



Displej HP DreamColor Z27x

Uživatelská příručka

© 2014 Hewlett-Packard Development
Company, L.P.

ENERGY STAR a značka ENERGY STAR jsou v USA registrované známky. HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC. Microsoft a Windows jsou registrované ochranné známky skupiny společností Microsoft v USA.

Informace zde obsažené mohou být bez upozornění změněny. Veškeré záruky poskytované společností HP na produkty a služby jsou uvedeny ve výslovných prohlášeních o záruce, která doprovázejí jednotlivé produkty a služby. Žádná z informací uvedených v tomto dokumentu nezakládá právo na rozšířenou záruční lhůtu. Společnost HP není odpovědná za technické ani redakční chyby nebo opomenutí, jež tento dokument obsahuje.


Druhé vydání: Květen 2014


První vydání: duben 2014


Číslo dokumentu: 748432-222

O této příručce

Tato příručka obsahuje informace o funkcích monitorů a jejich nastavení a technické údaje monitorů.

 **VAROVÁNÍ!** Text označený tímto způsobem znamená, že nerespektování uvedených pokynů může vést ke zranění nebo k ohrožení života.

 **UPOZORNĚNÍ:** Text označený tímto symbolem informuje, že nerespektování uvedených pokynů může vést k poškození zařízení nebo ke ztrátě dat.

 **POZNÁMKA:** Text označený tímto symbolem poskytuje důležité doplňující informace.

HDMITM

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Tento produkt obsahuje technologii HDMI.

Obsah

1	Vlastnosti produktu	1
	Z27x monitor HP	1
2	Bezpečnostní pokyny a pokyny pro údržbu	3
	Důležité bezpečnostní informace	3
	Pokyny k údržbě	3
	Čištění monitoru	4
	Přeprava monitoru	4
3	Příprava a použití monitoru	5
	Při zapojování monitoru postupujte opatrně	5
	Instalace podstavce	5
	Komponenty na zadní straně	6
	Připojení kabelů	7
	Ovládací prvky na předním panelu	12
	Nastavení monitoru	13
	Zapnutí monitoru	15
	Zásady HP pro vodoznak a retenční obraz	16
	Připojení zařízení USB	16
	Odstranění podstavce monitoru	16
	Montáž monitoru	17
	Montáž monitoru s použitím montážního držáku Quick Release 2	18
	Montáž monitoru bez použití montážního držáku Quick Release 2	20
	Instalace volitelné sady HP Hood Kit	20
	Vyhledání sériového a produktového čísla	21
	Vyhledání karty informací	22
	Připevnění zařízení k zadní straně monitoru	22
	Instalace lankového zámku	24
4	Ovládání monitoru	25
	Software a nástroje	25
	Soubor .INF	25
	Soubor .ICM	25
	Instalace souborů .INF a .ICM	26
	Instalace z disku	26
	Stažení z Internetu	26

Aktualizace firmwaru	26
Výběr přednastavení barevného prostoru	27
Úprava jasu	28
Možnosti úpravy obrazu Z27x	29
Use Video Levels (16–235) (Použití úrovní videa (16-235))	29
Přeskenování snímku	29
Zobrazit pouze modrý kanál	30
Použití možnosti správy poměru stran Z27x	30
Možnosti vyplnění	30
Fill to Source Aspect Ratio (vyplnit v poměru stran zdroje, proporcionálně)	30
Fill to Entire Screen (vyplnit na celou obrazovku, neproporcionálně)	30
Fill to Screen Width (vyplnit na šířku obrazovky, proporcionálně)	31
Fill to Screen Height (vyplnit na výšku obrazovky, proporcionálně)	31
Pixel-for-Pixel (pixel na pixel)	31
Příklady režimů vyplnění	31
Práce s formátem obrazu Digital Cinema o rozlišení 2K a 4K	33
Používání možností zobrazení standardu Digital Cinema	34
Show Entire DCI Container (Zobrazovat celý DCI kontejner)	34
Crop to DCI 1.85:1 Aspect Ratio (Oříznout na poměr stran DCI 1,85:1)	34
Crop to DCI 2.39:1 Aspect Ratio (Oříznout na poměr stran DCI 2,39:1)	35
Zobrazovat oříznutou oblast	35
Set Cropped Region Opacity (Nastavení průhlednosti oříznuté oblasti)	35
Zobrazování zdrojového videa 4K	35
Obey Aspect Ratio Display Option (Dodržení poměru stran zvolené možnosti zobrazení)	35
Scale and Show Center Extraction (Přizpůsobit a zobrazit středový výřez)	35
Scale and Show Left Side of Frame (Přizpůsobit a zobrazit levou část snímku)	35
Scale and Show Right Side of Frame (Přizpůsobit a zobrazit pravou část snímku)	35
Zobrazovat zdrojové video 4K pixel na pixel	36
Další roh 4K	36
Posunout oblast 4K	36
Použití funkcí Picture-in-Picture (PIP) a Picture-beside-Picture (PBP)	36
Použití PIP jako ujišťovacího monitoru	37
Použití úrovní videa (16-235)	37
Přeskenování v rámci PIP	37
Digital Cinema Options (Možnosti Digital Cinema)	37
Změna funkcí tlačítek na čelním panelu	37
Změna režimu funkčních tlačítek na čelním panelu	39
Nastavení kontrolky LED tlačítek na panelu	39

Použití režimu automatického spánku	40
Používání obrazové nabídky (OSD)	40
Color Space Menu (Nabídka barevného prostoru)	40
Video Input Menu (Nabídka video vstupu)	42
Image Adjustment Menu (nabídka nastavení obrazu)	42
PIP Control Menu (Nabídka ovládání PIP)	44
Language Menu (Jazyková nabídka)	45
Management Menu (Nabídka správy)	46
Menu and Message Control Menu (nabídka ovládání nabídky a zpráv)	48
Information and Factory Reset Menus (nabídky informací a obnovy nastavení výrobce)	51
Úvod do kalibrace barev	52
Příprava ke kalibraci	53
Kalibrace Z27x pomocí nabídek na obrazovce	54
Rekalibrace aktuálního přednastavení	54
Výběr a úprava přednastavení	54
Auto EDID Update (Automatická aktualizace EDID)	55
Dodatek A Technické specifikace	57
Model Z27x	57
Zjištění předvoleb rozlišení obrazu	57
Model Z27x	58
Dodatek B Podpora a odstraňování problémů	60
Řešení běžných problémů	60
Uzamčení tlačítek	61
Podpora produktů	61
Příprava na volání technické podpory	62
Dodatek C Kvalita monitoru LCD a přístup k závadám pixelů	63

1 Vlastnosti produktu

Z27x monitor HP

Plochý displej má obrazovku s tekutými krystaly (LCD) a aktivní maticí s tenkovrstvými tranzistory (TFT). Charakteristické vlastnosti monitoru:

- Displej o úhlopříčce 68,58 cm (27 palců) s rozlišením 2560 x 1440, plus podpora zobrazení na celou obrazovku i pro nižší rozlišení; včetně vlastního přizpůsobení pro podporu rozlišení 4096×2160 nebo 3840×2160 pomocí různých metod prezentace
- Široká barevná škála pro zajištění 100% pokrytí barevného prostoru AdobeRGB i sRGB a 98% pokrytí DCI-P3
- Schopnost přesného přemapování barevné škály monitoru (v rámci podporované barevné škály panelu) pro umožnění výběru barevného prostoru a velmi přesného nastavení základních barev RGB pro konzistentní a opakovatelné barvy
- Velmi vysoká stabilita barev a svítivosti (při běžném používání)
- Kalibrované barevné prostory přednastavené z výroby pro prostory sRGB, AdobeRGB, DCI-P3, BT. 709, BT.601, a BT-2020, aby byl monitor s minimálním nastavováním připraven k použití pro aplikace, u nichž je rozhodující přesnost nastavení barev
- Překalibrovatelné předvolby barev, které umožňují překalibrovat na standardní nebo vlastní barevný prostor specifikováním primárních barev, bílého bodu, činitele gama a svítivosti (vyžaduje samostatně prodávanou sadu HP DreamColor Calibration Solution (Řešení kalibrací HP DreamColor))
- Možnost vrátit se na nastavení Kalibrace z výroby nebo Uživatelské kalibrace pro snadné obnovení původního nastavení monitoru z výroby nebo vlastních nastavení
- Kalibrace uživatelem vyžaduje kalibrační sadu HP DreamColor Calibration Solution (prodávána odděleně) nebo měřicí zařízení třetích stran
- Vestavěná podpora měřicích zařízení Klein K10-A Photo Research PR-6xx, série 7xx a Konica Minolta CA-310
- Aktualizovatelný firmware monitoru umožňuje společnosti HP rychle a snadno vyřešit identifikované problémy a poskytnout zákazníkům řešení
- Čtyři překonfigurovatelná funkční tlačítka na čelním panelu pro rychlý výběr těch nejběžněji používaných činností
- Technologie širokoúhlého zobrazení umožňující pohled z polohy v sedě nebo ve stoje, nebo při pohybu ze strany do strany
- Nastavitelný sklon, výška, otáčení a natáčení
- Oddělitelný stojánek pro flexibilní instalaci panelu monitoru
- Násadec HP Quick Release 2 umožňující rychlou montáž monitoru na podstavec jednoduchým zacvaknutím a vyjmutím vhodným uvolněním posuvného jazýčku
- Volitelný montážní držák tenkého klienta, který se připevňuje k zadní části podstavce (prodává se samostatně)

- Standardní montážní otvory VESA40 x 40 mm na zadní straně umožňují montáž externího zařízení
- Snadný přístup k požadované kartě informací, které jsou potřeba při kontaktování podpory HP
- Dva vstupy videosignálu pro podporu digitálního signálu DisplayPort, v balení je přiložen jeden kabel
- Vstup video signálu pro podporu digitálního HDMI s přiloženým kabelem
- Analogový zvukový výstup pro sluchátka nebo volitelný audiopanel HP
- Digitální zvukový výstup SPDIF
- Síťový konektor RJ-45
- Porty DreamColor USB 2.0 pro připojení nástrojů ke kalibraci barev či aktualizaci firmware
- Rozbočovač USB 3.0 s portem pro odchozí data (kabel je součástí dodávky), který se zapojuje do počítače a čtyř portů pro příchozí data, které slouží k připojení USB zařízení
- Podpora technologie Plug and play, pokud ji podporuje váš operační systém
- Bezpečnostní slot na zadní straně monitoru pro volitelný uzamykací kabel
- Systém pro uspořádání kabelů a šňůr
- Jednoduché nastavení a optimalizace zobrazení On-Screen Display (OSD) v několika jazycích
- Ochrana proti kopírování HDCP (High-Bandwidth Digital Content Protection) na všech digitálních vstupech
- Disk se softwarem a dokumentací, který obsahuje ovladače monitoru, produktovou dokumentaci a kalibrační software založený na Windows
- Informace o bezpečnosti a směrnicích najdete v kapitole *Důležité informace o produktu*, která je součástí disku s médii, pokud je k dispozici, nebo v sadě s dokumentací. Chcete-li vyhledat aktualizace uživatelské příručky pro váš produkt, přejděte na stránky <http://www.hp.com/support> a vyberte svou zemi. Vyberte možnost **Soubory ke stažení a ovladače** poté postupujte podle pokynů na obrazovce.

2 Bezpečnostní pokyny a pokyny pro údržbu

Důležité bezpečnostní informace

Součástí monitoru je síťový napájecí kabel. Použijete-li jiný kabel, i v tomto případě použijte pouze napájení a připojení odpovídající tomuto monitoru. Informace o správné sadě napájecího kabelu k použití s monitorem získáte v kapitole *Důležité informace o produktu*, která je součástí disku s médii, pokud je k dispozici, nebo v sadě s dokumentací.

VAROVÁNÍ! Aby nedošlo k úrazu elektrickým proudem nebo poškození zařízení, postupujte následovně:

- Napájecí kabel zapojte vždy do snadno přístupné zásuvky.
- Odpojte napájení z počítače vytažením napájecího kabelu ze zásuvky střídavého proudu.
- Je-li dodán napájecí kabel s tříkolíkovou zástrčkou, zapojte jej do uzemněné tříkolíkové zásuvky. Funkci zemnicího kolíku napájecího kabelu nevyřazujte – například připojením dvoukolíkového adaptéru. Zemnicí kolík je důležitým bezpečnostním prvkem.

Z bezpečnostních důvodů na napájecí kabely či šňůry nic nepokládejte. Uspořádejte je tak, aby na ně nikdo nemohl nedopatřením šlápnout nebo o ně zakopnout. Netahejte za kabely a šňůry. Při vytahování ze zásuvky uchopte kabel za zástrčku.

Pokud se chcete vyhnout vážným poraněním, přečtěte si *Příručku bezpečné a pohodlné obsluhy*. Popisuje správné nastavení pracovní stanice, správné držení těla a zdravotní a pracovní návyky pro uživatele počítačů a obsahuje důležité informace o bezpečném používání elektrických a mechanických zařízení. Tuto příručku najdete na webové adrese <http://www.hp.com/ergo>.

UPOZORNĚNÍ: Z důvodu ochrany monitoru i počítače připojte všechny síťové šňůry počítače a jeho periferních zařízení (například monitoru, tiskárny, skeneru) k některému typu zařízení pro ochranu před přepětím, jako je například prodlužovací kabel nebo nepřerušitelný zdroj napájení (UPS). Ne všechny prodlužovací kabely poskytují ochranu před přepětím; prodlužovací kabely, které tuto ochranu poskytují, musí nést zvláštní označení. Použijte prodlužovací kabel, jehož výrobce nabízí záruku ve formě výměny, pokud dojde k poškození, abyste měli možnost zařízení v případě selhání ochrany proti přepětí vyměnit.

Jako podstavec pod váš monitor HP použijte vhodný nábytek odpovídajících rozměrů.

VAROVÁNÍ! LCD monitory nevhodně umístěné na skříňkách, knihovnách, policích, stolicích, reproduktorech, bednách nebo vozících mohou spadnout a způsobit úraz.

Při rozvádění všech kabelů připojených k LCD monitoru je třeba dbát na to, aby za ně nebylo možné nechtěně zatáhnout, zachytit je nebo o ně zakopnout.

Pokyny k údržbě

Zdokonalení výkonu a prodloužení životnosti monitoru:

- Neotevírejte kryt monitoru ani se nepokoušejte vlastními silami produkt opravit. Používejte pouze ovládací prvky uvedené v uživatelské příručce. Pokud monitor nefunguje správně nebo

pokud došlo k jeho pádu nebo poškození, obraťte se na autorizovaného prodejce nebo servisní středisko společnosti HP.

- Použijte pouze napájecí zdroj a připojení, které je vhodné pro tento monitor, jak je uvedeno na štítku na zadní straně monitoru.
- Celkový proudový odběr produktů připojených k zásuvce nesmí přesáhnout proudovou kapacitu příslušné elektrické zásuvky a celkový proudový odběr produktů připojených ke kabelu nesmí přesáhnout proudovou kapacitu příslušného kabelu. Informace o proudovém odběru (AMPS nebo A) naleznete na štítku každého zařízení.
- Umístěte monitor blízko zásuvky, která je snadno přístupná. Při odpojování kabelu monitoru uchopte pevně zástrčku a vytáhněte ji ze zásuvky. Nikdy neodpojujte monitor táhnutím za kabel.
- Pokud monitor nepoužíváte, vypněte ho. Životnost monitoru lze podstatně prodloužit, pokud používáte program spořiče obrazovky a monitor, pokud ho nepoužíváte, vypínáte.



POZNÁMKA: Monitory s „vypáleným obrazem“ nejsou kryty zárukou společnosti HP.

- Štěrby a otvory ve skříni monitoru jsou určeny k ventilaci. Tyto otvory nesmí být zakryty ani jinak blokovány. Nikdy nestrkejte žádné předměty do štěrbin nebo otvorů ve skříni monitoru.
- Chraňte monitor před pádem a neumísťujte ho na nestabilní povrch.
- Na napájecí kabel nic nepokládejte. Nešlapejte na kabel.
- Monitor by měl být na dobře větraném místě a neměl by být vystaven nadměrnému světlu, horku ani vlhku.
- Při odebírání patky stojánku monitoru je nutné položit monitor přední stranou dolů na měkkou podložku, aby se nepoškrábal, nepoškodil nebo nerozbil.

Čištění monitoru

1. Vypněte monitor a odpojte napájecí kabel od zadní části jednotky.
2. Měkkým, antistatickým, čistým hadříkem otřete prach na obrazovce a krytu monitoru.
3. Při situacích vyžadujících náročnější čištění použijte roztok 50/50 vody a isopropyl alkoholu.

UPOZORNĚNÍ: Roztok nastříkejte na vlhký hadřík a jemně otřete povrch obrazovky. Nikdy nestříkejte roztok přímo na povrch obrazovky. Může proniknout za rámeček a poškodit elektroniku.


UPOZORNĚNÍ: Nepoužívejte pro čištění obrazovky ani skříně monitoru čisticí látky, které obsahují jakékoliv materiály na bázi ropy, například benzen, ředidlo, ani žádné jiné těkavé látky. Tyto chemické látky mohou monitor poškodit.

Přeprava monitoru

Původní obalovou krabici si uschovejte. Je možné, že ji budete potřebovat při přepravě monitoru.

3 Příprava a použití monitoru

Chcete-li instalovat monitor, zkontrolujte, zda je vypnuto napájení monitoru, počítače a dalších připojených zařízení, a poté postupujte podle následujících pokynů.


 **POZNÁMKA:** Ujistěte se, zda je hlavní vypínač napájení na zadním panelu monitoru v poloze vypnuto. Hlavní vypínač napájení vypíná veškeré napájení monitoru.

Při zapojování monitoru postupujte opatrně


Nedotýkejte se povrchu LCD panelu, mohlo by to vést k jeho poškození. Tlak na panel může mít za následek nerovnoměrnost barev nebo změnu orientace tekutých krystalů. Pokud k tomu dojde, obrazovka se do normálního stavu sama nevrátí.

Pokud instalujete podstavec, položte monitor obrazovkou dolů na plochý povrch pokrytý ochranným pěnovým podkladem nebo hladkou (nedrsnou) látkou. Tím zabráníte poškrábání, poškození nebo zlomení obrazovky a poškození tlačítek na předním panelu.



