

Multimédia

---

Manuel de l'utilisateur

© 2006 Hewlett-Packard Development  
Company, L.P.

Microsoft et Windows sont des marques  
déposées de Microsoft Corporation aux  
Etats-Unis.

Les informations contenues dans ce  
document peuvent être modifiées sans  
préavis. Les garanties relatives aux produits  
et aux services HP sont décrites dans les  
textes de garantie limitée expresse qui les  
accompagnent. Aucun élément du présent  
document ne peut être interprété comme  
constituant une garantie supplémentaire. HP  
ne saurait être tenu pour responsable des  
erreurs ou omissions de nature technique ou  
rédactionnelle qui pourraient subsister dans  
le présent document.

Première édition : Septembre 2006

Référence du document : 430100-051

# Sommaire

## 1 Utilisation de matériel multimédia

Utilisation des fonctions audio .....	1
Utilisation de la prise d'entrée audio (microphone) .....	3
Utilisation de la prise de sortie audio (casque) .....	3
Utilisation d'un signal audio numérique S/PDIF (certains modèles) .....	3
Réglage du volume .....	4
Utilisation des boutons QuickPlay .....	5
Bouton Multimédia — QuickPlay installé .....	5
Bouton Multimédia — QuickPlay non installé .....	5
Bouton DVD — QuickPlay installé .....	6
Bouton DVD — QuickPlay non installé .....	6
Utilisation des fonctions vidéo .....	7
Utilisation du port de moniteur externe .....	7
Utilisation de la prise de sortie S-Video .....	8
Utilisation de l'appareil photo (certains modèles) .....	9
Capture et diffusion vidéo .....	10
Capture vidéo .....	10
Envoi d'images vidéo à l'aide d'un programme de messagerie instantanée .....	10
Prise de photos avec l'appareil photo intégré .....	11
Réglage des propriétés de l'appareil photo .....	11
Utilisation d'une unité optique .....	13
Identification de l'unité optique installée .....	13
Insertion d'un disque optique .....	13
Retrait d'un disque optique lors d'un fonctionnement sur batterie ou sur une alimentation externe .....	14
Retrait d'un disque optique en cas d'un ordinateur hors tension .....	15
Utilisation des fonctions d'activité multimédia .....	16
Utilisation des touches d'activation d'activité multimédia .....	16
Utilisation des boutons d'activité multimédia (certains modèles) .....	17
Bouton Précédent/Retour .....	17
Bouton Lecture/Pause .....	17
Bouton Suivant/Avance rapide .....	18
Bouton Arrêt .....	18

## 2 Utilisation des logiciels multimédia

Ouverture des logiciels multimédia préinstallés .....	20
Installation des logiciels multimédia à partir d'un disque .....	20
Utilisation de logiciels multimédia .....	20

Prévention d'interruptions de lecture .....	21
Modification des paramètres de région DVD .....	22
Avertissement concernant les droits d'auteur .....	22

<b>Index .....</b>	<b>23</b>
--------------------	-----------

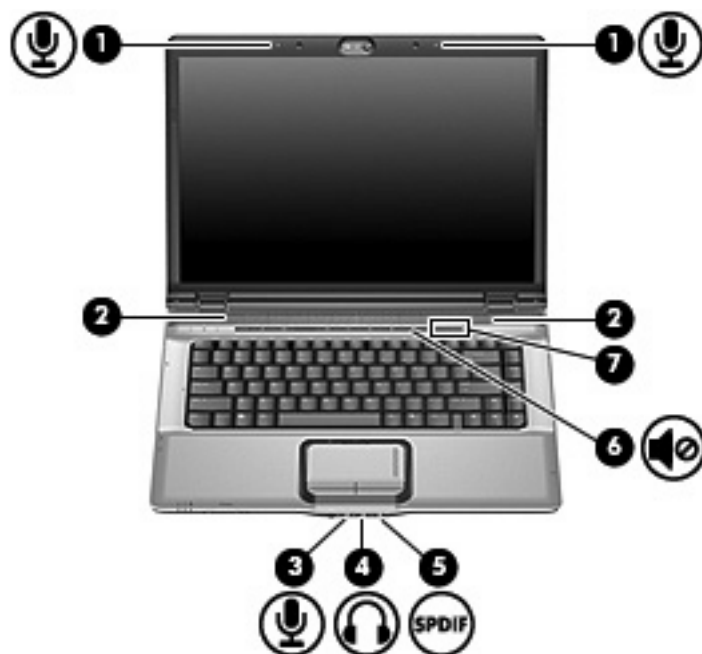
# 1 Utilisation de matériel multimédia

## Utilisation des fonctions audio

Le tableau et la figure ci-après décrivent les fonctions audio de l'ordinateur.



**Remarque** Votre ordinateur peut être légèrement différent du modèle représenté dans cette section.



Composant	Description
(1) Microphones incorporés (2) (certains modèles)	Permettent d'enregistrer les sons.  <b>Remarque</b> La présence d'une icône à côté de chaque ouverture de microphone indique que l'ordinateur est équipé de microphones incorporés.
(2) haut-parleurs (2)	Emettent le son.
(3) Prise d'entrée audio (microphone)	Permet de connecter un microphone avec casque, un microphone stéréo ou un microphone mono en option.

