



HP LD4220tm dan LD4720tm Digital Signage Layar Sentuh

Panduan Pengguna

© 2011 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Informasi yang terkandung dalam dokumen ini dapat berubah tanpa pemberitahuan.

Satu-satunya jaminan untuk produk dan layanan HP dijelaskan dalam pernyataan jaminan tersurat yang menyertai produk dan layanan tersebut. Tidak ada bagian dari isi dokumen ini yang dapat ditafsirkan sebagai pernyataan jaminan tambahan. HP tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan atau kelalaian teknis maupun redaksional yang terdapat dalam dokumen ini.

Dokumen ini berisi informasi kepemilikan yang dilindungi oleh hak cipta. Tidak ada bagian dari dokumen ini yang boleh difotokopi, diperbanyak, atau diterjemahkan ke bahasa lain tanpa izin tertulis sebelumnya dari Hewlett-Packard Company.




Microsoft®, Windows®, dan Windows Vista™ adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan/atau negara/ kawasan lainnya.

Edisi Pertama (September 2011)

Nomor Bagian Dokumen: 626998-BW1

Tentang Panduan Ini

Panduan pengguna ini berisi informasi tentang penyiapan monitor, penginstalan driver, penggunaan menu Tampilan Pada Layar, pemecahan masalah, dan spesifikasi teknis.

-
-  **PERINGATAN!** Teks yang diawali simbol ini menunjukkan bahwa kelalaian dalam mengikuti petunjuk dapat mengakibatkan cedera atau kematian.
 -  **PERHATIAN:** Teks yang diawali simbol ini menunjukkan bahwa kelalaian dalam mengikuti petunjuk dapat mengakibatkan kerusakan peralatan atau hilangnya informasi.
 -  **CATATAN:** Teks yang diawali simbol ini memberikan informasi tambahan yang penting.
-

Isi

1 Fitur Produk	1
HP Digital Signage model sentuh	1
Aksesori	1
Aksesori opsional	2
2 Panduan keselamatan dan perawatan	3
Informasi keselamatan penting	3
Panduan perawatan	4
Membersihkan monitor	4
Mengirim monitor	5
3 Memasang monitor	6
Memasang dudukan (dijual terpisah)	6
Menghubungkan pengeras suara (dijual terpisah)	9
Memutar ke posisi tegak	11
Menggunakan remote control	12
Memasukkan baterai	12
Mengenali tombol-tombol remote control	13
Mengenali komponen-komponen monitor	14
Komponen monitor	14
Panel kontrol monitor	15
Port monitor	16
Alat penyangga dan lubang pengaman standar VESA	17
Menghubungkan ke perangkat eksternal	19
Menghubungkan RGB	21
Menghubungkan DisplayPort (480p/576p/720p/1080i/1080p)	22
Menghubungkan HDMI (480p/576p/720p/1080i/1080p)	23
Menghubungkan LAN	23
Menghubungkan kabel USB (Universal Serial Bus)	25
Menghubungkan beberapa monitor dengan daisy chain	25
4 Mengoperasikan monitor	27
Perangkat lunak dan utilitas	27
File informasi	27
File pencocokan warna gambar	27
Menginstal File .INF dan .ICM	28

Menginstal dari CD	28
Mengunduh dari Internet	28
Menggunakan fungsi pengaturan otomatis (sumber RGB INPUT saja)	29
Menggunakan menu OSD (Tampilan pada Layar)	29
Menggunakan remote control untuk Menyesuaikan OSD	30
Pemilihan menu OSD	31
Memilih Rasio Aspek	37
Menyesuaikan fungsi timer	37
Clock (Jam)	37
On Time (Waktu Aktif) dan Off Time (Waktu Nonaktif)	38
Sleep Timer (Timer Tidur)	38
Auto Off (Mati Otomatis)	38
Power On Delay (Jeda Hidup)	39
Menggunakan Kunci Tombol	39
Menggunakan Metode ISM	39
Menggunakan Mode Ubin	40
5 Mengoperasikan layar sentuh	42
Pasang dan fungsikan (Microsoft Windows 7 dan Windows Vista)	42
Penginstalan perangkat lunak Touch (Sentuh) untuk Microsoft Windows XP	42
Menginstal perangkat lunak dari CD	42
Menginstal perangkat lunak dari Internet	43
Kalibrasi layar sentuh pada Windows Vista dan Windows 7	43
Mengkalibrasi Layar Sentuh dengan MultiTouch Platform (Platform Multi Sentuh) pada Windows XP	44
Menyesuaikan layar sentuh	44
Menggunakan papan ketik sentuh dan tab tulis	44
Pengoperasian dengan jari	44
Memutakhirkan firmware	45
6 Pemasangan Layar Sentuh Multi-Display	46
7 Menggunakan HP Media Sign Player	47
Menggunakan Photo List (Daftar Foto)	47
Menggunakan Music List (Daftar Musik)	48
Menggunakan Music List (Daftar Musik)	49
Apendiks A Pemecahan Masalah	51
Memecahkan masalah umum	51
Menggunakan Internet	53

Persiapan sebelum menghubungi dukungan teknis	53
Apendiks B Spesifikasi teknis	54
Monitor HP Digital Signage	54
Dimensi HP LD4220tm (dengan dudukan dan speaker eksternal)	56
Dimensi HP LD4720tm (dengan dudukan dan speaker eksternal)	57
Mengenali resolusi tampilan prasetel	58
Mode tampilan prasetel	58
Mode DTV	58
Indikator Daya	59
Apendiks C Rujukan perintah	60
Menghubungkan Kabel	60
RS-232-C configurations (konfigurasi RS-232-C)	60
Parameter komunikasi	61
Daftar rujukan perintah	61
Protokol Transmisi/Penerimaan	63
01. Daya (Perintah: a)	63
02. Pilih Input (Perintah: b) (Input Gambar Utama)	64
03. Rasio Aspek (Perintah: c) (Format gambar utama)	65
04. Layar Nonaktif (Perintah: d)	65
05. Volume Bisu (Perintah: e)	66
06. Kontrol Volume (Perintah: f)	66
07. Kontras (Perintah: g)	67
08. Kecerahan (Perintah: h)	68
09. Warna (Perintah: i) (hanya Pengaturan Waktu Video)	68
10. Rona (Perintah: j) (hanya Pengaturan Waktu Video)	69
11. Ketajaman (Perintah: k) (hanya Pengaturan Waktu Video)	70
12. Pilih OSD (Perintah: l)	71
13. Kunci Jarak Jauh/Kunci Tombol (Perintah: m)	71
14. Seimbang (Perintah: t)	72
15. Suhu Warna (Perintah: u)	72
16. Keadaan abnormal (Perintah: z)	73
17. ISM Method (Metode ISM) (Perintah: j p)	73
18. Konfigurasi Otomatis (Perintah: j u)	74
19. Tombol (Perintah: m c)	74
20. Mode Ubin (Perintah: d d)	74
21. Posisi H Ubin (Perintah: d e)	75
22. Posisi V Ubin (Perintah: d f)	75
23. Ukuran H Ubin (Perintah: d g)	76
24. Ukuran V Ubin (Perintah: d h)	76

25. Tile ID Set (Command: d i)	77
26. Mode Alami (Dalam mode Ubin) (Perintah: d j)	77
27. Mode Gambar (Perintah: d x)	78
28. Mode Suara (Perintah: d y)	78
29. Cek Galat kipas (Perintah: d w)	79
30. Pengembalian waktu terlewati (Perintah: d l)	79
31. Nilai suhu (Perintah: d n)	80
32. Cek Galat Lampu (Perintah: d p)	80
33. Volume Otomatis (Perintah: d u)	81
34. Pengeras suara (Perintah: d v)	81
35. Waktu (Perintah: f a)	81
36. Timer Aktif (Timer Aktif/Nonaktif) Waktu (Perintah: f d)	82
37. Timer Nonaktif (Timer Aktif/Nonaktif) Waktu (Perintah: f e)	83
38. Membuat jadwal pemilihan input (Perintah: f u) (Input Gambar Utama)	85
39. Waktu Tidur (Perintah: f f)	85
40. Auto Off (Mati Otomatis) (Perintah: f g)	86
41. Jeda Daya Hidup (Perintah: f h)	86
42. Bahasa (Perintah: f i)	87
43. Pilih DPM (Perintah: f j)	88
44. Atur ulang (Perintah: f k)	88
45. Hemat energi (Perintah: f l)	88
46. Indikator Daya (Perintah: f o)	89
47. Cek no. Seri (Perintah: f y)	89
48. Versi S/W (Perintah: f z)	90
49. Pilih Input (Perintah: x b)	90
Kode IR	91
Kode Inframerah Remote Control	91
Output waveform	91
Konfigurasi bingkai	91
Kode utama	91
Kode ulang	91
Keterangan Bit	91
Interval bingkai: Tf	92
Tabel Kode IR	92
Apendiks D Pemberitahuan Peraturan Agensi	94
Pemberitahuan Komisi Komunikasi Federal	94
Modifikasi	94
Kabel	94
Pernyataan Kesesuaian untuk produk ditandai dengan logo FCC (hanya untuk Amerika Serikat) ...	94
Canadian notice	95

Avis Canadien	95
Pemberitahuan peraturan Uni Eropa	95
Pemberitahuan ergonomis Jerman	96
Pemberitahuan Jepang	96
Pemberitahuan Korea	96
Ketentuan set kabel daya	96
Pemberitahuan kabel daya Jepang	96
Pemberitahuan produk tentang lingkungan	97
Membuang Material	97
Pembuangan limbah peralatan oleh pengguna rumah tangga di Uni Eropa	97
Bahan Kimia	97
Program daur ulang HP	97
Larangan Penggunaan Bahan Berbahaya (RoHS)	97
Peraturan EEE Turki	98
Larangan atas Zat Berbahaya di Ukraina	98

1 Fitur Produk

HP Digital Signage model sentuh

Monitor digital HP LCD Signage memiliki aspek rasio yang luas, panel matriks aktif, dan transistor film tipis (TFT). Fitur-fitur monitor ini di antaranya:

- Model HP LD4220tm, 106,7 cm (diagonal 42-inci) tampilan layar lebar dengan area pandang dan resolusi asli 1920 x 1080
- Model HP LD4720tm, 119,28 cm (diagonal 47-inci) tampilan layar lebar dengan area pandang dan resolusi asli 1920 x 1080
- Posisi mendatar atau tegak untuk pemasangan di dinding
- Input video yang mendukung DisplayPort In/Out, HDMI In, RGB In/Out, dan input sinyal RS-232-C In/Out
- Soket input audio dan port pengeras suara eksternal
- Port LAN untuk kendali layar dari jarak jauh dan mengendalikan HP Media Sign Player
- HP Media Sign Player—memutar file foto, video, dan musik dari media penyimpanan USB; menetapkan daftar putar, pilihan waktu, dan membuat jadwal
- Rongga USB untuk HP Media Sign Player
- Kabel USB sudah tersedia untuk penyambungan ke monitor dan komputer untuk mendapatkan fungsi pengandar sentuh
- Menu OSD (tampilan pada layar) dalam beberapa bahasa untuk memudahkan pengaturan dan optimasi layar
- Tombol penyesuaian layar (Power On/Off (Daya Hidup/Mati), AUTO/SET, OSD Controls (Kontrol OSD), MENU, dan INPUT) di bagian belakang layar
- Kontrol dari pengguna untuk menyesuaikan pilihan Gambar, Mode Ubin, Timer, Hemat Energi, Rasio Aspek, Audio, dan pilihan pengaturan tambahan
- Kemampuan pasang dan mainkan jika didukung oleh sistem
- Lubang kabel pengaman pada panel belakang untuk mengunci monitor dan menangkai pencurian
- Mendukung antarmuka pemasangan yang sesuai VESA dengan pola lubang 600 x 400 mm untuk model HP LD4220tm dan pola lubang 800 x 400 mm untuk model HP LD4720tm

Aksesori

- CD peranti lunak dan dokumentasi
- Remote control
- Kabel daya
- Kabel DisplayPort
- Kabel HDMI

- Kabel RGB (VGA)
- Kabel USB untuk fungsionalitas sentuh

Aksesori opsional

Aksesori opsional (dibeli terpisah) dapat bervariasi tergantung model.

- Perangkat dudukan
- Perangkat penguat suara
- Perangkat penyangga dinding

2 Panduan keselamatan dan perawatan

Informasi keselamatan penting

Sebuah kabel daya sudah tercakup dengan monitor. Jika kabel lain disambungkan, gunakan hanya satu daya dan sambungan yang sesuai untuk monitor ini. Informasi tentang set kabel kord daya yang benar untuk digunakan dengan monitor, lihat [Ketentuan set kabel daya pada hal. 96](#).

⚠ PERINGATAN! Untuk mengurangi risiko sengatan arus listrik atau kerusakan pada perangkat:

- Jangan nonfungsikan fitur pembumian kabel kord daya. Steker pembumian merupakan fitur keselamatan penting.
- Colokkan kabel kord daya ke stopkontak yang dibumikan dan mudah dijangkau setiap saat.
- Putuskan sambungan daya dari produk dengan mencabut kabel kord daya dari stopkontak listrik.

Demi keselamatan Anda, jangan letakkan apa pun pada kabel daya. Atur kabel-kabel tersebut sehingga tidak akan tersandung atau terinjak orang. Jangan tarik kabel-kabel itu. Saat mencabut kabel dari stopkontak listrik, pegang stekernya.

Untuk mengurangi risiko cedera serius, baca *Safety and Comfort Guide* (Panduan Keselamatan dan Kenyamanan). Panduan ini menjelaskan tentang workstation, pengaturan, posisi duduk, serta kesehatan dan kebiasaan kerja yang baik untuk pengguna komputer serta menyediakan informasi penting tentang keamanan listrik dan mekanik. Panduan ini terdapat di Web di www.hp.com/ergo dan/atau CD dokumentasi jika diberikan bersama monitor.

⚠ PERHATIAN: Untuk melindungi monitor dan komputer ini, sambungkan semua kabel daya pemutar media/komputer beserta perangkat perifer (seperti pemutar media/komputer, printer, atau pemindai) ke sejumlah perangkat pelindung sengatan seperti terminal daya atau UPS (Uninterruptible Power Supply). Tidak semua terminal daya melindungi perangkat dari lonjakan arus; terminal daya harus secara khusus dilabeli dengan kemampuan ini. Gunakan terminal daya yang pabriknya menawarkan Kebijakan Penggantian Kerusakan, sehingga Anda dapat mengganti peralatan jika alat pelindung lonjakan arus tersebut gagal berfungsi.

Gunakan furnitur berukuran sesuai dan benar yang dirancang untuk menyangga monitor dengan baik.

⚠ PERINGATAN! Monitor yang diletakkan di atas tempat yang tidak semestinya, seperti meja rias, lemari buku, rak, meja, pengeras suara, peti, atau kereta dorong, dapat terjatuh dan mengakibatkan cedera diri.

Hati-hati saat merutekan semua kabel dan kabel kord yang dihubungkan ke monitor agar tidak tertarik, tersangkut, atau tersandung.

⚠ PERHATIAN: Jangan letakkan perangkat di tempat yang dapat terkena tetesan dan/atau percikan air.

Jangan letakkan benda yang mengandung air, misalnya vas bunga, di atas perangkat.

Panduan perawatan

Untuk meningkatkan performa dan memperpanjang masa pakai monitor:

- Jangan buka rangka monitor atau jangan coba memperbaiki sendiri produk ini. Atur hanya kontrol yang disebutkan dalam petunjuk pengoperasian. Jika monitor tidak berfungsi dengan baik atau pernah terjatuh, hubungi penyalur, penjual, atau penyedia layanan HP yang resmi.
- Gunakan hanya catu daya dan sambungan yang sesuai untuk monitor ini, sebagaimana ditunjukkan pada label/pelat belakang monitor.
- Pastikan total taraf ampere produk yang terhubung ke stopkontak tidak melebihi taraf stopkontak tersebut, dan total taraf ampere produk yang terhubung ke kabel tidak melebihi taraf kabel. Lihat label daya untuk memastikan taraf ampere (AMPS atau A) untuk setiap perangkat.
- Letakkan monitor dekat dengan stopkontak yang dapat Anda jangkau dengan mudah. Putuskan daya listrik dari monitor dengan memegang steker kuat-kuat dan menariknya dari stopkontak. Jangan pernah memutus hubungan monitor dengan menarik kabelnya.
- Matikan monitor bila tidak digunakan. Anda dapat memperpanjang perkiraan masa pakai monitor secara nyata melalui program screensaver dan mematikan monitor bila tidak digunakan.

⚠ PERHATIAN: Kerusakan gambar burn-in atau sisa bayangan dapat terjadi pada monitor yang selalu menampilkan gambar statik yang sama di layar pada jangka waktu yang panjang. Agar tidak timbul burn-in atau sisa bayangan pada gambar dan agar monitor bisa tahan lama, Anda harus mengaktifkan satu dari empat pilihan ISM pada OSD, mengaktifkan aplikasi screen-saver, secara berkala berganti penggunaan antara informasi statis dan gambar bergerak, atau mematikan monitor saat tidak akan digunakan untuk waktu lama.

- Slot dan bukaan pada kabinet disediakan untuk ventilasi. Bukaan-bukaan ini tidak boleh terhalang atau tertutupi. Jangan pernah memasukkan benda apa pun ke dalam slot atau bukaan lain pada kabinet.
- Jangan jatuhkan atau letakkan monitor di atas permukaan yang tidak stabil.
- Jangan biarkan kabel kord daya tertekan benda apa pun. Kabel kord jangan sampai terinjak.
- Tempatkan monitor di ruangan yang berventilasi cukup, jauh dari sinar, panas, atau kelembaban yang berlebihan.
- Jika hendak melepas alas monitor, rebahkan muka monitor menghadap ke bawah pada permukaan yang lembut agar tidak tergores, rusak pada permukaan, atau pecah.

Membersihkan monitor

1. Matikan monitor dan cabut kabel daya dari bagian belakang unit.
2. Bersihkan monitor dengan menyeka layar dan kabinet dengan kain antistatik yang lembut dan bersih.
3. Untuk membersihkan bagian yang sulit terjangkau, gunakan campuran air dan alkohol isopropil dengan perbandingan 50/50.

⚠ PERHATIAN: Semprotkan pembersih pada kain lalu gunakan kain yang lembap untuk mengusap perlahan permukaan layar. Jangan pernah menyemprotkan cairan pembersih secara langsung ke permukaan layar. Cairan bisa tertumpah ke bagian belakang bezel dan merusak komponen elektroniknya.

PERHATIAN: Jangan gunakan pembersih yang mengandung bahan dasar bahan bakar seperti bensin, thinner, atau zat-zat yang mudah menguap lainnya untuk membersihkan layar monitor atau kabinet. Bahan-bahan kimia ini dapat merusak monitor.

Mengirim monitor

Simpan kotak kemasan asli di gudang. Anda mungkin membutuhkannya kelak jika hendak memindahkan atau mengirimkan monitor tersebut.

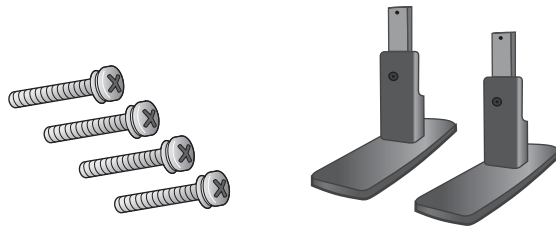
3 Memasang monitor

Untuk memasang monitor, pastikan daya pada monitor, sistem komputer, dan perangkat lain yang terpasang sudah dimatikan, kemudian ikuti petunjuk di bawah ini.

Memasang dudukan (dijual terpisah)

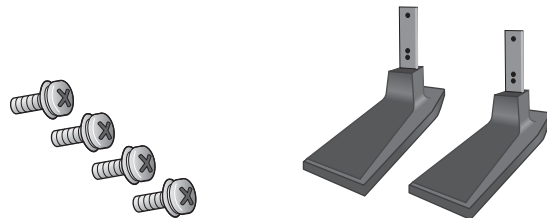
1. Keluarkan semua komponen dudukan dari kemasan.
 - HP LD4220tm—Empat sekrup M4 x 32 mm dan dudukan

Gambar 3-1 HP LD4220tm—Muatan aksesoris dudukan



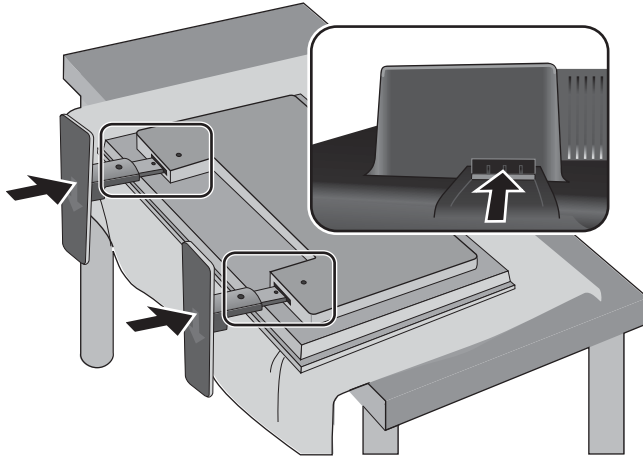
- HP LD4720tm—Empat sekrup M4 x 10 mm dan dudukan

Gambar 3-2 HP LD4720tm—Muatan aksesoris dudukan

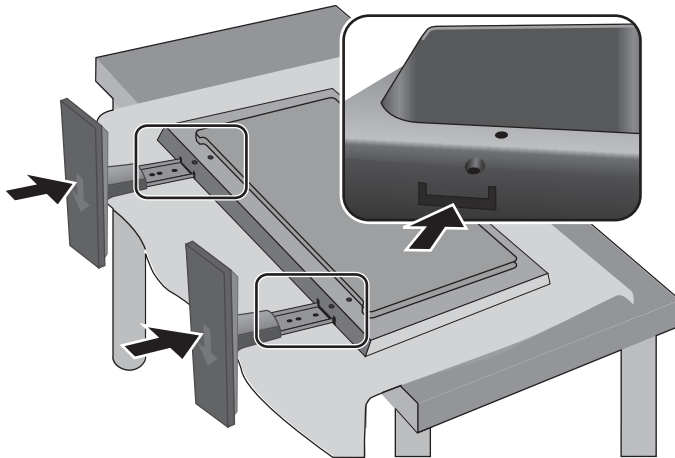


2. Hamparkan kain lembut pada meja dan tempatkan monitor dengan layar menghadap ke bawah. Pasang dudukan seperti ditunjukkan dalam gambar berikut.

Gambar 3-3 HP LD4220tm—Memasang dudukan ke monitor

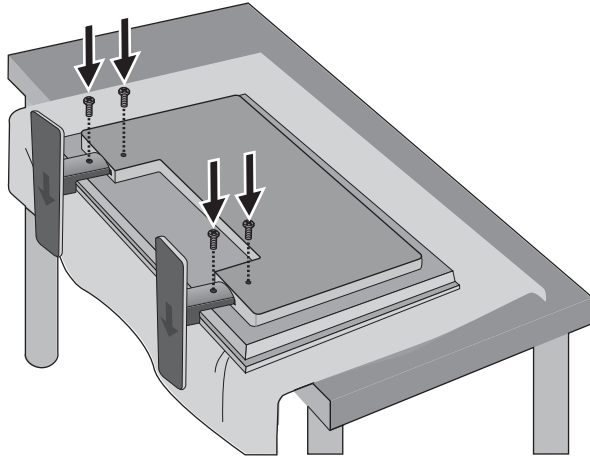


Gambar 3-4 HP LD4720tm—Memasang dudukan ke monitor

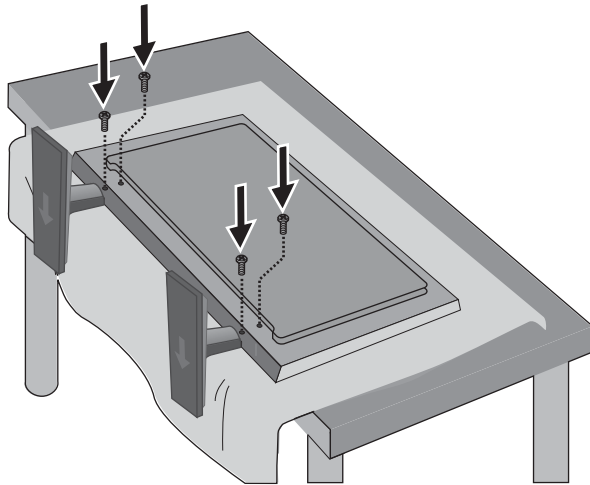


3. Gunakan sekrup untuk mengencangkan dudukan ke bagian belakang produk seperti terlihat dalam gambar.

Gambar 3-5 HP LD4220tm—Mengencangkan dudukan ke monitor



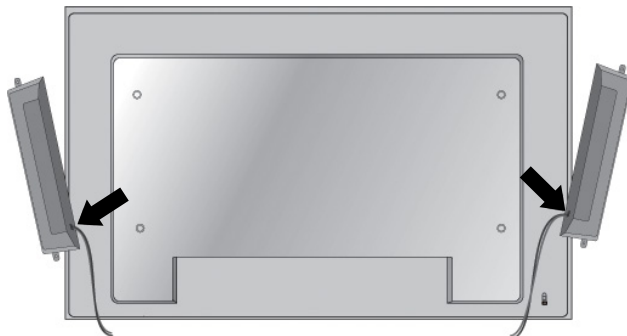
Gambar 3-6 HP LD4720tm—Mengencangkan dudukan ke monitor



Menghubungkan pengeras suara (dijual terpisah)

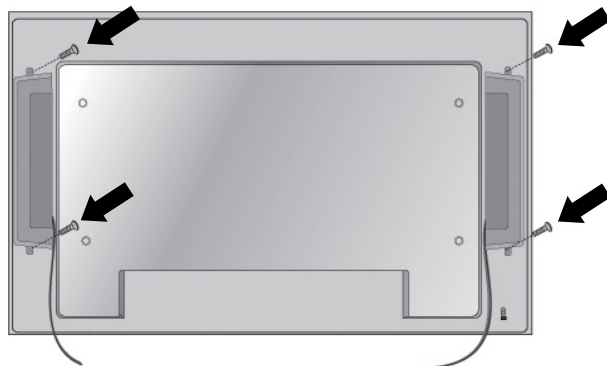
1. Pasang pengeras suara ke monitor.