 **POZNÁMKA:** Váš monitor se může od monitoru na obrázku lišit.

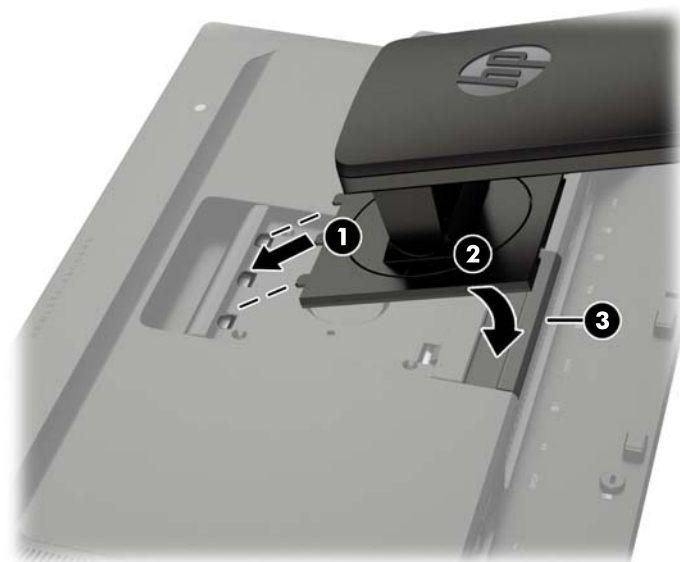
Instalace podstavce


 **UPOZORNĚNÍ:** Nedotýkejte se povrchu LCD panelu. Tlak na panel může mít za důsledek nestejnou barevnost nebo změnu orientace tekutých krystalů. Pokud toto nastane, obrazovka se do normálního stavu sama nevrátí.

Monitor využívá systém HP Quick Release 2, který umožňuje snadnou montáž a demontáž panelu monitoru. Montáž panelu na podstavec:

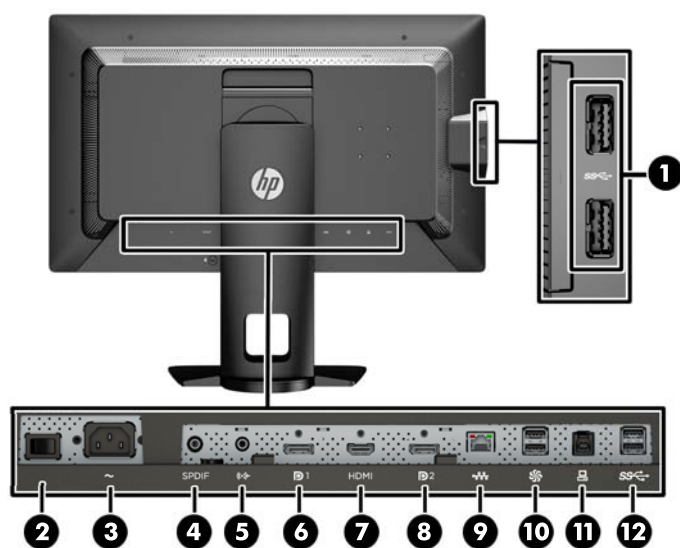
1. Položte panel monitoru čelem dolů na rovný povrch, pokrytý čistou, suchou látkou.
2. Zasuňte horní část montážní desky (1) na podstavec pod horní patku výřezu v zadní části panelu.
3. Spusťte spodní část montážní desky podstavce (2) do výřezu, až se zacvakne na místo.



4. Západa HP Quick Release 2 po zajištění podstavce ve správné poloze zaskočí.











 **POZNÁMKA:** Pokud monitor připevňujete na montážní úchyt namísto podstavce, přečtěte si část [Montáž monitoru na stránce 17](#).

Komponenty na zadní straně



Komponenta		Funkce
1	 Konektory USB 3.0 pro příchozí data (boční panel)	Slouží k připojení volitelných zařízení USB k monitoru.
2	 Hlavní vypínač napájení	Vypíná veškeré napájení monitoru.

POZNÁMKA: Přepnutí vypínače do polohy Off (Vypnuto) způsobí, že monitor dosáhne nejnižšího stavu napájení v době, kdy se nepoužívá.


Komponenta		Funkce
3	 Konektor napájení střídavým proudem	Slouží k připojení napájecího kabelu střídavého proudu k monitoru.
4	SPDIF Výstup digitálního zvuku	Slouží k připojení komponentu digitálního zvuku k monitoru.
5	 Výstup analogového zvuku	Slouží k připojení sluchátek nebo volitelného audiopanelu pro displeje HP k monitoru.
6	 DisplayPort 1	Slouží k připojení kabelu DisplayPort k monitoru.
7	HDMI HDMI	Připojuje kabel HDMI k monitoru.
8	 DisplayPort 2	Slouží k připojení kabelu DisplayPort k monitoru.
9	 Síťový konektor RJ-45	Slouží k připojení síťového kabelu k monitoru.
10	 Porty USB 2.0 DreamColor	Slouží k připojení nástrojů pro kalibraci barev či jednotky USB flash pro kalibraci barev či aktualizaci firmware.
11	 Port USB 3.0 pro odchozí data	Připojuje kabel USB rozbočovače k USB konektoru monitoru a k hostitelskému portu/rozbočovači.
12	 Port USB 3.0 pro příchozí data	Slouží k připojení volitelných zařízení USB k monitoru.

Připojení kabelů


1. Umístěte monitor na vhodné dobře větrané místo do blízkosti počítače.
2. Kabely před připojením protáhněte otvorem pro vedení kabelů uprostřed podstavce.

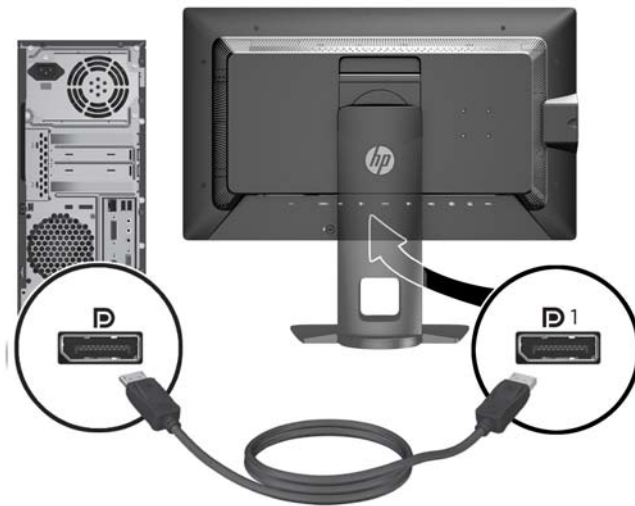


3. V závislosti na konfiguraci připojte mezi počítač a monitor videokabel rozhraní DisplayPort nebo HDMI.

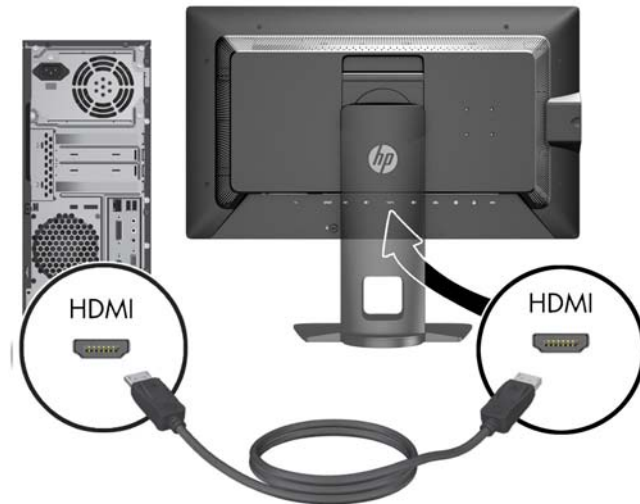
 **POZNÁMKA:** Režim videa je dán použitým konektorem a videokabelem. Monitor automaticky určí, které vstupy obsahují platné videosignály. Vstupy lze vybrat pomocí funkce obrazové nabídky OSD (On-Screen Display) stisknutím jednoho z pěti tlačítek na čelním panelu, čímž se tlačítka aktivují, a následným stisknutím spodního tlačítka **Open Menu** (otevřít nabídku), čímž se otevře nabídka OSD. V nabídce OSD vyberte možnost **Video Input** (videovstup) a zvolte požadovaný vstupní zdroj.

- Pro digitální provoz DisplayPort zapojte jeden konec signálního kabelu DisplayPort do konektoru DisplayPort umístěného na zadní části monitoru a druhý konec do konektoru DisplayPort v počítači (kabel je součástí balení).


 **POZNÁMKA:** Na zadní straně monitoru jsou dva konektory DisplayPort, které umožňují připojení dvou pracovních stanic.

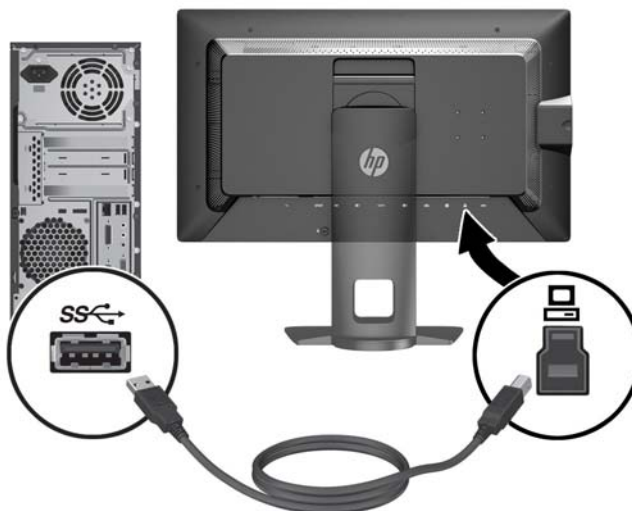


- Pro digitální provoz HDMI zapojte jeden konec signálního kabelu HDMI do konektoru HDMI umístěného na zadní části monitoru a druhý konec do konektoru HDMI v počítači (kabel je součástí balení).

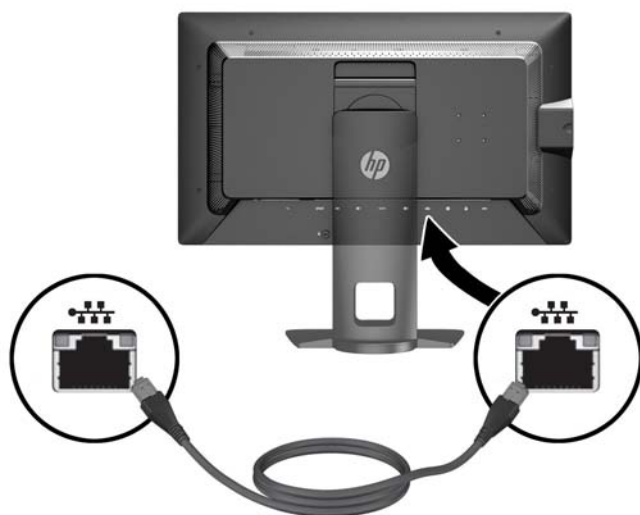


4. Zapojte jeden konec rozbočovacího kabelu USB do zadního panelu počítače a druhý konec k odchozímu konektoru USB na monitoru.


 **POZNÁMKA:** Tento monitor podporuje USB 3.0. Chcete-li dosáhnout optimálního výkonu, zapojte kabel USB do portu USB 3.0 na počítači, pokud je na něm k dispozici.

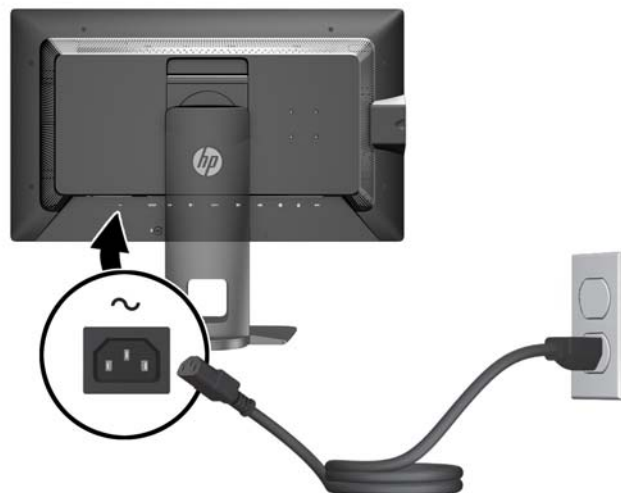



5. Do síťového konektoru na zadní stranu monitoru připojte živý síťový kabel (volitelné).



6. Jeden konec síťového kabelu zastrčte do napájecího konektoru v zadní části monitoru a druhý konec do elektrické zásuvky ve zdi.

 **POZNÁMKA:** Před tím, než stisknete tlačítko napájení v přední části monitoru, musíte přepnout hlavní spínač napájení na zadní části monitoru do polohy On (zapnuto).



 **VAROVÁNÍ!** Aby nedošlo k úrazu elektrickým proudem nebo poškození zařízení, postupujte následovně:

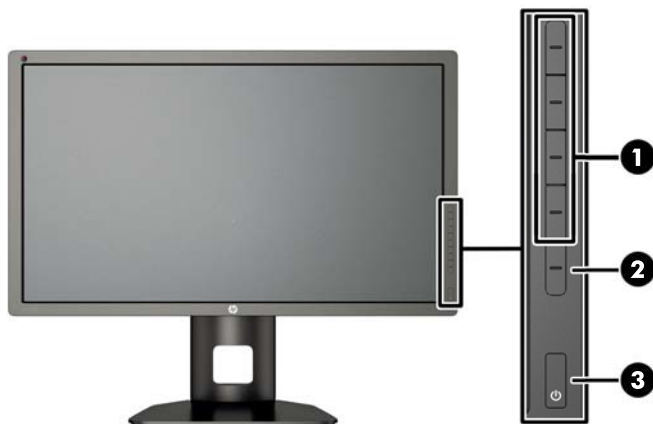
Napájecí kabel zapojte vždy do snadno přístupné zásuvky.

Odpojte napájení z počítače vytažením napájecího kabelu ze zásuvky střídavého proudu.

Je-li dodán napájecí kabel s tříkolíkovou zástrčkou, zapojte jej do uzemněné tříkolíkové zásuvky. Funkci zemnicího kolíku napájecího kabelu nevyřazujte – například připojením dvoukolíkového adaptéru. Zemnicí kolík je důležitým bezpečnostním prvkem.


Z bezpečnostních důvodů na napájecí kabely či šňůry nic nepokládejte. Uspořádejte je tak, aby na ně nikdo nemohl nedopatřením šlápnout nebo o ně zakopnout. Netahejte za kabely a šňůry. Při vytahování ze zásuvky uchopte kabel za zástrčku.

Ovládací prvky na předním panelu



Ovládání	Funkce
1 Funkční tlačítka	Tato tlačítka slouží k procházení nabídkou OSD v závislosti na kontrolkách vedle tlačítek, které se aktivují při otevření nabídky OSD.
2 Tlačítko Open Menu (otevřít nabídku)	Slouží k otevření a zavření nabídky OSD. POZNÁMKA: Chcete-li aktivovat tlačítko Open Menu a funkční tlačítka, stiskněte libovolné z tlačítek, aby se na pravé straně obrazovky zobrazily popisy tlačítek a rozsvítily kontrolky LED.
3 Tlačítko napájení	Slouží k zapnutí a vypnutí monitoru. POZNÁMKA: Ujistěte se, zda je hlavní vypínač na zadní straně monitoru v poloze On (Zapnuto), čímž se monitor zapne.

 **POZNÁMKA:** Chcete-li zobrazit simulátor nabídky OSD, navštivte knihovnu HP Customer Self Repair Services Media Library na adrese <http://www.hp.com/go/sml>.

 **POZNÁMKA:** V nabídce OSD je možné upravit jas tlačítek na panelu a změnit funkci tlačítek. Více informací naleznete v části [Nastavení kontrolky LED tlačítek na panelu na stránce 39](#) a [Změna funkcí tlačítek na čelním panelu na stránce 37](#).

Nastavení monitoru

1. Skloňte obrazovku monitoru dopředu nebo dozadu tak, aby vyhovovala úrovni očí.



2. Nejvhodnější úhel pohledu nastavte natočením monitoru vlevo nebo vpravo.



3. Upravte výšku monitoru tak, aby se vám pohodlně pracovalo. Horní okraj rámu monitoru by neměl být umístěn výše, než jsou vaše oči. Pro uživatele s dioptrickými brýlemi může být pohodlnější umístit monitor nízko a sklopit jej dozadu. Upravujte polohu monitoru v závislosti na tom, jak měníte polohu těla v průběhu pracovního dne.




4. Pro přizpůsobení monitoru své aplikaci jej otočte z vodorovné polohy do svislé.
- Nastavte monitor do nejvyšší polohy a co nejvíce jej sklopte dozadu (1).
 - Monitorem otočte o 90° z vodorovné do svislé orientace ve směru hodinových ručiček (2).

⚠ UPOZORNĚNÍ: Pokud monitor není při otáčení v nejvyšší poloze a co nejvíce sklopen, přijde spodní pravý roh monitoru do kontaktu se základnou, což může způsobit poškození monitoru.

Pokud instalujete na monitor volitelný panel s reproduktory, před instalací otočte monitor na stranu. Při otáčení může panel s reproduktory přijít do kontaktu se základnou a hrozí poškození monitoru nebo panelu s reproduktory.




 **POZNÁMKA:** Chcete-li otočit obrázek na obrazovce ze zobrazení na šířku na zobrazení na výšku, použijte funkci nastavení displeje v operačním systému. Chcete-li otočit zobrazení OSD z nastavení na výšku do nastavení na šířku, otevřete nabídku OSD a zvolte **Image Adjustment** (Nastavení obrazu) > **On-Screen Menu Rotation** (Otočení obrazovky) > **Portrait** (Na výšku).


Zapnutí monitoru

1. Přepněte hlavní vypínač na zadní straně monitoru do polohy On (Zapnuto).
2. Stisknutím tlačítka napájení zapnete počítač.
3. Stiskněte tlačítko napájení na přední straně monitoru.



 **UPOZORNĚNÍ:** U monitorů, na kterých je po dlouhou dobu zobrazen stále stejný statický obraz, může dojít ke zničení vypálením obrazu.* Chcete-li předejít zničení svého monitoru vypálením obrazu, měli byste vždy aktivovat aplikaci spojiče obrazovky nebo monitor při delší nečinnosti vypínat. Zadržení obrazu je stav, ke kterému může dojít na každé obrazovce LCD. Monitory s „vypáleným obrazem“ nejsou kryty zárukou společnosti HP.

* Dlouhou dobou se rozumí 12 hodin statického obrazu.