Composant	Description
(4) Prise de sortie audio (casque)	Permet de connecter des haut-parleurs stéréo alimentés, un casque, des écouteurs ou un dispositif audio de télévision en option.
(5) Prise S/PDIF de sortie audio (casque) (sur certains modèles)	Améliore les performances sonores, en fournissant notamment un son d'ambiance et d'autres signaux audio de haute qualité.
(6) Bouton Muet	Permet de couper et de restaurer le son de l'ordinateur.
(7) Zone de défilement du volume	Permet de régler le volume des haut-parleurs. Faites glisser votre doigt vers la gauche pour réduire le volume ou vers la droite pour l'augmenter. Vous pouvez également appuyer sur le signe moins de la zone pour réduire le volume ou sur le signe plus pour l'augmenter.

## Utilisation de la prise d'entrée audio (microphone)

L'ordinateur est équipé d'une prise de microphone stéréo (canal double) qui prend en charge un module stéréo et un microphone monophonique en option. L'utilisation d'un logiciel d'enregistrement sonore avec des microphones externes permet d'effectuer des enregistrements (deux voies).

Lorsque vous connectez un microphone à la prise, utilisez un microphone doté d'une fiche de 3,5 mm.

## Utilisation de la prise de sortie audio (casque)



---

**AVERTISSEMENT** Pour éviter tout risque de blessure corporelle, réglez le volume avant de mettre un casque ou des écouteurs.

---



---

**ATTENTION** Pour éviter d'endommager un périphérique externe, ne branchez pas un connecteur de canal audio mono sur la prise de casque.

---

Outre la possibilité de connecter un casque, la prise permet de connecter l'entrée audio d'un dispositif audio/vidéo, par exemple un téléviseur ou un magnétoscope.

Lorsque vous connectez un périphérique à la prise de casque, utilisez uniquement une fiche stéréo de 3,5 mm.

Le branchement d'un périphérique sur la prise du casque entraîne la désactivation des haut-parleurs.

## Utilisation d'un signal audio numérique S/PDIF (certains modèles)

Un signal audio numérique S/PDIF (Sony/Philips Digital Interface) améliore les performances sonores, en fournissant notamment un son d'ambiance et d'autres signaux audio de haute qualité.

Pour le branchement audio numérique, insérez la fiche audio numérique S/PDIF dans le connecteur correspondant de votre équipement audio/vidéo.



---

**Remarque** Pour brancher la fiche S/PDIF sur la prise de casque, utilisez un adaptateur et/ou un mini-câble de liaison TOS en option.

---

## Réglage du volume

Vous pouvez régler le volume à l'aide de l'une des commandes suivantes :

- Boutons de volume de l'ordinateur :
  - Pour couper ou rétablir le son, appuyez sur le bouton Muet.
  - Pour réduire le volume, faites glisser votre doigt sur la zone de défilement du volume de la droite vers la gauche.
  - Pour augmenter le volume, faites glisser votre doigt sur la zone de défilement du volume de la gauche vers la droite.



- Contrôle du volume Microsoft® Windows® :
  - a. Cliquez sur l'icône **Volume** dans la zone de notification à l'extrémité droite de la barre des tâches.
  - b. Réglez le volume en déplaçant le curseur vers le haut ou vers le bas. Vous pouvez également cocher la case **Muet** pour couper le son.

Ou

- a. Double-cliquez sur l'icône **Volume** dans la zone de notification.
- b. Dans la colonne Volume principal, vous pouvez augmenter ou diminuer le volume en déplaçant le curseur de **Volume** vers le haut ou vers le bas. Vous pouvez également régler la balance ou couper le son.

Si l'icône Volume n'est pas affichée dans la zone de notification, suivez ces étapes afin de l'y ajouter :

- a. Sélectionnez **Démarrer > Panneau de configuration > Sons, voix et périphériques audio > Sons et périphériques audio**.
  - b. Cliquez sur l'onglet **Volume**.
  - c. Cochez la case **Placer l'icône de volume dans la barre des tâches**.
  - d. Cliquez sur **Appliquer**.
- Contrôle du volume de programme :

Le volume peut également être réglé à partir de certains programmes.




# Utilisation des boutons QuickPlay

Les fonctions du bouton Multimédia et du bouton DVD (certains modèles) varient en fonction des logiciels installés sur l'ordinateur.

Le bouton Multimédia (1) et le bouton DVD (2) permettent d'écouter de la musique, de lire des DVD et de regarder des films.




## Bouton Multimédia — QuickPlay installé

Etat de l'alimentation de l'ordinateur	Fonction du bouton Multimédia
Eteint ou allumé	Le bouton Multimédia ouvre une application de musique ou le menu Multimédia pour que vous puissiez sélectionner une application multimédia.   <b>Remarque</b> Pour quitter l'application, appuyez sur l'interrupteur d'alimentation.
Mode Veille	Ce bouton permet de quitter le mode Veille.