Gambar 3-7 Memasang pengeras suara



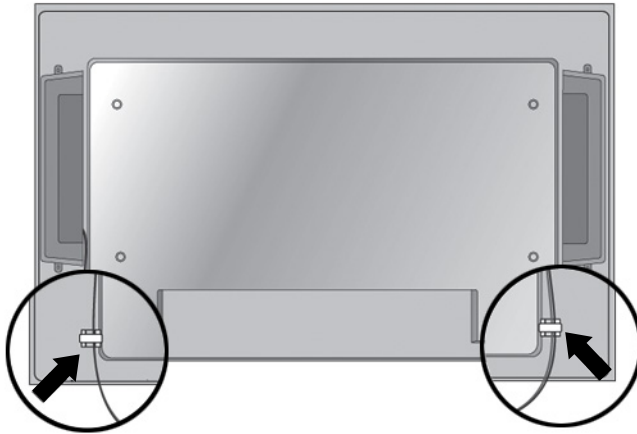
2. Gunakan keempat sekrup Taptite D3 x 12mm untuk mengencangkan pengeras suara ke monitor.

Gambar 3-8 Mengencangkan pengeras suara ke monitor

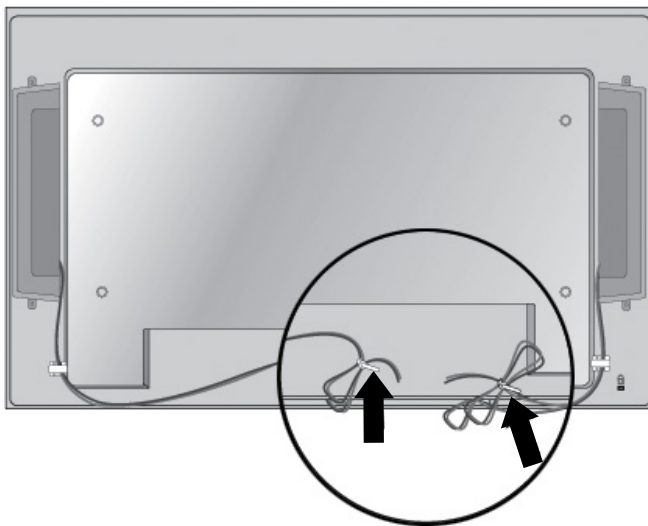


3. Setelah memasang penguat suara, gunakan penahan dan pengikat kabel (tersedia pada model tertentu) untuk mengencangkan kabel penguat suara.

Gambar 3-9 Menggunakan penahan kabel (fitur tersedia pada model tertentu)

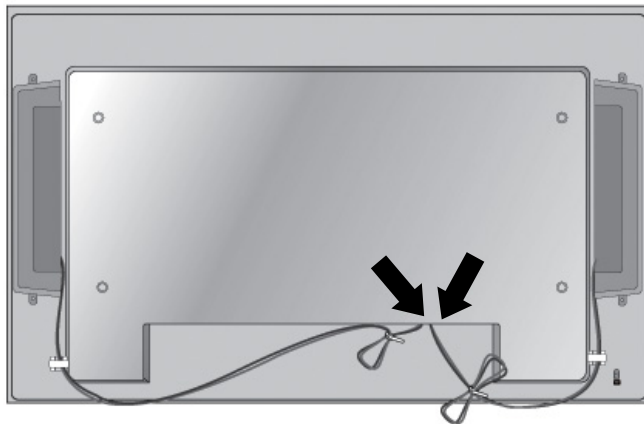


Gambar 3-10 Menggunakan pengikat kabel (fitur tersedia pada model tertentu)




4. Setelah memasang pengeras suara, hubungkan ke terminal input pada PENERAS SUARA dengan menghubungkan warna yang sama untuk pengeras suara kiri dan kanan.

Gambar 3-11 Menghubungkan ke terminal input

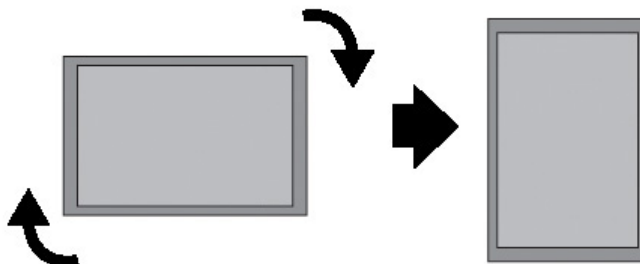



Memutar ke posisi tegak

Jika memasang monitor dalam posisi tegak, putar ke kanan monitor tersebut dengan bertumpu pada bagian mukanya. Monitor hanya dapat diputar ke satu arah.

 **CATATAN:** Monitor tidak dapat diputar jika terpasang pada dudukan.

Gambar 3-12 Pemasangan secara tegak



 **CATATAN:** Dalam posisi mendatar lampu LED indikator mengarah ke sudut kanan bawah dan mengarah ke sudut kiri bawah apabila diputar ke posisi tegak.

Menggunakan remote control

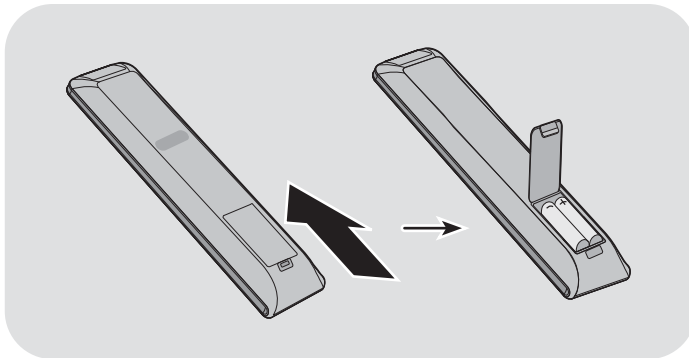
Memasukkan baterai

1. Dorong penutup baterai hingga terlepas.
2. Masukkan baterai dengan kutub yang benar (+/-).
3. Tutupkan penutupnya.



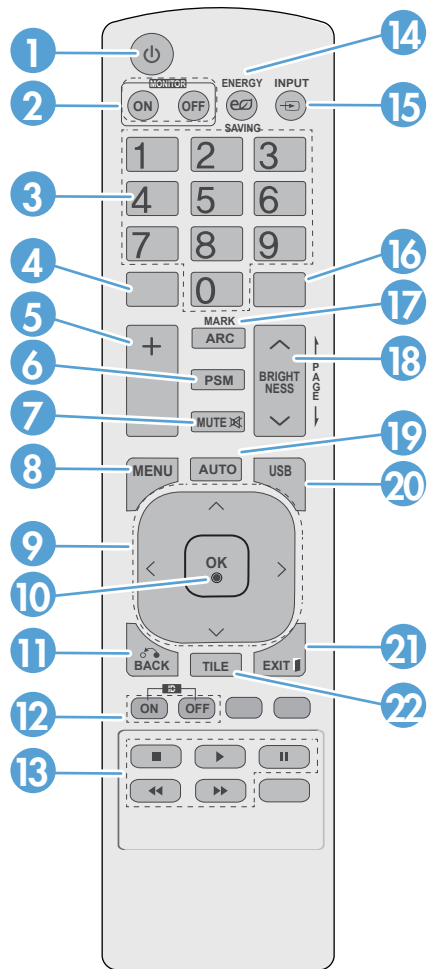
CATATAN: Untuk mencegah pencemaran lingkungan, buang baterai bekas sesuai dengan petunjuk daur ulang di daerah setempat.

Gambar 3-13 Memasukkan baterai



Mengenali tombol-tombol remote control

Gambar 3-14 Tombol-tombol remote control



Komponen	Fungsi	
1	Daya hidup/mati	Menghidupkan monitor dari status siaga atau mati atau ke status siaga
2	MONITOR = ON atau OFF	Menghidupkan atau mematikan monitor
3	Angka	Angka papan tombol
4		Tidak didukung
5	Volume naik (+) atau turun (-)	Menyesuaikan volume
6	PSM	Memilih Mode Picture Status (Status Foto)
7	MUTE (BISU)	Menghidupkan atau mematikan monitor
8	MENU	Pilih satu menu atau kosongkan tampilan pada layar lalu kembali untuk membuka tampilan dari menu apa pun
9	Panah Atas/bawah/ kiri/kanan	Memungkinkan navigasi pada menu Tampilan Pada Layar dan penyesuaian pengaturan sistem
10	OK	Menyetujui pemilihan atau tampilan pada mode yang aktif

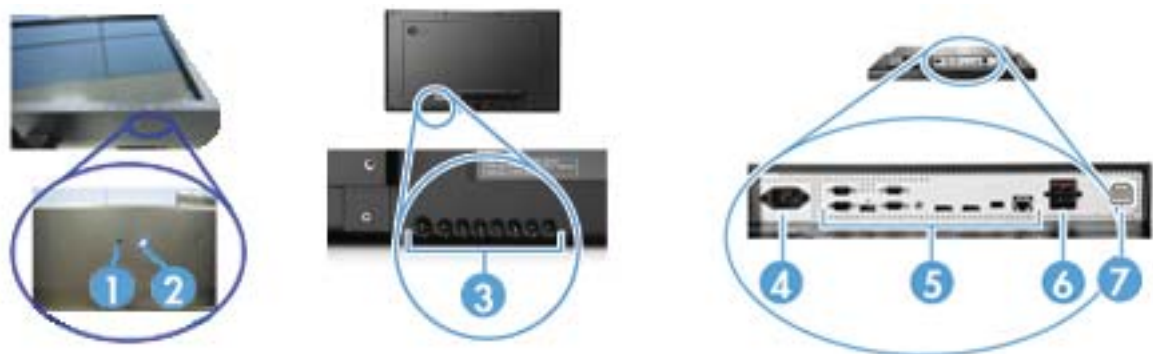
Komponen	Fungsi	
11	BACK (KEMBALI)	Menjelajahi satu langkah ke belakang dalam aplikasi interaktif
12	ID ON or OFF (ID AKTIF atau NONAKTIF)	Mengaktifkan kunci monitor
13	USB menu control buttons (Tombol kontrol menu USB)	Digunakan dengan daftar pilihan HP Media Sign Player dalam menu USB
14	ENERGY SAVING (HEMAT ENERGI)	Menyesuaikan mode Energy Saving (Hemat Energi)
15	INPUT	Membuka pilihan menu Input Source (Sumber Input) (RGB, HDMI/DVI, dan DisplayPort)
16		Tidak didukung
17	ARC	Pilih mode konverter Aspect Ratio (Rasio Aspek)
18	BRIGHTNESS (KECERAHAN)	Menyesuaikan resolusi dan kecerahan dengan menekan Atas dan Bawah pada remote control Dalam mode USB, menu OSD menggunakan fungsi Halaman pada tombol BRIGHTNESS (KECERAHAN) untuk pindah ke daftar file berikutnya
19	AUTO	Secara otomatis menyesuaikan posisi dan gambar dan meminimalkan instabilitas gambar (input RGB saja)
20	USB	Memilih port USB untuk HP Media Sign Player
21	EXIT (KELUAR)	Mengosongkan tampilan pada layar lalu kembali untuk membuka tampilan dari menu apa pun
22	TILE (UBIN)	Memilih TILE Mode (Mode UBIN)

Mengenali komponen-komponen monitor

Komponen-komponen monitor dan fungsinya dijelaskan dalam bagian berikut.

Komponen monitor

Gambar 3-15 HP LD4220tm—Komponen monitor



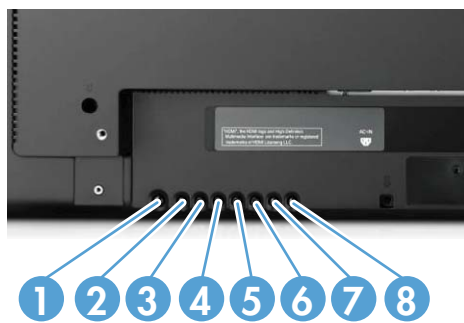
Gambar 3-16 HP LD4720tm—Komponen monitor



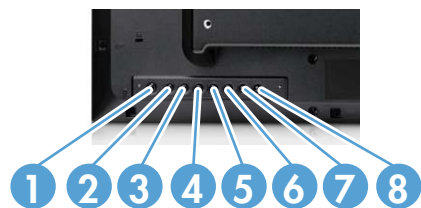
Komponen		Fungsi
1	Receiver inframerah	Menerima sinyal dari remote control
2	Lampu indikator LED	Lampu berwarna biru ketika monitor hidup, kuning ketika monitor dalam mode hemat daya
3	Tombol-tombol kontrol monitor	Tombol daya dan tombol kontrol OSD
4	Soket kabel daya	Soket kabel daya untuk menghubungkan monitor ke soket daya di dinding.
5	Port sinyal monitor	RGB IN/OUT, HDMI/DVI, RS-232-C IN/OUT, Audio IN, DisplayPort IN/OUT, USB, LAN
6	Sambungan pengeras suara eksternal	Sambungan untuk pengeras suara eksternal
7	Rongga sentuh	Menghubungkan monitor dan PC dengan kabel USB

Panel kontrol monitor

Gambar 3-17 HP LD4220tm—Panel kontrol monitor



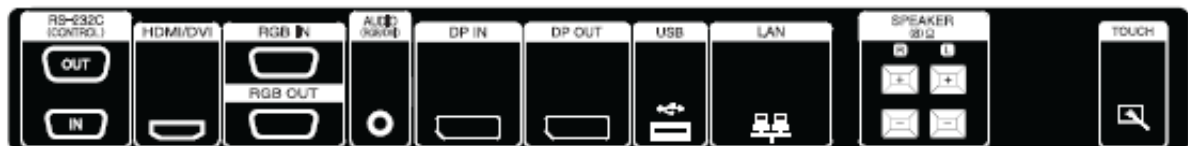
Gambar 3-18 HP LD4720tm—Panel kontrol monitor



Komponen	Fungsi
1 POWER ON/OFF (DAYA HIDUP/MATI)	Tekan untuk meng-HIDUP-kan daya. Tekan lagi untuk me-MATI-kannya.
2 AUTO/SET	Ketika jendela OSD tertutup, fitur penyesuaian otomatis ini untuk mengoptimalkan tampilan layar akan aktif. Ketika jendela OSD terbuka, tekan untuk memilih item menu atau menyimpan perubahan.
3 Tombol pilih/sesuaikan OSD UP (ATAS)	Memilih ikon menu OSD atau menyesuaikan pengaturan pada layar OSD. Up arrow (Panah atas) ▲ menyesuaikan ke atas
4 Tombol pilih/sesuaikan OSD DOWN (BAWAH)	Memilih ikon menu OSD atau menyesuaikan pengaturan pada layar OSD. DOWN arrow (Panah BAWAH) ▼ menyesuaikan ke bawah
5 Tombol pilih/sesuaikan OSD LEFT (KIRI)	Memilih ikon menu OSD atau menyesuaikan pengaturan pada layar OSD. Panah KIRI► penyesuaian ke kiri
6 Tombol pilih/sesuaikan OSD RIGHT (KANAN)	Memilih ikon menu OSD atau menyesuaikan pengaturan pada layar OSD. Panah KANAN► penyesuaian ke kanan
7 MENU	Membuka atau menutup layar menu OSD (Tampilan pada Layar).
8 INPUT	Beralih di antara input video: <ul style="list-style-type: none"> Sinyal digital DisplayPort Sinyal digital HDMI/DVI Sinyal analog RGB-15-pin D-Sub (VGA)

Port monitor

Gambar 3-19 Port monitor



Komponen	Fungsi
1 Soket kabel daya	Soket kabel daya untuk menghubungkan monitor ke soket daya di dinding.
2 Port serial RS-232-C (Control)	Port serial RS-232-C (Control) menghubungkan ke perangkat RS-232.
3 HDMI/DVI, RGB IN, dan RGB OUT	HDMI mendukung input Definisi Tinggi (HD) dan HDCP (Proteksi Konten Digital bandwidth-tinggi). Sejumlah perangkat memerlukan HDCP untuk bisa menampilkan sinyal HD. Input DVI didukung dengan kabel sinyal HDMI ke DVI (belum disediakan). RGB IN mendukung sambungan VGA analog dari PC. RGB OUT mendukung sambungan kloning dengan kabel VGA dari monitor ke monitor.

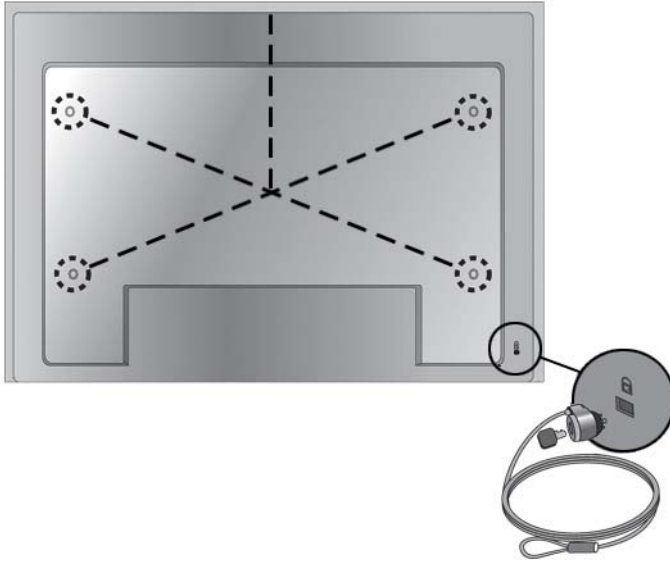
Komponen	Fungsi
4 AUDIO (RGB/DVI)	<p>AUDIO (RGB/DVI) menghubungkan kabel audio ke Line Out pada kartu suara pemutar media/komputer.</p> <p>CATATAN: Sebelum menghubungkan port AUDIO (RGB/DVI) pada monitor, pastikan apakah jenis sambungan Audio Out tersedia pada kartu suara pemutar media/komputer. Line Out pada pemutar media/komputer digunakan untuk menghubungkan ke pengeras suara, termasuk amplifier terpasang (AMP). Untuk mendapatkan petunjuk tambahan, lihat manual kartu suara tersebut.</p> <p>Jika Audio Out pada kartu suara pemutar media/komputer hanya memiliki Speaker Out, kurangi volume pemutar media/komputer sebelum menyambungkannya ke port AUDIO (RGB/DVI) pada monitor.</p> <p>Jika Oudio Out pada kartu suara pemutar media/komputer mendukung baik Speaker Out maupun Line Out, maka pilihlah Line Out.</p>
5 DP IN dan DP OUT (DisplayPort)	<p>DP IN mendukung input digital dengan kabel DisplayPort dari pemutar media/komputer. DP OUT mendukung sambungan kloning dengan kabel DisplayPort dari monitor ke monitor.</p>
6 USB	<p>USB menghubungkan media penyimpanan USB ke HP Media Sign Player.</p>
7 LAN	<p>LAN menghubungkan monitor langsung ke pemutar media/komputer atau langsung ke jaringan atau secara tidak langsung dengan melalui router, hub, atau switch dengan menggunakan kebel LAN.</p>
8 SPEAKER (PENGERSAS SUARA)	<p>SPEAKER (PENGERSAS SUARA) menghubungkan pengeras suara eksternal ke monitor.</p>
9 SENTUH	<p>Menghubungkan monitor dan PC dengan kabel USB.</p>

Alat penyangga dan lubang pengaman standar VESA

Perangkat pemasangan standar **VESA FDMI (Video Electronics Standards Association Flat Display Mounting Interface)**—Produk ini mendukung perangkat pemasangan standar VESA FDMI. Perangkat pemasangan dapat dibeli terpisah dari HP.

Lubang kabel pengaman—Untuk menangkal pencurian, lubang kabel pengaman ada di bagian belakang monitor. Kabel dan kunci yang diperlukan untuk dihubungkan ke monitor belum disediakan dapat dibeli dari HP.

Gambar 3-20 Lubang pemasangan VESA



Menghubungkan ke perangkat eksternal

1. Pastikan monitor, pemutar media/komputer dan semua yang terhubung ke perangkat ini sudah dimatikan.
2. Hubungkan kabel input sinyal.

Untuk informasi tambahan, baca bagian kabel input sinyal berikut ini:

- [Menghubungkan RGB pada hal. 21](#)
 - [Menghubungkan DisplayPort \(480p/576p/720p/1080i/1080p\) pada hal. 22](#)
 - [Menghubungkan HDMI \(480p/576p/720p/1080i/1080p\) pada hal. 23](#)
 - [Menghubungkan LAN pada hal. 23](#)
3. Hubungkan kabel audio (dijual terpisah) ke konektor Audio (RGB/DVI) (1) di bagian belakang monitor dan ujung lainnya ke port Line Out (2) pada pemutar media/komputer jika sambungan sinyal video berasal dari konektor RGB (VGA) atau konektor DVI pada pemutar media/komputer.

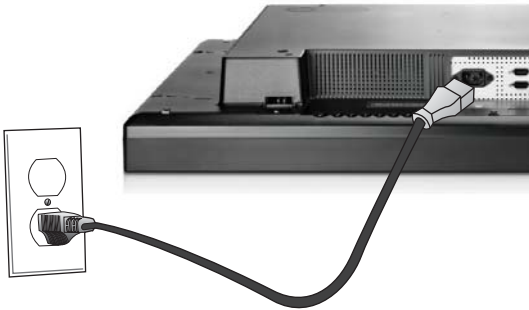
Gambar 3-21 Menghubungkan kabel audio



CATATAN: Inti ferrit dapat digunakan untuk mengurangi gelombang elektromagnetik saat menghubungkan kabel audio. Pasang inti ferrit ke kabel audio. Inti ferrit harus dipisahkan dari cetakkannya sejauh 5 cm.

4. Hubungkan satu ujung kabel daya ke konektor daya VESA di bagian belakang monitor, dan ujung lainnya ke stopkontak listrik di dinding. Sebelum menghubungkan kabel daya, bacalah pencegahan untuk keselamatan kabel daya pada [Informasi keselamatan penting pada hal. 3](#).

Gambar 3-22 HP LD4220tm—Menghubungkan kabel listrik



Gambar 3-23 HP LD4720tm—Menghubungkan kabel listrik



5. Hidupkan layar dengan menekan tombol daya (1).

Gambar 3-24 HP LD4220tm—Tombol Daya



Gambar 3-25 HP LD4720tm—Tombol Daya




6. Menghidupkan monitor dan komputer.

7. Pilih sinyal input:

Tekan tombol **INPUT** pada remote control untuk memilih **Input List (Daftar Input)**, pilih sinyal input yang sesuai lalu tekan tombol **OK** untuk menyimpan perubahan.


Atau, tekan tombol **INPUT** di bagian belakang layar, pilih sinyal input yang sesuai lalu tekan tombol **AUTO/SET** untuk menyimpan perubahan.

- Ketika menghubungkan dengan kabel input sinyal D-Sub (VGA), pilih **RGB** dari menu **Input List (Daftar Input)**.
- Ketika menghubungkan kabel input sinyal HDMI atau ketika menghubungkan kabel input sinyal DVI ke kabel DVI dengan HDMI ke kabel DVI, pilih **HDMI/DVI** dari menu **Input List (Daftar Input)**.
- Ketika menghubungkan dengan kabel input sinyal DisplayPort, pilih **DP** dari menu **Input List (Daftar Input)**.

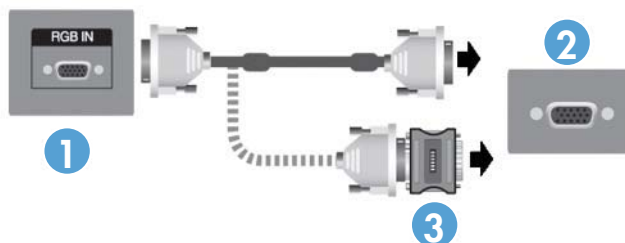
 **CATATAN:** Jika menghubungkan lebih dari satu sumber input, sambungkan kabel sinyal [HDMI/DVI, RGB (VGA), dan DisplayPort] ke setiap pemutar media/komputer. Tekan tombol **INPUT** pada remote control untuk memilih sinyal input.

Menghubungkan RGB

1. Untuk operasi analog, hubungkan kabel sinyal D-Sub (D-sub) ke konektor RGB IN (1) di bagian belakang monitor dan ujung lainnya ke konektor (2) pada pemutar media/komputer.

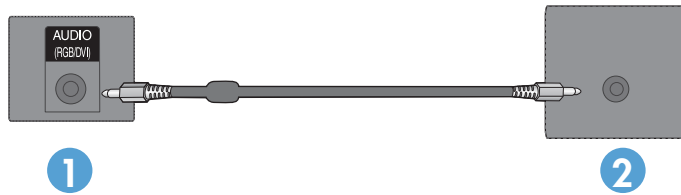
 **CATATAN:** Jika menghubungkan ke pemutar media/komputer Mac, gunakan adaptor standar Mac (3)—tidak disediakan.

