

Multimédia

Manuel de l'utilisateur

© Copyright 2007 Hewlett-Packard
Development Company, L.P.

Windows est une marque déposée aux
Etats-Unis de Microsoft Corporation.

Les informations contenues dans ce document peuvent être modifiées sans préavis. Les garanties relatives aux produits et aux services HP sont décrites dans les textes de garantie limitée expresse qui les accompagnent. Aucun élément du présent document ne peut être interprété comme constituant une garantie supplémentaire. HP ne saurait être tenu pour responsable des erreurs ou omissions de nature technique ou rédactionnelle qui pourraient subsister dans le présent document.

Première édition : Novembre 2007

Référence du document : 460551-051

Informations sur le produit

Ce manuel de l'utilisateur décrit des fonctions communes à la plupart des modèles. Cependant, certaines fonctions peuvent ne pas être disponibles sur votre ordinateur.

Sommaire

1 Utilisation de matériel multimédia

Utilisation des fonctions audio	1
Utilisation de la prise d'entrée audio (microphone)	2
Utilisation de la prise de sortie audio (casque)	2
Réglage du volume	3
Utilisation des boutons Quick Launch	5
Utilisation des fonctions vidéo	6
Utilisation du port de moniteur externe	6
Utilisation de la prise de sortie S-Video	7
Utilisation du port HDMI (certains modèles)	8
Utilisation de la webcam (certains modèles)	9
Réglage des propriétés de la webcam	11
Utilisation d'une unité optique	12
Identification de l'unité optique installée	12
Insertion d'un disque optique (CD ou DVD)	12
Retrait d'un disque optique (CD ou DVD)	13
Si le chargeur de disques s'ouvre	13
Si le chargeur de disques ne s'ouvre pas	13
Utilisation des fonctions d'activité multimédia	15
Utilisation des touches d'activation d'activité multimédia	15
Utilisation des boutons d'activité multimédia	16
Bouton Précédent/Retour	16
Bouton Lecture/Pause	16
Bouton Suivant/Avance rapide	17
Bouton Arrêt	17

2 Utilisation des logiciels multimédia

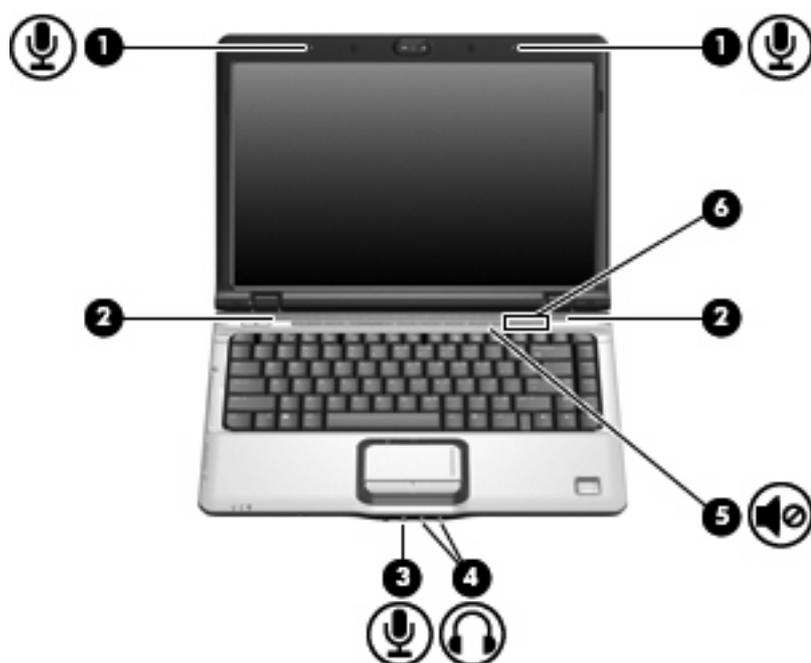
Ouverture des logiciels multimédia préinstallés	19
Installation de logiciels multimédia à partir d'un disque	19
Utilisation de logiciels multimédia	19
Prévention de perturbations de lecture	20
Modification des paramètres de zone DVD	21
Avertissement concernant les droits d'auteur	21

Index	22
-------------	----

1 Utilisation de matériel multimédia

Utilisation des fonctions audio

Le tableau et la figure ci-après décrivent les fonctions audio de l'ordinateur.



Élément	Description
(1) Microphones incorporés (2)	Permettent d'enregistrer les sons.
(2) Haut-parleurs (2)	Emettent le son.
(3) Prise d'entrée audio (microphone)	Permet de connecter un microphone avec casque, un microphone stéréo ou un microphone mono en option.
(4) Prises de sortie audio (casque) (2)	Emet du son lorsque les haut-parleurs stéréo, un casque, des écouteurs, un micro-casque ou un dispositif audio de télévision en option sont connectés.
(5) Bouton Muet	Permet de couper et de restaurer le son des haut-parleurs.
(6) Zone de défilement du volume	Permet de régler le volume des haut-parleurs.

