada como porcentaje del costo (A%COS).	
Alza sobre el PRCIO (ALZ%P)	La diferencia entre el precio (<i>precio</i>) y el costo (<i>COSTO</i>), expresada como porcentaje del precio (<i>A%PRE</i>).	

La calculadora retiene los valores de las variables COM hasta que las borre por medio de <u>CLR DATA</u>. Por ejemplo, al pulsar <u>CLR DATA</u> mientras se encuentra en el menú %CMB borra las variables ANT, NVO y %CAM.

Para visualizar el valor que está actualmente almacenado en la variable, pulse RCL. Esto le permitirá ver el valor sin tener que volver a calcularlo.

48 3: Cálculos de porcentaje en el comercio

Uso de los menús COM

Cada uno de los cuatro menús COM cuenta con tres variables. Podrá así calcular cualquiera de ellas si conoce las otras dos.

 Para mostrar en pantalla el menú %CMB, %TOTL, ALZ%C, o ALZ%P desde el menú MAIN pulse COM ,y luego el rótulo de menú apropiado. Al pulsar %CMB , por ejemplo, aparece en pantalla:



- Almacene los valores conocidos escribiendo los números y pulsando la tecla de menú apropiado.
- 3. Pulse la tecla de menú correspondiente al valor que desea calcular.

Ejemplos del uso de los menús COM

Porcentaje de cambio (%CMB)

Ejemplo. Las ventas del año pasado sumaron \$90.000. Este año, las ventas llegaron a \$95.000. ¿Qué porcentaje de cambio existe entre las ventas del año pasado y las de este año?

Teclas:		:	Pantalla:	Descripción:	
	COM	%CMB		Presenta el menú %CMB.	
	90000	ANT	ANTERIOR=90.000,00	Almacena 90.000 en ANT.	
	95000	NVO	NUEV0=95.000,00	Almacena 95.000 en NVO.	
	%CRM		%CRMBIO=5,56	Calcula el porcentaje de	
				cambio.	

3: Cálculos de porcentaje en el comercio 49

¿A cuánto tendrían que alcanzar las ventas de este año para mostrar un incremento del 12% con respecto al año pasado? La variable ANT sigue siendo 90.000, así que no necesita introducirla de nuevo. Simplemente introduzca %CAM y calcule NVO.

12 3	%CAM	%CAMBIO=12,00	Almacena 12 en %CAM.
NVC	0	NUEVO=100.800,00	Calcula el valor 12%
			mayor que 90.000.

Porcentaje del total (%TOTL)

Ejemplo. La totalidad de los activos de su compañía alcanza la suma de \$67.584. Los inventarios de la firma muestran \$23.457. ¿Qué porcentaje de los activos constituye el inventario?

Deberá suministrar los valores para TOTAL y PARCL y calcular %TOT. De esta manera se completan las tres variables y no hay necesidad de utilizar (CLR DATA) para borrar la información anterior.

Teclas:		Pantalla:	Descripción:	
COM	%TOTL		Presenta el menú %TOTL.	
67584	TOTAL	TOTAL=67,584,00	Almacena \$67.584 en TOTAL.	
23457	PARCL	PARCL=23,457,00	Almacena \$23.457 en PARCL.	
%TOT		%TOTAL=34,71	Calcula el porcentaje del total.	

Alza como porcentaje del costo (ALZ%C)

Ejemplo. La ganancia normal para joyas en la boutique de Balki es del 60%. La boutique recibió una entrega de gargantillas que costó \$19,00 por unidad. ¿cuál debe ser el precio al por menor por gargantilla?

Teclas:		Pantalla:	Descripción:
COM ALZ%C			Presenta el menú ALZ%C.
19 COS	то	COSTO=19,00	Almacena el costo en cost.

50 3: Cálculos de porcentaje en el comercio

60	R%COS	ALZA%COSTO=60,00	Almacena el 60% en
			A%COS.
PR	CIO	PRECIO=30,40	Calcula el precio.

Alza como porcentaje del PRCIO (ALZ%P)

Ejemplo. La Electrónica Kilowatt compra televisores por \$225, con un descuento del 4%. Los televisores se venden por un valor de \$300. ¿De cuánto es la ganancia como porcentaje del precio de venta?

¿De cuánto es el alza como porcentaje del precio sin tener en cuenta el 4% descuento?

	Teclas:	Pantalla:	Descripción:
	COM ALZ%P		Presenta el menú ALZ%P.
\checkmark	225 🗕 4 %		Calcula y almacena el costo
	COSTO	COSTO=216,00	neto en cost.
	300 PRCIO	PRECIO=300.00	Almacena 300 en precio.
	R%PRE	ALZA%PRECIO=28.00	Calcula el alza como
			porcentaje del precio.

Utilice \$225 para cost y deje el valor de precio.

225	COSTO	COSTO=225,00	Almacena 225 en cost.
8%P	RE	RLZR%PRECIO=25,00	Calcula el alza.

Cómo compartir variables entre menús

Al comparar el menú ALZ%C y el menú ALZ%P, verá que ambos tienen dos rótulos de menú en común — COSTO y PRCIO.

3: Cálculos de porcentaje en el comercio 51



La calculadora mantiene el control de los valores introducidos mediante estos rótulos. Por ejemplo, si introduce un cost y un precio en el menú ALZ%C, pasa al menú COM y luego muestra el menú ALZ%P, la calculadora guarda esos valores. Es decir, las variables se comparten entre los dos menús.

Ejemplo: uso de variables compartidas. Una cooperativa de comida compra cajas de sopa enlatada a un costo de factura de \$9,60 por caja. Si la cooperativa siempre utiliza un alza sobre el costo del15%, ¿a qué precio deberá vender una caja de sopa?

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
COM ALZ%C		Muestra el menú ALZ%C.
9,6 COSTO	COSTO=9,60	Almacena 9,60 en cost.
15 R%COS	ALZA%COSTO=15,00	Almacena 15% en A%COS
PRCIO	PRECIO=11,04	Calcula el precio al por
		menor.

¿Cuál es el alza del precio? Cambie de menús pero conserve el mismo cost y precio.

EXIT ALZ%P		Sale del menú ALZ%C y
		muestra el menú ALZ%P.
R%PRE	RLZR%PRECIO=13,04	Calcula el alza como
		porcentaje del precio.

52 3: Cálculos de porcentaje en el comercio

4

Cálculo del cambio de moneda

El menú CMBM realiza los cálculos de cambio de moneda entre dos monedas utilizando el tipo de cambio que calcule o almacene.

El menú CMBM



Para mostrar el menú de cambio de moneda desde el menú MAIN, pulse CMBM .



4: Cálculo del cambio de moneda 53

Tecla menú	Descripción
MON1	La <i>moneda#1</i> actual almacena o calcula el número de unidades de esta moneda.
MON2	La <i>moneda#2</i> actual almacena o calcula el número de unidades de esta moneda.
TIPO	Almacena o calcula el tipo de cambio entre dos monedas actuales. El tipo se expresa como el número de unidades de <i>moneda #2</i> equivalente a 1 unidad de <i>moneda #1</i> .
RLM+	Almacena la moneda actual <i>cambio #1, cambio #2,</i> y el TIPO.
REC (M	Recupera un par de monedas almacenadas previamente y el TIPO.
SELEC	Selecciona un nuevo tipo de monedas.

Tabla 4–1. El menú CMBM

Seleccionar un conjunto de monedas

Para seleccionar un par de monedas:

- **1.** Pulse **SELEC** para mostrar el menú de monedas. Pulse más, si es necesario, para ver más monedas (consulte la tabla 4–2).
- 2. Pulse una tecla del menú para seleccionar moneda #1.
- **3.** Pulse una tecla del menú para seleccionar moneda #2. El TIPO se restaura automáticamente a 1,0000.
- 4. Ingrese un tipo de cambio. Hay dos modos de introducir el TIPO:
- Calcular el tipo desde una equivalencia conocida (ver el ejemplo "Calcular un tipo de cambio," página 56.). Calcular un tipo de cambio es normalmente el modo más fácil de introducir un tipo correcto, puesto que no importa el orden en que seleccione las dos monedas.
- Almacene el tipo de cambio introduciendo el valor y pulsando TIPO (ver "Almacenar un tipo de cambio" en la página 57).

54 4: Cálculo del cambio de moneda

Austria, Bélgica, Alemania, España, Finlandia, Francia,	Grecia, Irlanda, Italia Luxemburgo, Holanda, Portugal, Ciudad del Vaticano (EURO)	Canadá , (Dólares)	Reino Unido (Libras)
NSI Israel (Nuevo Shekel)	KR+D Dinamarca (Corona)	KR · N Noruega (Corona)	KR+S Suecia (Corona)
AUSTR Argentina í	B Vanuatu (Bolívar)	CZ\$ Brasil	INTI Perú
HK\$, Hong Konç (Dólares)	NT\$ g Taiwán (Nuevos dólares)	RMB China (Yuan Renmint	MON Corea del Sur Di) (Won)
\$ ₽ Australia (Dólares)	M‡ Malasia (Ringgits)	NZ\$ Nueva Zelan (Dólares)	RP da Indonesia (Rupias)
Tailandia (Baht)	RS · IN India (Rupia)	RS+PK Pakistani (Rupias)	MON1 MON2 Otras*
	Austria, Bélgica, Alemania, España, Finlandia, Francia, NSI Israel (Nuevo Shekel) AUSTR Argentina í HK\$ Hong Kong (Dólares) BRTH Tailandia (Baht) redas no mostro	Austria, Grecia, Bélgica, Alemania, Luxemburgo, España, Finlandia, Portugal, Francia, Ciudad del Vaticano (EURO) NSI KR.D Israel Dinamarca (Nuevo (Corona) Shekel) AUSTR B Argentina Vanuatu (Bolívar) MSI KR.D Israel Dinamarca (Nuevo (Corona) Shekel) AUSTR B Argentina Vanuatu (Bolívar) MSI KR.I NT\$ Australia Malasia (Dólares) (Ringgits) BATH RS.IN Tailandia India (Baht) (Rupia)	Austria, Grecia, Canadá Bélgica, Irlanda, Italia, (Dólares) Alemania, Luxemburgo, España, Finlandia, Portugal, Francia, Francia, Ciudad del Vaticano Vaticano (EURO) KR · N Israel Dinamarca Noruega (Nuevo (Corona) (Corona) Shekel) B CZ\$ Argentina Vanuatu Brasil (Bolívar) Brasil China í HK\$ NT\$ RMB Argentina Vanuatu Brasil (Dólares) (Nuevos (Yuan Renmint (Dólares) (Nuevos (Yuan Renmint (Dólares) (Ringgits) (Dólares) BATH RS · IN RS · PK Tailandia India Pakistani (Baht) (Rupia) (Rupia) redas no mostradas en la tabla Luxens)

Tabla 4–2. Monedas

4: Cálculo del cambio de moneda 55

Introducir un tipo

Los siguientes dos ejemplos muestran dos modos para introducir un tipo de cambio.

Ejemplo: calcular un tipo de cambio. Acaba de volar desde Canadá a los Estados Unidos y necesita cambiar sus dólares canadienses a dólares estadounidenses. El cuadro de conversión es este:

Cuadro de conversión d	de los EE.UU: (en US\$)
Moneda	Тіро
Euro (EUR€)	1,0842
Canadiense (CAN\$)	,6584
Hong Kong (HK\$)	.1282

El cuadro contiene tres equivalencias: *

1	I EUR€	equivale a	1,0842	US\$
1	I CAN\$	equivale a	0,6584	US\$
1	1 HK\$	equivale a	0,1282	US\$
^ 1				

••

Parte 1: Seleccione las monedas y calcule un tipo de cambio desde ellas.

Teclas:		Pantalla:	Descripción:
CMBM		INGRESE UN TIPO	Muestra el menú CMBM
SELEC	CRN\$	SELECCIONE MONEDA 2	Selecciona CAN\$ como moneda #1
US\$		INGRESE UN TIPO	Selecciona US\$ como moneda #2
1 CRN\$		CAN\$=1,00	Almacena el número de CAN\$
0,6584	US\$	US\$=0,66	Almacena el número equivalente de US\$
TIPO		TIP0=0,66	Calcula el TIPO.

* El cuadro sigue los patrones para los dólares de los EE.UU. Muchos cuadros tienen dos columnas-la columna "Comprar" y la columna "Vender". La columna "Comprar" se utiliza para transacciones en las que el "Banco" le compra a usted la moneda mostrada a cambio de los dólares estadounidenses. Por tanto, si llega a los Estados Unidos con dólares CAN\$, el tipo de cambio en la columna "Comprar" se aplica para comprar US\$ con sus CAN\$. La columna "Vender" se aplica para vender US\$ a cambio de CAN\$.

56 4: Cálculo del cambio de moneda

Parte 2: Las siguientes secuencias de teclas muestran que puede invertir el orden en el que se seleccionan las dos monedas.

Teclas:		Pantalla:	Descripción:
SELEC	US\$	SELECCIONE MONEDA 2	Selecciona US\$ como moneda #1
CRN\$		INGRESE UN TIPO	Selecciona CAN\$ como moneda #2
1 CAN\$:	CAN\$=1,00	Almacena el número de CAN\$
0,6584	US\$	US\$=0,66	Almacena el número equivalente de US\$
TIPO		TIP0=1,52	Calcula el TIPO.
			(1 ÷ 0,6584)

Ejemplo : almacenar un tipo de cambio. Si desea almacenar el tipo de cambio directamente, debe seleccionar las monedas en el orden correcto, por lo que el TIPO se define como el número de unidades de moneda #2 equivalentes a una unidad de moneda#1

Utilice la conversión del cuadro de los Estados Unidos en la página 56 para almacenar un tipo de cambio y convertirlo de dólares de Hong Kong a dólares de U.S.

Teclas:		Pantalla:	Descripción:
CMBM		INGRESE UN TIPO	Muestra el menú CMBM
SELEC	OTROS		Selecciona HK\$ como
OTROS	OTROS		moneda #1
HK\$		SELECCIONE, MONE	DA 2
US\$		INGRESE UN TIPO	Selecciona US\$ como
			moneda #2
0,1282	TIPO	TIP0=0,13	Almacena el TIPO

4: Cálculo del cambio de moneda 57

Cómo convertir entre dos monedas

Una vez que las monedas se han seleccionado y el TIPO se ha introducido, podrá convertir cualquier número de unidades de una moneda en otro.

Ejemplo : convertir entre dólares de Hong Kong y dólares de EE.UU.

Parte 1: utilice el tipo de cambio almacenado en el ejemplo anterior para calcular cuántos dólares de EE.UU. recibiría por 3.000 dólares de Hong Kong.

Tecla	s:	Pantalla:	Descripción:
3000	HK\$	HK\$=3,000,00	Almacena número de HK\$
US\$		US\$=384,60	Calcula equivalente en US\$

Parte 2: un abrigo de lana de un escaparate cuesta 75 US\$. ¿Cuál es su costo en dólares HK\$?

Teclas:		Pantalla:	Descripción:
75 l	JS\$	US\$=75,00	Almacena número de US\$
HK\$		HK\$=585,02	Calcula equivalente en HK\$

Cómo almacenar y recuperar conjuntos de monedas

Al pulsar **RLM**, o **REC**.M aparecerá el menú ALM./REC.M, que se utiliza para almacenar y recuperar conjuntos de monedas y tipos. El menú puede almacenar hasta seis conjuntos de monedas. Inicialmente, el menú contiene seis rótulos en blanco.

Almacenar conjuntos de monedas. Para almacenar el conjunto actual de monedas y el tipo, pulse RLM. Luego, pulse cualquier tecla del menú para asignar el conjunto a esa tecla. Por ejemplo, al almacenar las monedas en el ejemplo anterior, se almacena la moneda #1 = HK\$, moneda #2 = US\$ y el TIPO = 0,1282. (Los valores US\$ = 75 y HK\$ = 585,02 no se almacenan.)

58 4: Cálculo del cambio de moneda

Recuperar conjuntos de monedas. Para recuperar un conjunto almacenado de monedas y su tipo de cambio, pulse **REC.M**, seguido de la tecla de menú apropiada. La hp 17bll+ volverá automáticamente al menú CMBM. El mensaje de equivalencia y los rótulos del menú muestran las monedas recuperadas y el TIPO.

Cómo borrar las variables de moneda

Si oprime CLR DATA) mientras ve el menú CMBM, el TIPO se establece a 1,0000. Los valores de las dos monedas actuales se restauran a 0.

4: Cálculo del cambio de moneda 59

5

Valor del dinero en función del tiempo

La frase valor del dinero en función del tiempo describe los cálculos basados en la capacidad del dinero de devengar intereses durante un período determinado de tiempo. El menú VDT realiza cálculos de interés compuesto y calcula (e imprime) planes de amortización.

- En los cálculos de interés compuesto, el interés es agregado al capital en periodos de capitalización, específicos, debengando así intereses. Las cuentas de ahorro, las hipotecas y los arrendamientos constituyen cálculos de interés compuesto.
- En los cálculos de interés simple, el interés es un porcentaje del capital y se paga en un sólo pago. Los cálculos de interés simple pueden realizarse utilizando la tecla % (página 40). Para consultar un ejemplo que calcula el interés simple utilizando una tasa de interés anual, consulte la página 190.

El menú VDT



El menú del valor del dinero en función del tiempo (VDT) se utiliza para realizar varios tipos de cálculo de interés compuesto. En particular, este menú se utiliza

60 5: Valor del dinero en función del tiempo

cuando se trata de una serie de flujos de caja (dinero recibido o dinero pagado) cuando:

- La cantidad de cada pago es la misma.*
- Los pagos ocurren a intervalos regulares.
- Los períodos de pago coinciden con los períodos de capitalización.



Para el segundo nivel de VDT

Figura 5-1. El menú primario VDT

El menú primario VDT tiene cinco teclas de menú para variables, más OTRO . La tecla OTRO brinda acceso a un menú secundario que se utiliza para especificar las condiciones de pago (el modo de pago) y para presentar el menú AMRT (amortización).

12 NO.P	Año.	MODO	FINAL
P AŇ INIC	FIN		AMRT

Figura 5-2. El menú secundario VDT

* En aquellas situaciones donde la cantidad del pago varía, utilice el menú F.CAJ (*flujos de caja*).

5: Valor del dinero en función del tiempo 61

Table 5-1. VDT Men	u Labels
--------------------	----------

Rótulo de menú	Descripción		
	Primer nivel		
N	Almacena (o calcula) el número <i>total</i> de pagos o períodos de capitalización.*† (Para un préstamo a 30 años con pagos mensuales, <i>N</i> =12 x 30=360.)		
- N	Cálculo rápido de N: multiplica el número de la pantalla por <i>P/AÑ</i> y almacena el resultado en <i>N</i> . (Si <i>P/AÑ</i> fuese 12, entonces 30 N fijaría <i>N</i> =360.)		
%I8	Almacena (o calcula) la tasa nominal de interés <i>anual</i> como porcentaje.		
V.A.	Almacena (o calcula) el valor actual—un flujo de caja inicial o un valor descontado de una serie de flujos de caja futuros (<i>PAGOs</i> + <i>V.F.</i>). Para un prestamista o un prestatario, V.A. es la cantidad del préstamo; para un inversionista, V.A. es la inversión inicial. Si V.A. es un valor <i>pagado</i> , será negativo. <i>V.A.</i> siempre ocurre al principio del primer período.		
PAGO	Almacena (o calcula) la cantidad de cada pago periódico. Todos los pagos son iguales, sin saltear ninguno. (Si los pagos no son iguales, utilice F.CAJ en lugar de VDT). Los pagos pueden ocurrir al principio o al final de cada período. Si PAGO representa dinero pagado, se trata de un valor negativo.		
V.F.	Almacena (o calcula) el valor futuro—un flujo de caja final o un valor compuesto de una serie de flujos de caja previos (V.A. + <i>PAGOs</i>). V.F. siempre ocurre al final del último período. Si V.F. representa una cantidad de dinero <i>pagada</i> , será negativo.		
	Nivel secundario		
P AÑ	Especifica el número de pagos o períodos de capitalización por año.† (Debe ser un número entero, de 1 a 999.)		
 Cuando se ca debe interpret Los cálculos q correcto en el sencilla. El eje realizar un cá a acumularse El número de pe de que esto no s 198. 	lcula un número N no entero (un "período parcial"), la respuesta se ar con cuidado. Vea el ejemplo de la página 70. ue utilizan un número N no entero producen un resultado que es sentido matemático, pero ese resultado no tiene una interpretación emplo que se encuentra en la página 171 utiliza el solucionador para lculo de período parcial (no entero) en el cual los intereses comienzan antes del comienzo del primer período regular de pago. eríodos de pago debe ser igual al número de períodos de capitalización. En caso se cumpla, consulte la página 86. Para hipotecas canadienses, consulte la página		

62 5: Valor del dinero en función del tiempo

Rótulo del menú	Descripción
	Nivel secundario (continuación)
INIC	Establece el <i>modo inicial</i> : los pagos ocurren al principio de cada período. Es el modo corriente para planes de ahorro y arrendamientos. (Los modos inicial y final no tienen importancia si <i>PAGO</i> =0.)
FIN	Fija el <i>modo Final</i> : los pagos ocurren al final de cada período. Es el modo corriente para préstamos e inversiones.
AMRT	Brinda acceso al menú de <i>amortización</i> . Consultar página 77.

Tabla 5-1. Rótulos del menú VDT (continuación)

La calculadora retiene los valores de las variables VDT hasta que las borre pulsando <u>CLR DATA</u>. Cuando vea el menú primario VDT, si oprime <u>CLR DATA</u> se borran las variables N, %IA, <u>V.A., PAGO</u> y V.F.

Cuando se muestra el menú secundario (OTRO), el pulsar CLRDATA vuelve a fijar las condiciones de pago en 12 NO PRNO MODO FINAL.

Para ver el valor que se encuentra almacenado en una variable, pulse el rótulo de menú <u>RCL</u>. De esta manera podrá ver el valor sin tener que volver a calcularlo.

Diagramas de flujos de caja y signos de números

Puede resultar útil ilustrar los cálculos de VDT con diagramas de flujos de caja. Estos son líneas de tiempo divididas en segmentos o períodos iguales conocidos como períodos de capitalización o períodos de pago. Las flechas muestran los flujos de caja (pagos ingresados o egresados). Una cifra positiva representa el dinero recibido (flecha hacia arriba). Un número negativo representa el dinero pagado (flecha hacia abajo).

5: Valor del dinero en función del tiempo 63

El signo correcto (positivo o negativo) es esencial para los números VDT. Los cálculos tendrán significado únicamente si ingresa los pagos efectuados como números negativos y los pagos recibidos como números positivos. Podrá realizar cálculos ya sea desde el punto de vista del prestamista (inversor) o del prestatario, ipero no de ambos a la vez!



Figura 5-3. Diagrama de flujo de caja para un préstamo desde el punto de vista del prestamista (modo Final)



Figura 5-4. Diagrama de flujo de caja para un préstamo desde el punto de vista del prestatario (modo Final)

64 5: Valor del dinero en función del tiempo

Los pagos tienen lugar ya sea al inicio de cada período o al final de cada período. El modo final aparece en las dos últimas figuras, el modo inicial aparece en la próxima figura.



Figura 5-5. Pagos de arrendamiento efectuados al inicio de cada período (modo Inicial)

Cómo usar el menú VDT

Primero, dibuje un diagrama de flujo de caja con los datos de su problema y luego siga los pasos dados a continuación:

- 1. Desde el menú MAIN, pulse FIN VDT
- Para borrar los valores VDT previos, pulse CLR DATA. (nota: no es necesario borrar la información si ingresa nuevos valores para las cinco variables o si desea conservar los valores previos.)
- Lea el mensaje que describe el número de pagos por año y la modalidad (inicio o final). Si necesita cambiar cualquiera de estas especificaciones, pulse OTRO _____
 - Para cambiar el número de pagos por año, escriba el nuevo valor y pulse PRN. (Si el número de pagos difiere del número de períodos de capitalización, vea la sección "Períodos de capitalización diferentes de los períodos de pago," página 86.)
 - Para cambiar el modo Inicial/Final, pulse INIC o FIN
 - Pulse EXIT para regresar al menú primario VDT.
- 4. Almacene los valores conocidos. (Ingrese cada número y pulse la tecla de

5: Valor del dinero en función del tiempo 65

menú correspondiente.)

5. Para calcular un valor, pulse la tecla de menú apropiada.

Deberá darle un valor a cada variable—excepto la que desea calcular— aun cuando dicho valor sea cero. Por ejemplo, V.F. debe fijarse en cero cuando se calcula el pago periódico (PAGO) necesario para terminar de pagar un préstamo. Existen dos maneras de fijar los valores a cero:

- Antes de almacenar cualquier valor VDT, pulse CLR DATA para borrar los valores VDT previos.
- Almacene cero; por ejemplo, pulsando 0 V·F· ,V.F. queda fijado en cero.

Cálculos de préstamos

Los tres ejemplos siguientes ilustran varios cálculos de préstamos típicos. (Para ver la amortización de pagos de un préstamo, consulte la página 76.) Los cálculos de préstamos utilizan por lo general el modo Final para los pagos.

Ejemplo:préstamo para la compra de un coche. Supongamos que está financiando la compra de un nuevo vehículo con un préstamo a 3 años con un interés anual del 10.5% compuesto mensualmente. El precio de compra del vehículo es de \$7.250. Su pago inicial es de \$1.500. ¿Cuáles son sus pagos mensuales? (Supongamos que los pagos comienzan un mes después de la compra — es decir, al final del primer período). ¿Qué tipo de interés tendría que obtener para reducir el pago mensual en \$10?



66 5: Valor del dinero en función del tiempo

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN VDT	12NO∙P AÑO MODO FINAL	Presenta el menú VDT. Borra la pila histórica y las variables VDT.
OTRO CLR DATA EXIT	12NO∙P AÑO MODO FINAL	Si es necesario: fija los 12 períodos de pago por un año; modo Final.
✓3 × 12 N 10,5 %IR	N=36,00 %IA=10,50	Calcula y almacena el número de pagos. Almacena la tasa de interés anual.
√7250 — 1500 V.A. PAGO	V.A.=5.750,00 PAGO=-186,89	Almacena la cantidad del préstamo. Calcula el pago. Un valor negativo significa que el dinero debe ser pagado.

Para calcular el tipo de interés que reduce la cantidad del pago en \$10, sume 10 para reducir el valor negativo PAGO.

✓ + 10 PRG0	PAGO=-176,89	Almacena la cantidad
		reducida del pago.
%IA	%IA=6,75	Calcula el tipo de interés
		anual.

Ejemplo: una hipoteca de vivienda. Tras un examen cuidadoso de las finanzas personales, decide que el pago máximo mensual que puede pagar en una hipoteca es de \$630. Puede ofrecer un pago inicial de \$12.000 y el tipo de interés anual está fijado actualmente en el 11.5%. Si asume una hipoteca de 30 años, ¿cuál es el precio máximo que puede pagar?

5: Valor del dinero en función del tiempo 67



Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN VDT		Presenta el menú VDT.
CLR DATA	12NO₊P AÑO MODO FINAL	Borra la pila histórica y las variables VDT.
OTRO 🔤 CLR DATA]	Si es necesario: fija 12
EXIT	12NO∙P AÑO MODO FINAL	períodos de pago por año, modo final.
30 🗕 N	N=360,00	Al pulsar 🗕 primero, se
		etectúa la multiplicación de 30
		por 12, y se almacena este número en N.
11,5 %IR	%IA=11,50	Almacena el tipo de interés anual.
630 +/-		Almacena un pago mensual
PAGO	PRGO=-630,00	negativo.
V-A-	V.A.=63.617.64	Calcula la cantidad del
		préstamo.
∕ + 12000 =	75.617,64	Calcula el precio total de la casa (préstamo más pago inicial).

Ejemplo: hipoteca con pago de liquidación. Usted asume una hipoteca de 25 años por \$75.250 con un tipo de interés anual del 13,8%. Piensa ser propietario de la casa durante cuatro años y luego venderla, liquidando el

68 5: Valor del dinero en función del tiempo

V

préstamo con un "pago de liquidación". ¿Cuál será la cantidad de ese pago al final de cuatro años?



El problema se soluciona en dos pasos:

- 1. Calcule el pago mensual sin el pago de liquidación (F.V.=0).
- 2. Calcule el pago de liquidación después de 4 años.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN VDT		Presenta el menú VDT.
CLR DATA	12NO∙P AÑO MODO FINAL	Borra la pila histórica y las variables VDT.
OTRO CLR DATA		Si es necesario: fija 12
EXIT	12NO∙P AÑO MODO FINAL	períodos de pago por año; modo final.
Paso 1. Calcule PAG	O para la hipoteca.	
25 🗕 N	N=300,00	Calcula y almacena el número de pagos mensuales en 25 años.
13,8 %IA	%IA=13,80	Almacena el tipo de interés anual.
75250 V.A.	V.A.=75.250,00	Almacena la cantidad del préstamo.
PAGO	PAGO=-894,33	Calcula el pago mensual.

5: Valor del dinero en función del tiempo 69

Paso 2. Calcule el pago de liquidación después de 4 años.

894,33 +⁄-		Almacena el valor
PRGO	PRGO=-894/33	redondeado de PAGO para
		una cantidad exacta de pago
		(sin fracciones de centavos).*
4 🗕 🛛 🖌	N=48,00	Calcula y almacena el número
		de pagos en 4 años.
V.F.	V.F.=-73.408,81	Calcula el pago de liquidación
		después de cuatro años. Esta
		cantidad más el último pago
		mensual terminan de pagar el
		préstamo.

Cálculos de ahorros

Ejemplo: cuenta de ahorrost. Usted deposita \$2.000 en una cuenta de ahorros que rinde el 7,2% de interés anual, compuesto anualmente. Si no hace ningún otro depósito en la cuenta. ¿Cuánto tiempo llevará para que la cuenta llegue a \$3.000? Ya que esta cuenta no tiene pagos regulares (PAGO=0), el modo de pago (inicial o final) es irrelevante.



* El PAGO almacenado en el paso anterior es el número de 12 dígitos -894,330557971. El cálculo del pago de liquidación debe hacer uso de la cantidad del pago mensual real, es decir, del número redondeado \$894,33, una cifra sin fracciones de centavos.

70 5: Valor del dinero en función del tiempo

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN VDT		Presenta el menú VDT.
CLR DATA	12NO,P AÑO MODO FINAL	Borra la pila histórica y las variables VDT.
OTRO		Fija una capitalización ./año.
1 PRN		(un pago de interés
(EXIT)	1 P AÑ MODO FINAL	pago./año.). El modo de
		pago no es importante.
7,2 %IR	%IR=7,20	Almacena el tipo de interés anual.
2000 +/- V.A.	V.A.=-2.000,00	Almacena la cantidad del
		depósito.
3000 V.F.	V.F.=3.000,00	Almacena el balance futuro de
		la cuenta en V.F.
N	N=5,83	Calcula el número de períodos
		de capitalización (años)
		necesarios para que la cuenta
		alcance a tener \$3,000

No existe una manera convencional de interpretar resultados basados en valores no enteros de N (5,83). Ya que el valor calculado de N queda entre 5 y 6, tardará 6 años de capitalización anual para llegar a un balance de por lo menos \$3.000. El balance real al final de los 6 años se puede calcular de la siguiente manera:

6 N	N=6,00	Almacena un número entero
		de años en N.
V.F.	V.F.=3.035,28	Calcula el balance de la
		cuenta después de seis años.

Ejemplo: cuenta individual de jubilación (CIJ). Supongamos que usted ha abierto una CIJ el 15 de abril del 2003, con un depósito de \$2.000. Desde entonces, ha depositado \$80,00 en la cuenta dos veces por mes. La cuenta devenga intereses anuales de 8,3% compuestos cada quincena. ¿Cuánto dinero tendrá la cuenta el 15 de abril del año 2018?

5: Valor del dinero en función del tiempo 71



Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN VDT		Presenta el menú VDT. No es necesario borrar la información porque no fijará ninguno de los valores en cero.
OTRO		Fija 24 períodos de pago por
24 PAN		año; modo final.
FIN EXIT	24 NO+P AÑO MODO	
	FINAL	
15 🗕 N	N=360,00	Calcula y almacena el número de depósitos en N.
8,3 XIA	%IR=8,30	Almacena el tipo de interés anual.
2000 +/- V·A·	V.A.=-2.000,00	Almacena el depósito inicial.
80 + PRGO	PRGO=-80,00	Almacena el pago quincenal.
V.F.	V.F.=63.963,84	Calcula el balance de la CIJ
		después de 15 años.

Cálculos de arrendamiento

Dos cálculos típicos relacionados con los arrendamientos son: 1) cálculo del pago de arrendamiento necesario para lograr un rendimiento específico y 2) determinación del valor actual (o valor capitalizado) de un contrato de

72 5: Valor del dinero en función del tiempo
arrendamiento. Los cálculos de arrendamiento utilizan por lo general "pagos por adelantado". Para la calculadora, esto significa modo inicial porque todos los pagos se efectuarán al principio del período. Si hay dos pagos por adelantado, uno de ellos deberá ser combinado con el valor actual. Para mayor información, vea los ejemplos con dos o más pagos por adelantado en las páginas 73 y 199.

Ejemplo: cálculo de un pago de arrendameinto. Un vehículo nuevo con valor de \$13.500 será arrendado por 3 años con la opción de comprarlo al precio de \$7.500 al final del período del arrendamiento. Si el arrendador desea obtener un rendimiento anual del 14%, ¿de qué cantidad deben ser los pagos mensuales, con un pago por adelantado? Calcule la cantidad de pagos desde el punto de vista del arrendador. Utilice el modo inicial de pago porque el primer pago se vence al comienzo del contrato de arrendamiento.



5: Valor del dinero en función del tiempo 73

7500 V.F.	V.F.=7.500,00	Almacena el valor de opción
		de compra en V.F. (Dinero
		recibido por el arrendador)
PAGO	PAGO=289/19	Calcula el pago mensual
		recibido.

Ejemplo: valor actual de un contrato de arrendamiento con pagos por adelantado y opción de compra. Supongamos que la compañía para la que trabaja va a arrendar una máquina por 4 años. Los pagos mensuales son de \$2.400 con dos pagos por adelantado. El contrato incluye la opción de comprar la máquina por \$15.000 al final del período de arrendamiento. ¿Cuál será el valor capitalizado del contrato, si la tasa de interés que la compañía paga por fondos prestados es del 18%, compuesto mensualmente?.



El cálculo se realiza en cuatro pasos:

- Calcule el valor actual de los 47 pagos mensuales en el modo inicial. (El modo Inicial convierte el primer pago en un pago por adelantado).
- Agregue un pago adicional al valor actual calculado. De esta forma de agrega un segundo pago por adelantado al comienzo del período de arrendamiento, reemplazando el que habría sido el pago final (pago No. 48).
- **3.** Calcule el valor actual de la opción de compra.
- 4. Sume los valores actuales calculados en los pasos 2 y 3.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN VDT		Presenta el menú VDT.
CLR DATA	12NO∙P AÑO MODO FINAL	Borra la pila histórica y las variables VDT.
OTRO 12 PAN		Fija 12 períodos de pago por año; modo inicial.

74 5: Valor del dinero en función del tiempo

INIC	EXIT	12 NO+ P AÑO MODO
		INIC

Paso 1: Calcule el valor actual de los pagos mensuales.

47 N	N=47,00	Almacena el número de
		pagos.
18 %IA	%IA=18,00	Almacena el tipo de interés
		anual.
2400 +/- PRGO	PRGO=-2.400,00	Almacena el pago mensual.
V.A.	V.A.=81.735,58	Calcula el valor presente
		(capitalizado) de los 47 pagos
		mensuales.

Paso 2: Agregue el pago por adelantado adicional al V.A. Almacene la respuesta.

(+) 2400 (=)	84,135,58	Calcula el valor actual de
		todos los pagos.
STO 0	84.135,58	Almacena el resultado en el
		registro 0.

Paso 3: Calcule el valor actual de la opción de compra.

48 N	N=48,00	Almacena el número de
		períodos de pago.
15000 +/-		Almacena la cantidad de la
V.F.	V.F.=-15.000,00	opción de compra
		(dinero pagado).
O PAGO	PRG0=0,00	No hay pagos.
V.A.	V.A.=7.340,43	Calcula el valor actual
		de la opción de compra.

Paso 4: Sume los resultados de los pasos 2 y 3. ✓ (+) (RCL) 0 (=) 91,476,00

Calcula el valor actual, capitalizado, del contrato de arrendamiento.

5: Valor del dinero en función del tiempo 75

Amortización (AMRT)

El menú AMRT (pulse VDT OTRO AMRT) presenta o imprime los siguientes valores:

- El balance del préstamo después de haber efectuado uno o varios pagos.
- La cantidad de pagos que se aplica al interés.
- La cantidad de pagos que se aplica al capital.



76 5: Valor del dinero en función del tiempo

Rótulo de menú	Descripción
NO+P	Almacena el número de pagos que serán amortizados y calcula un plan de amortización para esa cantidad de pagos. Los planes en serie comienzan donde el último plan terminó. <i>NO.P</i> puede ser un entero en el intervalo del 1 al 1.200.
INT	Presenta la cantidad de los pagos que se aplica al interés.
CTAL	Presenta la cantidad de los pagos que se aplica al capital.
BAL	Presenta el balance del préstamo.
SGTE	Calcula el próximo plan de amortización, el cual contiene el <i>NO.P</i> de pagos. El siguiente conjunto de pagos comienza donde terminó la serie anterior.
TABLA	Presenta el menú para imprimir una tabla (plan) de amortización.

Tabla 5-2. Rótulos del menú AMRT

Cómo presentar en pantalla un plan de amortización

Para calcular la amortización, deberá conocer V.A., %IA y PAGO. En el caso de que haya acabado de efectuar dichos cálculos con el menú VDT, pase directamente al paso 3.

Para calcular y presentar un plan de amortización, haga lo siguiente:*

- 1. Pulse FIN VDT para mostrar el menú VDT.
- Almacene los valores para %IA, V.A. y PAGO. (Pulse +/-) para convertir PAGO en un número negativo.) Si necesita calcular alguno de estos valores, siga las instrucciones ofrecidas en la sección "Cómo usar el menú VDT" en la página 65. Luego vaya al paso 3.
- * Los cálculos de amortización hacen uso de los valores V.A., PAGO e INT redondeados al número de lugares decimales especificado actualmente para la pantalla. Una especificación de FIJPR 2 significa que esos cálculos serán redondeados a dos lugares decimales.

5: Valor del dinero en función del tiempo 77

- 3. Pulse OTRO para presentar el resto del menú VDT.
- Si es necesario, cambie el número de períodos de pago por año almacenado en PRN.
- Si es necesario, cambie el modo de pago pulsando INIC o FIN. (La mayoría de los cálculos para préstamos hacen uso del modo final).
- Pulse AMRT . (Si desea imprimir el plan de amortización, consulte la página 81 para continuar.)
- 7. Ingrese el número de pagos que deben ser amortizados y pulse NO.P. Por ejemplo, para ver un año de pagos mensuales de una sola vez, fije NO.P a 12. Para amortizar el plazo entero de un préstamo, iguale NO. P al número total de pagos(N).

Si NO.P = 12, la pantalla mostrará lo siguiente:



Oprima para ver los resultados

- 8. para mostrar los resultados, pulse INT , CTAL y BAL (u pulse ▼ para visualizar los resultados de la pila histórica).
- Para continuar con el cálculo del plan para pagos subsecuentes, siga los pasos a o b. Para comenzar el plan, vaya al paso c.
 - Para calcular el próximo plan de amortización en la serie con el mismo número de pagos, pulse SGTE.



- b. Para calcular un plan subsiguiente en la serie con un número diferente de pagos, introduzca ese número y pulse NO.P.
- c. Para recomenzar desde el primer pago (utilizando los mismos datos del préstamo, pulse CLR DATA) y proceda desde el paso 7.

78 5: Valor del dinero en función del tiempo

Ejemplo: presentación de un plan de amortización. Para comprar su casa nueva, ha contratado una hipoteca de 30 años por \$65.000 a un interés anual del 12.5%. Su pago mensual es de \$693,72. Calcule la parte de los pagos del primer y segundo año que se aplican al capital y al interés.

Luego, calcule el balance del préstamo después de 42 pagos (3 años y medio).

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN VDT		Muestra el menú VDT.
12,5 %IR	%IA=12,50	Almacena el tipo de interés anual.
65000 V.A.	V.A.=65.000,00	Almacena la cantidad del préstamo.
693,72 +⁄-		Almacena el pago mensual.
PAGO	PRGO=-693,72	
OTRO		Si es necesario: fija 12
CLR DATA	12 NO∙P AÑO MODO FINAL	períodos de pago por año; modo final.
RMRT	ESC+N PGOS; (NO+P)	Presenta el menú AMRT.
12 NO.P	NO+P=12 PAGOS: 1-12	Calcula el plan de
		amortización para los
		primeros 12 pagos, pero no lo presenta en pantalla.
INT	INTERES=-8.113.16	Presenta el interés pagado en el primer año.
CTAL	CAPITAL=-211,48	Presenta el capital pagado en el primer año.
BAL	BALANCE=64,788,52	Presenta el balance pagado en el primer año.
SGTE	NO+P=12 PRGOS: 13-24	Calcula el plan de
		amortización para los
		próximos 12 pagos.
INT	INTERES=-8.085.15	Presenta los resultados para

5: Valor del dinero en función del tiempo 79

el segundo año.

CTAL	CRPITAL=-239.49
BAL	BRLANCE=64.549,03

Para calcular el balance después de 42 pagos (tres años y medio), amortice 18 pagos adicionales (42–24=18):

18	NOP	NO+P=18 PAGOS: 25-42	Calcula el plan de
			amortización para los
			próximos 18 meses.
INT	Г	INTERES=	Presenta los resultados.
		-12,066,98	
CTR	L	CRPITAL=-419,98	
BAL	L	BALANCE=64,129,05	

Impresión de la tabla de amortización (TABLA)

Para imprimir el plan de amortización (o "tabla") siga los pasos del 1 al 5 para mostrar el plan de amortización (vea la página 77).

- 6. Pulse AMRT Ignore el mensaje ESC+ N PGOS (NO+ P).
- 7. Pulse TABLA .
- Escriba el número de pago para el primer pago de la tabla y pulse PRIM (Por ejemplo, para el primero de los pagos, PRIMERO= 1.)
- 9. Escriba el número de pago para el último pago de la tabla y pulse ULTM .
- 10.Escriba el incremento el número de pagos presentados de una vez—y

pulse INCR . (Por ejemplo, para un año de pagos mensuales, INCR=12.) 11.Pulse CRLC .

Los valores se conservan hasta que salga del menú TABLA, de manera que puede imprimir planes de amortización sucesivos volviendo a introducir únicamente aquellos valores de TABLA que cambian.

80 5: Valor del dinero en función del tiempo

Ejemplo: impresión de un plan de amortización. Tomando como referencia el préstamo descrito en el ejemplo anterior (página 79), imprima una tabla de amortización con datos para el quinto y sexto años. Puede continuar desde el menú AMRT en el ejemplo anterior (paso 7 arriba mencionado) o repetir los pasos del 1 al 6.