## Bouton Multimédia — QuickPlay non installé


Etat de l'alimentation de l'ordinateur	Fonction du bouton Multimédia
Allumé	Le bouton Multimédia ouvre le lecteur multimédia par défaut.
Eteint	Aucune.
Mode Veille	Ce bouton permet de quitter le mode Veille.

 **Remarque** Le bouton Multimédia n'affecte pas la sortie du mode hibernation.

## Bouton DVD — QuickPlay installé

Etat de l'alimentation d'ordinateur	Fonction du bouton DVD
Allumé	<p>Le bouton DVD ouvre l'application de DVD par défaut pour démarrer la lecture d'un DVD dans l'unité optique.</p> <p> <b>Remarque</b> Pour quitter l'application, appuyez sur l'interrupteur d'alimentation.</p>
Eteint	<p>Le bouton QuickPlay permet de démarrer la lecture d'un DVD dans l'unité optique.</p> <p> <b>Remarque</b> Pour quitter QuickPlay, appuyez sur l'interrupteur d'alimentation.</p>
Mode Veille	Ce bouton permet de quitter le mode Veille.

## Bouton DVD — QuickPlay non installé

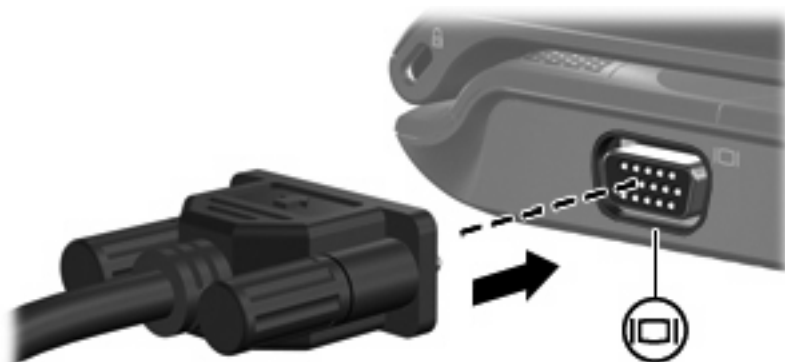
Etat de l'alimentation de l'ordinateur	Fonction du bouton DVD
Allumé	Le bouton DVD ouvre l'application de DVD par défaut pour démarrer la lecture d'un DVD dans l'unité optique.
Eteint	Aucune
Mode Veille	Ce bouton permet de quitter le mode Veille.
	<b>Remarque</b> Le bouton DVD n'affecte pas la sortie du mode hibernation.

# Utilisation des fonctions vidéo

## Utilisation du port de moniteur externe

Le port de moniteur externe permet de connecter un périphérique d'affichage externe, tel qu'un téléviseur, un moniteur ou un projecteur externe, à l'ordinateur.

Pour connecter un périphérique d'affichage, branchez son câble sur le port de moniteur externe.



---

**Remarque** Si un périphérique d'affichage externe correctement connecté n'affiche aucune image, appuyez sur **fn+f4** afin d'y transférer l'image.

---

## Utilisation de la prise de sortie S-Video

La prise de sortie S-Video à 7 broches permet de connecter l'ordinateur à un périphérique S-Video en option, tel qu'un téléviseur, un caméscope, un magnétoscope, un rétroprojecteur ou une carte de capture vidéo.

Pour transmettre des signaux vidéo via la prise de sortie S-Video, vous devez vous procurer un câble S-Video, disponible auprès de la plupart des revendeurs de matériel électronique. Si vous combinez des fonctions audio et vidéo, telles que la lecture d'un film sur DVD sur l'ordinateur et son affichage sur un téléviseur, vous devez également vous procurer un câble audio standard, disponible auprès de la plupart des revendeurs de matériel électronique, pour établir une connexion avec la prise du casque.

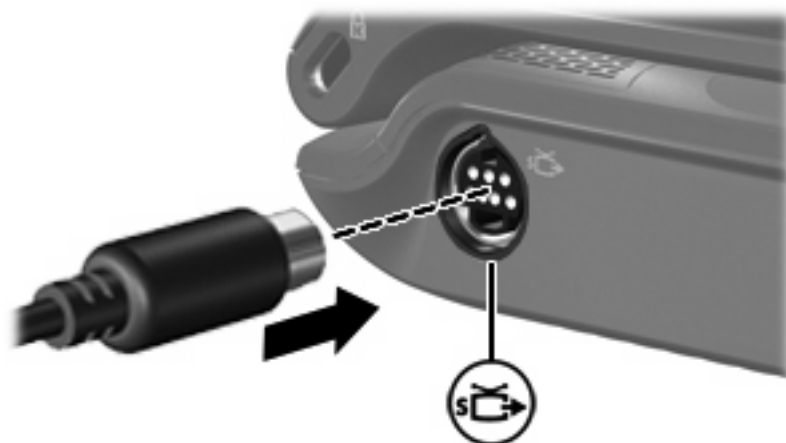
L'ordinateur peut prendre en charge un périphérique S-Video connecté à la prise de sortie S-Video, tout en prenant simultanément en charge une image sur l'écran de l'ordinateur ou sur tout autre affichage externe pris en charge.