Utilisation de la prise d'entrée audio (microphone)

L'ordinateur est équipé d'une prise de microphone stéréo (canal double) qui prend en charge un module stéréo et un microphone monophonique en option. L'utilisation d'un logiciel d'enregistrement sonore avec des microphones externes permet d'effectuer des enregistrements (deux voies).

Lorsque vous connectez un microphone à la prise, utilisez un microphone doté d'une fiche de 3,5 mm.

Utilisation de la prise de sortie audio (casque)

⚠ **AVERTISSEMENT !** Pour éviter tout risque de blessure corporelle, réglez le volume avant de mettre un casque ou des écouteurs. Pour plus d'informations sur la sécurité, reportez-vous aux *Informations sur les réglementations, la sécurité et les conditions d'utilisation*.

⚠ **ATTENTION :** Pour éviter d'endommager un périphérique externe, ne branchez pas un connecteur de canal audio mono sur la prise de casque.

Outre un casque, cette prise permet de connecter la sortie audio d'un dispositif audio, par exemple des haut-parleurs avec alimentation, un téléviseur ou une chaîne stéréo.

Lorsque vous connectez un périphérique à la prise de casque, utilisez uniquement une fiche stéréo de 3,5 mm.

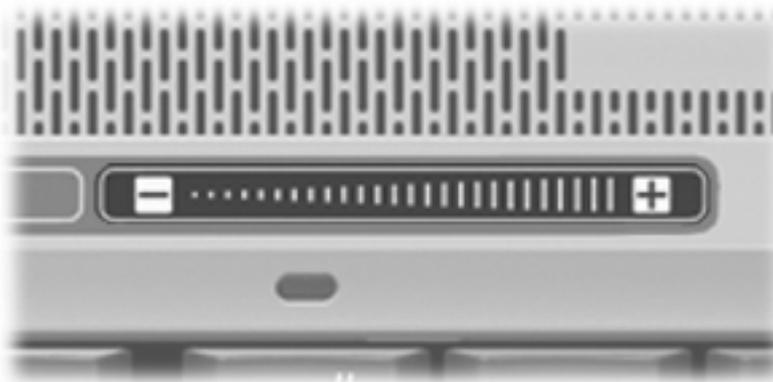
Le branchement d'un périphérique sur une prise du casque entraîne la désactivation des haut-parleurs.

Réglage du volume

Vous pouvez régler le volume à l'aide de l'une des commandes suivantes :

- Boutons de volume de l'ordinateur :
 - Pour couper ou rétablir le son, appuyez sur le bouton Muet.
 - Pour réduire le volume, faites glisser votre doigt sur la zone de défilement du volume de la droite vers la gauche.
 - Pour augmenter le volume, faites glisser votre doigt sur la zone de défilement du volume de la gauche vers la droite.

 **REMARQUE :** Le son du toucher émis par le bouton de volume est activé en usine. Vous pouvez désactiver le son dans l'utilitaire Setup (f10).



- Contrôle du volume Windows® :
 - a. Cliquez sur l'icône **Volume** dans la zone de notification à l'extrémité droite de la barre des tâches.
 - b. Réglez le volume en déplaçant le curseur vers le haut ou vers le bas. Cliquez sur l'icône **Muet** pour couper le son.

Ou

- a. Cliquez avec le bouton droit sur l'icône **Volume** dans la zone de notification, puis cliquez sur **Ouvrir le mixeur du volume**.
- b. Dans la colonne Volume principal, augmentez ou diminuez le volume en déplaçant le curseur de **Volume** vers le haut ou vers le bas. Vous pouvez également couper le son en cliquant sur l'icône **Muet**.

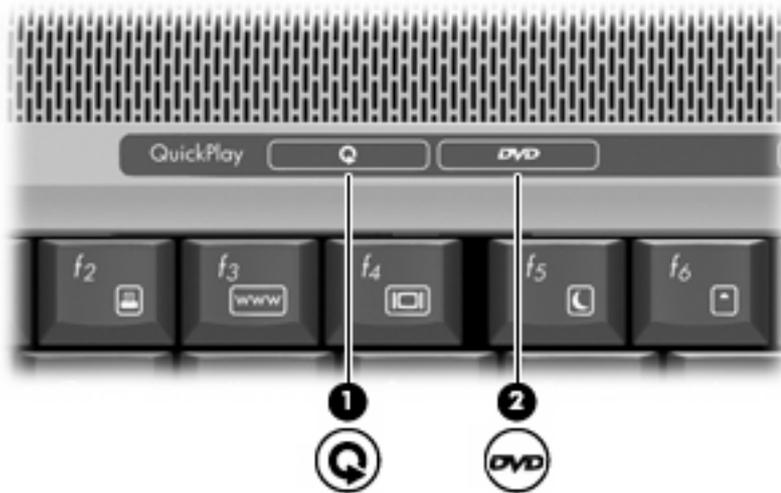
Si l'icône Volume n'est pas affichée dans la zone de notification, suivez ces étapes afin de l'y ajouter :

- a. Cliquez avec le bouton droit sur la zone de notification, puis cliquez sur **Propriétés**.
- b. Cliquez sur l'onglet **Zone de notification**.