Comenzando desde el menú AMRT:

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
TABLA	IMPRLISTA AMORT.	Presenta el menú para imprimir tablas de amortización.
✓4 🗙 12 🕂 1 PRIM	PRIMERO=49,00	El pago No. 49 es el primer pago del quinto año.
✔6 🗙 12 ULTM	ULTIMO=72,00	El pago No. 72 es el último pago del sexto año.
12 INCR	INCR=12,00	Cada entrada en la tabla representa 12 pagos (1 año).
CALC		Calcula e imprime el plan de amortización que aparece a continuación.

5: Valor del dinero en función del tiempo 81

```
%IA=
                12,50
V \cdot R \cdot = 1
            65.000,00
PAGO=
             -693,72
V \cdot F \cdot =
                 0.00
P 8Ñ0=
                 12,00
MODO FINAL
PAGOS:49-60
INTERES=
            -7.976,87
CAPITAL=
             -347,77
BALANCE=
            63,622,94
PAGOS:61-72
INTERES=
            -7.930,82
CAPITAL=
              -393,82
BALANCE=
            63,229,12
```

82 5: Valor del dinero en función del tiempo

6

Conversiones de tasas de interés

La conversión de interés (CNVI) efectúa conversiones entre tipos de interés nominales y efectivas. Para comparar inversiones con períodos de capitalización diferentes, sus tipos de interés nominales se convierten en tipos de interés efectivos. Esto le permitirá, por ejemplo, comparar una cuenta de ahorros que paga interés quincenal con un bono que paga interés semianual.

- El tipo de interés nominal es el tipo de interés que se expresa como un porcentaje anual pero que se capitaliza periódicamente, como por ejemplo, el 18% anual compuesto mensualmente.
- El tipo efectivo es aquél que, compuesto sólo una vez (es decir, anualmente), produciría el mismo valor final que la tasa nominal. Un tipo anual nominal del 18% compuesto mensualmente es igual al tipo efectivo anual del 19,56%.

Cuando el período de capitalización para un tipo nominal dada es de un año, el tipo nominal anual es el mismo que su tipo efectivo anual.

El menú CNVI



6: Conversiones de tasas de interés 83

El menú CNVI lleva a cabo conversiones entre tipos de interés nominal y efectivo por medio de una de las siguientes capitalizaciones:

- Capitalización periódica; por ejemplo, capitalización trimestral, mensual o diaria.
- Capitalización continua.

Conversión de tasas de interés

Para convertir entre una tasa de interés anual nominal y una tasa de interés anual efectiva compuesta *periódicamente*:

- 1. Pulse FIN CNVI para mostrar el menú de conversiones de interés.
- 2. Pulse PER correspondiente a periódico.
- 3. Escriba el número de períodos de capitalización por año y pulse P
- Para convertir al tipo efectivo, introduzca primero el tipo nominal y luego pulse %NOM , luego pulse %EFE .
- Para convertir al tipo nominal, introduzca primero el tipo efectivo y pulse %EFE, luego pulse %NOM.

Para convertir entre la tasa de interés anual nominal y la tasa de interés anual efectiva compuesta *continuamente*:

- 1. Pulse FIN CNVI para entrar en el menú de conversiones de interés.
- 2. Pulse CONT para "continuo".
- **3.** Para convertir al tipo efectivo, introduzca el tipo nominal y pulse **XNOM** luego pulse **XEFE**.
- Para convertir al tipo nominal, introduzca el tipo efectivo y pulse *EFE luego pulse *NOM

Los valores de %EFE y %NOM se comparten entre los menús PER y CONT. Por ejemplo, un tipo de interés efectivo en CONT permanece almacenado en %EFE cuando sale del menú CONT y se introduce en el menú PER. Al pulsar

84 6: Conversiones de tasas de interés

CLR DATA en cualquiera de los dos menús, se borran las variables %NOM y %EFE en ambos.



Ejemplo: conversión de una tasa de interés nominal a una efectiva. Usted está pensando en abrir una cuenta de ahorros en uno de tres bancos. ¿Cuál de ellos ofrece el mejor tipo de interés?

Banco No.1 interés anual del	6,7% capitalizado trimestralmente.
Banco No.2 interés anual del	6,65% capitalizado mensualmente.
Banco No.3 interés anual del	6,65% capitalizado continuamente.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN CNVI		Presenta el menú CNVI.
PER	CAPITZ,P∕VECES AL AÑO	Presenta el menú PER.
4 P	P=4,00	Almacena el número de períodos de capitalización por año del banco No.1.
6,7 XNOM	%NOM=6,70	Almacena el tipo de interés anual nominal del bando No.1.
%EFE	%EFE=6,87	Calcula el tipo de interés efectivo del banco No. 1.
12 P	P=12,00	Almacena el número de períodos de capitalización por año del banco No.2.

6: Conversiones de tasas de interés 85

6,65 %NOM	%NOM=6,65	Almacena el tipo de interés anual nominal del banco No 2
%EFE	%EFE=6,86	Calcula el tipo de interés efectivo del banco No.2.
EXIT CONT	CAPITALIZACTION CONTNUA	Presenta el menú CONT. La calculadora retiene los valores previos para %NOM y %EFE.
%EFE	%EFE=6,88	Calcula la tasa efectiva del banco No.3.

Los cálculos demuestran que el banco No. 3 es el que ofrece el tipo de interés más favorable.

Períodos de capitalización diferentes a los períodos de pago

El menú VDT supone que los períodos de capitalización y los períodos de pago son iguales. Sin embargo, los retiros efectuados generalmente de las cuentas de ahorro no coinciden necesariamente con los períodos de capitalización del banco. En caso de no ser los mismos, puede ajustar el tipo de interés por medio del menú CNVI y luego utilizar la tasa de interés ajustada en el menú VDT. (Puede también utilizar VDT si *PAGO*=0, cualquiera que sea el número de períodos de capitalización).

- Presente el menú de conversión del tipo periódico de interés (FIN CNVI PER).
- Calcule el tipo de interés efectivo anual basado en el tipo de interés anual dado por el banco.
 - a. Almacene el tipo de interés anual en ³NOM .
 - **b.** Almacene el número de períodos de capitalización por año en **P**
 - c. Pulse %EFE .

86 6: Conversiones de tasas de interés

- Calcule el tipo de interés nominal anual que corresponde a los períodos de pago que realiza.
 - Almacene el número de pagos o retiros que efectuará por año en
 P
 - b. Pulse %NOM .
- 4. Vuelva al menú VDT (EXIT) EXIT).
- Almacene la tasa de interés nominal recién calculada en %IA (pulse STO)
 %IR).
- Almacene el número de pagos o retiros por año en PRN y fije el modo de pago apropiado.
- Prosiga con el cálculo VDT. (Recuerde que el dinero pagado es un número negativo; el dinero recibido es un número positivo).
 - **a.** N es el número total de depósitos o retiros periódicos.
 - **b.** V.A. es el depósito inicial.
 - c. PAGO es la cantidad del depósito o retiro periódico.
 - d. V.F. es el valor futuro.

Cuando el tipo de interés es la variable incógnita, calcule primero %IA en el menú VDT. Este es el tipo anual nominal que corresponde a sus períodos de pago. A continuación, utilice el menú CNVI para convertir ese número en el tipo de interés efectivo basado en sus períodos de pago. Por último, convierta el tipo efectivo al tipo nominal basado en los períodos de capitalización del banco.

Ejemplo: balance de una cuenta de ahorros. A partir de hoy, usted efectúa depósitos mensuales de \$25 en una cuenta que paga 5% de interés compuesto diariamente (en base a 265 días). Al final de 7 años, ¿cuánto dinero recibirá de la cuenta?

Tecla	s:	Pantalla:	Descripción:
FIN	CNVI	SELEC	
		CAPITALIZACION	
PER		CAPITZ, P∕VECES AL AÑO	Menú de conversión de tipo de interés periódico.
365	Р	P=365,00	Almacena los períodos de capitalización del banco.

6: Conversiones de tasas de interés 87

5 %NOM	%NOM=5,00	Almacena el tipo de interés nominal del banco.
%EFE	%EFE=5/13	Calcula el tipo de interés
		efectivo para capitalización
		diaria.
12 P	P=12,00	Almacena el número de
		depósitos por año.
2NOM	%NOM=5>01	Calcula el tipo de interés
		nominal equivalente para
		capitalización mensual.
EXIT EXIT		Cambia al menú VDT; el
VDT 🗨	5,01	valor correspondiente a
		%NOM aún aparece en la
		línea de cálculo.
STO %IA	%IR=5,01	Almacena el tipo de interés
		nominal ajustado en %IA.
OTRO 12 PAN		Especifica 12 pagos por
INIC EXIT	12NO, P RÃO MODO INIC	año; modo inicial.
7 🛁 N		Almacena 84 períodos de
25 + PAGO		depósitos, \$25 por depósito
0 V.A.	V.A.=0,00	sin ningún dinero antes del
		primer depósito periódico.
V.F.	V.F.=2.519,61	Balance de la cuenta al cabo
		de 7 años.

Si la incógnita fuera la tasa de interés, tendría que efectuar primero el cálculo VDT para obtener %IA (5,01). Luego tendría que almacenar 5,01 como %NOM y 12 como P para capitalización mensual en el menú CNVI PER. Calcule %EFE (5,13) y luego cambie P a 365 para capitalización diaria. Calcule entonces %NOM (5,00), el cual constituirá el tipo del banco.

88 6: Conversiones de tasas de interés

7

Cálculos de flujo de caja

El menú de flujos de caja (F.CAJ) almacena y analiza flujos de caja (dinero recibido o pagado) de cantidades desiguales (no agrupadas) que ocurren en intervalos regulares^{*}. Una vez que ha introducido los flujos de caja en una lista, puede calcular:

- La cantidad total de flujos de caja.
- La tasa interna de rendimiento (%TIR).
- El valor actual neto (VAN), la serie neta uniforme (SNU), y el valor futuro neto (VFN) de un tipo de interés periódico específico (I%).

Podrá almacenar muchas listas separadas de flujos de caja. El número máximo depende de la cantidad de memoria disponible en la calculadora.

* También puede utilizar F.CAJ con flujos de caja de cantidades *iguales,* pero generalmente éstos funcionan mejor en el menú VDT.

El menú F.CAJ



El menú F.CAJ crea listas de flujos de caja y lleva a cabo cálculos con una lista de flujos de caja.

Rótulo del menú	Descripción
CALC	Accede al menú CALC para calcular TOTAL, %TIR, VAN, SNU,VFN.
INSR	Le permite insertar flujos de caja en una lista.
ELIM	Elimina flujos de caja de una lista.
NOMB	Le permite darle un nombre a la lista.
OBTR	Le permite desplazarse de una lista a otra o crear una nueva lista.
N-VCS	Activa y desactiva el pedido de NO. DE VECES.

Tabla 7-1. Rótulos del menú F.CAJ

Para ver la línea de cálculo cuando este menú se encuentra en la pantalla, pulse <u>INPUT</u> una vez. (Esto no afecta a la introducción de números.)

Para ver este menú cuando la línea de cálculo se encuentra en la pantalla, pulse EXIT.

Diagramas de flujo de caja y signos de números

Las convenciones de signo utilizadas para los cálculos de flujo de caja son las mismas que aquellas usadas en los cálculos de valor del dinero en función del tiempo. Una serie típica de flujos de caja es una entre dos variedades:

Flujos de caja desagrupados. Estos ocurren en series de flujos de caja sin grupos de flujos iguales y consecutivos*. Ya que cada flujo difiere del flujo precedente, el número de veces que ocurre cada flujo es uno.



Figura 7-1. Flujos de caja (desagrupados)

La línea de tiempo horizontal está dividida en períodos de capitalización iguales. Las líneas verticales representan los flujos de caja. Las líneas señalan hacia arriba (positivo) para el dinero recibido; para el dinero pagado, las líneas señalan hacia abajo (negativo) En este caso, el inversor ha invertido \$700. Esta inversión ha generado una serie de flujos de caja, comenzando al final del primer período. Observe que no hay flujo de caja (un flujo de caja de cero).

Flujos de caja agrupados- Estos ocurren en una serie que contiene "grupos" de flujos iguales y consecutivos, los cuales reciben el nombre de flujos de caja agrupados. La serie que aparece a continuación está agrupada en dos juegos de flujos de caja iguales consecutivos:

* Cualquier serie de flujos de caja puede ser considerada como una serie desagrupada si introduce cada flujo individualmente.



Figura 7-2. Flujos de caja agrupados

Después de un pago inicial de \$100, el inversor paga \$100 al final de los períodos del 1 al 5 y \$200 al final de los períodos del 6 al 8. La inversión da una ganancia de \$1.950 al final del período 9. Para cada flujo de caja que ingrese, la calculadora le pedirá que indique cuántas veces (NO. DE VECES) éste ocurre.

Cómo crear una lista de flujo de caja

Para utilizar F.CAJ, asegúrese de que los flujos de caja estén ocurriendo en intervalos regulares al final de cada período.^{*} En caso de saltear un período, introduzca cero para el flujo de caja correspondiente. Si hay algunos flujos de caja agrupados (iguales y consecutivos), el pedido NO. DE VECES facilita la introducción de la información.

* Si los flujos de caja tienen lugar al comienzo de cada período, combine entonces el primero de ellos con el flujo inicial (el cual puede incrementar o disminuir el flujo) y desplace cada flujo de caja un período hacia adelante. (Recuerde: un pago efectuado al comienzo del período 2 equivale al mismo pago efectuado al final del período 1, etc. Consulte las páginas 63-91.)

Ingreso de flujos de caja

Para ingresar flujos de caja en una lista F.CAJ, siga los pasos siguientes:

 Pulse FIN F.CRJ Aparecerá entonces uno de estos mensajes: F.CRJR(0)=? si la lista actual está vacía, o F.CRJR(1 o más)=? si la lista no está vacía. Este es el final de la lista actual.



- 2. Si la lista no se encuentra vacía, siga uno de estos pasos a o b:
 - a. Despeje la lista pulsando 🔂 CLR DATA SI (ver también página 97.)
 - Obtenga una nueva lista pulsando OBTR *NVO (La lista anterior debe recibir un nombre primero. Pulse NOMB o consulte la página 95.)
- 3. Si los flujos de caja se encuentran desagrupados (es decir, son diferentes), pulse N.VCS para producir el mensaje N.VCES.PEDIDD: APAG. En el caso de los flujos de caja agrupados, deje el pedido activado. (Para mayor información, vea la sección "Pedido del NO. DE VECES" en la próxima página.)
- 4. Ingrese el valor del flujo de caja inicial, F.CAJA(0) (recuerde que el dinero pagado es un número negativo utilice +/- para cambiar el signo), y pulse INPUT.*
- 5. Tras mostrar momentáneamente F.CAJA(0), la pantalla mostrará F.CRJR(1)=?. (Para visualizar F.CAJA(0) por más tiempo, mantenga pulsada la tecla <u>INPUT</u> antes de soltarla). Introduzca el valor para F.CAJA(1) y pulse <u>INPUT</u>. Aparecerá entonces el pedido para el nuevo flujo de caja.
- 6. Para flujos de caja agrupados: La pantalla muestra ahora
- NO.DE VECES(1)=1. En caso contrario, pulse EXIT N.VCS para activar el pedido NO. DE VECES. (Vea "Pedido de NO. DE VECES," más abajo.) NO. DE VECES es el número de veces consecutivas en que F.CAJA(1) ocurre. NO. DE VECES ha sido automáticamente fijado en 1 y la línea de
- * Es posible efectuar cálculos con un número antes de ingresarlo en el menú. Esto no interfiere con la lista. Al pulsar INPUT, la expresión evaluada o el número, se ingresan en la lista.

cálculo muestra 1,00. Siga el paso **a** o **b**:

- Para conservar el valor 1 y continuar hacia el próximo flujo, pulse INPUT (o ▼).
- **b.** Para cambiar NO. DE VECES, escriba el número y pulse [INPUT].*

VECES especificado



Línea de cálculo

- 7. Continúe el ingreso de cada flujo de caja y en el caso de los flujos agrupados, ingrese también el número de veces en que ocurre cada flujo. La calculadora reconoce el final de la lista cuando uno de los flujos se deja en blanco (no se ingresa ningún valor).
- Pulse EXIT para terminar la lista y regresar al menú F. CAJ. Podrá entonces proceder a la corrección de la lista, para darle un nombre, obtener otra lista o efectuar cálculos con los valores.

Utilice estas mismas instrucciones para ingresar listas adicionales.

Pedido del NO. DE VECES (N.VCS?). Cuando la calculadora muestra

ND·DE VECES(1)=1, está pidiendo el número de veces que ocurre el flujo actual. Si todos los flujos de caja son diferentes (NO. DE VECES es siempre 1), no necesitará entonces el pedido de ND·DE VECES. Es posible activar y desactivar el pedido de NO. DE VECES pulsando N·VCS en el menú F.CAJ. Esto producirá un breve mensaje, ya sea N·VCES·

PEDIDO: APAG: ON:VCES:PEDIDO: ENC.

Mientras el pedido se encuentra desactivado, todos los flujos de caja que ingrese contarán con NO. DE VECES=1.

Cuando esté visualizando una lista de flujos de caja con el pedido NO. DE VECES desactivado, la calculadora mostrará únicamente aquellos valores de NO. DE VECES diferentes a 1.

* El máximo NO. DE VECES para cada flujo es 999.

El pedido de NO. DE VECES generalmente se encuentra activado, pues cuando despeja u obtiene una lista de flujo de caja, se activa automáticamente.

Ejemplo: ingreso de flujos de caja. Ingrese los siguientes flujos de caja desagrupados en una lista y calcule la tasa interna de rendimiento (TIR).

0:	\$-500	2:	\$ 275
1:	125	3:	200

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN F.CAJ		
CLR DATA	¿BORRO LA LISTA?	Pide confirmación.
SI	F,CRJR(0)=?	Borra información de la lista y pide el flujo.
N-VCS	N.VCES.PEDIDO:	Desactiva el pedido ya-
	APAG.	que es innecesario.
500 +/- INPUT	F,CRJR(1)=?	Ingresa el flujo inicial,
	-500,00	luego pide el próximo flujo.
125 INPUT	F.CRJR(2)=?	Ingresa F.CAJA(1); pide el
	125,00	próximo flujo.
275 INPUT	F,CAJA(3)=?	Ingresa F.CAJA(2); pide el
	275,00	próximo flujo.
200 INPUT	F,CRJR(4)=?	Ingresa F.CAJA(3); pide el
	200,00	próximo flujo.
EXIT CALC	VAN / SNU / VEN NEC /	Finaliza la lista y muestra el
	I%	menú CALC.
%TIR	%TIR=9,06	Calcula TIR.

Cómo visualizar y corregir la lista

Para mostrar una lista determinada, utilice la tecla OBTR (ver página 97).

Las teclas 🛦 y 💌 mueven la lista un número arriba y abajo. 🗖 🛦 y 🚽 💙 muestran el comienzo y el final de la lista.

Cómo cambiar o borrar un número. Para cambiar un número después de haberlo introducido, muéstrelo primero, introduzca el nuevo valor y pulse **INPUT**.

Utilice el mismo método para borrar un número y convertirlo en cero. (No pulse <u>CLR</u> o , que despejan la línea de cálculo y no el ingreso de los flujos de caja).

Cómo insertar flujos de caja en una lista. La inserción tiene lugar antes (encima) del flujo actual. Al pulsar **INSR** se inserta un flujo de caja de cero y se renumera el resto de la lista. Entonces podrá ingresar un flujo de caja nuevo y NO. DE VECES.

Por ejemplo, si F.CAJA(6) se encuentra en la pantalla, al pulsar **INSR** se inserta un nuevo flujo de cero entre el F.CAJA(5) previamente numerado y el F.CAJA(6).

Cómo eliminar flujos de caja de una lista. Al pulsar **ELIM** se borra el flujo actual y su NO. DE VECES.

Copia de un número de una lista a la línea de cálculo

Para copiar un número de una lista a la línea de cálculo, utilice las teclas ▼ o ▲ para mostrar el número y luego pulse <u>RCL</u> <u>INPUT</u>.

Cómo asignarle o reasignarle un nombre a una lista de flujo de caja

Una lista nueva no tiene nombre. Puede asignarle un nombre ya sea antes o después de ingresar valores en ella, pero es necesario darle un nombre para almacenar otra lista.

Para asignar un nombre a una lista:

- 1. Pulse NOMB en el menú F.CAJ.
- Utilice el menú ALFA para escribir un nombre. (Los menús ALFA y ALFA-editor se encuentran explicados en las páginas 29 - 32.) Para borrar un nombre, pulse CLR.
- 3. Pulse INPUT .

El nombre puede tener hasta 22 caracteres e incluir cualquier carácter excepto: + - x \div () < > : = espacio *

Únicamente los primeros tres a cinco caracteres (depende del ancho de las letras) del nombre se utilizan en el rótulo de menú. Evite usar nombres con la misma secuencia de caracteres iniciales, ya que sus rótulos de menú son iguales.

Visualización del nombre de la lista actual. Pulse NOMB, y luego EXIT.

Cómo comenzar u OBTener otra lista

Cuando oprime **F**.**CAJ**, la lista de flujo de caja que aparece en pantalla es la misma que la última lista usada.

Para comenzar una nueva lista o cambiar a una lista diferente, debe asignarle un nombre a la lista actualmente en uso o borrarla. Luego siga los pasos dados a continuación:

- Pulse OBTR .El menú OBTR contiene un rótulo de menú para cada lista identificada más el rótulo *NVO .
- Pulse la tecla correspondiente a la lista deseada. (*NVO muestra una nueva lista vacía.)

Cómo borrar una lista de flujo de caja con su nombre

Para borrar los números y nombre de una lista, haga lo siguiente:

- Presente en la pantalla la lista que desea borrar y luego pulse CLR DATA
 SI . Esto borra los números.
- 2. Si la lista tiene nombre, verá también el mensaje ¿BORRO NOMBRE DE

* F.CAJ acepta estos caracteres excepcionales en nombres de listas, pero las funciones del solucionador TAM, F.CAJ y N.VCS no los aceptan.

LISTR? Pulse SI para eliminar el nombre. Pulse NO para conservar el nombre con una nueva lista vacía.

Para borrar sólo un valor de la lista, utilice la tecla ELIM .

Cálculos de flujo de caja: TIR, VAN, SNU Y VFN

Una vez que ha introducido una lista de flujos de caja, es posible calcular los siguientes valores en el menú CALC.

- Suma (TOTAL).
- Tasa interna de rendimiento (%TIR). Esta es una tasa de rendimiento periódica. Para calcular la tasa nominal anual cuando el período es diferente a un año, multiplique %TIR por el número de períodos por año. Si desea utilizar %TIR como una tasa anual efectiva, entonces utilice el menú FIN CNVI para convertir la tasa nominal anual a la tasa efectiva anual.
- El valor actual neto (VAN), la serie neta uniforme (SNU), y el valor futuro neto (VFN) para una tasa específica y periódica I%.

Rótulo de menú	Descripción
TOTAL	Calcula la suma de los flujos de caja.
XTIR *	Calcula la tasa interna de rendimiento—el tipo de interés (descuento) en el cual el valor actual neto de los flujos de caja es igual a cero.
IX	Almacena el tipo de interés periódico, expresado como porcentaje (a veces llamado costo del capital, tasa de descuento o tasa requerida de rendimiento).
VAN	Dado I%, calcula el valor actual neto—el valor actual de una serie de flujos de caja.
SNU	Dado I%, calcula la serie neta uniforme—la cantidad de una serie de flujos de caja constantes e iguales que poseen un valor actual equivalente al valor actual neto.
VFN	Dado I%, calcula el valor futuro neto de una serie de flujos de caja al hallar el valor futuro del valor actual neto.
 neto. * Los cálculos para la tasa interna de rendimiento son complejos y posiblemente requieran de bastante tiempo. Para interrumpir el cálculo, pulse cualquier tecla. En algunos casos, la calculadora muestra un mensaje que indica que el cálculo no puede proseguir sin más información o que no existe ninguna solución. Consulte el apéndice B para más información acerca del cálculo de la %TIR. 	

Tabla 7-2. El menú CALC para listas F.CAJ

Información acerca de la tasa interna de rendimiento (%TIR). Una "inversión convencional" se considera atractiva si %TIR excede el costo del capital. Una inversión convencional cumple con dos requisitos—(1) la secuencia de flujos de caja cambia de signo únicamente una vez y (2) la suma (TOTAL) de los flujos de caja es positiva.

Recuerde que la calculadora determina una %TIR periódica. Si los flujos de caja ocurren de forma mensual, entonces %TIR es también un valor mensual. Multiplíquelo por 12 para obtener un valor anual.

Ejemplo: cálculo de la TIR y del VAN de una inversión. Supongamos que un inversor realiza una inversión inicial de \$80.000 y espera rendimientos en los próximos cinco años, según la ilustración siguiente.



Calcule el total de los flujos de caja y la tasa interna de rendimiento de una inversión. Además, calcule el valor actual neto y el valor futuro neto suponiendo que la tasa de interés anual es del 10,50%.

Comience el cálculo con una lista de flujo de caja vacía. Ya que los flujos de caja se encuentran desagrupados, cada uno tiene lugar sólo una vez. Desactive el pedido de NO. DE VECES para acelerar el ingreso de la información.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN		Muestra la lista de flujo de caja
FICRJ		actual y las teclas de menú
		F.CAJ.
CLR DATA		Borra la lista actual u obtiene
SI		una nueva. La lista vacía pide el
0		flujo de caja inicial.
OBTR *NVO	F,CAJA(0)=?	
N+VCS	N, VCES, PEDIDO:	Muestra brevemente la condición
	APAG.	de N.VCS luego regresa a la
		lista. Con el pedido desactivado,
		se presume que todos los flujos
		de caja ocurren sólo una vez.
80000 +/-	F,CAJA(1)=?	Pide el próximo flujo de caja. La
INPUT	-80.000,00	línea de cálculo
		muestra el último número

		infroducido.
5000 [INPUT]	F,CRJR(2)=?	Almacena \$5.000 en F.CAJA(1)
		y pide el próximo flujo.
4500 INPUT	F,CAJA(3)=?	Almacena F.CAJA(2).
5500 INPUT	F,CRJR(4)=?	Almacena F.CAJA(3).
4000 INPUT	F,CAJA(5)=?	Almacena F.CAJA(4).
115000 INPUT	F,CRJR(6)=?	Almacena el flujo de caja final y
		muestra el final de la lista.
(EXII) CHLC		Calcula la suma de los flujos de
TOTAL	TOTAL=54.000,00	Calcula la suma de los flujos de caja.
total XTIR	TOTAL=54.000.00 %TIR=11.93	Calcula la suma de los flujos de caja. Calcula la tasa interna de
TOTAL XTIR	TOTAL=54.000,00 %TIR=11,93	Calcula la suma de los flujos de caja. Calcula la tasa interna de rendimiento.
TOTAL XTIR 10,5 I%	TOTAL=54.000.00 %TIR=11.93 I%=10.50	Calcula la suma de los flujos de caja. Calcula la tasa interna de rendimiento. Almacena la tasa periódica de
TOTAL XTIR 10,5 IX	TOTAL=54.000,00 %TIR=11,93 I%=10,50	Calcula la suma de los flujos de caja. Calcula la tasa interna de rendimiento. Almacena la tasa periódica de interés.
TOTAL XTIR 10,5 IX VAN	TOTAL=54.000.00 %TIR=11.93 I%=10.50 VAN=4.774.63	Calcula la suma de los flujos de caja. Calcula la tasa interna de rendimiento. Almacena la tasa periódica de interés. Calcula VAN.

Ahora calcule el valor actual neto a un tipo de interés del 10,50% si el flujo de caja No. 4 es reducido a \$1.000.

EXIT		F.CRJR(6)=?	Presenta el final de la lista.
		F.CAJA(4)=4.000,00	Se desplaza al flujo de caja
			No. 4.
1000 (INPUT	F.CAJA(5)=115.000,0	[©] Cambia el flujo de caja No.
			4 a \$1.000.
EXIT	CALC		Calcula el nuevo VAN.
VAN		VRN=2,762,43	

Ejemplo: una inversión con flujos de caja agrupados. Supongamos que está considerando una inversión que requiere un desembolso de \$9000, con la promesa de flujos mensuales de caja según la ilustración al pie. Calcule la %TIR y halle el VAN y el VFN con un tipo de interés anual del 9%.



Puesto que algunos de estos flujos de caja se encuentran agrupados (iguales y consecutivos), el pedido de NO. DE VECES debe estar activado de manera que pueda especificar un número diferente a 1.

Número de grupo	Cantidad	Número de veces
Inicial	-9.000	_
1	500	3
2	1.000	4
3	0	1
4	1.500	3

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN F.CAJ		Lista actual de flujo de caja y menú F.CAJ.
SI	F.CAJA(0)=?	Borra la lista actual. Se activa el pedido de NO. DE VECES.
9000 +/- (INPU	T F.CRJA(1)=?	Almacena el flujo de caja inicial.
500 INPUT	NO.DE VECES(1)=1	Almacena F.CAJA(1) y pide el NO. DE VECES(1).
3 INPUT	F.CRJR(2)=?	F.CAJA(1) ocurre 3 veces;

			pide el próximo flujo
			de caja.
	1000 [INPUT] 4		Almacena F.CAJA(2) cuatro
	INPUT	F,CAJA(3)=?	veces.
	0 INPUT		Almacena F.CAJA(3) una vez
	INPUT	F,CRJR(4)=?	(el 1 se introduce
			automáticamente).
	1500 [INPUT] 3		Almacena F.CAJA(4) tres
	INPUT	F,CRJR(5)=?	veces.
	EXIT CALC		Muestra el menú CALC.
	%TIR	%TIR=1,53	Calcula la %TIR mensual.
\checkmark	9 ÷ 12		Almacena la tasa de interés
•	I%	I%=0,75	mensual periódica.
	VAN	VRN=492,95	Calcula el VAN.
	VEN	VFN=535/18	Calcula el VFN.

Ejemplo: una inversión con rendimientos de caja trimestrales. Tiene la oportunidad de invertir \$20.000. La inversión ofrece un rendimiento de pagos trimestrales durante cuatro años según el siguiente diagrama:



Calcule la tasa anual de rendimiento para esta inversión. (El pedido para el NO. DE VECES deberá estar encendido).

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN F.CAJ		Lista actual de flujo de caja.
CLR DATA		Borra la lista actual u obtiene
SI		una nueva. Esto activa el
0		pedido de NO. DE VECES.
OBTR *NVO	F.CAJA(0)=?	
20000 +/-		Almacena el flujo de caja
INPUT	F,CAJA(1)=?	inicial.
500 (INPUT)	NO.DE VECES(1)=1	Almacena F.CAJA(1) y pide el número de veces que ocurre este flujo.
4 INPUT	F.CRJR(2)=?	F.CAJA(1) ocurre cuatro veces.
1000 [INPUT] 4		Almacena F.CAJA(2),
INPUT		F.CAJA(3) y F.CAJA(4) junto
2000 INPUT 4		con el número de veces que
INPUT		ocurre cada uno.
3000 INPUT 4		
INPUT	F.JACA(5)=?	
EXIT CALC		Calcula la tasa de
%TIR	%TIR=2,43	rendimiento trimestral.
∕ ⊠ 4 ≡	9,72	Calcula la tasa de interés anual nominal de la tasa trimestral.

Otros cálculos con datos F.CAJ

Si desea llevar a cabo otros cálculos con flujos de caja aparte de los que son posibles en el menú CALC, escriba sus propias fórmulas en el solucionador. Existen funciones del solucionador que pueden tener acceso a la información almacenada en las listas F.CAJ; existe también una función que puede combinar todos o parte de los valores almacenados en listas específicas.

Para mayor información, consulte la sección "Ingreso a las listas F.CAJ y SUMA desde el solucionador" del capítulo 12.

8

Bonos

El menú BONO calcula el rendimiento a la maduración o precio de un bono. También calcula el rendimiento a la demanda sobre la fecha de un cupón, junto con el interés acumulado. Puede especificar las siguientes funciones:

- Tipo de calendario: 30/360 o real/real (días por mes/días por año). Los bonos municipales, estatales y de corporaciones emitidos en los Estados Unidos utilizan generalmente el tipo de calendario 30/360. Los bonos de la Tesorería norteamericana utilizan el tipo real/real.
- Pagos por cupón: semianual o anual. La mayoría de los bonos en los Estados Unidos son semianuales.

El menú BONO



Si oprime **BOND** aparece en la pantalla el menú BONO y el tipo de bono especificado: 30/360 o R/R; SEMIANUAL o ANUAL.

106 8: Bonos

Rótulo de menú	Descripción	
TIPO	Muestra un menú de tipos de bono: 30/360 o real/real, semianual o anual.	
PAGO	Almacena la fecha de pago (compra) según el formato de la fecha actualmente en uso (<i>MM.DDAAAA</i> o <i>DD.MMAAAA;</i> ver página 140).	
MAD	Almacena la fecha de maduración o fecha de demanda según el formato de la fecha actualmente en uso. La fecha de demanda debe coincidir con la fecha del cupón.	
CPN%	Almacena la tasa anual del cupón como porcentaje.	
DMDR	Almacena el precio de demanda por cada \$100 de valor facial (nominal). Para un rendimiento a la <i>maduración</i> , asegúrese de que la <i>DMDA</i> es igual a 100. (Un bono en su maduración posee un valor de "demanda" que es igual al 100% de su valor facial).	
RED%	Almacena o calcula el rendimiento o interés devengado (como porcentaje anual) a la maduración o a la demanda.	
PRCIO	Almacena o calcula el precio por cada \$100 de valor facial.	
ACUM	Calcula el interés acumulado desde la fecha del último pago del cupón hasta la fecha de pago, por cada \$100 de valor facial.	

Tabla 8-1. Rótulos del menú BONO

La calculadora conserva los valores de las variables BONO hasta que las borre pulsando <u>CLR DATA</u> mientras el menú BONO se encuentra en pantalla. Al borrar las variables, DMDA se fija en 100 y las demás en cero.

Para visualizar el valor almacenado en una variable pulse el rótulo del menú (RCL).

8: Bonos 107

Cálculos con bonos

Recuerde que los valores en el menú BONO se expresan por cada \$100 de valor facial o como porcentaje. Un valor DMDA de 102 significa que el bono tendrá un valor de \$102 por cada \$100 de valor facial en el momento de la demanda. Algunos bonos de corporaciones en los Estados Unidos utilizan la convención de que el precio del bono se fija en 100 si la tasa del cupón iguala el rendimiento, tanto si la fecha fijada es una fecha de cupón o no. El menú BONO no utiliza esta convención.

Para calcular el precio o rendimiento de un bono:

- 1. Muestre el menú BONO y pulse FIN BONO .
- 2. Pulse CLR DATA para especificar DMDA =100.
- Defina el tipo de bono. Si el mensaje en la pantalla no coincide con el tipo de bono que desea, pulse TIPO.

Tipo de calendario

Período de interés



- Al pulsar 360 se fija el tipo de calendario para meses de 30 días y años de 360.
- Al pulsar R/R se fija el tipo de calendario para meses y años reales.
- Al pulsar SEMI se fija el tipo de pago semianual para cupones.
- Al pulsar FINU se fija el tipo de pago anual para cupones.
 Pulse EXIT para regresar al menú BONO.
- Introduzca la fecha de pago (MM.DDAAAA o DD.MMAAAA dependiendo del formato de fecha; consulte el capítulo 11) y pulse PRGO.
- 5. Introduzca la fecha de maduración o la fecha de demanda y pulse MAD
- 6. Introduzca la tasa de cupón como porcentaje anual y pulse CPN%
- Introduzca el valor de demanda, en caso de haberlo, y pulse DMDR. Para un bono retenido hasta la maduración, el valor DMDA debe ser igual a 100. (Consulte el paso No. 3.)
- Para calcular el resultado, pulse primero OTROS para introducir a los demás rótulos de menú. Siga uno de los pasos siguientes a o b:

108 8: Bonos
- Introduzca el rendimiento y pulse RED%. Pulse PRCIO para calcular el precio.
- **b.** Introduzca el precio y pulse **PRCIO**. Pulse **RED%** para calcular el rendimiento.

✓ Para calcular el interés acumulado, , pulse ACUM . La cantidad total pagadera
 ✓ al vendedor es PRCIO + ACUM, es decir, PRCIO + ACUM =.

Cálculo de valores fraccionales. En caso de tener un número fraccional que debe ser ingresado en forma decimal, efectúe el cálculo aritmético y luego almacene el resultado directamente en una variable. No borre el cálculo aritmético y luego escriba de nuevo el resultado antes de almacenarlo—este paso resulta innecesario y puede producir resultados incorrectos a causa del redondeo. Consulte la manera en que se almacena $8^3/_8$ en RED% en el ejemplo siguiente.

Ejemplo: precio y rendimiento de un bono. ¿Qué precio debe pagar el 10 de agosto de 2003 por un bono de Tesorería de los Estado Unidos del 63/4% que madura el 1 de mayo del 2018 considerando que desea obtener un rendimiento del $83/_8\%$? El tipo de calendario utilizado es el real/real y los pagos del cupón son semianuales. (En el ejemplo se supone que el formato para la fecha es MM.DDAAAA).

Teclas:		Pantalla:	Descripción:
FIN E	30N0)		Dado que no existe demanda para este bono, especifique DMDA = 100 borrando las variables.
TIPO SEMI (E	R/R XIT	R∕R SEMIANUAL	Especifica el tipo de bono si es necesario.
8,102003	PAGO	PAGO= 08/10/2003 DOM	Almacena la fecha de pago (compra).
5,012018	MAD	MAD=05/01/2018 MAR	Almacena la fecha de maduración.
6,75 CPN	%	CPN%=6,75	Almacena la tasa anual del cupón.

		Almacena el rendimiento
▼ 3 ÷ 8 + 8 RED%	RED%=8,38	deseado (aparece redondeado a dos lugares decimales).*
PRCIO	PRECIO=86,38	Resultado: el precio es \$86,38 por \$100 de valor facial.
✓	86,38+1,85	Agrega el interés acumulado pagadero al vendedor.
√ =	88,23	precio neto.

Supongamos que la cotización de mercado para el bono es de 88¼. ¿Qué rendimiento representa?

88,25 PRCIO	PRECIO=88,25	Almacena la cotización.
RED%	RED%=8/13	Resultado: rendimiento a la
		maduración.

Ejemplo: bono pagadero en demanda. ¿Cuál es el precio de un bono colectivo del 6% que madura el 3 de marzo de 2022 y que se compra el 2 de mayo del 2003 para que dé un rendimiento del 5.7%? Es pagadero en demanda el 3 de marzo del 2006 (una fecha de cupón), a un valor de 102.75. ¿Cuál es el rendimiento en la fecha de demanda? Utilice un calendario de 30/360 días con pagos de cupón semianuales.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN BONO		Presenta el menú BONO y
CLR DATA		despeja las variables.
TIPO 360		Fija el tipo de bono, si es
SEMI EXIT	30/360 SEMIANUAL	necesario.
5.022003 PRG0	PRGO=	Almacena la fecha de
	05/02/2003 VIE	compra (formato
		MM.DDAAAA).

* Para ver la precisión completa del número, pulse **SHOW**.

110 8: Bonos

3.03	202	2 MAD	MRD=03/03/2022 JUE	Almacena la fecha de maduración.
6 CI	PN%		CPN%=6,00	Almacena la tasa anual del cupón.
OTRO	0S			Almacena el rendimiento.
5.7	RED)%	RED%=5,70	
PRC:	IO		PRECIO=103,43	Calcula el precio.
OTRO	0S	3.032006		Cambia la fecha de
MAD	D	102.75		maduración a la fecha de
DMD)A		DMDR=102,75	demanda y almacena el
				valor a la demanda.
OTRO	0S	RED%	RED%=5,58	Calcula el rendimiento a
				la demanda.

Ejemplo: bono pagadero en demanda. Calcule el precio de un bono semianual con cupón cero utilizando el calendario de30/360 días. El bono fue comprado el 19 de mayo de 2003 y madurará el 30 de junio del año 2017, teniendo un rendimiento de maduración del 10%.

Teclas:		Pantalla:	Descripción:
FIN	BONO		Borra las variables
	TA		BONO y especifica
			DMDA en 100.
TIPO	360		Especifica el tipo si es
SEMI	EXIT	30/360 SEMIANUAL	necesario (verifique la
			pantalla).
5.19200	3 PAGO	PRGO=	Fecha de compra (formato
		05/19/2003 LUN	MM.DDAAAA).
6.302012	7 MAD	MRD=06/30/2017 MIE	Fecha de maduración.
0 CPN%		CPN%=0,00	La tasa del cupón es cero.
OTROS	10 RED%	RED%=10>00	Rendimiento a la
			maduración.
PRCIO		PRECIO=25,23	Calcula el precio.

8: Bonos 111

9

Depreciación

El menú DEPRC (depreciación) calcula los valores de depreciación y los restantes valores depreciables en períodos de un año. Los métodos disponibles para este tipo de cálculo son:

- Balance decreciente.
- Suma de dígitos.
- Línea recta.
- Sistema acelerado de recuperación de costo (ACRS en EE.UU.).

El menú DEPRC



Al pulsar DEPRC aparecerá el menú DEPRC.

112 9: Depreciación

Rótulo de menú	Descripción	
BRSE	Almacena la base de costo depreciable del activo en el momento de la adquisición.	
RESID	Almacena el valor residual del activo al final de su vida útil. Si no existe el valor residual, especifique <i>RESID</i> =0.	
VIDA	Almacena la vida útil anticipada del activo (en número entero de años).	
ACRS%	Almacena el porcentaje apropiado del ACRS (sistema acelerado de recuperación de costo) según las listas publicadas.	
ACRS	Calcula la deducción ACRS basada en BASE y ACRS%. (Los valores en RESID, VIDA, FACT%, y AÑN no tienen relevancia.)	
	OTROS	
ANN	Almacena el número del año en el que desea que ocurra la depreciación (1, 2, etc.).	
FRCT%	Almacena el factor del balance decreciente como porcentaje del porcentaje de depreciación en línea recta. <i>Esto se aplica sólo al método BD</i> . Por ejemplo, para una tasa que constituye 1¼ de veces (125%) la tasa de línea recta, introduzca 125.	
BD	Calcula la depreciación en un año por medio del método del balance decreciente.	
DSDA	Calcula la depreciación en un año por medio del método de la suma de los dígitos anuales.	
LR	Calcula la depreciación en un año por medio del método de la línea recta.	
	Muestra el valor depreciable restante, <i>VDR</i> , tras haber pulsado BD , DSDR , o LR .	

Tabla 9-1. Rótulos del menú DEPRC

La calculadora conserva los valores de las variables DEPRC hasta que las borre pulsando <u>CLR DATA</u> mientras que el menú DEPRC aparece en pantalla.

9: Depreciación 113

Para ver el valor almacenado actualmente en una variable, pulse el rótulo de menú (RCL).

Cálculos de depreciación

Método BD, DSDA y LR

Para calcular la depreciación de un activo, siga estos pasos:*

- 1. Presente el menú DEPRC: pulse FIN DEPRC.
- 2. Especifique las características del activo:
 - **a.** Introduzca el costo y pulse BRSE
 - **b.** Introduzca el valor residual y pulse **RESID**. Si no hay valor residual, introduzca la cifra cero.
 - c. Introduzca la vida útil y pulse VIDA
- 3. Pulse OTROS para obtener el resto del menú DEPRC.
- Introduzca el número para el año de depreciación que desee calcular (1, 2, 3, etc.) y pulse
 AÑN
- En caso de estar utilizando el método del balance decreciente, introduzca el factor BD (un porcentaje) y pulse FRCT%.
- 6. Pulse BD , DSDR , o LR para calcular la depreciación apropiada.
- Para ver el valor depreciable restante (base valor residual depreciación acumulada), pulse
 I
- Para calcular la depreciación para otro año, cambie simplemente la variable AÑN y pulse BD , DSDR , o LR de nuevo.
- * Los valores calculados de VRD, BD, DSDA, y LR se redondean dentro de la máquina al número de lugares decimales especificados en la presentación actualmente en la pantalla. Una especificación de FIJAR 2 significa que estos valores serán redondeados a dos lugares decimales.