Gambar 3-26 Menghubungkan kabel sinyal D-Sub



2. Hubungkan kabel audio (dijual terpisah) ke konektor Audio (RGB/DVI) (1) di bagian belakang monitor dan ujung lainnya ke port Line Out (2) pada pemutar media/komputer jika sambungan sinyal video berasal dari konektor RGB (VGA) atau konektor DVI pada pemutar media/komputer.

Gambar 3-27 Menghubungkan kabel audio



3. Pilih sinyal input:

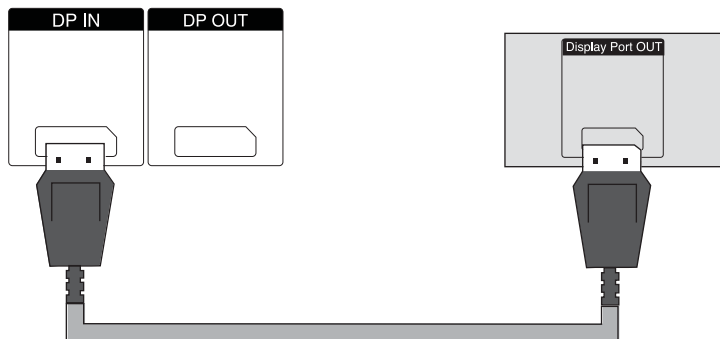
Tekan tombol **INPUT** pada remote control, pilih sinyal input **RGB** lalu tekan tombol **OK** untuk menyimpan perubahan.

Atau, tekan tombol **INPUT** di bagian belakang, pilih sinyal input **RGB** lalu tekan tombol **AUTO/SET** untuk menyimpan perubahan.

Menghubungkan DisplayPort (480p/576p/720p/1080i/1080p)

1. Hubungkan kabel DisplayPort ke port DP IN pada monitor dan ke port DisplayPort OUT pada pemutar media/komputer, lalu hubungkan kabel daya.

Gambar 3-28 Menghubungkan input DisplayPort pemutar media/komputer



2. Pilih sinyal masukan.

Tekan tombol **INPUT** pada remote control untuk memilih sinyal input **DP**, lalu tekan tombol **OK** untuk menyimpan perubahan.

Atau, tekan tombol **INPUT** di bagian belakang monitor, pilih sinyal input **DP** lalu tekan tombol **AUTO/SET** untuk menyimpan perubahan.

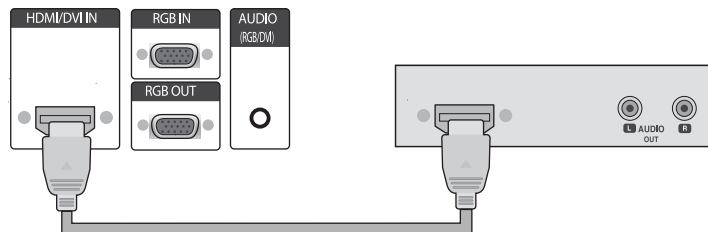
Menghubungkan HDMI (480p/576p/720p/1080i/1080p)

HDMI mendukung Input Definisi Tinggi dan HDCP. Sejumlah perangkat memerlukan HDCP untuk bisa menampilkan sinyal HD.

1. Gunakan satu dari contoh-contoh berikut untuk menghubungkan input HDMI:


- Hubungkan kabel HDMI ke port HDMI/DVI pada monitor dan ke port HDMI pada pemutar media/komputer, lalu hubungkan kabel daya.

Gambar 3-29 Menghubungkan kabel sinyal HDMI ke HDMI

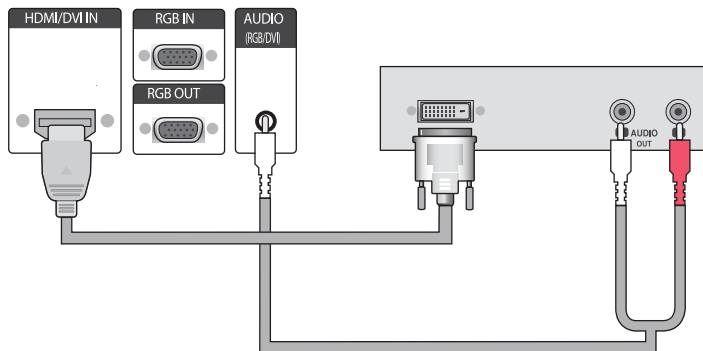


- Hubungkan kabel sinyal HDMI ke DVI ke port HDMI/DVI pada monitor, kemudian ke port DVI pada pemutar media/komputer.

Untuk input AUDIO dari pemutar media/komputer (ini hanya diperlukan dengan sambungan sinyal input DVI), hubungkan kabel audio RCA-PC (kabel belum disediakan) ke monitor dan ke port Audio OUT pada pemutar media/komputer, kemudian hubungkan kabel daya monitor.

 **CATATAN:** Gunakan kabel antarmuka sinyal berpelindung (kabel D-sub 15 pin, kabel DVI) dengan kawat ferrit untuk menjaga pemenuhan standar produk ini.

Gambar 3-30 Menghubungkan kabel sinyal HDMI ke DVI



2. Pilih sinyal masukan.

Tekan tombol **INPUT** pada remote control untuk memilih sinyal input **HDMI/DVI**, lalu tekan tombol **OK** untuk menyimpan perubahan.

Atau, tekan tombol **INPUT** di bagian belakang, pilih sinyal input **HDMI/DVI** lalu tekan tombol **AUTO/SET** untuk menyimpan perubahan.

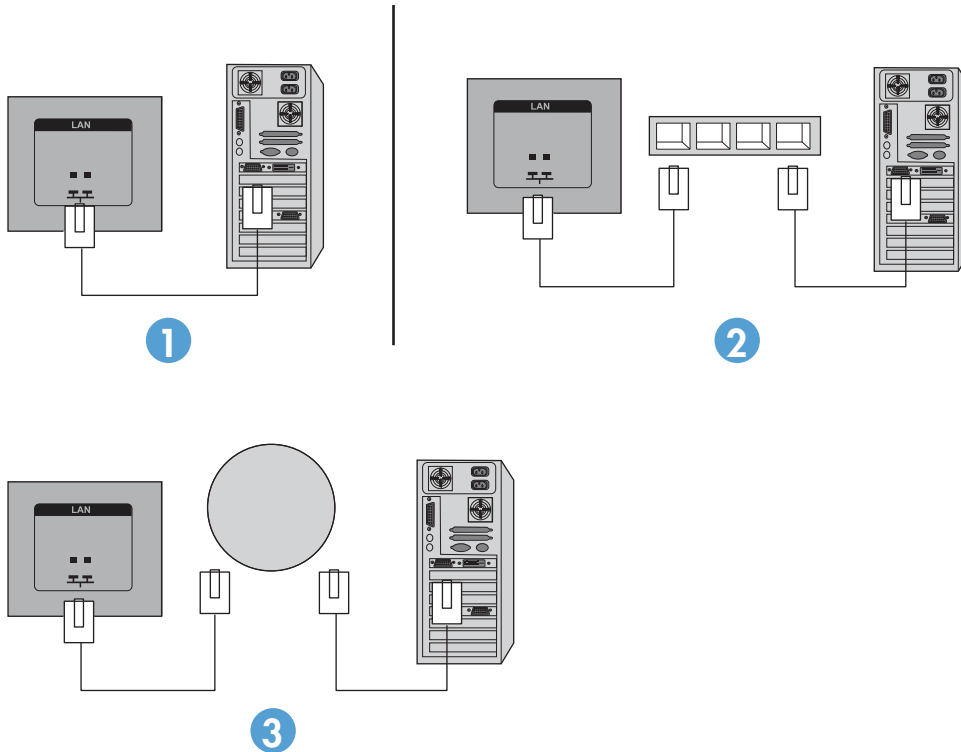
Menghubungkan LAN

Input LAN pada monitor dapat menghubungkan ke pemutar media/komputer, router (switch), atau Intranet. Sambungan LAN dengan monitor membuat komunikasi antara pemutar media/komputer dengan monitor. Ini memungkinkan penggunaan program HP Network Sign Manager, yang bekerja pada pemutar media/komputer, untuk menetapkan alamat IP bagi monitor, mengubah pengaturan

monitor, dan membuat pilihan pengaturan HP Media Sign Player, daftar putar, dan jadwal waktu Aktif/Nonaktif.

1. Hubungkan kabel LAN (belum disediakan) dengan menggunakan sambungan berikut ini:
 - Hubungan Langsung Komputer—Hubungkan kabel LAN ke port LAN pada monitor dan ke port LAN pada pemutar media/komputer (1).
 - Router—Hubungkan kabel LAN ke port LAN pada monitor dan ke port LAN pada router (2).
 - Intranet—Hubungkan kabel LAN ke port LAN pada monitor dan ke jaringan Intranet melalui jalur akses (3).

Gambar 3-31 Menghubungkan kabel LAN

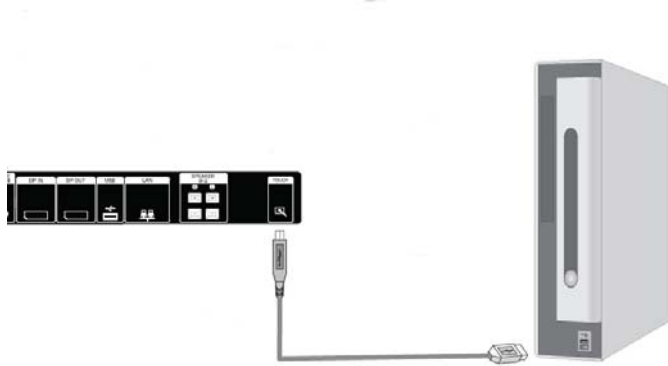


2. Instal HP Network Sign Manager pada pemutar media/komputer yang terhubung ke Intranet. Untuk men-download HP Network Sign Manager, lihat situs web www.hp.com. Untuk perincian tentang penggunaan aplikasi HP Network Sign Manager, lihat *HP Network Sign Manager User Guide (Panduan Pengguna HP Network Sign Manager)* (hanya tersedia dalam Bahasa Inggris) termasuk CD yang disertakan bersama monitor.

Menghubungkan kabel USB (Universal Serial Bus)

Gunakan fungsi layar sentuh dengan menghubungkan monitor dan pemutar media/komputer menggunakan kabel USB. Jangan matikan pemutar media/komputer sebelum menghubungkan kabel USB.

Gambar 3-32 Menghubungkan kabel USB



CATATAN: Terminal USB monitor mendukung USB 2.0 dan kecepatan penuh (12Mbps).

CATATAN: Saat Anda menghubungkan kabel USB di antara monitor dan pemutar media/komputer dengan sistem operasi Microsoft Windows 7 atau Windows Vista, perangkat lunak pengandar sentuh Windows secara otomatis akan diinstallkan. Untuk informasi lebih lanjut, lihat [Mengoperasikan layar sentuh pada hal. 42](#). Windows XP membutuhkan pengandar.

Menghubungkan beberapa monitor dengan daisy chain

Beberapa monitor (hingga 25 buah) dapat dihubungkan dalam satu daisy chain (menghubungkan beberapa monitor dalam **Tile Mode (Mode Ubin)**) ke satu komputer yang menggunakan DisplayPort IN/OUT atau dengan kombinasi port RGB IN/OUT dan port RS-232-C IN/OUT pada monitor.

Untuk menghubungkan beberapa monitor dalam satu daisy chain, semua monitor tersebut harus dihubungkan dengan satu sumber input/output (DisplayPort IN/OUT, RS-232-C IN/OUT, atau RGB IN/OUT) seperti terlihat dalam gambar di bawah.

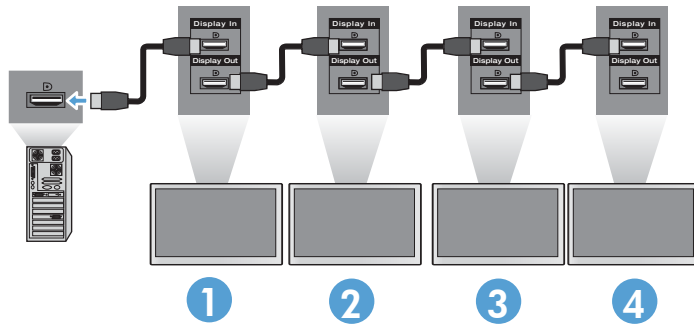
- Untuk menghubungkan beberapa monitor dengan daisy chain untuk video, gunakan sambungan DisplayPort IN/OUT atau sambungan RGB IN/OUT.
- Untuk menghubungkan beberapa monitor dengan daisy chain baik untuk video maupun menampilkan perintah dan kontrol, gunakan DisplayPort IN/OUT plus RS-232-C IN/OUT atau RGB IN/OUT plus RS-232-C IN/OUT.

CATATAN: Jumlah monitor yang dapat dihubungkan dengan daisy chain ke satu pemutar media/komputer dapat bervariasi tergantung status sinyal dan cable loss. Jika status sinyal bagus, dan tidak ada cable loss, maka dimungkinkan untuk menghubungkan hingga 25 monitor dalam satu daisy chain dari pemutar media/komputer.

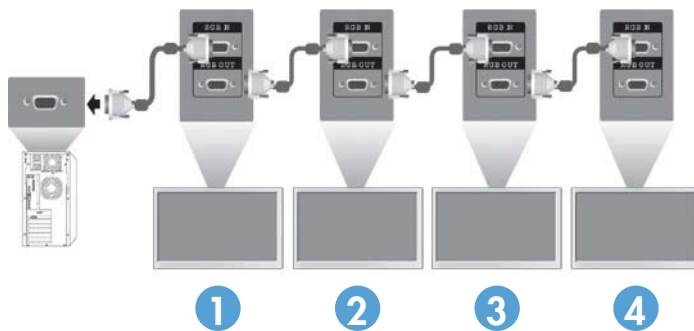
Jika Anda akan memutar video yang dilindungi hak cipta HDCP (Proteksi Konten Digital bandwidth-tinggi), *maksimum 6 monitor* dapat dihubungkan dengan daisy chain.

Untuk menghubungkan beberapa monitor dalam satu daisy chain, hubungkan kabel sinyal dari pemutar media/komputer ke monitor pertama di dalam daisy chain tersebut. Hubungkan monitor-monitor lainnya, dengan menggunakan kabel sinyal input yang sama, dari port OUT ke port IN pada monitor berikutnya, seperti terlihat pada gambar di bawah, sampai semua monitor dihubungkan semua.

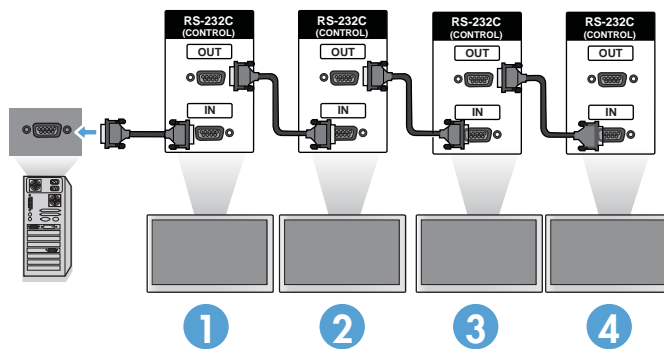
Gambar 3-33 Sambungan daisy chain—DisplayPort untuk sinyal input video



Gambar 3-34 Sambungan daisy chain—RGB untuk sinyal input video



Gambar 3-35 Sambungan daisy chain—RS-232-C




4 Mengoperasikan monitor

Perangkat lunak dan utilitas

Monitor HP adalah monitor berkemampuan Plug-and-Play dengan sistem operasi Windows® XP, Windows Vista™, dan Windows 7, sehingga Anda tidak perlu men-download file .INF atau file .ICM untuk semua sistem operasi tersebut. Perangkat lunak dan utilitas terbaru dapat di-download dari situs web HP untuk penggunaan monitor sesuai kebutuhan: www.hp.com.

- Utilitas Pola Penyesuaian Otomatis untuk Mengoptimalkan tampilan.
- HP Network Sign Manager—Memungkinkan Anda untuk memilih dan mengontrol pilihan tampilan dari jarak jauh dengan pemutar media/komputer dan memungkinkan Anda untuk menetapkan pilihan untuk HP Media Sign Player. Untuk informasi lebih rinci tentang HP Media Sign Player, lihat [Menggunakan HP Media Sign Player pada hal. 47](#). Untuk menginstal dan mengkonfigurasi perangkat lunak HP Network Sign Manager, lihat *Panduan Pengguna HP Network Sign Manager* (tersedia dalam Bahasa Inggris saja) ada pada CD yang disertakan bersama monitor ini.
- Pengandar sentuh Windows XP (lihat [Mengoperasikan layar sentuh pada hal. 42](#) untuk petunjuk penginstalan)

 **CATATAN:** Jika monitor tidak disertai CD, berkas .INF dan .ICM dapat dan pengandar sentuh dapat diunduh dari situs web dukungan untuk monitor HP. Lihat [Mengunduh dari Internet pada hal. 28](#).

File informasi

Informasi pengaturan atau file .INF menentukan sumber daya monitor yang digunakan sistem operasi Microsoft® Windows untuk memastikan kompatibilitas monitor dengan adaptor grafis pemutar media/komputer.

File pencocokan warna gambar

Pencocokan warna gambar, atau file ICM adalah file data warna yang digunakan sehubungan dengan aplikasi grafis untuk memberikan pencocokan warna yang konsisten dari layar monitor ke printer, atau dari pemindai ke layar monitor. File .ICM hanya diaktifkan dari dalam aplikasi grafis yang mendukung fitur ini.

Menginstal File .INF dan .ICM

Anda dapat menginstal file .INF dan .ICM dari CD atau mendownloadnya dari situs dukungan HP.

Menginstal dari CD

Untuk menginstal file .INF dan .ICM pada pemutar media/komputer dari CD:

1. Masukkan CD ke drive CD-ROM pemutar media/komputer. Menu CD akan ditampilkan.
2. Baca file **Display Driver Readme**.
3. Pilih **Install display driver software (Instal perangkat lunak monitor)**.
4. Ikuti petunjuk pada layar.
5. Pastikan tingkat resolusi dan penyegaran yang benar muncul pada panel kontrol Display (Tampilan) Windows.



CATATAN: Anda mungkin harus menginstal file .INF dan .ICM monitor yang digital signed dari CD bila terjadi error instalasi. Baca file *Driver Software Readme* dalam CD untuk melihat petunjuknya (hanya dalam Bahasa Inggris).


Mengunduh dari Internet

Untuk mengunduh berkas .INF dan .ICM dan pengantar sentuh versi terbaru dari situs web dukungan monitor HP:

1. Kunjungi www.hp.com/support dan pilih negara/kawasan Anda.
2. Ikuti tautan menuju halaman dukungan dan unduhan untuk monitor Anda.
3. Pastikan sistem komputer Anda memenuhi persyaratan.
4. Unduh perangkat lunak dengan mengikuti petunjuknya.

Menggunakan fungsi pengaturan otomatis (sumber RGB INPUT saja)

Anda dapat mengoptimalkan kinerja layar dengan menggunakan tombol **AUTO/SET** pada monitor (tombol AUTO pada remote control) dan peranti lunak Utilitas Pola Penyesuaian Otomatis pada CD yang disertakan.

 **CATATAN:** Jangan gunakan prosedur ini jika monitor menggunakan input DisplayPort atau HDMI/DVI.

Jika monitor Anda menggunakan input PC (Analog), prosedur ini dapat memperbaiki kondisi kualitas gambar berikut:

- Samar atau fokus tidak jelas
- Efek ghosting, garis belang atau bayangan
- Garis vertikal buram
- Garis bergeser tipis dan horizontal
- Gambar tidak di tengah

Untuk menggunakan fitur pengaturan-otomatis:





1. Biarkan monitor memanas selama 20 menit sebelum membuat pengaturan.
2. Tekan tombol **AUTO/SET**.



Jika hasilnya kurang memuaskan, lanjutkan dengan prosedur ini.

3. Masukkan CD ke dalam drive disk. Menu CD akan ditampilkan.
4. Pilih **Open Auto-Adjustment Software (Buka Software Pengaturan Otomatis)**. Pola pengujian pengaturan akan ditampilkan.
5. Tekan tombol **AUTO/SET** untuk menghasilkan gambar yang stabil, di tengah layar.
6. Tekan tombol **ESC** atau tombol lain pada papan ketik untuk keluar dari pola tes.

Menggunakan menu OSD (Tampilan pada Layar)

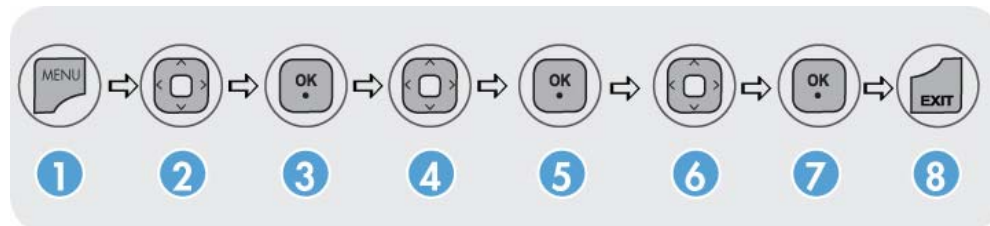
Pengaturan monitor dapat disesuaikan dari menu OSD (Tampilan pada Layar).

Ikon	Menu utama	Keterangan Fungsi
	Picture (Gambar)	Menetapkan atau mengubah karakteristik Video misalnya rasio aspek, kecerahan, kontras, hemat energi, mode gambar, dan pilihan layar
	Audio	Menetapkan atau mengubah pilihan audio
	Time (Waktu)	Menetapkan atau mengubah pilihan timer
	Option (Ops)	Tetapkan atau ubah pilihan layar seperti bahasa OSD, pengaturan jaringan, lampu led lights hidup/mati, kunci tombol kontrol, manajemen daya, DDC-CI, dan Metode ISM

Ikon	Menu utama	Keterangan Fungsi
	Ubin	Menetapkan atau mengubah pilihan ubin
	USB	Menetapkan atau mengubah pilihan USB

Menggunakan remote control untuk Menyesuaikan OSD


Gunakan OSD untuk menyesuaikan gambar pada layar sesuai selera Anda. Untuk mengakses OSD, lakukan langkah berikut:




1. Jika monitor belum menyala, tekan saklar daya untuk menghidupkan monitor.
2. Tekan tombol MENU (1) pada kontrol jarak jauh.
3. Untuk mengakses kontrol, gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ (2).
4. Jika ikon yang Anda inginkan sudah tersorot, tekan tombol OK (3).
5. Untuk mengakses kontrol, gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ (4).
6. Jika daftar yang Anda inginkan sudah tersorot, tekan tombol OK. (5).
7. Gunakan tombol panah bawah ▼, panah atas ▲, panah kiri ◀, atau panah kanan ▶ (6) untuk menetapkan atau mengubah item yang dipilih dengan pengaturan yang diinginkan.
8. Terima perubahan dengan menekan tombol OK (7).
9. Keluar dari menu OSD dengan menekan tombol EXIT (8).



Pemilihan menu OSD

Tabel berikut berisi daftar menu OSD (Tampilan pada Layar) beserta keterangan fungsinya.

Ikon	Menu utama	Submenu	Keterangan
	PICTURE (GAMBAR)	Rasio Aspek	<p>Memilih pengaturan penyesuaian ukuran gambar di layar berikut:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 16:9—Mode layar lebar. • 1:1—Format gambar dengan rasio aspek 1:1. • Just Scan (Hanya Pindah)—Memungkinkan Anda untuk menikmati data kiriman dengan gambar yang sama sekali tidak terpotong. (Menu ini diaktifkan hanya pada 720P, 1080P, 1080i (Mode HDMI/DVI-DTV, DisplayPort-DTV).) • Original (Asli)—Format gambar diatur otomatis ke rasio aspek 16:9 atau 4:3 berdasarkan sinyal input. • 4:3 — Format gambar dengan rasio aspek 4:3. • 14:9 — Program ditampilkan normal dalam 14:9 dengan bilah hitam ditambahkan di bagian atas dan bawah. Program 4:3 diperbesar di sisi atas/bawah dan kiri/kanan. • Zoom—Program 4:3 diperbesar sampai mengisi layar 16:9. Bagian atas dan bawah akan terpotong. • Cinema Zoom 1 (Pembesaran Sinema 1)—Format gambar dengan rasio aspek 2.35:1, menarik gambar secara horizontal dengan bilah hitam ditambahkan di bagian atas dan bawah.
		Energy Saving (Hemat Energi)	<p>Pilih dari tingkat kecerahan layar berikut:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off (Mati)—Lampu 100% • Level 1 (Tingkat 1)—Lampu 80% • Level 1 (Tingkat 2)—Lampu 60% • Level 1 (Tingkat 3)—Lampu 40%
		Picture Mode (Mode Gambar)	<p>Pilih dari prasetel layar berikut:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vivid (Hidup)—Pilih untuk menampilkan dengan gambar tercerah. • Standard (Standar) — Status tampilan layar paling umum dan alami. • Cinema (Sinema) — Menurunkan kecerahan satu tingkat. • Sport (Olah Raga) — Menampilkan gambar lembut. • Game (Permainan) — Untuk menikmati gambar dinamis saat memutar permainan. • Expert 1 (Pakar 1) dan Expert 2 (Pakar 2) — Memungkinkan pengaturan yang ditetapkan pengguna: <ul style="list-style-type: none"> ◦ Backlight (Lampu latar) — Mengontrol kecerahan layar, menyesuaikan kecerahan panel LCD. ◦ Contrast (Kontras) — Menyesuaikan perbedaan antara tingkat terang dan gelap.