- c. Sous les icônes Système, sélectionnez la case à cocher **Volume**.
- d. Cliquez sur **OK**.
- Contrôle du volume de programme :
Le volume peut également être réglé à partir de certains programmes.

Utilisation des boutons Quick Launch

Les fonctions des boutons Multimédia (1) et DVD (2) varient selon les modèles et les logiciels installés. Ces boutons vous permettent de regarder un film, d'écouter de la musique et de visionner des images.



Lorsque vous appuyez sur le bouton Multimédia, le programme QuickPlay s'ouvre.

Lorsque vous appuyez sur le bouton DVD, la fonction de lecture de DVD du programme QuickPlay est activée.

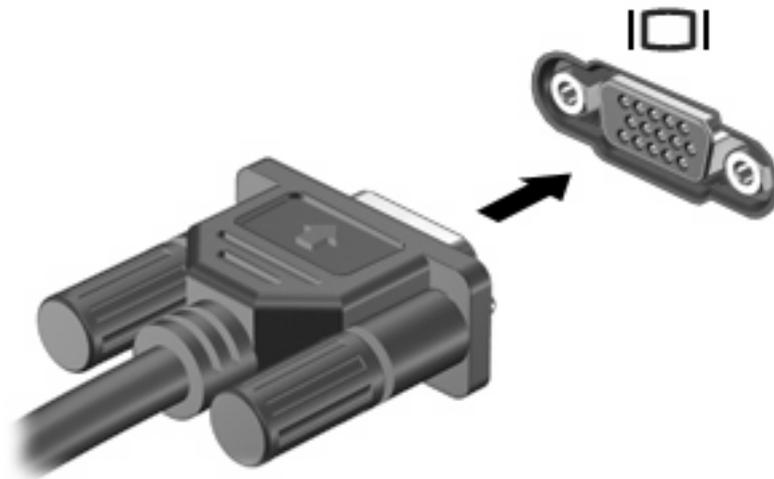
 **REMARQUE :** Si l'ordinateur a été configuré pour demander un mot de passe de connexion, vous serez invité à le saisir pour ouvrir une session Windows. QuickPlay démarre une fois la session ouverte. Pour plus d'informations, reportez-vous à l'aide de QuickPlay.

Utilisation des fonctions vidéo

Utilisation du port de moniteur externe

Le port de moniteur externe permet de connecter un périphérique d'affichage externe, tel qu'un moniteur ou un projecteur externe, à l'ordinateur.

- ▲ Pour connecter un périphérique d'affichage, branchez son câble sur le port de moniteur externe.



REMARQUE : Si un périphérique d'affichage externe correctement connecté n'affiche aucune image, appuyez sur **fn+f4** afin d'y transférer l'image. Si vous appuyez plusieurs fois sur **fn+f4**, l'image d'écran bascule entre l'affichage de l'ordinateur et le périphérique.

Utilisation de la prise de sortie S-Video

La prise de sortie S-Video à 7 broches permet de connecter l'ordinateur à un périphérique S-Video en option, tel qu'un téléviseur, un caméscope, un magnétoscope, un rétroprojecteur ou une carte de capture vidéo.

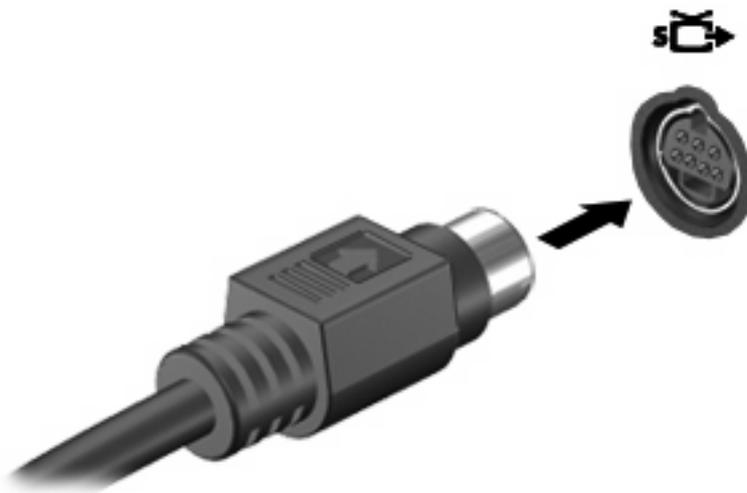
Pour transmettre des signaux vidéo via la prise de sortie S-Video, vous devez vous procurer un câble S-Video, disponible auprès de la plupart des revendeurs de matériel électronique. Si vous combinez des fonctions audio et vidéo, telles que la lecture d'un film sur DVD sur l'ordinateur et son affichage sur un téléviseur, vous devez également vous procurer un câble audio standard, disponible auprès de la plupart des revendeurs de matériel électronique, pour établir une connexion avec la prise du casque.