114 9: Depreciación

Ejemplo: depreciación por método del balance decreciente. Una máquina para trabajos metalúrgicos comprada por \$10.000 se depreciará en un período de 5 años. Su valor residual está estimado en los \$500. Calcule la depreciación y valor restante depreciable para cada uno de los primeros 3 años de vida de la máquina utilizando el método del balance doble decreciente (200% del índice en línea recta). Para fines de comparación, calcule también la depreciación en línea recta.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN DEPRC		Presenta el menú DEPRC.
10000 BRSE	BRSE=10.000,00	Base del costo.
500 RESID	RESID=500,00	Valor residual.
5 VIDA	VIDA=5,00	Vida útil.
OTROS 1 RINN	RNN=1→00	Primer año de depreciación.
200 FRCT%	FRCT%=200,00	Factor de porcentaje de BD.
BD	BD=4.000,00	Depreciación en el primer
		año. (Sin considerar el valor
		residual en este momento.)
	VRD=5.500,00	Valor restante depreciable
		tras el primer año (BASE -
		RESID – 4.000).
2 ANN BD	BD=2.400,00	Depreciación en el segundo
_		año.
	VRU=3.100,00	Valor restante depreciable
	PD 4 440 00	tras el segundo año.
3 HNN BD	BD=1.440,00	Depreciación en el tercer
		ano.
	VKD=1,660,00	Valor depreciable restante
1.5		tras el tercer ano.
	LR-1,300,00	Depreciación en línea recta
	UDD-7 000.00	para caaa ano. Valar matanta dama sinda
	VKD-01000700	tras el tercer año por ol
LR V	LR=1.900,00 VRD=3.800,00	tras el tercer año. Depreciación en línea recta para cada año. Valor restante depreciable tras el tercer año por el

9: Depreciación 115

método de línea recta.

El método ACRS

Para calcular la cantidad de deducción de impuestos por medio del sistema acelerado de recuperación de costo (de los EE.UU.), haga lo siguiente:

- 1. Presente el menú DEPRC: pulse FIN DEPRC.
- 2. Introduzca la base de costo para el activo y pulse BASE
- El IRS (Internal Revenue Service) publica tablas donde aparece el porcentaje de base de un activo que se puede deducir cada año de su vida. Busque ese valor, introdúzcalo y pulse RCRS*.
- 4. Pulse ACRS para calcular el valor de la deducción.

Ejemplo: deducciones ACRS. Utilice el método ACRS para calcular la deducción de impuestos de la renta para un activo de \$25.000 sobre un período de 3 años de una vida de 5 años. Utilice para eso esta tabla ACRS hipotética:

Año	Porcentaje deducible
1	15
2	25
3	20
4	20
5	20

Teclas:

Pantalla:

Descripción:

FIN	DEPRC		Menú DEPRC.
25000	BRSE	BRSE=25,000,00	Introduce la base.
15 RCF	:S%	ACRS%=15,00	Valor de la tabla, año1.
ACRS		ACRS=3,750,00	Deducción del primer año.
25 RCF	:S%	ACRS%=25,00	Calor de la tabla, año 2.
ACRS		ACRS=6,250,00	Deducción del segundo año.

116 9: Depreciación

20 ACRS%	ACRS%=20,00	Valor de la tabla, año 3.
ACRS	ACRS=5,000,00	Deducción del tercer año.

Depreciación durante un año incompleto

Cuando la fecha de adquisición del activo no coincide con el inicio del año fiscal, las cantidades de depreciación del primer y último año se computan como fracciones de un año de depreciación completo. Excepto en el método LR, los años intermedios se computan como sumas de fracciones. Esto no se aplica al método ACRS.

Supongamos que ha adquirido activo en octubre y desea calcular la depreciación en 3 años. (El año fiscal comienza el 1 de enero). El plan de depreciación afecta partes de 4 años, según lo muestra la ilustración al pie. Los tres meses de octubre a diciembre equivalen a ¼ de año.



Para la depreciación con el método LR, los cálculos con años incompletos son fáciles: calcule el valor LR, utilice luego ¼ de ese valor para el primer año, la cantidad íntegra para el segundo y tercer año y ¾ del valor para el cuarto año.

Para la depreciación con el método BD y DSDA, el valor de la depreciación de cada año es diferente, como lo muestra el cuadro siguiente:

9: Depreciación 117

Año calendario	Valor de depreciación
1 (OctDic.)	¼ x año 1
2	(¾ x año 1) + (¼ x año 2)
3	(¾ x año 2) + (¼ x año 3)
4 (EnSept.)	³ ⁄4 x año 3

Ejemplo: depreciación durante un año incompleto. Supongamos que una cámara de cine comprada por \$12.000 tiene una vida útil de 10 años con un valor residual de \$500. Calcule la cantidad de depreciación en el cuarto año por medio del método de la suma de las cifras anuales. Se presume que el primer año de la depreciación era de 11 meses.

	Teclas:		Pantalla:	Descripción:	
	FIN	DEPRC		Presenta el menú DEPRC.	
	12000	BRSE		Almacena los valores	
	500 RE:	SID		conocidos.	
	10 VID)A			
	OTROS	3 ANN	RNN=3→00		
	DSDR		DSDA=1,672,72	Calcula I depreciación para	
				el año 3.	
	÷ 12=	= (STO) 1	139,39	Almacena la depreciación	
•				de 1 mes para el año 3.	
	4 ANN	DSDR	DSDR=1,463,64	Calcula la depreciación para	
				el año 4.	
	× 11 ÷	: 12 =	1,341,67	Calcula 11 meses de	
•				depreciación del año 4.	
\checkmark	+ RCL] 1 =	1.481,06	Calcula la depreciación total	
•				para el año 4.	

118 9: Depreciación

10

Total intermedio y cálculos

estadísticos

El menú SUMA almacena y analiza series numéricas en forma estadística. Al introducir los números, la calculadora presenta en la pantalla el total intermedio. Una vez que los números se encuentran en una lista, podrá efectuar las siguientes operaciones:

- Calcular la media, el valor medio, la desviación estándar y el intervalo.
- Mostrar el número más grande y el más pequeño de la lista.
- Ordenar la lista desde el número más pequeño hasta el más grande.

Con dos listas de números, podrá:

- Realizar cálculos de ajuste de curva y pronósticos usando dos listas SUMA y uno de cuatro modelos—lineal, exponencial, logarítimico y potencial. (El ajuste de curva para el modelo lineal recibe el nombre de *regresión lineal*.)
- Calcular la media ponderada y la desviación estándar de grupo.
- Hallar las estadísticas de sumatoria ($\sum x$, $\sum x^2$, $\sum y$, $\sum y^2$, $\sum xy$).

Puede almacenar muchas listas separadas de números en SUMA. La cantidad máxima depende de la memoria disponible en la calculadora.





El menú SUMA crea listas de números y lleva a cabo cálculos con una lista SUMA.

Rótulo de menú	Descripción		
CALC	Accede al menú CALC para calcular lo siguiente: total, medida, valor medio, desviación estándar, intervalo, mínimo, máximo, clasificación y regresión lineal (incluyendo la medida ponderada y las estadísticas de sumatoria).		
INSR	Le permite insertar números en la lista.		
ELIM	Elimina números de la lista.		
NOMB	Le permite asignar un nombre a la lista.		
OBTR	Le permite desplazarse de una lista a otra (siempre que tengan nombres) o crear una nueva lista.		
TOTAL	TOTAL Muestra el total de todos los ítems de la lista.		

Tabla 10-1. Rótulos del menú SUMA

Para ver la línea de cálculo cuando este menú se encuentra en la pantalla, pulse <u>INPUT</u> una vez. (Esto no afectará a la introducción de números.)

Para ver este menú cuando la línea de cálculo se encuentra en la pantalla, pulse EXIT.

Cómo crear una lista SUMA

Para conservar un total intermedio de una lista de números o para efectuar cálculos estadísticos con una serie de datos, es necesario crear primero una lista SUMA de los valores.

Ingreso de números y visualización del TOTAL

Para introducir números en una lista SUMA:

 Pulse SUMR . Verá entonces el mensaje ITEM(1)=? si la lista actual está vacía o ITEM(2 o más)=? si la lista no está vacía. Este es el final de la lista actual.

ITEM(1)=?
CALC INSR ELIM NOMB OBTR TOTAL

- Si la lista está vacía, comience a llenarla (paso 3). En caso contrario, siga uno de los pasos a o b:
 - a. Borre la lista pulsando 🚽 CLR DATA SI (ver también página 125.)
 - b. Obtenga una nueva lista empleando las teclas OBTR *NVO (Se le debe asignar un nombre a la lista anterior primero. Pulse NOMB o consulte la página 124.)
- Introduzca el valor del primer ítem, ITEM(1) (pulse +> para un valor negativo) y pulse <u>INPUT</u>. * (Para visualizar ITEM(1) más tiempo,
- * Recuerde que puede efectuar cálculos con un número antes de introducirlo. Esto no interfiere con la lista. Al pulsar INPUT, el número (o expresión evaluada) de la línea de cálculo se introduce en la lista. En caso de desear utilizar el menú MATH, pulse MATH, realice el cálculo y luego pulse EXIT para regresar al lugar donde se encontraba en SUM.

mantenga pulsada la tecla [INPUT] antes de soltarla.)

Tras mostrar brevemente el mensaje ITEM(1), la pantalla mostrará

ITEM(2)=?

TOTAL=número

TOTAL es el TOTAL intermedio actual de todos los números de la lista (hasta ahora, sólo uno).

- Para introducir ITEM(2), escriba el valor y pulse <u>INPUT</u>. La petición del ITEM(3) aparecerá junto con el total intermedio actual.
- Continúe introduciendo valores para ITEM(3), ITEM(4), etc. La calculadora reconocerá el final de la lista cuando un ítem esté vacío (no hay ningún valor introducido en él).
- Pulse EXIT para finalizar la lista y regrese al menú SUMA. Ahora podrá proceder con la corrección de la lista, la asignación de un nombre, obtención de otra lista o con los cálculos estadísticos.

Utilice estas mismas instrucciones para introducir listas adicionales.

Visualización y corrección de la lista

Para mostrar una lista en particular, utilice OBTR (ver página 124).

Las teclas 🛦 y 🔍 hacen rotal la lista hacia arriba y hacia abajo de número en número. 🗖 🛦 y 🗖 🔍 muestran el comienzo y final de una lista.

Cambio o borrado de un número. Para cambiar un número después de haberlo introducido, muestre el número, introduzca el nuevo valor y pulse **INPUT**.

Utilice el mismo método para borrar un número completamente. (No pulse CLR) o (), pues se despejará la línea de cálculo.)

Inserción de números en una lista. La inserción ocurre antes (o encima) del último número ingresado. Al pulsar **INSR** se inserta un ítem cero y se renumera el resto de la lista, de manera que podrá ingresar un nuevo valor.

Por ejemplo, si el ITEM(6) se encuentra en la pantalla, al pulsar **INSR** se inserta uno nuevo, igual a cero, entre el ITEM(5) previamente numerado y el ITEM(6) ITEM(5) e ITEM(6).

Borrado de números de una lista. Al pulsar ELIM el ítem en uso se elimina.

Ejemplo: actualización de un registro de cheques. El balance de una cuenta corriente el día 30 de mayo era de \$267.82. Las transacciones durante los primeros diez días de junio fueron los siguientes:

Fecha	Transacción	Cantidad	Fecha	Transacción	Cantidad
6/1	Balance	267,82	6/3	Cheque	-128,90
6/1	Depósito	837,42	6/7	Cheque	- 65,35
6/1	Cheque	-368,23	6/10	Depósito	55,67
6/2	Cheque	-45,36			

Actualice el registro mediante el cálculo de totales intermedios.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
SUMA *		
CLR DATA SI	ITEM(1)=?	Exhibe la lista SUMA vacía.
267,82 INPUT	ITEM(2)=?	Introduce el balance inicial y
	TOTAL=267,82	muestra el total intermedio.
837,42 INPUT	ITEM(3)=?	Introduce el depósito del 1
	TOTAL=1.105,24	del 6.
368,23 +⁄-		Introduce las transacciones
INPUT		restantes.
45,36 +		
INPUT		
128,90 +⁄-		
INPUT		
65,35 +/-		
55,67 [INPUT]	ITEM(8)=?	
	TOTAL=553,07	

* Si desea conservar la lista actual, pase por alto el próximo paso (el de pulsar CLR DATA). En su lugar, asígnele un nombre a la lista. Luego pulse NVO .

EXIT

ITEM(8)=?

Termina la lista y muestra nuevamente el menú SUMA.

Cómo copiar un número de luna lista a la línea de cálculo

Para copiar un número de una lista a la línea de cálculo, utilice ▼ o ▲ para mostrar el número y luego pulse RCL INPUT.

Asignación y cambio de nombres de listas SUMA

Una lista nueva de números no tiene nombre. Puede darle nombre antes o después de completarla, pero es necesario asignarle un nombre para almacenar otra lista.

Para nombrar una lista:

- 1. Pulse NOMB en el menú SUMA.
- Utilice el menú ALFA para escribir un nombre. (Los menús ALFA y ALFA-editor se encuentran explicados en las páginas 29 - 32).Para borrar un nombre, pulse CLR.

3. Pulse INPUT .

El nombre puede tener hasta 22 caracteres de largo e incluir cualquier carácter excepto: $+ - x \div () <> := espacio *$

Pero sólo los primeros tres, cuatro o cinco caracteres del nombre se utilizan en el rótulo de menú, según el ancho de las letras. Evite los nombres que poseen las mismas series de caracteres iniciales, pues en ese caso los rótulos de menú serán iguales.

Para ver el nombre de la lista actual. Pulse NOMB y luego EXIT.

Cómo comenzar u OBTener otra lista

Al pulsar **SUMR**, la lista SUMA que aparece en pantalla es la última lista en uso.

* El menú SUM acepta estos caracteres excepcionales en los nombres de las listas, pero las funciones del solucionador TAM e ITEM no los aceptan.

Para comenzar una lista nueva o cambiar a una diferente, debe primero darle un nombre o despejar la lista en uso. Luego siga los siguientes pasos:

- Pulse OBTR El menú OBTR contiene un rótulo de menú para cada lista nombrada más el rótulo *NVO.
- Pulse la tecla correspondiente a la lista deseada. (*NVO presenta una lista nueva, vacía.)

Cómo borrar una lista SUMA con su nombre

Para borrar los números y el nombre de una lista, haga lo siguiente:

- Muestre la lista que desea despejar y luego pulse CLR DATA SI. Esto borra los números.
- Si la lista tiene nombre, verá el mensaje BORRO NOMBRE DE LISTR? Pulse SI para borrar el nombre. Pulse NO para conservar el nombre con una lista vacía.

Para borrar sólo un valor de la lista, utilice la tecla ELIM .

Cálculos estadísticos (CALC)

Cuando haya introducido una lista de números, podrá calcular los siguientes valores.

- Para una variable: El total, la media, el valor medio, la desviación estándar, el intervalo, el mínimo y el máximo. También podrá clasificar los números en forma creciente según su valor.
- Para dos variables: estimados de x y estimados de y (lo cual recibe también el nombre de pronóstico), el coeficiente de correlación para diferentes tipos de curvas (ajuste de curva), la pendiente y la intersección de "y" de la línea y las estadísticas de sumatoria. También es posible buscar la media ponderada y la desviación estándar de grupo.

Cálculos con una variable

El menú CALC calcula los valores estadísticos dados a continuación por medio de una lista SUMA.

Tecla de menú		Descripción	
TOTAL		Calcula la suma de los números de la lista.	
PROM		Calcula la media aritmética (promedio).	
VMED		Calcula el valor medio.	
DEVES		Calcula la desviación estándar.*	
INTV		Calcula la diferencia entre el número más grande y el más pequeño.	
MIN		Halla el número más pequeño (mínimo) de la lista.	
MRX		Halla el número más grande (máximo) de la lista.	
CLRSF		Clasifica la lista en orden ascendente.	
PRST		Muestra una serie de menús para cálculos con dos variables para ajuste de curva, estimación, media ponderada y desviación estándar de grupo y estadísticas de sumatoria.	
* La calculadora halla la desviación estándar de <i>muestreo</i> . La fórmula supone que la lista de números es un ejemplo de un conjunto de datos más grande y completa. Si la lista es en efecto la serie íntegra, la <i>desviación estándar de la población real</i> se puede computar calculando la media de la lista original, colocando dicho valor en la lista y luego calculando la desviación estándar.			

Tabla 10-2. El menú CALC para listas SUMA

Ejemplo: media, valor medio y desviación estándar. Supongamos que su negocio ha recibido estas facturas por servicios telefónicos en los pasados seis meses:

Mes	Gastos teléfono	Mes	Gastos teléfono
1.Mayo	\$340	4.Agosto	\$780
2.Junio	\$175	5.Septiembre	\$245
3.Julio	\$450	6.Octubre	\$625

Calcule la media, el valor medio y la desviación estándar de las facturas telefónicas mensuales. Luego presente en la pantalla el valor más pequeño de la lista.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
SUMA		Presenta la lista SUMA en uso y las teclas del menú SUMA.
CLR DATA		Borra la lista en uso u obtiene una nueva.
0		
OBTR *NVO	ITEM(1)=?	
340 INPUT	ITEM(2)=?	Almacena la cuenta
	TOTAL=340,00	telefónica del mes de mayo, muestra el total.
175 INPUT	ITEM(3)=?	Almacena junio; actualiza el
	TOTAL=515,00	total.
450 INPUT		Almacena las cuentas
780 INPUT		telefónicas de julio a octubre
245 INPUT		y mantiene un total
625 INPUT	ITEM(7)=?	intermedio.
	TOTAL=2,615,00	
EXIT CALC	2,615,00	Muestra el menú CALC.
PROM	PROM=435,83	Calcula el promedio (media).
VMED	VALMED=395,00	Calcula el valor medio.
DEVES	DEVES=231,55	Calcula la desviación estándar.

Muestra el resto del menú
CALC.
Halla el número más
pequeño.

Cálculos con dos variables (PRST)

El menú PRST efectúa los siguientes cálculos con dos variables empleando dos listas SUMA:

- Ajusta datos de x- e y- a curvas lineales, logarítmicas, exponenciales o potenciales.
- Pronostica valores estimados basándose en estas curvas.
- Halla la media ponderada y la desviación estándar de grupo.
- Presenta estadísticas sumatoria (Σx , Σx^2 , Σy , Σy^2 , Σxy , etc.).



Tras pulsar **PRST**, deberá especificar dos listas previamente creadas—una para la variable x y una para la variable y. Las dos listas deben tener el mismo número de elementos.

Rótulo de menú	Descripción	
Nombre de la lista para la variable x Nombre de la lista para la variable y	Se emplean para especificar las dos listas de datos que serán comparadas. También se emplea para estimaciones: almacene x y estime y o viceversa. *CURR Es el rótulo de menú para la lista actual sin nombre.	
CORR *	Calcula el <i>coeficiente de correlación,</i> un número entre –1 y +1 que mide la manera en que los puntos de los datos <i>x,y</i> coinciden con la curva calculada.	
M *	Calcula M. para el modelo lineal, esta es la pendiente.	
в*	Calcula B. Para el modelo lineal, esta es la intersección del eje y.	
	OTROS	
MODL	Muestra una selección de los cuatro modelos	
	de ajuste de curva: LIN , LOG , EXP y POT .	
M.PO	Calcula la media ponderada de los valores de x por medio de las ponderaciones de la lista y.	
DE+G	Calcula la desviación estándar de una serie de valores de x agrupados de acuerdo a frecuencias especificadas en la lista y.	
TRM	El número de elementos en cualquiera de las listas.	
	OTROS	
ΣΧ	Suma de los elementos de la lista x.	
ΣΥ	Suma de los elementos de la lista y.	
ΣX2	Suma de los cuadrados de los elementos de la lista x.	
ΣΥ2	Suma de los cuadrados de los elementos de la lista y.	
ΣΧΥ	Suma de los productos de los elementos de las listas x e y.	
* Para modelos no lineales,	el cálculo usa valores <i>transformados</i> de datos.	

Tabla 10-3. Rótulos del menú PRST

Ajuste de curva y pronóstico

El ajuste de curva es un método estadístico empleado para hallar la relación entre dos variables, x e y. Basado en esta relación, usted podrá estimar nuevos valores de y a partir de un valor de x dado y viceversa. Cada lista SUMA tiene los números (datos en forma de valores) para una variable. Es posible seleccionar uno de los cuatro modelos de ajuste de curva^{*}:



* Los modelos exponencial, logarítmico y potencial se calculan empleando transformaciones que permiten que los datos se ajusten por medio de la regresión lineal estándar. Lar fórmulas para estas transformaciones aparecen en el apéndice B. El modelo logarítmico requiere valores de x positivos; el modelo exponencial requiere valores de y positivos y la curva potencial requiere valores positivos de x e y.

Cómo efectuar ajustes de curva y pronósticos :

- Introduzca los datos en las dos listas SUMA, una para los valores de x y otra para los valores de y. Asegúrese de que cada lista tenga el mismo número de elementos de manera que éstos coincidan en pares.
- Desde el menú SUMA, pulse CRLC OTROS PRST para mostrar un menú de nombres de listas SUMA. La lista en uso actualmente tendrá el rótulo *CURR a menos que se le haya asignado otro nombre.
- Pulse una tecla de menú para deseleccionar una lista de valores de x (variable independiente).
- **4.** Seleccione una lista de valores de *y* (variable dependiente).
- Ahora podrá visualizar el menú PRST. El modelo empleado más recientemente es el modelo citado en la pantalla. Si usted desea seleccionar un modelo diferente, pulse OTROS MODL y luego la tecla de menú correspondiente al modelo.



Para calcular los resultados del ajuste de curva, pulse CORR ,
 y B .

7. Para pronosticar (estimar) un valor, haga lo siguiente:

a. Introduzca el valor conocido y pulse la tecla de menú para esa variable.

M

b. Pulse la tecla de menú para la variable cuyo valor desea estimar.

Ejemplo: ajuste de curva. BJ's Dahlia Garden se anuncia en una radio local. El gerente ha llevado el registro del número de minutos de publicidad comprados durante las últimas seis semanas y de las ventas semanales.

	Número de minutos de publicidad de radio (valores x <i>, MINUTOS</i>)	Ventas efectuadas (valores y, <i>VENTAS</i>)
Semana 1	2	\$1.400
Semana 2	1	\$ 920
Semana 3	3	\$1.100
Semana 4	5	\$2.265
Semana 5	5	\$2.890
Semana 6	4	\$2.200

El dueño del establecimiento quiere determinar si existe una relación lineal entre la cantidad de publicidad de radio y las ventas semanales. En caso de existir una relación importante, el propietario desea utilizarla para pronosticar las ventas. Una gráfica de los datos mencionados se incluye a continuación:



Teclas:	Pantalla:	Descripción:
SUMA		Muestra la lista SUMA en uso y las teclas del menú SUMA.
SI	ITEM(1)=?	Despeja la lista actualmente en uso.
2 INPUT		Almacena los minutos de
1 INPUT		publicidad (valores de x) en
3 INPUT		una lista SUMA.
5 INPUT		
5 INPUT		
4 INPUT	ITEM(7)=?	
	TOTAL=20,00	
EXIT NOMB	ESCR	
	NOMBRE:CINPUT3	
MINUTOS		Nombra esta lista. (ver
INPUT	ITEM(7)=?	página 29 para cómo usar el menú ALFA.)

Ahora, introduzca un nombre para la segunda lista.

OBTR	*NVO	ITEM(1)=?	Obtiene una lista nueva
			vacía.
1400 🔳	NPUT		Almacena las ventas
920 INF	PUT		semanales (valores y) en una
1100 🔳	NPUT		segunda lista
2265 🔳	NPUT		SUMA.
2890 🔳	NPUT		
2200 🔳	NPUT	ITEM(7)=?	
		TOTAL=10,775,00	
EXIT N	IOMB	ESCR,	
		NOMBRE: CINPUT3	
VENTAS	INPUT	ITEM(7)=?	Nombra la lista y.
CALC	OTROS		Identifica las listas para
PRST		SELEC: LA VARIABLE X	el ajuste de curva.

MINU	SELEC: LA VARIABLE Y	Selecciona MINUTOS como
VENT	LINEAL *	la lista x, VENTAS como la
		lista y, indica el modelo
		actual de ajuste de curva y
		muestra el menú PRST.
CORR	CORR=0,90	Coeficiente de correlación
		para el modelo lineal.

El coeficiente de correlación calculado resulta aceptable para el propietario. Estime a qué nivel de ventas se encontraría el establecimiento si se compraran 7 minutos de tiempo de publicidad por semana. Utilice el modelo lineal para el cálculo.

7 MINU	MINUTOS=7,00	Almacena 7 en la variable MINUTOS.
VENT	VENTAS=3.357.38	Pronostica las ventas resultantes de 7 minutos de publicidad radial.

¿Cuántos minutos de publicidad debería comprar el dueño del establecimiento para alcanzar \$3,000 en ventas?

3000	VENT		El establecimiento debería
MINU	J	MINUTOS=6,16	comprar unos 6 minutos de
			publicidad para alcanzar
			\$3.000 en ventas.†

- * Si el modelo aquí nombrado no es el que desea utilizar, pulse OTROS MODL y seleccione uno que desee.
- † Este resultado sería distinto si VENT fuera la variable independiente (x) y MINUTOS fuera la variable dependiente (y).

Media ponderada y desviación estándar de grupo

La información de una lista (x) puede ser ponderada o agrupada (por frecuencia) por la información de la otra lista (y). Para hallar la media de datos ponderados y la desviación estándar de datos agrupados:

- 1. Introduzca la información de los valores—la variable x—en una lista SUMA.
- Introduzca las ponderaciones o frecuencias correspondientes—las variables y —en otra lista. (Para calcular M.PO, los valores de y deberían ser números enteros.)
- Desde el menú SUMA, pulse CALC OTROS PRST para mostrar un menú de nombres de listas SUMA. La lista actual es *CURR a menos que se le haya dado nombre diferente.
- 4. Pulse la tecla de menú para la lista de valores de x.
- 5. Ahora seleccione la lista con las ponderaciones (o frecuencias) (y).
- 6. Para calcular la media ponderada, pulse OTROS M.PO .
- 7. Para calcular la desviación estándar de grupo, pulse DE·G.

Ejemplo: media ponderada. Un estudio hecho de 266 apartamentos para alquiler revela que 54 de ellos lo hacen por \$200 al mes, 32 por \$205, 88 por \$210 y 92 por \$216. ¿Cuál es el promedio de alquiler mensual y su desviación estándar?

Cree dos listas SUMA. La primera, llamada ALQU deberá contener los números 200, 205, 210 y 216, en ese orden. La segunda puede carecer de nombres y deberá contener los números 54, 32, 88 y 92, en ese orden.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
SUMR		
CLR DATA		Borra la lista actual u obtiene
SI		una nueva.
0		
OBTR *NVO	ITEM(1)=?	

		Almacena los alquileres en
		una lista.
210 [INPUT]		
216 INPUT	ITEM(5)=?	
	TOTAL=831,00	
EXIT NOMB		Nombra esta lista como
ALQU INPUT	ITEM(5)=?	ALQU. (ver página 29 para
		cómo utilizar el menú ALFA.)
OBTR XNVO	ITEM(1)=?	Obtiene una lista nueva
		vacía.
54 [INPUT]		Almacena las frecuencias en
32 INPUT		una seaunda lista.
88 INPUT		5
92 INPUT	ITEM(5)=?	
	TOTRI =266,00	
		Muestra los nombres de
OTROS PRST	SELEC - LH VHRIHBLE X	todas las listas SUMA.
ALQU	SELEC - LA VARIABLE Y	Especifica ALQU como la
		lista x.
*CURR	LINEAL	Especifica la lista actual, sin nombre, como la lista v v
		muestra luego el menú PRST
		(Pass par alta al tipa da
		modelo.)
OTROS M-PO	M.PO=209,44	Alquiler promedio mensual.
DE+G	DE+G=5/97	Desviación estándar de los
		alquileres.

Estadísticas de sumatoria

Los valores sumatorios son importantes si desea llevar a cabo otros cálculos estadísticos aparte de los existentes en la calculadora. Para hallar Σx , Σx^2 , Σy , Σy^2 , $\Sigma(xy)$, y n, el número de elementos en cualquiera de las listas:

1. Presente el menú PRST y seleccione las listas x e y según lo explicado en los

pasos 1-4 de las instrucciones de la página 131. Para hallar las estadísticas de sumatoria para una lista solamente, especifique la misma lista para x y para y.

- 2. Para ver n, pulse OTROS TAM
- **3.** Pulse **OTROS** de nuevo para mostrar el menú de sumatoria, luego pulse el rótulo de menú para el valor que usted desee.

Otros cálculos con datos SUMA

Si deseara efectuar otros cálculos estadísticos con datos SUMA aparte de aquellos existentes en el menú CALC, lo podrá hacer creando su propia fórmula para el solucionador. Hay funciones del solucionador que brindan acceso a la información almacenada en las listas SUMA y existe una función sumatoria que puede combinar todos o parte de los valores almacenados en listas específicas.

Consulte "Ingreso a las listas F.CAJ y SUMA desde el solucionador" en el capítulo 12.

11

La hora, las alarmas y la

aritmética con fechas

La calculadora contiene un reloj y un calendario en el menú CALE. Podrá seleccionar el uso del reloj de 12 horas o de 24 horas y el uso del calendario con formato mes/día/año o formato día/mes/año. En este menú podrá:

- Registrar citas que fijan alarmas con mensajes opcionales.
- Determinar el día de la semana para una fecha en particular.
- Calcular el número de días entre dos fechas empleando el calendario de 360 días, el de 365 o el real.

Presentación de la hora y la fecha

Para ver la hora y la fecha, pulse CALE en el menú MAIN.



En caso de borrar por error la hora y la fecha, es posible restaurarlas pulsando CLR.

138 11: La hora, las alarmas y la aritmética con fechas

El menú CALE



Tabla 11-1. Los rótulos del menú CALE

Rótulo del menú	Descripción
CALC	Muestra el menú CALC para calcular el día de la semana y otros cálculos de aritmética con fechas.
CITRS	Muestra el menú CITAS para ajustar y presentar las citas.
AJUST	Muestra el menú AJUST para ajustar (poner en hora) el reloj.
FIJAR	Muestra el menú FIJAR para fijar la hora y la fecha y para seleccionar los formatos de la hora y fecha.

11: La hora, las alarmas y la aritmética con fechas 139

Cómo fijar la hora y la fecha (FIJAR)

Tabla 11-2. Los rótulos del menú FIJAR

Rótulo de menú	Descripción
FECHR	Fija la fecha según el formato de presentación en pantalla (MM.DDAAAA o DD.MMAAAA).
HORA	Fija la hora según el formato de presentación en pantalla (<i>HH.MMSS</i>).
R/PM	Cambia entre AM y PM (reloj de 12 horas).
D∕M	Cambia entre los formatos mes/día/año y día.mes.año.
12/24	Cambia entre los formatos de 12 y 24 horas.
RYUDR	Muestra los formatos para la introducción de la hora y la fecha.

Para fijar la hora:

- 1. Pulse CALE FIJAR para mostrar el menú FIJAR.
- Introduzca la hora correcta en el formato actualmente en uso (A o P indica el uso del reloj de 12 horas). Por ejemplo, para 9:08:30 p.m. introduzca 9.0830 en el reloj de 12 horas o 21.0830 en el reloj de 24 horas.
- 3. Pulse HORA para fijar la hora nueva.
- 4. Para el formato de 12 horas: pulse Pr/PM para cambiar entre AM y PM.

Para fijar la fecha:

- Introduzca la fecha correcta en el formato en uso. Por ejemplo, para el 3 de abril de 2003 introduzca 4,032003 en el formato mes/día/año o 3,042003 en el formato día.mes.año.
- 2. Pulse FECHA .

140 11: La hora, las alarmas y la aritmética con fechas

Ejemplo: especificación de la fecha y la hora. Fije la fecha y la hora para el 1 de abril del año 2003, 4:07 p.m.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIJAR		Muestra el menú FIJAR.
4.052003 FE	CHA SRB 04/05/03 hora	Fija la fecha.
4.07 HORR		Fija la hora. Pulse R/PM si
R∕PM	SRB 04/05/03	es necesario.
	04:07: <i>xx</i> P	

Cambio de los formatos de la hora y la fecha (FIJAR)

Utilice el menú FIJAR para cambiar los formatos de la hora y la fecha. Para cambiar entre los relojes de 12 y 24 horas, pulse 12/24. Para cambiar entre los formatos de calendario mes/día/año y día.mes.año, pulse D.M.

Ajuste del reloj (AJUST)

El menú AJUST ajusta el reloj hacia adelante o hacia atrás en incrementos de horas, minutos o segundos.

- 1. Pulse CALE AJUST .
- Pulse la(s) tecla(s) de menú apropiada(s) hasta que aparezca en pantalla la hora correcta. Por ejemplo, si la especificación actual de la hora es 11:20:xx AM (ignorando los segundos), al pulsar +HORP dos veces, se cambia la hora a 1:20 PM. Luego, al pulsar -MIN tres veces, se cambia la hora a 1:17 PM.

11: La hora, las alarmas y la aritmética con fechas 141

Citas y alarmas (CITAS)

Puede registrar hasta 10 citas, cada una con una alarma. Una cita puede contener un mensaje. También puede crear citas repetidas—citas que ocurren a intervalos regulares.



Presentación o fijación de una alarma (CITA1-CITA10)

Rótulo de menú	Descripción
FECHR	Fija la fecha de la alarma.
HORA	Fija la hora de la alarma e introduce automáticamente la fecha actual (si la fecha de la alarma existente se encontrara en el pasado).
R∕PM	Especifica AM o PM para el reloj de 12 horas.
MSJ	Muestra el menú ALFA y cualquier mensaje existente.
REPTR	Muestra el intervalo de repetición existente y el menú para cambiar el intervalo de repetición.
AYUDA	Muestra el formato para la introducción de la hora y la fecha.

Tabla 11-3. Rótulos de menú para fijar alarmas

Antes de establecer una cita deberá definir la fecha y hora actuales. (Consulte la "Cómo fijar la hora y la fecha (FIJAR)" en la página 140.)

142 11: La hora, las alarmas y la aritmética con fechas

Para fijar una alarma o para visualizar la especificación actual, haga lo siguiente:

 Pulse CRLE y luego CITRS. La pantalla mostrará cuáles son las alarmas fijadas(numeradas de 1 al 10) y cuáles están vencidas (expiradas sin haber sido reconocidas).



Al pulsar **OTROS** aparece en pantalla la misma información para las citas numeradas del 6 al 10.

- Pulse una tecla de menú CITA1 a CITA10. La pantalla mostrará la cita actual, si es que hay, y los rótulos de menús para la fijación de citas y alarmas.
- Opcional: pulse CLR DATA para eliminar cualquier información anterior innecesaria.



4. Cómo fijar la hora de una alarma: Utilice el formato de 12 horas o el de 24, según su preferencia. Introduzca la hora como un número con la forma HH.MM. Por ejemplo, 2:25 p.m. sería 2,25 (formato de 12 horas) o 14,25 (formato de 24 horas) Pulse HORA. La fecha se fija automáticamente en la fecha actual en el caso de que la fecha existente anteriormente fuese borrada o se encontrara en el pasado.

Para el formato de 12 horas: pulse R/PM para cambiar entre AM y PM.

 Cómo fijar la fecha de una alarma: Introduzca la fecha en el formato actualmente en uso. Por ejemplo, introduzca la fecha 4 de octubre del 2003 como 10.042003 (mes/día/año) o 4.102003 (día.mes.año). Pulse FECHA.

11: La hora, las alarmas y la aritmética con fechas 143

Si la alarma va a sonar en el transcurrir del año a partir de hoy, podrá omitir el año.

- 6. El mensaje (opcional): Para establecerlo, cambiarlo o visualizarlo, pulse
 MSJ . Escriba el mensaje (consulte la página 29 para el uso del menú ALFA). Los mensajes están limitados a un máximo de 22 caracteres. Pulse
 INPUT cuando haya finalizado. (Pulse EXIT) para pasar por alto los cambios y retener el mensaje original).
- 7. El intervalo de repetición (opcional): Para fijar, visualizar o cambiar un intervalo de repetición, pulse REPTR. Introduzca un número entero y pulse la tecla apropiada. Por ejemplo, 2 DIR hace sonar la alarma a la misma hora cada dos días; 90 MIN fija el intervalo de repetición en 1 hora y media. NING cancela el intervalo de repetición. Es posible especificar los intervalos en un máximo de 104 semanas (728 días, 17.472 horas, etc.)
- 8. Cuando haya terminado, pulse EXIT para regresar al menú CITAS. La alarma que acaba de fijar será registrada como FIJAR: 1. Para verificar una alarma, pulse la tecla de menú correspondiente (como por ejemplo CITA1).

CLR restaura la hora y fecha de una alarma en la pantalla en el caso de que hayan quedado ocultos por otras operaciones.

Reconocimiento de una alarma

Para reconocer una alarma y despejar su mensaje, pulse cualquier tecla (excepto) mientras la calculadora emite el pitido o tono audible. Las alarmas no reconocidas en un período de 20 segundos se consideran vencidas.

Cuando una alarma "se vence", la alarma comienza a sonar y se enciende el anunciador de alarma (((•))), incluso si la calculadora estuviera apagada.*† El mensaje (o, si no hay, la fecha y hora) aparece en pantalla.

- * Si la calculadora se encuentara en medio de un cálculo complejo al vencerse una alarma, el anunciador de alarmas se enciende y se oye el pitido una vez. Al terminar el cálculo, la alarma comienza a sonar.
- † El pitido puede suprimirse o limitarse a las citas únicamente. Vea la sección "El pitido" en la página 36.

144 11: La hora, las alarmas y la aritmética con fechas
Alarmas no reconocidas

Una cita que no se reconozca al sonar la alarma correspondiente se considera "vencida". El anunciador de alarmas se mantiene encendido.

Para reconocer una alarma vencida, haga lo siguiente:

- 1. Pulse HORA CITAS.
- 2. Pulse la tecla de menú correspondiente a la alarma vencida.
- **3.** Pulse EXIT para regresar al menú CITAS. De esta manera, la cita reconocida no figurará más como vencida.

Una alarma repetitiva se desactiva cuando se vence sin ser reconocida y no sonará sino hasta que la cita vencida sea reconocida.

Borrado de las alarmas

Para cancelar una cita o eliminar una alarma repetitiva, es necesario previamente borrar la alarma. El proceso de borrado cambia la fecha y la hora a 00/00/00, 12:00 AM y borra el mensaje junto con el intervalo de repetición.

Para borrar una alarma, pulse el rótulo de menú correspondiente a esa alarma y pulse CLR DATA

Para borrar las diez alarmas, muestre el menú CITAS (el menú con los rótulos CITR1 , CITR2 etc.) y pulse <u>CLR DATA</u>SI.

Ejemplo: borrado y fijado de una alarma. Hoy es domingo, 20 de abril del 2003. Usted desea fijar la alarma No. 4 para que suene todos los martes a las 2;15 p.m. para recordarle la reunión de dirección. Supongamos que va a utilizar el formato de 12 horas y el de mes/día/año.

Teclas:		Pantalla:	Descripción:
CALE	CITAS		Muestra la especificación
CITR4			para la alarma No. 4.

11: La hora, las alarmas y la aritmética con fechas 145

CLR DATA	4:00/00/0012:00R	Borra la alarma No. 4.
2.15 HORA	4:DOM	Almacena la hora de la cita
	04/20/032:15R	y ofrece la hora actual.
R/PM	4:DOM	Fija PM para hora de cita.
	04/20/032:15P	
4.22 FECHA	4:MAR	Almacena fecha de cita.
	04/22/032:15P	
MSJ		Introduce mensaje: "dire".
DIRE INPUT	4:MAR	
	04/22/032:15P	
REPTR	REPTR=NINGUNA	Muestra el menú REPTR.
1 SEMA	REPTR=1 SEMANA(S)	Fija el intervalo de
	4:MAR	repetición.
	04/22/032:15P	
ENTER	FIJAR:4	Regresa al menú CITAS. La alarma No. 4 está "fijada."

La aritmética con fechas (CALC)

El menú CALC efectúa cálculos aritméticos con fechas de la siguiente manera:

- Determina el día de la semana para cualquier fecha.
- Determina la cantidad de días entre fechas empleando uno de tres calendarios—el real, 365 días o 360 días.
- Agrega o sustrae días de una fecha para determinar una nueva fecha.

El calendario utilizado en los cálculos aritméticos con fechas va del 15 de octubre de 1582 al 31 de diciembre de 9999.

Para mostrar el m	nenú CALC, pulse	CALE	y luego	CALC	•
-------------------	------------------	------	---------	------	---

146 11: La hora, las alarmas y la aritmética con fechas

Rótulo de menú	Descripción
FECH1 FECH2	Almacena o calcula una fecha. También muestra el día de la semana. En caso de omitir el año, la calculadora emplea el año en curso.
DIAS	Almacena o calcula la cantidad de días <i>reales</i> entre FECH1 y FECH2, teniendo en cuenta los años bisiestos.
3600	Calcula el número de días entre FECH1 y FECH2 empleando el calendario de 360 días (meses de 30 días).
365D	Calcula la cantidad de días entre FECH1 y FECH2 empleando el calendario de 365 días sin tener en cuenta los años bisiestos.
HOY	Un atajo: recupera la fecha actual, la cual puede almacenarse en FECH1 o FECH2.

Tabla 11-4. Rótulos del menú CALC para la aritmética con fechas

La calculadora conserva los valores para las variables FECH1, FECH2 y DIAS del menú CALE CALC hasta que los borre pulsando CLR DATA mientras el menú CALC se encuentra en la pantalla.

Para visualizar el valor actualmente almacenado en la variable, pulse el *rótulo* de menú <u>RCL</u>.

Cómo determinar el día de la semana para cualquier fecha

Para hallar el día de la semana para cualquier fecha, ingrese la fecha y pulse FECH1 o FECH2.

Cálculo de la cantidad de días entre fechas

Para calcular la cantidad de días existentes entre dos fechas, haga lo siguiente:

11: La hora, las alarmas y la aritmética con fechas 147

- Introduzca la primera fecha (para la fecha de hoy utilice HOY) y pulse FECH1.
- 2. Introduzca la segunda fecha y pulse FECH2 .
- Pulse DIRS , 3600 o 3650 para calcular la cantidad de días por medio del calendario especificado.