**Remarque** La connexion S-Video fournit une qualité d'image supérieure à celle d'une connexion vidéo composite.

Pour connecter un périphérique vidéo à la prise de sortie S-Video :

1. Branchez une extrémité du câble S-Video sur la prise de sortie S-Video de l'ordinateur.



**Remarque** Si la prise de sortie S-Video de l'ordinateur n'est pas accessible car ce dernier est amarré à une station d'accueil en option, connectez le câble S-Video à la prise de sortie S-Video de la station d'accueil.

2. Branchez l'autre extrémité du câble sur le périphérique vidéo, comme décrit dans le manuel d'utilisation fourni avec le périphérique.
3. Appuyez sur les touches **fn+f4** pour basculer l'image entre les périphériques d'affichage connectés à l'ordinateur.

## Utilisation de l'appareil photo (certains modèles)

Certains modèles incluent un appareil photo intégré, incorporé dans la partie supérieure de l'écran de l'ordinateur. L'appareil photo peut être utilisé avec divers logiciels pour les fonctions suivantes :

- Capture vidéo
- Diffusion de vidéo à l'aide d'un programme de messagerie instantanée
- Prise de photos

Lorsque l'appareil photo (2) est utilisé par l'application vidéo, le voyant (1) s'allume.



Pour obtenir des performances optimales, utilisez l'appareil photo en respectant les instructions suivantes :

- Avant d'initier une conversation vidéo, vérifiez que vous disposez de la dernière version du programme de messagerie instantanée.
- Le fonctionnement de votre appareil photo intégré peut être altéré par certains pare-feu réseau. Si vous avez des problèmes pour afficher des images vidéo ou pour les envoyer à un contact connecté à un autre réseau local ou situé hors du pare-feu de votre réseau, demandez assistance à votre administrateur réseau.
- Chaque fois que vous le pouvez, placez les sources lumineuses brillantes derrière l'appareil photo et hors du champ de l'image.

## Capture et diffusion vidéo

Pour illustrer les fonctions de l'appareil photo, les exemples ci-après utilisent des applications spécifiques qui ne sont pas disponibles sur tous les ordinateurs. Sélectionnez **Démarrer > Tous les programmes** pour accéder à l'application vidéo installée sur votre ordinateur et reportez-vous à l'aide en ligne du programme pour obtenir plus d'informations.

### Capture vidéo

L'appareil photo permet de capturer des images vidéo et de les lire. L'exemple suivant utilise le logiciel MovieMaker :

1. Sélectionnez **Démarrer > Programmes > Windows MovieMaker**.
2. Cliquez sur **Capturer à partir du périphérique vidéo**. L'Assistant Capture vidéo s'ouvre.
3. Cliquez sur l'appareil photo intégré dans la liste des périphériques disponibles.
4. Vérifiez les paramètres du microphone et de l'appareil photo. Modifiez-les si nécessaire.
5. Cliquez sur **Suivant**.
6. Sélectionnez le nom et le dossier d'enregistrement du fichier vidéo, puis cliquez sur **Suivant**.
7. Sélectionnez les paramètres vidéo, puis cliquez sur **Suivant**.
8. Cliquez sur **Démarrer la capture**. Une fois l'enregistrement terminé, cliquez sur **Arrêter la capture**.
9. Cliquez sur **Terminer** pour enregistrer le fichier vidéo et fermer l'Assistant.

### Envoi d'images vidéo à l'aide d'un programme de messagerie instantanée

Vous pouvez envoyer des images vidéo en temps réel à l'aide d'un programme de messagerie instantanée. L'exemple suivant utilise Windows Messenger :

1. Pour ouvrir Windows Messenger, double-cliquez sur l'icône dans la zone de notification (extrémité droite de la barre des tâches).
2. Ouvrez une session dans Windows Messenger.
3. Sélectionnez **Actions > Audio/Vidéo > Démarrer une conversation vidéo**.
4. Cliquez sur le nom de la personne que vous voulez contacter, puis sur **OK**. Une fenêtre de message instantané s'ouvre, et l'image de l'appareil photo s'affiche à côté de la zone du message.
5. Si l'Assistant Ajustement des paramètres audio et vidéo s'ouvre, suivez les instructions pour régler les paramètres de l'appareil photo et du microphone.

## Prise de photos avec l'appareil photo intégré

1. Sélectionnez **Démarrer > Panneau de configuration > Scanneurs et appareils photo**.
2. Double-cliquez sur le nom de l'appareil photo, puis cliquez sur **Suivant**.
3. Cliquez sur **Prendre une photo**.
4. Suivez les instructions de l'assistant Photo pour sélectionner une des options suivantes :
  - Diffuser les images sur un site Web.
  - Faire développer les images.
  - Enregistrer les images sur votre ordinateur.