L'ordinateur peut prendre en charge un périphérique S-Video connecté à la prise de sortie S-Video, tout en prenant simultanément en charge une image sur l'écran de l'ordinateur ou sur tout autre affichage externe utilisé.

 **REMARQUE :** La connexion S-Video fournit une qualité d'image supérieure à celle d'une connexion vidéo composite.

Pour connecter un périphérique vidéo à la prise de sortie S-Video :

1. Branchez une extrémité du câble S-Video sur la prise de sortie S-Video de l'ordinateur.



 **REMARQUE :** Si la prise de sortie S-Video de l'ordinateur n'est pas accessible car ce dernier est amarré à une station d'accueil en option, connectez le câble S-Video à la prise de sortie S-Video de la station d'accueil.

2. Branchez l'autre extrémité du câble sur le périphérique vidéo, comme décrit dans le manuel d'utilisation fourni avec le périphérique.
3. Appuyez sur les touches **fn+f4** pour basculer l'image entre les périphériques d'affichage connectés à l'ordinateur.

Utilisation du port HDMI (certains modèles)

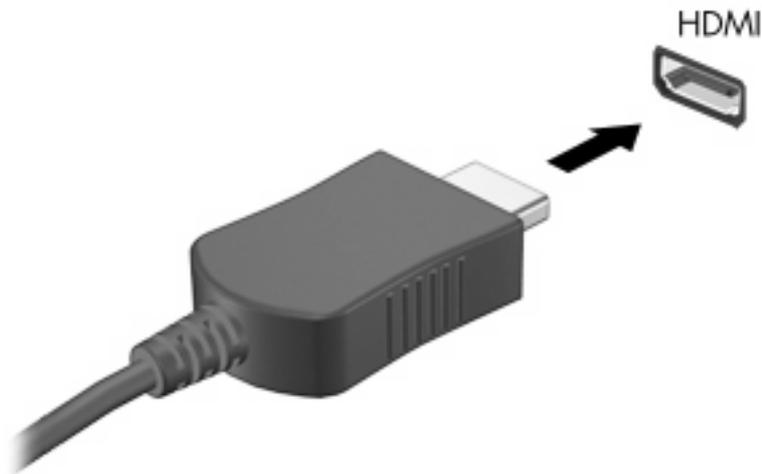
Certains modèles d'ordinateur sont équipés d'un port HDMI (High Definition Multimedia Interface). Le port HDMI permet de connecter l'ordinateur à un périphérique audio ou vidéo en option, tel qu'un téléviseur haute définition ou un composant audio ou numérique compatible.

L'ordinateur est capable de prendre en charge un périphérique HDMI connecté au port HDMI, tout en affichant une image sur l'écran de l'ordinateur ou sur un écran externe compatible.

 **REMARQUE :** Pour transmettre des signaux vidéo via le port HDMI, vous devez utiliser un câble HDMI (vendu séparément), disponible auprès de la plupart des fournisseurs de matériel électronique.

Pour connecter un périphérique audio ou vidéo au port HDMI :

1. Branchez l'une des extrémités du câble HDMI sur le port HDMI de l'ordinateur.



2. Branchez l'autre extrémité du câble au périphérique vidéo, en suivant les instructions du fabricant.
3. Appuyez sur **fn+f4** pour basculer l'affichage de l'image entre les périphériques connectés à l'ordinateur.

Utilisation de la webcam (certains modèles)

Certains modèles incluent une webcam, incorporée dans la partie supérieure de l'écran de l'ordinateur. Pour accéder à la webcam et au logiciel CyberLink YouCam, sélectionnez **Démarrer > Tous les programmes > Accessoires > CyberLink YouCam > YouCam**.

 **REMARQUE :** Lors du premier accès au logiciel de la webcam, le chargement de celui-ci peut sembler un peu long.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de la webcam, visitez le site Web HP à l'adresse <http://www.hp.com/support>. Sélectionnez votre langue et recherchez webcam pour ordinateur portable.

L'utilisation de YouCam comme logiciel de webcam par défaut permet de bénéficier des fonctions suivantes :

- Vidéo : enregistrement et lecture de vidéos. Vous pouvez également envoyer par e-mail ou télécharger des vidéos sur YouTube, à l'aide de l'icône présentée dans l'interface du logiciel.
- Vidéo en continu : lorsque vous ouvrez votre programme de messagerie instantanée, YouCam affiche une barre d'outils flottante qui vous permet d'ajouter des effets graphiques.
- Effets spéciaux : ajoutez des cadres, des filtres et des émoticônes à vos clichés et vos vidéos.
- Clichés : prenez des clichés (cadre unique ou rafale).
- Connexion : envoyez par e-mail des photos et des vidéos à l'aide de l'icône présentée dans l'interface du logiciel.

 **REMARQUE :** Pour plus d'informations sur l'utilisation du logiciel utilisé avec la webcam, reportez-vous à l'aide en ligne de ce logiciel.