Ejemplo: cálculo de la cantidad de días entre dos fechas. Halle la cantidad de días existente entre el 20 de abril de 2003 y el 2 de agosto de 2040 empleando el calendario real y el de 365 días. Supongamos que desea utilizar el formato de calendario mes/día/año.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
CALE CALC		Muestra el menú CALC.
4.202003 FECH1	FECHA1= 04/20/2003 DOM	Almacena la fecha 20 de abril del 2003 como primera fecha y muestra el día de la semana correspondiente.
8.022040 FECH2	FECHR1 =08/02/2040 JUE	Almacena la fecha 2 de agosto de 2040 como segunda fecha.
DIAS	DIAS REALES= 13.619.00	Calcula la cantidad de días transcurridos según el calendario real.
3650	365 DIRS=13,609,00	Calcula la cantidad de días transcurridos según el calendario de 365 días.

Cálculo de fechas pasadas o futuras

Para calcular una fecha con relación a otra, haga lo siguiente:

- 1. Introduzca la fecha conocida (utilice HOY) y pulse FECH1 .
- Introduzca la cantidad de días. Este debería ser un número negativo si la fecha desconocida precede a la fecha conocida. Pulse DIRS.
- 3. Pulse FECH2 .

148 11: La hora, las alarmas y la aritmética con fechas

Este tipo de cálculo emplea siempre el calendario real.

Ejemplo: cómo determinar una fecha futura. El 9 de febrero del 2003, compra un terreno con una opción de pago a los 120 días. Determine la fecha de vencimiento. El formato de calendario que debe utilizar en el cálculo es mes/día/año.

Pantalla:	Descripción:
.c	Muestra el menú CALC.
FECHR1=	Almacena la fecha 9 de
02/09/2003 DOI	ที่ febrero del 2003.
DIAS REALES=12	20.00 Almacena el número de días
	en el futuro.
FECHR2=	Calcula la fecha de
06/09/2003 LUI	vencimiento (FECH2).
	Pantalla: LC FECHR1= 02/09/2003 DOI DIAS REALES=12 FECHR2= 06/09/2003 LUI

11: La hora, las alarmas y la aritmética con fechas 149

12

El solucionador de fórmulas

El solucionador de fórmulas (el menú RESOL) almacena fórmulas que usted introduce y crea menús que podrá utilizar en sus cálculos. Entre en el solucionador de problemas en la forma algebraica del modo de cálculo (ALG o NPI).

El solucionador puede almacenar muchas fórmulas—la cantidad y tamaño están limitados sólo por la cantidad de memoria disponible en la calculadora. Las fórmulas se almacenan en una lista.



Ejemplo del solucionador: Pronóstico de ventas

Supongamos que en su trabajo debe llevar a cabo pronósticos de ventas y que tales pronósticos son modificados de acuerdo a nueva información. Por ejemplo:

- Un cambio ocurrido en el precio del producto afectará las ventas en un porcentaje pronosticado (estimado), A%.
- Un cambio ocurrido en el entrenamiento del cuerpo de vendedores afectará las ventas en un porcentaje pronosticado, B%.
- El nuevo producto de un competidor afectará las ventas en un porcentaje pronosticado, C%.

Independientemente del modo en que se calcule (aun si lo hace a mano), necesitará una fórmula:

Próximo pronóstico = pronóstico anterior + cambio del pronóstico anterior = pronóstico anterior + (cambios previstos en el porcentaje x pronóstico anterior)

o:

 $SGTE = ANT + ((A\% + B\% + C\%) \div 100 \times ANT)$

Podrá introducir esta fórmula empleando los menús RESOL y ALFAbético de la siguiente manera

```
SGTE=ANT+(A%+B%+C%)÷100×ANT
```

un nuevo menú se creará automáticamente con los rótulos de las variables al pulsar [INPUT] CALC :*



Cada rótulo de menú representa una variable. Puede utilizarlas para almacenar y calcular valores de la misma manera que lo hace con los demás menús y sus variables incorporadas.

Ingreso de una fórmula del solucionador. Para ingresar una fórmula, deberá utilizar el menú ALFA. Si no se encuentra familiarizado con el menú ALFAbético, consulte la sección "Cómo ingresar palabras y caracteres" en la página 29.

* Dado que el solucionador hace uso de la prioridad aritmética (x, ÷ antes de +, –), no se necesita un segundo par de paréntesis (antes de A% y después del segundo ANT). Vea la sección "Orden de los cálculos" en la página 163.

Teclas:		Pantalla:	Descripción:
RESOL	NVO	ESC: FORMULA; EINPUT]	Muestra el menú RESOL seguido del menú ALFA.
SGTE (=) ANT		La fórmula es demasiado
+ (A	A % +		larga para la pantalla.
B %+	С %		
) ÷ 1	00 🗙		
ANT		…D+(A%+B%+C%)	
		÷100×ANT	
INPUT		SGTE=RNT+	Introduce la fórmula en una
		(R%+B%+C%)÷1…	lista.
EDTAR			Controla la visualización de
>>	>>	…D+(A%+B%+C%)	la fórmula completa.
		÷100×RNT	
(ENTER)		SGTE=RNT+	Muestra el menú RESOL.
		(A%+B%+C%)+1…	

Cálculos con el solucionador. Supongamos que el pronóstico de ventas del mes pasado para un producto determinado fue de 2.000 unidades. Entretanto, han ocurrido en el mercado tres cambios que afectan este pronóstico: A) El precio del producto ha disminuido, causando un 20% de aumento proyectado en las ventas; B) Un programa de entrenamiento de importancia ha comenzado entre el personal de ventas, causando un aumento proyectado del 5% en las ventas; C) Un competidor ha lanzado al mercado un nuevo producto, produciendo una caída proyectada del 15% en las ventas. Calcule el pronóstico correspondiente al mes próximo.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
CALC	VERIFICANDO FORMULA	Verifica la validez de la fórmula; crea un menú para el solucionador con rótulos de menú para esta fórmula en particular.
2000 ANT	ANT=2.000,00	Almacena el pronóstico anterior.
20 8%	A%=20,00	Almacena el efecto de la caída de precios sobre las ventas.
5 B%	B%=5,00	Almacena el efecto del entrenamiento del cuerpo de vendedores sobre las ventas.
15 ±~ C%	C%=-15,00	Almacena el efecto del nuevo producto del competidor sobre las ventas.
SGTE	SGTE=2,200,00	Calcula el pronóstico para el mes siguiente.

Supongamos que su jefe quiere que el pronóstico de ventas para el mes próximo sea de 2.300 unidades. No es posible variar A% o C%, pero es posible variar B% por medio del programa de entrenamiento de vendedores. Determine qué valor debería tener B% para que SGTE sea igual a 2.300 unidades. Lo único que necesitará hacer es ingresar nuevamente el valor que va a variar:

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
2300 SGTE B%	SGTE=2.300,00 B%=10,00	El programa de entrenamiento tendrá que dar como resultado un 10% de aumento en las ventas
		para producir un nuevo pronóstico de 2.300 unidades.
	501	

El menú RESOL

Si la lista del solucionador está vacía, verá un mensaje indicándole que introduzca una fórmula RESOL :

(NVO)	P/NVA	FORMULA
CALC ED1	AR ELIM	NVD

Si la lista del solucionador no estuviera vacía, verá entonces la fórmula en uso—la última fórmula que introdujo o seleccionó.

Al pulsar 🛋, 💌, 🗖 🔺 y 🚽 💟 podrá desplazarse a través de la lista.

Rótulo de menú	Descripción
CALC	Verifica la fórmula en uso y crea rótulos de menú para ella. Este es un paso necesario antes de proceder con los cálculos.
EDTAR	Accede al menú ALFA-editor (página 31) para que pueda introducir la fórmula actual. Las teclas de dirección le permiten desplazar fórmulas largas a través de la pantalla.
ELIM	Elimina de la fórmula en uso íntegra o únicamente sus variables (es decir, el espacio de la memoria asignado para las variables).
NVO	Le permite introducir una nueva ecuación.

Tabla 12-1. Los rótulos del menú RESOL

Mientras trabaja con una fórmula específica en el solucionador, el menú correspondiente a la fórmula aparece en la pantalla. Para recuperar el menú RESOL principal, pulse <u>EXIT</u>.

Ingreso de fórmulas

Para efectuar un ingreso en la lista del solucionador, haga lo siguiente:

- Pulse RESOL NVO . (para insertar un número nuevo al final de la lista, pulse .)
- **3.** Pulse INPUT para almacenar la fórmula.
- **4.** Pulse CALC para verificar la validez de la fórmula y para crear los rótulos de menú correspondientes. Entonces podrá proceder con sus cálculos.

Al pulsar CRLC la calculadora presenta en la pantalla el mensaje siguiente:

VERIFICANDO FORMULA...

mientras, el solucionador verifica que la fórmula sea válida matemáticamente. (Sin embargo, el solucionador no puede comprobar que esa fórmula sea la adecuada para su problema). Si la fórmula no puede ser resuelta, la calculadora muestra el mensaje:

FORMULA INCORRECTA

y el cursor parpadeará sobre el primero de los caracteres que el solucionador no fue capaz de interpretar. (Es posible que el error se encuentre en alguna otra parte, pero éste es probablemente el mejor lugar donde comenzar, pues es aquí donde el solucionador se detuvo). El menú ALFA-editor aparecerá entonces para que pueda efectuar los cambios.

Asegúrese de que no haya errores de mecanografía y que se hayan seguido las reglas para la introducción de fórmulas. Consulte la página 164 sección "Elementos de una fórmula."

Es posible introducir información que no constituya una fórmula; ésta será almacenada al pulsar INPUT, pero no podrá verificarse al pulsar CALC.

Cálculos con los menús del solucionador (CALC)

Si al pulsar CALC se crea un menú para la fórmula, quiere decir que la fórmula es correcta (es decir, matemáticamente válida).

Si la fórmula contiene más de seis variables, el solucionador utiliza el rótulo OTROS para cambiar la serie de rótulos de menú.

Línea de cálculo



Menú del solucionador

Para asegurarse de que la fórmula sea realmente correcta, póngala a prueba introduciendo algunos valores para los cuales ya conoce de antemano el resultado y vea si el resultado del solucionador es correcto.

Para efectuar un cálculo por medio del menú del solucionador, haga lo siguiente:

- Almacene los valores en todas las variables excepto una (por ejemplo, 2000 RNT, etc.). Recuerde que podrá verificar los valores almacenados pulsando la tecla del rótulo de menú <u>RCL</u>.
- Para comenzar el cálculo, pulse la tecla de menú para la variable que desea calcular.

En la mayoría de los casos esto es todo lo que necesita para trabajar con el solucionador. Sin embargo, algunos tipos de fórmulas son más difíciles de resolver.

Si la calculadora presenta momentáneamente dos líneas de números constantemente cambiando durante el proceso de cálculo, tales como:

A:1,5000000000 -A:1,13476129834 +

significa que el solucionador está buscando un resultado para la variable A. Lea la sección "Cómo funciona el solucionador" en la página 178.

Ejemplo: rentabilidad sobre el capital. La rentabilidad sobre el capital de un negocio puede definirse de la siguiente manera:

RSC= Ingreso por operaciones – Interés – Impuestos Capital neto

Halle la RSC de una firma pequeña con activos que llegan a \$2.000. Los activos han devengado un 10% y el costo de interés de la deuda es 8%. El activo ha sido financiado empleando \$500 de capital neto y \$1.500 de deuda. La firma no tiene que pagar impuestos.

Ingreso por operaciones=activos × porcentaje de ganancias sobre activos =RCT×%GRN

Interés=deuda × porcentaje de interés pagado sobre la deuda =DEUD×%INT Capital neto=cantidad del capital neto empleada para la financiación =CAP · N

La fórmula del solucionador será entonces: RSC=(ACTx%GRN÷100-DEUDx%INT÷100-IMP)÷CRP+N×100

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
MAIN		Restaura el menú MAIN.
RESOL NVO	ESC: FORMULA; CINPUTJ	Muestra el menú ALFA.
RSC = (ACT × GAN DEUD × INT NAP		Introducción de la fórmula.
÷ CAP.N	…−DEUD×%INT−IMP) ÷CAP∙N	
INPUT	RSC=(ACTx%GAN -DEUDx…	Almacena la fórmula.
CALC		Verifica la fórmula y muestra los rótulos de menú para RSC, ACT, %GAN, DEUD, %INT y (pulse OTROS) IMP y CAP.N.
2000 RCT 10 %GRN 1500 DEUD 8 %INT OTROS 0	ACT=2,000,00 %GAN=10,00 DEUD=1,500,00 %INT=8,00	Almacena los valores para el activo, el porcentaje de ganancia sobre el activo, la cantidad de la deuda, el porcentaje de interés
1MP 500 CAP.N	IMP=0,00 CAP.N=500,00	pagado sobre la deuda, los impuestos pagados y el capital neto.

OTROS RSC

RSC=16,00

El rendimiento sobre el capital es de16%.

Cómo editar una fórmula (EDITR)

Al aparecen en la pantalla el mensaje FORMULA INCORRECTA, el cursor se detiene sobre el primer carácter que el solucionador no fue capaz de interpretar en forma lógica.

Podrá alterar el contenido de la fórmula en uso por medio del menú ALFA-editor, de la siguiente manera:

- Pulse EDTAR para acceder al menú ALFA-editor. (Vea la sección "Cómo editar el texto ALFAbético" en la página 31.) También podrá utilizar (retroceso) y CLR (borrar).
- **2.** Para insertar letras, pulse **ALFR** y las letras apropiadas. Pulse **EXIT** para regresar al menú editor.
- 3. Pulse INPUT para cambiar la versión previa por la versión corregida.

Al editar una fórmula se borran sus variables.

Para interrumpir la operación de edición sin conservar ninguno de los cambios, pulse EXIT).

Cómo asignarle nombre a una fórmula

Una fórmula con nombre será más fácil de identificar en el futuro. El nombre precede a la fórmula, separado por dos puntos. Si no desea asignarle un nombre a la fórmula al principio, podrá nombrarla más tarde por medio del menú EDTAR.

FORE:SGTE=ANT+(A%+B%+
CALC EDTAR ELIM NVD

Escriba el nombre de la misma manera que lo hace para el resto de la fórmula. La calculadora sabe que lo que figura antes de los dos puntos no es parte de la

fórmula. El nombre sirve únicamente como ayuda visual; la calculadora no o reconoce.

Los nombres pueden ser de cualquier longitud y pueden contener cualquier carácter excepto $+ - x \div () <> ^{ > } := espacio$

Cómo hallar una fórmula en la lista del solucionador

Para mostrar alguno de los valores de la lista del solucionador, muestre el menú RESOL y desplácese a través de la lista empleando las teclas ▲ y ▼. ▲ lo desplaza al <CMZO. DE LISTR> y ■▼ lo hará hasta el <FINAL DE LISTR>.

Variables compartidas

Si dos o más fórmulas contienen la misma variable, se dice que tal variable está compartida entre esas fórmulas. Por ejemplo, supongamos que su lista del solucionador de fórmulas incluye estas dos fórmulas llamadas ALF, para calcular el costo de la alfombra y TOTAL, para calcular el costo total de la compra e instalación de una alfombra:

ALF: P/YD×L×A÷9=COSTO

TOTAL: COSTO+HORAS×20,50=CARGO

COSTO es una variable compartida. Es posible calcular un valor para COSTO empleando la fórmula ALF y luego cambiar a la fórmula TOTAL para calcular CARGO después de introducir HORAS. Dado que el valor para COSTO está compartido, no es necesario almacenarlo de nuevo.

No es posible compartir variables entre fórmulas que están fuera y dentro del solucionador. Por ejemplo, esta variable cost en el solucionador no está compartida por la variable cost que se encuentra en los menús ALZ%C y ALZ%P en COM.

Para transferir valores entre las variables incorporadas y las variables del solucionador, almacénelos en registros de almacenamiento. Recupérelos después de cambiar de menú y recuerde que el valor que se encuentra en la línea de cálculo permanece allí al cambiar de menús.

Cómo despejar variables

Puede despejar las variables de una fórmula del solucionador igual que se despejan las variables en otros menús. Para hacerlo, pulse CLR DATA mientras el menú correspondiente a esas variables se encuentra en la pantalla.



Asegúrese de que el menú para las variables se encuentre en la pantalla. (La fórmula misma no debería encontrarse en la pantalla; si lo está, pulse **CRLC**.) Al pulsar <u>CLR DATA</u>, las variables SGTE, ANT, A%, B% y C% se fijan en cero.

Las variables también se borran al editar la fórmula.



Si el menú RESOL aparece en la pantalla (en lugar del menú RESOL CALC), al pulsar <u>CLR DATA</u> la calculadora mostrará ¿ELIMINO TDAS VARIABLES?. Pulse NO o de lo contrario perderá las variables de todas las fórmulas. (Vea la

sección "Borrado de todas las fórmulas o variables del solucionador" en la página 163.)

Borrado de variables y fórmulas

Cada fórmula en la lista del solucionador hace uso de la memoria de la calculadora para almacenarse a sí misma y almacenar sus variables^{*}.

Eliminar una variable es diferente a despejar una variable:

- Despejar una variable significa que ésta se fija en cero; la variable retiene entonces su ubicación en la memoria y, por lo tanto, no existe ahorro de espacio en la memoria.
- Eliminar una variable significa que se borra su valor así como su ubicación en la memoria. De esta manera se ahorra espacio en la memoria. Si una variable está compartida, el valor correspondiente se pierde en todas las fórmulas que la comparten. El espacio de memoria de una variable eliminada vuelve a crearse cuando vuelve a usar esa fórmula.

Borrado de una fórmula o sus variables (ELIM)

Para borrar una ecuación o sus variables, haga lo siguiente:

- 1. Muestre la fórmula en la pantalla.
- 2. Pulse ELIM en el menú RESOL.
- 3. Para borrar la fórmula, responda SI a las preguntas:

¿ELIMINO VARIABLES?

¿ELIMINO FORMULA?

(Si la fórmula no cuenta con variables, únicamente aparecerá el segundo mensaje).

- Para eliminar sólo las variables, responda NO a la pregunta ¿ELIMINO FORMULA?. De esta manera conserva la fórmula.
- * Una fórmula que no ha sido verificada (tras pulsar CPLC) no cuenta con ninguna variable. Por lo tanto, no posee variables que puedan ser aliminadas o despejadas.

Borrado de todas las fórmulas o todas las variables del solucionador (<u>CLR DATA</u>)

Para borrar todas las fórmulas del solucionador o solamente las variables de todas las fórmulas, haga lo siguiente:

- Muestre el menú RESOL. No importa cuál de las fórmulas aparece en la pantalla.
- Pulse CLR DATA. Para eliminar todas las fórmulas, responda SI a estas dos preguntas:

¿ELIMINO TDAS VARBLES? ¿ELIMINO TDAS FRMLAS?

 Para borrar sólo las variables, responda NO a la pregunta ¿ELIMINO TDAS FRMLAS?. Esto conservará todas las fórmulas.

Cómo ingresar fórmulas

Una fórmula escrita en un libro tiene una apariencia diferente de la de una fórmula del solucionador. El numerador y el denominador pueden estar separados por una línea, como en el caso siguiente:

$$\frac{a+b+c}{d-e\times f}$$

Puesto que una fórmula del solucionador se encuentra totalmente en una línea, deberá agrupar al numerador y al denominador de forma separada por medio de paréntesis, como en el caso siguiente:

Orden de los cálculos. Las operaciones se llevan a cabo de izquierda a derecha con el siguiente orden de prioridad:

La elevación a una potencia se efectúa primero. Por ejemplo, R×B³=C se interpreta como A × B³ = C. B se eleva a la tercera potencia y luego se

multiplica por A. Para elevar A \times B a la tercera potencia, escriba la ecuación así: (R \times B)^3=C.

La multiplicación y la división se efectúan antes de la adición y sustracción. Por ejemplo, R+B÷C=12 se interpreta como A + (B/C) = 12. Para dividir la suma de A + B por C, introduzca la fórmula de este modo: (R+B)÷C=12.

Paréntesis. Los paréntesis tienen prioridad sobre las reglas mencionadas. Si no está seguro, utilice los paréntesis. Su uso nunca está de más—incluso en el caso de los paréntesis múltiples. (No utilice corchetes ni llaves.)

Por ejemplo, anteriormente (página 151) utilizamos la fórmula

Pronóstico siguiente=pronóstico anterior

+ $\left(\frac{A\% - B\% - C\% \chi \text{ pronástico anterior}}{100}\right)$,

que se introducía en la calculadora de este modo:

SGTE=RNT+(A%+B%+C%)+100×RNT.

 $\frac{A}{B \times C}$ se introduciría como $\mathbf{R} \div (\mathbf{B} \times \mathbf{C})$

- $A + \frac{B \times C}{D \times E}$ podría introducirse como $A + B \times C \div (D \times E)$.
- $A + \frac{B \times C}{(D+5) \times E}$ podría introducirse como $A+B \times C \div ((D+5) \times E)$.

Elementos de una fórmula

Fórmulas largas. No existe un límite para el largo de una fórmula (o para el número de variables que puede tener) siempre y cuando haya memoria suficiente para almacenarla. Una fórmula mayor que la capacidad de la

pantalla (22 caracteres) se desplaza hacia la izquierda y se agrega una elipsis (...).

Para visualizar una fórmula larga, desplace el cursor por medio de las teclas de dirección del menú ALFA-editor. Por ejemplo:

COSTOTOTAL=LARGOxANCHOxALTURA÷12xUNIDADx(1+ALZA%÷100)

aparece

COSTOTOTAL=LARGO×ANCH...

al ser almacenada. Pulse EDTAR -->> -->> para visualizar las partes siguientes de la fórmula:

...O×ALTURA÷12×UNIDAD×(1+...

Espacios. Puede utilizar tantos espacios como desee entre las variables, operadores y números.

Nombres de las variables. El nombre de una variable puede contener un máximo de 10 caracteres excepto $+ - x \div ^{\circ}$ () <> = : *espacio*

Los primeros tres a cinco caracteres (según el ancho de la letra) constituirán el rótulo de menú de la variable. Por lo tanto, compruebe que no haya dos variables en la misma fórmula con los primeros tres a cinco caracteres iguales.

No utilice Y, NO, O, XO o PI como variable porque serán interpretados como funciones.

Números (constantes). No ponga comas u toros caracteres al escribir los números. Por ejemplo, escriba diez mil como 10000 (no \$10,000).

Paréntesis. No use corchetes ni llaves. Los paréntesis determinan el orden de cálculo, pero no implican multiplicación. Por ejemplo, la fórmula $P_{Sn} = P_S$ (1–F) se escribiría en el solucionador como $PSN = PS \times (1-F)$. El signo \times debe insertarse entre PS y el paréntesis.

Funciones y expresiones condicionales. Una fórmula puede contener cualquiera de las funciones y expresiones condicionales dadas en los cuadros

de las páginas 167-170. Algunas de esas funciones también incluyen ayudas mecanográficas.

Operadores matemáticos ("Ayudas mecanográficas"). Todos los operadores matemáticos se encuentran ya sea en el teclado (\ominus , 1/x, etc.) o en el menú MATH (LN, EXP, etc.). Cualquiera de estos operadores puede incluirse en una fórmula con la excepción de %. (En el solucionador,, x es sólo un carácter). Puede llamar al menú MATH desde el solucionador.

Muchos de estos operadores no parecen los mismos en una fórmula; por ejemplo, produce RZ.CURDRDAC. Deberá agregar entonces un número o variable seguido de un paréntesis para cerrar la expresión. La lista de las funciones del solucionador en las páginas 167-170 muestra la manera en que cada función resulta escrita. Observe que deberá introducir el número después de haber introducido la fórmula.

Es posible también escribir estas funciones letra por letra por medio del menú ALFA. Sin embargo, resulta más rápido seleccionar los operadores matemáticos directamente del teclado o del menú MATH. Estos reciben el nombre de ayudas mecanográficas.

Por ejemplo, los dos métodos dados a continuación para incluir 25! (factorial) en una fórmula son equivalentes. Después de pulsar RESOL NVO :

1. Utilizando el menú ALFA:

Teclas:	Pantalla:	Descripción:		
FGHI				
F	F			
RBCDE				
R	FR			
RBCDE				
С	FRC			
RSTUV				
Т	FACT			

() 25) =	FACT(25)=	
ABCDE		Esto calcula 25!
R	FACT(25)=A	(factorial).

2. Utilizando una ayuda mecanográfica

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
MATH)		Los rótulos del menú MATH aparecen.
N!	FRCT(El menú ALFA reaparece automáticamente después de una selección en el menú MATH.
25) =	FACT(25)=	
ABCDE A	FRCT(25)=R	Esto también calcula 25!, y con menos pulsaciones de teclas.

Funciones del solucionador

A continuación encontrará una lista completa de las funciones que se pueden incluir en las fórmulas del solucionador. Los elementos dentro de los paréntesis deben reemplazarse con números específicos, variables o expresiones algebraicas.

Además, podrá utilizar los operadores aritméticos (+,-, x, \div , y^x), con la excepción de %. (En el solucionador, $\frac{1}{2}$ es sólo un carácter, no un operador.)

Función	Descripción
ABS(x)	Valor absoluto de x.
ALOG(x)	Antilogaritmo común (de base 10); 10 [×] .
CDATE	Fecha actual.
CTIME	Hora actual.
DATE(d1:n)	La fecha un número <i>n</i> de días después
	(cuando <i>n</i> es positivo) o antes (cuando <i>n</i>
	es negativo) de la fecha d1 se fija con el menú CALE/FIJAR.
DDAYS(d1:d2:cal)	Número de días entre las fechas d1 y d2.
	Los formatos de d1 y d2 se fijan en el
	menú CALE; cal determina el calendario:
	cal = 1 para el calendario real, el cual reconación g
	 cal = 2 para el calendario de 365
	días, el cual no reconoce los años
	 cal = 3 para el calendario de 360
	días, el cual utiliza 12 meses de 30
EXP(v)	Antiloggritmo natural: e ^x
EXP(A)	
EACT(x)	xl: factorial de un entero positivo
FLOW(Nombre de lista	Valor de un fluio de caja específico
F CAL:fluio#)	
FP(x)	Parte fraccional de x
G(x)	Devuelve (Get) el valor de la variable. La
- \ ''	variable no aparecerá en el menú RESO
	si sólo se usa en las funciones L v G.
	Consulte la función L en la página 169.

Tabla 12-2. Funciones que se pueden usar en las fórmulas

Tabla	12-2.	Funciones	que	se	pueden	usar	en	las	fórmulas
			(con	tinu	Jación)				

Función	Descripción
HMS(hora)	Convierte la hora en horas decimales al formato
HRS(hora)	Convierte la hora en el formato HH.MMSS a
IDIV(x:y) IF(cond:expr ₁ :expr ₂)	Parte entera del cociente de x/y. Expresión condicional: si cond es verdadero, utilice la expr ₁ ; si cond es falso, utilice la expr ₂ . Ver páging 173
INT(x) INV(x) IP(x)	El mayor entero menor o igual que x. Valor inverso de x; 1/x. Parte entera de x.
ITEM(Nombre de lista SUMA:ítem No.)	Valor de un ítem específico de una lista SUMA.
L(x:expr)	Almacenar el valor de expr en la variable x. La variable no aparecerá en el menú RESOL si sólo se utiliza en las funciones L y G. Esto resulta útil si tiene una expresión compleja que utiliza la misma sub expresión varias veces, por ejemplo: $(1+i)^N \times PV+((1-(1+i)^N)/(1-(1+i))) \times PMT+FV$ Puede escribirse: L(NP:1+i)×0 +L(NPN:G(NP)^N)×PV +((1-G(NPN))/ (1-G(NP)))×PMT+FV.
LN(x) INP1(x)	Logaritmo natural (de base e) de x. En (1 + x)
LOG(x) MAX(x:y)	Logaritmo común (de base 10) de x. Compara x e y y calcula el valor mayor entre los
MIN(x:y)	Copara x e y y calcula el valor menor entre los dos
MOD(x:y) Pl	Resto de la división x/y. MOD(x,y) = x-y x INT(x/y) $\pi : 3.14159265359 (12. dígitos)$
RND(x:y)	Redondea x a y lugares decimales si $0 \le y \le 11$, o redondea x a y dígitos significativos si $-12 \le y$ ≤ -1 y debe ser un entero
S(nombre de una variable)	Utilizado en una función IF para probar si resuelve una variable nombrada. Utilizado para combinar fórmulas relacionadas dentro de un menú del solucionador. Ver página 177.
SGN(x)	Signo de <i>x</i> (+1 si x > 0, 0 si x=0, -1 si x < 0.

Función	Descripción
Σ (cfr:c ₁ :c ₂ :s:expr)	Sumatoria de la expresión algebraica expr para
	valores de la variable de cuenta ctr,
	desplazándose de c_1 a c_2 a incrementos de s. Ver
	página 175.
SIZEC(nombre de una lista	El número de elementos en la lista F.CAJ
F.CAJ)	especificada.
SIZES(nombre de una lista	El número de elementos en la lista SUMA
SUMA)	especificada.
SPFV(i%:n)	Valor futuro de un pago único de $(1 + i\% \div 100)^n$.
	n es el número de períodos de capitalización. i%
	es la tasa de interés de cada período, expresada
	en torma de porcentaje.
SPPV(i%:n)	Valor actual de un pago unico de \$1.00;
	equivalente a 1 ÷ SPFV(1%:n). n es el numero de
	periodos de capitalización. 1% es la lasa de
	norcentaie
SQ(x)	$Cuadrado de x \cdot X^2$
SQRT(x)	Raíz cuadrada de x : \sqrt{X}
#T(Nombre de una lista	El número de veces que ocurre un fluio de caia
F CALIFILIO No.)	específico.
	Trunca x en y lugares decimales si 0 < y < 11. o
11(14(x.y)	trunca x en y díaitos significativos si $-12 \le y \le -1$
	v debe ser un entero.
USFV(i%:n)	Valor futuro de una serie uniforme de pagos de
	\$1,00, equivale a (SPFV(i%:n) –1) ÷ (i% ÷100). n
	es el número de pagos. i% es la tasa de interés
	por período, expresada como porcentaje.
USPV(i%:n)	Valor actual de una serie uniforme de pagos de
	\$1,00; equivalente a USFV(i%:n) ÷ SPFV(i%:n). n
	es el número de pagos. i% es la tasa de interés
	por período y se expresa como porcentaje.

Tabla 12-2. Funciones que se pueden usar en las fórmulas (continuación)

Ejemplo del uso de una función del solucionador (USPV): Cálculos para un préstamo con un primer período irregular. La compra de un vehículo se financia con un préstamo de \$6.000 con interés anual del 13,5%. Se harán 36 pagos mensuales, comenzando en un mes y cinco días. ¿Cuál es la cantidad del pago?

Utilice esta fórmula cuando el período de tiempo hasta el primer pago es de más de un mes pero menos de dos. El interés para el período irregular se calcula multiplicando el interés mensual por el número de días y luego dividiendo entre 30.

La fórmula para este tipo de préstamo sería:

$$V.A.\left(1 + \frac{INTA}{1200} \times \frac{DIAS}{30}\right) + PAGO\left(\frac{1 - \left(1 + \frac{INTA}{1200}\right)^{-N}}{\frac{INTA}{1200}}\right) = 0$$

donde:

INTA=tasa de interés anual.

N=número de pagos.

DIAS=número de días extras en el período irregular (un número entero entre 0 y 30).

V.A.=cantidad del préstamo.

PAGO=pago mensual.

La fórmula se puede reconfigurar y simplificar por medio de la función del solucionador USPV, la cual calcula el valor actual de una serie uniforme de pagos. La fórmula entonces sería:

> V.A.x(1+INTA÷1200×DIAS÷30)+ PAGO×USPV(INTA÷12:N)=0

La secuencia de pulsaciones sería:

V.A.
$$\times$$
 (1 + INTA \div 1200 \times DIAS \div 30)
+ PAGO \times USPV (INTA \div 12:N) = 0

Teclas:	Pantalla:	Descripción:		
RESOL	<final de="" lista=""></final>	Muestra el menú RESOL y el final de la lista del solucionador.		
NVO	ESC, FORMULA; EINPUTJ	Muestra el menú ALFA.		
(escriba la fórmula como en el ejemplo anterior)	OxUSPV(INTA÷ 12:N)=0	Recuerde que los dos puntos se encuentran después situados tras OTRO . (Pulse WXYZ OTRO :)		
INPUT CALC	0,00	Introduce la fórmula, la verifica y crea un menú.		
6000 V.A.	V.R.=6.000,00	Almacena la cantidad del préstamo en V.A.		
13.5 INTA	INTR=13,50	Almacena el porcentaje de interés anual en INTA.		
5 DIRS	DIRS=5,00	Almacena el número irregular de días en DIAS.		
36 N	N=36,00	Almacena el número de pagos en N.		
PAGO	PAGO=-203,99	Calcula el PAGO mensual de \$203,99.		

Expresiones condicionales con IF

Las fórmulas pueden incluir expresiones condicionales que emplean la función IF (SI). La sintaxis de la función IF es la siguiente:

IF (expresión condicional :	expresión algebraica	expresión algebraica)
	ſ	r
enton	ces o si	no

Por ejemplo, el solucionador acepta la fórmula:

```
BONIF=IF(VENTAS>3000:.02×VENTAS:.01×VENTAS)
```

Según esta fórmula, si VENTAS es mayor que 3000, entonces la BONIFicación es igual a ,02 \times VENTAS; de lo contrario, BONIFicación es igual a ,01 \times VENTAS.

Operadores lógicos. Puede utilizar cuatro operadores lógicos en expresiones condicionales: AND (Y), OR (O), XOR (O EXCLUYENTE) y NOT (NO).

Operadores de relación. Existen seis operadores de relación para las expresiones condicionales.



Ejemplos de fórmulas condicionales.

- B = IF (R>7 Y R<=15:2×R÷6:3×R+10)+C Significa: si A es mayor que 7 y menor o igual a 15, entonces B= 2 x A ÷ 6+C. De lo contrario, B=3 x A+10+C.
- VALOR = PRIMERO+IF(NOT(PRIMERO=0):1÷PRIMERO:0) Significa: si PRIMERO no es igual a 0, entonces VALOR=PRIMERO+1 ÷ FIRST. Si PRIMERO=0, entonces VALOR=PRIMERO.
- T = W×IF(R=0 XOR B=0: R+B: R×B) Significa: si A o B, pero no ambos, es igual a 0, entonces T=W x (A + B). De lo contrario, T = W x A x B. Es decir, Cuando A=0 y B≠0, T=W x B. Cuando A≠0 y B=0, T=W x A Cuando A=0 y B=0, T=0. Cuando A≠0 y B≠0, T=W x A x B.

Ejemplo: funciones IF incluidas. Una función IF puede utilizarse como argumento de otra función IF. Esto es lo que se llama inclusión. Supongamos que una compañía hace uso de un sistema de evaluación para determinar el salario de sus empleados. Según este sistema, los empleados son evaluados en una escala del 1 al 3 y reciben el porcentaje anual de aumento siguiente basado en su evaluación:

Puntaje	Porcentaje de aumento de salario
1	3%
2	6%
3	10%

La fórmula del solucionador utilizada para calcular el nuevo salario de un empleado tiene como base el puntaje y el salario anterior. ¿Cuál sería el nuevo salario anual de un empleado con un puntaje de 2 y un salario actual de \$27.500 anuales?

Pulse RESOL NVO y luego introduzca la fórmula:

```
NUEVO=ANTERIOR × (1+IF(R=1:.03:IF(R=2:.06:.1)))
```

Para realizar el cálculo:

Te	eclas:	:	Pantalla:	Descripción:
[] (NPUT CALC]		Almacena, verifica y crea rótulos de menú para la fórmula.
27	7500	ANT	ANTE=27.500.00	Almacena el salario anterior.
2	R		R=2,00	Almacena el puntaje.
	NVO		NUEV0=29,150,00	Calcula el nuevo salario.

La función de sumatoria (Σ)

La función Σ lleva a cabo cálculos sumatorios en una fórmula como la siguiente:

 $\Sigma(\text{variable de cuenta}\ :\ \text{valor inicial}\ :\ \text{valor final}\ :\ \text{tamaño del intervalo}\ :\ \text{expresión algebraica})$

La variable de cuenta adopta una serie de valores comenzando con el valor inicial e incrementándose según el tamaño del intervalo hasta que sobrepase el valor final. Para cada valor de la variable opuesta se evalúa la expresión algebraica y se agrega el valor al valor previo. La función Σ calcula la suma final.

Por ejemplo, cuando la fórmula:

SERIES=Z(I:1:6:1:I×X^I)

se resuelve para SERIES, la variable de cuenta I se desplaza de 1 a 6 en intervalos de 1—es decir, 1, 2, 3, 4, 5, 6. Para cada valor de I, se calcula la

expresión I×X^I y el resultado se agrega a la suma. Así, el valor almacenado de X se utiliza para calcular X + 2X² + 3X³ + 4X⁴ + 5X⁵ + 6X⁶.

La fórmula siguiente utiliza una variable como valor final, O como valor inicial y un intervalo de 2.

```
SERIES=Z(I:0:ULTIMO:2:I×X^I)
```

Si se almacena 8 en ULTIMO, I adopta valores de 0, 2, 4, 6, y 8. De esa manera el valor almacenado de X se utilizará en el cálculo de $2X^2 + 4X^4 + 6X^6 + 8X^8$.

Acceso a las listas F.CAJ y SUMA desde el solucionador

Puede utilizar una fórmula del solucionador para efectuar cálculos suplementarios a los de los menús F.CAJ y SUMA utilizando la información almacenada en las listas F.CAJ y SUMA. Las funciones del solucionador mencionadas a continuación brindan acceso a estas listas.

- SIZEC(nombre de una lista F.CAJ) calcula el número del último flujo en la lista F.CAJ especificada. Por ejemplo, si el último flujo en la lista INV fuera FLUJ0(6)=5.000.00, entonces SIZEC(INV) sería igual a 6,00.
- F.CAJA(nombre de una lista F.CAJ: número de flujo) devuelve el valor de un flujo de caja específico.
- #T(nombre de una lista F.CAJ : número de flujo) devuelve el número de veces que ocurre un flujo de caja específico.
- SIZES(nombre de una lista SUMA) devuelve el número de elementos en la lista SUMA especificada.
- ITEM(nombre de una lista SUMA : número de ítem) devuelve el valor de un ítem especificado.

Sumatoria de una lista de datos. La función Σ se puede utilizar para sumar cálculos efectuados con números que se encuentran en listas. Por ejemplo, la fórmula a continuación calcula $\Sigma x_i^2 y_i^2$ para valores almacenados en dos listas SUMA llamadas XVAR e YVAR, las cuales deben contar con el mismo número de elementos:

SX2Y2=Z(I:1:SIZES(XVAR):1:ITEM(XVAR:I)^2x ITEM(YVAR:I)^2)

Las "Estadísticas del tipo ji-cuadrada" del capítulo 14 ilustran otro uso de la función Σ con listas SUMA.

Creación de menús para fórmulas múltiples (función S)

La función S (solucionando o resolviendo para) se utiliza junto con la función IF para agrupar fórmulas relacionadas y para especificar el criterio utilizado para la selección de una de ellas para la resolución de la incógnita.

S(nombre de la variable)

La ventaja de esta función sobre el uso de dos fórmulas separadas es que de esta forma tendrá una sola fórmula con un sólo menú formado por todas las variables posibles. De esa manera, si está trabajando con dos problemas diferentes pero relacionados, es posible mantener los mismos rótulos del menú del solucionador en la pantalla constantemente—no necesitará cambiar de fórmula.

Por ejemplo, considere estas dos fórmulas utilizadas para conversiones:

KG×2,21=LB y M×3,28=FT

La siguiente fórmula reconfigurada puede efectuar cualquiera de los dos cálculos:

IF(S(KG) OR S(LB):KGx2,21-LB:Mx3,28-FT)=0

Esto significa que si está resolviendo para KG o LB, deberá utilizar KG \times 2,21–LB=0. De lo contrario (es decir, si está resolviendo para Mo FT), utilice M \times 3,28–FT = 0. Las dos fórmulas de conversión vuelven a escribirse de manera que todas las variables aparecen a un lado de cada fórmula, con el otro lado igualado a cero.

La función S aparece como parte de la expresión condicional de la función IF. Podrá omitir "=0" y se sobreentenderá que la fórmula íntegra se iguala a cero.

Ejemplo: conversiones de unidad. Utilice la fórmula dada previamente para convertir entre kilos y libras y entre metros y pies.

Pulse RESOL NVO y luego introduzca la fórmula:

IF(S(KG) 0 S(LB):KGx2,21-LB:Mx3,28-FT)

Pulse INPUT para almacenarla y luego pulse CALC para verificarla y crear un menú:



- Convierta 225 libras en kilogramos.
 Pulse 225 LB KG El resultado es KG=101,81.
- 2. ¿Cuántos pies hay en 100 metros?
 Pulse 100 M FT El resultado es FT=328,00.

Observe que no es necesario despejar las variables entre los pasos 1 y 2. La función S considera únicamente los valores de la parte de la fórmula que está resolviendo.

Cómo funciona el solucionador

El solucionador cuenta con dos modos de hallar una solución. En primero lugar, trata de hallar una solución directa reconfigurando la fórmula y buscando la solución para la variable. Si el solucionador encuentra una respuesta directa, la calculadora muestra el resultado en la pantalla.

Si por el contrario el solucionador no puede hallar una solución directa, tratará de hacerlo indirectamente por medio de un proceso iterativo. De acuerdo con este proceso, el solucionador estima una serie de respuestas, considera cuán cerca están de ser la solución buscada y luego efectúa otra serie de estimados. La calculadora presenta en la pantalla estos estimados al mismo tiempo que el solucionador busca una respuesta. Deberá tener presente que puede haber más

de una solución para una fórmula y que puede ser necesario que introduzca sus propios estimados para influir sobre el solucionador. Si los estimados presentados no parecen dirigirse hacia una solución que juzga razonable, podrá interrumpir este proceso iterativo, introducir sus propios estimados y reanudar la búsqueda. (Vea más abajo las secciones "Interrupción y reanudación del proceso iterativo" y "El ingreso de estimados").

El proceso de búsqueda de una solución iterativa es de gran complejidad. Existen cuatro resultados posibles, los cuales se encuentran explicados con más detalle en el apéndice B.

- Caso 1: la calculadora muestra un resultado, el cual casi seguramente es la solución para la ecuación. Para verificar la exactitud de este resultado, puede repetir el cálculo pulsando la tecla de menú para la variable que estaba resolviendo. En el caso en que los dos lados de la fórmula no hayan sido calculados para que sean exactamente iguales, la calculadora muestra un mensaje con los valores para el lado izquierdo y el lado derecho de la fórmula. Consulte la sección "Cálculos del solucionador" en el apéndice B para una explicación más detallada del significado de los valores mostrados en pantalla.
- Caso 2: la calculadora presenta un mensaje con los valores calculados y desiguales del lado izquierdo y el lado derecho de la ecuación. El solucionador ha hallado una solución posible, pero deberá interpretar su validez. Para visualizar la solución hallada, pulse o CLR. Consulte la sección "Cálculos del solucionador" en el apéndice B para más información.
- Caso 3: la calculadora muestra el mensaje INCORRECTO: PLSE ECLRJ P/VER. El solucionador no puede comenzar la búsqueda con los estimados introducidos. Pulse • o CLR para ver los estimados iniciales. Para ingresar nuevos estimados, vea más abajo "El ingreso de estimados".
- Caso 4: la calculadora muestra el mensaje NO SE ENCONTRO SOLUCION. Verifique si la fórmula y los valores almacenados son correctos. Si la fórmula es correcta, es probable que pueda encontrar una solución si introduce buenos estimados.