## Réglage des propriétés de l'appareil photo

Vous pouvez modifier les propriétés suivantes de l'appareil photo :

- **Luminosité**—Règle la quantité de lumière incorporée dans l'image. Un paramètre de luminosité plus élevé crée une image plus lumineuse, alors qu'un paramètre de luminosité plus faible crée une image plus sombre.
- **Contraste**—Règle la différence entre les zones claires et les zones sombres de l'image. Un paramètre de contraste plus élevé intensifie l'image, alors qu'un paramètre de contraste plus faible conserve une plus grande plage dynamique des information d'origine mais amène à une image plus plate.
- **Teinte**—Règle l'aspect qui distingue une couleur des autres (ce qui en fait une couleur rouge, verte ou bleue). La nuance est différente de la saturation, qui en mesure l'intensité.
- **Saturation**—Règle l'intensité des couleurs de l'image finale. Un paramètre de saturation plus élevé crée une image plus épaisse, alors qu'un paramètre de saturation plus faible crée une image plus subtile.
- **Netteté**—Règle la définition des bordures d'une image. Un paramètre de netteté plus élevé crée une image plus définie, alors qu'un paramètre de netteté plus faible crée une image plus douce.
- **Correction Gamma**—Règle le contraste qui affecte les gris de niveau intermédiaire ou les demi-tons d'une image. Le réglage du gamma d'une image permet de modifier les valeurs de luminosité de la gamme intermédiaire des nuances de gris sans modifier de manière dramatique les ombres et les hautes lumières. Un faible réglage gamma noircit les gris et assombrit davantage les couleurs sombres.
- **Balance des blancs**—Règle la température des couleurs des sources lumineuses dominantes. Avec ce réglage, les objets blancs apparaissent réellement blancs sur l'image. Dans la boîte de dialogue Propriétés, les paramètres de la balance des blancs sont WB (rouge) et WB (bleu). Un paramètre de balance des blancs plus élevé augmente la concentration de la couleur (rouge ou bleu), alors qu'un paramètre de balance des blancs plus faible diminue la concentration de la couleur sélectionnée.
- **Exposition**—Règle la quantité relative de lumière qui accède au capteur de l'appareil photo. Un paramètre d'exposition plus élevé laisse passer plus de lumière, alors qu'un paramètre d'exposition plus faible réduit la lumière.
- **Gain**—Règle la plage de l'intensité, ce qui modifie le contraste des couleurs de l'image. Un paramètre de gain plus élevé étire la plage d'intensité, alors qu'un paramètre plus faible la rétrécit.

- Source de lumière—Règle les paramètres permettant d'adapter l'exposition de l'appareil photo à la lumière ambiante.
- Retourner—Met l'image dans une position verticale.
- Miroir—Met l'image dans une position horizontale.
- Confidentialité—Désactive la fonction de capture.
- Lumière faible—Réduit automatiquement la vitesse de prise de vues dans un lieu mal éclairé afin de maintenir la luminosité de l'image.

La boîte de dialogue Propriétés est accessible à partir de différentes applications qui utilisent l'appareil photo intégré, généralement à partir d'un menu de configuration, de paramètres ou de propriétés.



# Utilisation d'une unité optique

En fonction du type d'unité et des logiciels installés sur votre ordinateur, l'unité optique lit, copie et crée des CD ou des DVD.

## Identification de l'unité optique installée

- ▲ Sélectionnez **Démarrer > Poste de travail**.

Le type d'unité optique installé dans l'ordinateur est affiché sous Périphériques utilisant des supports amovibles.

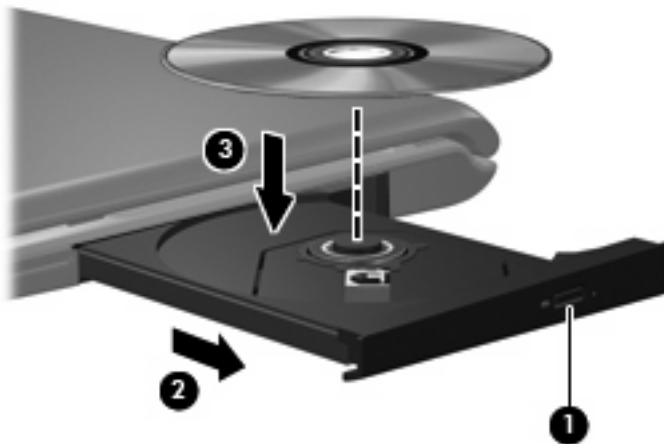
## Insertion d'un disque optique

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Pour ouvrir le chargeur de supports, appuyez sur le bouton de dégagement (1) situé sur le cache de l'unité.
3. Tirez le chargeur (2).
4. Prenez le disque par les bords afin d'éviter de toucher les surfaces planes, puis positionnez le disque sur l'axe de rotation, l'étiquette orientée vers le haut.



**Remarque** Si le chargeur n'est pas totalement accessible, inclinez délicatement le disque pour le placer sur l'axe de rotation.