 **POZNÁMKA:** Pokud stisknutí tlačítka napájení nemá žádný účinek, je možné že je zapnuta funkce Power Button Lockout. Tuto funkci vypnete, když stisknete tlačítko napájení monitoru po dobu 10 sekund.

Po zapnutí monitoru je po dobu pěti sekund zobrazena zpráva o jeho stavu. Zpráva uvádí, který vstup je aktuálně aktivním signálem, stav nastavení zdroje automatického zapínání (zapnuto nebo vypnuto; výchozí nastavení je Zapnuto), výchozí zdrojový signál (výchozí z výroby je DisplayPort), aktuálně přednastavené rozlišení displeje a doporučené přednastavené rozlišení displeje.

Monitor automaticky vyhledává na vstupech signálu aktivní vstup a použije jej pro zobrazení. Pokud jsou aktivní dva nebo více vstupů, monitor zobrazí výchozí vstupní zdroj. Pokud výchozí zdroj není jedním z aktivních vstupů, monitor zobrazí vstup s nejvyšší prioritou. Vstupní zdroj můžete změnit v nabídce OSD. Stiskněte jedno z pěti tlačítek na čelním panelu, čímž se tlačítka aktivují a poté stiskněte spodní tlačítko **Open Menu** (otevřít nabídku), kterým se otevře nabídka OSD. V nabídce OSD vyberte možnost **Video Input** (videovstup) a zvolte požadovaný vstupní zdroj.


Zásady HP pro vodoznak a retenční obraz

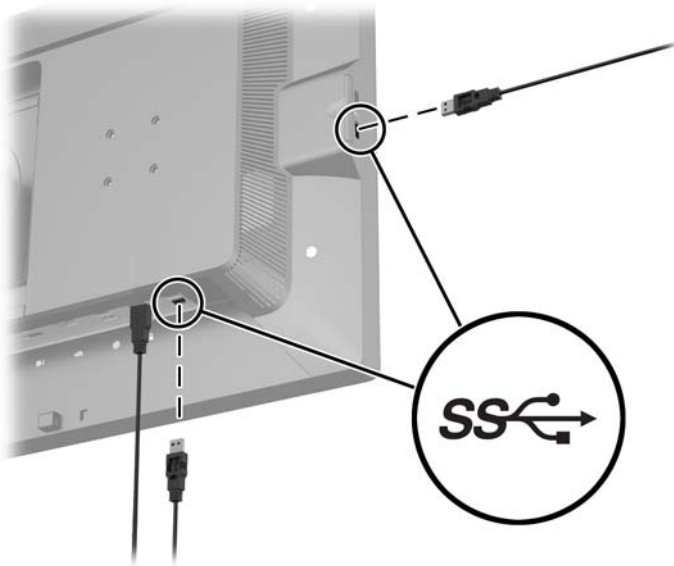
Model monitorů IPS disponují technologií zobrazení IPS (In-Plane Switching), která umožňuje obzvláště široké úhly sledování a vyspělou kvalitu obrazu. Monitory IPS jsou vhodné pro mnoho různých způsobů použití s vyspělou kvalitou obrazu. Tato technologie panelu však není vhodná pro způsoby použití, při nichž je na obrazovce po dlouhou dobu zobrazen statický, stacionární nebo pevný obraz bez použití spořičů obrazovky. Tyto typy použití zahrnují sledování kamerami, videohry, marketingová loga a šablony, které jsou zobrazeny po dlouhou dobu. Statické obrazy mohou způsobit škodu v podobě retenčního obrazu, kdy jsou na monitoru vidět jakési skvrny nebo vodoznaky.

Monitory používané celých 24 hodin denně, u kterých se vyskytne retenční obraz, nejsou kryty zárukou HP. Aby nedošlo k poškození monitoru v podobě retenčního obrazu, vypínejte monitor vždy, když se nepoužívá, nebo nastavte vhodným způsobem správu napájení, pokud ji váš systém podporuje, aby se displej vypnul vždy, když je systém nečinný.

Připojení zařízení USB


Na monitoru se nacházejí čtyři porty USB pro příchozí data (dva na zadní stěně a dva na boku).

 **POZNÁMKA:** Aby byly porty USB na monitoru aktivní, je třeba propojit monitor s počítačem pomocí kabelu USB. Viz krok 4 v části [Připojení kabelů na stránce 7](#).



Odstranění podstavce monitoru

Stojan lze od obrazovky monitoru odebrat, aby bylo možné obrazovku připevnit na zeď, otočné rameno nebo na jiné zařízení.

 **UPOZORNĚNÍ:** Před rozebíráním monitoru se ujistěte, že je vypnutý a že je napájecí, signálový i síťový kabel odpojen. Odpojte také všechny kabely USB, připojené k monitoru.

1. Odpojte a odstraňte z monitoru všechny kabely.
2. Položte monitor displejem dolů na rovný povrch, pokrytý čistou, suchou látkou.
3. Stlačte západku v blízkosti spodku středu monitoru a uvolněte nástavec HP Quick Release 2 (1).
4. Otáčejte dno podstavce nahoru, dokud montážní deska neuvolní výřez v panelu (2).


5. Vysuňte podstavec z výřezu (3).




Montáž monitoru

Monitor může být připevněn na zeď, otočné rameno nebo jiná upevňovací zařízení.

Panel monitoru můžete připevnit na montážní přípravek s použitím nebo bez použití montážního držáku HP Quick Release 2.

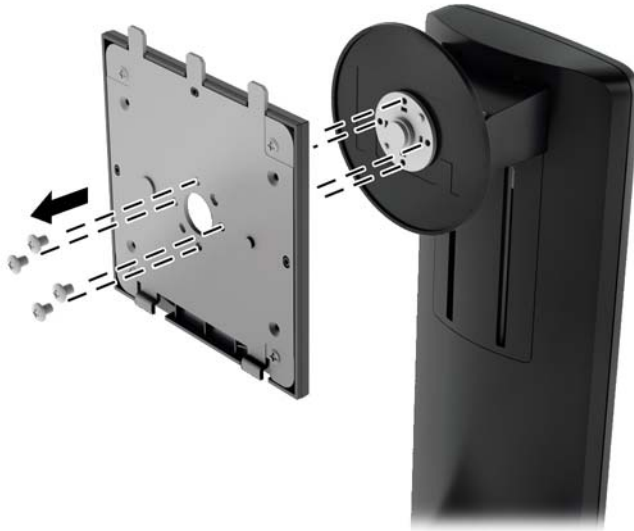
 **POZNÁMKA:** Tento přístroj by měl být připevněn držákem pro instalaci na zeď, který je na seznamu UL nebo CSA.

 **UPOZORNĚNÍ:** Tento monitor je vybaven 100 mm montážními otvory standardu VESA. K uchycení instalační sestavy jiného výrobce k tomuto monitoru jsou nutné čtyři 4 mm šrouby se stoupáním závitu 0,7 a délkou 10 mm. Delší šrouby nelze použít, mohlo by dojít k poškození monitoru. Je nutné ověřit, zda řešení sestavení daného výrobce je v souladu se standardem VESA a zda je dimenzováno pro podporu hmotnosti zobrazovacího panelu monitoru. Nejlepšího výsledku dosáhnete při použití napájecího kabelu a videokabelů, které jsou dodávány s monitorem.

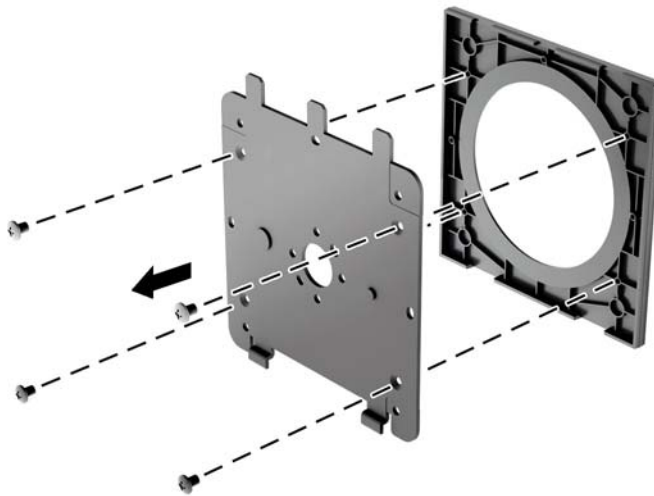
Montáž monitoru s použitím montážního držáku Quick Release 2

Postup montáže panelu monitoru na montážní přípravek pomocí montážního držáku Quick Release 2:

1. Vyšroubujte čtyři šrouby přidržující montážní desku k čelu podstavce.



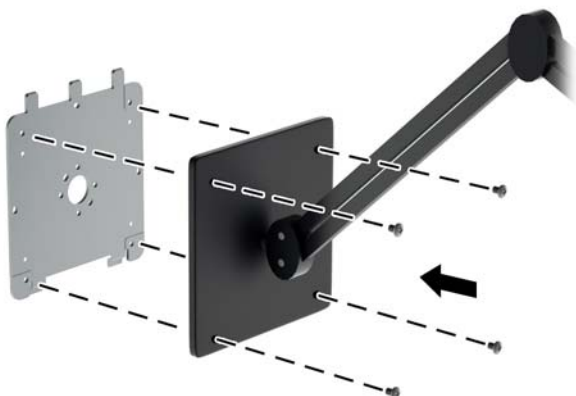
2. Odšroubujte čtyři šrouby z montážní desky, aby se montážní deska oddělila od svého krytu.



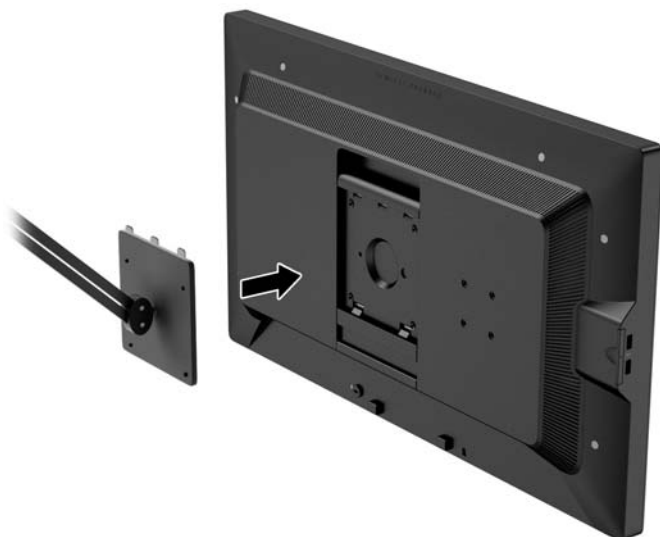
3. Odšroubujte čtyři šrouby z otvorů VESA umístěných na zadní stěně panelu monitoru.



4. Pomocí čtyř šroubů, které byly vyjmuty z otvorů VESA na zadní stěně panelu monitoru připevníte montážní desku na zeď nebo otočné rameno podle svého výběru.

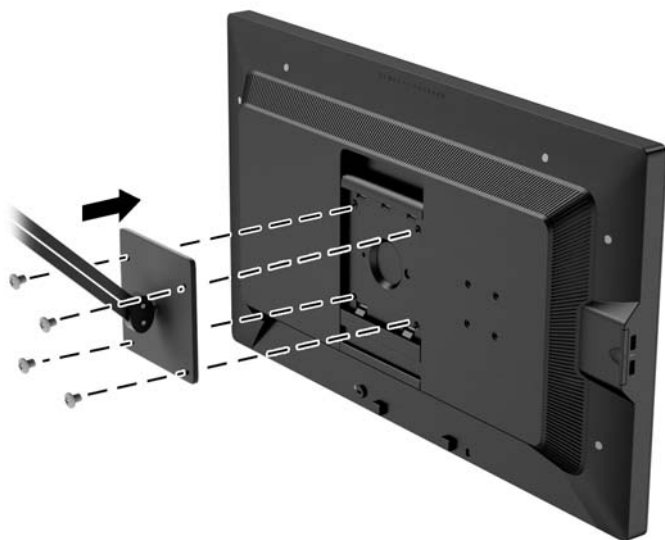


5. Uložte panel monitoru na montážní podpěru, kterou jste instalovali, vyrovnejte jeho výřezy s montážní podpěrou, poté jej zasuňte dolů přes horní část podpěry a zatlačte zpět na místo proti podpěře. Uvolňovací západka na monitoru zaklapne, jakmile je monitor bezpečně zajištěn ve správné poloze.



Montáž monitoru bez použití montážního držáku Quick Release 2


Chcete-li připevnit panel monitoru přímo na montážní přípravek bez použití montážního držáku HP Quick Release 2, použijte čtyři šrouby vyjmuté z otvorů VESA na zadní stěně panelu monitoru a použijte je k připevnění montážního zařízení na zadní stěnu panelu monitoru.

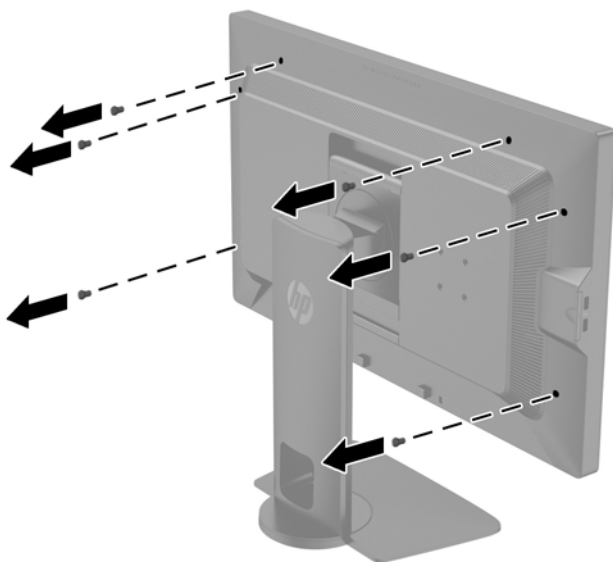


Instalace volitelné sady HP Hood Kit

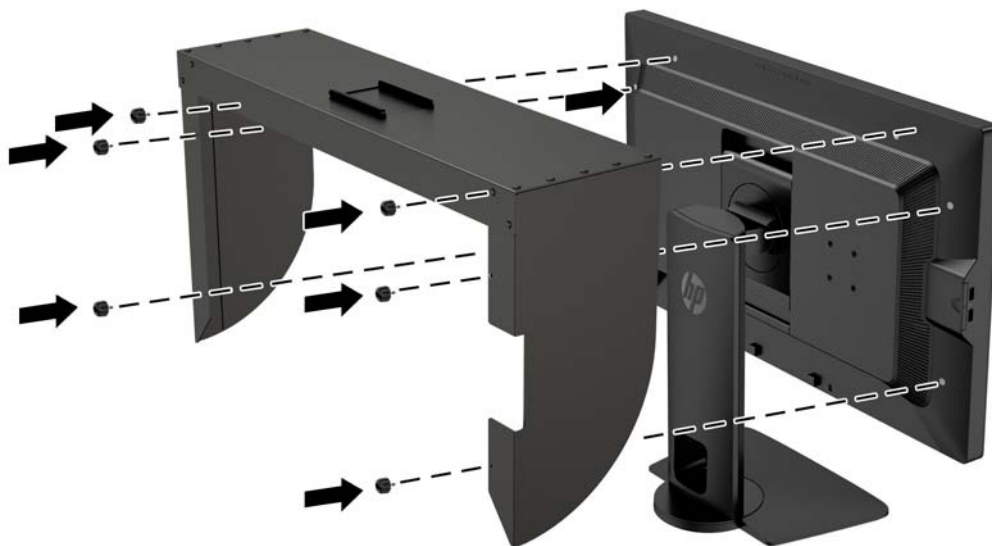
Sada HP LCD Hood Kit je doplněk monitoru, který slouží k zablokování záření ze stropního osvětlení. Kryt pomáhá zlepšit barvu a kontrast monitoru v místnostech s jasným stropním osvětlením.

- Chrání displej před okolním osvětlením
 - Snižuje oslnění displeje způsobené okolním kancelářským osvětlením a okny
 - Zlepšuje barvy a kontrast monitoru
1. Kryt sestavte dle pokynů přiložených v sadě.
 2. Odstraňte ucpávky z otvorů pro šrouby určených pro montáž krytu.

 **POZNÁMKA:** Je možné, že k odstranění ucpávek budete muset použít malý šroubovák.



3. Připevněte kryt k monitoru pomocí šroubů přiložených v sadě.



Vyhledání sériového a produktového čísla

Sériové a produktové číslo je umístěno na štítku na zadním panelu čela displeje. Tato čísla budete potřebovat, pokud budete společnost HP kontaktovat ohledně svého modelu monitoru.

 **POZNÁMKA:** Aby bylo možné přečíst štítek, může být nutné displej částečně natočit.



Vyhledání karty informací


Identifikační informace je umístěna na vyjmutelné kartě (a zahrnuta na štítku na zadní stěně monitoru). Karta se vysune z místa za konektory USB na levé straně panelu. Záruční informace o podpoře (modelové číslo, sériové číslo, produktové číslo) je vtištěno na přední straně karty (a na štítku) a na její zadní straně jsou vtištěny informace o předpisech.

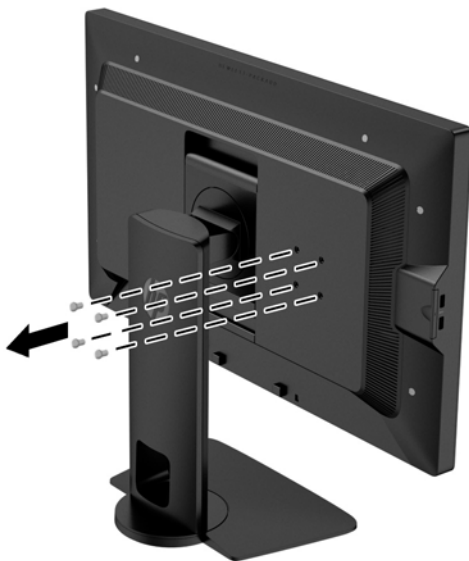


Přípevnění zařízení k zadní straně monitoru

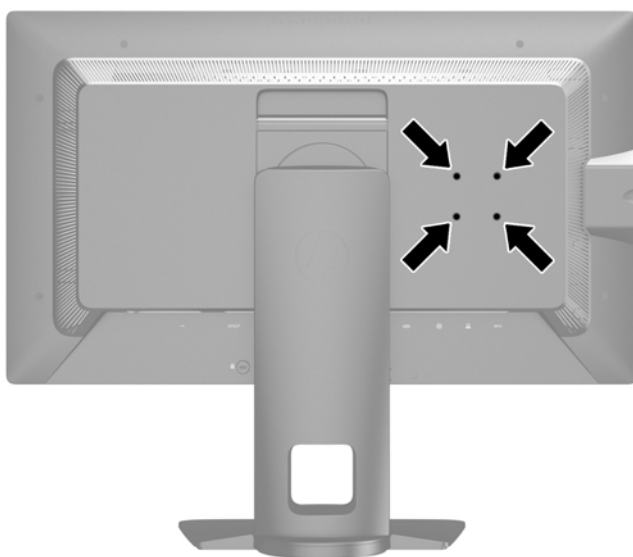
Na zadní straně monitoru jsou k dispozici standardní montážní otvory 40mm × 40mm VESA, které lze použít k montáži zařízení, jako je převaděč SDI nebo HDMI.