Ikon	Menu utama	Submenu	Keterangan
			<ul style="list-style-type: none"> ◦ Brightness (Kecerahan) — Menyesuaikan tingkat kecerahan layar. ◦ Sharpness (Ketajaman)—Menyesuaikan ketajaman tampilan gambar. ◦ Color (Warna) — Menyesuaikan warna ke tingkat yang diinginkan. ◦ Tint (Rona) — Menyesuaikan rona ke tingkat yang diinginkan.
			<p>CATATAN: Jika pengaturan Picture Mode (Mode Gambar) diatur ke Vivid (Hidup), Standard (Standar), Cinema (Sinema), Sport (Olah Raga) atau Game (Permainan), menu berikutnya akan diatur secara otomatis.</p>
		OSD Control (Kontrol OSD)	<p>Pilih pengaturan penyesuaian warna layar berikut:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Color Temperature (Temperatur Warna) — Pilih dari pengaturan warna berikut: <ul style="list-style-type: none"> ◦ Cool (Dingin) — Warna sedikit putih keunguan. ◦ Medium (Sedang) — Warna sedikit putih kebiruan. ◦ Warm (Hangat) — Warna sedikit putih kemerahan. • Dynamic Contrast (Kontras Dinamis) — Mengoptimalkan kontras secara otomatis sesuai kecerahan tampilannya. • Dynamic Color (Warna Dinamis) — Menyesuaikan tampilan layar secara otomatis untuk menghasilkan kembali warna yang sealami mungkin. • Noise Reduction (Reduksi Derau) — Menghilangkan gangguan hingga ke titik di mana fungsi ini tidak merusak gambar aslinya. • Gamma — Atur nilai gamma pilihan Anda. Pada layar, nilai gamma yang tinggi akan menampilkan gambar keputih-putihan dan nilai gamma yang rendah menampilkan gambar dengan kontras yang tinggi. • Black Level (Tingkat Hitam) — Menyesuaikan kontras dan kecerahan layar menggunakan tingkat hitam layar hanya untuk sumber input HDMI/DVI dan DP. <ul style="list-style-type: none"> ◦ Low (Rendah) — Tampilan layar menjadi lebih gelap. ◦ Hingh (Tinggi) — Tampilan layar menjadi lebih terang. • Film Mode (Mode Film) — Menyesuaikan tampilan, ketika menonton film, hingga tampilan gambar yang terbaik.

Ikon	Menu utama	Submenu	Keterangan
		Kontrol Expert 1 (Pakar 1) dan Expert 2 (Pakar 2)	Pilih salah satu pilihan berikut: <ul style="list-style-type: none"> • Dynamic Contrast (Kontras Dinamis) — Mengoptimalkan kontras secara otomatis sesuai kecerahan tampilannya. • Noise Reduction (Reduksi Derau) — Menghilangkan gangguan hingga ke titik di mana fungsi ini tidak merusak gambar aslinya. • Gamma — Atur nilai gamma pilihan Anda. Pada layar, nilai gamma yang tinggi akan menampilkan gambar keputih-putihan dan nilai gamma yang rendah menampilkan gambar dengan kontras yang tinggi. • Black Level (Tingkat Hitam) — Menyesuaikan kontras dan kecerahan layar menggunakan tingkat hitam layar. • Film Mode (Mode Film) — Menyesuaikan tampilan, ketika menonton film, hingga tampilan gambar yang terbaik. • Color Standard (Warna Standar) — Menyesuaikan warna. • White Balance (Keseimbangan Putih) — Menyesuaikan seluruh warna layar sesuai keinginan Anda. • Color Management System (Sistem Manajemen Warna) — Menyesuaikan dengan menggunakan pola pengujian. Ini tidak mempengaruhi warna lain yang digunakan untuk secara selektif mengatur 6 area warna (Merah/Hijau/Biru/Cyan/Magenta/Kuning). Perbedaan warna mungkin tidak terlalu terlihat ketika Anda membuat penyesuaian untuk video biasa.
		Picture Reset (Atur Ulang Gambar)	Mengembalikan Picture Mode (Mode Gambar) ke pengaturan standar dari pabrik.
	AUDIO	Auto Volume (Volume Otomatis)	Menyesuaikan volume suara yang tak rata di seluruh saluran atau sinyal secara otomatis ke tingkat yang paling sesuai. Untuk menggunakan fitur ini, pilih On (Aktif) . Untuk mematikan fitur ini, pilih Off (Nonaktif) .
		Clear Voice II (Suara Jernih)	Membedakan rentang suara manusia dengan suara lain, untuk mempermudah dalam mendengar suara manusia. Untuk menggunakan fitur ini, pilih On (Aktif) . Untuk mematikan fitur ini, pilih Off (Nonaktif) .
		Balance (Seimbang)	Menyeimbangkan suara antara pengeras suara kiri dan kanan.

Ikon	Menu utama	Submenu	Keterangan
		Sound Mode (Mode Suara)	Memilih secara otomatis kualitas nada suara terbaik tergantung pada jenis video yang sedang ditonton, dari pilihan berikut: <ul style="list-style-type: none"> • Standard (Standar) — Audio paling umum dan alami. • Music (Musik) — Pilih untuk mendapatkan suara asli ketika mendengarkan musik. • Cinema (Sinema) — Pilih untuk suara yang menggelegar. • Sport (Olah Raga) — Pilih untuk siaran olah raga. • Game (Permainan) — Pilih untuk menikmati suara dinamis saat memutar permainan.
		Treble	Mwngatur treble 0–100.
		Bass	Mengatur bass 0–100.
		Reset (Atur ulang)	Mengembalikan Sound Mode (Mode Suara) ke pengaturan standar dari pabrik.
		Speaker (Pengeras Suara)	Mengatur status pengeras suara internal (pengeras suara dijual terpisah). Untuk menggunakan fitur ini, pilih On (Aktif) . Untuk mematikan fitur ini, pilih Off (Nonaktif) . Untuk menggunakan sistem stereo hi-fi eksternal, matikan pengeras suara internal dari layar.
		DisplayPort Audio Out	Pilih DisplayPort atau Analog .
	TIME	Clock (Jam)	Mengatur ulang Day (Hari) , Hour (Jam) , dan Minute (Menit) jika waktu saat ini salah.
		On Time (Waktu Aktif)	Waktu aktif secara otomatis akan menghidupkan monitor pada waktu yang telah diatur.
		Off Time (Waktu Nonaktif)	Waktu nonaktif secara otomatis akan mengatur monitor ke status siaga pada waktu yang telah diatur.
		Sleep Timer (Timer Tidur)	Mematikan daya secara otomatis saat melewati waktu yang telah ditetapkan pengguna.
		Auto Off (Mati Otomatis)	Jika aktif dan tidak ada sinyal input, pengaturan akan dialihkan ke mode nonaktif secara otomatis setelah 10 menit.
		Power On Delay (Jeda Hidup)	Jika menghubungkan beberapa monitor dan kemudian menghidupkan daya, monitor akan hidup satu per satu untuk mencegah muatan berlebih.
	OPTION (PILIHAN)	Language (Bahasa)	Memilih bahasa untuk tampilan menu OSD.
		Input Label (Label Input)	Memilih label untuk setiap sumber input.
		Key Lock (Kunci Tombol)	Pilih On (Hidup) untuk menonaktifkan tombol di layar agar tidak mengganggu pengaturan tampilan. Saat dipilih On (Hidup) , pilihan dan pengaturan monitor dapat diatur atau diubah dengan remote control atau HP Network Sign Manager.

Ikon	Menu utama	Submenu	Keterangan
		Set ID (Atur ID)	Gunakan untuk menetapkan Set ID NO (penetapan nama) yang unik untuk setiap produk jika beberapa produk terhubung ke layar.
		ISM Method (Metode ISM)	Pilihan ini memungkinkan pengaturan monitor agar mengganti gambar untuk mencegah satu gambar statis ditampilkan untuk jangka waktu lama di layar. Ini dapat mencegah gambar yang seperti terbakar atau seperti bayangan.
		DPM Select (Pilihan DPM)	Display Power Management Select (Pilihan Manajemen Daya Monitor) —Mengatur mode hemat daya ke On (Aktif) atau Off (Nonaktif) .
		Power Indicator (Indikator Daya)	Mengatur indikator daya di bagian depan monitor ke On (Aktif) atau Off (Nonaktif) .
		DDC-CI	Atur fitur ini On (Aktif) untuk mengaktifkan pengiriman perintah OSD via sambungan RS-232-C dari pemutar media/komputer.
		DFC	Digital Fine Contrast (Kontras Kecil Digital)—Untuk menggunakan fitur ini, pilih On (Aktif) . Untuk mematikan fitur ini, pilih Off (Nonaktif) .
		Interface Select (Pilihan Antarmuka)	Pilih sambungan yang Anda gunakan untuk pengelolaan monitor jarak jauh. Untuk informasi lebih lanjut, lihat <i>HP Network Sign Manager User Guide (Panduan Pengguna HP Network Sign Manager)</i> (hanya tersedia dalam Bahasa Inggris) termasuk CD yang disertakan bersama monitor.
		Network Setup (Konfigurasi Jaringan)	<p>Pilih metode untuk menetapkan alamat IP dengan monitor.</p> <p>Pilihan dalam IP Mode (Mode IP):</p> <ul style="list-style-type: none"> • DHCP—Memungkinkan alamat IP monitor ditetapkan secara otomatis ketika monitor dipasang ke jaringan melalui router. • Manual—Memungkinkan Anda untuk menetapkan alamat IP, Subnet Mask, Gateway, dan DNS Server. <p>Hubungi administrator jaringan Anda untuk mengisinya secara manual. Untuk informasi lebih lanjut tentang pengaturan Alamat IP monitor, lihat <i>HP Network Sign Manager User Guide (Panduan Pengguna HP Network Sign Manager)</i> (hanya tersedia dalam Bahasa Inggris) termasuk CD yang disertakan bersama monitor.</p>
		Information (Informasi)	Berisi informasi Serial No. (No Seri) , SW Version (MNT) , SW Version (LAN) , IP Address (Alamat IP) , dan MAC Address (Alamat MAC) .
		Factory Reset (Atur Ulang ke Pengaturan Pabrik)	Mengatur ulang ke pengaturan pabrik.

Ikon	Menu utama	Submenu	Keterangan
	TILE (UBIN)	Tile Mode (Mode Ubin)	<p>Tile Mode (Mode Ubin) digunakan ketika beberapa monitor dihubungkan dalam dinding video dan Anda ingin gambarnya ditampilkan di seluruh dinding video, dengan setiap monitor menampilkan sebagian dari keseluruhan gambar pada dinding video.</p> <p>Untuk menggunakan Tile Mode (Mode Ubin), beberapa monitor harus dihubungkan dengan RGB IN/RGB OUT atau DP IN/DP OUT. Jika Anda ingin menampilkan perintah pada monitor di dinding dengan peranti lunak HP Network Sign Manager yang terhubung melalui antarmuka serial, monitor-monitor tersebut harus dihubungkan dengan RS-232-C IN/OUT.</p> <p>Untuk informasi lebih lanjut, lihat Menggunakan Mode Ubin pada hal. 40.</p>
		Tile ID (ID Ubin)	Memilih lokasi Ubin berdasarkan pengaturan ID 1-25.
		Natural Mode (Mode Alami)	Mengatur fitur ini ke ON (AKTIF) akan mengganti mullion (area non-tampilan terlihat antara area tampilan aktif dalam dinding video di mana bezel monitor bertemu) dengan merentangkan gambar di setiap monitor pada dinding video sehingga gambarnya melebar ke area non-tampilan pada mullion. Ini akan mengurangi distorsi dan menampilkan gambar dalam ukuran alaminya di seluruh monitor.
		H-Size (Ukuran-H)	Menyesuaikan ukuran horizontal layar dengan memperhatikan ukuran bezel.
		V-Size (Ukuran-V)	Menyesuaikan ukuran vertikal layar dengan memperhatikan ukuran bezelnya.
		H. Position (Posisi H)	Memindahkan posisi layar secara horizontal.
		V Position (Posisi V)	Memindahkan posisi layar secara vertikal.
		Reset (Atur ulang)	Mengatur ulang konfigurasi Tile Mode (Mode Ubin) .
	USB	Photo List (Daftar Foto)	Menampilkan file foto dalam media penyimpanan USB.
		Music List (Daftar Musik)	Memutar file musik dalam media penyimpanan USB.
		Movie List (Daftar Film)	Memutar file film dalam media penyimpanan USB.
		Lock System (Kunci Sistem)	Memungkinkan fungsi pengamanan USB untuk mencegah file diputar tanpa izin melalui media penyimpanan USB dengan HP Media Sign Player.
		Set Password (Atur Sandi)	<p>Memungkinkan Anda untuk mengatur sandi HP Media Sign Player.</p> <p>CATATAN: Semua pilihan menu USB dinonaktifkan sampai dimasukkan sandi yang benar. Seandainya Anda lupa sandi, masukkan 7777 dalam bidang password (sandi) kemudian akan ditampilkan menu Set Password (Atur Sandi) untuk mengubah sandi. Sandi standar adalah 0000. Sandi master adalah 7777.</p>



CATATAN: Tergantung pengaturan inputnya, sinyal video input, Picture Mode (Mode Gambar), dan pengaturan pilihan lainnya, sebagian pilihan OSD mungkin tidak dapat diatur atau diubah, pilihan semacam ini dalam menu OSD akan berwarna abu-abu.

Memilih Rasio Aspek

Mode rasio aspek tersedia untuk pemilihan bergantung pada sumber input saat ini. Gunakan tabel berikut untuk menetapkan mode mana yang tersedia untuk monitor Anda.

Mode ARC	DisplayPort DTV	DisplayPort Komputer	RGB Komputer	HDMI/ DVI DTV	HDMI/ DVI Komputer
16:9	X	X	X	X	X
Hanya Pindai	X			X	
Asli	X	X	X	X	X
4:3	X	X	X	X	X
1:1		X	X		X
14:9	X			X	
Zoom	X			X	
Cinema Zoom 1 (Zoom Sinema 1)	X			X	

Menyesuaikan fungsi timer

Gunakan kontrol jarak jauh untuk mengatur pilihan pengatur waktu berikut ini.

Clock (Jam)


Menu **Clock (Jam)** memungkinkan Anda untuk mengatur ulang jam secara manual jika waktu saat ini tidak tepat.

1. Tekan tombol MENU, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk memilih menu **TIME (WAKTU)**.
2. Tekan tombol panah kanan, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk memilih menu **Clock (Jam)**.
3. Tekan tombol panah kanan, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk mengatur jam (00h–23h).
4. Tekan tombol panah kanan, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk mengatur jam (00–59 min).

On Time (Waktu Aktif) dan Off Time (Waktu Nonaktif)

Menu **On Time (Waktu Aktif)** dan **Off Time (Waktu Nonaktif)** memungkinkan Anda untuk mengatur monitor agar secara otomatis beralih ke mode siaga pada waktu yang telah ditetapkan.


1. Tekan tombol MENU, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk memilih menu **TIME (WAKTU)**.
2. Tekan tombol panah kanan, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk memilih menu **On Time (Waktu Aktif)** atau **Off Time (Waktu Nonaktif)**.
3. Tekan tombol panah kanan, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk mengatur jam (00h–23h).
4. Tekan tombol panah kanan, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk mengatur jam (00–59 min).
5. Tekan tombol panah kanan, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk memilih **On (Aktif)** atau **Off (Nonaktif)**.

 **CATATAN:** Setelah **On Time (Waktu Aktif)** atau **Off Time (Waktu Nonaktif)** diatur, fungsi-fungsi ini akan beroperasi setiap hari pada waktu yang telah ditetapkan. Fungsi **Off Time (Waktu Nonaktif)** akan menggantikan fungsi **On Time (Waktu Aktif)** jika fungsi-fungsi itu diatur ke waktu yang sama. Ketika fungsi **On Time (Waktu Aktif)** dioperasikan, layar input akan hidup setelah dimatikan.

Sleep Timer (Timer Tidur)

Menu **Sleep Timer (Timer Tidur)** memungkinkan Anda untuk mengatur daya monitor agar secara otomatis mati apabila waktu yang telah ditetapkan pengguna terlewati.

1. Tekan tombol MENU, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk memilih menu **TIME (WAKTU)**.
2. Tekan tombol panah kanan, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk memilih menu **Sleep Timer (Timer Tidur)**.
3. Tekan tombol panah kanan, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk mengatur jam (00h–23h).
4. Tekan tombol panah kanan, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk mengatur jam (00–59 min).

 **CATATAN:** Jika ada gangguan daya (terputus atau daya tidak mau hidup), jam **Sleep Timer (Timer Tidur)** harus diatur ulang.

Auto Off (Mati Otomatis)

Untuk menyetel monitor agar secara otomatis beralih ke mode nonaktif setelah 15 menit jika **Auto Off (Mati Otomatis)** aktif dan tidak ada sinyal masuk:

1. Tekan tombol MENU, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk memilih menu **TIME (WAKTU)**.
2. Tekan tombol panah kanan, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk memilih menu **Auto Off (Mati Otomatis)**.
3. Tekan tombol panah kanan, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk memilih **On (Aktif)** atau **Off (Nonaktif)**.

Power On Delay (Jeda Hidup)

Jika menghubungkan beberapa monitor dan kemudian menghidupkan daya, monitor akan hidup satu per satu untuk mencegah muatan berlebih.

Menggunakan Kunci Tombol

Monitor dapat diatur untuk menonaktifkan tombol kontrol tampilan di bagian belakang monitor. Ketika **Key Lock (Kunci Tombol)** dipilih **ON (HIDUP)**, pilihan monitor hanya dapat diatur atau diubah dengan remote control atau HP Network Sign Manager.

1. Tekan tombol MENU, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk memilih menu **OPTION (PILIHAN)**.
2. Tekan tombol panah kanan, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk memilih menu **Key Lock (Kunci Tombol)**.
3. Untuk mengunci penyesuaian layar OSD, tekan tombol panah kanan, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ untuk memilih menu **On (Aktif)**.
4. Untuk membuka kunci penyesuaian layar OSD, tekan tombol MENU pada remote control lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau tombol panah atas ▲ untuk memilih **Off (Nonaktif)**.

Menggunakan Metode ISM

Menampilkan gambar statis pada layar untuk jangka waktu lama dapat mengakibatkan gambar seperti terbakar atau sisa bayangan. Untuk mencegah kerusakan gambar atau untuk memperbaiki efek berbayang atau seperti terbakar, jangan tampilkan gambar statis untuk jangka waktu lama. Matikan monitor atau ganti gambarnya. Jika Anda menampilkan gambar statis untuk jangka waktu lama, Anda dapat membantu mencegah efek gambar berbayang atau seperti terbakar dengan menggunakan pilihan ISM berikut ini:

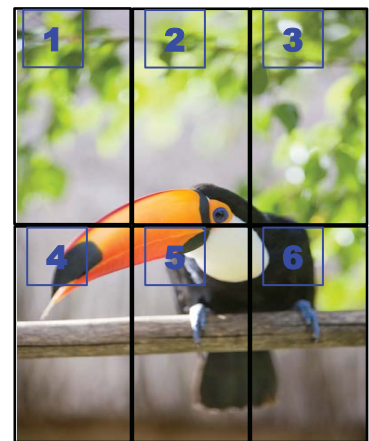
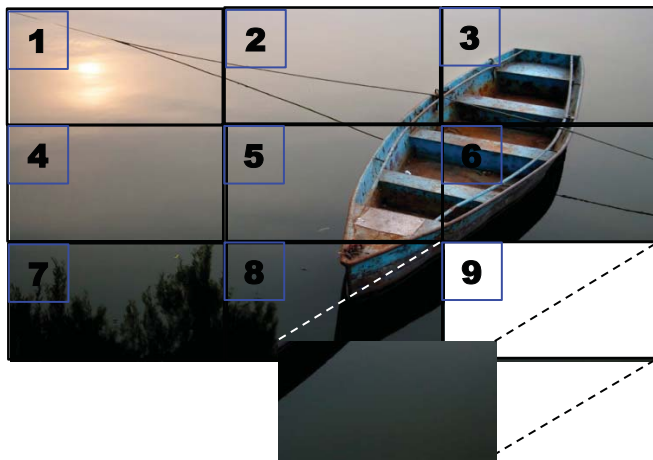
1. Tekan tombol MENU, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk memilih menu **OPTION (PILIHAN)**.
2. Tekan tombol panah kanan, lalu gunakan tombol panah bawah ▼ atau panah atas ▲ untuk memilih menu **ISM Method (Metode ISM)**.
3. Pilih salah satu dari pilihan menu berikut:
 - **Normal**—Biarkan pada pilihan **Normal** jika Anda tidak menghendaki fungsi ISM diaktifkan. Ketika monitor **OFF (MATI)**, pengaturan ISM akan diatur ulang ke **Normal**, mode ISM apa pun yang sedang **ON (NONAKTIF)** ketika monitor dimatikan.
 - **Orbiter (Pengorbit)**—Layar akan menggeser dua piksel setiap dua menit, secara berurutan ke kiri, kanan atas, dan bawah. Orbiter (Pengorbit) akan tetap aktif sampai dirubah dalam menu ISM.
 - **Inversion (Inversi)**—Fungsi ini dapat digunakan untuk membalikkan gambar yang berbayang atau seperti terbakar. Fungsi ini akan membalikkan warna gambar setiap 30 menit. Jika gambar dilayar dibalikkan lalu Anda memasukkan fungsi USB, gambar-gambar dalam fungsi ini akan dibalikkan. Fungsi inversi ini akan terus aktif sampai Anda mengubahnya pada menu ISM.
 - **Inversion (Inversi)**—Fungsi ini dapat digunakan untuk membalikkan gambar yang berbayang atau seperti terbakar. Fungsi ini akan mengisi layar dengan warna putih. Fungsi ini akan membantu menghilangkan efek gambar seperti terbakar pada layar. Menekan salah satu tombol pada remote control akan keluar dari fungsi **White Wash (Cuci Putih)** dan kembali ke layar **Normal**.

Menggunakan Mode Ubin

Tile Mode (Mode Ubin) digunakan untuk meluaskan gambar melintasi beberapa monitor dalam dinding video. Anda dapat menentukan hingga 5 x 5 dinding video dan monitor dapat dipasang dengan arah vertikal atau horizontal. **Tile Mode (Mode Ubin)** Memungkinkan Anda untuk mengatur setiap monitor dengan posisi relatifnya (nomor) di dinding mulai dari sudut kiri setiap baris dari kiri ke kanan berurutan hingga ke bawah. Setiap monitor secara otomatis akan menampilkan bagiannya dari keseluruhan gambar seperti terlihat dalam gambar berikut ini.

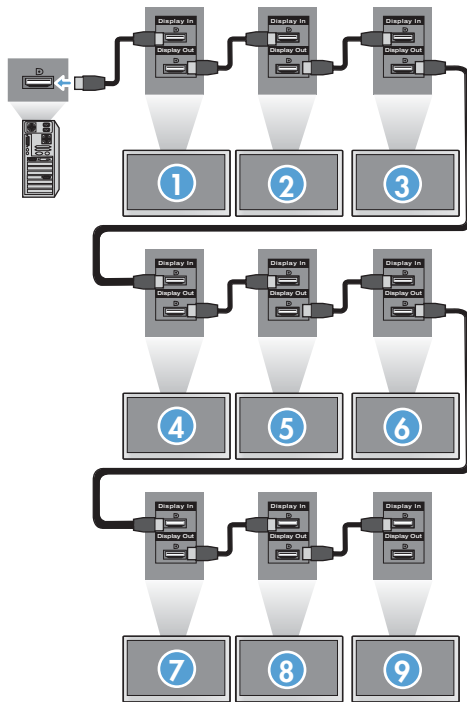
Tetapkan nomor posisi yang tepat untuk setiap monitor seperti berikut ini:

MENU→**PICTURE (GAMBAR)**→**TILE (UBIN)**→**Tile Mode (Mode Ubin)**→**OK**→**3x3**→**Close (Tutup)**
→**Tile ID (ID Ubin)**→**OK**→**1** (untuk monitor #1, 2 untuk monitor #2, dst. ... 9 untuk monitor #9)
→**Close (Tutup)**→**Natural Mode (Mode Alami)**→**OK**→**ON (AKTIF)** (kompensasi mullion untuk menampilkan gambar tanpa distorsi pada seluruh dinding video)→**OK**→**EXIT (KELUAR)**



Setiap monitor harus dihubungkan dengan **RGB IN/RGB OUT** atau **DP IN/DP OUT** seperti terlihat pada gambar berikut ini. Jika Anda ingin menampilkan perintah dari pemutar media/komputer, Anda harus menghubungkan setiap monitor dengan **RS-232-C IN/RS-232-C OUT** seperti halnya sambungan video.

Gambar 4-1 Tile Mode (Mode Ubin) 3x3 dinding video—Menghubungkan monitor dengan DP IN/DP OUT



5 Mengoperasikan layar sentuh

Pasang dan fungsikan (Microsoft Windows 7 dan Windows Vista)

Saat Anda menghubungkan kabel USB di antara monitor dan komputer dengan sistem operasi Microsoft Windows 7 dan Windows Vista, perangkat lunak pengandar sentuh Windows secara otomatis akan diinstallkan. Perangkat lunak ini mungkin membutuhkan 5 menit untuk menginstal, kemudian sebuah pesan akan ditampilkan di sudut kanan bawah layar menunjukkan bahwa perangkat lunak pengandar telah berhasil diinstal. Setelah menginstal pengandar sentuh, Anda dapat memilih, membuka, dan menyeret objek menggunakan layar sentuh. Untuk memilih, sentuh layar. Program penginstalan pengandar sentuh tidak akan menginstallkan pengandar untuk sistem operasi Microsoft Windows Vista maupun Microsoft Windows 7. Pengandar sentuh pasang dan fungsikan Microsoft sudah tercakup dalam beberapa sistem operasi tersebut untuk monitor-monitor ini.

