

Eksterne enheder
Brugervejledning

© Copyright 2007 Hewlett-Packard
Development Company, L.P.

Oplysningerne indeholdt heri kan ændres uden varsel. De eneste garantier for HP's produkter og serviceydelser er angivet i de udtrykkelige garantierklæringer, der følger med sådanne produkter og serviceydelser. Intet heri må fortolkes som udgørende en yderligere garanti. HP er ikke erstatningspligtig i tilfælde af tekniske unøjagtigheder eller typografiske fejl eller manglende oplysninger i denne vejledning.

Første udgave: Juni 2007

Dokumentets bestillingsnummer:
443963-081

Produktbemærkning

Denne brugervejledning beskriver funktioner, der er fælles for de fleste modeller. Nogle funktioner er måske ikke tilgængelige på din computer.

Indholdsfortegnelse

1 Brug af en USB-enhed

Tilslutning af en USB-enhed	2
Afbrydelse og fjernelse af en USB-enhed	2
Sådan bruges USB-bagudkompatibel understøttelse	3

2 Brug af en 1394-enhed

Tilslutning af en 1394-enhed	5
Afbrydelse af en 1394-enhed	5

3 Brug af dockingstikket

Indeks	7
--------------	---

1 Brug af en USB-enhed

USB (Universal Serial Bus) er en hardwaregrænseflade, der kan bruges til at tilslutte en valgfri, ekstern enhed f.eks. USB-tastatur, -mus, -drev, -printer, -scanner eller -hub. Enheder kan sluttes til computeren eller til en valgfri dockingenhed.

Visse USB-enheder kræver eventuelt yderligere understøttelsessoftware, som normalt følger med enheden. Yderligere oplysninger om enhedsspecifik software finder du i producentens brugervejledning.

Computeren har 6 USB 2.0-porte, der understøtter USB 1.0-, USB 1.1- og USB 2.0-enheder. En valgfri dockingenhed eller USB-hub giver ekstra USB-porte, der kan anvendes sammen med computeren.

Tilslutning af en USB-enhed

△ **FORSIGTIG:** Anvend minimal kraft til at tilslutte en USB-enhed for at undgå at beskadige USB-stikket.

▲ Du kan slutte USB-enheden til computeren ved at slutte enhedens USB-kabel til USB-porten.



Der høres en lyd, når enheden er registreret.

📄 **BEMÆRK:** Første gang du tilslutter en USB-enhed, vises meddelelsen "Installerer driversoftware til enheden" i meddelelsesområdet yderst til højre på proceslinjen.

Afbrydelse og fjernelse af en USB-enhed

△ **FORSIGTIG:** Du kan forhindre tab af data, eller at systemet ikke reagerer, ved at afbryde USB-enheden, før du fjerner den.

FORSIGTIG: Træk ikke i kablet, når du fjerner USB-enheden. Dette kan beskadige USB-stikket.

1. Dobbeltklik på ikonet **Sikker fjernelse af hardware** i meddelelsesområdet yderst til højre på proceslinjen.

📄 **BEMÆRK:** For at få vist ikonet Sikker fjernelse af hardware skal du klikke på ikonet **Vis skjulte ikoner** (< eller <<) i meddelelsesområdet.

2. Klik på navnet på enheden på listen.

📄 **BEMÆRK:** Hvis USB-enheden ikke vises på listen, skal du ikke standse enheden, før du fjerner den.

3. Klik på **Stop**, og klik derefter på **OK**.

4. Fjern enheden.

Sådan bruges USB-bagudkompatibel understøttelse

USB-bagudkompatibel understøttelse (aktiveret som standard) tillader følgende handlinger:

- Brug af et USB-tastatur, mus eller hub tilsluttet en USB-port på computeren under opstart eller i et MS-DOS-baseret program eller enhed
- Start eller genstart fra valgfri ekstern MultiBay eller valgfri USB-startbar enhed

USB-bagudkompatibel understøttelse er aktiveret fra fabrikken. For at aktivere eller deaktivere USB-bagudkompatibel understøttelse:

1. Åbn Computeropsætning ved at tænde eller genstarte computeren og derefter trykke på **f10**, når meddelelsen "f10 = ROM-baseret opsætning" vises i nederste venstre hjørne af skærmen.
2. Anvend piletasterne til at vælge **System Configuration > Device configurations (Systemkonfiguration > Enhedskonfigurationer)**, og tryk derefter på **enter**.
3. Anvend piletasterne til at aktivere eller deaktivere USB-bagudkompatibel understøttelse, og tryk derefter på **f10**.
4. Hvis du vil gemme indstillingerne og afslutte Computeropsætning, skal du med piletasterne vælge **Filer > Gem ændringer og afslut**. Følg derefter anvisningerne på skærmen.

Indstillingerne træder i kraft, når computeren genstartes.

2 Brug af en 1394-enhed

IEEE 1394 er en hardwaregrænseflade, der kan anvendes til at slutte et højhastighedsmedie eller en datalagerenhed til computeren. Scannere, digitale kameraer og digitale videokameraer kræver ofte en 1394-forbindelse.