Interrupción y reanudación de la búsqueda iterativa

Cuando el solucionador está en el proceso de búsqueda de una solución en forma iterativa (dicho de otra manera, cuando el solucionador muestra una

serie de estimados), puede interrumpir el cálculo pulsando cualquier tecla excepto . La calculadora mostrará entonces el mensaje PROCESO INTERRUMPIDO. Para visualizar el mejor estimado que el solucionador haya podido hallar hasta ese momento, pulse CLR o . La búsqueda puede reanudarse desde el lugar en que fue interrumpida pulsando la tecla de menú para la variable que está tratando de resolver. También es posible reanudar la búsqueda utilizando sus propios estimados (vea a continuación "El ingreso de estimados").

El ingreso de estimados

El ingreso de sus propios estimados tiene dos propósitos. En primer lugar, puede ahorrar tiempo al indicarle al solucionador dónde comenzar la búsqueda. En segundo lugar, si existe más de una solución, el ingreso de estimados puede guiar al solucionador hacia una solución dentro de un margen específico. Cuanto más cerca estén sus propios estimados de la solución deseada, mejores posibilidades tendrá el solucionador de encontrarla.

Puede ingresar sus estimados en las siguientes ocasiones:

- Antes de comenzar el cálculo, después de haber almacenado un valor para cada variable excepto la incógnita. Si introduce un estimado, el solucionador genera un segundo estimado.
- Tras haber interrumpido la búsqueda iterativa.
- Después de que el solucionador haya presentado una respuesta y desee comenzar la búsqueda de otra respuesta.

Puede introducir uno o dos estimados. Si introduce uno, el solucionador mismo introduce otro. Si introduce dos estimados, el solucionador los utilizará para comenzar la búsqueda de una solución. El solucionador los utilizará para comenzar la búsqueda de una solución. El solucionador es más eficaz cuando la solución se encuentra entre sus dos estimados. Por ejemplo, si sabe que la solución se halla entre 5 y 12, debería introducir estos valores en calidad de estimados iniciales.
Para introducir un estimado, escriba el valor y pulse dos veces la tecla de menú. Por ejemplo, la secuencia 4,5 R R introduce 4,5 como estimado para una variable del solucionador llamada A, comenzando así el cálculo.

Para introducir dos estimados, escriba el primero y pulse la tecla de menú. Seguidamente, escriba el segundo y pulse dos veces la tecla de menú. Por ejemplo, la secuencia 0 A 100 A A ordena al solucionador que busque una solución para la variable A utilizando 0 y 100.

Ejemplo: empleo de estimados para hallar una solución en forma iterativa. La fórmula para el cálculo de la ganancia producida por una operación de manufactura es la siguiente:

Ganancia = (Precio × Cantidad) – (Costos variables × Cantidad) – Costos fijos

La compañía C-Sharp Piano vende pianos a \$6.000 cada uno. Los costos variables son de \$4.100; los costos fijos por año son de \$112.000. ¿Cuántos pianos debe vender la compañía este año para sacar una ganancia de \$130.000? (En el pasado, la compañía tuvo que vender entre 100 y 200 pianos para una ganancia aceptable. Puede utilizar esta información como estimados iniciales).

Pulse **RESOL** NVO y luego ingrese la fórmula:

GANANCIA=PRECIO × CANT-VAR × CANT-FIJO

Teclas:		Pantalla:	Descripción:
INPUT	CALC		Almacena, verifica y crea rótulos de menú para la fórmula.
6000 PF	RECI	PRECIO=6.000,00	Almacena el precio.
4100	/RR	VAR=4.100,00	Almacena el costo variable,
112000	FIJO	FIJO=112.000.00	costo fijo y ganancia.
130000	CRNR	GANANCIA=130.000,00	l

12: El solucionador de fórmulas 181

Los pasos siguientes cubren el ingreso de estimados para CANT. Si el solucionador debe buscar iterativamente para resolver CANT, comenzará la búsqueda utilizando los estimados 100 y 200.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
100 crnt	CANT=100,00	El primer estimado para CANT.
200 CRNT	CANT=200,00	El segundo estimado para CANT.
CANT	CANT:200,0000000	300– Busca una solución para
	CANT:100,0000000	300+ CANT de forma iterativa.
	CANT=127,37	

182 12: El solucionador de fórmulas

13

Impresión

La calculadora puede crear una copia impresa de la información almacenada y de la mayoría de sus operaciones mediante la impresora por infrarrojos hp 82240, que acepta la señal de infrarrojos que genera la puerta de la impresora. En este capítulo se describe la clase de información que la calculadora puede imprimir. La operación de la impresora se encuentra explicada en el manual del propietario que acompaña la impresora. *



El anunciador de impresión (**Chan**)aparece en la pantalla siempre que la calculadora esté enviando información a través de su puerto de impresión.

Puesto que la comunicación sólo va en una dirección—de la calculadora a la impresora—la calculadora no puede determinar si la impresora está recibiendo la información. Si una operación requiere varias líneas de información, la calculadora transmitirá la información de forma más lenta para que la impresora tenga tiempo para realizar su trabajo.

Para ahorrar energía de las pilas, la calculadora no transmite información a la impresora cuando el indicador de carga basa de pilas (

* Como la hp-17bll+ no puede enviar caracteres de control a la impresora, algunas partes del manual de la impresora relacionadas con los códigos de control y caracteres gráficos no se aplican.

13: Impresión 183

encendido. Si éste se enciende después de haber comenzado a imprimir, la impresión se detiene y la calculadora muestra el mensaje CARGA BAJA P/IMP.

Fuente de energía de la impresora

La velocidad de la impresora depende del uso del adaptador de CA opcional. Para establecer condiciones óptimas para la impresión, fije el modo de velocidad de impresión de la calculadora correctamente. Para visualizar o cambiar el modo de velocidad de impresión, haga lo siguiente:

- 1. Pulse <u>MODES</u>.
- Pulse IMPR para cambiar y mostrar el nuevo modo. En caso de ser necesario, pulse IMPR otra vez para fijar el modo deseado:
 - IMPRESOR: ADAPTADOR CA
 - IMPRESOR: SIN ADAP, CA
- 3. Pulse EXIT.

Para operaciones de impresión largas, la impresión será más rápida si utiliza el adaptador de CA de la impresora y el modo apropiado de velocidad de impresión de la calculadora. Cuando la fuente de energía de la impresora está constituido únicamente por pilas, asegúrese de cambiar el modo a IMPRESOR: SIN ADAP, CA para que la calculadora no transmita la información demasiado rápido.

Impresión de doble espacio

Pulse MODES ESP para activar o desactivar el doble espacio en la impresión. Luego, pulse EXIT.

184 13: Impresión

Impresión del contenido de la pantalla (PRT)

Para imprimir el contenido de la línea de cálculo, pulse <u>PRT</u>. De este modo, se imprimirán los números, expresiones, fórmulas del solucionador y mensajes. Los menús no se pueden imprimir.

Impresión de otra información (- PRINTER)



El menú PRINTER brinda la posibilidad de imprimir la mayor parte de la información almacenada, incluyendo el contenido de las variables, listas, alarmas, pila histórica, registros y la fecha y hora actuales. También puede transmitir mensajes descriptivos para etiquetar el material impreso. (Para imprimir tablas de amortización, consulte la sección "Impresión de una tabla de amortización" en la página 80).

Podrá entrar en el menú PRINTER pulsando PRINTER desde cualquier otro menú en el que esté. Esta tabla presenta un resumen de las actividades de impresión.

13: Impresión 185

Rótulo de menú	Descripción
LISTA	Imprime la información almacenada o calcula en el menú actualmente en uso. Vea más abajo la sección "Impresión de variables y listas".
PILA	Imprime el contenido de la pila histórica.
REGS	Imprime el contenido de los registros del 0 al 9.
HORA	Imprime la fecha y hora actuales.
MSJ	Muestra el menú ALFA para introducir mensajes de hasta 22 caracteres de largo. Vea la página 187.
RASTR	Cambia entre los modos Rastreo Conec. y Rastreo Desconec. Ver sección "Modo de impresión de rastreo" en la página 188.

Tabla 13-1. Los rótulos del menú PRINTER

Al finalizar, todas estas funciones con la excepción de **RRSTR** vuelven a presentar el menú principal en la pantalla.

Impresión de variables, listas y citas (LISTA)

Podrá enumerar grupos de información específicos almacenados en los menús; esto se efectúa pulsando PRINTER LISTR mientras se exhiben en la pantalla los rótulos de menú correspondientes.

Impresión de los valores almacenados en las variables. Puede imprimir una lista de los valores de todas las variables cuyos rótulos de menú aparecen en la pantalla.

Por ejemplo, si la calculadora se encuentra en el menú FIN VDT, muestra los rótulos N XIA V.A. PAGO V.F. OTRO .

Al pulsar - PRINTER LISTR , la impresora produce una lista así:

186 13: Impresión

N=	360,00 🗅
%IA=	12,50
V · A · =	65.000,00
PAGO=	-693,00
V . F . =	8,00
P∕AÑO=	12,00
MODO FIN	IAL

Impresión de listas de números. Para imprimir el contenido de una lista SUMA o F.CAJ en particular, debe de tratarse de la lista actualmente en uso. Al pulsar PRINTER LISTA mientras la lista en uso es una lista SUMA llamada VENTAS, la impresora produce algo así:

NOMBRE:	VENTAS 🛆
ITEM#	VALOR
1= 2= 3= 4= TOTAL=	1.400,00 920,00 1.100,00 2.265,00 5.685,00

Impresión de fórmulas del solucionador. Para imprimir una o todas las fórmulas del solucionador, presente en pantalla el menú RESOL principal (pulse RESOL).

- Para imprimir sólo la fórmula en uso, pulse PRT.
- Para imprimir la lista completa de fórmulas, pulse PRINTER LISTA .

Impresión de citas. Para imprimir todas las citas almacenadas, muestre en la pantalla el menú CITRS (pulse CITRS luego pulse PRINTER LISTR . Esto produce una lista para cada cita como esta:



13: Impresión 187

Menús no asociados con información almacenada. Recuerde que muchos rótulos de menú no representan información, sino que representan actividades tales como FIN , COM , ELIM y FIJAR . Estos rótulos no contienen información adecuada para imprimir. La calculadora emite un pitido cuando no hay nada para imprimir y pulsa PRINTER LISTR .

Impresión de mensajes descriptivos (MSJ)

Puede incluir mensajes descriptivos en el material impreso empleando MSJ. Por ejemplo, supongamos que quiere imprimir un número que representa el balance del mes de septiembre. Podrá entonces comenzar la impresión con el rótulo "BALANCE SEPTIEMBRE".

- 1. Pulse PRINTER y luego MSJ . Esto abre el menú ALFA.
- 2. Escriba (y edite) el rótulo o mensaje.
- 3. Pulse INPUT para imprimir el rótulo o mensaje.

Ahora está listo para imprimir el número (si está en la línea de cálculo, pulse [PRT]).

Modo de impresión de rastreo (RASTR)

El modo de impresión de rastreo produce un registro de todas las teclas que ha pulsado y de los resultados calculados. Cuando el modo de rastreo está apagado, utilice <u>PRT</u> y <u>PRINTER</u> para imprimir lo que desee. Cuando el modo de rastreo está encendido, la calculadora utiliza más energía y opera con más lentitud.

Para conectar y desconectar el modo de rastreo haga lo siguiente:

- 1. Pulse PRINTER.
- Pulse RRSTR para cambiar de especificación. Un mensaje en pantalla le informará si el modo de rastreo está activado o desactivado. Si es necesario, pulse RRSTR de nuevo para mostrar el mensaje deseado.
- 3. Pulse EXIT.

188 13: Impresión

Ejemplo: impresión de rastreo de un cálculo aritmético. Produzca un registro de las pulsaciones de teclas necesarias para efectuar el cálculo siguiente y almacene el resultado en la variable PAGO de VDT.

$$^{1}/_{12} \times 4,800 + 125$$

Pulse PRINTER RASTR para especificar MODO IMP : RASTREO ENC. Si puede ver MODO IMP : RASTREO APAG, pulse RASTR de nuevo.

Teclas:	Impresión:
ENTER	EXIT
FIN	FIN
VDT	VDT
$12 - \frac{1/x}{2}$	12,00 1/X
	0,08 ***
\checkmark	×
√ 4800 +	4.800,00 ÷
√ 125 ≡	125,00 =
	525,00 ***
PAGO	PAGO
	PRINTER
RRSTR	RASTR
ENTER	

Cómo detener la impresora

Si oprime una tecla de la calculadora durante la operación de impresión, la transmisión se verá interrumpida pero no detendrá inmediatamente la impresión.

Para detener la impresora inmediatamente, apáguela.

13: Impresión 189

14

Ejemplos adicionales

Préstamos

Interés anual simple

Ver el apéndice F para las secuencias de pulsación NPI de este ejemplo.

Ejemplo: interés simple con tasa anual. Un amigo suyo necesita un préstamo y le pide que le preste \$450 por un período de 60 días. Le presta el dinero con un interés anual simple del 7%, a calcularse en base al calendario de 365 días. ¿Cuánto interés le deberá su amigo a los 60 días y cuál es la cantidad total de la deuda?

El interés es: (7% de \$450) $\times \frac{60 \text{ días}}{365 \text{ días}}$

🗸 Teclas:	Pantalla:	Descripción:
450 × 7 %	450,00 ×0,07	Interés anual.
🗙 60 ÷ 365		Interés real del período de
+	5,18+	60 días.
450 =	455,18	Agregar el capital para calcular la deuda total

Fórmula del solucionador para interés simple anual:

DEUDA=PRESTAMO+PRESTAMO × I%÷100 × DIAS÷365

DEUDA = total debido al final del período del préstamo. PRESTAMO = cantidad original (capital) prestado. 1% = tasa de interés anual como porcentaje. DIAS = número de días en el préstamo.

Para mayor información sobre la introducción de fórmulas del solucionador, consulte "Cómo resolver sus propias fórmulas" en la página 29.

Si conoce las fechas de duración del préstamo en lugar del número de días, utilice esta fórmula para un calendario de 365 días:

DEUDA=PRESTAMO+PRESTAMO×I%÷100×DDAYS(FECHA1:FE CHA2:1)÷365

o utilice esta fórmula para un calendario de 360 días:

DEUDA=PRESTAMO+PRESTAMO×I%÷100×DDAYS(FECHA1:FE CHA2:3)÷360

FECHA1 = fecha de comienzo del préstamo. FECHA2 = fecha de vencimiento del préstamo.

Rendimiento de una hipoteca comprada con descuento (prima)

El rendimiento anual de una hipoteca comprada con un descuento o prima se puede calcular con los siguientes datos: cantidad de la hipoteca original (V.A), tasa de interés (%IA), pago periódico (PAGO), cantidad del pago de liquidación (si lo hay) (V.F) y el precio pagado por la hipoteca (V.A nuevo).

Recuerde la convención de signos de los flujos de caja: el dinero pagado es negativo, el dinero recibido es positivo.

Ejemplo: hipoteca descontada. Un inversionista desea comprar una hipoteca de \$100.000 emitida a 20 años con un interés del 9%. Desde que la hipoteca se emitió se han efectuado 42 pagos mensuales. El préstamo debe de pagarse por completo (pago de liquidación) al final del quinto año. ¿Cuál es el rendimiento si el precio de compra de la hipoteca es de \$79.000?

 Dado que no se da la cantidad del pago (PAGO), deberá calcularlo primero. Para hacerlo, suponga que el período de amortización de la hipoteca original es de 20 años sin pago de liquidación (de manera que N = 20 × 12, V.F = 0, V.A. =-100.000, y %IA = 9).

- Puesto que la cantidad del pago de liquidación (V.F) no se menciona, deberá calcularlo usted. Utilice PAGO que figura en el paso1, pero cambie N a cinco años (N = 5 × 12).
- Por último, introduzca los valores actuales de N (menos el número de períodos de pago ya pasados, es decir, 5 × 12–42) y de V.A (precio de compra propuesto, \$79.000); luego calcule %IA para el rendimiento anual.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN VDT OTRO		Selecciona el menú; especifica 12 pagos por año y el modo final.
EXIT	12 NO, PAÑO FINAL	
20 🗕 N 9 XIR	N=240,00	Calcula y almacena el número total de pagos para un préstamo a 20 años con pagos mensuales. Almacena la tasa de interés
100000 +/-		y la cantidad del préstamo
V.A.	V.A.=-100.000,00	original. (El dinero pagado es negativo).
0 V.F.	V.F.=0,00	Especifica V.F como cero.
PAGO	PAGO=899,73	Calcula el pago mensual recibido.

Paso 1: Calcule PAGO. Asegúrese de que V.F = 0.

Paso 2: Introduzca el nuevo valor para N para reflejar el pago de liquidación al término de los cinco años, luego calcule V.F (cantidad del pago de liquidación).

Teclas	5:	Pantalla:	Descripción:
5 🔒	Ν	N=60,00	Almacena el número de
			pagos para cinco años.

VIEL	V.F.=88.707,05	Calcula el pago de
		liquidación pagadero en

Paso 3: Introduzca los valores actuales de N y V.A.; luego halle el nuevo %IA para una hipoteca descontada con pago de liquidación.

cinco años.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
RCL N → 42 N	N=18,00	Almacena el número de pagos restantes en un préstamo a cinco años.
79000 + V.A.	V.A.=-79.000	Almacena el precio descontado de compra propuesto (valor actual
XIA	%IR=20,72	nuevo). Calcula el porcentaje de rendimiento anual.

Tasa de porcentaje anual para un préstamo con honorarios

Ver apéndice F para secuencias de pulsaciones NPI para estos dos ejemplos.

La tasa de porcentaje anual, TPA, incorpora honorarios que generalmente se cobran cuando se emite la hipoteca y elevan de forma efectiva la tasa de interés. La cantidad real recibida por el prestatario (el V.A) se reduce, mientras que los pagos periódicos continúan siendo los mismos. La TPA puede calcularse con los datos siguientes: duración de la hipoteca (N períodos), el tipo de interés anual (%IA), la cantidad de la hipoteca (V.A nuevo) y la base para el cálculo de los honorarios (la manera de calcular los honorarios).

Tenga en mente la convención de signos para los flujos de caja: el dinero pagado es negativo, el recibido es positivo.

Ejemplo: TPA para un préstamo con honorarios. Supongamos que a un prestatario le cobran dos puntos por la emisión de una hipoteca. (Un punto equivale al 1% de la cantidad de la hipoteca). Si la cantidad de la hipoteca es de \$60.000 por un período de 30 años y el tipo de interés es del 11½% anual con pagos mensuales, ¿qué TPA está pagando el prestatario?

- Dado que no se ha establecido la cantidad del pago, deberá calcularlo primero (PAGO). Utilice la cantidad de la hipoteca dada (V.A = \$60.000) y el tipo de interés (%IA = 11¹/₂%).
- Para hallar el TPA (nuevo %IA) emplee el PAGO calculado en el paso 1 y ajuste la cantidad de la hipoteca para que refleje los puntos pagados (V.A = \$60.000 2%). Los demás valores no varían (el período es 30 años; no existe valor futuro).

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN VDT		Si es necesario, fija 12 períodos de pago por año y
		el modo final.
EXIT	12 NO₊P AÑO MODO FINAL	
30 <mark>-</mark> N	N=360,00	Calcula y almacena la cantidad de pagos.
11.5 %IA		Almacena el tipo de interés y
60000 V.A.	V.A.=60.000,00	la cantidad del préstamo.
0 V.F.	V.F.=0,00	No existe pago de
		liquidación, así que el valor
		futuro es cero.
PRGO	PRGO=-594,17	Pago mensual del
		prestatario.
RCL V.A.		Almacena la cantidad real
- 2 %		de dinero recibido por el
V.A.	V.A.=58.800,00	prestatario en V.A.
%IR	%IR=11,76	Calcula la TPA.

Ejemplo: préstamo desde el punto de vista del prestamista. Supongamos que un préstamo de \$1.000.000 a 10 años, con un 12% de interés anual tiene un honorario inicial de 3 puntos. ¿Cuál es el rendimiento para el prestamista? Suponga que se realizan pagos mensuales que cubren solamente los intereses. (Antes de calcular el rendimiento, deberá calcular el PAGO mensual: PAGO = (préstamo x 12%) ÷12 meses). Al calcular el %IA, el V.F (pago de liquidación) viene a ser la cantidad total del préstamo, es decir, \$1.000.000, mientras que V.A es la cantidad del préstamo menos los puntos correspondientes a los honorarios.

	lecias:	Pantalla:	Descripcion:
	FIN VDT OTRO		Si es necesario, especifica 12 pagos por año en el
	CLR DATA EXIT	12 NO∙P AÑO MODO FINAL	modo final.
	10 🛁 N	N=120,00	Almacena el número total de pagos.
	1000000 🗙		Calcula el interés anual de
\checkmark	12 %÷	120,000,00÷	\$1.000.000
	12 PRGO	PAGO=10,000,00	calcula y luego almacena el pago mensual.
	1000000		Almacena la cantidad del
	V.F.	V.F.=1.000.000,00	préstamo total como pago de
			liquidación.
V	- 3 %=		Calcula y luego almacena la
	+⁄- V.A.	V.A.=-970.000,00	cantidad del préstamo
			(total — puntos).
	%IR	%IR=12,53	Calcula la TPA—el
			rendimiento para el
			prestamista.

14: Ejemplos adicionales 195

.

Préstamo con un primer período irregular (parcial)

El menú VDT se relaciona con transacciones financieras en las que cada período de pago tiene la misma duración. Sin embargo, existen situaciones en las que el primer período de pago no tiene la misma duración que los períodos restantes. Este primer período recibe a veces el nombre de primer período irregular o parcial.

La siguiente fórmula del solucionador calcula N, %I, V.A, PAGO o V.F para una transacción donde existe un primer período irregular. El cálculo se efectúa por medio de interés simple para el período irregular. La fórmula tiene validez de 0 a 59 días desde la fecha del primer pago. Se utiliza el calendario de 30 días por mes^{*}.

Fórmula del solucionador para cálculos de período irregular:

(Para escribir el carácter < , pulse WXYZ OTRO < .)

V.A. = cantidad del préstamo.

1% = tipo periódico de interés.

DIAS = número real de días hasta que se efectúe el primer pago.

PAGO = pago periódico.

N = número total de períodos de pago.

V.F. = pago de liquidación. Un pago de liquidación ocurre al final del último (número N) período y se añade a cualquier pago periódico que venza en la misma fecha.

* No es necesario especificar el modo inicial o final. Si el número de días hasta el primer pago resulta ser menos de 30, se sobreentiende que se trata del modo inicial. Si el número de días hasta el primer pago se encuentra entre 30 y 59, se sobreentiende que se trata del modo final.

Los siguientes ejemplos suponen que ha ingresado en el solucionador la fórmula llamada IRR, dada más arriba. Consulte la sección "Cómo resolver sus propias fórmulas" en la página 29.

Ejemplo: préstamo con un primer período irregular. Un préstamo por \$4.500 a 36 meses tiene un tipo de interés anual del 15%. ¿Cuál es la cantidad del pago mensual si el primer pago se efectúa a los 46 días?

Seleccione la fórmula IRR en el solucionador.

	Teclas:	Pantalla:	descripción:
	CALC		Crea un menú.
	36 N	N=36,00	36 períodos de pago.
	4500 V.R.	V.A.=4.500,00	Almacena la cantidad del préstamo.
1	15 🕂 12		Almacena el tipo de interés
	1%	I%=1,25	mensual periódica.
	46 DIRS	DIRS=46,00	Almacena el número de días hasta el primer pago.
	0 V.F.	V.F.=0,00	No existe pago de liquidación.
	PAGO	PAGO=-157,03	Calcula el pago.

Ejemplo: préstamo con un primer período irregular y un pago de liquidación.

Un préstamo de \$10.000 consta de 24 pagos mensuales de \$400 más un pago de liquidación de \$3.000 al final del mes N 24. Si los pagos comienzan a los 8 días, ¿cuál es el tipo de interés anual cobrado?

Seleccione la fórmula IRR.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:	
CALC		Crea el menú.	
10000 V.A.	V.A.=10.000,00	Almacena los valores	
24 N	N=24,00	conocidos.	
400 + PRG0	PAGO=-400,00		



Hipotecas canadienses

En el caso de las hipotecas canadienses, los períodos de capitalización y de pago no son los mismos. El interés se capitaliza de forma semianual, mientras que los pagos se efectúan mensualmente. Para utilizar el menú VDT en la hp 17bll+, necesitará primero un factor de hipoteca canadiense que será almacenado como %IA.

- 1. Especifique el modo final y almacene 12 PAN
- 2. Almacene 0 PAGO , 6 N y 200 V.A. .
- Agregue 200 al tipo de interés anual introduciéndolo como número negativo y almacénelo en V·F·.
- **4.** Pulse **XIR** para calcular el factor de hipoteca canadiense.
- Continúe la resolución del problema introduciendo los demás valores de la hipoteca y resolviendo la incógnita. No cambie el %IA del paso 4.

Ejemplo: hipoteca canadiense. ¿Cuál es el pago mensual necesario para amortizar completamente una hipoteca canadiense de \$30.000 a 30 años si la tasa de interés es del 12%?

Teclas:			Pantalla:	Descripción:
(FIN DTRO	VDT		Muestra el menú VDT; especifica 12 pagos por año
EXIT			12 NO • P AÑO MODO FINAL	en el modo final.
0	PAGO		PRGO=0,00	
6	Ν		N=6,00	



Fórmula del solucionador para hipotecas canadienses:

CRN: V.R.=-PAGOxUSPV(((1+%IR+200)^(1+6)-1)x100:N) -V.F.xSPPV(((1+%IR+200)^(1+6)-1)x100:N)

(Para el operador ^ pulse - y^x.)

V.A. = cantidad del préstamo o valor actual.
PAGO = cantidad del pago mensual.
%IA = tipo de interés anual (canadiense) como porcentaje.
N = número total de períodos de pago durante la vida del préstamo.
V.F. = balance restante o valor futuro.

Para más información sobre la manera de introducir fórmulas, consulte "Cómo resolver sus propias fórmulas" en la página 29.

Pagos por adelantado (arrendamiento)

En algunas ocasiones se efectúan pagos por adelantado, como en el caso de los arrendamientos. Los contratos de arrendamiento a veces requieren pagos suplementarios que se efectúan al cerrar la transacción. También puede existir un valor residual al final del período normal.

La fórmula dada a continuación calcula el pago mensual y el rendimiento anual cuando se efectúan 1 o más pagos por adelantado. La fórmula se puede modificar para dar acomodo a diferentes tipos de períodos aparte del período

mensual; esto se hace cambiando el número 12 por el número apropiado de períodos de pago anuales.

Recuerde la convención de signos para los flujos de caja: el dinero pagado es negativo, el recibido es positivo.

Fórmula del solucionador para pagos por adelantado:

(Para el carácter #, pulse WXYZ OTRO #

PAGO = cantidad del pago mensual.

V.A. = valor del equipo.

V.F. = valor residual.

%IA = tasa de interés anual como porcentaje.

N = número total de pagos.

#ADE = número de pagos por adelantado.

El ejemplo siguiente supone que ha introducido la fórmula ADE, dada más arriba, el solucionador. Para más información sobre el modo de introducir fórmulas, vea la sección "Cómo ingresar sus propias fórmulas" en la página 29.

Ejemplo: arrendamiento con pago por adelantado. Supongamos que arrienda un equipo evaluado en \$750 por un período de 12 meses. Se supone que el equipo carece de valor residual al final del período de arrendamiento. Accede a efectuar tres pagos en el momento del cierre. ¿Cuál es la cantidad del pago mensual si el tipo de interés anual es del 10%?

Seleccione la fórmula ADE en el solucionador.

Teclas:		Pantalla:	Descripción:	
CAL	.C		Crea el menú.	
750	V-R-		Almacena los valores	
12	Ν		conocidos.	

0	V-F-	
3	#ADE	
10	%IR	%IR=10,00
PAGO		PRG0=-64,45

Calcula el pago.

Ahorros

Valor de un fondo con retiros periódicos

Ejemplo: fondo con retiros periódicos. ¿Cuál será el balance de un fondo inicial de \$750.000 después de 1, 10 y 20 años con retiros de \$5.000 al comienzo de cada mes? El interés es del 15% anual compuesto trimestralmente.

- Puesto que los períodos de capitalización y los períodos de retiro no coinciden, deberá convertir primero el tipo de interés nominal en un tipo relacionado con los períodos de retiro. Para esto vea la sección "Períodos de capitalización diferentes a los períodos de pago en la página 86.
- El resto del cálculo es un problema típico de VDT. Recuerde que el dinero depositado es dinero pagado y por lo tanto es una cantidad negativa; el dinero retirado es una cantidad positiva.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:	
FIN CNVI PER	CAPITZ, P/VECES	Muestra el menú de conversión de tasa periódica	
12 P	P=12,00	de interes. Almacena el número de períodos de capitalización.	
10 %NOM	%NOM=10,00	Almacena el tipo de interés nominal.	
%EFE	%EFE=10,47	Calcula el tipo de interés efectivo.	

Paso 1: Halle la tasa de interés nominal ajustada.

4 P	P=4,00	Almacena el número de
		períodos de retiro.
2NOM	%NOM=10,08	Calcula el tipo de interés
		nominal ajustado.

Paso 2: Calcule los valores futuros.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
EXIT EXIT VDT		Cambia al menú VDT.
	10,08	Borra el mensaje y presenta el valor %NOM, el cual se encuentra aún en la línea de cálculo.
STO XIA	%IR=10,08	Almacena el tipo de interés nominal ajustado en %IA.
OTRO 4 PAN		Establece 4 pagos (retiros) por año en el modo inicial.
INIC EXIT	4 NO , P AÑO MODO INIC	
750000 +⁄-		Almacena el valor actual
V-R-	V.A.=-750.000,00	(inicial) del fondo.
20000 PAGO	PAGO=20.000,00	Almacena la cantidad del retiro.
4 N	N=4,00	Almacena el número de retiros en un año.
V.F.	V.F.=743.364.31	Valor del fondo al final del primer año.
40 N	N=40,00	Almacena el número de retiros en el período de 10 años.
V.F.	V.F.=641.824,41	Calcula el valor del fondo al final del décimo año.
20 🞴 N	N=80,00	Almacena el número de retiros en el período de 20

V.F.=348.988,60

V.F.

años. Calcula el valor del fondo al final del vigésimo año.

Depósitos necesarios para la cuenta de los estudios

Ver apéndice F para secuencia de pulsaciones NPI para este ejemplo.

Supongamos que desea comenzar un ahorro ahora para prepararse para una serie de flujos de caja en el futuro. Un ejemplo de esto es el ahorro de dinero para la educación de sus hijos. Para poder deteminar cuánto dinero es necesario ahorrar en cada período, deberá saber cuándo necesitará el dinero, cuánto necesitará y a qué tasa de interés puede invertir sus depósitos.

Utilice una lista F.CAJ para calcular la serie neta uniforme (SNU) de los retiros futuros:

- Almacene cero para todos los flujos de caja con la excepción de los retiros. Para éstos, almacene la cantidad que necesitará retirar (dado que se trata de dinero recibido, estos flujos de caja serán positivos).
- **2.** Almacene la tasa periódica de interés en %I y calcule SNU. Este valor equivaldrá a la cantidad del depósito mensual que será necesario efectuar.

También puede calcular el valor actual equivalente de todos los depósitos mensuales combinados calculando el valor actual neto, VAN.

Ejemplo: ahorros para la educación. Su hija asistirá a la universidad dentro de 12 años y usted está comenzando un fondo para la educación. Para esto serán necesarios \$15.000 al comienzo de cada año por un período de cuatro años. El fondo recibe un 9% de interés anual, compuesto mensualmente. Además, planea efectuar depósitos mensuales comenzando al final del mes en curso. ¿Cuánto dinero deberá depositar cada mes para poder enfrentar los gastos derivados de la educación de su hija?

El diagrama de flujo de caja es el siguiente:



Figura 14-1. Flujo de los retiros



SNU = PAGO= ?

Figura 14-2. Flujo de los depósitos



Paso 1: Establezca una lista F.CAJ.				
0 INPUT	F.CAJA(1)=?	Fija el flujo de caja inicial, F.CAJA (0), en cero.		
0 [INPUT]	NO, DE VECES(1)=1	Almacena cero en F.CAJA(1) y solicita el número de veces que éste ocurre.		
12 🗙 12 🗕 1		Almacena 143 (para 11		
INPUT	F.CAJA(2)=?	años, 11 meses) en NO. DE VECES(1) para F.CAJA(1).		
15000 (INPUT)	NO, DE VECES(2)=1	Almacena la cantidad del primer retiro al final del año 12.		
INPUT	F.CRJR(3)=?			
0 INPUT	NO, DE VECES(3)=1	Almacena los flujos de caja de cero		
11 INPUT	F,CAJA(4)=?	durante los próximos 11 meses.		
15000 (INPUT) (INPUT)	F.CAJA(5)=?	Almacena el segundo retiro correspondiente al segundo año universitario.		
0 [INPUT] 11 [INPUT]	F.CRJR(6)=?	Almacena flujos de caja de cero durante los próximos 11 meses.		
15000 INPUT	F,CAJA(7)=?	Almacena el tercer retiro, correspondiente al tercer año universitario.		
0 [INPUT] 11 [INPUT]	F.CAJA(8)=?	Almacena flujos de caja de cero durante los próximos 11 meses.		
15000 (INPUT) (INPUT)	F.CRJR(9)=?	Almacena el cuarto retiro correspondiente al cuarto año universitario.		
EXIT CALC	VAN, SNU, VFN NEC, I%	Al terminar de ingresar los flujos de caja, se introduce		

14: Ejemplos adicionales 205

V

en el menú CALC.

Paso 2: Calcule la SNU para el depósito mensual.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
✓9 ÷ 12 I%	I%=0,75	Calcula la tasa de interés periódica (mensual) y la almacena en %l.
SNU	SNU=182,30	Cantidad del depósito mensual necesario para
VAN	VAN=17.973,48	Calcula el valor actual neto de los depósitos mensuales, el cual es equivalente al VAN de los cuatro retiros futuros.

Valor de una cuenta libre de impuestos

Ver apéndice F para secuencia de pulsaciones NPI para este ejemplo.

Puede emplear el menú VDT para calcular el valor futuro de una cuenta libre de impuestos o de impuestos diferidos o una cuenta Keogh. Recuerde que para los cálculos con flujos de caja, el dinero pagado es negativo y el dinero recibido es positivo. (La ley impositiva actual y sus ingresos serán los que determinarán si únicamente el interés está libre de impuestos o si también lo está el capital y por cuánto tiempo. Sea cual fuere el caso, podrá encontrar la solución para ambos).

N = el número de pagos hasta la jubilación.

%IA = tasa de dividendo anual.

V.A. = valor actual de la cuenta de jubilación.

PAGO = la cantidad de su depósito. (Debe ser constante durante la vigencia de la cuenta).

V.F. = el valor futuro de la cuenta de jubilación.

El poder adquisitivo del valor futuro citado depende del índice de inflación y de la duración de la cuenta.

Ejemplo: cuenta libre de impuestos. Considere la apertura de una cuenta individual de jubilación con un índice de dividendo del 8,175%. 1) Si invierte \$2.000 al comienzo de cada año durante 35 años, ¿Cuánto dinero tendrá en el momento de jubilarse? 2) ¿Cuánto dinero habrá depositado en la cuenta? 3) ¿Cuánto interés habrá producido? 4) Si la tasa de impuestos tras su jubilación es del 15%, ¿cuánto dinero tendrá en su cuenta después de pagar los impuestos? Suponga que solamente el interés se verá sujeto a los impuestos. (Suponga que el capital ya ha sido incluido en los impuestos antes del depósito). 5) ¿Cuál es el poder adquisitivo de tal cantidad, considerando el valor actual del dinero, suponiendo que hay un índice de inflación anual del 8%?

	Teclas:	Pantalla:	Descripción:
	FIN VDT OTRO 1 P.6%		Especifica 1 pago por año en el modo inicial.
	INIC EXIT	1 P∕AÑO MODO INICIAL	
	35 N	N=35,00	Almacena el número de períodos de pago hasta la jubilación (1 × 35).
	8.175 %IA	%IR=8,18	Almacena la tasa de dividendo.
	0 V.A.	V.A.=0,00	Valor actual de la cuenta (antes del primer pago).
	2000 +		Pago anual
	PAGO	PRGO=-2.000,00	(depósito).
	V.F.	V.F.=387.640,45	Calcula la cantidad existente en la cuenta en el momento de la jubilación.
			Calcula la cantidad total
			depositada en la CIJ en el
/	N (=)	-70,000,00	momento de la jubilación.

+ RCL		Calcula el interés aue
V.F. =	317,640,45	devengará la cuenta.
× 15 % =	47.646,07	Impuestos al 15% de interés.
✓ +/- + RCL		Sustrae los impuestos del V.F.
🗸 V.F. =	339,994,39	total para calcular el V.F.
		restante después de pagar
		los impuestos.
V.F.	F.V.=339.994.39	Almacena el valor futuro
		después de los impuestos en
		V.F.
8 %IA		Calcula el poder adquisitivo
0 PAGO		actual del valor V.F.
V.A.	V.A.=-22.995,36	mencionado más arriba con
		un índice de inflación del
		8%.

Valor de una cuenta de jubilación sujeta al pago de impuestos

Ver apéndice F para la secuencia de pulsaciones NPI para este ejemplo.

Este problema emplea el menú VDT para calcular el valor futuro de una cuenta de jubilación sujeta a impuestos que recibe depósitos periódicos y anuales a partir de hoy (modo inicial). El impuesto anual sobre el interés se paga con los fondos de la cuenta. (Suponga que los depósitos ya han estado sujetos al pago de impuestos).

N = número de años hasta la jubilación.

%IA = el tipo de interés anual disminuido según la tasa de impuestos:

tipo de interés × (1-tasa de impuestos).

V.A. = la cantidad actual en la cuenta de jubilación.

PAGO = la cantidad del pago anual.

V.F. = el valor futuro de la cuenta de jubilación.

Ejemplo: cuenta de jubilación imponible. Si invierte \$3.000 por año durante 35 años, con los dividendos sujetos al pago de impuestos al igual que el ingreso común, ¿cuánto dinero tendrá en su cuenta de jubilación? Suponga la existencia de una tasa de dividendo anual del 8,175% y una tasa de impuestos del 28%, con los pagos comenzando el día de hoy. ¿Cuál será el poder adquisitivo de tal cantidad, según el valor actual del dinero, con un índice de inflación anual del 8%?

	Teclas:	:	Pantalla:	Descripción:
	FIN	VDT	_	Muestra el menú VDT.
	OTRO	1 PAÑ		Especifica un pago por año
	INIC	EXIT	1 NO • P AÑO MODO INIC	en el modo inicial.
	35 N		N=35,00	Almacena la cantidad de
				años hasta la jubilación.
\checkmark	8.175	- 28 %	8,18-2,29	Calcula la tasa de interés
V	%IA		%IR=5,89	menos la tasa de impuesto.
	0 V.A		V.A.=0,00	Almacena un valor actual de
				cero.
	3000 🕂	- PAGO	PAG0=-3.000,00	Almacena el pago anual.
	V.F.		V.F.=345.505,61	Calcula el valor futuro.
	8 %IR			Calcula el poder adquisitivo
	0 PAGO	0		del V.A. mencionado más
	V.A.		V.A.=-23.368,11	arriba a un 8% de inflación.

Tasa interna de rendimiento modificada

Cuando ocurre más de un cambio de signo (de positivo a negativo o de negativo a positivo) en una serie de flujos de caja, existe potencial para más de una %IRR. Por ejemplo, la secuencia de flujos de caja a continuación cuenta con tres cambios de signo y por lo tanto hasta tres tasas de rendimiento internas posibles. Este ejemplo en particular tiene tres respuestas positivas reales: 1,86, 14,35 y 29,02% por mes).

El procedimiento para la tasa interna de rendimiento modificada (TIRM) es una alternativa que puede emplear cuando sus flujos de caja presentan cambios múltiples de signos. El procedimiento elimina el problema del cambio de signo empleando tasas de reinversión y de préstamo especificadas. Los flujos de caja negativos se descuentan según una tasa prudente que refleja el rendimiento de una inversión en una cuenta en efectivo. Por lo general, la cifra utilizada pertenece a una garantía a corto plazo o la tasa de libreta de depósito bancaria. Los flujos de caja positivos se reinvierten con una tasa de reinversión que refleja el rendimiento de una inversión de riesgo comparable. Se puede utilizar una tasa de rendimiento promedio correspondiente a inversiones recientes en el mercado.

- En el menú F.CAJ, calcule el valor actual de los flujos de caja negativos (VAN) utilizando la tasa prudente y almacene el resultado en el registro 0. Introduzca 0 para cualquier flujo de caja positivo.
- Calcule el valor futuro de los flujos de caja positivos (VFN) utilizando la tasa de reinversión y almacene el resultado en el registro 1. Introduzca O para cualquier flujo de caja negativo.
- En el menú VDT, almacene el número total de períodos en N, el resultado VAN en V.A. y el resultado VFN en V.F.
- Pulse XIR para calcular la tasa periódica de interés. Ésta constituye la tasa interna de rendimiento modificada, TIRM.

Ejemplo: TIR modificada. Un inversionista cuenta con la oportunidad de realizar una inversión con los siguientes flujos de caja:

Grupo (F.CAJA No.)	No. de meses (NO. DE VECES)	Flujo de caja, \$
0	1	-180.000
1	5	100.000
2	5	-100.000
3	9	0
4	1	200.000

Calcule la TIRM empleando una tasa prudente del 8% y una tasa de reinversión (riesgo) del 13%.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN F.CAJ	_	Muestra la lista de flujo de caja actual.
		Despeja la lista actual u
OBTR *NVO	F.CAJA(0)=?	
180000 +		Almacena el flujo de caja
INPUT	F.CAJA(1)=?	inicial, F.CAJA(0).
0 INPUT	NO.DE VECES(1)=1	Almacena F.CAJA(1) como
		cero, dado que la cantidad
		del flujo es positiva.
5 INPUT	F.CAJA(2)=?	Almacena 5 para NO. DE VECES(1).
100000 +/-		Almacena F.CAJA(2).
INPUT	NO, DE VECES(2)=1	
5 INPUT	F,CAJA(3)=?	Almacena F.CAJA(2) cinco
		veces. Se puede pasar por
		alto F.CAJA(3) y F.CAJA(4)
		porque ambos son iguales a
		cero en esta parte del cálculo.
EXIT CALC	VAN, SNU, VFN	
	NEC, I%	
√ 8÷12		Almacena la tasa prudente
1%	I%=0,67	de interés mensual.
VAN	VRN=-654.136.81	Calcula el VAN de los flujos
		de caja negativos.
STO 8	VAN=-654.136,81	Almacena VAN en el registro 0.
EXIT	F,CAJA(3)=?	Regresa al menú F.CAJ.
CLR DATA SI	F,CRJR(0)=?	Despeja la lista.