 **CATATAN:** Lihat [Menghubungkan kabel USB \(Universal Serial Bus\) pada hal. 25](#) untuk petunjuk tentang cara menghubungkan kabel USB.

Penginstalan perangkat lunak Touch (Sentuh) untuk Microsoft Windows XP

Anda direkomendasikan untuk menginstal perangkat lunak MultiTouch Platform (Platform Multi Sentuh) untuk mendapatkan performa sentuhan terbaik. HP merekomendasikan Anda untuk menggunakan PC Dual Core 2.5GHz untuk mendapatkan performa sentuhan terbaik.

Menginstal perangkat lunak dari CD

CD yang disertakan dengan monitor digital signage memuat berkas yang dapat Anda instal untuk berkomunikasi dengan layar sentuh dan menggunakan layar sentuh tersebut dengan aplikasi Windows.

Untuk menginstal pengandar sentuh dari CD:

1. Masukkan CD ke dalam pemutar media/komputer.
2. Klik **Install MultiTouch Platform (Instal Platform Multi Sentuh)**. Untuk melanjutkan, klik **Next (Lanjut)** lalu ikuti petunjuk pada layar untuk menginstal pengandar sentuh.
3. Setelah instalasi pengandar sentuh selesai, pilih **Yes (Ya)** untuk menginisiasi ulang lalu klik **Finish (Selesai)**.
4. Hubungkan kabel monitor layar Sentuh (USB) ke PC.

Setelah menginstal pengandar sentuh, menghubungkan kabel USB, dan menginisiasi ulang komputer, **Found New Hardware Wizard (Wisaya Ditemukan Perangkat Keras Baru)** ditampilkan untuk menyelesaikan instalasi pengandar. Untuk menginstal IR Touch Device Driver:

1. Pilih **Yes (Ya)** lalu klik **Next (Lanjut)** untuk melanjutkan dan mengikuti petunjuk pada layar.
2. Jika peringatan Instalasi Perangkat Keras menampilkan pesan tentang pengandar yang tidak berhasil lolos pengetesan Logo Windows, klik **Continue Anyway (Lanjutkan)**.

3. Jika dalam pesan diperintahkan bahwa diperlukan berkas-berkas dari Diska Instalasi IR Touch Controller, ramban ke lokasi berkas tersebut, kemudian klik **OK**.
4. Setelah wisaya ini menyelesaikan instalasi perangkat lunak, klik **Finish (Selesai)** untuk menutup wisaya.

Untuk menghapus instalasi pengandar Monitor Sentuh:

1. Pilih **Start (Mulai) > Programs (Program) > MultiTouch Driver (Pengandar Multi Sentuh) > Uninstall MultiTouch Driver (Hapus Instalasi Pengandar Multi Sentuh)**, lalu klik **Yes (Ya)** untuk mengkonfirmasi bahwa Anda ingin menghapus pengandar sentuh tersebut.
2. Klik **Yes (Ya)** untuk mengkonfirmasi bahwa Anda akan menghapus pengandar sentuh.
3. Pilih **Start (Mulai) > Programs (Program) > MultiTouch Platform (Platform Multi Sentuh) > Uninstall MultiTouch Driver (Hapus Instalasi Pengandar Multi Sentuh)**, lalu klik **Yes (Ya)** untuk mengkonfirmasi bahwa Anda ingin menghapus MultiTouch Platform (Platform Multi Sentuh) tersebut.
4. Klik **Yes (Ya)** untuk mengkonfirmasi bahwa Anda akan menghapus MultiTouch Platform (Platform Multi Sentuh).

Menginstal perangkat lunak dari Internet

Untuk menginstal pengandar sentuh dari Internet:

1. Kunjungi <http://www.hp.com/support>.
2. Pilih negara/kawasan Anda.
3. Pilih bahasa.
4. Pilih **Download drivers and software (and firmware) (Unduh pengandar dan perangkat lunak [dan firmware])** lalu masukkan nomor dan nama model monitor Anda.
5. Ikuti petunjuk pada layar untuk mengunduh berkas **Setup.exe**.
6. Buka berkas tersebut dan ikuti petunjuk dalam Wisaya InstallShield untuk menginstal perangkat lunak.
7. Untuk memverifikasi perangkat lunak terinstal, arahkan ke **Start (Mulai) > All Programs (Semua Program)**, lalu pastikan folder **MultiTouch Platform Software (Perangkat Lunak Platform Multi Sentuh)** muncul dalam menu Start (Mulai).

Kalibrasi layar sentuh pada Windows Vista dan Windows 7

Tindakan kalibrasi tidak perlu dilakukan saat Anda mulai menggunakannya. Namun, kalibrasi perlu dilakukan pada kondisi tertentu. Untuk mengkalibrasi layar sentuh:

1. Pada desktop Windows 7, arahkan ke **Mulai > Control Panel (Panel Kontrol) > Hardware and Sound (Perangkat Keras dan Suara) > Tablet PC Settings (Pengaturan Tablet PC)**.
2. Pada tab **Display (Tampilan)** Pengaturan Tablet PC, tekan tombol **Calibrate (Kalibrasi)**. Jendela Calibrate (Kalibrasi) akan ditampilkan.
3. Pada jendela kalibrasi, sentuh tanda benang silang setiap kali muncul di sudut layar. Setelah selesai, kotak dialog akan muncul meminta konfirmasi apakah Anda hendak menyimpan data kalibrasi.
4. Pilih **Yes (Ya)** pada kotak dialog untuk menyimpan data kalibrasi lalu tutup jendela kalibrasi.

Mengkalibrasi Layar Sentuh dengan MultiTouch Platform (Platform Multi Sentuh) pada Windows XP

Jika diperlukan tindakan kalibrasi untuk layar sentuh setelah menginstal perangkat lunak MultiTouch Platform (Platform Multi Sentuh):

1. Arahkan **Start (Mulai) > All Programs (Semua Program) > MultiTouch Platform (Platform Multi Sentuh) > MultiTouch Platform (Platform Multi Sentuh)** lalu pilih **Calibration (Kalibrasi)**. Dialog Calibration (Kalibrasi) akan muncul pada layar.
2. Tekan terus tanda plus hitam yang pertama sesuai petunjuk.
3. Lepaskan jari Anda setelah tanda plus berubah jadi hijau.
4. Ulangi langkah 2 untuk 3 tanda plus lainnya.

Menyesuaikan layar sentuh

Anda dapat menyesuaikan pengaturan sentuh dalam Microsoft Windows 7 untuk menyesuaikan dengan preferensi personal Anda. Misalnya, Anda dapat mengubah menu agar tampil di sisi kanan atau sisi kiri layar sesuai gaya menulis Anda apakah menggunakan tangan kiri atau tangan kanan, dengan mengarahkan ke **Start (Mulai) > Control Panel (Panel Kontrol) > Hardware and Sound (Perangkat Keras dan Suara) > Tablet PC Settings (Pengaturan Tablet PC)**, lalu pilih tab **Other (Lainnya)**.

Anda dapat menyesuaikan lebih jauh pengaturan sentuh dengan mengarahkan ke **Start (Mulai) > Control Panel (Panel Kontrol) > Hardware and Sound (Perangkat Keras dan Suara) > Pen and Touch (Pena dan Sentuh)**. Kotak dialog Pena dan Sentuh memungkinkan Anda:

- menyesuaikan pengaturan untuk tiap aksi pena
- mengubah pengaturan jentik navigasi
- mengubah pengaturan untuk personalisasi tulisan tangan
- menyesuaikan pengaturan untuk tiap aksi
- mengatur gerakan sentuh linier

Menggunakan papan ketik sentuh dan tab tulis

Anda dapat memasukkan data ke dalam aplikasi menggunakan papan ketik sentuh atau tab tulis pada Panel Masukan Tablet PC dalam Microsoft Windows 7. Untuk membuka Panel Masukan Tablet PC, arahkan ke **Start (Mulai) > All Programs (Semua Program) > Accessories (Aksesori) > Tablet PC > Tablet PC Input Panel (Panel Masukan Tablet PC)**.

Untuk beralih di antara papan ketik sentuh dan tab tulis, sentuh tombol **Touch Keyboard** (Papan Ketik Sentuh) atau tombol **Writing Tab** (Tab Tulis) di sudut kiri atas panel.


Anda dapat mengubah pengaturan pada Panel Masukan Tablet PC dengan menyentuh tombol **Tools** (Alat Bantu) di sudut kiri atas Panel Masukan Tablet PC dan memilih **Options** (Pilihan).

Pengoperasian dengan jari

Fungsi sentuh dapat menggantikan fungsi mouse setelah Anda menjalankan sistem operasi Microsoft Windows dan mengetahui gerakan jari yang sesuai. Gerakan jari dan aplikasi perangkat lunak Windows yang sesuai tercantum di bawah ini:


Gerakan Jari	Windows 7	Windows Vista	Windows XP
Seret	Y	Y	Y
Klik	Y	Y	Y
Klik Dua Kali	Y	Y	Y
Pendigit sekali sentuh	Y	Y	N
Pendigit beberapa kali sentuh	Y	N	N


Gunakan jari Anda atau pena penunjuk yang diberikan untuk aplikasi sentuh.

 **CATATAN:** Fungsi sentuh memerlukan kurang-lebih 7 detik untuk dapat beroperasi jika kabel USB baru dipasang kembali atau komputer baru saja keluar dari mode tidur (mode tunda).

Memutakhirkan firmware


HP menyediakan pemutakhiran perangkat tegar agar sistem Anda mengikuti perkembangan teknologi terbaru yang tersedia. Jika Anda menghadapi masalah layar sentuh, cobalah memutakhirkan perangkat tegar.

 **CATATAN:** Pemutakhiran firmware pengontrol sentuh HP mungkin terbatas tergantung sistem operasi yang Anda gunakan.


 **PERHATIAN:** JANGAN hentikan program USB Downloader maupun mematikan sistem selama pemutakhiran firmware berlangsung. Jika aliran daya terputus ketika pemutakhiran firmware berlangsung, setelah sistem di-boot ulang ikuti langkah-langkah di bawah ini untuk menginisiasi ulang firmware yang diunduh.

Untuk memutakhirkan perangkat tegar:

1. Kunjungi <http://www.hp.com/support>.
2. Pilih wilayah Anda.
3. Pilih **Download drivers and software (and firmware) (Unduh pengandar dan perangkat lunak [dan firmware])** lalu masukkan nomor model monitor Anda (HP LD4220tm atau LD4720tm).


 **PERHATIAN:** Sebelum melanjutkan ke langkah berikutnya, pastikan monitor sudah dihubungkan ke pemutar media/komputer menggunakan kabel USB sentuh. Kabel USB diperlukan untuk mengaktifkan pemutakhiran firmware.

4. Gunakan pilihan default bahasa pengandar peranti lunak kemudian pilih sistem operasi yang Anda gunakan.
5. Pilih **Firmware Updater (Pembaharu Firmware)**, kemudian ikuti petunjuk pada layar.
6. Ketika kotak pesan **F/W Update Finished (Pembaruan F/W Selesai)** muncul, klik **OK**.

 **CATATAN:** Diperlukan sekitar 7–10 detik setelah pemutakhiran firmware agar fungsi layar sentuh bisa digunakan. Waktu tunggu tersebut tergantung pada pemutar media/komputer Anda.

6 Pemasangan Layar Sentuh Multi-Display

Pemasangan Multi-display touch screen memungkinkan empat monitor dihubungkan ke satu pemutar media/komputer dengan layar sentuh diaktifkan.

 **CATATAN:** Pemasangan Multi-display touch screen hanya tersedia pada sistem operasi Microsoft Windows 7 (Home Premium dan di atasnya). Fungsi tersebut tidak didukung oleh sistem operasi lain.

1. Klik tombol Start (Mulai) Windows, lalu pilih **Control Panel (Panel Kontrol)**.
2. Pilih **Hardware and Sound (Peranti Keras dan Suara)**.
3. Pilih **Tablet PC Settings (Pengaturan Tablet PC)**.
4. Pada tab **Display (Tampilan)** di bawah **Configure (Konfigurasi)**, pilih **Setup (Pemasangan)**.
5. Dalam jendela **Identify pen or touch input screens (Identifikasi pena atau layar masukan sentuh)**, pilih **Touch input (Masukan sentuh)**.
6. Sentuh layar #1 untuk disesuaikan dengan Monitor. Kemudian tekan **Enter** untuk pindah ke layar berikutnya.
7. Ulangi langkah 6 untuk setiap layar tambahan.

HP merekomendasikan kartu grafis berikut ini untuk mendukung fungsi multi-display.


- ATI Radeon HD 5450
- NVIDIA GeForce GT320
- NVIDIA GeForce 315
- NVIDIA GeForce G210
- ATI Radeon HD 4350
- NVIDIA GeForce G100
- ATI Radeon HD 4650
- NVIDIA GeForce 9300 GE
- NVIDIA Quadro NVS 450*

* Diperlukan adaptor DisplayPort-ke-HDMI yang harus dibeli terpisah

7 Menggunakan HP Media Sign Player

Ketika memasang media penyimpanan USB ke port USB di bagian belakang monitor, akan muncul kotak dialog **Enter Password (Masukkan Sandi)** jika Anda mengatur pilihan **Lock System (Kunci Sistem)** ke **ON (AKTIF)**. Setelah memasukkan sandi Anda, pilihan HP Media Sign Player akan muncul dengan **Photo List (Daftar Foto)**, **Music List (Daftar Musik)**, dan **Movie List (Daftar Film)**.

Jika media penyimpanan USB sudah dimasukkan ketika Anda menyalakan monitor, tekan tombol USB pada remote control dan jika Anda sudah mengatur **Lock System (Kunci Sistem)** ke **ON (AKTIF)**, kotak dialog **Enter Password (Masukkan Sandi)** akan muncul dengan pilihan menu **USB**. Setelah memasukkan sandi, Anda dapat mengatur atau mengubah pilihan **USB**.

 **CATATAN:** Menu **USB** tidak akan ditampilkan dengan menekan tombol USB pada remote control ketika HP Media Sign Player sedang berputar atau ketika OSD aktif.

Menggunakan Photo List (Daftar Foto)

Setelah memilih **Photo List (Daftar Foto)**, pilih drive-nya, lalu pilih folder yang berisi file gambar .JPG. Daftar file dalam folder tersebut akan ditampilkan. Jika Anda memilih sebuah folder yang berisi file yang tidak didukung, akan muncul pesan **No Photo List in the Folder (Tidak Ada Daftar Foto dalam Folder ini)**. Ketika Anda menyorot suatu file, Anda dapat menandainya untuk diputar dengan menekan tombol MARK (TANDA) pada remote control. Jika Anda menyorot file tersebut lalu menekan tombol OK pada file dalam daftar, **Photo selection and menu options (Pemilihan dan menu foto)** akan muncul.


Informasi tentang cara menggunakan Photo List (Daftar Foto)

- File FOTO (*.JPEG) yang didukung
- Baseline (Dasar)—15360 x 8640
- Progressive (Progresif)—1024 x 768
- Anda hanya dapat menampilkan file JPEG; File yang tidak didukung akan ditampilkan dalam bentuk bitmap.

Pilihan pada Pemilihan dan menu foto

- **View (Lihat)**—Menjalankan HP Media Sign Player. Anda akan melihat gambar pertama yang dipilih dalam **Photo List (Daftar Foto)** dan kotak **Option (Pilihan)**. Gambar ini akan terus berada di layar sampai Anda memilih **Slideshow (Tayangan Slide)** dalam kotak **Option (Pilihan)**.
- **Mark All (Tandai Semua)**—Menandai semua file dalam folder yang dipilih dari **Photo List (Daftar Foto)**.
- **Delete (Hapus)** — Menghapus semua file yang ditandai dalam folder yang dipilih dari media penyimpanan USB. Ketika Anda memilih **Delete (Hapus)**, akan muncul kotak verifikasi untuk mengkonfirmasi bahwa Anda ingin menghapus file tersebut.
- **Close (Tutup)**—Menutup menu pilihan **Photo selection and menu (Pemilihan dan menu foto)**.

Pilihan pada tampilan foto sepenuh layar

- **Slideshow (Tampilan Slide)**—Menjalankan HP Media Sign Player. Hanya file yang ditandai atau dipilih yang akan diputar kecuali tidak ada file yang ditandai, maka semua file dalam folder yang dipilih akan diputar dalam urutan yang terlihat dalam **Photo List (Daftar Foto)**. Atur interval waktu untuk semua slide dalam tampilan slide dalam kotak dialog **Options (Pilihan)**.
- **BGM (Musik Latar)**—HP Media Sign Player memutar file audio selama menampilkan gambar-gambar yang dipilih dari **Photo List (Daftar Foto)**. Sebelum menggunakan pilihan ini, Anda harus memilih **Music Folder for BGM (Folder Musik untuk Musik Latar)** dalam kotak dialog **Option (Pilihan)**. Untuk perincian lebih lengkap tentang file audio, lihat [Menggunakan Music List \(Daftar Musik\) pada hal. 48](#).
- **Ikon Putar** —Gunakan ikon putar untuk mengubah posisi tayangan slide 90° setiap kali ikon ini disentuh (90°, 180°, atau 270°) ke kanan. Ketika diputar dengan menggunakan ikon putar, ukuran gambar akan disesuaikan dengan layar, dan setiap gambar yang tidak dibuat untuk ditampilkan dalam posisi vertikal (90° atau 270°) mungkin akan pecah atau keluar batas ketika arahnya diputar.
- **Delete (Hapus)**—Menghapus file dari media penyimpanan USB. Akan muncul kotak verifikasi untuk mengkonfirmasi bahwa Anda ingin menghapus file tersebut.
- **Option (Pilihan)**—Mengatur nilai untuk **Slide Speed (Kecepatan Slide)** dan **Music Folder (Folder Musik)** untuk **BGM (Musik Latar)**. Gunakan tombol panah bawah ▼, panah atas ▲, panah kiri ◀, atau panah kanan ▶ lalu tombol OK untuk menetapkan nilainya. Tekan OK untuk menyimpan pengaturan. Anda tidak dapat mengubah **Music Folder (Folder Musik)** selama **BGM (Musik Latar)** yang sedang diputar.
- **Hide (Sembunyi)**—Menyembunyikan menu **Option (Pilihan)** pada HP Media Sign Player. Menu **Option (Pilihan)** secara otomatis akan disembunyikan setelah 40 detik jika tidak ada pilihan yang dibuat. Untuk menampilkan lagi menu **Option (Pilihan)**, tekan tombol OK pada remote control.

Menggunakan Music List (Daftar Musik)

Setelah memilih **Photo List (Daftar Musik)**, pilih drive-nya, lalu pilih folder yang berisi file audio yang diinginkan. Daftar file dalam folder tersebut akan ditampilkan. Jika Anda memilih sebuah folder yang berisi file yang tidak didukung, akan muncul pesan **No Music List in the Folder (Tidak Ada Daftar Musik dalam Folder ini)**. Ketika Anda menyorot suatu file, Anda dapat menandainya untuk diputar dengan menekan tombol MARK (TANDA) pada remote control. Jika Anda menyorot lalu menekan tombol OK pada file dalam daftar, **Music selection and menu options (Pilihan pada Pemilihan dan menu musik)** akan muncul.

Informasi tentang cara menggunakan Music List (Daftar Musik)

- File pendukung MUSIK (*.MP3)—Files musik (*.MP3) yang dibeli mungkin memiliki pembatasan hak cipta; file seperti ini mungkin tidak dapat diputar.
- Bit rate 32 hingga 320kbps
- Angka sampel MPEG1 layer 3—32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz.
- Musik yang rusak atau tidak utuh tidak dapat diputar tetapi akan ditampilkan 00:00 dalam waktu putarnya.

Pilihan pada Pemilihan dan menu musik

Tombol-tombol Play (Putar) ►, Pause (Jeda) II, Stop (Berhenti) ■, Reverse (Mundur) ◀◀, dan Forward (Maju) ►► pada remote control juga dapat digunakan ketika memutar music.

- **Play (Putar)**—Menjalankan HP Media Sign Player. Setelah **Play (Putar)** tersorot dan tombol OK ditekan, judul musik tersebut akan diputar sesuai urutan dalam daftar musik. Jika tidak ada judul musik yang dipilih, semua judul dalam folder tersebut akan diputar sesuai urutan dalam **Music List (Daftar Musik)**. Daftar judul akan ditampilkan di layar selama 40 detik, lalu kotak informasi berisi nama judul dan timer akan ditampilkan dan akan berputar mengelilingi layar layaknya screen saver. Tekan tombol OK pada remote control untuk menampilkan kembali menu.
- **Stop Play (Hentikan Pemutaran)** (jika musik sedang diputar)—Menghentikan pemutaran judul musik yang dipilih.
- **Play with Photo (Putar dengan Foto)** — Memungkinkan Anda untuk memilih file foto untuk diputar dengan judul musik yang dipilih. Ketika Anda menyorot **Play with Photo (Putar dengan Foto)** lalu menekan OK, judul musik yang pertama dipilih akan langsung diputar dan menu **Photo List (Daftar Foto)** akan ditampilkan. Untuk penjelasan tentang memilih file foto yang akan diputar, lihat [Menggunakan Photo List \(Daftar Foto\) pada hal. 47](#). Setelah memilih gambar, kotak dialog pilihan **Photo List (Daftar Foto)** akan menampilkan pemutar musik sebagai aktif dan jika Anda memilih **Option (Pilihan)**, Anda akan melihat nama folder musik dalam jendela **BGM**.
- **Mark All (Tandai Semua)**—Menandai semua judul musik dalam folder.
- **Delete (Hapus)** — Menghapus semua file yang ditandai dalam folder yang dipilih dari media penyimpanan USB. Ketika Anda memilih **Delete (Hapus)**, akan muncul kotak verifikasi untuk mengkonfirmasi bahwa Anda ingin menghapus file tersebut.
- **Close (Tutup)**—Menutup menu pop up **Music selection and menu (Pemilihan dan menu musik)**.

Menggunakan Music List (Daftar Musik)

Setelah memilih **Movie List (Daftar Film)**, pilih drive-nya, lalu pilih folder yang berisi file film yang diinginkan. Daftar file dalam folder tersebut akan ditampilkan. Jika Anda memilih sebuah folder yang berisi file yang tidak didukung, akan muncul pesan **No Movie List in the Folder (Tidak Ada Daftar Film dalam Folder ini)**. Ketika Anda menyorot suatu file, Anda dapat menandainya untuk diputar dengan menekan tombol MARK (TANDA) pada remote control. Jika Anda menyorot lalu menekan tombol OK pada file dalam daftar, **Movie selection and menu options (Pemilihan dan menu film)** akan muncul.

Informasi tentang cara menggunakan Movie List (Daftar Film)

- File FILM (*.avi) yang didukung
- Format video — MPEG1, MPEG2, MPEG4 (tidak mendukung Microsoft MPEG 4-V2, V3)
- Format audio — Mpeg, Mp3, PCM, Dolby Digital
- Frekuensi sampel — Dalam 32k hingga 48 khz
- Bit rate — 32 hingga 320kbps
- Format subjudul — *.smi/ *.srt/ *.sub (MicroDVD, SubViewer 2.0)/ *.ass/ *.ssa/*.txt (Sistem Subjudul DVD)
- Jika susunan file video dan audio rekaman tidak menyatu, maka yang dihasilkan hanya video atau audio.

- FPS (bingkai per detik) hanya bisa diraih pada yang setingkat SD. FPS maksimum adalah 25 FPS (720*576) atau 30 FPS (720*480) tergantung pada Resolusinya.
- File dengan 25 FPS atau 30 FPS atau lebih tidak dapat diputar dengan baik.
- Nama file video dan nama file subjudulnya harus sama agar dapat diputar.
- Memutar video lewat sambungan USB yang tidak mendukung kecepatan tinggi mungkin tidak dapat diputar dengan baik.
- Media penyimpanan USB di bawah USB 2.0 juga didukung, tetapi tidak dapat berfungsi dengan baik dalam **Movie List (Daftar Film)**.
- File dengan kode GMC (Global Motion Compensation) mungkin tidak dapat diputar.

File	Dekoder video	Audio codec	Resolusi Maks
Nama ekstensi			
mpg, mpeg, vob, dat	MPEG1, MPEG2	AC3, MPEG, MP3, PCM	720 x 576 @ 25p
Avi, m4v	MPEG4-SP, MPEG4-ASP, XviD	AC3, MPEG, MP3, PCM	720 x 480 @ 30p

Pilihan pada Pemilihan dan menu film

- **Play (Putar)**—Memutar film yang dipilih.
- **Mark All (Tandai Semua)**—Menandai semua film dalam folder.
- **Delete (Hapus)**—Menghapus film yang dipilih.
- **Close (Tutup)**—Menutup menu pop-up

Tabel 7-1 Menggunakan remote control untuk film

Tombol Reverse (Mundur) ◀◀ dan Fast Forward (Maju) ▶▶	Ketika film berada dalam mode putar, tekan tombol Reverse (Mundur) ◀◀ berulang kali untuk menambah kecepatan mundur ◀◀ (x2) → ◀◀◀◀ (x4) → ◀◀◀◀◀◀ (x8) → ◀◀◀◀◀◀◀◀ (x16) → ◀◀◀◀◀◀◀◀◀◀◀ (x32). Tekan tombol Fast Forward (Maju) ▶▶ berulang kali untuk menambah kecepatan maju ▶▶ (x2) → ▶▶▶▶ (x4) → ▶▶▶▶▶▶ (x8) → ▶▶▶▶▶▶▶▶ (x16) → ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶ (x32).
Tombol Pause (Jeda)	Selama pemutaran, tekan tombol Pause (Jeda) ; tampilan layar akan diam. Tekan tombol Pause (Jeda) lalu gunakan tombol Forward (Maju) ▶▶ untuk gerakan lambat. Jika tombol remote control tidak ada yang ditekan selama for 10 menit setelah jeda, TV akan kembali ke status pemutaran.
Tombol panah kiri ◀ dan panah kanan ▶	Ketika menggunakan panah kiri ◀ atau panah kanan ▶ selama pemutaran, sebuah cursor akan terlihat di layar sebagai penunjuk posisi.
Tombol Play (Putar) ▶	Tekan tombol Play (Putar) ▶ untuk kembali ke pemutaran normal.
Tombol ENERGY SAVING (HEMAT DAYA)	Tekan tombol ENERGY SAVING (HEMAT DAYA) berulang kali untuk mengubah kecerahan layar.