Le voyant de la webcam **(1)** s'allume lorsque le logiciel vidéo accède à la webcam **(2)**.



Pour des performances optimales, observez les règles suivantes lorsque vous utilisez la webcam:

- Avant d'initier une conversation vidéo, vérifiez que vous disposez de la dernière version du programme de messagerie instantanée.
- La webcam risque de ne pas fonctionner correctement avec certains programmes de pare-feu de réseau. Si vous avez des problèmes pour afficher des images vidéo ou pour les envoyer à un contact connecté à un autre réseau local ou situé hors du pare-feu de votre réseau, désactivez provisoirement le pare-feu.

 **REMARQUE :** Dans certains cas, un pare-feu peut bloquer l'accès aux jeux sur Internet, interférer avec le partage d'imprimantes ou de fichiers sur un réseau ou bloquer les pièces jointes autorisées rattachées au courrier électronique. Pour résoudre temporairement le problème, désactivez le pare-feu, effectuez la tâche souhaitée, puis réactivez-le. Pour résoudre définitivement le problème, reconfigurez le pare-feu.

- Chaque fois que vous le pouvez, placez des sources lumineuses brillantes derrière la webcam et hors du champ de l'image.

Réglage des propriétés de la webcam

Vous pouvez régler les propriétés suivantes de la webcam :

- **Luminosité** — Règle la quantité de lumière incorporée dans l'image. Un réglage plus élevé de la luminosité crée une image plus claire, alors qu'un réglage plus faible assombrit l'image.
- **Contraste** — Règle la différence entre les zones claires et les zones sombres de l'image. Un réglage plus élevé du contraste intensifie l'image, alors qu'un réglage plus faible conserve une plus grande quantité de la plage dynamique des informations originales de l'image mais rend une image plus plate.
- **Teinte** — Règle l'aspect qui distingue une couleur des autres (ce qui en fait une couleur rouge, verte ou bleue). La teinte est différente de la saturation, qui en mesure l'intensité.
- **Saturation** — Règle l'intensité des couleurs de l'image finale. Un réglage plus élevé de la saturation crée une image plus grossière, alors qu'un réglage plus faible crée une image plus subtile.
- **Netteté** — Règle la définition des bordures d'une image. Un réglage plus élevé de la netteté crée une image mieux définie, alors qu'un réglage plus faible crée une image plus douce.
- **Gamma** — Règle le contraste qui affecte les gris de niveau intermédiaire ou les demi-tons d'une image. Le réglage du gamma d'une image permet de modifier les valeurs de luminosité de la plage intermédiaire de tons de gris sans altérer dramatiquement les ombres et les surbrillances. Un faible réglage du gamma noircit les gris et assombrit davantage les couleurs sombres.
- **Compensation de contre-jour**—Effectue une compensation lorsqu'un sujet pris à contre-jour risque d'être obscurci par un voile ou un détournage.

La boîte de dialogue Propriétés est accessible à partir de différents programmes qui utilisent la webcam, généralement depuis un menu de configuration, de paramétrage ou de propriétés.

Utilisation d'une unité optique

En fonction du type d'unité et des logiciels installés sur votre ordinateur, l'unité optique lit, copie et crée des CD ou des DVD.

Identification de l'unité optique installée

- ▲ Sélectionnez **Démarrer > Ordinateur**.

Insertion d'un disque optique (CD ou DVD)

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Pour ouvrir le chargeur de disques, appuyez sur le bouton de dégagement (1) situé sur le cache de l'unité.
3. Tirez le chargeur (2).
4. Prenez le disque par les bords afin d'éviter de toucher les surfaces planes, puis positionnez le disque sur l'axe de rotation, l'étiquette orientée vers le haut.

 **REMARQUE :** Si le chargeur n'est pas totalement accessible, inclinez délicatement le disque pour le placer sur l'axe de rotation.

5. Poussez délicatement le disque (3) sur l'axe de rotation du chargeur jusqu'à ce qu'il s'enclenche en place.



6. Fermez le chargeur de disques.

 **REMARQUE :** Une fois un disque inséré, une courte pause a lieu. Si vous n'avez pas sélectionné de lecteur de support, une boîte de dialogue de lecture automatique s'affiche. Vous êtes invité à sélectionner la méthode d'utilisation du contenu du support.

Retrait d'un disque optique (CD ou DVD)

Il y a deux manières de retirer un disque, suivant que le chargeur de disques s'ouvre normalement ou non.

Si le chargeur de disques s'ouvre

1. Appuyez sur le bouton de dégagement (1) situé sur le cache de l'unité pour ouvrir le chargeur, puis tirez délicatement celui-ci (2) jusqu'à ce qu'il s'arrête.
2. Retirez le disque (3) du chargeur en appuyant délicatement sur l'axe de rotation tout en extrayant le disque par ses bords. Maintenez le disque par les bords et évitez de toucher les surfaces planes.