1. Odstraňte ucpávky z montážních otvorů VESA na zadní straně monitoru.

 **POZNÁMKA:** Je možné, že k odstranění ucpávek budete muset použít malý šroubovák.

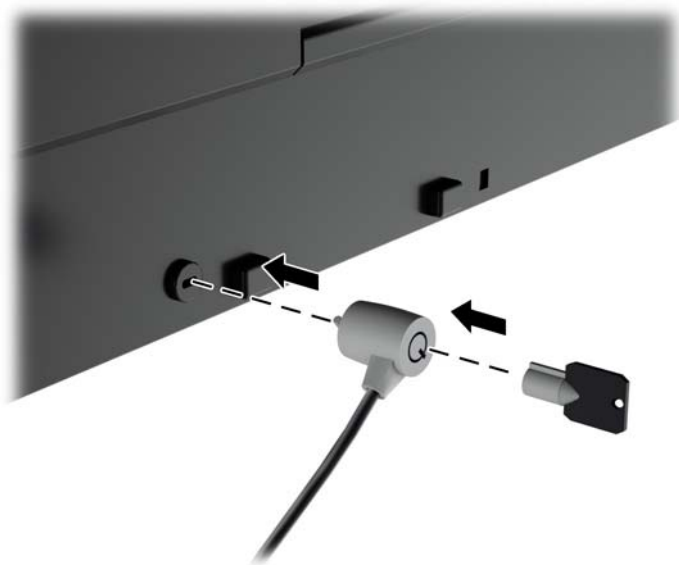


2. Zařízení namontujte na zadní stranu monitoru.



Instalace lankového zámku

Monitor můžete na fixním objektu zajistit pomocí volitelného lankového zámku, který je dostupný u společnosti HP.




4 Ovládání monitoru

Software a nástroje

Disk dodaný s monitorem obsahuje soubory, které můžete nainstalovat na svůj počítač:

- soubor .INF
- Soubory ICM (Image Color Matching) (jeden pro každý zkalibrovaný barevný prostor)
- certifikáty klienta a serveru pro vzdálenou správu prostřednictvím webového rozhraní Z27x
- Sada Z27x USB Software Development Kit (SDK) pro platformy Linux, Windows a Mac
- vzorové kalibrační soubory StudioCal XML

 **POZNÁMKA:** Pokud není s monitorem dodán disk, je možné výše uvedené soubory stáhnout z webové stránky podpory monitorů HP. Viz část [Stahování z Internetu na stránce 26](#) v této kapitole.


Soubor .INF

Soubor .INF definuje prostředky monitoru používané operačními systémy Microsoft Windows k zajištění kompatibility s grafickým adaptérem počítače.

Tento monitor je kompatibilní s funkcí Plug and Play systému Microsoft Windows, bude proto fungovat správně i bez instalace souboru .INF. Kompatibilita monitoru s funkcí Plug and Play vyžaduje, aby byla grafická karta počítače kompatibilní se standardem VESA DDC2 a aby byl monitor připojen přímo ke grafické kartě. Metoda Plug and Play nebude funkční, pokud bude monitor připojen samostatnými konektory typu BNC nebo přes distribuční vyrovnávací paměti či krabice.

Soubor .ICM

Soubory .ICM jsou datové soubory, které spolu s grafickými programy slouží ke konzistentnímu přenosu barev z obrazovek monitorů na tiskárny a ze skenerů na obrazovky monitorů. Tento soubor je aktivován grafickými programy, které tuto funkci podporují.

 **POZNÁMKA:** Profil barev .ICM je napsán tak, aby vyhovoval specifikaci konsorcia ICC (International Color Consortium) pro formát profilu.


Instalace souborů .INF a .ICM

Zjistíte-li, že potřebujete provést aktualizaci, můžete soubory INF a ICM nainstalovat z disku nebo je stáhnout z webu.

Instalace z disku

Postup instalace souborů INF a ICM do počítače z disku:

1. Vložte disk do optické jednotky počítače. Zobrazí se nabídka disku.
2. Prohlédněte si soubor **HP Monitor Software Information** (informace o softwaru pro monitory HP).
3. Zvolte položku **Instalovat software ovladače monitoru**.
4. Postupujte podle pokynů na obrazovce.
5. Zkontrolujte, zda se v ovládacím panelu Zobrazení systému Windows objeví správné hodnoty rozlišení a obnovovacích frekvencí.

 **POZNÁMKA:** Pokud dojde k chybě instalace, bude pravděpodobně nutné z disku ručně nainstalovat digitálně podepsané soubory .INF a .ICM monitoru. Informace naleznete v souboru HP Monitor Software Information (informace o softwaru pro monitory HP) na disku.


Stažení z Internetu

Postup stažení nejnovějších verzí souborů .INF a .ICM z webové stránky pro podporu monitorů HP:

1. Přejděte na adresu <http://www.hp.com/support> a vyberte svůj region (zemi) a jazyk.
2. Vyberte odkaz **Soubory ke stažení a ovladače**, pak do pole pro vyhledávání zadejte výraz **Z27x** a klikněte na tlačítko **Vyhledat**.
3. Vyberte svůj model a poté jazyk a operační systém.
4. Podle pokynů stáhněte potřebný software.


Aktualizace firmwaru


Společnost HP doporučuje pravidelně kontrolovat dostupnost aktualizací firmwaru pro displej a v případě dostupnosti verze novější ji nainstalovat.


 **POZNÁMKA:** Vestavěný procesor monitoru, který je vyžadován k aktualizaci firmwaru, je ve výchozím nastavení zakázán. Než provedete aktualizaci firmwaru monitoru, je nutno procesor povolit. Procesor povolíte následujícím postupem: v nabídce OSD zvolte **Management** (Správa) > **Manage Internal Processor** (Spravovat vestavěný procesor) a vyberte **Enable** (Povolit). Pokud procesor povolíte těsně před aktualizací firmwaru, vyčkejte cca. minutu, než se vestavěný procesor zcela spustí.

Aktualizace firmwaru pomocí USB:

1. Zkontrolujte aktuální verzi firmwaru.

- a. Stiskněte jakékoliv tlačítko na předním panelu.
 - b. Stiskněte spodní tlačítko **Open Menu** (otevřít nabídku), aby se otevřela nabídka OSD.
 - c. Volbou **Information** (informace) zobrazíte aktuální verzi firmwaru.
-
-  **TIP:** V tovární konfiguraci Z27x je na čtvrtém tlačítku na předním panelu k dispozici klávesová zkratka Display Info (Zobrazit informace o displeji). Pomocí této klávesové zkratky lze otevřít stránku s informacemi, pokud tlačítko nebylo přemapováno. Tato informační stránka rovněž uvádí, zda je zapnutý nebo vypnutý vestavěný procesor.
-
2. Vyhledejte na internetu nejnovější verzi firmwaru.
 - a. Přejděte na adresu <http://www.hp.com/support> a vyberte svůj region (zemi).
 - b. Vyberte odkaz **Soubory ke stažení a ovladače**, pak do pole pro vyhledávání zadejte výraz **Z27x** a klikněte na tlačítko **Vyhledat**.
 - c. Vyberte svůj model a poté jazyk a operační systém.
 - d. Zkontrolujte poslední revizi firmwaru pro „HP Z27x Firmware Update“ a zjistěte, zda je novější, než vaše aktuálně nainstalovaná verze.
 - e. Stáhněte firmware na jednotku USB flash. Podporovány jsou následující formáty jednotky USB: FAT, FAT32, NTFS.
 3. Vložte jednotku USB flash s nejnovější verzí firmwaru do jednoho z portů USB DreamColor a řiďte se pokyny k instalaci firmwaru na obrazovce.

 **POZNÁMKA:** Firmware je distribuován v komprimovaném, podepsaném souboru tar. Soubor před instalace nedekomprimujte.

 **UPOZORNĚNÍ:** Obrazovka monitoru během instalace zčerná a LED na předním panelu bude blikat jantarovou barvou. Monitor během aktualizace firmwaru nevypínejte.



Výběr přednastavení barevného prostoru

Z27x poskytuje továrně kalibrovaná přednastavení barevných prostorů, která jsou vhodná pro širokou paletu úkolů, při nichž je nastavení barev rozhodující, jako jsou např. vizuální efekty, animace, zobrazování nesestřihaných záběrů, profesionální fotografie, design produktu, tisk, předtisková

úprava, grafika a mnoho dalších. K dispozici je pět standardních průmyslových barevných prostorů se dvěma způsoby přístupu k nativní barevné škále displeje. Následující tabulka obsahuje informace o pěti poskytovaných standardních barevných prostorech.

Název přednastavení	Primární červená (u'v')	Primární zelená (u'v')	Primární modrá (u'v')	Bílý bod	Gama	Svítivost
sRGB	0,451, 0,523	0,125, 0,563	0,175, 0,158	D65	sRGB	250 cd/m ²
sRGB D50	0,451, 0,523	0,125, 0,563	0,175, 0,158	D50	sRGB	250 cd/m ²
AdobeRGB	0,451, 0,523	0,076, 0,576	0,175, 0,158	D65	2,2	250 cd/m ²
BT.709	0,451, 0,523	0,125, 0,563	0,175, 0,158	D65	2,4	100 cd/m ²
BT.2020	0,557, 0,516	0,056, 0,587	0,159, 0,126	D65	2,4	100 cd/m ²
DCI P3	0,496, 0,526	0,099, 0,578	0,175, 0,158	P3	2,6	48 cd/m ²


Mimo to poskytuje Nativní přednastavení přístup k nativní barevné škále displeje. Toto přednastavení bylo nakalibrováno tak, že má bílý bod D65 a hodnotu gamma 2,2.

Výběr přednastavení barevného prostoru:

1. Stiskněte jakékoliv tlačítko na předním panelu.
2. Stiskněte spodní tlačítko **Open Menu** (otevřít nabídku), aby se otevřela nabídka OSD.
3. Volbou možnosti **Color Space** (Barevný prostor) zobrazte nabídku konfigurace barevného prostoru.
4. Tlačítky **Up/Down** (nahoru/dolu) najděte požadovaný barevný prostor a stiskem tlačítka **Select** (vybrat) jej aktivujte.

Úprava jasu

Přestože je každé přednastavení kalibrováno na určitou úroveň jasu, lze jas upravit po kalibraci. Rozsah jasu kalibrovaných přednastavení barevných prostorů lze upravit od 48 do 250 cd/m². Nativní přednastavení lze upravit v rozsahu 0–100 % maximálního jasu displeje.

 **POZNÁMKA:** Vzhledem ke způsobu reakce LED diod na napětí funguje nastavení tak, že čím více jas upravíte od kalibrované hodnoty, tím méně přesnější bude hodnota jasu udávaná v nabídce OSD. Společnost HP doporučuje kalibrovat monitor na požadovaný pracovní jas.

Úprava jasu:

1. Stiskněte jakékoliv tlačítko na předním panelu.
2. Stiskněte spodní tlačítko **Open Menu** (otevřít nabídku), aby se otevřela nabídka OSD.
3. Volbou možnosti **Color Space** (Barevný prostor) zobrazte nabídku konfigurace barevného prostoru.
4. Tlačítky **Up/Down** (nahoru/dolu) najděte možnost **Adjust Luminance** (úprava jasu) a stiskem tlačítka **Select** (vybrat) ji aktivujte.
5. Pomocí tlačítek **Increase/Decrease** (zvýšit/snížit) nastavte jas na požadovanou hodnotu.



POZNÁMKA: Položka **Adjust Luminance** (úprava jasu) zobrazí aktuální hodnotu jasu vpravo od možnosti nabídky.

Možnosti úpravy obrazu Z27x

Z27x obsahuje množství zvláštních možností úpravy obrazu, které jsou navrženy tak, aby odpovídaly specifickým pracovním úkolům v médiích a zábavním průmyslu. Následující část tyto funkce popisuje z hlediska jejich použití v rámci zmíněných pracovních toků.

Use Video Levels (16–235) (Použití úrovní videa (16-235))

Tato možnost je určena pro podporu přesného zobrazení videosignálů obsahujících footroom pod černou a headroom nad bílou. Na tyto typy signálů lze většinou narazit při práci s videosignály, které odpovídají kompletnímu standardu ITU-R BT.709, protože tento standard umožňuje vychýlení za černou a bílou, místo aby považovaly černou a bílou za absolutní.

Na tyto signály lze typicky narazit v následujících situacích:

- Zobrazování výstupu HDMI nebo HD-SDI z karty pro digitalizaci a přehrávání obrazu, jako jsou např. AJA Kona nebo Blackmagic Design DeckLink
- Zobrazování obrazu v okně Composer/Edit/Preview v nelineárním programu pro úpravu videa
- Zobrazování výstupu ze spotřebitelských přehrávačů Blu-Ray/DVD

Ve všech uvedených situacích videosignál většinou obsahuje headroom a footroom BT.709. Jestliže tato možnost není povolena, jsou při zobrazení na monitoru počítače černé a stíny světlejší, bílé jsou tmavší a barvy jsou méně syté, než je sytost ve skutečnosti obsažená v signálu.

Je-li tato možnost povolena, černé budou oříznuty při 8bitové hodnotě 16 a bílé při 8bitové hodnotě 235 (u 10 bitů bude k ořezu docházet při hodnotách 64 a 960). Signál je poté přemapován tak, aby byl zobrazen ve správném rozsahu viditelnosti.

Je důležité si uvědomit, že zdroj a předzpracování zdrojového videa bude mít vliv na to, zda má toto nastavení být povoleno, v mnoha případech však při povolení této možnosti uvidíte mnohem přesnější obraz. Pamatujte, že po povolení tohoto nastavení možná budete muset upravit světlost rozhraní své aplikace pro úpravu.

Chcete-li použít video úrovně:

1. Stiskněte jakékoliv tlačítko na předním panelu.
2. Stiskněte spodní tlačítko **Open Menu** (otevřít nabídku), aby se otevřela nabídka OSD.
3. Výběrem možnosti **Image Adjustment** (Úprava obrazu) zobrazte nabídku možností úprav.
4. Tlačítka **Up/Down** (nahoru/dolu) najdete možnost **Use Video Levels** (Použití úrovní videa) a stiskem tlačítka **Select** (vybrat) ji aktivujete. V případě, že je možnost aktivní, bude zatržena.

Přeskenování snímku

Přestože ve výchozím nastavení Z27x zobrazuje všechny pixely snímku, při promítání nesestříhaných video záběrů nebo upravené revize může být žádoucí zobrazovat obraz v přeskenovaném režimu, který je podobný jako obraz zobrazovaný na spotřebitelském digitálním televizoru. Možnost přeskenování snímku o 5 % zvětší obraz tak, že v oblasti pro akce se zobrazí pouze daná část snímku. Oblast pro akce je definována jako oblast, která začíná 5 % uvnitř okraje snímku.

Pokud chcete používat režim Overscan Frame:

1. Stiskněte jakékoliv tlačítko na předním panelu.
2. Stiskněte spodní tlačítko **Open Menu** (otevřít nabídku), aby se otevřela nabídka OSD.
3. Výběrem možnosti **Image Adjustment** (Úprava obrazu) zobrazte nabídku možností úprav.
4. Tlačítky **Up/Down** (nahoru/dolu) najděte možnost **Overscan Frame by 5%** (Přeskenovat snímek o 5 %) a stiskem tlačítka **Select** (vybrat) ji aktivujte. V případě, že je možnost aktivní, bude zatržena.

Zobrazit pouze modrý kanál

Vzhledem k tomu, že lidské oko je nejméně citlivé na změny v modré, většina komprese a kódovacích algoritmů přiřadí nejmenší šířku pásma modrému kanálu. Důsledkem toho je chyba v kompresi/kódování nejnepříjemněji vidět při zobrazení modrého kanálu. Z27x uživatelům umožňuje zobrazit pouze modrý kanál, přičemž dočasně vypne červený a zelený kanál. Obraz tak lze zkontrolovat a vyhledat zmíněné chyby.

Chcete-li zobrazit pouze modrý kanál:

1. Stiskněte jakékoliv tlačítko na předním panelu.
2. Stiskněte spodní tlačítko **Open Menu** (otevřít nabídku), aby se otevřela nabídka OSD.
3. Výběrem možnosti **Image Adjustment** (Úprava obrazu) zobrazte nabídku možností úprav.
4. Tlačítky **Up/Down** (nahoru/dolu) najděte možnost **Show Blue Channel Only** (Zobrazit pouze modrý kanál) a stiskem tlačítka **Select** (vybrat) ji aktivujte. V případě, že je možnost aktivní, bude zatržena.

Použití možnosti správy poměru stran Z27x

Z27x obsahuje množství speciálních možností správy poměru stran, které dalece přesahují typicky dostupná nastavení počítačových monitorů. Tato část se věnuje zmíněným možnostem a zaměřuje se na způsob integrace těchto možností do určitých pracovních toků.

Možnosti vyplnění

Tyto možnosti slouží k určení způsobu, jakým je vstup ze zdroje zobrazen na displeji v případě, že se rozlišení liší od nativního rozlišení monitoru 2560x1440.

Fill to Source Aspect Ratio (vyplnit v poměru stran zdroje, proporcionálně)

Tato možnost zachová poměr stran zdrojového vstupu, přičemž obraz bude co největší a vystředěný na monitor. Nevyužitá oblast monitoru budou vyplněny 0% černou. Např.: vstup ze zdroje užšího než 16x9 bude zobrazen v plné výšce s černými pruhy na levé a pravé straně zdrojového obrazu a vstup ze zdroje širšího než 16x9 bude zobrazen v plné šířce s černými pruhy nad a pod zdrojovým obrazem.