	0 INPUT	F.CRJR(1)=?	Almacena cero como F.CAJA(0). (Pase por alto los
			los fluios positivos)
			Almacena E CAIA(1) 5
	5 [INPUT]	F.CRJR(2)=?	veces.
	0 INPUT		Almacena cero para
	5 INPUT	F,CRJR(3)=?	F.CAJA(2) 5 veces.
	0 INPUT		Almacena cero para
	9 INPUT	F,CRJR(4)=?	F.CAJA(3) nueve veces.
	200000 INPUT		Almacena F.CAJA(4) una
	INPUT	F,CRJR(5)=?	vez.
	EXIT CALC	VAN, SNU, VFN	
		NEC. I%	
V	13 🕂 12		Almacena la tasa de
	1%	I%=1>08	reinversión mensual.
	VEN	VFN=800.582,75	Calcula el VFN de los flujos
			de caja positivos.
	STO 1	VFN=800.582,75	Almacena VFN en el registro
			1.
	MAIN FIN		Cambia al menú VDT;
	VDT OTRO		especifica 12 períodos por
	CLR DATA EXIT	12 NO · P AÑO MODO	ano en el modo final, en
		FINAL	caso de ser necesario.
	20 N	N=20,00	Almacena el número total de
			períodos de inversión.
	RCL 0 V.A.	V.A.=-654.136,81	Recupera el valor actual de
			los flujos de caja negativos y
			lo almacena en V.A.
	RCL 1 V.F.	V.F.=800.582,75	Recupera el valor futuro de
			los flujos de caja positivos y
			lo almacena en V.F.
	O PAGO	PAGO=0,00	Almacena cero en PAGO (no
			existen pagos).

%IA=12/18

Calcula la TIRR anual.

PRECIO de una póliza de seguro

El precio real de una póliza de seguro no resulta fácil de ver a simple vista. El precio debería incluir no solamente los pagos correspondientes a la prima, sino también el interés que se podría haber producido en el valor efectivo o porción de ahorros de la póliza.

La siguiente fórmula calcula el precio de \$1.000 de protección durante un año de validez de la póliza y el tipo de interés devengado en la porción de ahorros de la póliza.

Para calcular el precio, suponga la existencia de algún valor correspondiente al interés—por ejemplo, el tipo de interés que podría ganar con un certificado de ahorro de un año después de haber pagado los impuestos. De manera similar, para calcular el interés, suponga la existencia de un precio por cada \$1.000 anuales de protección provista por algún seguro alternativo; por ejemplo, una póliza de bajo costo del tipo renovable al año.

Aun aquellas pólizas complejas (como por ejemplo los planes con un depósito mínimo) pueden ser analizadas por medio de este procedimiento. Utilice los valores de rescate de la póliza para los valores en efectivo y las cantidades reales (después de pagar los impuestos) correspondientes a los pagos (primas) y dividendos.

Fórmula para el precio de póliza de seguro:

SEG=((PRIM+VALF)x(1+%I÷100)-VAL-DIV)÷ (.001x(FACL-VAL))

SEG = precio por \$1.000 de protección durante un año de póliza.

PRIM = la cantidad de la prima anual.

VALF = valor de la póliza al final del año anterior.

%I = tasa de rendimiento, como porcentaje, en una cuenta de ahorros.

VAL = valor de la póliza al final del año en curso.

14: Ejemplos adicionales 213

%IR

DIV = valor efectivo del dividendo correspondiente a un año. FACL = valor facial de la póliza correspondiente a un año.

El siguiente ejemplo supone que ha introducido la fórmula citada en el solucionador. Para mayor información sobre el modo de introducir fórmulas, vea la sección "Cómo resolver sus propias fórmulas" en la página 29.

Ejemplo: póliza de seguro. Supongamos que está en este momento efectuando una evaluación de su póliza de seguros por \$50.000. La prima de \$1.010 se vence al comienzo del año y el dividendo de \$165 se recibe al final del año cubierto por la póliza. El valor en efectivo de la póliza es de \$3.032 al comienzo del año; este valor aumentará a \$4.104 al final del año. Usted recibirá 6% de interés en una cuenta de ahorros. ¿Cuál es el precio anual por \$1.000 de protección?

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
CALC		Crea el menú.
1010 PRIM	PRIM=1.010,00	Almacena la prima anual.
3302 VALF	VRLF=3,302,00	Almacena el valor de la
		póliza al final del año
		anterior.
6 I%	I%=6,00	Almacena el tipo de interés
		que podría obtener
		invirtiendo el dinero en otra
		cuenta.
4104 VAL	VAL=4.104,00	Almacena el valor de la
		póliza al final del año en
		curso.
OTROS		Almacena el dividendo
165 DIV	DIV=165,00	anual.
50000 FRCL	FACL=50.000,00	Almacena el valor facial de
		la póliza.
OTROS SEG	SEG=6,57	El costo de protección es de

Seleccione la fórmula correcta en el solucionador.

\$6,57 por \$1.000 de valor facial (protección).

Podría comprar un seguro sin la parte de ahorros (que no acumula un valor en efectivo) a \$3 por \$1.000 de valor facial. Calcule la tasa de rendimiento sobre sus ahorros.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
3 SEG	SEG=3,00	Almacena el precio de la seaunda alternativa.
1%	I%=2,20	Calcula la tasa de devolución.

Referencia: Joseph M. Belth, Life Insurance—A Consumer's Handbook, Indiana University Press, 1973, p. 234.

Bonos

Ejemplo: rendimiento a la maduración y rendimiento a la demanda. El 16 de marzo del 2003 considera la compra de un bono de \$1.000 emitido el 1 de enero del 2001. Tiene un cupón semianual al 10,5% usando un calendario de 30 días por mes y 360 días por año y madura el 1 de enero del 2031. El bono es pagadero a la demanda del 1 de enero del 2006 a 110 (es decir \$1.100). El bono está a la venta actualmente por \$1.151,74. Determine el rendimiento a la maduración y el rendimiento a la demanda de este bono.

Primero, calcule el rendimiento a la maduración:

Teclas:		Pantalla:	Descripción:	
FIN	BONO		Muestra el menú BONO.	
TIPO	360		Especifica el calendario	
SEMI	EXIT	30/360 SEMIANUAL	30/360 para un bono	
			anual.	

	30/360 SEMIANUAL	Despeja las variables; especifica DMDA en 100.
3.162003 PRG0	PAGO=	Almacena la fecha de hoy
	03/16/2003 DOM	como fecha de compra.
1.012031 MAD	MAD=01/01/2031 MIE	Almacena la fecha de maduración.
10.5 CPN%	CPN%=10,50	Almacena la tasa correspondiente al cupón.
OTROS		Almacena el precio.
115.174 PRCIO	PRCIO=115,17	Muestra sólo dos lugares decimales, pero almacena tres.
RED%	RED%=9,00	Calcula el rendimiento devengado a la maduración.

Segundo, calcule el rendimiento a la demanda:

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
OTROS	RED%=9,00	Regresa al primer menú BONO.
1.012006 MAD		Cambia la fecha de
	MAD=01/01/2006 DOM	maduración a fecha de
		demanda.
110 DMDA	DMDA=110,00	Almacena el valor de
		demanda.
OTROS RED%	RED%=7,63	Calcula el rendimiento
		devengado a la
		demanda.
Documentos descontados

Un documento es un acuerdo firmado aceptando pagarle al comprador del documento una suma de dinero más interés. Los documentos no tienen cupones periódicos pues todo el interés es pagadero en el momento de la maduración. Un documento descontado constituye un documento comprado a un precio menor que su valor facial. las fórmulas dadas a continuación se emplean para hallar el precio o rendimiento de un documento descontado. El calendario utilizado en los cálculos es el real/360.

Fórmulas del solucionador para documentos descontados: para hallar el precio contando con la tasa de descuento:

DOCU:PRCIO=RV-(DESCxVRxDDAYS(PAGO:MAD:1)÷36000)

Para hallar el rendimiento contado con el precio (o el precio dado el rendimiento):

DOCU:DEV=(VR-PRCIO)+PRCIOx36000+ DDIRS(PAGO:MAD:1)

PRCIO = el precio de compra por cada \$100 de valor facial.
DEV = el rendimiento devengado como porcentaje anual.
VR = valor de rescate por cada \$100.
DESC = tasa de descuento como porcentaje.
PAGO = fecha de pago (en formato de fecha actual).
MAD = fecha de maduración (en formato de fecha actual).

El siguiente ejemplo supone que ha introducido las fórmulas DOCU en el solucionador. Para mayor información sobre cómo introducir fórmulas en el solucionador, vea la sección "Cómo resolver sus propias fórmulas" en la página 29.

Ejemplo:precio y rendimiento de un documento descontado. ¿Cuál es el precio y el rendimiento de una letra de tesorería de los EE.UU. (U.S. Treasury Bill) con las siguientes características: fecha de compra (pago), 14 de octubre del 2003; fecha de maduración, 17 de marzo del 2004; tasa de descuento del 8,7%? (El formato es mes/día/año).

14: Ejemplos adicionales 217

Seleccione la fórmula DOCU:precio en el solucionador.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
CALC		Crea el menú.
10.142003		Almacena los valores
PAGO	PAGO=10,14	conocidos.
3.172004 MAD		
8.7 DESC	MRD=3,17	
100 VR	DESC=8,70	
	VR=100,00	
PRCIO	PRCI0=96,25	Calcula el precio.
EXIT V CALC	DOCU:DEV=	Muestra la fórmula
	(VR-PRCIO)…	DOCU:DEV seguida del
		menú correspondiente.
DEV	DEV=9,04	Calcula el rendimiento
		devenaado.

Estadísticas

Promedio móvil

Con frecuencia, los promedios móviles resultan útiles para predecir las tendencias que tomarán los datos en un período de tiempo. En los cálculos de promedio móvil, se halla el promedio de un número de puntos específicos. Cada vez que se adquiere un punto nuevo, el punto de mayor antigüedad resulta desechado. De esta manera se utiliza siempre el mismo número de puntos en cada cálculo.

Fórmula del solucionador para promedio móvil:

PRMV=Z(I:MAX(1:ULTM-N+1):ULTM:1:ITEM(nomb:I))÷ MIN(N:ULTM)

N = número de valores utilizados para hallar el promedio en cada cálculo.

218 14: Ejemplos adicionales

ULTM = número de orden del valor más reciente que se incluirá en el promedio.

nomb = nombre de la lista SUMA de cuyos datos se hallará el promedio. Al crear y asignar un nombre a una lista SUMA, asegúrese de que su nombre coincida con el *nomb* que aparece en la fórmula del solucionador.

El siguiente ejemplo supone que ha introducido la fórmula PRMV en el solucionador, empleando VOL para el *nomb* de la lista SUMA. Para mayor información sobre la forma de introducir fórmulas en el solucionador, vea la sección "Cómo resolver sus propias fórmulas" en la página 29.

Ejemplo: promedio móvil en la maduración. Calcule el promedio móvil de tres meses para un número de unidades manufacturadas durante la primera mitad del año. Los volúmenes de manufacturación son:

Enero	Febrero	Marzo	Abril	Mayo	Junio	
4400	5360	2900	3670	4040	3200	
Teclas:	Pan	talla:		Descri	pción:	
SUMA				Muestro la lista uso.	a el menú SUN actualmente er	1Ay 1
	SI			Despejo	a la lista actua	Ιυ
OBTR *N	NO ITE	1(1)=?		una nue	eva.	
4400 INPUT	Γ			Introduc	ce la informaci	ión.
5360 INPUT	Γ					
2900 INPUT	Γ					
3670 INPUT	r I					
4040 INPUT	Ē					
3200 INPUT	TITE	1(7)=?				
	тотғ	RL=23.57	0,00			
EXIT NOMB				Nombr	a la lista VOL.	
VOL INPUT	ITEN	1(7)=?				

14: Ejemplos adicionales 219

EXIT RESOL (use ▼ y ▲		Muestra la fórmula PRMV. Asegúrese de que el nomb
si es necesario)		sea VOL.
CALC		Muestra el menú.
3 N	N=3,00	Almacena el número de puntos.
3 ULTM		Calcula el promedio para
PRMV	PRMV=4.220,00	los tres primeros meses.
4 ULTM		Calcula el promedio para
PRMV	PRMV=3,976,67	los meses 2, 3 y 4.
5 ULTM		Calcula el promedio para
PRMV	PRMV=3.536,67	los meses 3, 4 y 5.
6 ULTM		Calcula el promedio para
PRMV	PRMV=3.636.67	los meses 4, 5 y 6.

Estadísticas del tipo ji-cuadrada (χ^2)

La estadística χ^2 estática es una medida de la bondad de ajuste entre los datos y una supuesta distribución^{*}. Se utiliza para comprobar si una serie de frecuencias observadas difiere de una serie de frecuencias esperadas de manera suficiente como para rechazar la hipótesis bajo la cual las frecuencias esperadas se obtuvieron.

Dicho de otro modo, comprueba si las discrepancias entre las frecuencias observadas (O_i) y las frecuencias esperadas (E_i) son significativas o si son el resultado razonable de la casualidad. La fórmula correspondiente es:

$$\chi^2 = \sum_{i=1}^n \frac{(O_i - E_i)^2}{E_i}$$

Si existe una concordancia estrecha entre las frecuencias observadas y las esperadas, χ^2 será un valor pequeño. Si la concordancia es escasa, χ^2 será un valor grande.

* Es posible suponer que este tipo de estadística es χ² distribuida con *n*-1 grados de libertad si *n* o alguno de los valores *E_i* son grandes.

220 14: Ejemplos adicionales

Fórmulas del solucionador para cálculos χ^2 :

Si el valor esperado es una constante:

Si los valores esperados varían:

(Para introducir el carácter Σ, pulse WXYZ OTRO OTROS Σ .)

JI2 = valor final χ^2 para sus datos.

nomb1 = nombre de la lista SUMA que contiene los valores observados. nomb2 = nombre de la lista SUMA que contiene los valores esperados. ESP = valor esperado cuando se trata de una constante.

Al crear y asignar nombres a la(s) lista(s) SUMA, asegúrese de que el (los) nombre(s) coinciden con *nomb1 (y nomb2, si* corresponde) en la fórmula del solucionador.

Para resolver la fórmula, pulse JI2 una o dos veces (hasta que vea el mensaje CALCULANDO...).

El siguiente ejemplo supone que ha introducido la fórmula JI en el solucionador empleando OBS para *nomb1*. Para instrucciones sobre cómo introducir fórmulas en el solucionador, vea la sección "Cómo resolver sus propias fórmulas" en la página 29.

Ejemplo: tiradas de dado esperadas. Para determinar si un dado está cargado o no, lo tira 120 veces y observa los siguientes resultados. (La frecuencia esperada es la misma para cada número, es decir, 120 ÷ 6, o 20.)

Número	1	2	3	4	5	6
Frecuencia observada	25	17	15	23	24	16

14: Ejemplos adicionales 221

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
SUMR		Muestra el menú SUMA y la lista actual.
CLR DATA SI		Despeja la lista actual u obtiene una nueva
OBTR *NVO	ITEM(1)=?	
25 INPUT 17 INPUT		Introduce los valores observados.
15 INPUT		
23 INPUT		
24 INPUT		
16 INPUT	ITEM(7)=?	
	TOTAL=120,00	
(ENTER) NOMB		Nombra la lista OBS.
OBS INPUT	ITEM(7)=?	
EXIT RESOL		Muestra la fórmula JI.
(use 🔺 y 💌		Asegúrese de que nomb1 sea
si es necesario)		OBS.
CALC		Muestra el menú.
20 ESP	ESP=20,00	Almacena el valor esperado.
JI	JI=5,00	Calcula χ².

El número de grados de libertad es (n–1)=5. Consulte las tablas de estadísticas para hallar χ^2 correspondiente a un nivel de significado de 0,05 con 5 grados de libertad. La tabla muestra que $\chi^2_{0.05,5}$ =11,07. Dado que el valor calculado (5,00) es menor que 11,07, se puede concluir que, a un nivel de significado de 0,05 (95% de probabilidad), el dado está bien.

222 14: Ejemplos adicionales

A

Asistencia, pilas, memoria y servicio

Cómo obtener ayuda sobre el uso de la calculadora

La compañía Hewlett-Packard se ha comprometido a proveer a los propietarios de calculadoras HP un soporte ininterrumpido. Puede obtener respuestas a sus preguntas acerca del uso de la calculadora dirigiéndose al departamento de servicio técnico de calculadoras.

Respuestas a preguntas comunes

P: No estoy seguro de si la calculadora está funcionando correctamente o si yo estoy haciendo algo mal. ¿Cómo puedo saber si la calculadora funciona sin problemas?

R: Consulte la página 233, que describe la autocomprobación diagnóstica.

P: Las teclas aritméticas no funcionan como esperaba. Pulso 12 + 3 = y aparece 3,00.

R: Puede que esté en el modo incorrecto. Pulse <u>MODES</u> **ALG** para establecer el modo algebraico.

P: Los números que aparecen en pantalla contienen puntos como signo decimal.
¿Cómo puedo cambiar al uso de comas?
R: Pulse [DSP]

P: ¿Cómo puedo cambiar el número de lugares decimales mostrados en pantalla?

R: El procedimiento aparece descrito en la sección "Lugares decimales" en la página 34.

P: ¿Cómo hago para borrar ya sea toda la memoria o partes de ella?
R: CLR borra la línea de cálculo. CLR DATA borra las listas de datos o variables accesibles desde el menú actualmente en uso. La forma de borrar el contenido completo de la memoria se explica en la página 230.

P: ¿Por qué obtengo respuestas incorrectas cuando utilizo el menú VDT? **R:** Asegúrese de introducir un valor para las cinco variables VDT, incluso si uno de ellos es cero (como es el caso de V.F. para un préstamo sin pago final de liquidación). Lo mismo ocurre al borrar las variables antes de comenzar el cálculo (CLR DATA). Compruebe que esté utilizando el modo de pago apropiado (las hipotecas y los préstamos son por lo general cálculos que emplean el modo final) y especifique el número de pagos por año (PRM). Compruebe también que todas las cifras correspondientes a dinero pagado sean negativas (según la convención de signos para flujos de caja).

P: ¿Puedo entrar en las funciones del menú VDT desde el solucionador?
R: No, pero puede llevar a cabo las mismas funciones copiando las fórmulas financieras apropiadas en el solucionador. Éstas se encuentran a partir de la página 167.

P: ¿Puedo acceder a la información almacenada en las listas F.CAJ y SUMA al encontrarme en el solucionador?

R: Sí, consulte la sección "Cómo ingresar a las listas F.CAJ y SUMA desde el solucionador" en la página 176.

P: ¿Cómo puedo indicar la operación de multiplicación en una fórmula escrita en el solucionador?

R: Utilice la tecla de multiplicación (X). No puede utilizar la letra X en el menú ALFA.

P: ¿Qué indica la "E" que aparece en ciertos números, por ejemplo, 2,51E-13)?

R: Significa exponente de diez (por ejemplo, 2,51 x 10⁻¹³). Consulte "Notación científica" en la página 46.

P: La calculadora muestra el mensaje

MEMORIA INSUFICIENTE. ¿Qué hago?

R: Consulte "Manejo de la memoria de la calculadora" en la página 228 para mayor información sobre la manera de obtener más espacio de la memoria para su uso.

P: La calculadora funciona con lentitud y el anunciador parpadea. ¿Por qué?

R: La calculadora se encuentra en el modo de rastreo para impresión. Pulse **PRINTER RASTR EXIT** para desactivar el rastreo.

P: ¿Cómo puedo cambiar el signo de un número contenido en una lista sin introducirlo de nuevo?

R: Pulse RCL INPUT +- INPUT .

P: El pitido no funciona. ¿Qué debo hacer?.

R: Compruebe el funcionamiento del pitido pulsando <u>MODES</u> PTDO . Vea también la página 36.

P: Los mensajes y los rótulos de menú mostrados en pantalla no están en español. ¿Cómo puedo restaurarlos?

R: Los modelos de la hp 17bll+ vendidos en muchos países fuera de los Estados Unidos incluyen un menú para seleccionar el idioma de los mensajes y rótulos de menú. Pulse <u>MODES</u> INTL ENGL .

Alimentación y pilas

La calculadora se alimenta con dos pilas de botón de litio de 3 voltios. Cuando cambie las pilas, utilice sólo pilas nuevas de botón. Ambas pilas pueden cambiarse al mismo tiempo.

No utilice pilas recargables.

Indicadores de baja alimentación

Cuando se enciende el anunciador de carga baja de las pilas (,), la calculadora puede continuar funcionando durante al menos 36 horas. Si la calculadora se apaga, la memoria continua será conservada durante por lo menos 16 días. A fin de conservar la energía de las pilas, la impresión no funciona cuando el anunciador está encendido. La impresión puede interrumpirse durante una operación debido a una condición de baja carga de las pilas; la calculadora es capaz de detectar la energía insuficiente antes que el anunciador se encienda.

Si continúa utilizando la calculadora después de encenderse el indicador de pilas, la energía puede decaer a un nivel en que la calculadora deja de hacer funcionar la pantalla y el teclado para poder conservar la información almacenada.Cuando encienda la calculadora tras haber colocado pilas nuevas, ésta volverá a la pantalla anterior si sus datos almacenados están intactos. Si se han perdido los datos, la calculadora mostrará SELECT LANGUAGE. Por favor, consulte la página 18 para más información sobre la configuración del idioma. Tras seleccionar idioma, la pantalla υn mostrará SE BORRO LA MEMORIA. Pulse cualquier tecla para borrar el mensaje de la pantalla.En ambos casos, la hora del reloj puede ser incorrecta.

Cómo instalar las pilas

Una vez que las pilas se hayan quitado, deberá colocar las pilas nuevas en 30 segundos para evitar que se pierda el contenido de la memoria continua.

Para instalar las pilas:

- Tenga listas dos pilas nuevas CR2032. Sostenga las pilas por los bordes. No toque los contactos. Limpie las pilas con un trapo limpio sin pelusa para guitar la suciedad y aceite.
- Compruebe que la calculadora esté apagada. No pulse CLR de nuevo hasta que haya terminado completamente de cambiar las pilas. De lo contrario podría borrarse el contenido de la memoria continua. Si ha fijado alguna cita, compruebe que ninguna venza durante el cambio de las pilas).

3. Gire la calculadora y quite la tapa de las pilas.



4. Nunca quite las dos pilas antiguas al mismo tiempo, por si se pierde la memoria. Quite una de las dos pilas una vez. Inserte una nueva pila, asegurándose de que el signo positivo (+) mire hacia el exterior.



No corte, perfore o tire las pilas al fuego. Las pilas pueden reventar y explotar, dejando escapar sustancias químicas peligrosas.

- Quite e inserte la otra pila como en el paso 4. Compruebe que el signo positivo (+) de cada pila mire hacia el exterior.
- 6. Vuelva a colocar la tapa de las pilas.
- 7. Pulse on (encendido

Encienda la calculadora. Si no funciona, es posible que haya tardado demasiado al cambiar las pilas o que de forma inadvertida haya encendido la calculadora mientras las pilas se encontraban fuera de la unidad. Quite las pilas de nuevo y con suavidad apoye una moneda contra los contactos de las pilas de la calculadora durante unos pocos segundos. Coloque las pilas de nuevo y encienda la unidad. En la pantalla debería aparecer el mensaje SELECT LANGUAGE..

Manejo de la memoria de la calculadora

La calculadora tiene aproximadamente 30.740 unidades (o "bytes") de memoria disponible para su uso. (Ésta se encuentra separada de la memoria del sistema, el cual almacena toda la información imborrable con que se manufactura la calculadora).

La calculadora muestra el mensaje MEMORIA INSUFICIENTE si trata de llevar a cabo una operación que utiliza más memoria de la que se encuentra disponible en ese momento. Si la unidad muestra dicho mensaje, haga lo siguiente:

- Complete los cálculos aritméticos que ha estado efectuando en la línea de cálculo (pulse = o CLR). Esto libera la memoria utilizada para almacenar cada uno de los números y operadores.
- Para reducir aún más la cantidad de memoria ocupada, puede hacer lo siguiente:

Darles a las listas SUMA Y F.CAJ nombres más cortos (vea la página 96) y borrar las listas que no se necesitan más (vea la página 97).

- Acortar o eliminar los mensajes con alarmas (vea la página 143).
- Eliminar cualquier variable o fórmula del solucionador que ya no sea necesaria (vea la página 162).

Restauración de la calculadora

Si la calculadora no responde a las pulsaciones de teclas o si no funciona apropiadamente, debe tratar de restaurarla. Al hacerlo, se interrumpe el cálculo actual, se borra la línea de cálculo y se muestra el menú MAIN. Los datos almacenados permanecen intactos.

Para restaurar la calculadora, mantenga pulsada la tecla <u>CLR</u> mientras oprime la tercera tecla del menú contando desde la izquierda. Repita esta secuencia si es necesario. La calculadora mostrará el mensaje PRONTA PARA CONTINVAR para confirmar que la calculadora se ha restaurado.

La calculadora puede restaurarse por sí sola si se deja caer al suelo o si se interrumpe la energía.

Si la calculadora todavía no responde a las pulsaciones de teclas, utilice los siguientes procedimientos, utilice un objeto fino con punta para presionar el agujero de restauración al lado del compartimento de las pilas.





Al hacerlo, se interrumpe el cálculo actual, se borra la línea de cálculo y se muestra el menú MAIN. Los datos almacenados permanecen intactos. Excepto si se establecen estas condiciones: impresión a doble espacio desconectada, rastreo de impresión desconectado, impresora sin el adaptador de ca y pitido activado.

Borrado de la memoria continua

La eliminación de la memoria continua es un modo de liberar una gran cantidad de espacio de memoria para que pueda utilizarla para otras cosas. Además, la calculadora se establece con estos valores "predeterminados".

- Se borra la línea de cálculo y la pila histórica.
- Se eliminan las fórmulas del solucionador y sus variables y se borran todas las otras variables en los menús.
- Se borrantodas las listas F.CAJ y SUMA y sus nombres.
- Se borran todas las alarmas.
- Las monedas de EE.UU. y europeas vuelven y la equivalencia es igual a 1,0000.
- Se establecen estas condiciones:

Para el idioma inglés:

Formato de fecha mes/día/año, reloj de 12 horas, 2 lugares decimales, impresión a doble espacio desactivada, rastreo de impresión desactivado, impresora sin adaptador de ca y pitido activado.

Para el resto de los idiomas:

Formato de fecha día/mes/año, reloj 24 horas, 2 lugares decimales, impresión a doble espacio desactivada, rastreo de impresión desactivado, impresora sin el adaptador de ca y pitido activado.

- Se mantiene el modo seleccionado
 - ALG o NPI.
 - Punto decimal punto (.) o coma (,).

La eliminación de la memoria continua no afecta a la hora y fecha actuales, la fecha y el idioma seleccionados.

Para borrar la memoria continua, pulse y mantenga pulsada la tecla (CLR), junto con la tecla de menú en el extremo izquierdo y la tecla de menú en el extremo derecho. (Pulse las tres teclas simultáneamente). Al soltar las teclas, aparecerá el mensaje SE BORRO LA MEMORIA.

La memoria continua puede borrarse de manera inadvertida si se deja caer la calculadora o si se interrumpe la energía.

Precisión del reloj

El reloj se regula por medio de un cristal de cuarzo cuya exactitud es de 1,5 minutos por mes bajo temperaturas de operación normales. La exactitud del cristal del reloj se ve afectada por la temperatura, golpes físicos, humedad y envejecimiento. La exactitud óptima se mantiene a una temperatura de 25°C (77°F).

Límites ambientales

Para mantener la confiabilidad del producto, deberá observar estos límites:

- Temperatura de operación: 0° a 45°C (32° a 113°F).
- Temperatura de almacenamiento: -20° a 65°C (-4° a 149°F).
- Humedad de operación y almacenamiento: 90% de humedad relativa a 40°C (104°F) como máximo.

Cómo determinar si la calculadora necesita servicios de reparación

Utilice estas instrucciones para determinar si la calculadora necesita reparación, y si es así, lea "Servicios" en la página 236.

■ Si la calculadora no se enciende:

- 1. Intente restaurar la calculadora (ver página 229).
- **2.** Si la calculadora no responde al paso 1, cambie las pilas (ver página 226). Si acaba de cambiarlas, vea la página 228.

Si estos pasos no ayudan, la calculadora necesitará reparación.

Si la calculadora no responde a las pulsaciones de las teclas:

- 1. Intente restaurar la calculadora (ver la página 229).
- Si la calculador no responde aún, intente borrar la memoria continua (vea la página 230). De esta manera se borrará toda la información almacenada.

Si estos pasos no restauran la función de la calculadora, ésta necesita reparación.

Si la calculadora responde a las pulsaciones de teclas pero usted sospecha que existen problemas de funcionamiento:

- Lleve a cabo la autoverificación (descrita más adelante). Si la calculadora no calcula correctamente, necesitará reparación.
- 2. Si la calculadora pasa la autoverificación, lo más probable es que haya cometido un error al trabajar con la unidad. Le sugerimos que vuelva a leer las secciones del manual que sean necesarias y que revise la sección "Respuestas a preguntas comunes" en la página 223.
- 3. Contacte con el Departamento de servicio técnico para las calculadoras.

Cómo confirmar el funcionamiento de la calculadora: la autoverificación

Si la pantalla se enciende pero piensa que la calculadora no está funcionando correctamente, puede llevar a cabo una autoverificación diagnóstica. Esta autoverificación se realiza de forma continua hasta que usted la detenga.

Para realizar la autoverificación:

- 1. Encienda la calculadora.
- Si cuenta con una impresora por infrarrojos, enciéndala también. Durante la autoverificación se imprime cierta información diagnóstica.
- 3. Si es posible, vuelva al menú MAIN (pulse 🗕 MAIN).
- 4. Para comenzar la autoverificación, mantenga pulsada la tecla CLR mientras oprime la quinta tecla del menú contando desde la izquierda. Una vez que comienza la autoverificación, no pulse ninguna tecla hasta que esté listo para detener la prueba.
- 5. Durante la prueba, la calculadora emite con frecuencia un todo auditivo y presenta en la pantalla varias gráficas y caracteres. Observe si aparece uno de los mensajes que la calculadora muestra al final del ciclo de la prueba antes de repetirla automáticamente:
 - Si la calculadora pasa la autoverificación sin problemas, aparecerá en la pantalla el mensaje OK 17BII+.
 - Si la calculadora muestra FRIL seguido de un número de cinco cifras, la calculadora necesita reparación.
- 6. Para detener la autoverificación, mantenga pulsada la tecla CLR mientras pulsa la tercera tecla del menú contando desde la izquierda. La calculadora mostrará el mensaje PRONTA PARA CONTINUAR. Si pulsa cualquier otra tecla, la autoverificación se detiene y la calculadora presenta el mensaje FRIL. Este mensaje es el resultado de haber pulsado una tecla equivocada y no significa que la calculadora necesite reparación.
- 7. Si la calculadora no pasa la autoverificación, repita los pasos 4 al 6 para verificar los resultados. En caso de no tener una impresora, escriba los mensajes que aparecen en la pantalla durante la prueba (paso 5).

Garantía

Calculadora financiera hp 17bll+; período de garantía: 12 meses

- HP le garantiza a usted, cliente usuario final, que el hardware HP, accesorios y complementos están libres de defectos en los materiales y mano de obra tras la fecha de compra, durante el período arriba especificado. Si HP recibe notificación sobre algún defecto durante el período de garantía, HP decidirá, a su propio juicio, si reparará o cambiará los productos que prueben estar defectuosos. El cambio de productos puede ser por otros nuevos o semi-nuevos.
- 2. HP le garantiza que el software HP no fallará en las instrucciones de programación tras la fecha de compra y durante el período arriba especificado, y estará libre de defectos en material y mano de obra al instalarlo y usarlo. Si HP recibe notificación sobre algún defecto durante el período de garantía, HP cambiará el software cuyas instrucciones de programación no funcionan debido a dichos defectos.
- 3. HP no garantiza que el funcionamiento de los productos HP será de manera ininterrumpida o estará libre de errores. Si HP no puede, dentro de un período de tiempo razonable, reparar o cambiar cualquier producto que esté en garantía, se le devolverá el importe del precio de compra tras la devolución inmediata del producto.
- Los productos HP pueden contener partes fabricadas de nuevo equivalentes a nuevas en su rendimiento o que puedan haber estado sujetas a un uso incidental.
- 5. La garantía no se aplica a defectos que resulten de (a) un mantenimiento o calibración inadecuados o inapropiados, (b) software, interfaces, partes o complementos no suministrados por HP, (c) modificación no autorizada o mal uso, (d) operación fuera de las especificaciones ambientales publicadas para el producto, o (e) preparación del lugar o mantenimiento inapropiados.
- 6. HP NO OFRECE OTRAS GARANTÍAS EXPRESAS O CONDICIONES YA SEAN POR ESCRITO U ORALES. SEGÚN LO ESTABLECIDO POR LAS LEYES LOCALES, CUALQUIER GARANTÍA IMPLÍCITA O CONDICIÓN DE MERCANTIBILIDAD, CALIDAD SATISFACTORIA O ARREGLO PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR, ESTÁ LIMITADA A LA DURACIÓN DE LA GARANTÍA EXPRESA ESTABLECIDA MÁS ARRIBA.

Algunos países, estados o provincias no permiten limitaciones en la duración de una garantía implícita, por lo que la limitación o exclusión anterior podría no aplicarse a usted. Esta garantía podría también tener otro derechos legales específicos que varían de país a país, estado a estado o provincia a provincia.

- 7. SEGÚN LO ESTABLECIDO POR LAS LEYES LOCALES, LOS REMEDIOS DE ESTE COMUNICADO DE GARANTÍA SON ÚNICOS Y EXCLUSIVOS PRA USTED. EXCEPTO LO INDICADO ARRIBA, EN NINGÚN CASO HP O SUS PROVEEDORES SERÁN RESPONSABLES POR LA PÉRDIDA DE DATOS O POR DAÑOS DIRECTOS, ESPECIALES, INCIDENTALES, CONSECUENTES (INCLUYENDO LA PÉRDIDA DE BENEFICIOS O DATOS) U otros DAÑOS, BASADOS EN CONTRATOS, AGRAVIO ETCÉTERA. Algunos países, estados o provincias no permiten la exclusión o limitación de daños incidentales o consecuentes, por lo que la limitación o exclusión anterior puede que no se aplique a usted.
- 8. Las únicas garantías para los productos y servicios HP están expuestas en los comunicados expresos de garantía que acompañan a dichos productos y servicios. Nada de lo incluido aquí debería interpretarse como garantía adicional. HP no se hará responsable por omisiones o por errores técnicos o editoriales contenidos aquí.

PARA LAS TRANSACCIONES DEL CLIENTE EN AUSTRALIA Y NUEVA ZELANDA: LOS TÉRMINOS DE GARANTÍA CONTENIDOS EN ESTE COMUNICADO, EXCEPTO LO PERMITIDO POR LA LEY, NO EXCLUYEN, RESTRINGEN O MODIFICAN LOS DERECHOS DE ESTATUTOS DE MANDATORIA APLICABLES A LA VENTA DE ESTE PRODUCTO PARA USTED Y SE AGREGAN A ELLOS.

COMUNICADO ESPECIAL: Este manual SÓLO se aplica al 17bii+ con el número de serie CNA41200001 o superior. Puede comprobar el número de serie escrito en la parte inferior de su calculadora.

Servicio

País: Números de teléfono Europa Austria +43-1-3602771203 Bélgica +32-2-7126219 Dinamarca +45-8-2332844 Países del este de Europa +420-5-41422523 Finlandia +35-89640009 Francia +33-1-49939006 Alemania +49-69-95307103 Grecia +420-5-41422523 Holanda +31-2-06545301 Italia +39-02-75419782 Noruega +47-63849309 Portugal +351-22 9570200 España +34-915-642095 Suecia +46-851992065 Suiza +41-1-4395358 (Grecia) +41-22-8278780 (Francia) +39-02-75419782 (Italia) Turquía +420-5-41422523 RU +44-207-4580161 República Checa +420-5-41422523 Sudáfrica +27-11-2376200 +32-2-7126219 Luxemburgo Otros países +420-5-41422523 europeos Asia del Pacífico País : Números de teléfono Australia +61-3-9841-5211 Singapur +61-3-9841-5211

América Latina	País :	Números de teléfono
	Argentina	0-810-555-5520
	Brasil	Sao Paulo3747-7799;
		RDP 0-800-1577751
	Méjico	Ciudad de Méjico 5258-9922;
		RDP 01-800-472-6684
	Venezuela	0800-4746-8368
	Chile	800-360999
	Colombia	9-800-114726
	Perú	0-800-10111
	América central y el	
	Caribe	1-800-711-2884
	Guatemala	1-800-999-5105
	Puerto Rico	1-877-232-0589
	Costa Rica	0-800-011-0524

Norteamérica

País :	Números de teléfono
EE.UU.	1800-HP INVENT
Canadá	(905)206-4663 or
	800-HP INVENT

RDP=Resto del país

Conectese a <u>http://www.hp.com</u> para conocer la informacion mas reciente sobre servicio y soporte al cliente.

Información de regulación

Esta sección contiene información que muestra cómo la calculadora hp 17bll+ Financial cumple con las regulaciones en ciertas regiones. Cualquier modificación de la calculadora no aprobada expresamente por Hewlett-Packard podría invalidar la autoridad para trabajar con la 17bll+ en estas regiones.

USA

This calculator generates, uses, and can radiate radio frequency energy and may interfere with radio and television reception. The calculator complies with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. In the unlikely event that there is interference to radio or television reception(which can be determined by turning the calculator off and on), the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Relocate the calculator, with respect to the receiver.

Canada

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Japan

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会(VCCI)の基準 に基づく第二情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用するこ とを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に 近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。 取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。

Eliminación de residuos de equipos eléctricos y electrónicos por parte de usuarios particulares en la Unión Europea



Este símbolo en el producto o en su envase indica que no debe eliminarse junto con los desperdicios generales de la casa. Es responsabilidad del usuario eliminar los residuos de este tipo depositándolos en un "punto limpio" para el reciclado de residuos eléctricos y electrónicos. La recogida y el reciclado selectivos de los residuos de aparatos eléctricos en el momento

de su eliminación contribuirá a conservar los recursos naturales y a garantizar el reciclado de estos residuos de forma que se proteja el medio ambiente y la salud. Para obtener más información sobre los puntos de recogida de residuos eléctricos y electrónicos para reciclado, póngase en contacto con su ayuntamiento, con el servicio de eliminación de residuos domésticos o con el establecimiento en el que adquirió el producto.

Declaración de ruidos

La posición del operador en funcionamiento normas (según ISO 7779): LpA < 70dB.

B

Información adicional sobre los cálculos

Cálculos %TIR

La calculadora determina la %TIR para una serie de flujos de caja empleando fórmulas matemáticas que "buscan" una respuesta. El proceso halla una solución estimando una respuesta y entonces utilizando ese estimado para efectuar otro cálculo—en términos matemáticos, este proceso recibe el nombre de proceso iterativo.

En la mayoría de los casos, la calculadora halla la respuesta deseada, dado que por lo general existe sólo una respuesta para el cálculo. Sin embargo, el cálculo de la %TIR para ciertas series de flujos de caja es más complejo. Puede existir más de una solución matemática para el problema o puede no existir ninguna. En tales casos, la calculadora muestra un mensaje para ayudarle a interpretar lo que ha ocurrido.

Soluciones posibles del cálculo de la %TIR

Estos son los posibles resultados para un cálculo de la %TIR para el cual no se ha almacenado ninguna solución probable (estimado).

- Caso 1: La calculadora muestra una respuesta positiva, la cual constituye la única solución positiva posible. Sin embargo, pueden existir soluciones negativas.
- Caso 2: La calculadora halla una respuesta negativa, pero también existe una respuesta positiva. En la pantalla se muestra el siguiente mensaje:

%TIR>0 EXISTE; ESCRBA INGR. ESTIM; ESTOJ (%TIR)

Para visualizar la respuesta negativa, pulse (a). Para buscar la respuesta positiva, deberá ingresar una solución posible. (Consulte la sección "Cómo almacenar un estimado para la %TIR" más adelante). Pueden también existir respuestas negativas adicionales.

- Caso 3: La calculadora muestra una respuesta negativa sin mostrar ningún mensaje. En este caso, ésa es la única respuesta.
- Caso 4: La calculadora muestra el mensaje siguiente:

NING.O MUCHAS SOLUCS. INGR. ESTIM ESTOJ (%TIR)

En este caso, el cálculo es muy complejo. Puede tratarse de más de una respuesta positiva o negativa o puede no haber solución. Para continuar con el cálculo, deberá ingresar un estimado.

Caso 5: La calculadora muestra el mensaje: NO HAY SOLUCION No hay respuesta. Esto puede deberse a un error ocurrido al escribir los flujos de caja. Un error común consiste en colocarle a un flujo de caja el signo incorrecto. Para que sea válida, una serie de flujos de caja debe contener por lo menos un flujo positivo y uno negativo.

Interrupción y reanudación del cálculo de la %TIR

La búsqueda de la %TIR puede llevar un tiempo relativamente largo. Podrá interrumpir el cálculo en cualquier momento simplemente pulsando una tecla. La calculadora mostrará entonces el estimado actual para la %TIR. Para reanudar el cálculo, haga lo siguiente:

- Pulse STO *TIR mientras el estimado actual se encuentra en la línea de cálculo. De esta manera, el cálculo continúa a partir del momento de la interrupción.
- Almacene un estimado para %TIR. Vea la siguiente sección.

Cómo almacenar un estimado para la %TIR

Para introducir un estimado, escriba el resultado probable para %TIR y luego pulse <u>STO</u> *TIR .

Podrá introducir un estimado para %TIR en los siguientes momentos:

- Antes de comenzar un cálculo. De esta manera se reduce el tiempo requerido para calcular una solución.
- Tras haber interrumpido el cálculo.
- Cuando la calculadora haya interrumpido el cálculo debido a uno de los casos mencionados anteriormente. Para los casos 3 y 5, sin embargo, no se hallará (ninguna) otra solución.

Cuando está calculando la %TIR por medio de un estimado, la calculadora muestra el estimado actual para la %TIR y el valor calculado de VAN correspondiente a cada iteración. El cálculo se interrumpe cuando la calculadora halla una respuesta. Sin embargo, es posible que existan soluciones positivas o negativas adicionales o quizás no haya ninguna solución real. Es posible continuar la búsqueda de otras soluciones interrumpiendo el cálculo e introduciendo estimados diferentes.

Una manera de obtener un buen estimado para el %TIR es calcular el VAN para varias tasas de interés (%I). Dado que %TIR es la tasa de interés en la cual VAN equivale a cero, el mejor estimado de %TIR es la tasa de interés que da como resultado el valor de VAN más cercano a cero.

Para encontrar un buen estimado para %TIR, introduzca un estimado para %TIR y pulse IX: Luego, pulse VAN para calcular el valor de VAN para ese valor. Repita el cálculo de VAN para varios valores de 1% y busque las tendencias en los resultados. Elija como estimado para %TIR un valor de 1% que produzca un valor de VAN cercano a cero.

Cálculos del solucionador

Como se mencionó en el capítulo12, el solucionador utiliza dos métodos para hallar soluciones, dependiendo de la complejidad de la fórmula: directo e iterativo (o indirecto). Para utilizar todo el poder de cálculo que contiene el solucionador, es importante comprender, de forma general, la manera en que éste funciona.

Soluciones directas

Al comenzar un cálculo (pulsando una tecla de menú), el solucionador trata primero de encontrar una solución directa "aislando" la variable para la cual está buscando solución (la incógnita). El proceso de aislar una variable requiere la reconfiguración de la fórmula, a fin de dejar a la variable desconocida apartada en el lado izquierdo de la ecuación. Por ejemplo, supongamos que introduce la fórmula siguiente:

GANANCIA = PRCIO_COSTO

Si ha almacenado valores para GANANCIA y precio, al pulsar **COSTO** el solucionador reconfigura algebraicamente la fórmula para buscar la solución para cost (la cual constituye la incógnita):

Las respuestas halladas de esta manera se llaman soluciones directas.