A Pemecahan Masalah

Memecahkan masalah umum

Tabel berikut berisi daftar kemungkinan masalah, kemungkinan penyebab setiap masalah, dan solusi yang disarankan.

Masalah	Kemungkinan penyebab	Solusi
Tidak ada tampilan gambar.	Kabel daya tidak terhubung.	Pastikan kabel kord daya dihubungkan dengan benar ke stopkontak. <ul style="list-style-type: none">• Periksa apakah stopkontak dialiri listrik.• Pastikan sikring atau peredam tidak terlepas atau terbakar. Periksa apakah saklar daya dihidupkan. Mungkin perlu diperbaiki.
Daya hidup, indikator daya biru, tapi tampilan layar benar-benar gelap.	Layar perlu disesuaikan.	Sesuaikan lagi kecerahan dan kontras. Lampu latar mungkin perlu diperbaiki.
Indikator daya lebayung.	Monitor dalam mode hemat daya.	Gerakkan tetikus atau tekan sembarang tombol pada papan ketik. Matikan perangkat kemudian hidupkan kembali.
Muncul pesan Out of Range (Di Luar Jangkauan) .	Sinyal masukan di luar jangkauan frekuensi.	Sinyal dari pemutar media/komputer (kartu video) di luar rentang frekuensi vertikal atau horizontal monitor. Sesuaikan rentang frekuensi dengan mengacu pada spesifikasi dalam buku panduan ini (resolusi maksimum: RGB —1920 x 1080 @ 60 Hz; HDMI —1920 x 1080 @ 60 Hz; DisplayPort —1920 x 1080 @ 60 Hz). CATATAN: Vertical Frequency (Frekuensi Vertikal) — Memungkinkan pengguna untuk menonton layar monitor, gambar layar seharusnya berubah puluhan kali setiap detik seperti lampu fluoresens. Frekuensi vertikal atau tingkat penyegaran adalah frekuensi penampilan gambar per detik. Unit pengukuran dalam Hz. Horizontal Frequency (Frekuensi Horizontal) — Interval horizontal adalah frekuensi tampilan satu garis vertikal. Jika 1 dibagi dengan interval horizontal, jumlah garis horizontal yang ditampilkan tiap detik dapat ditabulasi sebagai frekuensi horizontal. Unit pengukuran dalam kHz.
Muncul pesan Check signal cable (Periksa kabel) .	Kabel sinyal tidak dihubungkan.	Kabel sinyal dari pemutar media/komputer ke monitor tidak dihubungkan. Pastikan kabel sinyal sudah terhubung dengan benar. Tekan tombol INPUT pada kontrol jarak jauh untuk memilih sinyal masukan.
Muncul pesan Unknown Product (Produk Tidak Dikenal) saat monitor dihubungkan.	Driver monitor tidak diinstal.	Instal driver monitor yang disertakan dengan monitor atau download dari situs HP www.hp.com . Periksa apakah fungsi Plug and Play didukung dengan merujuk pada panduan pengguna kartu video.

Masalah	Kemungkinan penyebab	Solusi
Pesan Key Lock On (Kunci Tombol Aktif) muncul saat menekan tombol Menu.	Fungsi Kunci Tombol diaktifkan.	Fungsi kunci kontrol mencegah perubahan tanpa sengaja pada pengaturan OSD. Untuk mengaktifkan kontrol, tekan tombol Menu dan tombol panah kanan ► secara bersamaan selama beberapa detik. (Anda tidak dapat mengatur fungsi ini menggunakan tombol remote control. Anda dapat mengatur fungsi ini hanya dari monitor.)
Layar tampak tidak normal; posisi layar salah.	Layar keluar dari penyesuaian.	Sinyal analog D-sub — tekan tombol AUTO pada remote control untuk secara otomatis memilih status layar optimal yang sesuai dengan mode saat ini. Periksa apakah resolusi dan frekuensi kartu video didukung oleh monitor. Jika frekuensi di luar jangkauan, atur ke resolusi yang dianjurkan dalam menu Control Panel (Panel Kontrol) → Display (Tampilan) → Setting (Pengaturan) sistem operasi.
Muncul garis-garis pada latar belakang layar.	Layar keluar dari penyesuaian.	Sinyal analog D-sub — tekan tombol AUTO pada remote control untuk secara otomatis memilih status layar optimal yang sesuai dengan mode saat ini.
Gangguan horizontal akan muncul atau karakternya tampak buram.	Layar keluar dari penyesuaian.	Sinyal analog D-sub — tekan tombol AUTO pada remote control untuk secara otomatis memilih status layar optimal yang sesuai dengan mode saat ini.
Tampilan layar tidak normal.	Menggunakan sinyal Input yang salah.	Sinyal masukan yang benar tidak dihubungkan ke rongga sinyal. Hubungkan kabel sinyal yang sesuai dengan sinyal masukan sumber.
Tampilan pasca gambar muncul saat monitor dimatikan.	Menampilkan gambar statis untuk jangka waktu lama.	Jika Anda menggunakan gambar tetap untuk waktu yang lama, piksel dapat rusak. Gunakan fungsi screen-saver atau atur menu OSD ke ISM Method (Metode ISM) .
Tidak ada suara.	Kabel audio tidak dihubungkan.	Periksa apakah kabel audio dihubungkan dengan benar. Sesuaikan volume. Periksa apakah suara telah diatur dengan benar.
Suara terlalu pudar.	Ekualiser tidak seimbang.	Pilih penyeimbang suara yang sesuai.
Suara terlalu kecil.	Suara perlu penyesuaian.	Sesuaikan volume dengan menekan tombol volume pada kontrol jarak jauh.
Layar memiliki resolusi warna yang buruk (16 warna).	Warna tidak diatur dengan benar.	Atur jumlah warna hingga lebih dari 24 bit (warna nyata). Pilih menu tabel Control Panel (Panel Kontrol) → Display (Tampilan) → Settings (Pengaturan) → Color quality (Kualitas warna) dalam sistem operasi.
Warna layar tidak stabil atau satu warna.	Sambungan kabel sinyal atau kartu video longgar.	Periksa status sambungan kabel sinyal atau cabut dan pasang kembali kartu video pemutar media/komputer.
Spot hitam muncul pada layar.	Bintik hitam adalah karakteristik dari panel LCD.	Beberapa piksel (warna merah, hijau, putih atau hitam) mungkin muncul pada layar, yang dapat diatributkan pada karakteristik unik panel LCD. Ini bukan kerusakan pada LCD.

Masalah	Kemungkinan penyebab	Solusi
Daya tiba-tiba mati.	Penyetelan untuk timer tidur aktif atau daya terputus.	Periksa apakah pengatur waktu tidur sudah disetel. Periksa pengaturan kontrol daya.
Fungsi sentuh tidak dikenali Windows XP.	Pengandar Windows XP tidak terinstal.	Untuk menggunakan fungsi sentuh dalam Windows XP, Anda harus menginstal pengandar. Lihat Penginstalan perangkat lunak Touch (Sentuh) untuk Microsoft Windows XP pada hal. 42 untuk mendapatkan petunjuk.
Monitor sentuh tidak berfungsi dengan benar.	Firmware harus dimutakhirkan.	Memutakhirkan firmware Lihat Memutakhirkan firmware pada hal. 45 untuk mendapatkan petunjuk.

Menggunakan Internet


Untuk akses daring ke informasi dukungan teknis, alat bantu swa-solusi, bantuan daring, forum komunitas pakar TI, basis luas pengetahuan multivendor, alat bantu pemantauan dan diagnostik, kunjungi www.hp.com/support.

Persiapan sebelum menghubungi dukungan teknis

Jika Anda tidak dapat memecahkan masalah dengan menggunakan tips permasalahan pada bagian ini, Anda mungkin perlu untuk menelepon bantuan teknis. Hubungi penyedia layanan resmi HP regional. Siapkan informasi berikut ini sebelum membuat panggilan:

- Nomor model monitor
- Nomor seri untuk enklosur.
- Tanggal pembelian pada tagihan
- Kondisi saat terjadinya masalah
- Pesan-pesan galat yang diterima
- Konfigurasi perangkat keras
- Perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan

B Spesifikasi teknis

 **CATATAN:** Semua spesifikasi performa disediakan oleh produsen komponen. Spesifikasi performa adalah spesifikasi tertinggi dari semua tingkatan spesifikasi umum produsen komponen HP untuk performa; performa sebenarnya dapat bervariasi, baik lebih tinggi maupun lebih rendah.

Monitor HP Digital Signage

Tabel B-1 Spesifikasi

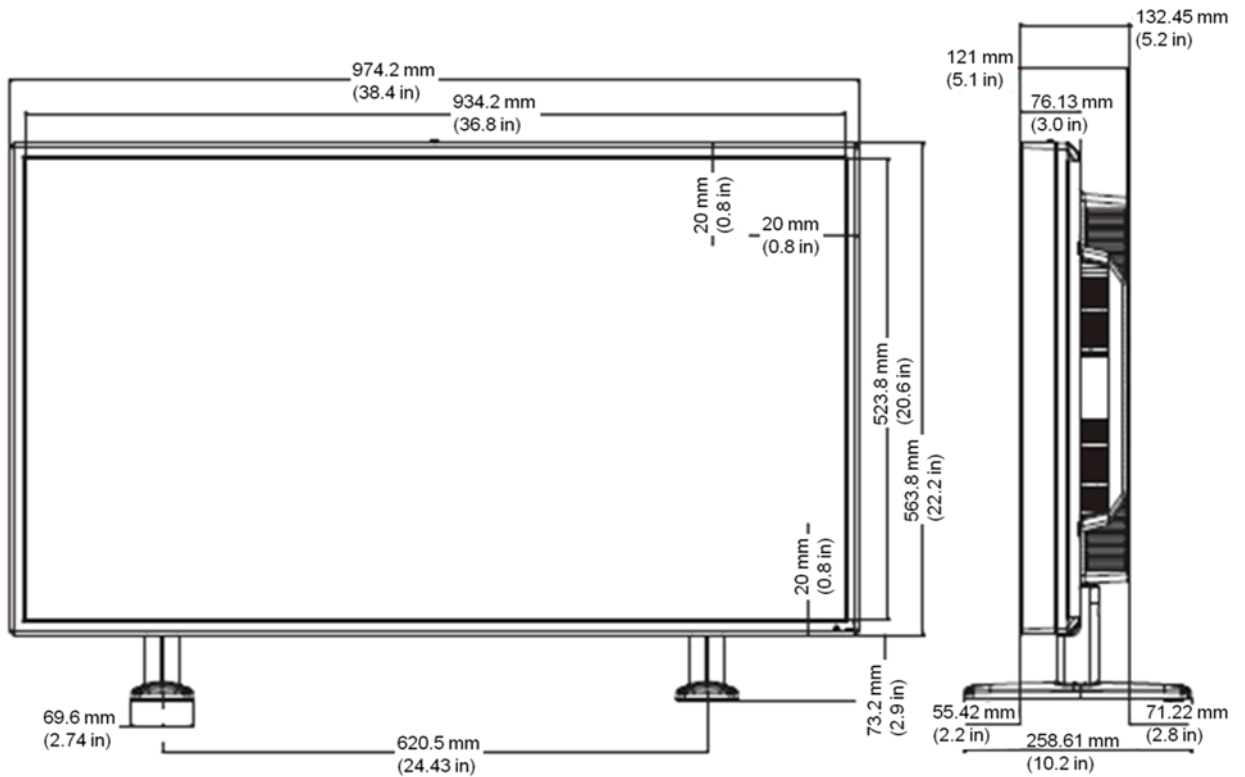
		LD4220tm	LD4720tm
Tampilan	Ukuran	106,73 cm	119,28 cm
	Jenis	TFT LCD panel	TFT LCD panel
Ukuran gambar yang terlihat		106,73 cm diagonal	119,28 cm diagonal
Pitch piksel		0,4845 x 0,4845 mm X RGB	0,5415 x 0,5415 mm X RGB
Berat—maksimum	Tanpa dudukan & penguat suara	25,9 kg	32,39 kg
	Dengan penguat suara	26,6 kg	33,1 kg
	Dengan dudukan	27,1 kg	33,8 kg
	Dengan dudukan & penguat suara	27,9 kg	34,5 kg
Dimensi (L x K x T)	Tanpa dudukan & penguat suara	974,2 x 563,8 x 132,5 mm	1082,2 x 628,6 x 132,2 mm
	Dengan penguat suara	974,2 x 563,8 x 132,5 mm	1082,2 x 628,6 x 138,44 mm
	Dengan dudukan	974,2 x 637,0 x 258,61 mm	1082,2 x 702,02 x 298,34 mm
	Dengan dudukan & penguat suara	974,2 x 637,0 x 258,61 mm	1082,2 x 702,02 x 298,34 mm
Daya	Nilai tegangan	AC 100-240 V~50/60 Hz 2.5 A	AC 100-240 V~50/60 Hz 3.0 A
		Jepang: AC 100 V~50/60 Hz 2.5 A	Jepang: AC 100 V~50/60 Hz 3.0 A
Konsumsi daya	Mode On (Hidup)	Umum 220 W	Umum 220 W
	Mode Sleep (Tidur)	≤ 1 W (RGB) / 2 W (HDMI/DVI) ≤ 1 W (RGB) / 2 W (DisplayPort) (jika LAN OFF (LAN MATI) dipilih)	≤ 1 W (RGB) / 2 W (HDMI/DVI) ≤ 1 W (RGB) / 2 W (DisplayPort) (jika LAN OFF (LAN MATI) dipilih)

Tabel B-1 Spesifikasi (Lanjutan)

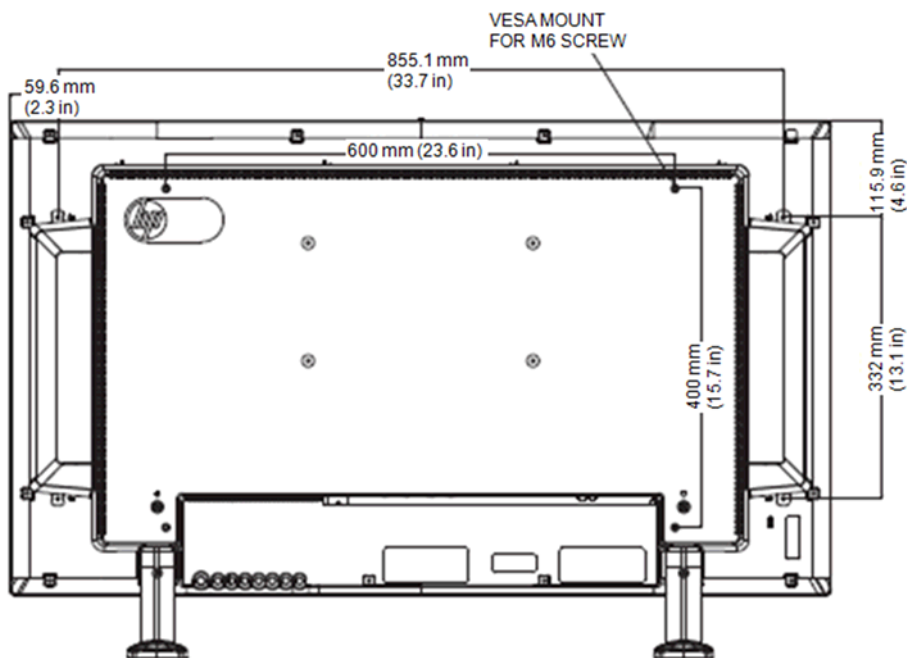
		LD4220tm	LD4720tm
Resolusi—maksimum	RGB	1920 x 1080 @ 60 Hz	1920 x 1080 @ 60 Hz
	HDMI/DVI	1920 x 1080 @ 60 Hz (jika didukung oleh Sistem Operasi atau jenis kartu video)	1920 x 1080 @ 60 Hz (jika didukung oleh Sistem Operasi atau jenis kartu video)
	DisplayPort	1920 x 1080 @ 60 Hz (jika didukung oleh Sistem Operasi atau jenis kartu video)	1920 x 1080 @ 60 Hz (jika didukung oleh Sistem Operasi atau jenis kartu video)
Resolusi—dianjurkan	RGB	1920 x 1080 @ 60 Hz	1920 x 1080 @ 60 Hz
	HDMI/DVI	1920 x 1080 @ 60 Hz (jika didukung oleh Sistem Operasi atau jenis kartu video)	1920 x 1080 @ 60 Hz (jika didukung oleh Sistem Operasi atau jenis kartu video)
	DisplayPort	1920 x 1080 @ 60 Hz (jika didukung oleh Sistem Operasi atau jenis kartu video)	1920 x 1080 @ 60 Hz (jika didukung oleh Sistem Operasi atau jenis kartu video)
Frekuensi horizontal	RGB	30–83 kHz	30–83 kHz
	HDMI/DVI	30–83 kHz	30–83 kHz
	DisplayPort	30–83 kHz	30–83 kHz
Frekuensi vertikal	RGB	56–75 Hz	56–75 Hz
	HDMI/DVI	56–60 Hz	56–60 Hz
	DisplayPort	56–60 Hz	56–60 Hz
Jenis sinkronisasi		Digital Separate/Digital	Digital Separate/Digital
Konektor input		Tipe 15-pin D-Sub, HDMI/DVI (digital), RS-232C, DisplayPort, USB, LAN	Tipe 15-pin D-Sub, HDMI/DVI (digital), RS-232C, DisplayPort, USB, LAN
Kondisi lingkungan	Suhu pengoperasian	0° ~ 35°C Kelembaban 10% hingga 80%	0° ~ 35°C Kelembaban 10% hingga 80%
	Suhu penyimpanan	-20° hingga 60°C Kelembaban 20% hingga 80%	-20° hingga 60°C Kelembaban 20% hingga 80%
Audio (model tertentu)	Output audio RMS	10 W + 10 W (Kanan + Kiri)	10 W + 10 W (Kanan + Kiri)
	Sensitivitas input	0.7 Vrms	0.7 Vrms
	Impedansi penguat suara	8 Ohms	8 Ohms

Dimensi HP LD4220tm (dengan dudukan dan speaker eksternal)

Gambar B-1 HP LD4220tm—Tampak depan dan samping

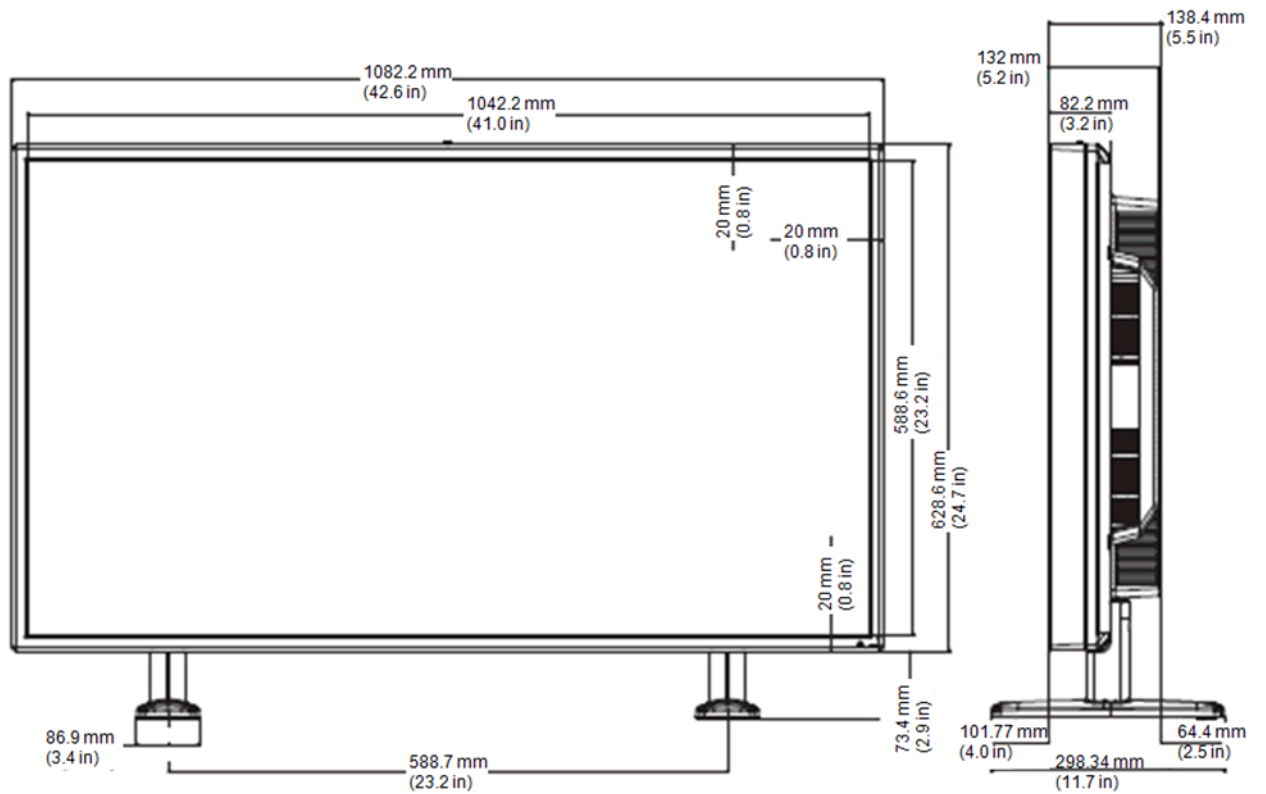


Gambar B-2 HP LD4220tm—Tampak belakang

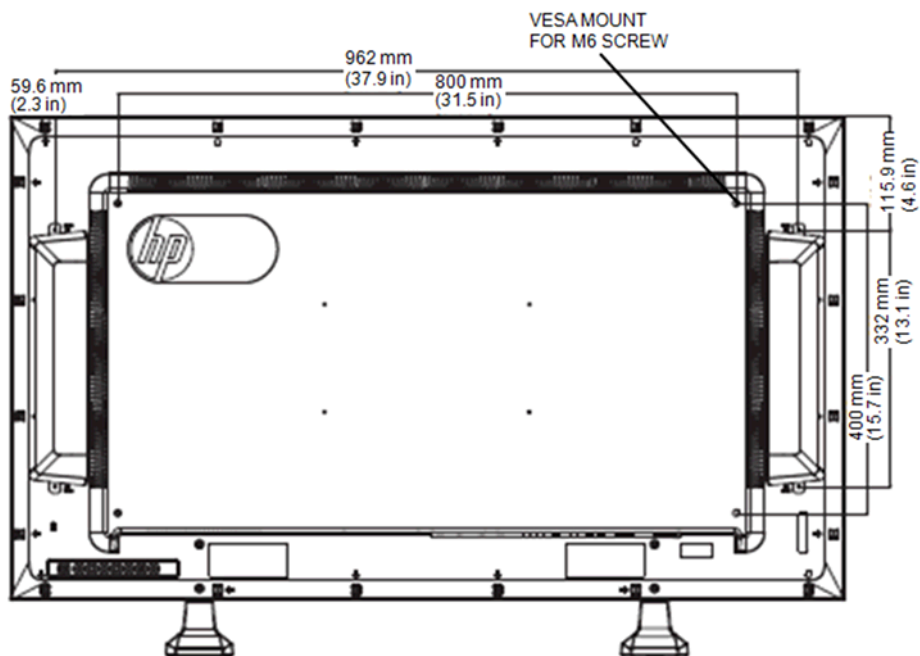


Dimensi HP LD4720tm (dengan dudukan dan speaker eksternal)

Gambar B-3 HP LD4720tm—Tampak depan dan samping



Gambar B-4 HP LD4720tm—Tampak belakang



Mengenali resolusi tampilan prasetel

Resolusi tampilan yang dirinci di bawah ini adalah mode yang paling sering digunakan dan ditetapkan sebagai pengaturan pabrik. Monitor ini secara otomatis mengenali mode prasetel ini dan akan menampilkan ukuran yang sesuai dan di tengah layar.

Mode tampilan prasetel

Tabel B-2 Mode tampilan prasetel dari pabrik

Prasetel	Format piksel	Frekuensi horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
1	720 x 400	31,468	70,1
*2	640 x 480	31,469	59,94
3	640 x 480	37,5	75
*4	800 x 600	37,879	60,317
5	800 x 600	46,875	75
6	832 x 624	49,725	74,55
*7	1024 x 768	48,363	60
8	1024 x 768	60,123	75,029
*9	1280 x 720	44,772	59,855
*10	1280 x 1024	63,981	60,02
11	1280 x 1024	79,98	75,02
*12	1680 x 1050	65,290	59,954
*13	1920 x 1080	67,5	60

Mode RGB 1 hingga 13
* Mode HDMI/DisplayPort

Mode DTV

	HDMI/DVI (DTV)	DisplayPort
480i	x	x
480p	o	o
576i	x	x
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o



CATATAN: Pemilihan DTV/PC pada input HDMI/DVI tersedia untuk resolusi pemutar media/komputer 640 x 480/60 Hz, 1280 x 720/60 Hz, 1920 x 1080/60 Hz dan resolusi DTV 480p, 720p, 1080p.