Vyplněn v poměru stran zdroje je výchozí nastavení a představuje možnost nejvhodnější pro většinu pracovních toků.

Fill to Entire Screen (vyplnit na celou obrazovku, neproportionálně)

Tato možnost zkreslí zdroj s poměrem stran jiným než 16x9, aby s nimi vyplnila monitor s poměrem stran 16x9. Výsledný obraz bude zabírat celý displej a bude roztážený vodorovně (pro užší poměry stran) nebo svisle (pro širší poměry stran).

Tuto možnost použijte v případě, že poměr stran zdroje není podstatný a chcete vyplnit celou obrazovku bez ohledu na případné možné zkreslení.

Fill to Screen Width (vyplnit na šířku obrazovky, proporcionálně)

Tato možnost je určena k použití s určitými pracovními toky, kde zdrojové video je užší než nativní poměr stran monitoru 16x9. Při některých pracích ve filmu je vyžadováno renderování animace nebo vizuálních efektů v poměru stran 4x3 a provedení středního výřezu pro širokoúhlé zobrazování. Je-li tato možnost povolena, dojde k změně velikosti zdrojového obrazu tak, že jeho šířka bude přizpůsobena šířce monitoru. Poté dojde ke svislému vystředění zdrojového obrazu a oříznutí jeho horní a spodní strany tak, že viditelný zůstane střední výřez obrazu 4x3 vystředěný na 16x9. Proporce zdrojového obrazu zůstanou zachovány.

Tuto možnost doporučujeme použít v případě, že svislý středový výřez je vyžadován coby součást nesestříhaného obsahu nebo procesu revize promítání.

Fill to Screen Height (vyplnit na výšku obrazovky, proporcionálně)

Tato možnost je určena k použití s určitými pracovními toky, kde zdrojové video je širší než nativní poměr stran monitoru 16x9. Při některých pracích ve filmu je vyžadováno, aby byl viditelný vodorovný výřez 16x9 ze zdroje s širším poměrem stran. Je-li tato možnost povolena, dojde k změně velikosti zdrojového obrazu tak, že jeho výška bude přizpůsobena výšce monitoru. Poté dojde k vodorovnému vystředění zdrojového obrazu a oříznutí jeho horní a spodní strany tak, že viditelný zůstane středový výřez širšího obrazu vystředěný na 16x9. Proporce zdrojového obrazu zůstanou zachovány.

Tuto možnost doporučujeme použít v případě, že vodorovný středový výřez je vyžadován coby součást nesestříhaného obsahu nebo procesu revize promítání.

Pixel-for-Pixel (pixel na pixel)

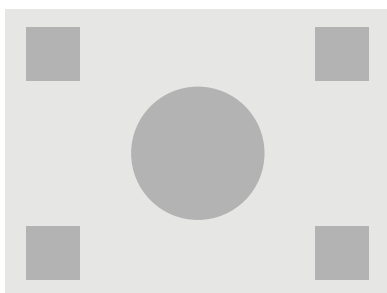
Tato možnost je určena k použití se zdrojovým videem, které má rozlišení nižší, než je nativní rozlišení monitoru 2560x1440, a jehož obraz chcete zobrazovat bez přizpůsobení velikosti zobrazení. Např.: Má-li zdrojové video rozlišení 1920x1080 a chcete zkontrolovat pixely a zajistit, že zobrazovaný obsah neobsahuje žádné renderovací chyby, je vhodné použít tuto možnost.

Tato možnost má zvláštní funkci pro zdrojové video s rozlišením vyšším než 2560x1440. Tato funkce je vysvětlena v následující části.

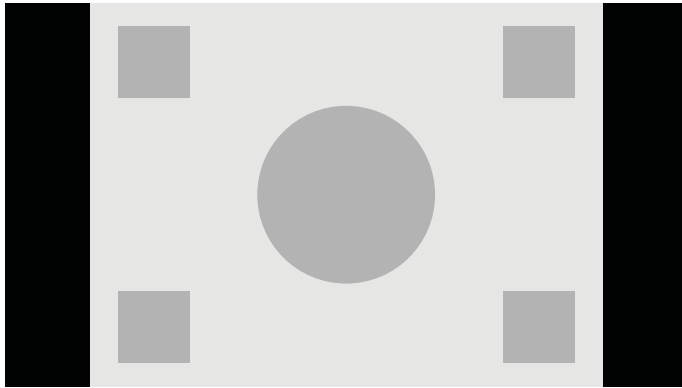
Příklady režimů vyplnění

Následující ilustrace shrnují, jak se zdrojový obraz 4x3 zobrazí pomocí různých možností vyplnění. Možnost vyplnění na výšku monitoru nelze s tímto zdrojovým obrazem použít, takže není uvedena.

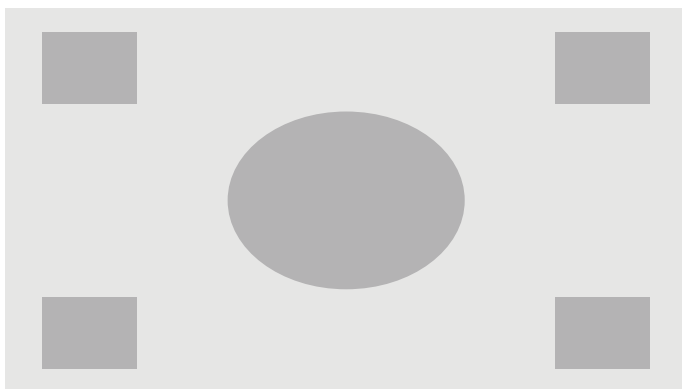
Obrázek 4-1 Vstupní zdroj 4x3



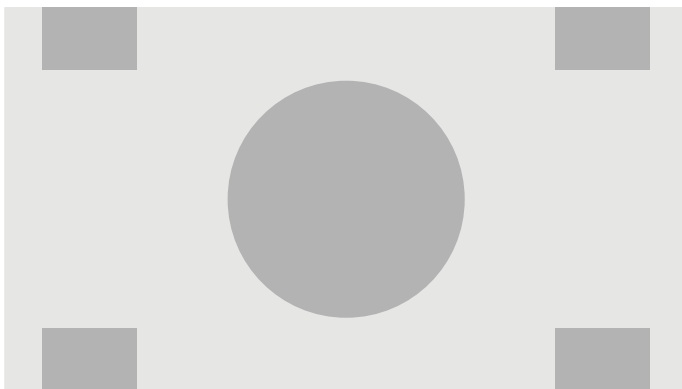
Obrázek 4-2 Fill to Aspect Ratio (Podle poměru stran)



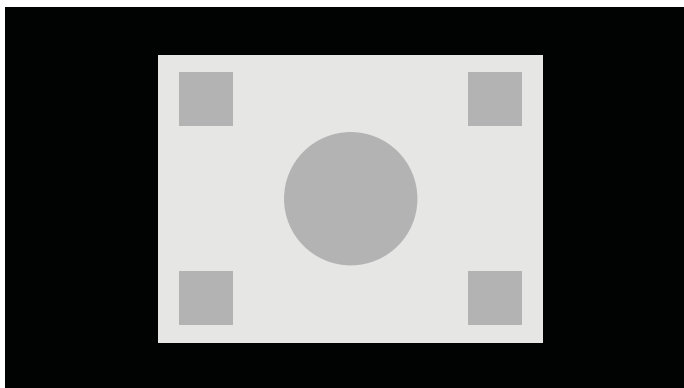
Obrázek 4-3 Fill to Entire Screen (Vyplnit na celou obrazovku)



Obrázek 4-4 Fill to Screen Width (Vyplnit na šířku obrazovky)




Obrázek 4-5 Pixel-for-Pixel (pixel na pixel)



Chcete-li změnit způsob zobrazení zdrojového videa na obrazovce:

1. Stiskněte jakékoliv tlačítko na předním panelu.
2. Stiskněte spodní tlačítko **Open Menu** (otevřít nabídku), aby se otevřela nabídka OSD.
3. Výběrem možnosti **Image Adjustment** (Úprava obrazu) zobrazte nabídku možností úprav.
4. Výběrem možnosti **Aspect Ratio Display** (Zobrazení poměru stran) otevřete možnosti zobrazení.
5. Tlačítka **Up/Down** (nahoru/dolu) najdete požadovanou možnost a stiskem tlačítka **Select** (vybrat) ji vyberte.

 **POZNÁMKA:** Snadný přístup ke stránce Zobrazení poměru stran lze zajistit namapováním na funkční tlačítko na panelu. Pokyny týkající se mapování funkčních kláves najdete v části [Změna funkcí tlačítek na čelním panelu na stránce 37](#).

Práce s formátem obrazu Digital Cinema o rozlišení 2K a 4K

Monitor Z27x přímo podporuje formáty obrazu 2048×1080 a 4096×2160 (kontejnery) uvedené v systémové specifikaci Digital Cinema Initiatives (DCI) - Digital Cinema System Specification. Následující tabulka obsahuje podporované formáty.

Úroveň DCI	Pixelů vodorovně	Pixelů svisle	Frekvence snímků
1	4096	2160	24,00 palců
2	2048	1080	48,00
3	2048	1080	24,00 palců
bude stanoveno*	2048	1080	60,00

** V době vydání tohoto dokumentu ještě nebyl formát 60,00 fps 2K skupinou DCI formálně stanoven. Podpora tohoto formátu byla do Z27x přidána s ohledem na budoucí použití a kodifikaci.*

Mimo to displej podporuje v rámci obrazového kontejneru DCI maskování poměru stran pro dva standardní poměry stran 1,85:1 a 2,39:1. Je-li zvoleno maskování poměru stran DCI, bude zdrojové video maskováno tak, aby se zobrazovaly pouze pixely uvnitř daného poměru stran. Následující tabulka obsahuje aktivní pixely, které se zobrazí pro každý obrazový kontejner a poměr stran.


Velikost kontejneru DCI	Poměr stran	Aktivních pixelů vodorovně	Aktivních pixelů svisle
4096 × 2160	1,85:1	3996	2160
4096 × 2160	2,39:1	4096	1716
2048 × 1080	1,85:1	1998	1080
2048 × 1080	2,39:1	2048	858

K dispozici jsou také zvláštní zobrazovací režimy pro vstupní rozlišení 4K, které monitoru Z27x umožňují zobrazování obsahu ve formátu 4K.

Používání možností zobrazení standardu Digital Cinema

Veškeré možnosti zobrazení standardu Digital Cinema najdete v OSD v Main Menu (Hlavní nabídka) > Image Adjustment (Úprava obrazu) > Aspect Ratio Display (Zobrazení poměru stran). Tyto možnosti nejsou dostupné a v nabídce nebudou aktivní, pokud nebude aktivním video vstupem zobrazován obraz s jedním z následujících rozlišení:

- 2048 × 1080
- 4096 × 2160
- 3840 × 2160

 **POZNÁMKA:** Pro rozlišení 3840 × 2160 je dostupná nabídka Možnosti Digital Cinema, možnosti poměru stran dostupné nejsou, protože rozlišení 3840 × 2160 není rozměr kontejneru DCI.

Chcete-li zobrazit možnosti zobrazení standardu Digital Cinema:

1. Připojte k monitoru počítač nebo video zařízení, jehož výstup je konfigurován na rozlišení 2048 × 1080 nebo 4096 × 2160.
2. Stiskněte jakékoliv tlačítko na předním panelu.
3. Stiskněte spodní tlačítko **Open Menu** (otevřít nabídku), aby se otevřela nabídka OSD.
4. Výběrem možnosti **Image Adjustment** (Úprava obrazu) zobrazte nabídku možností úprav.
5. Výběrem možnosti **Aspect Ratio Display** (Zobrazení poměru stran) otevřete možnosti zobrazení.
6. Výběrem možnosti **Digital Cinema Options** (Možnosti Digital Cinema) otevřete nabídku možností standardu Digital Cinema.

V části Image Region (oblast zobrazení) na stránce Digital Cinema Options (Možnosti Digital Cinema) jsou dostupné následující možnosti poměru stran DCI.

Show Entire DCI Container (Zobrazovat celý DCI kontejner)

Toto je výchozí možnost, která bude zobrazovat celý DCI snímek 2048 × 1080 nebo 4096 × 2160.

Crop to DCI 1.85:1 Aspect Ratio (Oříznout na poměr stran DCI 1,85:1)

Tato možnost ořízne 25 pixelů z levého i pravého okraje snímku (u zdrojů širokých 2048 pixelů) nebo 50 pixelů z levého i pravého okraje snímku (u zdrojů širokých 4096 pixelů). Výsledný obraz se poté zobrazí dle nastavení možnosti Zobrazení poměru stran (Aspect Ratio Display) popsané v předchozí části.

Crop to DCI 2.39:1 Aspect Ratio (Oříznout na poměr stran DCI 2,39:1)

Tato možnost ořízne 111 pixelů z horního i spodního okraje snímku (u zdrojů širokých 2048 pixelů) nebo 222 pixelů z horního i spodního okraje snímku (u zdrojů širokých 4096 pixelů). Výsledný obraz se poté zobrazí dle nastavení možnosti Zobrazení poměru stran (Aspect Ratio Display) popsané v předchozí části.

Zobrazovat oříznutou oblast

Je-li tato možnost povolena, nedojde k ořezu a změně velikosti obrazu na zvolený poměr stran. Namísto toho se oblast mimo požadovaný poměr stran překryje částečně průhlednou černou maskou. Tato možnost je užitečná např. chcete-li zkontrolovat horní řádek v poměru stran 2,39:1 a zjistit, jaké informace mohou být dostupné v případě, že bude třeba upravit headroom pomocí přesnímkování.

Set Cropped Region Opacity (Nastavení průhlednosti oříznuté oblasti)

Tato možnost je dostupná v případě, že je aktivní zobrazování oříznuté oblasti a umožňuje uživateli zadat stupeň průhlednosti oříznutých oblastí. Nastavením dle svých požadavků dosáhnete požadované rovnováhy mezi aktivními a oříznutými oblastmi snímku.

Zobrazování zdrojového videa 4K

Přestože nativní rozlišení monitoru Z27x je 2560 × 1440, dokáže monitor přijímat a zobrazovat také vstupní signál s rozlišením 4096 × 2160 nebo 3840 × 2160. K dispozici jsou různé možnosti zobrazení a přizpůsobení velikosti. Z důvodu co nejkvalitnějšího zobrazení zdrojového videa 4K na displeji Z27x byl škálovací algoritmus speciálně upraven tak, aby poskytoval přirozené přizpůsobení velikosti bez jakýchkoliv vylepšení ostroty nebo okrajů.

Je-li na monitor přiveden signál s rozlišením 4096 × 2160 nebo 3840 × 2160, budou na stránce Možnosti Digital Cinema v části Zdroje 4K dostupné následující možnosti přizpůsobení velikosti. Jestliže byl aktivován ořez poměru stran DCI, budou zmíněné možnosti aplikovány až po oříznutí obrazu.

Obey Aspect Ratio Display Option (Dodržení poměru stran zvolené možnosti zobrazení)

Tato výchozí možnost bude zobrazovat obraz dle zvolené možnosti vyplnit podle poměru stran. Další informace o této možnosti najdete v části [Použití možnosti správy poměru stran Z27x na stránce 30](#).

Scale and Show Center Extraction (Přizpůsobit a zobrazit středový výřez)

Při výběru této možnosti se zobrazí 16x9 středová oblast snímku, přičemž oblasti mimo tuto středovou oblast budou oříznuty, podobně jako tomu je u dříve popsané možnosti vyplnění na výšku obrazovky. Množství obrazu zobrazeného ve středovém výřezu závisí na tom, zda se zobrazuje celý kontejner nebo poměr stran.

Scale and Show Left Side of Frame (Přizpůsobit a zobrazit levou část snímku)

Při výběru této možnosti se zobrazí 16x9 oblast snímku nejvíce vlevo, přičemž oblasti mimo tuto levou oblast budou oříznuty, podobně jako tomu je u dříve popsané možnosti vyplnění na výšku obrazovky. Množství obrazu zobrazeného v levém výřezu závisí na tom, zda se zobrazuje celý kontejner nebo poměr stran.

Scale and Show Right Side of Frame (Přizpůsobit a zobrazit pravou část snímku)

Při výběru této možnosti se zobrazí 16x9 oblast snímku nejvíce vpravo, přičemž oblasti mimo tuto pravou oblast budou oříznuty, podobně jako tomu je u dříve popsané možnosti vyplnění na výšku

obrazovky. Množství obrazu zobrazeného v pravém výřezu závisí na tom, zda se zobrazuje celý kontejner nebo poměr stran.

Zobrazovat zdrojové video 4K pixel na pixel

Je-li zobrazení poměru stran nastaveno na možnost pixel na pixel a zdrojové video 4K je nastaveno na možnost dodržení poměru stran zvolené možnosti zobrazení, lze zdrojové video o rozlišení 4096 × 2160 a 3840 × 2160 zobrazovat způsobem pixel na pixel. K dispozici jsou dvě možnosti zobrazení - Zobrazovat roh 4K a Posunout oblast 4K. Přístup k těmto dvěma možnostem vyžaduje, aby byla na jedno ze čtyř funkčních tlačítek na panelu namapována specifická funkce. Informace týkající se mapování funkčních kláves najdete v části [Změna funkcí tlačítek na čelním panelu na stránce 37](#). Následující část popisuje použití těchto dvou možností.

Další roh 4K

Při zobrazování zdroje 4K možností pixel na pixel se stiskem tlačítka Další roh 4K posunete na další z pěti následujících pozic v pořadí:

- Střed snímku
- Levý horní roh
- Pravý horní roh
- Levý dolní roh
- Pravý dolní roh

Obraz se bude přepínat mezi pěti pozicemi každým stisknutím tlačítka, dokud nedojde k vypnutí možnosti zobrazení pixel na pixel.

Posunout oblast 4K

Při zobrazování zdroje 4K možností pixel na pixel stiskem tlačítka Posunout oblast 4K zobrazíte navigační šipky, které umožňují posunutí obrazu do požadované oblasti snímku. Pokud je tato možnost povolena, v pravé dolní oblasti monitoru se zobrazí místní nabídka, která znázorňuje celý 4K obraz, a ukazuje tak, že se oblast zájmu zobrazuje přes celou obrazovku. Pomocí směrových tlačítek víka posuňte oblast zájmu. Pokud je tato možnost vypnutá, místní nabídka zmizí, ale oblast zájmu se bude dále zobrazovat.