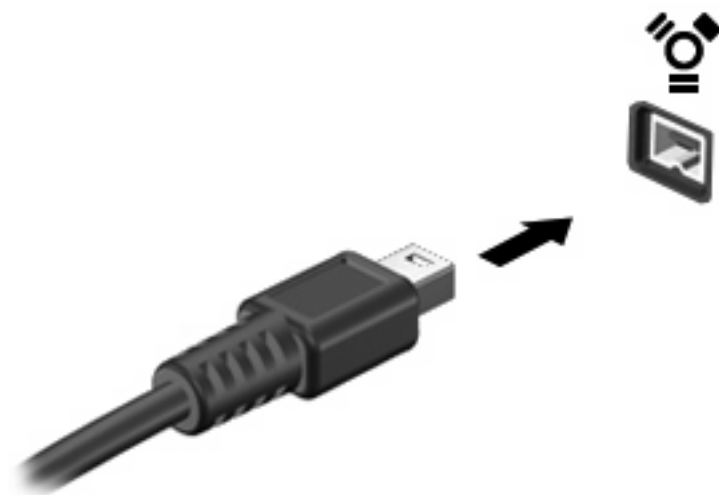
Visse 1394-enheder kræver eventuelt yderligere software, som normalt følger med enheden. Yderligere oplysninger om enhedsspecifik software finder du i enhedens brugervejledning.

1394-porten understøtter også IEEE 1394a-enheder.

Tilslutning af en 1394-enhed

- △ **FORSIGTIG:** Anvend minimal kraft til at tilslutte en 1394-enhed for at undgå at beskadige et 1394-portstik.

Du kan slutte en 1394-enhed til computeren ved at slutte enhedens 1394-kabel til 1394-porten. Der høres en lyd, når enheden er registreret.



Afbrydelse af en 1394-enhed

- △ **FORSIGTIG:** Du kan forhindre tab af data, eller at systemet ikke reagerer, ved at afbryde 1394-enheden, før du fjerner den.

FORSIGTIG: Træk ikke i kablet, når du frakobler 1394-enheden. Dette kan beskadige 1394-stikket.

1. Dobbeltklik på ikonet **Sikker fjernelse af hardware** i meddelelsesområdet yderst til højre på proceslinjen.

📝 **BEMÆRK:** For at få vist ikonet Sikker fjernelse af hardware skal du klikke på ikonet **Vis skjulte ikoner** (< eller <<) i meddelelsesområdet.

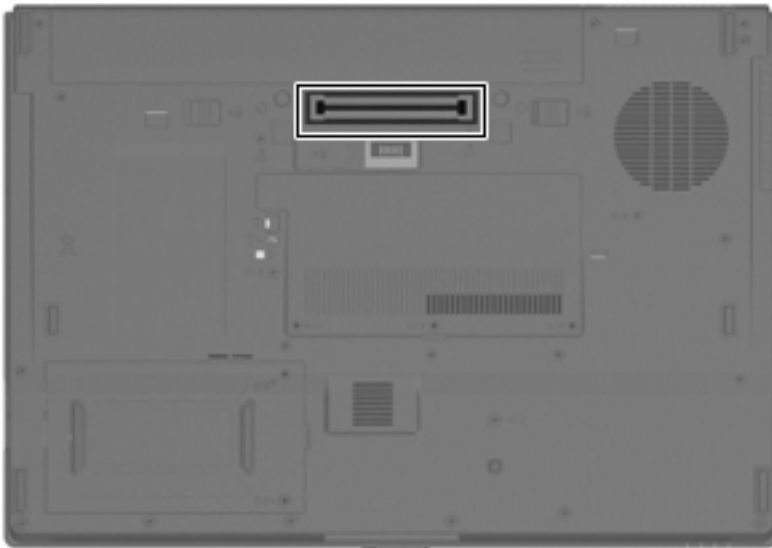
2. Klik på navnet på enheden på listen.

📝 **BEMÆRK:** Hvis enheden ikke vises, skal du ikke standse enheden, før du fjerner den.

3. Klik på **Stop**, og klik derefter på **OK**.

3 Brug af dockingstikket

Dockingstikket slutter computeren til en valgfri dockingenhed. En valgfri dockingenhed giver ekstra porte og stik, der kan anvendes sammen med computeren.



Indeks

Symboler/tal

1394-enheder
 afbryde 5
 beskrivelse 4
 tilslutte 5
1394-kabel, tilslutte 5
1394-port 4

D

Dockingstik 6

H

hubs 1

K

kabler
 1394 5
 USB 2

P

porte
 USB 1
Porte
 1394 4

U

USB-bagudkompatibel
 understøttelse 3
USB-enheder
 afbryde 2
 beskrivelse 1
 fjerne 2
 tilslutte 2
USB-hubs 1
USB-kabel, tilslutte 2
USB-porte, identificere 1