Para ciertas fórmulas, se puede aislar la incógnita pero no se puede calcular una respuesta con los valores almacenados. La calculadora muestra entonces el mensaje: NO SE ENCONTRO SOLUCION.

Por ejemplo, si introduce la fórmula:

$$AREA = L \times A$$

y luego introduce valores para AREA y A, el solucionador reconfigura la fórmula de esta manera:

$$L = A R E A \div A$$

para poder calcular L. Sin embargo, si introduce cero para el valor A, el solucionador no podrá hallar una respuesta porque la división entre cero no es posible.

El solucionador será capaz de aislar la variable incógnita si la fórmula cumple con estas condiciones:

- La variable incógnita aparece una sola vez en la fórmula.*
- Las únicas funciones en las que aparece la variable incógnita son ALOG, DATE, DDAYS (calendario real solamente), EXP, EXPM1, IF (en proposiciones then y else solamente), INV, LN, LNP1, LOG, S, SQ, y SQRT.
- Los únicos operadores que se relacionan con la variable incógnita son+,-,x, ÷, y ^ (potencia). Si está resolviendo una variable elevada a una potencia par y positiva (por ejemplo, A ^ 2=4), puede que exista más de una solución. Sin embargo, si el solucionador puede aislar la variable, hallará una de las soluciones empleando la raíz positiva. Por ejemplo, el solucionador reconfigura A ^ 2 =4 a A= √4 y calcula la respuesta+2*.
- La variable incógnita no aparece como exponente.

Soluciones iterativas

Si el solucionador es incapaz de aislar la variable incógnita, no podrá proveer una solución directa. En estos casos, el solucionador busca la solución iterativamente⁺.

En su iterativa búsqueda, el solucionador procura encontrar un valor que iguale el lado izquierdo de la ecuación al lado derecho. Para lograrlo, el solucionador comienza con dos estimados iniciales, los cuales llamaremos estimado N1 y estimado N2. Al utilizar el estimado N1, el solucionador calcula valores para el lado izquierdo y el lado derecho de la fórmula (IZQ y DER) y calcula IZQ

- * Excepciones: (1) Se pasan por alto los usos de la variable incógnita como argumento de la función S. (2) La variable incógnita puede aparecer dos veces en una función IF: una vez en la proposición *then (entonces)* y una vez en la proposición *else (de lo contrario)*.
- * Se puede volver a escribir una fórmula para que el solucionador busque la raíz negativa. Por ejemplo, si A ^ 2=4 se escribe como (−A) ^ 2=4, el solucionador reconfigura la fórmula a A=-√4 y calcula la solución −2.
- † La habilidad del solucionador de encontrar una solución de forma iterativa se puede mejorar con frecuencia escribiendo la fórmula nuevamente para que la variable incógnita no aparezca como divisor. Por ejemplo, el solucionador puede buscar una solución más fácilmente para la incógnita A si la fórmula 1 ÷ (A ^ 2-A)=B se escribe como (A ^ 2-A) × B=1.

menos DER (IZQ–DER). Luego, el solucionador analiza los resultados y produce dos nuevos estimados más cercanos a la respuesta. Al repetir este proceso muchas veces, el solucionador se va acercando a la solución. Durante la búsqueda, la calculadora muestra los dos estimados actualmente en uso y el signo de (IZQ–DER) para cada estimado, según la ilustración que sigue.



Signo de IZQ-DER para cada estimado

Puesto que las calculadoras no pueden efectuar cálculos con infinita precisión (la hp 17bll+ utiliza 12 dígitos en sus cálculos), a veces el solucionador no podrá encontrar un estimado donde IZQ–DER sea exactamente cero. Sin embargo, el solucionador puede distinguir entre situaciones donde el estimado en uso pudiera ser una solución y situaciones donde no se encuentra solución.

La búsqueda iterativa de una solución tarda a veces varios minutos. (Podrá interrumpir la búsqueda en cualquier momento pulsando cualquier tecla excepto) Hay cuatro resultados posibles:

Caso 1: La calculadora muestra una respuesta; posiblemente sea ésta la solución para la variable incógnita.

Existen dos situaciones en las que el solucionador ofrece una respuesta correspondiente al primer caso:

- Caso 1a: IZQ-DER es exactamente cero.
- Caso 1b: IZQ-DER no es cero para ninguno de los estimados. Sin embargo, el solucionador ha hallado dos estimados que no se pueden acercar ya más. (Los números que se acercan lo más posible se llaman próximos.) Además, IZQ-DER es un valor positivo para un estimado y un valor negativo para el otro estimado.



Si desea saber si IZQ–DER es exactamente cero, pulse la tecla de menú para la variable incógnita. Si IZQ–DER no es igual a cero, la calculadora muestra los valores de IZQ y DER.



La fórmula podría tener más de una solución iterativa. Si la respuesta no parece razonable, introduzca uno o dos estimados y reanude la búsqueda.

Caso 2: La calculadora muestra los valores de IZQ y DER, que no son iguales. Para ver el resultado de la calculadora, pulse
o CLR. Si IZQ y DER se encuentran relativamente cercanos en valor, el resultado probablemente constituye una solución real. De lo contrario, el resultado probablemente no es una solución.

Si el resultado parece erróneo, puede deberse a que la fórmula tiene más de una solución. Posiblemente será conveniente que introduzca uno o dos estimados y reanude la búsqueda.

Si desea información adicional acerca del resultado obtenido, pulse y suelte la tecla de menú correspondiente a la variable hasta que los números en pantalla paren de cambiar. En ese momento el solucionador mostrará los estimados finales y los signos de IZQ-DER para cada estimado.



Esta información puede resultar útil en los siguientes casos:

- Caso 2a: Si los signos de IZQ-DER son opuestos y los dos estimados se encuentran tan próximos como sea posible, considerando los 12 dígitos en total, significa que el solucionador ha encontrado dos estimados que "encuadran" una solución ideal (una solución donde IZQ-DER es igual a cero). Si IZQ y DER se encuentran relativamente cercanos, la respuesta constituye probablemente la solución.
- Caso 2b: Si los signos de IZQ-DER son opuestos y los dos estimados no son próximos, tenga cuidado al aceptar la respuesta como posible solución. Si IZQ y DER se encuentran relativamente cercanos, la respuesta es probablemente la solución.
- Caso 2c: Si IZQ-DER para los dos estimados tienen el mismo signo, el solucionador se ha detenido porque no pudo encontrar estimados que pudieran reducir la amplitud de IZQ-DER. Tenga cuidado al aceptar la respuesta. Si los valores de IZQ y DER no se encuentran relativamente cercanos, sería mejor rechazar la respuesta.







Estimado



Caso 2c: IZQ – DER tienen el mismo signo.

Caso 3: La calculadora muestra el mensaje: INCORRECTO: PLSE ECLRJ P/VER

El solucionador no puede comenzar la búsqueda iterativa de una solución empleando los estimados (resultados probables). Es probable que encuentre una solución introduciendo estimados diferentes. Cuanto más cercano esté su estimado a la respuesta, mejores serán las posibilidades de que el solucionador encuentre una solución.

Caso 4: La calculadora muestra: NO SE ENCONTRO SOLUCION En este caso, el solucionador no ha podido hallar una respuesta. Verifique su fórmula y asegúrese de que no haya cometido ningún error al introducirla en la calculadora. Verifique también el valor de cada variable conocida. Si la fórmula y las variables son correctas, es probable que pueda hallar una solución introduciendo muy buenos estimados.

Fórmulas utilizadas en los menús incorporados

Funciones actuariales

n=número de períodos de capitalización. i%=tipo de interés periódico expresado como porcentaje.

Función para el valor actual de un pago único (Valor actual de un pago único de \$1,00 realizado tras n períodos).

SPPV
$$(i\%: n) = \left(1 + \frac{i\%}{100}\right)^{-n}$$

Función para el valor futuro de un pago único

(Valor futuro después de n períodos de un pago único de \$1,00.)

SPFV
$$(i\%: n) = \left(1 + \frac{i\%}{100}\right)^n$$

Función para el valor actual de una serie uniforme (Valor actual de un pago de \$1,00 que ocurre n veces.)

$$USPV (i\%: n) = \frac{1 - \left(1 + \frac{i\%}{100}\right)^{-n}}{\frac{i\%}{100}}$$

Función para el valor futuro de una serie uniforme (Valor futuro de un pago de \$1,00 que ocurre n veces.)

$$USFV (i\%:n) = \frac{\left(1 + \frac{i\%}{100}\right)^{n} - 1}{\frac{i\%}{100}}$$

Cálculo de porcentaje en el comercio (COM)

$$\label{eq:ansatz} \begin{split} & \text{\%CAMBIO} = \left(\frac{\text{NVO} - \text{ANIT}}{\text{ANIT}}\right) \times 100 \\ & \text{\%TOTAL} = \left(\frac{\text{PARQ}}{\text{TOTAL}}\right) \times 100 \\ \\ & \text{ALZA%COSTO} = \left(\frac{\text{PRQO} - \text{COSTO}}{\text{COSTO}}\right) \times 100 \\ \\ & \text{ALZA%PRECIO} = \left(\frac{\text{PRQO} - \text{COSTO}}{\text{PRQO}}\right) \times 100 \end{split}$$

Valor del dinero en función del tiempo (VDT)

S = factor de modo de pago (O para modo Final; 1 para modo Inicial).

$$i\% = \frac{\% IA}{PA\tilde{N}}$$

$$0 = V.A. + \left(1 + \frac{i\% \times S}{100}\right) \times PAGO \times USPV(i\%:n) + V.F. \times SPPV(i\%:n)$$

Amortización

∑INT=interés acumulado

∑PRIN=capital acumulado

i=tasa de interés periódico

BAL al comienzo es V.A. redondeado según el formato de presentación numérica en la pantalla.

PAGO al comienzo es PAGO redondeado según el formato de presentación numérica en pantalla.

$$i = \frac{\% IA}{PA\tilde{N} \times 100}$$

Para cada pago amortizado:

INT' = BAL x i (INT' se redondea según el formato de presentación;
 INT' = 0 para el período 0 en el modo inicial)
 INT = INT' (con el signo de PAGO)

 $\begin{array}{l} \mathsf{CTAL} = \mathsf{PAGO} \ + \ \mathsf{INT'} \\ \mathsf{CTAL} = \mathsf{PAGO} \ + \ \mathsf{INT'} \\ \mathsf{BAL}_\mathsf{nvo} = \mathsf{BAL}_\mathsf{ant} \ + \ \mathsf{CTAL} \\ \sum \mathsf{INT}_\mathsf{nvo} = \sum \mathsf{INT}_\mathsf{ant} \ + \ \mathsf{INT} \\ \sum \mathsf{CAP}_\mathsf{nvo} = \sum \mathsf{CAP}_\mathsf{ant} \ + \ \mathsf{CTAL} \end{array}$

Conversiones de tasas de interés

Capitalización periódica

$$\% EFE = \left[\left(1 + \frac{\% NOM}{100 \times P} \right)^{P} - 1 \right] \times 100$$

Capitalización continua

$$\% \textit{EFE} - \left(e^{\frac{\% \textit{NOM}}{100}} - 1 \right) \times 100$$

Cálculos de flujos de caja

j = número de grupo del flujo de caja.
CF_i = cantidad del flujo de caja para grupo j.
n_i = NO DE VECES que el flujo de caja ocurre en el grupo j.
k = número de grupo del último grupo de flujos de caja.

$$N_j = \sum_{1 \le l < j} n_l$$
 = número total de flujos de caja anteriores al grupo j

$$VAN = FC_0 + \sum_{j=1}^{k} (FC_j \times USPV(i\%:n_j) \times SPPV(i\%:N_j))$$

Cuando VAN = 0, la solución para i% es %TIR.

 $VFN = VAN \times SPFV(i\%: N) \text{ donde } N = \sum_{j=1}^{k} n_j$

$$SUN = \frac{VAN}{USPV(i\%:N)}$$

$$TOTAL = \sum_{j=0}^{k} (n_j \times CF_j)$$

Cálculos de bonos

Referencia: Lynch, John J., Jr. y Jan H. Mayle, Standard Securities Calculation Methods (métodos de cálculo de seguridad estándar), Securities Industry Association, New York, 1986.

- A=días acumulados, número de días desde el comienzo del período del cupón hasta la fecha de pago.
- E=número de días del período del cupón que encuadra la fecha de pago. Según la convención, E es 180 (o 360) si el formato de calendario es 30/360.
- DSC=número de días desde la fecha de pago hasta la próxima fecha del cupón. (DSC=E-A).
- M=períodos del cupón por año (1 = anual, 2 = semianual),
- N=número de períodos del cupón entre las fechas de pago y de rescate. Si N tiene una parte fraccional (el pago no figura en la fecha del cupón), redondéelo entonces al número más alto.

Y=rendimiento devengado en un año como fracción decimal, %DEV / 100.

Para uno o menos períodos del cupón hasta el rescate:

$$PRCIO = \left[\frac{DMDA + \frac{CPN\%}{M}}{1 + \left(\frac{DSC}{E} \times \frac{Y}{M}\right)}\right] - \left(\frac{A}{E} \times \frac{CPN\%}{M}\right)$$

Para más de un período del cupón hasta el rescate:

$$PROO = \left[\frac{DMDA}{\left(1 + \frac{Y}{M}\right)^{N-1+\frac{DSC}{E}}}\right]$$

$$+ \left[\sum_{K=1}^{N} \frac{\underline{CPN}_{M}^{*}}{\left(1 + \frac{Y}{M}\right)^{K-1+\frac{DSC}{E}}} \right] - \left(\frac{A}{E} \times \frac{\underline{CPN}_{M}^{*}}{M} \right)$$
La convención de "fin de mes" se utiliza para determinar las fechas del cupón en las siguientes situaciones excepcionales. (esto afecta los cálculos de %DEV, PRCIO y ACUM).

- Si la fecha de maduración cae en el último día del mes, los pagos del cupón también caerán en el último día del mes. Por ejemplo, un bono semianual que madura el 30 de septiembre tendrá como fechas de pago de cupón el 31 de marzo y el 30 de septiembre.
- Si la fecha de maduración de un bono semianual cae el 29 o el 30 de agosto, las fechas de pago del cupón correspondientes a febrero, caerán en el último día de febrero (28, o en el caso de los años bisiestos, el 29).

Cálculos de depreciación

Para un año dado, AÑN:

$$ACRS = \frac{ACRS\%}{100} \times BASE$$

$$LR = \frac{BASE - RESIL}{VIDA}$$

$$DSDA = \frac{BASE - RESID}{VIDA \times \frac{(VIDA + 1)}{2}} \quad (VIDA - A\tilde{N}N + 1)$$

$$BD = \frac{BASE \times FACT \%/100}{VIDA} \times \left(1 - \frac{(FACT \%/100)}{VIDA}\right)^{(A\overline{N}N - 1)}$$

Para el último año de la depreciación, BD es igual al valor depreciable residual para el año previo.

Suma y estadísticas

n=número de elementos en la lista. x'=elemento de la lista clasificada.

$$TOTAL = \sum x_i$$
 $PROM = \overline{x} = \frac{\sum x_i}{n}$

B: Información adicional sobre los cálculos 253

PROMEDIO =
$$x'_i$$
 para n impar, donde $j = \frac{n+1}{2}$

$$PROMEDIO = \frac{(x_i' + x_{i+1}')}{2} \text{ para n par, donde } j = \frac{n}{2}$$

$$DEVES = \sqrt{\frac{\Sigma(x_i - \overline{x})^2}{n - 1}}$$

$$\mathcal{M.PO} = \frac{\Sigma(y_i x_i)}{\Sigma y_i} \qquad \qquad \mathcal{DE.G} = \sqrt{\frac{\Sigma y_i x_i^2 - (\Sigma y_i) \overline{x}^2}{(\Sigma y_i) - 1}}$$

$$INTERVALO = MAX - MIN$$

Pronóstico

	Modelo	Transformación	X _i	Y _i
LIN	y = B + Mx	y = B + Mx	x _i	y _i
EXP	$y = Be^{Mx}$	In y = In B + Mx	x _i	In y _i
LOG	$y = B + M \ln x$	y = B + M In x	In x _i	y _i
POT	$y = Bx^{M}$	In y = In B + M In x	In x _i	In y _i

Sea:

$$\overline{X} = \frac{\Sigma X_i}{n} \qquad \overline{Y} = \frac{\Sigma Y_i}{n}$$

$$SX2 = \Sigma (X_i - \overline{X})^2 \qquad SX2 = \Sigma (Y_i - \overline{Y})^2$$

$$SXY = \Sigma (X_i - \overline{X}) (Y_i - \overline{Y})$$

Entonces:

$$\mathcal{M} = \frac{SXY}{SX2}$$

B = b para los modelos LIN y LOG, y $B = e^b \text{ para los modelos EXP y POT, }$

donde
$$b = \overline{Y} - M\overline{X}$$

254 B: Información adicional sobre los cálculos

File name : Sp-MP05-060420-PRINT.doc

Print data : 2006/4/20

$$CORR = \frac{SXY}{\sqrt{SX2 \times SY2}}$$

Fórmulas utilizadas en el capítulo 14

Hipotecas canadienses

$$V.A. = -PAGO\left[\frac{1-(1+r)^{-N}}{r}\right] - V.F.(1+r)^{-N}$$

donde:

$$r = \left[\left(1 + \frac{\% IAC}{200} \right)^{\frac{1}{6}} - 1 \right]$$

N = número total de pagos mensuales

%IAC = tipo de interés anual (porcentaje)

V.A. = cantidad del préstamo

PAGO = pago mensual

V.F. = pago de liquidación

Cálculos de períodos irregulares

$$V.A. \left[1 + i \times \frac{DIAS}{30}\right] = -(1 + i \times S) \times PAGO \times \left[\frac{1 - (1 + i)^{-N}}{i}\right] - V.F.(1 + i)^{-N}$$

donde: V.A. = cantidad del préstamo

i = tipo periódico de interés como decimal

DIAS = número real de días hasta el primer pago

PAGO = cantidad del pago periódico

N = número total de pagos

V.F. = cantidad del pago de liquidación

 $S=~0~si~DIAS\geq 30$

B: Información adicional sobre los cálculos 255

Pagos avanzados

$$PAGO = \frac{-V.A. - V.F. (1 + i)^{-N}}{\left[\frac{1 - (1 + i)^{-(N - N.ADE)}}{i} + N.ADE\right]}$$

donde: PAGO = cantidad del pago

V.A. = cantidad del préstamo

V.F. = cantidad del pago de liquidación

i = tipo periódico de interés (decimal)

N = número total de pagos

N.ADE = número de pagos por adelantado

Tasa interna de rendimiento modificada

$$TIRM = 100 \left[\left(\frac{VFN_p}{-VAN_N} \right)^{V_n} - 1 \right]$$

donde:

n = número total de períodos de capitalización VFN_P = valor futuro neto de flujos de caja positivos VAN_N = valor actual neto de flujos de caja negativos

256 B: Información adicional sobre los cálculos

С

Mapas de menú

Los siguientes mapas muestran la manera de presentar cada uno de los menús. Existe un mapa para cada rótulo de menú del menú MAIN y uno para cada menú del teclado. Los rótulos de menú para las variables se encuentran en recuadros para ilustrar la forma de utilizarlos:



Variable utilizada para almacenar y calcular valores.

Variable utilizada para calcular o presentar valores, no puede utilizarse para almacenar valores. Variable utilizada para almacenar valores: no puede utilizarse



Variable utilizada para almacenar valores; no puede utilizarse para calcular valores.



Figura C-1. Menú COM







Figura C-3. Menú FIN



Figura C-3 (continuación). Menú FIN



Figura C-4. Menú SUMA

* Para el menú completo, ver páginas 29-31.



* Para el menú completo, ver páginas 29-31.



* Para el menú completo, ver páginas 29-31.

D

NPI: Resumen

Acerca de la NPI

Los apéndices de la NPI (D, E y F) son para aquellas personas que deseen utilizar o aprender la NPI — Notación Polaca Inversa original de Hewlett-Packard para trabajar con calculadoras. Esta calculadora puede utilizar la NPI o la lógica algebraica para los cálculos—usted puede elegir.

La lógica operativa NPI de HP se basa en una lógica matemática no ambigua y sin paréntesis, llamada "Notación polaca," desarrollada por el lógico polaco Jan Łukasiewicz (1878–1956). Mientras que la notación algebraica convencional coloca a los operadores entre los números o variables pertinentes, la notación de Łukasiewicz los coloca antes de los números o variables. Para la óptima eficacia de la pila, hemos modificado esa notación a fin de que especifique operadores después de los números. Por consiguiente, la expresión Notación Polaca Inversa, o NPI.

A excepción de los apéndices de la NPI, los ejemplos y secuencias de teclas en esta manual están escritos utilizando el modo algebraico (ALG).

Acerca de la NPI en la hp 17bII+

Este apéndice reemplaza gran parte del capítulo 2, "Aritmética", en el manual del propietario. Presume que usted ya comprende la operación de la calculadora según se cubre en el capítulo 1, "Cómo comenzar a utilizar la hp 17bll+", del manual del propietario. Aquí sólo se resumen las características singulares de la NPI:

- Modalidad NPI.
- Funciones NPI.
- Aritmética de la NPI, incluyendo porcentajes de STO y RCL.

Las demás operaciones-incluyendo la del solucionador-funcionan del mismo modo en las modalidades NPI y ALG. (El solucionador usa exclusivamente la lógica algebraica).

Para más información sobre cómo funciona la NPI, ver el capítulo 2, "NPI: La pila". Las secuencias de NPI para ejemplos seleccionados del capítulo 14, aparece en "NPI: Ejemplos seleccionados." Continúe leyendo el capítulo 2 para aprender sobre las demás características de la calculadora.

Tenga en cuenta este símbolo en el margen del manual. Identifica las secuencias de teclas que se muestran en modo ALG y deben realizarse de modo distinto a la NPI. Los apéndices D, E y F explican cómo utilizar su calculadora en modo NPI.

El modo sólo afecta a los cálculos aritméticos–todas las otras operaciones, incluyendo al solucionador, funcionan igual en los modos NPI y ALG.

Especificación de la modalidad NPI

La calculadora funciona en ya sea la modalidad NPI (Notación Polaca Inversa) o en la ALG (ALGebraica). Esta modalidad determina la lógica operativa utilizada para los cálculos aritméticos.

Para seleccionar la modalidad NPI: Pulse _ MODES RPN

La calculadora responde y muestra MODALIDAD NPI. Esta modalidad permanece hasta que usted la cambie. La pantalla indica el registro X de la pila.

Para seleccionar la modalidad ALG: Pulse <u>MODES</u> **RLG**. La calculadora muestra MODALIDAD ALGEBRAICA.

Dónde se encuentran las funciones de la NPI



Función Nombre	Definición	Tecla a usar
ENTER	Introduce y separa un número del siguiente.	=
ULTIMO VALOR DE X	Recupera el último número en el registro X.	
R↓	Hace rotar hacia abajo el contenido de la pila.	R↓ (igual que ()
R个	Hace rotar hacia arriba el contenido de la pila.	▲ (excepto en las listas)
X < > Y	El registro X se cambia por el registro Y.	x≥y (igual que))
CHS	Cambia el signo.	+/-

Uso de INPUT por ENTER y \bigvee **por R** \downarrow **.** Excepto en las listas F.CAJ y SUMA, la tecla <u>INPUT</u> también ejecuta la función <u>ENTER</u> y la tecla \bigvee también ejecuta la función R \downarrow .

- En las listas: <u>INPUT</u> almacena los números. Utilice = para introducir números en la pila durante los cálculos aritméticos.
- En las listas: ▲ y ▼ desplazan a través de las listas. Utilice R↓ para hacer rotar por los contenidos de la pila.

Cómo hacer cálculos en la NPI

Temas aritméticos afectados por la modalidad NPI

Esta discusión de la aritmética usando la NPI sustituye partes del capítulo 2 afectadas por la modalidad NPI. Las siguientes operaciones son afectadas por esta modalidad:

- Cálculos aritméticos con dos números (+, ×, −, ÷, 𝒴).
- La función de porcentaje (%).
- La función ULTIMO VALOR DE X (LAST). Ver apéndice E.

La modalidad NPI no afecta al menú MATH, la recuperación y almacenamiento de números, las operaciones aritméticas dentro de los registros, la notación científica, la precisión numérica ni la gama de números disponible en la calculadora, y todos estos temas se cubren en el capítulo 2.

Aritmética sencilla

Aquí hay algunos ejemplos de aritmética sencilla. Observe que

- ENTER separa los números que usted introduce.
- el operador (+, -, etc.) completa el cálculo.
- Ias funciones de un solo número (como (x)) funcionan igual en las modalidades ALG y NPI.

Para seleccionar la modalidad NPI, pulse _ MODES RPN

Para calcular:	Pulse:	Pantalla:
12+3	12 ENTER 3 +	15.00
12–3	12 ENTER 3 -	9.00
12 x 3	12 ENTER 3 🗵	36.00
12 ÷ 3	12 ENTER 3 ÷	4.00
12 ²	$12 - x^2$	144.00
√ <u>12</u>	12 🚽 🔽	3.46
1/12	12 – 1/x	0.08

No tiene que utilizar <u>ENTER</u> antes de un operador, sólo entre números introducidos. Introduzca ambos números (separados por <u>ENTER</u>) antes de pulsar la tecla del operador.

La función de potenciación (elevación a una potencia). La función de potencia utiliza las teclas $\mathbf{v}^{\mathbf{x}}$.

Para calcular:	Pulse:	Pantalla:
12 ³	12 (ENTER) 3 📕 🍠	1,728,00
12 ^{1/3} (raíz cúbica)	12 ENTER 3 - 1/x - y ^x	2.29

La función de porcentaje. La tecla ‰ calcula los porcentajes sin utilizar la tecla ⊠. Combinada con + o −, suma o resta porcentajes.

Para calcular:	Pulse:	Pantalla:
27% de 200	200 ENTER 27 %	54.00
200 menos el 27%	200 ENTER 27 % -	146.00
12% más que 25	25 ENTER 12 %+	28.00

Compare estas secuencias de teclas en las modalidades NPI y ALG:

	Modalidad NPI	Modalidad ALG
27% de 200	200 ENTER 27 %	200 🗙 27 % =
200 menos el 27%	200 ENTER 27 % –	200 — 27 %=

Cálculos con STO y RCL

Las operaciones almacenar (STO) y recuperar (RCL) funcionan idénticamente en las modalidades ALG y NPI (ver "Almacenamiento y Recuperación de Números" y "Operaciones aritméticas dentro de registros y variables" en el capítulo 2 del manual del propietario).

Al hacer cálculos aritméticos en la pantalla con valores de los registros y variables de almacenamiento, no olvide usar la NPI. Compare estas secuencias en las modalidades NPI y ALG:



Cálculos en cadena-iSin paréntesis!

La rapidez y sencillez del cálculo usando la NPI son evidentes durante los cálculos en cadena-cálculos más largos con más de una operación. La pila de la memoria NPI (consultar el capítulo 2 de este libro) almacena los resultados intermedios hasta que usted los necesite y luego los introduce en el cálculo.

Los ejemplos de raíz cúbica y suma de porcentajes (temas previos) constituyen ejemplos sencillos de los cálculos en cadena.

Como ejemplo adicional, calcule

 $7 \times (12 + 3)$

Comience el cálculo dentro de los paréntesis hallando 12 + 3. Observe que no hay que pulsar <u>ENTER</u> para almacenar este resultado intermedio (15) antes de proseguir. Puesto que es resultado calculado, se almacena automáticamente-sin uso de paréntesis.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
12 ENTER 3 +	15,00	Resultado intermedio.
7 🗙	105,00	Al pulsar la tecla de función aparece la respuesta.

Ahora, analice estos ejemplos. Observe el almacenamiento así como la recuperación automática de los resultados intermedios.

Para calcular:	Pulse:	Pantalla:
(750 x 12) ÷ 360	750 ENTER 12 🗙 360 ÷	25,00
360 ÷ (750 x 12)	360 ENTER 750 ENTER 12 🗙 ÷	0,04
	0	
	750 ENTER 12 × 360 x=y ÷	
{(456–75) ÷ 18,5}	456 ENTER 75 −18,5 ÷ 68	
x (68 ÷ 1,9)	ENTER 1,9 ÷×	737,07
(3+4) x (5+6)	3 ENTER 4 + 5 ENTER 6 + ×	77,00

E

NPI: La pila

Este apéndice explica cómo se efectúan los cálculos en la pila de la memoria automática y cómo este método minimiza las secuencias en los cálculos complicados.

Lo que es la pila

El almacenamiento automático de los resultados intermedios es la razón por la que la modalidad NPI procesa fácilmente los cálculos complicados–sin el uso de paréntesis.

La clave para el almacenamiento automático es la pila de memoria automática de la NPI.

La pila de memoria consiste en un máximo de cuatro lugares para almacenamiento, llamados registros, que están "apilados" uno encima del otro. Es una área de trabajo para hacer cálculos. Estos registros–etiquetados X, Y, Z y T–almacenan y manipulan cuatro números actuales. El número "más antiguo" es el que está en el registro T (superior).



El número "más reciente" se encuentra en el registro X: es el número que se ve en pantalla.

Cómo revisar la pila (rotar hacia abajo)

La función (R+) (rotar hacia abajo) (en la tecla (C)) le permite revisar todo el contenido de la pila al "rotar" los contenidos hacia abajo, registro por registro. Al estar en la modalidad NPI no hay que pulsar la tecla de cambio para (R+).

La tecla ▼ tiene el mismo efecto que R↓. Excepto en listas de F.CAJ y SUMA, en que ▼ afecta la lista y no la pila. Asimismo, la tecla ▲ rota hacia arriba el contenido de la pila, excepto en las listas.

Rotación de una pila completa. Suponga que la pila está completa con 1, 2, 3, 4 (pulse 1 ENTER 2 ENTER 3 ENTER 4). Al pulsar Ri cuatro veces, rotará los números completamente y vuelve al punto en que comenzó:



Cuando se oprime \mathbb{R}^{\downarrow} , el valor en el registro X rota al registro T. Observe que los contenidos de los registros se rotan mientras que los registros en sí conservan sus posiciones. La calculadora sólo muestra el registro X.

Tamaño de pila variable. Al borrar la pila cuando oprime reducirá la pila a un registro (X) con un cero. A medida que introduce números, la pila se acumula de nuevo. Las funciones R↓ y ▲ rotan cuantos registros haya actualmente (uno, dos, tres o cuatro).

Cambio de los registros X e Y en la pila

Otra función que manipula el contenido de la pila es la $(x \ge y)$ (x cambio y), ubicada en la tecla). Intercambia los contenidos de los registros X e Y sin afectar al resto de la pila. Al volver a pulsar $(x \ge y)$ se restaura el orden original de los contenidos. Al estar en la modalidad NPI no hay que pulsar la tecla de cambio para $(x \ge y)$.

La función \overbrace{xzy} se utiliza primordialmente para intercambiar el orden de los números de un cálculo. Por ejemplo, una forma fácil de calcular ÷ (13x8) es pulsar 13 [ENTER 8 \times 9 \overbrace{xzy} \div .

Cálculos aritméticos-cómo los hace la pila

El contenido de la pila se mueve hacia arriba y abajo automáticamente a medida que nuevos números se introducen en el registro X (elevación de la pila), y en cuanto los operadores combinan dos números para producir un nuevo número en el registro X (caída de la pila). Observe cómo el contenido de una pila completa se cae, se eleva y se vuelve a caer al efectuar el cálculo

$$3 + 4 - 9$$
:



(a y b representan valores que ya están en la pila.)

- Observe que cuando la pila cae, reproduce el contenido del registro T y sobreescribe el registro X.
- Cuando la pila se eleva, empuja los contenidos superiores fuera del registro T y ese número se pierde. Esto indica que la memoria de la pila está limitada, para fines de cálculos, a cuatro números.
- Dado el movimiento automático de la pila, no tiene que borrar la pantalla antes de efectuar un nuevo cálculo.

La mayoría de las funciones (excepto ENTER) y CLR) preparan a la pila para que eleve su contenido cuando el número siguiente ingresa en el registro X.

Cómo funciona ENTER

Sabe que (ENTER) separa dos números introducidos uno tras otro. En términos de la pila, ¿cómo lo hace?. Suponga que la pila está llena con a, b, c y d. Ahora introduzca y sume dos nuevos números:

$$5 + 6$$
:



ENTER reproduce el contenido del registro X en el registro Y. El siguiente número que introduzca (o recupere) sobreescribe (en vez de elevar) la copia del primer número que quede en el registro X. El efecto es sencillamente el de separar dos números introducidos en serie.

Uso de un número dos veces seguidas. Puede aprovechar de otras formas la característica de reproducción <u>ENTER</u>. Para sumar un número a sí mismo, introduzca el número y pulse <u>ENTER</u> +.

Cómo llenar la pila con una constante. El efecto reproductor de (ENTER), junto con el efecto reproductor (de T a Z) de la caída de la pila, le permite llenar la pila en cualquier momento con una constante numérica para los cálculos.

Ejemplo: constante, crecimiento cumulativo. Se proyecta que las ventas anuales de una pequeña empresa ferretera se doblen cada año durante los 3

próximos años. Si las ventas actuales son de \$84.000, ¿cuáles serán las ventas anuales de cada uno de los 3 próximos años?

- 1. Llene la pila con la tasa de crecimiento (2 ENTER) ENTER).
- 2. Introduzca las ventas actuales en miles (84).
- Calcule las futuras ventas pulsando ≤ para cada uno de los 3 próximos años.



Se proyecta que para los 3 próximos años las ventas serán de \$168.000, \$336.000 y \$672,000.

Cómo borrar números

Cómo borrar un número. Cuando se borra el registro X se coloca un cero en el mismo. El siguiente número que introduzca (o recupere) sobreescribe ese cero.

Hay dos modos de borrar el número del registro X:

- Pulse ().
- Pulse CLR.

Por ejemplo, si quería introducir el 1 y el 3 y por error ha introducido el 1 y el 2, estas secuencias lo corregirían:



E: NPI: La pila 275

Cómo borrar toda la pila. Al pulsar CLR DATA despeja el registro X a cero y elimina los registros Y, Z y T (reduciendo el tamaño de la pila a un registro). La pila se expande de nuevo cuando introduce más números.



Debido al movimiento automático de la pila, no es necesario borrar la pila antes de comenzar un cálculo. Observe que si en el momento se muestra un menú de aplicaciones, al pulsar <u>CLR DATA</u> también se borran las variables de la aplicación.

Registro ULTIMO VALOR DE X

Cómo recuperar números del ULTIMO VALOR DE X

El registro ULTIMO VALOR DE X es compañero de la pila: almacena el número que estaba en el registro X inmediatamente antes de la última operación numérica (tal como una operación de \times). Al pulsar - LAST, este valor regresa al registro X. Esta capacidad de recuperar el "último valor de x" tiene dos usos principales:

- Corregir errores: recuperando un número que estaba en el registro X inmediatamente antes de un cálculo incorrecto.
- Reusar un número en un cálculo.

Cómo reusar números

Podrá utilizar LAST para reusar un número (tal como una constante) en un cálculo. No olvide introducir la constante en segundo lugar, inmediatamente

antes de ejecutar la operación aritmética, para que la constante sea el último número en el registro X y por tanto se pueda almacenar y recuperar con LAST.

Ejemplo: calcule $\frac{96,74+52,39}{52.39}$ Teclas: Pantalla: **Descripción:** 96,74 96,74 [ENTER] 149,13 52,39 + Resultado intermedio. 52,39 Recupera el número antes de la operación (+), almacenado en ULTIMO VALOR DE X. Resultado final. ÷ 2,85

Cálculos en cadena

La elevación y caída automáticas del contenido de la pila le permiten conservar los resultados intermedios sin tener que almacenarlos ni volverlos a introducir y sin el uso de paréntesis. Es una ventaja que la pila de la NPI tiene sobre la lógica de la calculadora algebraica. Otras características de la NPI son:

- Nunca trabaja con más de dos números a la vez.
- ENTER separa dos números introducidos en serie.
- Al pulsar una tecla de operador, esa operación se ejecuta de inmediato.
- Los resultados intermedios aparecen como son calculados, por lo que puede comprobar cada paso a medida que lo efectúa.
- Los resultados intermedios se almacenan automáticamente. Reaparecen automáticamente a medida que son necesarios para el cálculo-el último resultado almacenado es el primero en reaparecer.

Puede calcular en el mismo orden en que lo haría con papel y lápiz-es decir, desde los primeros paréntesis hacia el exterior:

se puede resolver así: 7 ENTER 3 \times 14 + 2 - 4 $x \ge y$ \div

Ejercicios

A continuación se presentan problemas adicionales que podrá resolver para practicar el uso de la NPI.

Calcule: (14+12) × (18−12) ÷ (9−7)=78,00 Una solución: 14 ENTER 12 + 18 ENTER 12 − × 9 ENTER 7 − ÷

Calcule: $23^2 - (13 \times 9) + \frac{1}{7} = 412,14$ Una solución: $23 = \frac{x^2}{13}$ 13 ENTER 9 × - 7 = 1/x +

Calcule: $\sqrt{(5, 4 \times 0, 8) \div (12, 5 - 0, 7^3)} = 0,60$ **Una solución:** 5,4 ENTER ,8 × ,7 ENTER 3 **y*** 12,5 **x** ≈ **y** = \div **x** o 5,4 ENTER ,8 × 12,5 ENTER ,7 ENTER 3 **y*** = \div **x**

Calcule: $\sqrt{\frac{8,33\times(4-5,2)\div[(8,33-7,46)\times0,32]}{4,3\times(3,15-2,75)\cdot(1,71\times2,01)}} = 4,57$

Una solución: 4 ENTER 5,2 −8,33 × LAST 7,46 − ,32 × ÷ 3,15 ENTER 2,75 −4,3 × 1,71 ENTER 2,01 × − ÷ √x

F

NPI: Ejemplos seleccionados

Los siguientes ejemplos seleccionados del capítulo 14 ("Ejemplos adicionales") han sido convertidos a secuencias de la NPI. Estos ejemplos ilustran cómo convertir las secuencias algebraicas en secuencias de NPI en situaciones menos comunes: con ^(%), con (RCL), y en una lista de F.CAJ.

Ejemplo: interés simple con tasa anual. Una buena amiga necesita un préstamo para lanzar su nueva empresa y le pidió que le diera prestado \$450 durante 60 días. Usted le presta el dinero a un interés anual simple del 7%, a computarse a base de 365 días. ¿Cuánto interés le deberá en 60 días y cuál es el importe total que debe?

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
450 ENTER 7 %	31,50	Interés anual.
60 🗙 365 븑	5,18	Interés real para 60 días
450 +	455,18	Suma el capital para
		obtener la deuda total.

Ejemplo: TPA para un préstamo con honorarios. A un prestatario se le cobran dos puntos por la expedición de una hipoteca. (Un punto es igual al 1% del importe de la hipoteca). Si el importe de la hipoteca es de \$60.000 por 30 años y la tasa de interés es del 11½% anual con pagos mensuales, ¿qué TPA paga el prestatario?

- Puesto que no se da el importe del pago, calcúlelo (PAGO) primero. Use el importe de la hipoteca (V.A. = \$60,000) y la tasa de interés (%IA = 11½%) que se conocen.
- Para hallar la TPA (la nueva %IA), use el PAGO calculado en el paso 1 y ajuste el importe de la hipoteca de modo que refleje los puntos pagados (V.A. = \$60.000 2%). Los demás valores permanecen constantes (el término es de 30 años, ningún valor futuro.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN VDT OTRO		Si es necesario, especifica 12 pagos por año y modo
CLR DATA		final.
EXIT	12NO∙P AÑO MODO FINAL	
30 🗕 N	N=360,00	Calcula y almacena el número de pagos.
11,5 %IA		Almacena el tipo de interés y
60000 V.R.	V.A.=60,000,00	el importe del préstamo.
0 V.F.	V.F=0,0	No hay pago de liquidación, así que el valor futuro es
0000	D0C0- E04 17	cero.
FRGU	FNG0334/17	prestatario.
RCL V.A.		Almacena el importe real del
2 % — V.A.	V.A.=58.800,00	dinero recibido por el prestatario en V.A.
%IR	%IR=11,76	Calcula la TPA.

Ejemplo: el préstamo desde el punto de vista del prestamista. Un préstamo de sólo interés de \$1.000.000 a 10 años, al 12% (interés anual) tiene una cuota de inicio de 3 puntos. ¿Cuál es el rendimiento para el prestamista?. Suponga que se hacen los pagos mensuales del interés. (Antes de calcular el rendimiento, tiene que calcular el PAGO mensual = (préstamo x 12%) ÷ 12 meses). Al calcular el %IA, el V.F (un pago de liquidación) es el importe total del préstamo, es decir, \$1.000.000, mientras que el V.A. es el importe del préstamo menos los puntos.

Teclas:		Pantalla:	Descripción:
FIN	VDT		Si es necesario, especifica
OTRO			12 pagos por año y modo
CLR D/	ATA		final.

EXIT	12NO,P AÑO MODO	
	FINAL	
10 🖬 N	N=120,00	Almacena el número total de pagos.
1000000 ENTER		Calcula el interés anual
12 %	120.000,00	sobre \$1.000.000.
12 ÷ PRGO	PAGO=10.000,00	Calcula, luego almacena, el pago mensual.
1000000 V.F.	V.F=1.000.000,00	Almacena el importe total del préstamo como pago de liquidación.
3 % - +/-		Calcula, luego almacena, el
V.A.	V.A.=-970.000,00	importe prestado (total - puntos).
%18	%IA=12,53	Calcula la TPA—el rendimiento para el prestamista.

Ejemplo: ahorros para la universidad. Dentro de 12 años su hija irá a la universidad y usted está creando un fondo para su educación. Ella necesitará \$15.000 al comienzo de cada año durante cuatro años. El fondo devenga el 9% anualmente, compuesto mensual. Usted piensa efectuar depósitos mensuales, comenzando con el fin del mes en curso. ¿Cuánto debe depositar cada mes para pagar sus gastos en concepto de la educación?

Ver las figuras 14-1 y 14-2 (capítulo 14) para los diagramas de flujo de caja.

Recuerde pulsar la tecla = para <u>ENTER</u> cuando trabaje en una lista. (Si oprime <u>INPUT</u> agregará datos a la lista, no ejecutará un INGRESO).

Teclas:		Pantalla:	Descripción:
FIN	FICRJ		Muestra la lista actual de
			flujo de caja y las teclas del
			menú F.CAJ.
CLR DATA			Borra la lista actual u obtiene

SI		
0		
OBTR	*NVO	F,CRJR(0)=?