Použití funkcí Picture-in-Picture (PIP) a Picture-beside-Picture (PBP)

Tento monitor podporuje režim PIP, kde se jeden zdroj překrývá přes jiný, i režim PBP, kde je jeden zdroj umístěn těsně vedle jiného, a to vodorovně (při orientaci na šířku) nebo svisle (orientace na výšku).

Jak používat PIP nebo PBP:

1. K monitoru připojte druhý vstupní zdroj.
2. Stiskněte jedno z pěti tlačítek na čelním panelu, čímž se tlačítka aktivují a poté stiskněte spodní tlačítko **Open Menu** (otevřít nabídku), kterým se otevře nabídka OSD.
3. V nabídce OSD vyberte **PIP Control** (ovládání PIP) > **PIP On/Off** (Zap/vyp PIP) a potom vyberte možnost **Picture-in-Picture** nebo **Picture-beside-Picture**.

4. Monitor začne skenovat sekundární vstupy, aby detekoval platný vstup a použije jej pro obrázek PIP/PBP. Pokud chcete změnit vstup PIP/PBP, vyberte v nabídce OSD možnost **PIP Input** (vstup PIP) a zvolte požadovaný vstup (**DisplayPort 1**, **DisplayPort 2** nebo **HDMI**).
5. Chcete-li změnit velikost PIP, vyberte v nabídce OSD možnost **PIP Size** (Velikost PIP), a poté zvolte **Enlarge** (zvětšit), **Reduce** (zmenšit), **Set to Maximum Size** (nastavit na maximální velikost), **Set to Minimum Size** (nastavit na minimální velikost) nebo **Reset to Default Size** (obnovit výchozí velikost). Při maximální velikost PIP zobrazí pixel na pixel všechny vstupní formáty až do rozlišení 2048x1080. To umožňuje použití PIP coby ujišťovacího monitoru. Více informací o tomto způsobu použití najdete v následující části.
6. V případě, že chcete změnit polohu zobrazení PIP, vyberte v nabídce OSD možnost **PIP Position** (poloha PIP), a pak **Top Left** (nahore vlevo), **Top Right** (nahore vpravo), **Bottom Left** (dole vlevo), **Bottom Right** (dole vpravo) nebo **Fine Tune Position** (jemné ladění polohy).

Použití PIP jako ujišťovacího monitoru

Jelikož je PIP určen primárně k použití jako ujišťovací monitor – při 100% velikosti pro 1080 nebo 720 řádků obsahu, včetně obsahu DCI 2K – jsou mnohé možnosti úprav obrazu hlavního vstupu dostupné také pro použití s PIP. Další informace o těchto úpravách najdete v částech [Možnosti úpravy obrazu Z27x na stránce 29](#) a [Práce s formátem obrazu Digital Cinema o rozlišení 2K a 4K na stránce 33](#).

Pro PIP jsou dostupné následující úpravy. Žádná z nich není ve výchozím nastavení povolena.

Použití úrovní videa (16-235)

Při monitorování výstupního video signálu z karty pro digitalizaci obrazu, jako je např. AJA Kona or Blackmagic Design Decklink, by měla být tato možnost povolena, protože úrovně videa se běžně v postprodukci používají.

Přeskenování v rámci PIP

Tuto možnost použijte, chcete-li vidět, jak bude výstupní video zobrazeno na spotřebitelském televizoru. Zvláště užitečná je k zajištění, že okraje dolní třetiny grafik jsou správné a na spotřebitelském televizoru nebude nic oříznuto.

Digital Cinema Options (Možnosti Digital Cinema)

Jestliže zobrazujete signál s rozlišením 2048 × 1080 jako PIP, můžete monitoru zadat, aby zobrazoval celý kontejner DCI nebo PIP ořízl na poměr stran 1,85:1 nebo 2,39:1. Zvolíte-li oříznutí na poměr stran, tvar PIP se změní na zvolený poměr stran. Černé pruhy nebudou na okrajích PIP vidět.

Změna funkcí tlačítek na čelním panelu

Funkce horních tlačítek na čelním panelu můžete změnit z jejich výchozích hodnot, takže aktivaci tlačítek získáte rychle přístup k nejčastěji používaným příkazům.

Na tlačítka lze namapovat následující příkazy:

- Výběr barevného prostoru – zobrazuje seznam dostupných přednastavení barevného prostoru. Slouží k rychlému přepnutí z jednoho přednastavení barevného prostoru na jiné. Tento příkaz je jako výchozí namapován na funkční tlačítko jedna.
- Úprava jasu – umožňuje rychle změnit jas monitoru. Tento příkaz je jako výchozí namapován na funkční tlačítko tři.
- Volba video vstupu – zobrazuje seznam dostupných video vstupů a umožňuje tak jejich přepínání dle potřeby. Tento příkaz je jako výchozí namapován na funkční tlačítko dvě.

- Další aktivní video vstup – tento příkaz slouží k rychlému přepínání mezi všemi aktivními video vstupy. Aktivní vstup je definován jako vstup přijímající signál z počítače nebo jiného video zdroje.
- Zobrazit poměr stran – zobrazí podnabídku Zobrazení poměru stran a poskytuje tak rychlý přístup k této sadě funkcí.
- Video úrovně (16–235) zapnout/vypnout – umožňuje rychlé přepnutí mezi plným a omezeným spektrem video vstupů. Je-li příkaz vypnutý, bude zobrazován jako Video Levels (16–235) On. Je-li zapnutý, bude zobrazován jako Video Levels (16–235) Off.
- Přeskenování zapnuto/vypnuto – umožňuje rychle povolit či zakázat přeskenování videa. Je-li příkaz zakázán, bude zobrazován jako Overscan On. Je-li povolen, bude zobrazován jako Overscan Off.
- Režim Pouze modrá zapnut/vypnut – umožňuje rychle povolit či zakázat přeskenování videa. Je-li příkaz zakázán, bude zobrazován jako Blue-Only Mode On. Je-li povolen, bude zobrazován jako Blue-Only Mode Off.
- Posunout oblast 4K – tato možnost slouží k posouvání obrazem 4K zobrazeným pixel na pixel. Další informace k tomuto příkazu najdete v části [Zobrazovat zdrojové video 4K pixel na pixel na stránce 36](#).
- Další roh 4K – tato možnost slouží k přeskočení z jedné polohy obrazu 4K zobrazeného pixel na pixel do polohy jiné. Další informace k tomuto příkazu najdete v části [Zobrazovat zdrojové video 4K pixel na pixel na stránce 36](#).
- PIP zapnuto/vypnuto – umožňuje rychlé zapnutí/vypnutí PIP a umožňuje tak použití v roli ujišťovacího monitoru. Je-li příkaz zakázán, bude zobrazován jako PIP On. Je-li povolen, bude zobrazován jako PIP Off. Další informace k způsobu použití najdete v části [Použití PIP jako ujišťovacího monitoru na stránce 37](#).
- Přepnout primární/PIP vstupy – tato možnost slouží k rychlému přepnutí primárních a PIP vstupů. Použití této možnosti nevyžaduje povolenou funkci PIP. Stačí pouze, aby byl nakonfigurován PIP vstup. Proto lze tuto možnost použít jako další způsob rychlého přepnutí mezi dvěma vstupy.
- Další roh PIP – tato možnost slouží k přesunu PIP z jedné polohy na obrazovce do druhé. Opakovaným použitím tohoto příkazu dojde ke přepínání PIP v následujícím pořadí: Levý horní roh, pravý horní roh, levý dolní roh, pravý dolní roh.
- Zobrazit informace o displeji – tímto příkazem zobrazíte užitečné informace o displeji včetně režimu displeje, aktivním barevném prostoru, sériové číslo monitoru, verzi firmwaru a hodin podsvícení. Tento příkaz je jako výchozí namapován na funkční tlačítko čtyři.
- Zobrazit informace o barevném prostoru – tímto příkazem zobrazíte užitečné informace o aktuálním barevném prostoru včetně primárních souřadnic, souřadnic bílého bodu a hodnotě gama.
- Generátor testovacích vzorů – tímto příkazem zobrazíte seznam vestavěných testovacích vzorů včetně černé, bílé, středně šedé, červené, zelené a modré. Tyto vzory spolu s externím měřicím zařízením mohou být užitečné při rychlé kontrole přesnosti kalibrace displeje mezi jednotlivými kalibracemi.
- Vymazat – tento příkaz vymaže nastavení funkční klávesy na čelním panelu. Při zvolení nebude štítek prázdný.

Postup změny funkcí tlačítek na čelním panelu:

1. Stiskem jednoho z pěti tlačítek na čelním panelu zobrazíte štítky tlačítek a poté stiskem spodního tlačítka **Open Menu** (otevřít nabídku) otevřete nabídku OSD.
2. V nabídce OSD vyberte možnost **Menu and Message Control** (ovládání nabídky a zpráv) > **Configure Function Buttons** (konfigurovat funkční tlačítka) a pak pro tlačítko, které chcete překonfigurovat, vyberte jednu z dostupných funkcí.

Změna režimu funkčních tlačítek na čelním panelu

Výchozí nastavení tlačítek je takové, že při stisknutí kteréhokoliv tlačítka na čelním panelu se vlevo od tlačítek zobrazí nabídka zachycující příkazy přiřazené k jednotlivým tlačítkům. Jakmile se nabídka zobrazí, lze stiskem požadovaného tlačítka provést přiřazený příkaz. Až se s konfigurací nabídky seznámíte, můžete funkci zobrazení štítku tlačítka deaktivovat a jednoduše příkaz vykonat stiskem požadovaného tlačítka na čelním panelu. Tímto deaktivujete pouze funkci zobrazení štítku tlačítka pro příkazy funkčních tlačítek. Jakmile otevřete nabídku OSD, zobrazí se štítek funkce.

Chcete-li změnit režim funkčního tlačítka na čelním panelu:

1. Stiskněte jedno z pěti tlačítek na čelním panelu, čímž se zobrazí štítky tlačítek, a poté stiskem spodního tlačítka **Open Menu** (Otevřít nabídku) otevřete nabídku OSD. (Jestliže jste již tento režim přepnuli, otevřete nabídku OSD stiskem spodního tlačítka na čelním panelu.)
2. V nabídce OSD vyberte **Menu and Message Control** (ovládání nabídky a zpráv) > **Function Button Mode** (režim funkčních tlačítek) a zvolte jednu z následujících funkcí.
 - a. Výběrem **Open Button Label First** (Nejdříve otevřít štítek tlačítka) se budou při stisknutí tlačítka na čelním panelu zobrazovat štítky tlačítek.
 - b. Výběrem **Execute Command on First Press** (Vykonat příkaz prvním stisknutím) se při stisknutí tlačítka na čelním panelu okamžitě provede přiřazený příkaz.

Nastavení kontrolky LED tlačítek na panelu

Kontrolky LED tlačítka na čelním panelu mají automatickou funkci postupného zhasínání, která je ve výchozím nastavení aktivní. Kontrolky LED zhasnou po uplynutí časového limitu nabídky OSD. Chování kontrolky LED můžete změnit tak, aby nezhasínaly a zároveň je možné nastavit jejich jas, je-li jejich zhasínání zakázáno.

Postup zakázání funkce zhasínání tlačítek na panelu:

1. Stiskněte jedno z pěti tlačítek na čelním panelu, čímž se tlačítka aktivují a poté stiskněte spodní tlačítko **Open Menu** (otevřít nabídku), kterým se otevře nabídka OSD.
2. V nabídce OSD vyberte možnost **Menu and Message Control** (ovládání nabídky a zpráv) > **Bezel Button Auto-Fade** (automatické zhasínání tlačítek na panelu) > **Disable (Always On)** (Zakázat (vždy rozsvícené)).

Pokud je funkce postupného zhasínání tlačítek na čelním panelu zakázána (podle popisu výše), můžete nastavit jas tlačítek na čelním panelu na různé úrovně okolního osvětlení.

Postup změny jasu tlačítek na panelu:

1. Stiskněte jedno z pěti tlačítek na čelním panelu, čímž se tlačítka aktivují a poté stiskněte spodní tlačítko **Open Menu** (otevřít nabídku), kterým se otevře nabídka OSD.
2. V nabídce OSD vyberte možnost **Menu and Message Control** (ovládání nabídky a zpráv) > **Bezel Button Brightness** (jas tlačítek na panelu) a použijte nastavovací měřítko, čímž tlačítka nastavíte na požadovaný jas.

Měnit lze také barvu LED diod tlačítek na čelním panelu. LED tlačítek mohou svítit červeně, bíle nebo se automaticky měnit z bílé na červenou při poklesu intenzity okolního osvětlení. Červenou barvu je vhodné použít při práci s monitorem v málo osvětlených prostředích. Bílá barva LED může negativně ovlivnit citlivost na barvy vašich očí. Červená barva tento dopad nemá.

Chcete-li změnit barvu tlačítek na čelním panelu:

1. Stiskněte jedno z pěti tlačítek na čelním panelu, čímž se tlačítka aktivují a poté stiskněte spodní tlačítko **Open Menu** (otevřít nabídku), kterým se otevře nabídka OSD.
2. V nabídce OSD vyberte **Menu and Message Control** (ovládání nabídky a zpráv) > **Bezel Button color** (barva tlačítek na panelu) a zvolte **Always White** (vždy bílá), **Always Red** (vždy červená), nebo **Switch to Red at 70 cd/m²** (přepnout na červenou při 70 cd/m²).

Použití režimu automatického spánku

Tento displej podporuje možnost nabídky OSD (On-Screen Display) nazývanou **Auto-Sleep Mode** (Režim automatického spánku), která umožňuje povolit nebo zakázat stav snížené spotřeby energie pro displej. Když je režim Auto-Sleep Mode povolený (povolený je ve výchozím nastavení), monitor přejde při signalizaci režimu nízké spotřeby energie hostitelským počítačem do stavu snížené spotřeby energie (nepřítomnost horizontálního nebo vertikálního synchronizačního signálu).


Po přechodu do tohoto režimu spánku se sníženou spotřebou energie je obrazovka monitoru potlačena, dojde k vypnutí podsvícení a kontrolka napájení se rozsvítí oranžově. Když se monitor nachází v tomto režimu snížené spotřeby energie, je jeho příkon menší než 0,5 W. Monitor se probudí z tohoto režimu spánku, když do něho hostitelský počítač vyše aktivní signál (např. pokud aktivujete myš nebo klávesnici).

Režim automatického spánku můžete vypnout nabídky OSD. Stiskněte jedno z pěti tlačítek na čelním panelu, čímž se tlačítka aktivují a poté stiskněte spodní tlačítko **Open Menu** (otevřít nabídku), kterým se otevře nabídka OSD. V nabídce OSD stiskněte možnost **Management** (správa) > **Auto-Sleep** (automatické usínání) > **Disable** (zakázat).

Používání obrazové nabídky (OSD)

Obrazovou nabídku (OSD) lze použít k úpravě obrazu v závislosti na uživatelských představách zobrazení. Přístup k OSD proveďte tímto způsobem:

1. Stiskněte libovolné z pěti tlačítek na pravé straně čelního panelu, aby se tlačítka aktivovala.
2. Stiskněte spodní tlačítko **Open Menu** (otevřít nabídku), aby se otevřela nabídka OSD.
3. Použijte horní čtyři funkční tlačítka k navigaci, výběru a nastavení možností nabídky. Popisy tlačítek jsou proměnlivé v závislosti na tom, která nabídka či podnabídka je aktivní.

 **POZNÁMKA:** Položky nabídky OSD, které jsou zašedlé, nejsou podporovány zvoleným video vstupem a nastaveními.

V tabulkách v následujících částech jsou uvedeny volby obrazové nabídky OSD a popisy jejich funkcí.

Color Space Menu (Nabídka barevného prostoru)

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
Color Space (barevný prostor: barevný prostor)	[Název barevného prostoru 1]		

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
	[Název barevného prostoru 2]		
	[Název barevného prostoru 3]		
	[Název barevného prostoru 4]		
	[Název barevného prostoru 5]		
	[Název barevného prostoru 6]		
	[Název barevného prostoru 7]		
	Adjust Luminance (upravení svítivosti)	Set Luminance Value (nastavit hodnotu svítivosti) Back (zpět)	
	Color Space Information (informace o barevném prostoru)	[Název aktuálního barevného prostoru] <i>Primaries (u'v' / xy) (primární barvy)</i> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Red (červená): x.xxx x.xxx</i> • <i>Blue (modrá): x.xxx x.xxx</i> • <i>Green (zelená): x.xxx x.xxx</i> <i>White Point (u'v' / xy) (bílý bod)</i> <ul style="list-style-type: none"> • <i>x.xxx x.xxx</i> • <i>Name of White Point (ex. D65) (název bílého bodu, např. D65)</i> <i>Gamma (x.x or sRGB) (gama, x.x nebo sRGB)</i> Switch coordinate display to xy/u'v' (přepnout koordináty zobrazení na xy/u'v'; umožňuje přepnout informace k zobrazení jako CIE 1931 xy nebo CIE 1976 u'v') Back (zpět)	
	Reset to Last Calibration (Obnovení poslední kalibrace)		
	Reset to Factory Calibration (Obnovení výrobní kalibrace)		
	Back (zpět)		

Video Input Menu (Nabídka video vstupu)

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
Video Input (vstup videa)	DisplayPort 1		
	DisplayPort 2		
	HDMI		
	Auto-Switch Source (Automatické přepnutí zdroje)	Enable (povolit) Disable (zakázat)	
	Back (zpět)	Back (zpět)	

Image Adjustment Menu (nabídka nastavení obrazu)

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
Image Adjustment (nastavení obrazu)	Aspect Ratio Display (zobrazení poměru stran)	Fill to Source Aspect Ratio (vyplnit v poměru stran zdroje, proporcionálně)	
		Fill to Entire Screen (vyplnit na celou obrazovku, neproporcionálně)	
		Fill to Screen Width (vyplnit na šířku obrazovky, proporcionálně)	
		Fill to Screen Height (vyplnit na výšku obrazovky, neproporcionálně)	
		Pixel-for-Pixel (pixel na pixel)	
		Digital Cinema Options (Možnosti Digital Cinema)	<i>Image Region (oblast obrazu):</i> Show Entire DCI Container (Zobrazovat celý DCI kontejner) Crop to DCI 1.85:1 Aspect Ratio (Oříznout na poměr stran DCI 1,85:1) Crop to DCI 2.39:1 Aspect Ratio (Oříznout na poměr stran DCI 2,39:1) Show Cropped Region (Zobrazovat oříznutou oblast) Set Cropped Region Opacity (Nastavení průhlednosti oříznuté oblasti) <i>For 4K Sources: (Pro zdroje 4K)</i>