5. Poussez délicatement le disque (3) sur l'axe de rotation du chargeur jusqu'à ce qu'il s'enclenche en place.



6. Fermez le chargeur.



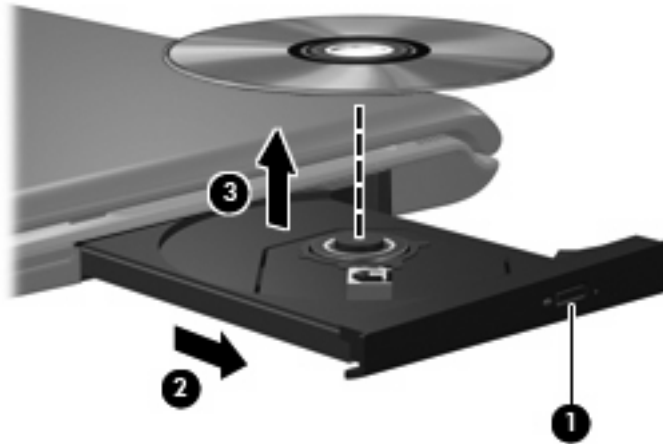
**Remarque** Une fois un disque inséré, une courte pause a lieu. Si vous n'avez pas sélectionné de lecteur de support, une boîte de dialogue de lecture automatique s'affiche. Vous êtes invité à sélectionner la méthode d'utilisation du contenu du support.

## Retrait d'un disque optique lors d'un fonctionnement sur batterie ou sur une alimentation externe

1. Appuyez sur le bouton de dégagement (1) situé sur le cache de l'unité pour ouvrir le chargeur, puis tirez délicatement celui-ci (2) jusqu'à ce qu'il s'arrête.
2. Retirez le disque (3) du chargeur en appuyant délicatement sur l'axe de rotation tout en extrayant le disque par ses bords. Maintenez le disque par les bords et évitez de toucher les surfaces planes.



**Remarque** Si le chargeur n'est pas entièrement accessible, inclinez le disque délicatement pendant son retrait.



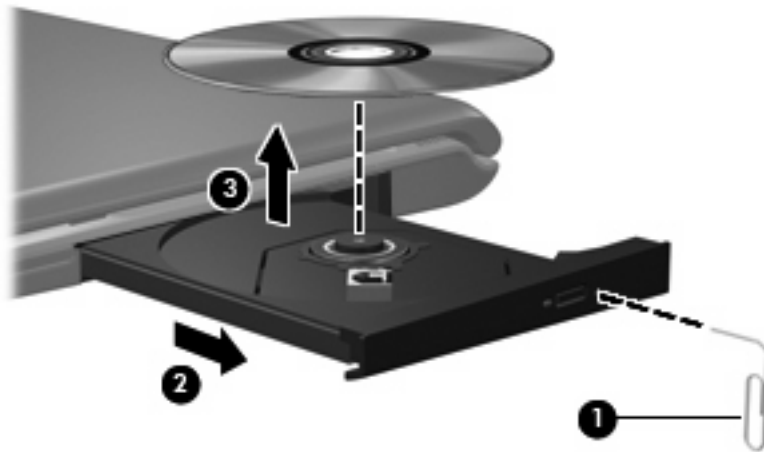
3. Fermez le chargeur de supports et placez le disque dans un étui de protection.

## Retrait d'un disque optique en cas d'un ordinateur hors tension

1. Introduisez l'extrémité d'un trombone (1) dans le trou d'éjection à l'avant de l'unité.
2. Appuyez délicatement sur le trombone jusqu'au dégagement du chargeur, puis tirez celui-ci (2) jusqu'à ce qu'il s'arrête.
3. Retirez le disque (3) du chargeur en appuyant délicatement sur l'axe de rotation tout en extrayant le disque par ses bords. Maintenez le disque par les bords et évitez de toucher les surfaces planes.



**Remarque** Si le chargeur n'est pas entièrement accessible, inclinez le disque délicatement pendant son retrait.



4. Fermez le chargeur de supports et placez le disque dans un étui de protection.

## Utilisation des fonctions d'activité multimédia

Les touches d'activation d'activité multimédia et les boutons d'activité multimédia (certains modèles) permettent de contrôler la lecture d'un CD audio ou d'un DVD inséré dans l'unité optique.

### Utilisation des touches d'activation d'activité multimédia

Une touche d'activation d'activité multimédia est une combinaison associant la touche **fn** (1) et une touche de fonction.



**Remarque** Pour contrôler la lecture d'un disque vidéo inséré, utilisez les commandes d'activité multimédia de votre application de lecture de disque vidéo.