 **REMARQUE :** Si le chargeur n'est pas entièrement accessible, inclinez le disque délicatement pendant son retrait.



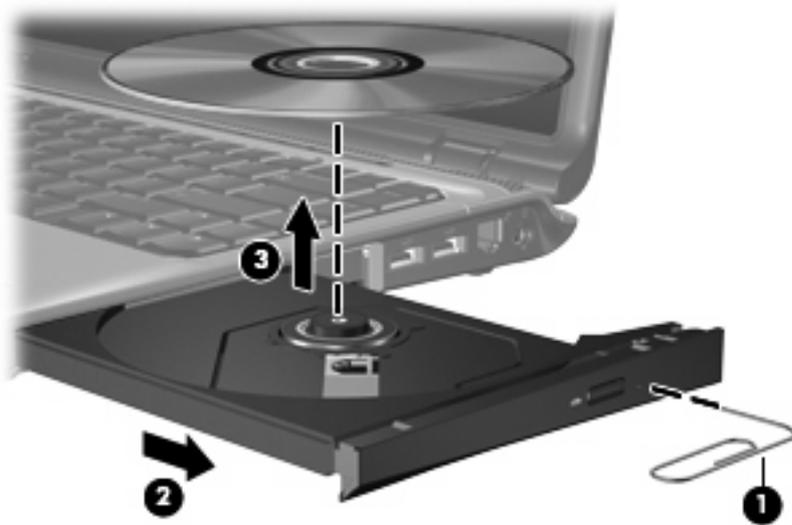
3. Fermez le chargeur de disques et placez le disque dans un étui de protection.

Si le chargeur de disques ne s'ouvre pas

1. Introduisez l'extrémité d'un trombone (1) dans le trou d'éjection à l'avant de l'unité.
2. Appuyez délicatement sur le trombone jusqu'au dégagement du chargeur, puis tirez celui-ci (2) jusqu'à ce qu'il s'arrête.

3. Retirez le disque (3) du chargeur en appuyant délicatement sur l'axe de rotation tout en extrayant le disque par ses bords. Maintenez le disque par les bords et évitez de toucher les surfaces planes.

 **REMARQUE :** Si le chargeur n'est pas entièrement accessible, inclinez le disque délicatement pendant son retrait.



4. Fermez le chargeur de disques et placez le disque dans un étui de protection.

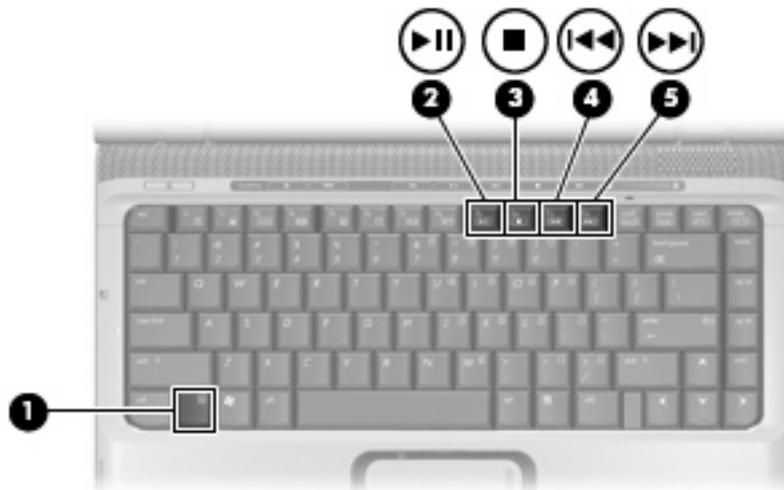
Utilisation des fonctions d'activité multimédia

Les commandes d'activité multimédia et les boutons d'activité multimédia (certains modèles) permettent de contrôler la lecture d'un CD audio ou d'un DVD inséré dans l'unité optique.

Utilisation des touches d'activation d'activité multimédia

Une touche d'activation d'activité multimédia est une combinaison associant la touche **fn** (1) et une touche de fonction.

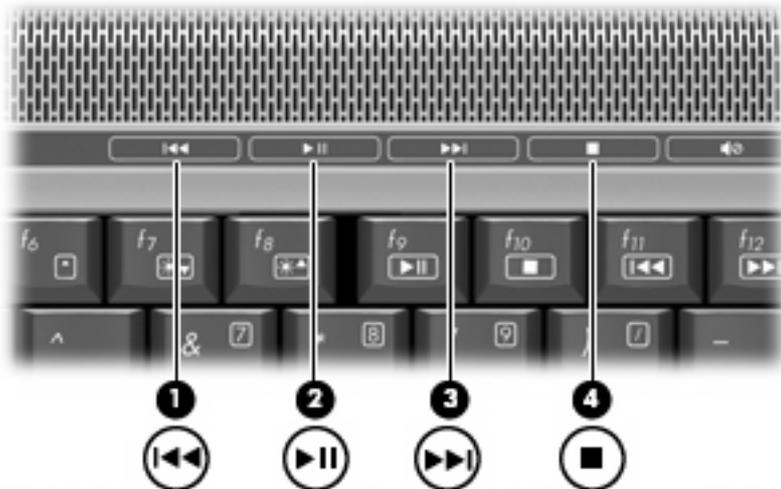
- Lorsqu'un CD audio ou un DVD n'est pas en cours de lecture, appuyez sur **fn+f9** (2) pour lire le disque.
- Lorsqu'un CD audio ou un DVD n'est pas en cours de lecture, utilisez les touches d'activation suivantes :
 - Pour mettre en pause ou reprendre la lecture du disque, appuyez sur **fn+f9** (2).
 - Pour arrêter le disque, appuyez sur **fn+f10** (3).
 - Pour lire la plage précédente d'un CD audio ou le chapitre précédent d'un DVD, appuyez sur **fn+f11** (4).
 - Pour lire la plage suivante d'un CD audio ou le chapitre suivant d'un DVD, appuyez sur **fn+f12** (5).