Paso 1: fijar una lista de F.CAJ.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
0 (INPUT)	F.CRJR(1)=?	Fija el flujo de caja inicial, F.CAJA(0), a cero.
0 INPUT	NO: DE VECES(1)=1	Almacena cero en
		F.CAJA(1) y da un mensaje
		para el número de veces
		que ocurre.
12 ENTER 12 × 1 -		Para ENTER, pulsar =, no
INPUT	F,CAJA(2)=?	INPUT . Almacena 143
		(para 11 años, 11 meses)
		en NO. DE VECES(1) para
		F.CAJA(1).
15000 INPUT	NO: DE VECES(2)=1	Almacena el importe del
		primer retiro al final del 12°
		año.
INPUT	F.CRJR(3)=?	
0 INPUT	NO: DE VECES(3)=1	Almacena flujos de caja
		cero
11 INPUT	F.CRJR(4)=?	para los siguientes 11
		meses.
15000 INPUT INPUT	F,CRJR(5)=?	Almacena el segundo retiro,
		para el segundo año.
0 INPUT 11 INPUT	F,CAJA(6)=?	Almacena flujos de caja de
		cero para los siguientes 11
		meses.
15000 INPUT INPUT	F,CRJR(7)=?	Almacena el tercer retiro,
		para el tercer año.

una nueva.

0 [INP	UT 11 INPUT	F.CAJA(8)=?	Almacena flujos de caja de cero para los siguientes 11
			meses.
15000	INPUT INPUT	F.CAJR(9)=?	Almacena el cuarto retiro, para el último año.
EXIT	CALC	VAN, SNU, VFN NECESITA I%	Finalizado el ingreso de flujos de caja; obtiene el menú CALC.

Paso 2: Calcule el SNU para el depósito mensual. Luego calcule el valor actual neto.

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
9 ENTER 12 ÷ I%	I%=0,75	Calcula la tasa de interés periódica (mensual) y la almacena en 1%.
SNU	SNU=182,30	Importe del depósito mensual necesario para cubrir los retiros planificados.
VAN	VRN=17.973,48	Calcula el valor actual neto de los depósitos mensuales, que es el mismo que el VAN de los cuatro retiros futuros.

Ejemplo: cuenta libre de impuestos. Considere abrir una cuenta IRA con una tasa de dividendos del 8,175%. 1) Si invierte \$2.000 al comienzo de cada año durante 35 años, ¿cuánto tendrá a la hora de jubilarse? 2) ¿Cuánto habrá depositado en la IRA? 3) ¿Cuánto interés habrá devengado? 4) Si su escala impositiva de posjubilación es del 15%, ¿cuál es el valor futuro después de impuestos de la cuenta?. Suponga que sólo pagará impuestos del interés (el capital pagó impuestos antes del depósito). 5) ¿Cuál es el poder adquisitivo de ese importe, en dinero actual, presumiendo una tasa de inflación anual del 8%?

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN VDT OTRO 1 PAN INIC EXIT	1 NO+P AÑO MODO	Fija 1 pago por año y el modo inicial.
	INICIAL	
35 N	N=35,00	Almacena el número de períodos de pago hasta la jubilación (1 × 35).
8.175 %IA	%IA=8,18	Almacena la tasa de dividendos.
0 V.A.	V.A.=0,00	Valor actual de la cuenta (antes del primer pago).
2000 + PRGO	PAGO=-2.000,00	Pago anual (depósito).
V.F.	V.F=387.640,45	Calcula el importe en la cuenta al jubilarse.
RCLPAG0RCLNX	-70.000,00	Calcula el importe total depositado en la IRA al inhileres
RCL V.F. +	317,640,45	Calcula el interés que devengará.
15 %	47.646,07	Impuestos al 15% de interés.
+ <u>/-</u> RCL V.F. +	339.994,39	Resta los impuestos del total del V.F para calcular el V.F después de impuestos.
V.F.	V.F=339.994,39	Almacena el valor futuro después de impuestos en el V.F.
8 %IR 0 PAGO V.A.	V.A.=-22.995,36	Calcula el valor actual del poder adquisitivo del precedente V.F después de impuestos a una tasa de inflación del 8%.

Ejemplo: cuenta de jubilación sujeta al pago de impuestos. Si invierte cada año, durante 35 años, \$3.000 con dividendos que pagan impuestos como ingresos ordinarios, ¿cuánto tendrá en la cuenta a la jubilación?. Presuma una tasa de dividendos anual del 8,175% y una escala impositiva del 28% y que los pagos comienzan hoy. ¿Cuál será el poder adquisitivo de ese importe en dinero actual, presumiendo una inflación anual del 8%?

Teclas:	Pantalla:	Descripción:
FIN VDT		Muestra el menú VDT.
INIC EXIT	1 NO,PAÑO MODO INICIAL	Fija I pago por ano y el modo inicial.
35 N	N=35,00	Almacena los años hasta la jubilación.
8.175 ENTER 28 %		Calcula el tipo de interés
	5,89	reducido por la escala impositiva.
%IA	%IR=5,89	Almacena el tipo de interés.
0 V.A.	V.A.=0,00	Almacena ningún valor actual.
3000 +/- PAGO	PAGO=-3,000,00	Almacena el pago anual.
V.F.	V.F=345.505,61	Calcula el valor futuro.
8 %IR 0 PAGO		Calcula el valor actual
V.A.	V.A.=-23.368/11	del poder adquisitivo
		precedente V.F. a una
		inflación del 8%.

Mensajes de error

La calculadora emite un tono audible y muestra un mensaje de error bajo ciertas circunstancias-por ejemplo, cuando intenta llevar a cabo una operación incorrecta.

La calculadora es capaz de distinguir entre errores matemáticos que ocurren en la línea de cálculo y otros tipos de mensajes; en el primer caso, los mensajes van precedidos por la palabra ERROR : .

Pulse <u>CLR</u> o **(** para borrar el mensaje y restaurar la información presentada en la pantalla previamente.

INCORRECTO:

PLSE CCLRJ P/VER

El solucionador no puede comenzar la búsqueda numérica utilizando los estimados iniciales. Vea las páginas 179 y 241.

CARGA BAJA P/IMP+

Para ahorrar la energía de las pilas, la calculadora no transmitirá información a la impresora hasta que haya instalado un juego nuevo de pilas.

LISTA ACTUAL S/NOMBRE;

DENOMINELO O BORRELO

Ha intentado obtener otra lista sin despejar o asignar un nombre primero a la lista actual. Pulse CLR DATA) para borrarla o NOMB para asignarle un nombre.

LISTA VACIA Ha intentado efectuar un cálculo utilizando una lista F.CAJ o SUMA vacía.

286 Mensajes de error

ERROR: LOGARITMO(NEG) ERROR: LOGARITMO(0)

He intente de celevier el le pretime de l

Ha intentado calcular el logaritmo de base 10 o natural de un número negativo o de cero. Esto puede suceder durante los cálculos de ajuste de curva si trata de calcular:

- Un modelo de pronóstico logarítmico con valor de x negativo o cero.
 Un modelo exponencial con valor de y negativo o cero.
- Un modelo potencial con valor de x o y negativo o cero.

ERROR: NEG^(NO ENTERO)

Ha intentado elevar un número negativo a una potencia no entera.

ERROR: DESBORDAMIENTO

El resultado interno de un cálculo es demasiado grande para la capacidad de la calculadora.

ERROR: RZ.CUADRDA(NEG)

Ha intentado calcular la raíz cuadrada de un número negativo o la DE.G empleando frecuencias negativas.

ERROR: N. INSIGNIFICANT

El resultado interno de un cálculo ha sido demasiado pequeño para la calculadora.

ERROR : Ø^NEG Ha intentado elevar cero a una potencia negativa.

ERROR: 0÷0 Ha intentado dividir cero por cero.

ERROR : 0^0 Ha intentado elevar cero a la potencia cero.

ERROR: ÷0 Ha intentado dividir por cero.

Mensajes de error 287

RESULTADO DE DATOS ֯

Los números almacenados en las variables incorporadas han ocasionado una división por cero en el cálculo. Deberá cambiar uno o más valores almacenados. (Consulte las fórmulas del apéndice B para ver qué variables aparecen en el divisor).

DATOS INSUFICIENTES

- Ha intentado calcular la desviación estándar con una lista que contiene un solo valor.
- Ha intentado llevar a cabo un ajuste de curva empleando una lista de variable x en la cual todos los valores son iguales.
- Ha intentado llevar a cabo un ajuste de curva empleando los modelos logarítmico o potencial con una lista para la cual los valores transformados de x (ln x) son iguales.

MEMORIA INSUFICIENTE

La calculadora no tiene memoria disponible suficiente para efectuar el cálculo que ha solicitado. Consulte la sección "Manejo de la memoria de la calculadora" en la página 228 para más información.

INTERES <= -100%

Uno de los valores correspondientes al interés es menor o igual a-100:

- Menú VDT: %IA ÷ P/AÑ.
- Menú PER: %EFE ÷ P (para calcular %EFE); %EFE (para calcular %NOM).
- Menú CONT: %EFE.
- Menú F.CAJ: %I (para calcular VAN, SNU o VFN) o estimado para %TIR.

PROCESO INTERRUMPIDO

Se ha interrumpido el cálculo de %IA, %TIR, resultados de amortización, una variable del solucionador o la clasificación de una lista SUMA.

288 Mensajes de error
FECHA INCORRECTA

- El número introducido no puede ser interpretado como una fecha correcta. Revise el formato (página 140).
- Ha intentado fijar una fecha fuera del lapso entre el1/1/2000 y el 31/12/2099, o ha intentado introducir una fecha aritmética fuera del período entre el 15/10/1582 y el 31/12/9999.

FORMULA INCORRECTA

- El solucionador no puede interpretar la fórmula debido a un error de sintaxis. Consulte la sección "Elementos de una fórmula" en la página 164.
- El nombre de la variable es incorrecto. Consulte la sección "Nombres de las variables" en la página 165.

ENTRADA INCORRECTA

- Ha intentado almacenar dentro de una variable incorporada un número que se encuentra fuera de la gama de valores permitidos para dicha variable.
- El número introducido no puede interpretarse como hora correcta.
- El intervalo de repetición de la alarma está fuera del límite de valores permitidos.
- Ha intentado introducir un número negativo no entero al especificar el número de decimales presentados en pantalla (en DSP).

N INVALIDO Ha intentado calcular %IA con N ≤ 0.99999 o N $\geq 10^{10}.$

%TIR > 0 EXISTE; ESCRBA INGR,ESTIM; ESTO3 %TIR

El cálculo del %TIR ha producido una respuesta negativa, pero la calculadora ha determinado que existe también una sola respuesta positiva. (Consulte la página 240).

Mensajes de error 289

PRONTA PARA CONTINUAR

La calculadora se ha restaurado (páginas 226, 229).

NING: O MUCHAS SOLUCIONES

La calculadora es incapaz de calcular %IA. Verifique los valores almacenados en VA, PAGO y VF. Asegúrese de que los signos de los números sean correctos. Si los valores para VA, PAGO y VF son correctos, el cálculo es demasiado complejo para el menú VDT. Es posible que pueda llevar a cabo el cálculo utilizando el menú F.CAJ para calcular %TIR.

NING: 0 MUCHAS SOLUCIONES

INGR · ESTIM ESTOJ %TIR El cálculo de %TIR es muy complejo y requiere que introduzca un estimado. (Consulte la página 240.)

SE BORRO LA MEMORIA

La memoria continua se ha borrado (páginas 226, 230).

YA UTILIZO ESE NOMBRE:

ESCR · NOMB ; EINPUT] El nombre de la lista que ha tratado de introducir ya está en uso; escriba un nuevo nombre y pulse [INPUT].

NO HAY SOLUCION

No hay solución posible con el empleo de valores almacenados en el menú o lista actual incorporada. Por lo general, esto es el resultado de un signo incorrecto para un flujo de caja u otro valor monetario (revise la página 63.)

N! N<0 O N NO ENTERO

Ha intentado calcular el factorial de un número negativo o de un valor no entero.

DESBORDAMIENTO

Esta es una advertencia-no un error-de que la magnitud de un resultado es demasiado grande para la capacidad de la calculadora, por lo que da como resultado ±9.9999999999992499 redondeado según el formato de la presentación numérica en pantalla. Consulte la página 46 sobre los límites.

290 Mensajes de error

NO SE ENCONTRO SOLUCION

No se ha encontrado solución para la fórmula del solucionador empleando los valores actuales almacenados en las variables. Consulte la página 249 en el apéndice B.

N INSIGNIFICANT

Esta es una advertencia-no un error-de que la magnitud de un resultado es demasiado pequeña para la calculadora, por lo que da 0 como resultado. Vea la página 46 para los límites.

LISTAS DESIGUALES

Ha intentado un cálculo con dos listas SUMA utilizando listas de longitud desigual.

Mensajes de error 291

Índice

⊡, 47					
≁ anunciador de cambio, 19					
indicador de carga baja, 17,					
183, 226					
*NVO , 125					
#T, 170					
¹ %, 40					
%TIR, 98, 209					
%TIR%, 99					
%TOTL, 48, 50					
±∕–, 22					
Σ, 136, 170, 175–76 , 221					
· , 35					
. , 35					
%TIR , 99					
*NVO , 125					
%CMB , 48, 49					
*TOTL , 48 , 50					
%TOT , 50					
XX , 129 , 136					
%NOM , 84-85, 129 , 136					
ΣX2 , 129 , 136					
ΣY2 , 129 , 136					
XXY , 129 , 136					
+HORA , 141					
-MIN ,141					
12/24 , 140					
10^X , 42					

Caracteres especiales

360D , **147** 3650 , 147 \$13 , 55 (((•))) anunciador de alarma, 144 < 1 , > ,173 ---> , --->> , <---<<-- , **32 □**, 19 ▼ o ▲, **43**, 272 con la pila histórica, 43 editar una lista, 96 en una lista, 94, 160 •, 20, 32, 275 ^{1/x}, **41** ✓, 16, 17, 265 **Como anunciador de impresión**, 183

A

AUSTR , 55 R/PM , menú cita-fijar, 142 ACRS% , ACRS , 113 Ajuste de curva, 119 cálculos, 131-34 Ajuste de curvas, 129-31 fórmulas, 254 Alarma repetir intervalo, 145 Alarmas borrar, 145 no reconocidas, 145 reconocimiento, 144 Alarmas no reconocidas, 145 Alarmas repetitivas vencidas, 145 Alarmas vencidas. Ver Cita vencida reconocimiento, 145 Algebraicas reglas en las fórmulas, 163-64 Algebraico modo, 36, 265 Almacenamiento de registros, 44-45 Almacenar números, 42, 44-45 en la NPI, 267 en NPI, 269 en variables incorporadas, 28 ALOG, 168 ALZ%C, 49 ALZ%P, 49 Alza en el costo, 50-51 en el precio, 51 sobre el costo, 48 sobre el precio, 48

ALZA%C fórmula, 250 ALZA%P fórmula, 250 Amortización cálculos, 76-80 fórmulas, 250 plan, 77 plan, impresión, 80-82 Amplitud de los números, 47 Antilogaritmos, 42, 168 Anunciadores, 18 definición, 18 impresora, 183 APR para, con honorarios, NPI cálculos, 66-70 Aritmética, 21 ejemplos NPI, 278 en la NPI, 267-70 en la pila NPI, 273 en NPI, 273 en registros y variables, 45 Aritmética de fechas, 146-49 Arrendamiento, 72-75, 199-201 Asistencia al cliente, 223 Autoverificación, 233 Autoverificación diagnóstica, 233 Ayudas mecanográficas, 166

B

в	,	55
в	,	129
BAL	,	77, 113
BRSE	,	113
BAHT	,	55

Baja alimentación, 226 Balance del préstamo, 79-80 Bono cupón cero, 111 Bonos, 215-16 Borrar, 20. Ver también Borrar; Eliminar alarmas, 145 citas, 143 de una lista SUM, **123** la pila histórica, 43 la pila NPI, 272, 275 listas F.CAJ, 93, 97 listas SUM, 121 memoria de la calculadora, 28 menús, 28 números en la NPI, 275 toda la información, 226 variables, 28 variables %CMB, 48 variables %TOT, 48 variables ALZ%C, 48 variables ALZ%P, 48 variables AMRT, 78 variables CALE CALC, 147 variables CNVI, 85 variables COM, 48 variables de BONO, 107 variables de menú, 28 variables del solucionador, 162 variables VDT, 63 Borrar memoria de la calculadora, 226, 230-31 Brillo de la pantalla, 17

C

CALC , 80

CORR , 129 CTAL , 77 CALC en el menú RESOL, 155 en menú CALE, 139 en menú SUM, 120 in CFLO menu, 90 CPN% , 107 CLRSF , 126 CITA1 a CITA10, 142 CRN\$, CZ\$, 55 CLR DATA , 20, 28 CLR, 17, 20, 32 Caída de la depreciación del balance. Ver Depreciación Calculadora Asistencia, 223 no funciona, 232 restauración, 229 Calcular total, 121-22 Cálculos %TIR, 240-42 interrupción, 241 Cálculos aritméticos, 38 Cálculos con el solucionador, 152 Cálculos de ahorros, 70-72 Cálculos de bono tipo, 108 Cálculos de bonos, 108-11 ecuaciones, 252 precio, 109 rendimiento, 109 tipo, 107, 108 valores fraccionales para, 109 Cálculos de interés compuesto, 60 Cálculos de períodos irregulares, 171-72, 255

Cálculos de porcentaje, 48-52 en NPI, 268 Cálculos del período irregular, 196 Cálculos del solucionador, 156-57 cómo funciona. 178-82 discusión técnica de, 242-49 múltiples resultados en los, 179 Cálculos en cadena, 21, 38-39, 38 en la NPI, 269, 277 Cálculos estadísticos, 125-37 Cálculos, NPI orden de, 277 paréntesis en, 269, 277 Calendario. Ver también Fecha de 360 días, 147 de 365 días, 147 período del, 146 real, 147 Calendario real fórmulas actuariales, 249 para aritmética, 146 para bonos, 108 Cambiar el signo de un número, 22 pilas, 226-27 Cambiar las pilas, 226-27 Cambiar menús, 25-26 Cambio, 19 Capital del préstamo, cantidad de PAGO aplicado hacia, 79-80 Capitalización anual, 70 mensual, 66, 67, 73, 74 períodos, 60, 61, 62, 63 períodos, vs. períodos de pago, 86-88, 201

quincenal, 71 tipos, 83 Capitalización compuesta, calcular tipos de interés para la, 84-85 Capitalización continua, calcular interés para la, 84 Caracteres en fórmulas, 164-66 insertar y eliminar, 31-32 para la lista SUM, 124 para lista F.CAJ, 96-97 para nombres de fórmulas, 160 Carga baja anunciador, 183 e impresión, 184 CDATE, 168 CIJ, 71-72, 206 Cita intervalo de repetición, 144 mensajes, 144 menú fijar, 143 menús, 139, 142 Citas fijar, 143–44 impresión, 187 mensajes, 142 no reconocidas, 143 vencidas, 143 Citas repetidas fijar, 144 Citas vencidas definición, 143 Clasificar números, 126 CNVI fórmulas, 251 menú, 83-84

variables, borrar, 85 Coeficiente de correlación, 129 Comas, en números, 35 Comercio general cálculos, 48-52 fórmulas, 250 Comienzo de la lista en lista F.CAJ, 95 Comienzo de la lista de la fórmula, en el solucionador, 160 Comienzo de una lista en lista SUM, 122 Configuración, inicio predeterminado, 230 Constantes en las fórmulas, 165 Contraste de la pantalla, cambiar, 17 Conversiones de tipos de interés, 251 efectivo y nominal, 83 Conversiones de unidad, en el solucionador, 178 Conversiones del tipo de interés, 83-88, 201 Convertir tipos de interés, 84-86 Costo alza en el, 50-51 alza sobre el, 48 del capital, 99 Crear una lista F. CAJ, 92–94 una lista F.CAJ, 97 una lista SUM, 121-22, 124 una nueva fórmula, en el solucionador, 155-56 CTIME, 168 Cuadrado de un número, 268

Cuadrado en un número, 41 Cuadrado, Solucionador, 170 Cuenta de ahorros, 70-71 jubilación, 208 jubilación, NPI, 285 libre de impuestos, 206-9 libre de impuestos, NPI, 283 para educación, 203-6 regular, 201-3 universidad, NPI, 281 Cuenta individual de jubilación, 71-72 Cupón pagos, 106 tipo, 106-7 Cursor, 19 teclas de movimiento, 32 Curva de potencia, 129 Curva potencial, 128, 130

D

D∠M , 140 DE.G , 129 DSDR , 113 DMDR , 107 DEVES , 126 DIRS , 147 DEUT , 18 DEP, 34–35 DDIAS, 168 Declaración de ruidos, 239 Demanda, 108, 110 Depreciación año incompleto, 116–17 cálculos, 112–15 fórmulas, 253

línea recta, 112, **114** método ACRS, 112, 116-17 método de balance decreciente, 112, 114-15 suma de dígitos, 112 suma de dígitos anuales, 114 Desviación estándar, 126-28 calcular, 126-28 de grupo, 135-36 Desviación estándar de grupo, 135-36 Desviación estándar de la muestra, 126 Desviación estándar de la población real. 126 Día de la semana, determinar, 146 Diagramas de flujo de caja en cálculos de flujo de caja, 91-92 Diagramas de flujos de caja en cálculos VDT, 63-65 Diagramas, flujo de caja, 63-65, 91-92 División, 38-39 Documentos, descontados, 217-18

E

EXP , 42 ELIM en el menú F.CAJ, 90 en el menú solucionador, 155, 162 en menú SUM, 120, 125 ELIM , 32 EDTAR , 155, 159

EUR€ , 55 ENGL , 18 ESPN , 18 ESP , 184 EXIT, 25, 28, 90, 94, 121, 144, 159 ENTER, 266, 267-68, 274, 277 E, en números, 47 Editar fórmulas, 159 información alfabética, 31-32 teclas, 31-32 Ejemplos, 190 en la NPI, 279-85 Elevación a una potencia, 41-42, 268 en fórmulas, 163 Eliminar caracteres, 32 de una lista F.CAJ, 96, 98 de una lista SUM, 125 fórmulas, 161 toda la información, 229-31 variables en el solucionador, 161 Encender y apagar la calculadora, 17 Encendido y apagado, 17 Escribir caracteres alfabéticos, 29 Espacios en las fórmulas, 165 Especificar el número de lugares decimales, 34 Establecer un idioma, 18, 36 Estadísticas, x e y, 128-31 Estimación lineal, 119, 129-31 Estimado %TIR

realizar, 241–42 ver actual, 241 Estimados %TIR, introducir, 240–42 ingresar en el solucionador, 180–82 solucionador, 248 Estimados del solucionador, ver actual, 242–49 Estimados, ingresar en el solucionador, 180–82 EXP, 168 EXPM, 168 EXPM, 168 Expresiones condicionales, 173–75

F

FS , 55 FIN , 63 FRCT% , 113 FECH1 , 147 FRAN , 18, 147 FECHA en el menú cita-fijar, 142 en el menú FIJAR, 140 FIJAR , 139 FACT, 168 Factorial, 42, 168 Fecha fijar, 140-41 pasada o futura, 148 presentación, 138 visualizar, 168 Fecha de compra, bono, 107 Fecha futura, calcular, 148 FECHA, solucionador, 168

Fechas pasadas, calcular, 148 Fijar fecha, 107 Fijar una cita, 143-44 Final de la lista actual, en F.CAJ, 93 de la lista del solucionador, 160 Flecha arriba, 43 Flechas para cambiar la fórmula actual, 154 para editar, 32 para hallar una fórmula, 160 para rotar la pila histórica, 43 para ver fórmulas largas, 165 Flujo de caja fórmulas, 251 lista. Ver lista F.CAJ FLUJO, solucionador, 168 Flujos de caja agrupados, 92, 101 cálculos, 89-105 cero, 92, 93 desagrupados, 91 iqual. Ver Flujos de caja, agrupados inicial, 92, 93 número máximo de, 89 suma de, 99 Formato AM/PM, 140 Formato de fecha, 140, 141 para citas, 141 Formato de números, 34 Formato día.mes.año, 140, 141 Formato mes/día/año, 140-41 Fórmula mostrar, 160 Fórmula actual, 154

despejar, 161 impresión, 187 Fórmula incorrecta, 156 Fórmulas borrar. 162 caracteres en, 164-66 editar, 159 eliminar, 161 incorrectas, 156 ingresar, 163 ingreso, 155 largas, visualizar, 164 nombrar, 159 para menús incorporados, 249-56 reglas algebraicas, 163 tamaño, 150 verificar, 155-56 Fórmulas estadísticas, 253–55 Fórmulas múltiples, unión, 177 Fórmulas SUM, 253 FP, 168 Función ABS (valor absoluto), 168 Función IF incluida, en el solucionador, 174 Funciones del solucionador, 167-70 Funciones en las fórmulas, 165, 167-70

G

G, **168** Garantía, **234–35**

Η

HORA

en el menú cita-fijar, **142** en el menú FIJAR, 140 en el menú PRINTER, 186 HK\$, 55 HOY . 147 Hipoteca, 67, 68. Ver también Préstamo cálculos, 66-70, 76-78 descontada o prima, 191 Hipoteca canadiense, 198-99, 255 HMS, 169 Hora cambiar, 140-41 del día, presentación, 138 fijar, 140-41 formato, 141, 142-44 precisión, 231 y fecha, impresión, **186** HRS, 169

INTV , 126 INTI , 55 INT . 77 INSR en lista F.CAJ, 96 en lista SUM, 120, 122 in CFLO list, 90 INIC , 63 I% , 99 ITAL , 18 **INPUT**, **96** en lista SUM, 121 en el menú F.CAJ, 90 en la lista del solucionador, 155-56

en NPI, 267 para almacenar fórmulas, 30 1%, 99 Idioma extranjero, 225 Idioma inglés, establecer, 225 Idioma, establecer, 225 IDIV, 169 IF, 169, 173-75 incluida, 174 Impresión citas, 187 con rastreos, 188 doble espacio, **36**, 184 ecuaciones, 187 hora y fecha, 186 interrumpir, 189 lenta, 183 lista del solucionador, 187 listas de números, 187 mensajes, 188 pantalla, 185 pila histórica, 186 tabla de amortización, 80-82 valores estadísticos, 186 variables, 186 velocidad, 184 Impresión de doble espacio, 36, 184 Impresión de reconocimiento, 188 Impresora alimentación para la, 184 uso, 183 Ingresar fórmulas, 155-56 Ingreso estimados en el solucionador, 180-82

Ingreso de números en listas F.CAJ, 93-95 en una lista SUM, 121-22 Insertar caracteres, 32 Instalar las pilas, 226-27 INT, 169 INT, redondeado en cálculos de amortización, 77 Intercambiar registros, NPI, 272 Interceptar y, en el ajuste de curva, 131 Interés compuesto, **60**, 83 de un préstamo, cantidad de PAGO aplicado hacia el, 79-80 fórmula, 251 simple, 60 Interés acumulado, en bono, 107, 109 Interés simple, 40 con tasa anual, 190 con tasa anual, NPI, 279 Interrumpir el solucionador, 180 Interrumpir una búsqueda numérica, 179 Interrupción de un cálculo %TIR, 241 Intersección y, en fijar curvas, 129 Introducir números en NPI, 267, 274 INV, 169 Inversiones calcular %TIR y VAN de, 99-101 con flujos de caja agrupados, 101 - 3

Inversiones convencionales, definición, 99 Invertir, 268 IP, 169 ITEM, 169 Ítems SUM, máximo número de, 119 Iteración en el solucionador, 178–82, 242, 244–49 IZQUIERDA-DERECHA, interpretación, 244–49

J

Jerarquía de las operaciones, en fórmulas, **163** Jerarquía de los menús, **24** Ji-cuadrada, **220–21**

K

KR+S	, 55
$KR_{F}N$, 55
KR (D	, 55

L

LR	, 113			
LIN	, 129			
LISTR	, 186			
LOG	, 42			
LN	, 42			
LAST, 44				
en NF	PI, 276			
L, 169				
Límites a	imbientales, 231			
Línea de	cálculo			
aritmética en la, 38–47				

definición, 18 editar, 20 mostrar información alfabética, 31-32 Lista. Ver Lista F.CAJ; lista SUM; lista del solucionador Lista de fórmulas. Ver Lista del solucionador Lista del solucionador definición, 150 despejar, 161 despejar fórmulas, 161 despejar variables de la, 161 editar una fórmula, 155 eliminar fórmulas, 155 fórmula actual, 154 impresión, 187 ingresar fórmulas, 155-56 vacía, 154 Lista F.CAJ borrar, 97 comenzar una nueva lista, 97 copiar desde, 96 corregir, 95 crear, **92** definición, 89 editar, 90, 95 eliminar números, 96 impresión, 187 ingresar números en la, 93-95 insertar números, 96 menú CALC, 99 nombrar, 96-97 nombre, borrar, 97 OBTener una nueva lista, 97 signos de números, 91 ver nombre de la lista actual, 97 ver números, 95

Lista SUM borrar, **125** borrar números, 122, 123 clasificar, 126 comenzar una nueva lista, 124 copiar un número desde, 124 corregir, 122 crear, 121-22 definición, 119-20 editar, 120, 122-23 impresión, 187 insertar números, 122 introducir números en, 121-22 menú CALC, 126 menú PRST, 129 nombre, 124 nombre, eliminar, 125 número más grande en, 126 número más pequeño en, 126 OBTener una nueva lista, 124 ordenar, 119 ver el nombre de la lista actual, 124 visualizar números, 122 Lista, NPI, 267 rotar la pila, 272 Llaves en las fórmulas, 165 LN, 169 LNP1, 169 LOG, 169 Logaritmos, 42, 169 Lugares decimales, 34, 46

Μ

MON2 , 55 MON1 , 55

M.PO , 129 M , 129 MAD 107 MIN 126 126 MAX MODL , 129 MSJ. en el menú cita-fijar, 142 en el menú PRINTER, 186 M\$, 55 **MAIN**, 22–24 **MEM**, 37 Menú %CMB, 49 Menú %TOTL fórmula, 250 uso, 50 Menú %CMB fórmula, 250 uso. 49 Manual, organización del, 16 Matemática en fórmulas, 164 Matemática en las fórmulas, 166 MAX, 169 Media calcular, 126-28 ponderada, 135-36 Media ponderada, 129, 135-36 Memoria. Ver también Memoria continua insuficiente, 228 liberar, 228 pérdida, 230 uso y uso repetido, 37 Memoria baja, 228 Memoria continua, 37 borrar, 226, 230

Memoria insuficiente, 37, 228 Mensajes de error, 36, 286 Mensajes en pantalla, 286 Mensajes para citas, 144 Mensajes, error, 286 Menú etiquetas, 19 mapas, 25, 257-63 tecla, 22 uso, 22-24 Menú AJUST, 141 Menú ALFAbético, 29 Menú AMRT, 77 Menú anterior, mostrar, 28 Menú BONO, 106-7 Menú CALC en el menú CALE, 147 en el menú F.CAJ, 99 en el menú RESOL, 156-57 en el menú SUM, 126 Menú CITA, 142 Menú CMBM, 54, 258 Menú COM, 48, 257 Menú CONT. 84 Menú del solucionador para fórmulas múltiples, 177 Menú DEPRC, 112 Menú DSP, 34-35, 263 Menú FIJAR, 140 Menú FIN, 259-60 Menú MAIN, 19, 143-44 Menú MATH, 41, 263 Menú OTRO, 143-44 Menú PRINTER, 186, 263 Menú PRST, 128, 129 Menú RESOL, 263

Menú solucionador, 154–55 Menú SUM, 120-21, 261 Menús cálculos con los, 26-28 cambiar. 28 cambio, 25 compartir variables, 51-52 impresión de los valores almacenados en, 186-88 nombres de, 159 salir, 28 Menús CALE, 138-39 MIN, solucionador, 169 MOD, 169 Modelo exponencial, 128, 129, 130 Modelo lineal, 128, 130 Modelo logarítmico, 128, 129, 130 Modelos, ajuste de curva, 129, 130 Modo de pago, 61 cambiar, 61 restaurar, 61 Modo de pago final, **63**, 64 Modo de pago inicial, **63**, 65 Modo de pagos (Inicial y Final), 63 Modos RPN , 36, 264-65, 268 **FLG** , 36, 264, 265 **MODES**, 184 adaptador ca de impresora, 36 impresión con doble espacio, 36 impresión de doble espacio, 184 mapa de menús, 263

pitido, 36 Moneda almacenar y recuperar, 58 borrar variables, 59 cambio, 56, 57 convertir, 58 introducir un tipo, 56 seleccionar, 54 Moneda#1, 54 Moneda#2, 54 Mostrar el contenido de los registros, 42-45 valores asignados a variables, 28 **Multiplicación** en aritmética, 21, 38-39 en fórmulas, 164

Ν

NSI	, 55
NZ\$, 55
N	, 62
NOMB	
en list	a F.CAJ, 96–97
en list	a SUM, 124
NO P	, 77, 80
N-VCS	, 90 , 93 , 94–95
NVO	, 155
NT\$, 55
N!	, 42
🗕 N	, 62
NO. DE	VECES, pedido, 94-95
N, no en	tero, 62 , 71
NO. DE	VECES, 94-95
Nombre	S

de fórmulas, 159 de las variables, 165 de listas, borrar, 97 NOT, 173 Notación científica, 46 Notación polaca inversa, 264 NPI. Ver apéndices D, E y F o entradas individuales Número amplitud, 47 de días entre fechas, 146-48 de pagos, en VDT, **61** de puntos decimales, 47 listas. Ver Lista F.CAJ; lista SUM; lista del solucionador Número grande disponible, 46 en una lista, 126 Número más pequeño en una lista. 126 Números. Ver también Valor con exponentes, 47 introducir, NPI, 267, 274 Números constantes, NPI, 274, 275 Números de potencia, 47 Números grandes, introducir y mostrar, 46 Números más pequeños disponible, 46 Números más pequeños, introducir y mostrar, 46 Números negativos en cálculos aritméticos, 22 en cálculos de flujo de caja, 91-92 en cálculos VDT, 63 Números positivos

en cálculos de flujo de caja, **91–92** en VDT, **63**

0

OBTR , en F.CAJ, 97 OBTR , en SUM, 125 **OFF**, **17** ON, 17 Opción de compra, para un arrendamiento, 74-75 Opción para comprar, para un arrendamiento, 72-74 Operador AND, 173 Operador Y, 165 Operadores de relación, 173 Operadores lógicos, 173 Operadores, en fórmulas, 163-66 en la NPI, 269, 271 en NPI, 277 OR, 173 Orden del cálculo, en el solucionador, 163

P

, 126
, 55, 62
, 107
, 62
, 61
, 84
, 51, 107 , 126
, 50
, 119 , 129
, 42

PORT , 18 PILR , 186 PRINTER, 185 PRT, 186 PAGO. Ver también Pagos cálculos de amortización redondeados, 77 en VDT, **62** Pago de liquidación, 68-70 Pagos amortización, 76-80 arrendamiento, 72-75 número por año, en VDT, 62 VDT, 61 Pagos avanzados, 256. Ver también Arrendamiento pagos por adelantado, 199-201 Pagos por adelantado, 72-75 Pantalla borrar, 20 contraste, 17 en NPI, 271-76 encendido y apagado, 17 formato, 34 impresión del contenido de la, 185 mensajes, 36 organización, 19, 43 Paréntesis en cálculos aritméticos, 39 en fórmulas, 164 en la NPI, 269, 277 en las fórmulas, 165 en NPI, 271 Paréntesis en las fórmulas, 165 Parte fraccional, 168 Pedido del NO. DE VECES, 94

Pendiente, en ajuste de curva, 129, 131 Período parcial, 171. Ver también Período irregular pagos, 61 Períodos. Ver también Períodos de pago en números Períodos de pago, 61 capitalización, 60–63 en cálculos de flujo de caja, 91 vs. períodos de capitalización, 86-88, 201 PI, 42, 169 Pila. Ver Pila histórica Pila histórica, 42. Ver también Pila, NPI impresión, 186 Pila, NPI, 271-76 borrar, 272, 276 caída, 273 contenidos de rotación, 273 contenidos que rotan, 274 elevación, 273 movimiento automático de, 273, 277 perder contenidos de arriba, 273 replicar contenidos en, 272 reproducir contenidos en, 273 tamaño, 272 Pilas, cambiar, 226-27 Pitido, 144 Pitido activado y desactivado, 36 Póliza de seguro, precio, 213-15 Porcentaje, 40 cambio, 48-50 de costo, 48

del costo, 50-51 del total, 48, 50 tecla para interés simple, 40, 60 Potencia. Ver también Carga baja; Pilas elevar un número a, 41 función, 41, 268 Precio de compra, en cálculo hipotecario, 67-68 Precio, alza en el, 51 Precio, alza sobre el, 48 PRECIO, como variable compartida, 51-52 Precisión de números, interna, 34 Precisión del reloj, 231 Preguntas, comunes, 223-25 Préstamo amortización, 76-82 TPA para un, con honorarios, 194 Prioridad aritmética, 151 Promedio, 253, 254 Promedio móvil, 218-20 Pronóstico cálculos, 128-34 fórmulas, 254 valores, 119, 129-31 Próximos en el solucionador, 245 Puerto de impresora, 183 Punto decimal, 35 Puntos, 35 en números, 35

R

RS PK , 55 RS IN , 55

REPTR , 142 **RRSTR** , 186 R , 55 RED% , 107 **RESID** , 113 RMB . 55 RP. , 55 RPN , 36 REGS , 186 REC . M , 54 **RND**, 35 RI, 43, 266 RCL, 44-45, 96 en cálculos NPI, 269 con variables, 28 R个, 266 Radix (punto decimal), 34 Raíz cuadrada calcular, 268 cálculo, 41 solucionador, 170 Raíz cúbica, 41 en NPI, 268 Rango calcular, 126 Reconocer alarmas, 144 Recuperar números, 44-45 con LAST, 44 desde variables, 28 en la NPI, 267 en NPI, 269 Redondear números, 35 Redondear un PAGO, 70 Registros aritmética en, 45 en NPI, 271-76

impresión del contenido de, **186** Registros de almacenaje impresión de los contenidos de, 186 Registros de almacenamiento, 44-45 aritmética en, NPI, 45 Regresión lineal, 119 Reloj. Ver Hora Rendimiento a la demanda, bonos, 106 a la maduración, bono, 106 del arrendamiento. 72-74 Renombrar listas. Ver Lista F.CAJ; lista SUM: lista del solucionador Requisitos de humedad, 231 Resta, 21, 38-39 Restaurar la calculadora, 229 Resultados intermedios, NPI, 271, 277 Reusar un número, NPI, 274, 276 RND, 169

S

SGTE , 77 SNU , 99 SELEC , 54 S≢ , 55 ■ SHOW, 34 STO , 44–45 cálculos con, NPI, 269 S (función), 169 Separador de dígitos, 35 Series netas uniformes, 89

Series uniformes netas, 99 Servicio, 236-37 SGN, 169 Signo de los números en cálculos VDT, 63 Signo de números en cálculos de flujo de caja, 91 Signo igual, usado para completar cálculos, 21, 38 SNU, 98, 251 Solución de problemas, 223–25 Solucionador, 150-82. Ver también Fórmulas Solucionador de fórmulas, 150-82, 242-49 borrar, 162 crear menús personalizados, 150-51 introducción, 29 usar. 150-67 Solucionador HP. Ver Solucionador Soluciones %TIR, tipos de, 240-41 Soluciones del solucionador, tipos de, 245-49 Soluciones directas en el solucionador, 178, 242, 243-44 Soluciones numéricas, 178–81 SPFV, 170, 249 SPPV, 170, 249 SQ, 170 SQRT, 170 Suma, 21 Suma de flujos de caja, 99 Sumatoria, 129, 136, 170, 175-76 de listas, 176

función, en el solucionador, **175–77**, 221 valores, 129, **136**

T

Tecla OTROS , 25 Tecla %IR , 62 Tecla FIJAR, 34 Tecla V.F. , 62 Tecla %EFE , 86 Tecla COSTO , 51-52 TABLA, 77 TOTAL , 50, 54 de una lista SUM, 120, 126 TIPO , 107 TRM , 129 TOTAL, suma de los flujos de caja, 99 Tecla TODO , 34 Tamaño del intervalo, en la función de sumatoria, 175 Tasa de descuento, 99 Tasa de interés anual como porcentaje en VDT, 62 Tasa de rendimiento, periódica, 98 Tasa interna de devolución. Ver también %TIR cálculos, 89 Tasa interna de rendimiento cálculos, 95, 98-99 Tasa periódica de rendimiento, 98 Tasa requerida de rendimiento, 99 Tecla E, 47 Tecla de retroceso, 20 Tecla para recíproco, 41

Teclas alfabéticas, 29-32, 29 Texto, impresión(MSG), 186 Tipo de calendario, 106-7 Tipo de interés de porcentaje anual con honorarios, 193 con honorarios, NPI, 279 Tipo de interés efectivo, 83-86, 98 Tipo de interés nominal, 83-86, 98 Tipo de interés periódico, 99 TIR modificada, 209-13, 256 Total, porcentaje del, **50** TPA para, con honorarios, NPI, 279 interés solamente, NPI, 279 TPA, con honorarios, NPI período irregular, 196-98 sólo interés, 195 TRN, 170 Truncar función, en el solucionador, 170

U

US\$

55

UK£, **55** ULTIMO registro de X, NPI, 276 Último resultado, copia, **44** USFV, **170**, 249 Uso repetido memoria de la calculadora, **37** USPV, **170**, 249

۷

VMED , 126 VIDR , 113

VAN . 99 VFN , 99 ✓, 16, 17, 265 V.A., redondeado en cálculos de amortización, 77 Valor actual de un arrendamiento, 72-75 de un pago único, 249 de un sólo pago, 170 de una serie de pagos, 170, 249 definición, 62 Valor actual neto, 89, 99 Valor B, en ajuste de curva, 129 Valor capitalizado, arrendamiento, 72-74 Valor del dinero en función del tiempo cálculos, 60-82 fórmulas, 250 Valor depreciable restante, 113, 114 Valor facial, bono, 108 Valor final, en la función de sumatoria, 175 Valor futuro de una serie de pagos fórmula, 249 función del solucionador, 170 Valor futuro neto, 89, 99 Valor inicial, en la función de sumatoria, 175 Valor medio calcular, 126-28 Valores almacenar, 28, 44-45 borrar, 28. Ver también CLR DATA recuperación, 28

recuperar, 44-45 transferencia entre menús, 28 Valores x, en pronóstico, 130-31 Valores y, en pronóstico, 130-31 VAN calcular, 98-99 fórmula, 98, 251 Variable de cuenta, en la función de sumatoria, 175 Variable dependiente, 131 Variable independiente, 131 Variable, dependiente, 131 independiente, 131 Variables estadísticas, 128-31 Variables comerciales, eliminar, 48 Variables compartidas en CNVI, 85 en COM, 51-52 en fórmulas, 160 Variables de estadísticas, 128-31 Variables del solucionador. Ver Variables, solucionador Variables desconocidas en el solucionador, 243, 244 Variables estad, 126 Variables incorporadas. Ver Variables, incorporadas Variables. estadísticas, 126 impresión, 186 incorporadas, 27 Variables, solucionador, 151 borrar, 162 compartidas, 160

eliminar, 162 nombres de las, 165 Variables, compartidas, 51-52 VDT cálculos, 60-82 fórmula, 250 instrucciones, 65-66 menú, 60-63, 65 variables, borrar, 63 Ver listas. Ver lista FCAJ; lista SUM; lista del solucionador Verificar fórmulas. 155-56 VFN calcular, 89, 99 fórmula, 251 Vida de las pilas, 226 anunciador, 226 Vista previa, 3 Volver a usar memoria de la calculadora, 230

W

WON , 55

X

√x, **41** x≥y, 43 en NPI, 272 XOR, **173**

Y

YEN , **55** 💌, 41, 268