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
			Obey Aspect Ratio Display Option (Dodržení poměru stran zvolené možnosti zobrazení)
			Scale and Show Center Extraction (Přizpůsobit a zobrazit středový výřez)
			Scale and Show Left Side of Frame (Přizpůsobit a zobrazit levou část snímku)
			Scale and Show Right Side of Frame (Přizpůsobit a zobrazit pravou část snímku)
			Back (zpět)
		Back (zpět)	

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
Image Adjustment Menu (nabídka nastavení obrazu) (pokračování)	Use Video Levels (16–235) (Použití úrovní videa (16-235))		
	Overscan Frame by 5% (Přeskenovat snímek o 5%)		
	Show Blue Channel Only (Zobrazit pouze modrý kanál)		
	On-Screen Menu Rotation (Otočení nabídky na obrazovce)	Landscape (Na šířku) Portrait (Na výšku) Back (zpět)	
Advanced (Rozšířené)	OverDrive		<p><i>Funkce Overdrive může zlepšit rychlost obnovení a zamezit rozmazání obrazu, může ovšem způsobit, že jiné funkce jako např. PIP budou pro určitá vstupní rozlišení zakázány.</i></p> <p>Enable (povolit)</p> <p>Disable (zakázat)</p> <p>Back (zpět)</p>
		Deinterlacer	<p><i>Tzv. deinterlacer by měl být povolen v případě, že používáte prokládané zdroje (jako např. 1080i). Zakázáním této funkce se aktivuje kontrola chyb prokládaného kódování v progresivním zdroji</i></p> <p>Enable (povolit)</p>

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
			Disable (zakázat)
			Back (zpět)
		Cadence Detection (Rozpoznání kadence)	<i>Detektor kadence dekóduje filmové kadence ve video zdrojích (např. 2:3 pulldown). Zakázáním této funkce se aktivuje kontrola chyb kadence ve zdroji.</i>
			Enable (povolit)
			Disable (zakázat)
			Back (zpět)
		Back (zpět)	
	Back (zpět)		
	Display Mode Information (informace o režimu displeje)		

PIP Control Menu (Nabídka ovládání PIP)

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
PIP Control (ovládání PIP)	PIP On/Off (zap/vyp)	Picture-in-Picture (obraz v obraze)	
		Picture-beside-Picture (obraz vedle obrazu)	
		Off (vyp)	
		Back (zpět)	
	PIP Size (velikost obrazu PIP)	Zvětšit	
		Reduce (Zmenšit)	
		Set to Maximum Size (Nastavit na maximální velikost)	
		Set to Minimum Size (Nastavit na minimální velikost)	
		Reset to Default Size (Nastavit na výchozí velikost)	
		Back (zpět)	
	PIP Position (poloha obrazu PIP)	Top Left (vlevo nahoře)	
		Top Right (vpravo nahoře)	
		Bottom Left (vlevo dole)	
		Bottom Right (vpravo dole)	
		Fine Tune Position (jemné ladění polohy)	

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
		Back (zpět)	
	PIP Input (Automatické rozpoznání vstupu)	DisplayPort 1 DisplayPort 2 HDMI Swap Primary and PIP Inputs (Přepnout primární a PIP vstupy) Back (zpět) <i>Primary / PIP Source Information (informace o primárním zdroji/zdroji PIP)</i>	
	Use Video Levels (16–235) (Použití úrovní videa 16-235)		
	Overscan Within PIP (Přeskenování v rámci PIP)		
	Digital Cinema Options (Možnosti Digital Cinema)	<i>Image Region (oblast obrazu):</i> Show Entire DCI Container (Zobrazovat celý DCI kontejner) Crop to DCI 1.85:1 Aspect Ratio (Oříznout na poměr stran DCI 1,85:1) Crop to DCI 2.39:1 Aspect Ratio (Oříznout na poměr stran DCI 2,39:1) Shop Cropped Region (Zobrazovat oříznutou oblast)	
		Back (zpět)	
		Primary / PIP Source Information (informace o primárním zdroji/zdroji PIP)	

Language Menu (Jazyková nabídka)

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
Language (jazyk)	Deutsch (němčina) Traditional Chinese (tradiční čínština) Simplified Chinese (zjednodušená čínština) Čeština Español (španělština)		

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
	Français (francouzština)		
	Italiano (italština)		
	Japanese (japonština)		
	Nederlands (holandština)		
	Português (portugalština)		

Management Menu (Nabídka správy)

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
Management (Správa)	Auto-Sleep (automatický spánek)	<i>Chcete, aby se displej uspal v případě, že na něj nepřichází aktivní video vstup?</i>	
		Enable (povolit)	
		Disable (zakázat)	
		Back (zpět)	
	Power On Recall (Zapnout při obnovení činnosti počítače)	<i>Chcete, aby se displej automaticky znovu zapnul po neočekávaném selhání napájení?</i>	
		Enable (povolit)	
		Disable (zakázat)	
		Back (zpět)	
	DDC/CI Communications (komunikace DDS/CI)	<i>Chcete, aby displej reagoval na příkazy vydané hostitelem prostřednictvím DDC/CI?</i>	
		Enable (povolit)	
		Disable (zakázat)	
		Back (zpět)	
	Auto EDID Update (Automatická aktualizace EDID)	<i>Chcete, aby displej automaticky aktualizoval EDID, když přepnete barevné prostory?</i>	
		Enable (povolit)	
		Disable (zakázat)	
		Back (zpět)	
	Hot Plug Initiate (iniciovat připojení za provozu)	<i>Chcete, aby displej inicioval funkci připojení za provozu, když přepnete barevné prostory?</i>	
		Enable (povolit)	
		Disable (zakázat)	

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
		Back (zpět)	
	Rozpoznání rozbočovače DisplayPort	<p><i>Chcete, aby připojení DisplayPort v případě, že je monitor v režimu spánku, přepnulo na režim nízké spotřeby energie nebo zůstalo aktivní, aby monitor reagoval na komunikaci od hostitele?</i></p> <p>Low Power (Snížená spotřeba)</p> <p>Always Active (Vždy aktivní)</p> <p>Back (zpět)</p>	

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
Management (správa) (pokračování)	DisplayPort Compatibility (kompatibilita portu DisplayPort)	<p><i>Ne všechny displeje lze synchronizovat na připojení DisplayPort 1.2. Chcete, aby se vstup 1 DisplayPort pro připojené displeje identifikoval jako verze 1.1?</i></p> <p>DisplayPort 1.1 Compatibility Mode (režim kompatibility DisplayPort 1.1)</p> <p>DisplayPort 1,2</p> <p>Back (zpět)</p>	
	Manage Internal Processor (Správa vnitřního procesoru)	<p><i>Chcete povolit vnitřní procesor? Vnitřní procesor musí být povolen pro kalibraci displeje, aktualizaci firmwaru a vzdálenou správu.</i></p> <p>Enable (povolit)</p> <p>Disable (zakázat)</p> <p>Back (zpět)</p>	
	Firmware Update Support (Podpora aktualizace firmwaru)	<p><i>Chcete povolit aktualizaci firmwaru?</i></p> <p>Enable, Via USB or Network (Povolit, přes USB nebo síť)</p> <p>Enable, Via USB Only (Povolit, pouze přes USB)</p> <p>Enable, Via Network Only (Povolit, pouze přes síť)</p> <p>Disable (zakázat)</p> <p>Back (zpět)</p>	
	Calibration Support (podpora kalibrace)	<p><i>Chcete povolit kalibraci displeje?</i></p>	

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
	Menu and Message Timeout (časový limit nabídky a zpráv)	Set Timeout Value (nastavit hodnotu časového limitu) Back (zpět)	
	Enable / Disable Messages (povolit/zakázat zprávy)	Show Info When Powering Display On (Zobrazit informace při zapínání displeje) Show Info When Input Source Changes (Zobrazit informace při změně vstupního zdroje) Show Info When Input Source Changes (Zobrazit informace při změně barevného prostoru) Remind Me of the Warmup Time (Připomenout dobu zahřívání) Notify Me When Recalibration is Due (Upozornit po uplynutí doby k provedení recalibrace) Back (zpět)	

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
Menu and Message Control (ovládání nabídky a zpráv) <i>(pokračování)</i>	Configure Function Buttons (konfigurovat funkční tlačítka)	Configure Function Button 1 (konfigurovat funkční tlačítko 1) Configure Function Button 2 (konfigurovat funkční tlačítko 2) Configure Function Button 3 (konfigurovat funkční tlačítko 3) Configure Function Button 4 (konfigurovat funkční tlačítko 4)	Color Space Select (Výběr barevného prostoru) Adjust Luminance (upravení svítivosti) Video Input Select (výběr video vstupu) Switch to Next Active Video Input (přepnout na další aktivní video vstup) Aspect Ratio Display (zobrazení poměru stran) Video Levels (16–235) On / Off (zapnout/vypnout video úroveň 16-235) Overscan On / Off (zapnout/vypnout přeskenování) Blue-Only Mode On/Off (zapnout/vypnout režim zobrazování modrého kanálu) Scroll 4K Region (posunout oblast 4K)

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
			<p>Next 4K Corner (další roh 4K)</p> <p>Pip On / Off (zapnout/ vypnout PIP)</p> <p>Swap Primary and PIP Inputs (Přepnout primární/ PIP vstupy)</p> <p>Next PIP Corner (další roh PIP)</p> <p>Show Display Information (zobrazit informace o displeji)</p> <p>Show Color Space Information (zobrazit informace o barevném prostoru)</p> <p>Test Pattern Generator (generátor testovacích vzorů)</p> <p>Empty (No Function) (prázdné, bez funkce)</p> <p>Back (zpět)</p>
	Function Button Mode (režim funkčního tlačítka)	<p>Open Button Label First (otevřít nejprve štítek tlačítka)</p> <p>Execute Command on First Press (provést příkaz při prvním stisknutí)</p> <p>Back (zpět)</p>	
	Bezel Button Color (barva tlačítka na čelním panelu)	<p>Always White (vždy bílá)</p> <p>Always Red (vždy červená)</p> <p>Auto-Switch to Red at 70 cd/m² (automaticky přepnout na červenou při 70 cd/m²)</p> <p>Back (zpět)</p>	
	Bezel Button Brightness (jas tlačítek na panelu)	<p>Set Brightness Value (nastavit hodnotu jasu)</p> <p>Back (zpět)</p>	
	Bezel Button Auto-Fade (automatické zhasínání tlačítek na panelu)	<p>Enable (Obey Menu Timeout) (povolit, řídit se časovým limitem nabídky)</p> <p>Disable (Always On) (zakázat, vždy zapnuté)</p> <p>Back (zpět)</p>	
		Back (zpět)	

Information and Factory Reset Menus (nabídky informací a obnovy nastavení výrobce)

Level 1 (úroveň 1)	Level 2 (úroveň 2)	Level 3 (úroveň 3)	Level 4 (úroveň 4)
Information (Informace)	<p><i>Display Mode: (režim zobrazení) Display Mode (aktuální režim zobrazení: režim zobrazení)</i></p> <p><i>Color Space: Color Space (barevný prostor: barevný prostor)</i></p> <p><i>Current Video Pipeline Delay: (aktuální zpoždění vedení videa) xx ms</i></p> <p><i>Serial Number: Sériové číslo</i></p> <p><i>Firmware Revision: Firmware Revision ID (revize firmwaru: ID revizí firmwaru)</i></p> <p><i>Last Calibration: xxxxx Hours (počet hodin podsvícení: xxxxx hodin)</i></p> <p><i>Backlight Hours: xxxxx Hours (počet hodin podsvícení: xxxxx hodin)</i></p> <p><i>Vestavěný procesor: On/Off (Zapnuto/Vypnuto)</i></p> <p><i>Remote Management Server (server vzdálené správy) On/Off (Zapnuto/Vypnuto)</i></p> <p><i>IPv4 Address (adresa IPv4): xxx.xxx.xxx.xxx</i></p>		
	<p><i>Informace o časování videa</i></p>	<p><i>Aktivní pixely (H × V):</i></p> <p><i>Pixely na kryté přední straně (H / V):</i></p> <p><i>Pixely synchronizované šířky (H / V):</i></p> <p><i>Celkem pixelů (H × V):</i></p> <p><i>Horizontální frekvence (KHz):</i></p> <p><i>Vertikální obnovovací frekvence (Hz):</i></p> <p><i>Pixelové hodiny (MHz):</i></p> <p><i>Polarita (H / V):</i></p> <p><i>Formát:</i></p> <p><i>Režim snímání:</i></p>	
	<p>Back (zpět)</p>		
Factory reset (tovární nastavení)			

Úvod do kalibrace barev

Monitor Z27x obsahuje vestavěný modul pro kalibraci a správu barev, díky čemuž ke kalibraci nevyžaduje instalaci softwaru na hostitelském počítači. Následující část popisuje základy uživatelské kalibrace Z27x. Podrobný popis kalibrace je uveden v *Příručce pro zkušené uživatele HP DreamColor Z27x*.

Z27x byl výrobcem předkalibrován tak, aby přesně zobrazoval šest nejčastěji používaných standardních barevných prostorů. Mimo to může uživatel překalibrovat všechny přednastavené barevné prostory. Následující tabulka obsahuje přednastavené kalibrované barevné prostory a uvádí poskytuje informace o jejich kalibrované konfiguraci.

Název přednastavení	Primární červená (u'v)	Primární zelená (u'v)	Primární modrá (u'v)	Bílý bod	Gama	Svítivost
sRGB	0,451, 0,523	0,125, 0,563	0,175, 0,158	D65	sRGB	250 cd/m ²
sRGB D50	0,451, 0,523	0,125, 0,563	0,175, 0,158	D50	sRGB	250 cd/m ²
AdobeRGB	0,451, 0,523	0,076, 0,576	0,175, 0,158	D65	2,2	250 cd/m ²
BT.709	0,451, 0,523	0,125, 0,563	0,175, 0,158	D65	2,4	100 cd/m ²
BT.2020	0,557, 0,516	0,056, 0,587	0,159, 0,126	D65	2,4	100 cd/m ²
DCI P3	0,496, 0,526	0,099, 0,578	0,175, 0,158	P3	2,6	48 cd/m ²


V průběhu používání displeje podsvícení stárne a světelný výstup se mění. Důsledkem toho je nutné displej čas od času překalibrovat a zajistit tím přesnost zobrazovaných barev. Společnost HP doporučuje displej Z27x překalibrovat po každých tisíci hodinách používání. Počet hodin od kalibrace lze zobrazit pomocí možnosti Show Display Information v hlavní nabídce OSD nebo pomocí příkazu Show Display Information (zobrazit informace o displeji).

HP podporuje širokou paletu nástrojů pro měření barev, od těch nejlevnějších řešení za pár set dolarů až po kolorimetry a spektrální radiometry za desetitisíce dolarů. Podporovány jsou následující měřicí nástroje:

- Kalibrační řešení HP DreamColor Calibration Solution (napájený kolorimetr X-Rite i1)
- Kolorimetr Klein K10-A
- Spektrální radiometr Photo Research PR-655 SpectraScan
- Spektrální radiometr Photo Research PR-670 SpectraScan
- Spektrální radiometr Photo Research PR-680/PR-680L SpectraDuo
- Spektrální radiometr Photo Research PR-730/735 SpectraScan
- Spektrální radiometr Photo Research PR-740/745 SpectraScan
- Kolorimetr Konica Minolta CA-310 Display Color Analyzer

Doporučené konfigurace nástrojů uvádí *Příručka pro pokročilé uživatele HP DreamColor Z27x* nebo dokument White Paper *Osvědčené postupy při kalibraci*.

Kalibrační řešení HP DreamColor je přímo dostupné na adrese HP.com a u autorizovaných prodejců HP. Ohledně cen a dostupnosti ostatních podporovaných nástrojů kontaktujte příslušné výrobce.

 **POZNÁMKA:** Vzhledem k tomu, že připojení k Z27x je řešeno pomocí USB, musejí být jednotky Photo Research a Konica Minolta opatřeny USB konektorem, který je u některých modelů volitelný.

Podporovány jsou dva různé způsoby kalibrace:

- Kalibrace pomocí nabídky na obrazovce:
- Kalibrace pomocí HP StudioCal XML

Tato uživatelská příručka obsahuje pouze popis možnosti kalibrace pomocí nabídky na obrazovce. Informace o možnosti ovládání pomocí XML uvádí *Příručka pro pokročilé uživatele HP DreamColor Z27x* nebo dokument White Paper *Osvědčené postupy při kalibraci*.


Příprava ke kalibraci

Aby bylo možné zahájit kalibraci, musí být povolen vestavěný procesor displeje Z27x. Vestavěný procesor displeje je v rámci továrního nastavení zakázán, aby displej splňoval požadavky na úsporu energie Energy Star 6.0.

Chcete-li vestavěný procesor Z27x povolit:

1. Stiskněte jedno z pěti tlačítek na čelním panelu, čímž se zobrazí štítky tlačítek, a poté stiskem spodního tlačítka Open Menu (Otevřít nabídku) otevřete nabídku OSD.
2. V nabídce OSD vyberte možnosti **Management** (správa) > **Manage Internal Processor** (spravovat vestavěný procesor).
3. Vyberte **Enable** (povolit), poté stiskem **Select** (vybrat) procesor zapněte.
4. Stiskem **Exit** opusťte nabídku OSD.

Jakmile procesor povolíte, vyčkejte cca jednu minutu, než se procesor spustí. Pak můžete zahájit kalibraci.

 **UPOZORNĚNÍ:** Doporučujeme kalibraci provádět v potměšném pokoji. Přímý dopad světla na monitor a jeho odraz negativně ovlivňuje přesnost kalibrace.

Kalibrace Z27x pomocí nabídek na obrazovce


Jakmile se vestavěný procesor nastartuje, připojte měřicí nástroj na jeden portů DreamColor USB na spodní straně Z27x.



Po 15–60 vteřinách, v závislosti na použitém měřicím nástroji, zobrazí Z27x zprávu, ve které se vás zeptá na způsob, jakým si přejete monitor kalibrovat.

Rekalibrace aktuálního přednastavení

Tato možnost slouží k rekalibraci aktivního barevného prostoru pomocí jeho aktuální konfigurace. Tento postup doporučujeme použít pro rekalibraci barevného prostoru, který je konfigurován tak, jak potřebujete. Po výběru této možnosti se zobrazí cílová pozice nástroje. Srovnajte svůj nástroj se středem záměrných křížů a stiskněte tlačítko **Start Calibration** (zahájit kalibraci) na čelním panelu.