Utilisation des boutons d'activité multimédia

L'illustration et le tableau suivants décrivent les fonctions des boutons d'activité multimédia lorsque un disque est présent dans l'unité optique.

- Bouton Précédent/Retour (1)
- Bouton Lecture/Pause (2)
- Bouton Suivant/Avance rapide (3)
- Bouton Arrêt (4)



Bouton Précédent/Retour

État du disque	Bouton	Fonction
Lecture	Bouton Précédent/Retour	Lit la plage ou la section précédente.
Lecture	fn + bouton Précédent/Retour	Revient en arrière.

Bouton Lecture/Pause

État du disque	Bouton	Fonction
Arrêté	Bouton Lecture/Pause	Lit le disque.
Lecture	Bouton Lecture/Pause	Met en pause la lecture.

Bouton Suivant/Avance rapide

État du disque	Bouton	Fonction
Lecture	Bouton Suivant/Avance rapide	Lit la plage ou la section suivante.
Lecture	fn + bouton Suivant/Avance rapide	Avance rapide de la lecture.

Bouton Arrêt

État du disque	Bouton	Fonction
Lecture	Bouton Arrêt	Arrête la lecture.

2 Utilisation des logiciels multimédia

L'ordinateur comporte des logiciels multimédia préinstallés. Certains modèles d'ordinateur peuvent être livrés avec des logiciels multimédia supplémentaires sur un disque optique.

En fonction du matériel et des logiciels inclus avec l'ordinateur, les tâches multimédia suivantes peuvent être prises en charge :

- Lecture de supports numériques, y compris CD audio et vidéo, DVD audio et vidéo et radio Internet
- Création ou copie de CD de données
- Création, édition et gravure de CD audio
- Création, édition et gravure d'une vidéo ou d'un film sur un DVD ou un CD vidéo

△ **ATTENTION :** Afin d'éviter toute perte d'informations ou tout risque de détérioration du disque, respectez les précautions suivantes :

Avant de graver un disque, branchez l'ordinateur sur une source d'alimentation externe stable. Ne gravez pas de disque lorsque l'ordinateur fonctionne sur batterie.

Avant de graver un disque, fermez toutes les applications à l'exception du logiciel associé au disque.

Ne copiez pas directement à partir d'un disque source vers un disque de destination ou à partir d'une unité réseau vers un disque de destination. Démarrez plutôt directement la copie à partir d'un disque source ou d'une unité réseau vers le disque dur, puis effectuez une copie à partir du disque dur vers le disque de destination.

N'utilisez pas le clavier de l'ordinateur et ne déplacez pas ce dernier pendant la gravure d'un disque. Cette opération est sensible aux vibrations.

📖 **REMARQUE :** Pour plus d'informations sur les logiciels livrés avec l'ordinateur, reportez-vous aux instructions des fournisseurs respectifs (CD, fichiers d'aide ou site Web).

Ouverture des logiciels multimédia préinstallés

1. Sélectionnez **Démarrer > Tous les programmes**.
2. Cliquez sur le programme à ouvrir.

Installation de logiciels multimédia à partir d'un disque

1. Insérez le disque dans l'unité optique.
2. Lorsque l'Assistant d'installation démarre, suivez les instructions à l'écran.
3. Redémarrez l'ordinateur si vous y êtes invité.

Utilisation de logiciels multimédia

1. Sélectionnez **Démarrer > Tous les programmes**, puis ouvrez le programme multimédia que vous souhaitez utiliser. Par exemple, si vous souhaitez lire un CD audio à l'aide de Lecteur Windows Media, cliquez sur **Lecteur Windows Media**.

 **REMARQUE :** Certains programmes peuvent être situés dans des sous-dossiers.

2. Insérez le CD multimédia, tel qu'un CD audio, dans l'unité optique.
3. Suivez les instructions à l'écran.

Ou

1. Insérez le CD multimédia, tel qu'un CD audio, dans l'unité optique.
Une boîte de dialogue de lecture automatique s'affiche.
2. Cliquez sur une tâche multimédia dans la liste des tâches.