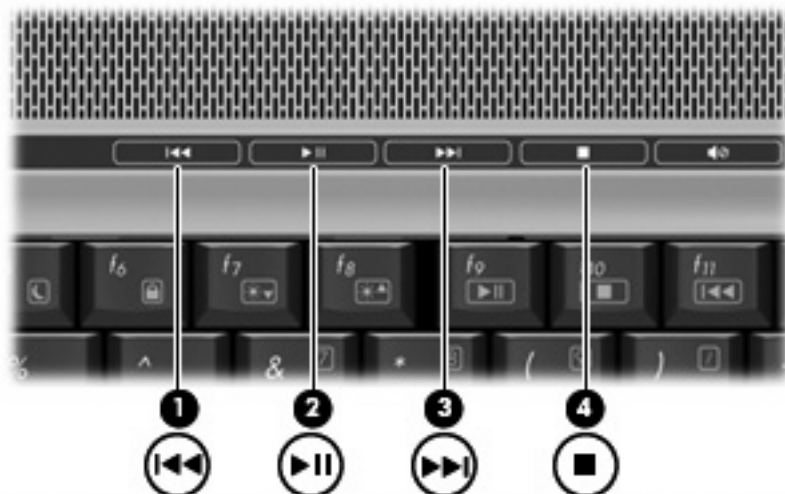
- Pour lire un CD audio ou un DVD, le mettre en pause ou reprendre la lecture, appuyez sur **fn+f9** (2).
- Pour arrêter la lecture d'un CD audio ou d'un DVD, appuyez sur **fn+f10** (3).
- Pour lire la plage précédente d'un CD audio ou le chapitre précédent d'un DVD, appuyez sur **fn+f11** (4).
- Pour lire la plage suivante d'un CD audio ou le chapitre suivant d'un DVD, appuyez sur **fn+f12** (5).



## Utilisation des boutons d'activité multimédia (certains modèles)

L'illustration et le tableau suivants décrivent les fonctions des boutons d'activité multimédia lorsque le disque est inséré dans l'unité optique.

- Bouton Précédent/Retour (1)
- Bouton Lecture/Pause (2)
- Bouton Suivant/Avance rapide (3)
- Bouton Arrêt (4)



### Bouton Précédent/Retour

Etat du disque	Bouton	Fonction
Lecture	Bouton Précédent/Retour	Lit la plage précédente ou le chapitre précédent.
Lecture	fn + bouton Précédent/Retour	Revient en arrière.

### Bouton Lecture/Pause

Etat du disque	Bouton	Fonction
Arrêté	Bouton Lecture/Pause	Lit le disque.
Lecture	Bouton Lecture/Pause	Met en pause la lecture.

## Bouton Suivant/Avance rapide

Etat du disque	Bouton	Fonction
Lecture	Bouton Suivant/Avance rapide	Lit la plage suivante ou le chapitre suivant.
Lecture	fn + bouton Suivant/Avance rapide	Avance rapide de la lecture.

## Bouton Arrêt

Etat du disque	Bouton	Fonction
Lecture	Bouton Arrêt	Arrête la lecture.

## 2 Utilisation des logiciels multimédia

L'ordinateur comporte des logiciels multimédia préinstallés. Certains modèles d'ordinateur peuvent être livrés avec des logiciels multimédia supplémentaires sur un disque optique.

En fonction du matériel et des logiciels inclus avec l'ordinateur, les tâches multimédia suivantes peuvent être prises en charge :

- Lecture de supports numériques, y compris CD audio et vidéo, DVD audio et vidéo et radio Internet
- Création ou copie de CD de données
- Création, édition et gravure de CD audio
- Création, édition et gravure d'une vidéo ou d'un film sur un DVD ou un CD vidéo



---

**ATTENTION** Pour éviter la perte d'informations ou l'endommagement d'un disque :

Avant de graver un disque, branchez l'ordinateur sur une source d'alimentation externe stable. Ne gravez pas de disque lorsque l'ordinateur fonctionne sur batterie.

Avant de graver un disque, fermez toutes les applications à l'exception du logiciel associé au disque.

Ne copiez pas directement à partir d'un disque source vers un disque de destination ou à partir d'une unité réseau vers un disque de destination. Lancez plutôt directement la copie à partir d'un disque source ou d'une unité réseau vers votre disque dur, puis effectuez une copie à partir du disque dur vers le disque de destination.

N'utilisez pas le clavier de l'ordinateur et ne déplacez pas ce dernier pendant l'écriture d'un disque. Cette opération est sensible aux vibrations.



---

**Remarque** Pour plus d'informations sur les logiciels livrés avec l'ordinateur, reportez-vous aux instructions des fournisseurs respectifs (CD, fichiers d'aide ou site Web).

---

## Ouverture des logiciels multimédia préinstallés

1. Sélectionnez **Démarrer > Tous les programmes**.
2. Cliquez sur le programme à ouvrir.

## Installation des logiciels multimédia à partir d'un disque

1. Insérez le disque dans l'unité optique.
2. Lorsque l'Assistant d'installation démarre, suivez les instructions à l'écran.
3. Redémarrez l'ordinateur si vous y êtes invité.

## Utilisation de logiciels multimédia

1. Sélectionnez **Démarrer > Tous les programmes**, puis ouvrez le programme multimédia à utiliser. Par exemple, si vous souhaitez utiliser le lecteur Windows Media pour lire un CD audio, cliquez sur **Lecteur Windows Media**.



---

**Remarque** Certains programmes peuvent être situés dans des sous-dossiers.

---

2. Insérez le CD multimédia, tel qu'un CD audio, dans l'unité optique.
3. Suivez les instructions à l'écran.

Ou

1. Insérez le CD multimédia, tel qu'un CD audio, dans l'unité optique.

Une boîte de dialogue de lecture automatique s'affiche.