Indikator Daya

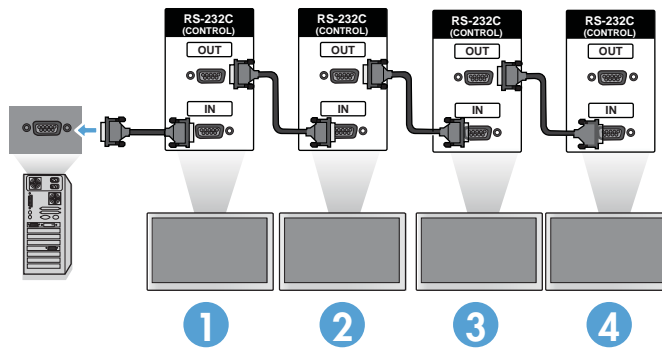
Mode	Lampu indikator LED
Mode Hidup	Biru
Mode Tidur	Lembayung
Mode Mati	-

C Rujukan perintah

Gunakan metode ini untuk menghubungkan beberapa produk ke satu PC. Anda dapat mengontrol beberapa monitor secara bersamaan dengan menghubungkannya ke satu PC. Jika menu **Set ID (ID Set)** dalam **Option (Pilihan)** diatur ke **OFF (NONAKTIF)**, nilai ID monitor harus diatur dari 1 sampai 99.

Menghubungkan Kabel

Hubungkan kabel RS-232-C seperti ditunjukkan dalam ilustrasi berikut ini. Protokol RS-232-C digunakan untuk komunikasi antara pemutar media/komputer dengan monitor. Anda dapat menghidupkan/mematikan monitor, pilih sumber input atau sesuaikan menu OSD dari pemutar media/komputer.



RS-232-C configurations (konfigurasi RS-232-C)

Konfigurasi 7-Kabel (Kabel standar RS-232-C)				Konfigurasi 3-Kabel (Tidak Standar)			
pemutar media/komputer		Monitor		pemutar media/komputer		Monitor	
RXD	2	3	TXD	RXD	2	3	TXD
TXD	3	2	RXD	TXD	3	2	RXD
GND	5	5	GND	GND	5	5	GND
DTR	4	6	DSR	DTR	4	6	DSR
DSR	6	4	DTR	DSR	6	4	DTR
RTS	7	8	CTS	RTS	7	7	CTS
CTS	8	7	RTS	CTS	8	8	RTS
D-Sub 9		D-Sub 9		D-Sub 9		D-Sub 9	
(Betina)		(Betina)		(Betina)		(Betina)	

Parameter komunikasi

- Nilai Baud—baudrate 9600 (UART)
- Panjang Data—8 bit
- Bit Paritas—Tidak ada
- Bit Stop—1bit
- Kontrol Aliran—Tidak ada
- Kode Komunikasi—kode ASCII
- Gunakan kabel lintang (terbalik)

Daftar rujukan perintah

	PERINTAH1	PERINTAH2	DATA1	DATA2	DATA3
01. Daya	k	a	00H–01H		
02. Pilih Masukan	k	b	07H–0BH		
03. Rasio Aspek	k	c	01H–1FH		
04. Layar Nonaktif	k	d	00H–01H		
05. Volume Bisu	k	e	00H–01H		
06. Kontrol Volume	k	f	00H–64H		
07. Kontras	k	g	00H–64H		
08. Kecerahan	k	h	00H–64H		
09. Warna	k	i	00H–64H		
10. Rona	k	j	00H–64H		
11. Ketajaman	k	k	00H–64H		
12. Pilih OSD	k	l	00H–01H		
13. Remote Lock/Key Lock (Kunci Remote/Kunci Tombol)	k	m	00H–01H		
14. Seimbang	k	t	00H–64H		
15. Suhu Warna	k	u	00H–02H		
16. Abnormal State (Keadaan Abnormal)	k	z	FFH		
17. ISM Method (Metode ISM)	j	p	01H–08H		
18. Auto Configuration (Konfigurasi Otomatis)	j	u	01H		
19. Tombol	m	c	Kode Kunci		
20. Mode Ubin	d	d	00H–55H		
21. Posisi H Ubin	d	e	00H–14H		
22. Posisi V Ubin	d	f	00H–14H		

	PERINTAH1	PERINTAH2	DATA1	DATA2	DATA3
23. Ukuran H Ubin	d	g	00H-64H		
24. Ukuran V Ubin	d	h	00H-64H		
25. Set ID Ubin	d	i	00H-19H		
26. Natural Mode (Mode Alami) (Dalam Tile Mode/Mode Ubin)	d	j	00H-01H		
27. Picture Mode (Mode Gambar) (PSM)	d	x	00H-06H		
28. Sound Mode (Mode Suara)	d	y	01H-05H		
29. Fan Fault Check (Cek Galat Kipas)	d	w	FFH		
30. Elapsed Time Return (Pengembalian Waktu Terlewati)	d	l	FFH		
31. Temperature Value (Nilai Suhu)	d	n	FFH		
32. Lamp Fault Check (Cek Galat Lampu)	d	p	FFH		
33. Auto Volume (Volume Otomatis)	d	u	00H-01H		
34. Speaker (Pengeras Suara)	d	v	00H-01H		
35. Time (Waktu)	f	a	00H-06H	00H-17H	00H-3BH
36. Timer Aktif (Timer Aktif/Nonaktif) Waktu	f	d	F1H-F4H E0H-E4H 01H-80H	00H-17H	00H-3BH
37. Off Timer (On/Off Timer) Time (Timer Nonaktif (Timer Aktif/Nonaktif) Waktu)	f	e	F1H-F4H E0H-E4H 01H-80H	00H-17H	00H-3BH
38. Scheduling Input Select (Membuat Jadwal Pemilihan Input)	f	u	F1H-F4H	07H-0BH	
39. Sleep Time (Waktu Tidur)	f	f	00H-08H		
40. Auto Off (Mati Otomatis)	f	g	00H-01H		
41. Power On Delay (Jeda Hidup)	f	h	00H-64H		
42. Language (Bahasa)	f	i	00H-09H		
43. DPM Select (Pilihan DPM)	f	j	00H-01H		
44. Reset (Atur ulang)	f	k	00H-02H		
45. Energy Saving (Hemat Energi)	f	l	00H-03H		
46. Power Indicator (Indikator Daya)	f	o	00H-01H		
47. Serial No. (No. Seri)	f	y	FFH		
48. S/W Verison (Versi Peranti Lunak)	f	z	FFH		
49. Input Select (Pilih Input)	x	b	60H-C0H		

Protokol Transmisi/Penerimaan

Transmisi

[Perintah1][Perintah2][Atur ID][Data][Cr]	
---	--

*[Perintah 1]	Perintah Pertama (k, j, m, d, f, x)
*[Perintah 2]	Perintah kedua (a hingga z)
*[Atur ID]	Atur kisaran nomor ID Set produk. 01H to 63H. dengan pengaturan server '0', dapat mengontrol semua produk. Ketika pengoperasian dengan lebih dari 2 set menggunakan ID set dengan nilai '0' pada waktu bersamaan, maka pengoperasian ini tidak akan memeriksa pesan respons. Karena semua set akan mengirimkan pesan respons, maka tidak mungkin untuk memeriksa keseluruhan pesan respons.
*[Data]	Untuk mengirim data perintah. Kirim data 'FF' untuk membaca status perintah.
*[Cr]	Tombol Enter Kode ASCII '0 x 0 D'
*[]	Spasi kode ASCII (0x20)

Respons OK

[Perintah2][Atur ID][OK][Data][x]

*Produk mengirimkan respons berdasarkan format ini saat menerima data normal. Pada saat ini, jika data berada dalam mode baca data, ini mengindikasikan data status yang ada. Jika data berada dalam mode tulis data, data tersebut akan dikembalikan ke komputer pemutar media/komputer.

Respons Galat

[Perintah2][Atur ID][OK][Data][x]

Jika ada galat, NG akan dikembalikan

01. Daya (Perintah: a)

Untuk mengontrol Hidup/Mati Daya dari Set.

Transmisi

[k][a][Atur ID][Data][Cr]

[Data]	0: Power Off (Matikan Daya)
	1: Power On (Hidupkan Daya)

Respons

[a][Atur ID][OK][Data][x]

Untuk menunjukkan status Hidup/Mati Daya.

Transmisi

[k][a][Atur ID][FF][Cr]

Respons

[a][Atur ID][OK][Data][x]

[Data]	0: Power Off (Matikan Daya)
	1: Power On (Hidupkan Daya)

02. Pilih Input (Perintah: b) (Input Gambar Utama)

Untuk memilih sumber input Set.

Anda juga dapat memilih sumber input menggunakan tombol INPUT pada remote control.

Transmisi

[k][b][Atur ID][Data][Cr]

[Data]	7: RGB (PC)
	8: HDMI/DVI (HD-DVD)
	9: HDMI (PC)
	A: DisplayPort (HD-DVD)
	B: DisplayPort (PC)

Respons

[b][Atur ID][OK][Data][x]

[Data]	7: RGB (PC)
	8: HDMI/DVI (HD-DVD)
	9: HDMI (PC)
	A: DisplayPort (HD-DVD)
	B: DisplayPort (PC)

03. Rasio Aspek (Perintah: c) (Format gambar utama)

Untuk menyesuaikan format layar.

Anda juga dapat menyesuaikan format layar menggunakan tombol ARC (Kontrol Rasio Aspek) pada remote control atau menu Layar.

Transmisi

```
[k][c][Atur ID][Data][Cr]
```

[Data]	1: Layar Normal (4:3)
	2: Layar Lebar (16:9)
	4: Zoom [HDMI (HD-DVD), DisplayPort (HD-DVD)]
	6: Original (Asli)
	7: 14:9 [HDMI (HD-DVD), DisplayPort (HD-DVD)]
	9: Hanya Pindai [HDMI (HD-DVD), DisplayPort (HD-DVD)]
	Saat RGB, HDMI/DVI-PC, DisplayPort-PC mode (1:1)
	10 hingga 1F: Zoom Sinema 1 hingga 16 [HDMI (HD-DVD), DisplayPort (HD-DVD)]

Respons

```
[c][Atur ID][OK][Data][x]
```

04. Layar Nonaktif (Perintah: d)

Untuk memilih aktif/nonaktif layar.

Transmisi

```
[k][d][Atur ID][Data][Cr]
```

[Data]	0: Suara layar nonaktif (Gambar aktif)
	1: Suara layar aktif (Gambar nonaktif)

Respons

[d][Atur ID][OK][Data][x]

05. Volume Bisu (Perintah: e)

Untuk mengontrol Aktif/Nonaktif Volume Bisu.

Transmisi

[k][e][Atur ID][Data][Cr]

[Data]	0: Volume Bisu Aktif (Volume Nonaktif)
	1: Volume Bisu Nonaktif (Volume Aktif)

Respons

[e][Atur ID][OK][Data][x]

[Data]	0: Volume Bisu Aktif (Volume Nonaktif)
	1: Volume Bisu Nonaktif (Volume Aktif)

06. Kontrol Volume (Perintah: f)

Untuk menyesuaikan Volume.

Transmisi

[k][f][Atur ID][Data][Cr]

[Data]	Min: 00H hingga Maks: 64H
	(Kode heksadesimal)

Respons

[f][Atur ID][OK][Data][x]

[Data] Min: 00H hingga Maks: 64H

Pemetaan data riil	0: Tahap 0
	:
	A: Tahap 10
	:
	F: Tahap 15
	10: Tahap 16
	:
	64: Tahap 100

07. Kontras (Perintah: g)

Untuk menyesuaikan kontras layar. Anda juga dapat menyesuaikan kontras dalam menu Picture (Gambar).

Transmisi

[k][g][Atur ID][Data][Cr]

[Data] Min: 00H hingga Maks: 64H

Respons

[g][Atur ID][OK][Data][x]

Pemetaan data riil	0: Tahap 0
	:
	A: Tahap 10
	:
	F: Tahap 15
	10: Tahap 16
	:
	64: Tahap 100

08. Kecerahan (Perintah: h)

Untuk menyesuaikan kecerahan layar. Anda juga dapat menyesuaikan kecerahan dalam menu Picture (Gambar).

Transmisi

```
[k][h][Atur ID][Data][Cr]
```

```
[Data]      Min: 00H hingga Maks: 64H
```

Lihat “Pemetaan data riil” seperti ditunjukkan di bawah ini.

Respons

```
[h][Atur ID][OK][Data][x]
```

Pemetaan data riil	0: Tahap 0
	:
	A: Tahap 10
	:
	F: Tahap 15
	10: Tahap 16
	:
	64: Tahap 100

09. Warna (Perintah: i) (hanya Pengaturan Waktu Video)

Untuk menyesuaikan warna layar. Anda juga dapat menyesuaikan warna dalam menu Picture (Gambar).

Transmisi

```
[k][i][Atur ID][Data][Cr]
```

```
[Data]      Min: 00H hingga Maks: 64H  
(Kode heksadesimal)
```

Pemetaan data riil	0: Tahap 0
	:
	A: Tahap 10
	:
	F: Tahap 15
	10: Tahap 16
	:
	64: Tahap 100

Respons

[i][Atur ID][OK][Data][x]

[Data] Min: 00H hingga Maks: 64H
(Kode heksadesimal)

10. Rona (Perintah: j) (hanya Pengaturan Waktu Video)

Untuk menyesuaikan rona layar. Anda juga dapat menyesuaikan rona dalam menu Picture (Gambar).

Transmisi

[k][Atur ID][Data][Cr]

[Data] Merah: 00H ke Hijau: 64H
(Kode heksadesimal)

Pemetaan data riil	0: Tahap 0
	:
	A: Tahap 10
	:
	F: Tahap 15
	10: Tahap 16
	:
	64: Tahap 100

Respons

[j][Atur ID][OK][Data][x]

[Data] Merah: 00H ke Hijau: 64H

Pemetaan data riil rona 0: Tahap 0 ke Merah
:
64: Tahap 100 ke Hijau

11. Ketajaman (Perintah: k) (hanya Pengaturan Waktu Video)

Untuk menyesuaikan Ketajaman layar. Anda juga dapat menyesuaikan ketajaman dalam menu Picture (Gambar).

Transmisi

[k][k][Atur ID][Data][Cr]

[Data] Min: 00H hingga Maks: 64H

(Kode heksadesimal)

Pemetaan data riil 0: Tahap 0
:
A: Tahap 10
:
F: Tahap 15
10: Tahap 16
:
64: Tahap 100

Respons

[k][Atur ID][OK][Data][x]

[Data] Min: 00H hingga Maks: 64H

12. Pilih OSD (Perintah: l)

Untuk mengontrol aktif/nonaktif OSD dari pengaturan.

Transmisi

```
[k][l][Atur ID][Data][Cr]
```

[Data]	0: OSD Off (Nonaktif)
	1: OSD On (Aktif)

Respons

```
[l][Atur ID][OK][Data][x]
```

[Data]	0: OSD Off (Nonaktif)
	1: OSD On (Aktif)

13. Kunci Jarak Jauh/Kunci Tombol (Perintah: m)

Untuk mengontrol aktif/nonaktif Kunci Jarak Jauh dari pengaturan.

Fungsi ini, saat mengontrol RS-232C, akan mengunci remote control dan tombol lokal.

Transmisi

```
[k][m][Atur ID][Data][Cr]
```

[Data]	0: Off (Tidak Aktif)
	1: On (Aktif)

Respons

```
[m][Atur ID][OK][Data][x]
```

[Data]	0: Off (Tidak Aktif)
	1: On (Aktif)

14. Seimbang (Perintah: t)

Untuk menyesuaikan keseimbangan suara.

Transmisi

```
[k][t][Atur ID][Data][Cr]
```

[Data] Min: 00H hingga Maks: 64H
(Kode heksadesimal)

00H: Tahap L50

64H: Tahap R50

Respons

```
[t][Atur ID][OK][Data][x]
```

[Data] Min: 00H hingga Maks: 64H

00H: Tahap 0 hingga L50

64H: Tahap 100 hingga R50

Seimbang: L50 hingga R50

15. Suhu Warna (Perintah: u)

Untuk menyesuaikan suhu warna layar.

Transmisi

```
[k][u][Atur ID][Data][Cr]
```

[Data] 0: Medium (Sedang)
1: Cool (Dingin)
2: Warm (Hangat)

Respons

```
[u][Atur ID][OK][Data][x]
```

[Data]	0: Medium (Sedang)
	1: Cool (Dingin)
	2: Warm (Hangat)

16. Keadaan abnormal (Perintah: z)

Keadaan Abnormal: Digunakan untuk membaca status daya mati saat berada dalam mode Siaga.

Transmisi

```
[k][z][Atur ID][Data][Cr]
```

[Data]	FF: Baca
--------	----------

Respons

```
[z][Atur ID][OK][Data][x]
```

[Data]	0: Normal (Daya hidup dan ada sinyal)
	1: Tidak ada sinyal (Daya hidup)
	2: Mematikan monitor dengan remote control
	3: Mematikan monitor dengan fungsi waktu tidur
	4: Mematikan monitor dengan fungsi RS-232-C
	8: Mematikan monitor dengan fungsi waktu mati
	9: Mematikan monitor dengan fungsi mati otomatis

17. ISM Method (Metode ISM) (Perintah: j p)

Digunakan untuk memilih fungsi pencegahan pasca gambar.

Transmisi

```
[j][p][Atur ID][Data][Cr]
```

[Data]	1H: Inversi
	2H: Pengorbit
	4H: Cuci Putih
	8H: Normal

Respons

[p][Atur ID][OK][Data][x]

18. Konfigurasi Otomatis (Perintah: j u)

Untuk menyesuaikan posisi gambar dan meminimalkan goyangan gambar secara otomatis. Fungsi ini hanya berfungsi dalam mode RGB (PC).

Transmisi

[j][u][Atur ID][Data][Cr]

[Data] 1: Untuk mengatur konfigurasi otomatis

Respons

[u][Atur ID][OK][Data][x]

19. Tombol (Perintah: m c)

Untuk mengirim kode kunci jarak jauh IR.

Transmisi

[m][c][Atur ID][Data][Cr]

Kode Kunci Data: Baca bagian [Tabel Kode IR pada hal. 92](#).

Respons

[c][Atur ID][OK][Data][x]

20. Mode Ubin (Perintah: d d)

Ubah Mode Ubin.

Transmisi

[d][d][Atur ID][Data][x]

[Data]	Keterangan
00 atau 11	Mode ubin nonaktif.

[Data]	Keterangan
12	Mode 1 x 2 (kolom x baris)
13	Mode 1 x 3
14	Mode 1 x 4
...	...
55	Mode 5 x 5

[Data] tidak dapat diatur ke 0X atau X0 kecuali 00.

Respons

```
[d][00][OK/NG][Data][x]
```

21. Posisi H Ubin (Perintah: d e)

Untuk mengatur posisi Horizontal.

Transmisi

```
[d][e][Atur ID][Data][x]
```

```
[Data] Min: 00H hingga Maks: 14H
```

00H: Tahap -10 (Kiri)

14H: Tahap 10 (Kanan)

Respons

```
[e][Atur ID][OK/NG][Data][x]
```

22. Posisi V Ubin (Perintah: d f)

Untuk mengatur posisi Vertikal.

Transmisi

```
[d][f][Atur ID][Data][x]
```

```
[Data] Min: 00H hingga Maks: 14H
```

00H: Tahap -10 (Kiri)

14H: Tahap 10 (Kanan)

Respons

[f][Atur ID][OK/NG][Data][x]

23. Ukuran H Ubin (Perintah: d g)

Untuk mengatur ukuran Horizontal.

Transmisi

[d][g][Atur ID][Data][x]

[Data] Min: 00H hingga Maks: 64H

Pemetaan data riil	0: Tahap 0
	:
	A: Tahap 10
	:
	F: Tahap 15
	10: Tahap 16
	:
	64: Tahap 100

Respons

[g][Atur ID][OK/NG][Data][x]

24. Ukuran V Ubin (Perintah: d h)

Untuk mengatur ukuran Vertikal.

Transmisi

[d][h][Atur ID][Data][x]

[Data] Min: 00H hingga Maks: 64H

Pemetaan data riil	0: Tahap 0
	:
	A: Tahap 10
	:
	F: Tahap 15
	10: Tahap 16
	:
	64: Tahap 100

Respons

[h][Atur ID][OK/NG][Data][x]

25. Tile ID Set (Command: d i)

Untuk menetapkan ID Ubin bagi fungsi Pengubinan.

Transmisi

[d][i][Atur ID][Data][x]

[Data] Min: 00H hingga Maks: 19H
(Kode heksadesimal)

Respons

[i][Atur ID][OK/NG][Data][x]

26. Mode Alami (Dalam mode Ubin) (Perintah: d j)

Untuk menetapkan Ubin Alami bagi fungsi Pengubinan.

Transmisi

[d][j][Atur ID][Data][x]

[Data] 0: Alami Nonaktif
 1: Alami Aktif
 ff: Status Baca

Respons

```
[j][Atur ID][OK/NG][Data][x]
```

27. Mode Gambar (Perintah: d x)

Untuk menyesuaikan mode gambar.

Transmisi

```
[d][x][Atur ID][Data][x]
```

Struktur Data

Data (Heksa)	MODE
00	Vivid (Hidup)
01	Standard (Standar)
02	Cinema (Sinema)
03	Sport (Olah Raga)
04	Game (Permainan)
05	Expert 1 (Pakar 1)
06	Expert 2 (Pakar 2)

Respons

```
[x][Atur ID][OK/NG][Data][x]
```

28. Mode Suara (Perintah: d y)

Untuk menyesuaikan mode Suara.

Transmisi

```
[d][y][Atur ID][Data][X]
```

Struktur Data

Data (Heksa)	MODE
01	Standard (Standar)
02	Music (Musik)

Data (Heksa)	MODE
03	Cinema (Sinema)
04	Sport (Olah Raga)
05	Game (Permainan)

Respons

```
[y][Atur ID][OK/NG][Data][x]
```

29. Cek Galat kipas (Perintah: d w)

Untuk memeriksa Galas kipas pada layar.

Transmisi

```
[d][w][Atur ID][Data][x]
```

```
[Data]      Data selalu FF (dalam Heksa)
             Data ff: Status Baca
```

Respons

```
[w][Atur ID][OK/NG][Data][x]
```

```
[Data]      [Data] adalah nilai status dari Galat kipas.
             0: Galat kipas
             1: Kipas OK
             2: N/A (Tidak Tersedia)
```

30. Pengembalian waktu terlewat (Perintah: d l)

Untuk membaca waktu terlewat.

Transmisi

```
[d][l][Atur ID][Data][x]
```

```
[Data]      Data selalu FF (dalam Heksa)
```

Respons

```
[!][Atur ID][OK/NG][Data][x]
```

[Data] Data artinya jam yang digunakan.
(Kode heksadesimal)

31. Nilai suhu (Perintah: d n)

Untuk membaca nilai suhu di bagian dalam.

Transmisi

```
[d][n][Atur ID][Data][x]
```

[Data] Data selalu FF (dalam Heksa)

Respons

```
[n][Atur ID][OK/NG][Data][x]
```

[Data] Panjang data adalah 1 byte dalam
Heksadesimal.

32. Cek Galat Lampu (Perintah: d p)

Untuk mengecek galat lampu.

Transmisi

```
[d][p][Atur ID][Data][x]
```

[Data] Data selalu FF (dalam Heksa)

Respons

```
[p][Atur ID][OK/NG][Data][x]
```

[Data]	0: Galat Lampu
	1: Lampu OK
	2: N/A(DPM/N/A Daya Mati)

33. Volume Otomatis (Perintah: d u)

Secara otomatis menyesuaikan tingkat volume.

Transmisi

[d][u][Atur ID][Data][x]

[Data]	0: Off (Tidak Aktif)
	1: On (Aktif)

Respons

[u][Atur ID][OK/NG][Data][x]

34. Pengeras suara (Perintah: d v)

Menghidupkan atau mematikan pengeras suara.

Transmisi

[d][v][Atur ID][Data][x]

[Data]	0: Off (Tidak Aktif)
	1: On (Aktif)

Respons

[v][Atur ID][OK/NG][Data][x]

35. Waktu (Perintah: f a)

Menyetel waktu saat ini.

Transmisi

[f][a][Atur ID][Data1][Data2][Data3][Cr]

[Data1]	0: Senin
	1: Selasa
	2: Rabu
	3: Kamis
	4: Jumat
	5: Sabtu
	6: Minggu

[Data2] 00H hingga 17H (Jam)

[Data3] 00H hingga 3BH (Menit)

Respons

[a][Atur ID][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Saat membaca data, FFH dimasukkan untuk [Data1], [Data2] dan [Data3]. Dalam kasus lain, semua diperlakukan sebagai NG.

36. Timer Aktif (Timer Aktif/Nonaktif) Waktu (Perintah: f d)

Atur Timer Aktif.