Prévention de perturbations de lecture

Pour réduire la possibilité d'une perturbation de lecture :

- Enregistrez votre travail et fermez toutes les applications avant de lire un CD ou un DVD.
- Ne connectez ou ne déconnectez pas un matériel durant la lecture d'un disque.

N'activez pas le mode Veille ou Veille prolongée durant la lecture d'un disque. Dans le cas contraire, un message d'avertissement peut vous inviter à continuer. Si ce message s'affiche, cliquez sur **Non**. Une fois que vous aurez cliqué sur Non, il est possible que l'ordinateur se comporte de l'une ou l'autre des manières suivantes :

- La lecture peut reprendre.

Ou

- Il se peut que la fenêtre de lecture de l'application multimédia se ferme. Pour reprendre la lecture du CD ou du DVD, cliquez sur le bouton **Lire** de votre application multimédia pour redémarrer le disque. Dans de rares cas, il se peut que vous deviez quitter l'application, puis de la relancer.

Modification des paramètres de zone DVD

La plupart des DVD qui contiennent des fichiers protégés par les lois sur les droits d'auteur intègrent également des codes de zone. Ces codes sont destinés à protéger les droits d'auteur dans le monde entier.

Vous ne pouvez lire un DVD contenant un code de zone que si ce dernier correspond au code de zone de l'unité de DVD.

△ **ATTENTION :** Vous ne pouvez changer la zone de votre unité de DVD que 5 fois.

Au cinquième changement, la zone sélectionnée pour l'unité de DVD devient permanente.

Le nombre de changements restants s'affiche dans l'onglet Région du DVD.

Pour modifier le paramètre de zone via le système d'exploitation :

1. Sélectionnez **Démarrer > Ordinateur > Propriétés système**.
2. Dans le volet gauche, cliquez sur **Gestionnaire de périphériques**.

 **REMARQUE :** Windows inclut la fonction Contrôle du compte utilisateur pour améliorer la sécurité de votre ordinateur. Vous pouvez être invité à donner votre permission ou mot de passe pour des tâches telles que l'installation d'applications, l'exécution d'utilitaires ou la modification de paramètres Windows. Pour plus d'informations, reportez-vous à l'aide en ligne de Windows.

3. Cliquez sur le signe plus en regard de **Lecteurs de DVD/CD-ROM**.
4. Cliquez avec le bouton droit sur l'unité de DVD dont vous souhaitez modifier le paramètre de zone, puis cliquez sur **Propriétés**.
5. Apportez les modifications souhaitées dans l'onglet **Région du DVD**.
6. Cliquez sur **OK**.

Avertissement concernant les droits d'auteur

Selon la législation en vigueur relative aux droits d'auteur, il est illégal d'effectuer des copies non autorisées de données protégées par droits d'auteur, notamment des logiciels, des films, des émissions et des enregistrements sonores. Cet ordinateur ne doit pas être utilisé à ces fins.

Index

- B**
bouton DVD 5
bouton Multimédia 5
boutons
 Arrêt 16
 DVD 5
 Lecture/Pause 16
 Muet 1, 3
 Multimédia 5
 Précédent/Retour 16
 Suivant/Avance rapide 16
boutons d'activité multimédia 16
boutons Quick Launch 5
- C**
casque (sortie audio), prises 1
casques 1
CD
 gravure 18
 insertion 12
 lecture 20
 protection 18
 retrait 13
codes de zone DVD 21
- D**
disque optique
 gravure 18
 insertion 12
 retrait 13
droits d'auteur, avertissement 21
DVD
 gravure 18
 insertion 12
 lecture 20
 modification des paramètres de zone 21
 protection 18
 retrait 13
DVD, paramètres de zone 21
- E**
écouteurs 1
entrée audio (microphone),
 prise 1, 2
- F**
fonctions audio 1
- H**
haut-parleurs 1
- L**
logiciels
 multimédia 18
 utilisation 19
- M**
magnétoscope 2
microphone, incorporé 1
microphone incorporé,
 identification 1
microphones pris en charge 2
moniteur, connexion 6
moniteur externe, port 6
Muet, bouton 1, 3
multimédia, logiciels
 description 18
 utilisation 19
- P**
port HDMI 8
ports
 HDMI 8
 moniteur externe 6
prises
 entrée audio (microphone) 1,
 2
 sortie audio (casque) 1, 2
 sortie S-Video 7
- programmes
 multimédia 18
 utilisation 19
projecteur, connexion 6
protection de la lecture 20
- Q**
QuickPlay 5
- S**
sortie audio (casque), prise 2
sortie audio (casque), prises 1
S-Video, prise de sortie 7
- T**
téléviseur 2
touches d'activation d'activité
 multimédia 15
- U**
unité optique
 lecture 20
 protection 18
- V**
volume, bouton Muet 1, 3
volume, réglage 3
volume, zone de défilement du
 volume 1, 3
- W**
webcam
 identification 9
 propriétés 11