2. Cliquez sur une tâche multimédia dans la liste des tâches.



---

**Remarque** La boîte de dialogue AutoPlay permet de sélectionner un programme multimédia pour le disque multimédia. Une fois un programme sélectionné dans la liste, cochez la case **Toujours exécuter l'action sélectionnée**.

---

3. Cliquez sur **OK**.



## Prévention d'interruptions de lecture

Pour réduire la possibilité d'interruptions de lecture :

- Enregistrez vos données et fermez tous les programmes avant de lire un CD ou un DVD.
- Évitez de connecter un matériel lors de la lecture d'un disque ou de le déconnecter.

N'activez pas le mode veille ou hibernation lors de la lecture d'un disque, faute de quoi le message d'avertissement suivant peut s'afficher : "Le mode veille ou hibernation peut arrêter la lecture. Voulez-vous continuer ?". Si ce message s'affiche, cliquez sur **Non**. Après avoir cliqué sur Non :

- La lecture peut reprendre.

Ou

- La lecture peut s'arrêter et l'écran s'occulter. Pour reprendre la lecture du CD ou du DVD, appuyez sur l'interrupteur d'alimentation, puis redémarrez le disque.

## Modification des paramètres de région DVD

La plupart des DVD qui contiennent des fichiers protégés par les lois sur les droits d'auteur intègrent également des codes de région. Ces codes sont destinés à protéger les droits d'auteur dans le monde entier.

Vous ne pouvez lire un DVD contenant un code de région que si ce dernier correspond au code de région du lecteur de DVD.



---

**ATTENTION** Vous ne pouvez changer la région de votre lecteur de DVD que 5 fois.

Au cinquième changement, la région sélectionnée pour le lecteur de DVD devient permanente.

Le nombre de changements restants s'affiche dans le champ Modifications restantes de l'onglet **Région du DVD**. Le chiffre qui apparaît dans ce champ comprend le cinquième et dernier changement possible.

---

Pour modifier le paramètre de région via le système d'exploitation :

1. Sélectionnez **Démarrer > Poste de travail**.
2. Cliquez avec le bouton droit dans la fenêtre, puis sélectionnez **Propriétés > onglet Matériel > Gestionnaire de périphériques**.
3. Cliquez sur **Lecteurs de DVD/CD-ROM**, cliquez avec le bouton droit sur le lecteur de DVD dont vous voulez modifier le paramètre de zone, puis cliquez sur **Propriétés**.
4. Apportez les modifications souhaitées dans l'onglet **Région du DVD**.
5. Cliquez sur **OK**.

## Avertissement concernant les droits d'auteur

Selon la législation en vigueur relative aux droits d'auteur, il est illégal d'effectuer des copies non autorisées de données protégées par droits d'auteur, notamment des logiciels, des films, des émissions et des enregistrements sonores. Cet ordinateur ne doit pas être utilisé à ces fins.

# Index

## A

appareil photo  
capture vidéo 10  
identification 9  
prise de photos 11  
propriétés 11

## B

bouton  
Multimédia 5  
bouton DVD 5  
bouton Multimédia 5  
boutons  
Arrêt 17  
DVD 5  
Lecture/Pause 17  
Muet 2, 4  
Précédent/Retour 17  
Suivant/Avance rapide 17  
boutons d'activité multimédia 17  
boutons QuickPlay 5

## C

casques 2  
CD  
gravure 19  
insertion 13  
lecture 21  
protection 19  
retrait hors tension 15  
retrait sous tension 14  
codes de région de DVD 22

## D

disque optique  
gravure 19  
insertion 13  
retrait hors tension 15  
retrait sous tension 14  
droits d'auteur, avertissement 22

## DVD

gravure 19  
insertion 13  
lecture 21  
modification des paramètres de  
région 22  
protection 19  
retrait hors tension 15  
retrait sous tension 14  
DVD, paramètres de région 22

## E

écouteurs 2  
entrée audio (microphone),  
prise 1, 3

## F

fonctions audio 1

## H

Haut-parleurs 1

## L

logiciels  
multimédia 19  
utilisation 20

## M

magnétoscope 3  
microphones pris en charge 3  
moniteur, connexion 7  
moniteur externe, port 7  
Muet, bouton 2, 4  
multimédia, logiciels  
description 19  
utilisation 20

## P

ports  
moniteur externe 7

## prises

entrée audio (microphone) 1, 3  
sortie audio (casque) 2, 3  
sortie S-Video 8  
programmes  
multimédia 19  
utilisation 20  
projecteur, connexion 7  
protection de la lecture 21

## Q

QuickPlay 5

## S

S/PDIF, signal audio  
numérique 3  
sortie audio (casque), prise 2, 3  
S-Video, prise de sortie 8

## T

téléviseur 3  
touches d'activation d'activité  
multimédia 16

## U

unité optique  
lecture 21  
protection 19

## V

volume, bouton Muet 2, 4  
volume, réglage 4  
volume, zone de défilement du  
volume 2, 4