Transmisi

[f][d][Atur ID][Data1][Data2][Data3][Cr]

	1.	2.	3.
[Data1]	f1h hingga f4h (membaca satu indeks)	e0h hingga e4h (menghapus satu indeks), e0h (menghapus semua indeks)	01h hingga 80h (menulis) (Minggu Tersebut)
	f1: membaca indeks pertama dari Daftar Waktu Aktif	e0: menghapus semua indeks dari Daftar Waktu Aktif	bit0 (01h): Senin
	f2: membaca indeks ke-2 dari Daftar Waktu Aktif	e1: menghapus indeks pertama dari Daftar Waktu Aktif	bit1 (02h): Selasa
	f3: membaca indeks ke-3 dari Daftar Waktu Aktif	e2: menghapus indeks ke-2 dari Daftar Waktu Aktif	bit2 (04h): Rabu
	f4: membaca indeks ke-4 dari Daftar Waktu Aktif	e3: menghapus indeks ke-3 dari Daftar Waktu Aktif	bit3 (08h): Kamis
			bit4 (10h): Jumat
		e4: menghapus indeks ke-4 dari Daftar Waktu Aktif	bit5 (20h): Sabtu
			bit6 (40h): Minggu
			bit7 (80h): Setiap hari
			(1fh): Senin hingga Jumat
			(3fh): Senin hingga Sabtu
			(60h): Sabtu hingga Minggu

[Data2] 00h hingga 17h, ffh (Jam)

[Data3] 00h hingga 3bh, ffh (Menit)

Ketika Anda membaca/menghapus daftar waktu aktif sekarang, semua [Data2] [Data3] harus 0xff.

ex1: fd 01 f1 ff ff - ketika Anda membaca indeks pertama dari Daftar Waktu Aktif

ex2: fd 01 e1 ff ff - ketika Anda menghapus indeks pertama dari Daftar Waktu Aktif

ex3: fd 01 3f 02 03 - ketika Anda menulis satu Data Waktu Aktif, "Senins hingga Sabtu, 02:03"

Respons

[d][Atur ID][OK][Data1][Data2][Data3][x]

37. Timer Nonaktif (Timer Aktif/Nonaktif) Waktu (Perintah: f e)

Atur Timer Nonaktif.

Transmisi

[f][e][Atur ID][Data1][Data2][Data3][Cr]

	1.	2.	3.
[Data1]	f1h hingga f4h (membaca satu indeks)	e0h hingga e4h (menghapus satu indeks), e0h (menghapus semua indeks)	01h hingga 80h (menulis) (Minggu Tersebut)
	f1: membaca indeks pertama dari Daftar Waktu Aktif	e0: menghapus semua indeks dari Daftar Waktu Aktif	bit0 (01h): Senin
	f2: membaca indeks ke-2 dari Daftar Waktu Aktif	e1: menghapus indeks pertama dari Daftar Waktu Aktif	bit1 (02h): Selasa
	f3: membaca indeks ke-3 dari Daftar Waktu Aktif	e2: menghapus indeks ke-2 dari Daftar Waktu Aktif	bit2 (04h): Rabu
	f4: membaca indeks ke-4 dari Daftar Waktu Aktif	e3: menghapus indeks ke-3 dari Daftar Waktu Aktif	bit3 (08h): Kamis
			bit4 (10h): Jumat
		e4: menghapus indeks ke-4 dari Daftar Waktu Aktif	bit5 (20h): Sabtu
			bit6 (40h): Minggu
			bit7 (80h): Setiap hari
			(1fh): Senin hingga Jumat
			(3fh): Senin hingga Sabtu
			(60h): Sabtu hingga Minggu

[Data2] 00h hingga 17h, ffh (Jam)

[Data3] 00h hingga 3bh, ffh (Menit)

Ketika Anda membaca/menghapus daftar waktu aktif sekarang, semua [Data2] [Data3] harus 0xff.

ex1: fd 01 f1 ff ff - ketika Anda membaca indeks pertama dari Daftar Waktu Aktif

ex2: fd 01 e1 ff ff - ketika Anda menghapus indeks pertama dari Daftar Waktu Aktif

ex3: fd 01 3f 02 03 - ketika Anda menulis satu Data Waktu Aktif, "Senins hingga Sabtu, 02:03"

Respons

[e][Atur ID][OK][Data1][Data2][Data3][x]

38. Membuat jadwal pemilihan input (Perintah: f u) (Input Gambar Utama)

Untuk memilih sumber input untuk TV tergantung harinya.

Transmisi

```
[f][u][Atur ID][Data1][Data2][Cr]
```

[Data1] f1h hingga f4h(menulis/membaca satu indeks)

f1: membaca indeks pertama dari Input Waktu Aktif

f2: membaca indeks ke-2 dari Input Waktu Aktif

f3: membaca indeks ke-3 dari Input Waktu Aktif

f4: membaca indeks ke-4 dari Input Waktu Aktif

	Data (Heksa)	INPUT
[Data2]	07	RGB-PC
	08	HDMI/DVI (HD-DVD)
	09	HDMI/DVI (PC)
	A	DisplayPort (HD-DVD)
	B	DisplayPort (PC)

Ketika Anda membaca/menghapus Input Waktu Aktif sekarang, [Data2] harus 0xff.

ex1: fu 01 f1 ff - ketika Anda membaca indeks pertama dari Input Waktu Aktif

ex2: fu 01 f3 07 - ketika Anda menulis satu Data Input Waktu Aktif ke dalam indeks ke-3, "RGB"

Respons

```
[u][Atur ID][OK][Data1][Data2][x]
```

39. Waktu Tidur (Perintah: f f)

Menyetel Waktu Tidur.

Transmisi

[f][f][Atur ID][Data][Cr]

[Data] 0: Off (Tidak Aktif)

1: 10

2: 20

3: 30

4: 60

5: 90

6: 120

7: 180

8: 240

Respons

[f][Atur ID][OK/NG][Data][x]

40. Auto Off (Mati Otomatis) (Perintah: f g)

Menyetel Tidur Otomatis.

Transmisi

[f][g][Atur ID][Data][Cr]

[Data] 0: Off (Tidak Aktif)

1: On (Aktif)

Respons

[g][Atur ID][OK/NG][Data][x]

41. Jeda Daya Hidup (Perintah: f h)

Atur jeda jadwal jika daya dihidupkan (Unit: detik).

Transmisi

[f][h][Atur ID][Data][Cr]

[Data] 00H hingga 64H (Nilai Data)

Pemetaan data riil

0: Tahap 0
:
A: Tahap 10
:
F: Tahap 15
10: Tahap 16
:
64: Tahap 100

Respons

[h][Atur ID][OK/NG][Data][x]

42. Bahasa (Perintah: f i)

Menyetel bahasa OSD.

Transmisi

[f][Atur ID][Data][Cr]

[Data]

0: Indonesia
1: Prancis
2: Jerman
3: Spanyol
4: Italia
5: Portugis
6: Cina
7: Jepang
8: Korea
9: Rusia

Respons

[i][Atur ID][OK/NG][Data][x]

43. Pilih DPM (Perintah: f j)

Menyetel fungsi DPM (Manajemen Daya Tampilan).

Transmisi

```
[f][j][Atur ID][Data][Cr]
```

[Data]	0: Off (Tidak Aktif)
--------	----------------------

	1: On (Aktif)
--	---------------

Respons

```
[j][Atur ID][OK/NG][Data][x]
```

44. Atur ulang (Perintah: f k)

Mengeksekusi fungsi Gambar, Layar dan Atur Ulang Pengaturan Standar Pabrik.

Transmisi

```
[f][k][Atur ID][Data][Cr]
```

[Data]	0: Picture Reset (Atur Ulang Gambar)
--------	--------------------------------------

	1: Screen Reset (Atur Ulang Layar)
--	------------------------------------

	2: Factory Reset (Atur Ulang ke Pengaturan Pabrik)
--	--

Respons

```
[k][Atur ID][OK/NG][Data][x]
```

45. Hemat energi (Perintah: f l)

Untuk mengatur mode Hemat daya.

Transmisi

```
[f][l][Atur ID][Data][Cr]
```

[Data]	0: Off (Tidak Aktif)
	1: (tingkat statis 1)
	2: (tingkat statis 2)
	3: (tingkat statis 3)

Respons

[!][Atur ID][OK/NG][Data][x]

46. Indikator Daya (Perintah: f o)

Untuk mengatur LED untuk Indikator Daya

Transmisi

[f][o][Atur ID][Data][Cr]

[Data]	0: Off (Tidak Aktif)
	1: On (Aktif)

Respons

[o][Atur ID][OK/NG][Data][x]

47. Cek no. Seri (Perintah: f y)

Untuk membaca nomor seri

Transmisi

[f][y][Atur ID][Data][Cr]

[Data]	Data FF (untuk membaca nomor seri)
--------	------------------------------------

Respons

[y][Atur ID][OK/NG][Data1]to[Data13][x]

[Data]	Format data adalah Kode ASCII.
--------	--------------------------------

48. Versi S/W (Perintah: f z)

Memeriksa versi perangkat lunak.

Transmisi

```
[f][z][Atur ID][Data][Cr]
```

```
[Data]      FFH: Baca
```

Respons

```
[z][Atur ID][OK/NG][Data][x]
```

49. Pilih Input (Perintah: x b)

Untuk memilih sumber input monitor.

Transmisi

```
[x][b][Atur ID][Data][Cr]
```

```
[Data]      60H: RGB (PC)  
            90H: HDMI/DVI (HD-DVD)  
            A0H: HDMI/DVI (PC)  
            B0H: DisplayPort (HD-DVD)  
            C0H: DisplayPort (PC)
```

Respons

```
[b][Atur ID][OK][Data][x]
```

```
[Data]      60H: RGB (PC)  
            90H: HDMI/DVI (HD-DVD)  
            A0H: HDMI/DVI (PC)  
            B0H: DisplayPort (HD-DVD)  
            C0H: DisplayPort (PC)
```

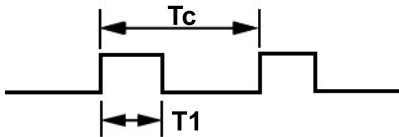
Kode IR

Gunakan metode ini untuk menghubungkan port remote control inframerah ke monitor.

Kode Inframerah Remote Control

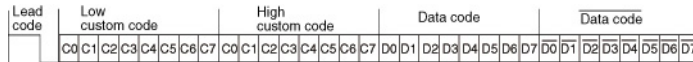
Output waveform

- Satu pulsa, dimodulasi dengan sinyal 37.917 kHz pada 455 KHz
- Frekuensi Pembawa
 - $FCAR = 1/Tc = f_{osc}/12$
 - Rasio Wajib = $T1/Tc = 1/3$

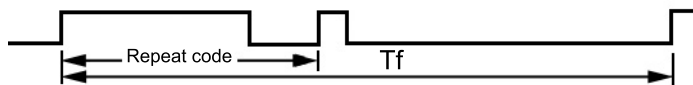


Konfigurasi bingkai

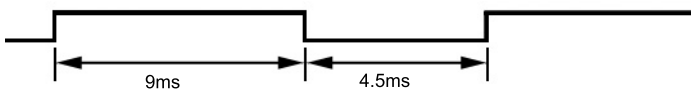
- Bingkai pertama



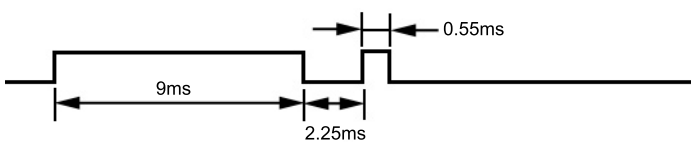
- Bingkai ulang



Kode utama

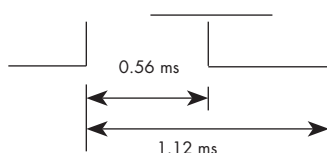


Kode ulang

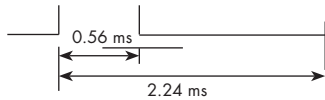


Keterangan Bit

- Bit "0"

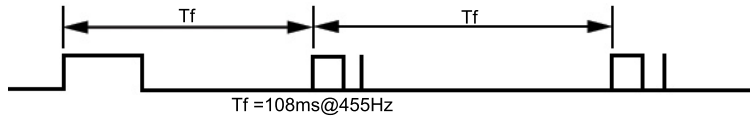


- Bit "1"



Interval bingkai: Tf

Waveform ditransmisikan selama tombol ditekan.



Tabel Kode IR

Kode (Heksa)	Fungsi	Catatan
40	Up arrow(Panah atas) ▲	Tombol R/C
41	Down arrow(Panah bawah) ▼	Tombol R/C
06	Right arrow(Panah kanan) ►	Tombol R/C
07	Left arrow (Panah kiri) ◀	Tombol R/C
08	POWER ON/OFF (DAYA HIDUP/MATI)	Tombol R/C
C4	MONITOR ON (MONITOR HIDUP)	Tombol R/C (Kode IR Diskrit)
C5	MONITOR OFF (MONITOR MATI)	Tombol R/C (Kode IR Diskrit)
09	MUTE (BISU)	Tombol R/C
95	Energy Saving (Hemat Energi)	Tombol R/C
0B	INPUT	Tombol R/C
43	MENU	Tombol R/C
5B	EXIT (KELUAR)	Tombol R/C
4D	PSM	Tombol R/C
44	OK	Tombol R/C
10	Tombol Angka 0	Tombol R/C
11	Tombol Angka 1	Tombol R/C
12	Tombol Angka 2	Tombol R/C
13	Tombol Angka 3	Tombol R/C
14	Tombol Angka 4	Tombol R/C
15	Tombol Angka 5	Tombol R/C

Kode (Heksa)	Fungsi	Catatan
16	Tombol Angka 6	Tombol R/C
17	Tombol Angka 7	Tombol R/C
18	Tombol Angka 8	Tombol R/C
19	Tombol Angka 9	Tombol R/C
79	ARC (MARK)	Tombol R/C (Kode IR Diskrit)
02	Vol+	Tombol R/C
03	Vol-	Tombol R/C
E0	Bright^ (Page UP)/ Cerah (Halaman NAIK)	Tombol R/C
E1	Brightv (Page Down)/ Cerah (Halaman Turun)	Tombol R/C
28	BACK (KEMBALI)	Tombol R/C
99	AUTO CONFIG (KONFIGURASI OTOMATIS)	Tombol R/C
72	ID ON (Red Color) /ID AKTIF (Warna Merah)	Tombol R/C (Kode IR Diskrit)
71	ID OFF (Green Color)/ ID NONAKTIF (Warna Hiau)	Tombol R/C
63	(Yellow Color)/(Warna Kuning)	Tombol R/C
61 cm	(Blue Color)/(Warna Biru)	Tombol R/C
7B	TILE (UBIN)	Tombol R/C
B0	Play (Putar) ►	Tombol R/C
B1	Stop (Berhenti) ■	Tombol R/C
BA	Pause (Jeda) II	Tombol R/C
8F	Reverse(Mundur) ◀◀	Tombol R/C
8E	Fast forward (Maju) ►►	Tombol R/C
D5	PC RGB	Kode IR Diskrit (Pemilihan Input PC RGB)
C6	HDMI/DVI	Kode IR Diskrit (Pemilihan Input HDMI/DVI)
76	ARC (4:3)	Kode IR Diskrit (Hanya mode 4:3)
77	ARC (16:9)	Kode IR Diskrit (Hanya mode 16:9)
AF	ARC (ZOOM)	Kode IR Diskrit (Hanya mode ZOOM, Cinema ZOOM)
C8	USB	

D Pemberitahuan Peraturan Agensi

Pemberitahuan Komisi Komunikasi Federal

Perangkat ini telah diuji dan dinyatakan memenuhi batasan untuk perangkat digital Kelas B, sesuai Peraturan FCC Bagian 15. Batasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan sewajarnya dari gangguan berbahaya apabila perangkat dipasang di lingkungan pemukiman. Perangkat ini mengeluarkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan, apabila tidak dipasang serta digunakan sesuai dengan petunjuknya, dapat mengakibatkan gangguan berbahaya pada komunikasi radio. Meski demikian, tidak ada jaminan bahwa gangguan semacam itu tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika perangkat ini menyebabkan gangguan berbahaya pada penerimaan sinyal radio atau televisi, yang dapat dipastikan dengan mematikan lalu menghidupkan lagi perangkat ini, maka pengguna disarankan untuk mencoba menghilangkan gangguan tersebut dengan satu atau beberapa tindakan berikut:

- Ubah arah atau pindahkan antena penerima.
- Jauhkan jarak antara perangkat dengan antena penerima.
- Hubungkan perangkat ke stopkontak pada sirkuit berbeda dari stopkontak di mana antena penerima terpasang.
- Hubungi penyalur atau teknisi ahli radio maupun televisi untuk mendapatkan bantuan.

Modifikasi

FCC mewajibkan agar pengguna diberitahu bahwa perubahan atau modifikasi apa pun pada perangkat ini yang tidak secara tersurat disetujui oleh Hewlett-Packard Company, dapat membatalkan wewenang pengguna untuk mengoperasikan perangkat tersebut.

Kabel

Untuk memenuhi Peraturan dan Pengaturan FCC, sambungan ke perangkat ini harus dibuat melalui kabel berpelindung dengan selubung konektor RFI/EMI metalik.

Pernyataan Kesesuaian untuk produk ditandai dengan logo FCC (hanya untuk Amerika Serikat)

Perangkat ini memenuhi Peraturan FCC Bagian 15. Pengoperasian perangkat harus sesuai dengan dua kondisi berikut:

1. Perangkat ini tidak boleh menyebabkan gangguan yang membahayakan.
2. Perangkat ini harus menerima setiap gangguan yang diterima, termasuk gangguan yang dapat menyebabkan operasi yang tidak dikehendaki.

Untuk pertanyaan mengenai produk ini, hubungi:

Hewlett-Packard Company

P. O. Box 692000, Mail Stop 530113

Houston, Texas 77269-2000

Atau, hubungi 1-800-HP-INVENT (1-800 474-6836)

Untuk pertanyaan mengenai deklarasi FCC ini, hubungi:

Hewlett-Packard Company

P. O. Box 692000, Mail Stop 510101

Houston, Texas 77269-2000

Atau, hubungi (281) 514-3333

Untuk mengidentifikasi produk ini, lihat nomor Suku Cadang, Seri, atau Model yang terdapat pada produk.

Canadian notice

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Avis Canadien

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Pemberitahuan peraturan Uni Eropa

Produk ini dilengkapi CE marking yang sesuai dengan Ketentuan-Ketentuan Uni Eropa berikut ini:

- Petunjuk Tegangan Rendah 2006/95/EC
- Petunjuk EMC 2004/108/EC
- Ecodesign Directive 2009/125/EC, bilamana berlaku

Kesesuaian produk ini dengan CE berlaku jika dayanya menggunakan adaptor AC berlogo CE yang disediakan oleh HP.

Kepatuhan dengan petunjuk-petunjuk ini menyiratkan kesesuaian terhadap standar Eropa yang berlaku dan telah disesuaikan (Norma Eropa), terdapat dalam Deklarasi Kesesuaian Uni Eropa yang dikeluarkan oleh HP untuk produk atau keluarga produk ini dan tersedia (hanya dalam bahasa Inggris) dalam dokumentasi produk atau situs web berikut: www.hp.eu/certificates (masukkan nomor produk dalam bidang pencarian).

Kesesuaian ini ditandai dengan salah satu logo kesesuaian yang ditempelkan pada produk ini:

	Untuk produk-produk non-telekomunikasi dan untuk produk-produk telekomunikasi yang diharmonisasi UE, seperti Bluetooth® dengan kelas daya di bawah 10mW.
	Untuk produk-produk telekomunikasi yang tidak diharmonisasi UE (jika ada, nomor pengenal 4-digit disisipkan antara CE dan !).

Silakan baca label peraturan yang tersedia pada produk tersebut.

Alamat kontak untuk masalah peraturan adalah: Hewlett-Packard GmbH, Dept./MS: HQ-TRE, Herrenberger Strasse 140, 71034 Boeblingen, GERMANY.

Pemberitahuan ergonomis Jerman

Produk HP yang memiliki tanda persetujuan "GS",- jika merupakan bagian dari sebuah sistem yang terdiri atas komputer, papan ketik, dan monitor bermerek HP dan mencantumkan tanda persetujuan "GS", berarti telah memenuhi persyaratan ergonomika yang berlaku. Panduan pemasangan disertakan dengan produk dan berisi informasi konfigurasi.

Pemberitahuan Jepang

この装置は、クラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。

VCCI-B

Pemberitahuan Korea

B급 기기
(가정용 방송통신기기)

이 기기는 가정용(B급)으로 전자파적합등록을 한 기기로서 주로 가정에서 사용하는 것을 목적으로 하며, 모든 지역에서 사용할 수 있습니다.

Ketentuan set kabel daya

Catu daya monitor ini dilengkapi dengan Pengalih Saluran Otomatis (ALS). Fitur ini memungkinkan monitor beroperasi pada tegangan input antara 100-120V atau 200-240V.

Kabel daya (kabel fleksibel atau konektor dinding) yang diberikan bersama monitor telah sesuai dengan persyaratan untuk penggunaan di negara/kawasan tempat Anda membeli peralatan ini.


Jika Anda perlu kabel kord daya untuk negara lain, Anda harus membeli kabel kord daya yang disetujui untuk digunakan di negara tersebut.

Nilai arus kabel daya harus sesuai dengan produk, tegangan, dan arus yang tercantum pada label arus listrik produk. Tegangan dan nilai arus kabel harus lebih besar dari tegangan dan tingkat arus yang tercantum pada produk. Sebagai tambahan, area lintas bagian dari kabel minimum harus sebesar 0,75 mm² atau 18 AWG, dan panjang dari kabel harus di antara 1,8 m dan 3,6 m. Jika Anda memiliki pertanyaan tentang jenis kabel daya yang akan digunakan, hubungi penyedia layanan resmi HP.

Rute kabel kord daya harus diatur sedemikian rupa agar kabel tidak terinjak atau terjepit benda yang diletakkan di atasnya atau yang menempel dengannya. Terutama perhatikan pada bagian steker, stopkontak listrik, serta titik keluar kabel dari produk.

Pemberitahuan kabel daya Jepang

Untuk penggunaan di Jepang, gunakan hanya kabel kord daya yang disertakan dengan produk ini.

 **PERHATIAN:** Kabel kord daya yang disertakan dengan produk tidak boleh digunakan untuk produk lain.

Pemberitahuan produk tentang lingkungan

Membuang Material

Produk HP ini mengandung merkuri dalam lampu fluoresens di dalam layar LCD yang membutuhkan penanganan khusus pada akhir usia pakainya.

Cara membuang material ini perlu diatur untuk menjaga lingkungan. Untuk informasi cara membuang dan mendaur ulang, hubungi pihak berwenang setempat atau Persatuan Industri Elektronik (Electronic Industries Alliance - EIA) www.eiae.org.

Pembuangan limbah peralatan oleh pengguna rumah tangga di Uni Eropa



Simbol ini pada produk atau kemasannya, menunjukkan larangan pembuangan produk ini bersama limbah rumah tangga. Sebaliknya, Anda bertanggung jawab untuk membuang limbah perangkat dengan menyerahkannya ke tempat daur ulang limbah peralatan listrik dan elektronik. Pemilahan dan daur ulang yang dilakukan saat membuang limbah perangkat akan membantu melestarikan sumber daya alam dan memastikan limbah tersebut didaur ulang dengan cara yang melindungi kesehatan manusia dan lingkungan. Untuk informasi lebih lanjut mengenai tempat penyerahan limbah perangkat untuk didaur ulang, hubungi kantor dinas kota setempat, layanan pembuangan limbah rumah tangga, atau toko tempat Anda membeli produk.

Bahan Kimia

HP berkomitmen untuk menyediakan informasi bagi pelanggannya tentang bahan kimia yang terkandung dalam produk-produk kami untuk memenuhi persyaratan hukum seperti REACH (Regulation EC No 1907/2006 of the European Parliament and the Council). Laporan informasi bahan kimia untuk produk ini dapat dilihat di www.hp.com/go/reach.

Program daur ulang HP

HP menyarankan agar pelanggan mendaur ulang perangkat keras elektronik, kartrid cetak asli HP, dan baterai isi ulang. Untuk informasi lebih lanjut tentang program daur ulang, kunjungi www.hp.com/recycle.

Larangan Penggunaan Bahan Berbahaya (RoHS)

Peraturan Jepang, diatur dalam JIS C 0950, 2005, menyatakan bahwa pabrik menyediakan Material Content Declarations untuk kategori produk elektronik tertentu yang dijual setelah tanggal 1 Juli 2006. Untuk melihat ketentuan JIS C 0950 untuk produk ini, kunjungi www.hp.com/go/jisc0950.

2008年、日本における製品含有表示方法、JISC0950が公示されました。製造事業者は、2006年7月1日以降に販売される電気・電子機器の特定化学物質の含有につきまして情報提供を義務付けられました。製品の部材表示につきましては、www.hp.com/go/jisc0950を参照してください。

有毒有害物质/元素的名称及含量表

根据中国
《电子信息产品污染控制管理办法》

液晶显示器

部件名称	有毒有害物质和元素					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr(VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
液晶显示器显示面板	X	X	○	○	○	○
机箱/其它	X	○	○	○	○	○

CRT 显示器

部件名称	有毒有害物质和元素					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr(VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
阴极射线管	X	○	○	○	○	○
机箱/其它	X	○	○	○	○	○

O: 表示该有毒或有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求以下。

X: 表示该有毒或有害物质至少在该部件所用的某一均质材料中的含量超出 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求。

表中标有“X”的所有部件都符合欧盟 RoHS 法规 — “欧洲议会和欧盟理事会 2003 年 1 月 27 日关于电子电器设备中限制使用某些有害物质的 2002/95/EC 号指令”。

注: 环保使用期限的参考标识取决于产品正常工作的温度和湿度等条件。

Peraturan EEE Turki

Sesuai dengan Regulasi EEE

EEE Yönetmeliğine Uygundur

Larangan atas Zat Berbahaya di Ukraina

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057.

The equipment complies with requirements of the Technical Regulation, approved by the Resolution of Cabinet of Ministry of Ukraine as of December 3, 2008, in terms of restrictions for the use of certain dangerous substances in electrical and electronic equipment.