 **POZNÁMKA:** Jestliže používáte kalibrační řešení HP DreamColor Calibration Solution, nezapomeňte před použitím nástroje odstranit filtr okolního osvětlení. U ostatních nástrojů nezapomeňte před použitím odstranit krytku čočky.

V závislosti na použitém nástroji může kalibrace trvat od několik minut až půl hodiny. Na obrazovce se během kalibračního procesu zobrazí různé barvy, poté se zobrazí zpráva o dokončení kalibrace.

Výběr a úprava přednastavení

Díky této možnosti může uživatel vybrat barevný prostor, který si přeje kalibrovat, změnit jeho cílovou barevnou škálu, bílý bod, hodnotu gama a jas. Tento postup doporučujeme použít v případě, že chcete změnit přednastavení barevného prostoru z jeho tovární konfigurace.

Zvolíte-li tuto možnost, zobrazí se série nabídek, ze kterých si můžete vybrat požadované kalibrační cíle. Každá nabídka umožňuje vybrat z standardních možností, jak je popsáno níže. Jestliže si přejete vytvořit vlastní sadu kalibračních cílů, použijte možnost StudioCal XML popsanou v Příručce zkušeného uživatele Z27x.

K výběru jsou následující standardní možnosti:

- Barevný gamut

- sRGB / BT.709 – standardní barevná škála pro všeobecné výpočetní použití a video s vysokým rozlišením (HD)
- AdobeRGB – tuto škálu často používají profesionální fotografové, v porovnání s sRGB má rozšířenou paletu zelené
- BT.601 – standardní barevná škála pro video standardního rozlišení (SD) NTSC a PAL
- BT.2020 – prestižní barevná škála pro spotřebitelské televizory s ultra vysokým rozlišením (UHD nebo 4K)
- DCI P3 – standardní barevná škála pro projekci Digital Cinema
- Bílý bod
 - D65 – standardní bílý bod pro všeobecné použití včetně grafického umění, fotografie, televizní produkce/postprodukce SD, HD, a UHD; používá se také v některých pracovních tocích standardu Digital Cinema
 - D50 – standardní bílý bod pro tradiční tisk a předtiskové použití
 - D55 – standardní bílý bod pro tradiční práci s filmem
 - DCI-P3 – standardní bílý bod pro pracovní toky Digital Cinema založené na DCI
- Gama
 - 2,2 – standardní hodnota gama pro všeobecné použití
 - 2,4 – standardní hodnota gama pro video aplikace v částečně potměném pokoji
 - 2,6 – standardní hodnota gama pro aplikace Digital Cinema v úplně potměném pokoji
 - 1.8 – klasický formát gamma používaný v systémech Mac dřívějších generací
- Svítivost
 - 250 cd/m² (kandela na metr čtvereční) – vhodný k použití ve velmi jasných prostředích
 - 150 cd/m² – vhodný k použití při běžném domácím a kancelářském osvětlení
 - 120 cd/m² – vhodný k použití při potměném osvětlení při video postprodukci
 - 80 cd/m² – taktéž vhodný k použití při potměném osvětlení při video postprodukci
 - 48 cd/m² – vhodný k použití v temných místnostech, jako např. ve filmové postprodukci nebo promítání nesestříhaných záběrů



POZNÁMKA: Více informací o těchto standardních hodnotách obsahuje Příručka zkušeného uživatele Z27x.

Jakmile zvolíte všechny možnosti, zobrazí se na displeji kalibrační cíl. Srovnajte svůj nástroj se středem záměrných křížů a stiskněte tlačítko **Start Calibration** (zahájit kalibraci) na čelním panelu.

V závislosti na použitém nástroji může kalibrace trvat od několika minut až půl hodiny. Na obrazovce se během kalibračního procesu zobrazí různé barvy, poté se zobrazí zpráva o dokončení kalibrace.

Auto EDID Update (Automatická aktualizace EDID)

Ve výchozím nastavení displej automaticky aktualizuje displej EDID, když přepnete barevné prostory.


Je-li povoleno nastavení Auto EDID Update (automatická aktualizace EDID), dojde k aktualizaci služby EDID pro všechny vstupy pokaždé, kdy změníte přednastavený aktivní barevný prostor. Pokud

je nastavení Auto EDID Update zakázané, každý vstup bude pro nativní barevný prostor nastaven do hodnot pro výchozí nastavení.

Nastavení Auto EDID Update lze povolit nebo zakázat v nabídce OSD:

1. Stiskněte libovolné z pěti tlačítek čelního panelu na pravé straně čelního panelu, aby se tlačítka aktivovala.
2. Stiskněte spodní tlačítko **Open Menu** (otevřít nabídku), aby se otevřela nabídka OSD.
3. V nabídce OSD vyberte možnost **Management** (správa) > **Auto EDID Update** (automatická aktualizace EDID) a pak vyberte možnost **Enable** (povolit) nebo **Disable** (zakázat).

A Technické specifikace

 **POZNÁMKA:** Všechny technické specifikace představují typické parametry získané od výrobců komponent HP; skutečný výkon zařízení se může lišit.

Model Z27x

Obrazovka	Širokoúhlá obrazovka 68,58 cm	Širokoúhlá obrazovka 27 palců
Typ	TFT LCD	
Velikost viditelného obrazu	Úhlopříčka 68,58 cm	Úhlopříčka 27 palců
Maximální váha (po vybalení)	8,8 kg	19,4 lb
Rozměry (včetně podstavce)		
Výška (nejvyšší poloha)	53,60 cm	21,10 palců
Výška (nejnižší poloha)	44,29 cm	17,44 palců
Hloubka	24,10 cm	9,49 palců
Šířka	64,75 cm	25,49 palců
Maximální grafické rozlišení	2560 × 1440 (60 Hz) digitální vstup	
Optimální grafické rozlišení	2560 × 1440 (60 Hz) digitální vstup	
Požadavky na teplotu prostředí		
Provozní teplota	5 až 35 °C	41 až 95 °F
Teplota skladování	-20 až 60 °C	-4 až 140 °F
Zdroj napájení	100 – 240 V AC, 50/60 Hz	
Vstupy	dva konektory DisplayPort, jeden konektor HDMI (přiložen je jeden kabel DisplayPort a jeden kabel HDMI)	

POZNÁMKA: Nejnovější technické údaje či další specifikace tohoto produktu najdete na stránkách <http://www.hp.com/go/productbulletin>, kde vyhledejte požadovaný model monitoru a zobrazte specifikace pro daný model.

Zjištění předvoleb rozlišení obrazu

Níže uvedená rozlišení obrazu jsou nejčastěji používané režimy a současně výchozí hodnoty nastavené výrobcem. Tento monitor automaticky rozezná tyto přednastavené režimy, které se zobrazí ve správné velikosti a na středu obrazovky.

Model Z27x

Předna stavený režim	Formát v pixelech	Poměr stran	Ver. frekv. (Hz)	Impuls pixelu (MHz)
1	640 × 480	4:3	60(p)	25,175
2	720 × 480	4:3	60(i)	27,000
3	720 × 480	4:3	60(p)	27,000
4	720 × 480	16:9	60(i)	27,000
5	720 × 480	16:9	60(p)	27,000
6	720 × 576	4:3	50(i)	27,000
7	720 × 576	4:3	50(p)	27,000
8	720 × 576	16:9	50(i)	27,000
9	720 × 576	16:9	50(p)	27,000
10	800 × 600	4:3	60,317	40,000
11	1024 × 768	4:3	60,004	65,000
12	1280 × 720	16:9	24(p)	59,400
13	1280 × 720	16:9	30(p)	74,250
14	1280 × 720	16:9	50(p)	74,250
15	1280 × 720	16:9	60(p)	74,250
16	1280 × 1024	5:4	60,020	108,000
17	1366 × 768	16:9	60,000	72,000
18	1600 × 1200	4:3	60,000	162,000
19	1920 × 1080	16:9	24(p)	74,250
20	1920 × 1080	16:9	30(p)	74,250
21	1920 × 1080	16:9	50(i)	74,250
22	1920 × 1080	16:9	50(p)	148,500
23	1920 × 1080	16:9	60(i)	74,250
24	1920 × 1080	16:9	60(p)	148,500
25	1920 × 1200	16:10	59,950	154,000
26	1920 × 1200	16:10	59,995	193,250
27	2048 × 1080	1,89:1 1,85:1 2,39:1	24(p)	58,2382
28	2048 × 1080	1,89:1 1,85:1 2,39:1	48(p)	117,1123

Předna stavený režim	Formát v pixelech	Poměr stran	Ver. frekv. (Hz)	Impuls pixelu (MHz)
29	2048 × 1080	1,89:1 1,85:1 2,39:1	60(p)	147,1853
30	2560 × 1440	16:9	48(p)	192,3149
31	2560 × 1440	16:9	50(p)	200,4640
32	2560 × 1440	16:9	60(p)	252,000
33	2560 × 1600	16:10	59,97	268,500
34	3840 × 2160	16:9	24(p)	209,7600
35	3840 × 2160	16:9	25(p)	218,6000
36	3840 × 2160	16:9	30(p)	262,9200
37	4096 × 2160	1,89:1 1,85:1 2,39:1	24(p)	223,1846

POZNÁMKA: Prokládané režimy jsou indikovány znakem (i); progresivní režimy skenování jsou označeny znakem (p). Není-li uvedeno žádné označení, jedná se o režim progresivního skenování.

POZNÁMKA: Režimy 2048 × 1080 a 4096 × 2160 představují dvě standardní „obálky“ popsané ve specifikaci Digital Cinema Initiative (DCI). Jejich nativní poměr stran je 1,896:1 (256/135), ale podporují také poměry stran 1,85:1 a 2,39:1. Další informace naleznete v části [Používání možnosti zobrazení standardu Digital Cinema na stránce 34](#).

POZNÁMKA: Chcete-li použít výše uvedená přednastavení 34 až 37, musí je podporovat grafická karta. Je také možné, že budete moci použít pouze DisplayPort 1 a DisplayPort 1 musí být nastaven do režimu DisplayPort 1.2 v nabídce OSD (**Management** (správa) > **DisplayPort Compatibility** (kompatibilita DisplayPort) > **DisplayPort 1.2**).

B Podpora a odstraňování problémů

Řešení běžných problémů

V následující tabulce je uveden seznam možných problémů, možné příčiny jednotlivých problémů a doporučená řešení.

Problém	Možná příčina	Řešení
Obrazovka je prázdná nebo bliká.	Síťový kabel je odpojený.	Připojte síťový kabel.
	Vypínač napájení na předním panelu monitoru je vypnutý.	Stiskněte tlačítko napájení na předním panelu. POZNÁMKA: Jestliže stisknutí tlačítka napájení nemá žádný efekt, pro vypnutí funkce uzamčení tlačítka napájení stiskněte toto tlačítko na 10 sekund.
	Videokabel není správně připojený.	Řádně připojte videokabel. Další informace naleznete v části Příprava a použití monitoru na stránce 5 .
Monitor nelze zapnout.	Systém je ve spánkovém režimu.	Stisknutím libovolné klávesy na klávesnici nebo posunutím myši deaktivujte nástroj pro vypnutí obrazovky.
	Kompatibilita video karty.	Otevřete nabídku OSD a vyberte nabídku Video Input (vstup videa). Nastavte položku Input Auto-Switch Source (automatické přepnutí zdroje vstupu) na hodnotu Disable (zakázat) a ručně vyberte příslušný vstup.
Monitor nelze zapnout.	Hlavní vypínač napájení na zadním panelu monitoru je vypnutý.	Zapněte hlavní vypínač napájení.
Obraz je rozostřený, nejasný nebo příliš tmavý.	Jas je příliš slabý.	Otevřete nabídku OSD a vyberte možnost Color Space (barevný prostor) > Adjust Luminance (upravení svítivosti), abyste upravili stupnici svítivosti podle potřeby.
Na obrazovce se zobrazí zpráva Check Video Cable (Zkontrolujte videokabel).	Videokabel monitoru je odpojený.	Propojte příslušný kabel videosignálu mezi počítačem a monitor. Napájení počítače musí být během připojování videokabelu vypnuté.
Na obrazovce se zobrazí zpráva Input Signal Out of Range (Vstupní signál mimo rozsah).	Rozlišení a/nebo obnovovací frekvence zobrazení jsou nastaveny na vyšší hodnotu, než jakou podporuje váš monitor.	Změňte nastavení na podporované hodnoty (viz Zjištění předvoleb rozlišení obrazu na stránce 57).
Monitor je vypnutý, ale nezdá se, že by přešel do úsporného režimu s nízkou spotřebou energie.	Možnost úsporného režimu monitoru je vypnutá.	Otevřete nabídku OSD a vyberte možnost Management (správa) > Auto-Sleep (automatické usínání) a nastavte hodnotu této položky na Enable (povolit).
Zobrazí se OSD Lockout (Nabídka na obrazovce uzamčena).	Je aktivována funkce uzamčení nabídky na obrazovce.	Funkci OSD Lockout (OSD uzamčeno) vypnete stisknutím spodního tlačítka Menu (Nabídka) a jeho podržením po dobu 10 sekund.
Zobrazí se Power Button Lockout (Uzamčení tlačítka napájení).	Je zapnuta funkce uzamčení tlačítka napájení.	Tlačítko napájení odemknete jeho stisknutím na 10 sekund.

Problém	Možná příčina	Řešení
Kontrolky LED tlačítek na panelu nesvítí.	Ve výchozím nastavení jsou kontrolky LED tlačítek na panelu nastaveny na postupné zhasnutí, když se nepoužívají.	Chcete-li nastavit kontrolky LED tlačítek na panelu, aby vždy svítily, otevřete nabídku OSD a vyberte možnost Menu and Message Control (ovládání nabídky a zpráv) > Bezel Button Auto-Fade (automatické zhasínání tlačítek na panelu) > Disable (Always On) (zakázat, vždy zapnuté).
Kontrolky LED tlačítek na panelu jsou rozsvícené, ale jsou příliš jasné nebo ztlumené.	Funkce automatického zhasínání tlačítek na panelu je vypnutá v nabídce OSD a je nutné upravit hodnotu jasu.	Otevřete nabídku OSD a vyberte možnost Menu and Message Control (ovládání nabídky a zpráv) > Bezel Button Brightness (jas tlačítek na panelu) a nastavte hodnotu jasu.
Zobrazené barvy nevyjadají správně.	Monitor není kalibrován.	Proveďte recalibraci monitoru nebo obnovte tovární kalibraci.
Kalibrace se nezdařila.	Nesprávné nastavení nebo chyba zařízení.	Opakujte kalibraci.

Uzamčení tlačítek

Jestliže není zobrazen primární OSD nebo štítky tlačítek, podržením určitého tlačítka po dobu deseti vteřin dojde k uzamčení různých funkcí OSD. Obnovit uzamčené funkce lze opětovným přidržením stisknutého daného tlačítka po dobu deseti vteřin. Tato funkce je dostupná pouze v případě, že je displej napájen a zobrazuje aktivní signál.

Následující tabulka zachycuje dostupná uzamčení a tlačítka, které je nutno podržet, aby bylo určité uzamčení povoleno/zakázáno.

Aktivační tlačítka	Uzamčení	Poznámky
Tlačítko napájení	Uzamčení napájení	Při uzamčení nebude tlačítko napájení fungovat. Displej je stále možné vypnout vypínačem napájení na jeho spodní straně.
Dolní tlačítko nabídky	Uzamčení nabídky	Nelze otevřít primární nabídku OSD. Dostupná však i nadále budou jakékoliv funkční tlačítka s přiřazenou funkcí (jako např. přepínání barevného prostoru nebo vstupu). Aktualizace firmwaru a kalibrace bude i nadále k dispozici, pokud nebyly zakázány v nabídce správy.
Horní tlačítko nabídky	Uzamčení nabídek a funkcí	Primární OSD a funkční tlačítka budou uzamčeny. Aktualizace firmwaru a kalibrace bude i nadále k dispozici, pokud nebyly zakázány v nabídce správy.
Druhé a čtvrté tlačítko	Uzamčení nabídky správy	Nabídka správy bude v primární hlavní nabídce OSD zakázána.

Podpora produktů

Chcete-li získat další informace o používání multifunkčního počítače, navštivte stránky <http://www.hp.com/support>. Vyberte svou zemi nebo oblast, klepněte na odkaz **Řešení problémů**, do vyhledávacího okna zadejte hledaný model a klikněte na tlačítko **Vyhledat**.



POZNÁMKA: Uživatelská příručka, referenční materiály a ovladače monitoru jsou dostupné na stránkách <http://www.hp.com/support>.

Pokud informace, uvedené v této příručce, nevyřeší vaše dotazy, můžete kontaktovat podporu. Informace o podpoře v USA naleznete na stránce <http://www.hp.com/go/contactHP>. Pro celosvětovou podporu přejděte na stránku http://welcome.hp.com/country/us/en/wwcontact_us.html.

Zde je k dispozici:

- Online diskuze s technikem HP



POZNÁMKA: Když není diskuze podpory dostupná v jistém jazyce, je dostupná v angličtině.

- Vyhledání telefonních čísel podpory
- Vyhledání střediska služeb společnosti HP

Příprava na volání technické podpory

Jestliže nemůžete vyřešit potíž pomocí tipů pro řešení potíží v tomto oddíle, bude pravděpodobně nutné zavolat technickou podporu. Před voláním si připravte následující informace:

- Číslo modelu monitoru
- Sériové číslo monitoru
- Datum zakoupení na faktuře
- Podmínky, za jakých došlo k potíži
- Zobrazená chybová zpráva
- Konfigurace hardwaru
- Název a verze hardwaru a softwaru, který používáte

C Kvalita monitoru LCD a přístup k závadám pixelů

Monitor LCD TFT používá vysoce přesnou technologii a je vyroben v souladu se standardy společnosti HP s cílem zaručit bezproblémový výkon. Přesto však může mít obrazovka určité kosmetické kazy, které se projevují jako malé světlé nebo tmavé body. Tyto vady jsou obvyklé u všech obrazovek LCD používaných u produktů všech výrobců a nejedná se o vady specifické pro monitory LCD společnosti HP. Tyto kazy jsou způsobeny jedním či více vadnými pixely či subpixely.

- Každý pixel se skládá z červeného, zeleného a modrého subpixelu.
- Celý vadný pixel je vždy zapnutý (projeví se jako světlý bod na tmavém pozadí) nebo je vždy vypnutý (tmavý bod na světlém pozadí). Světlý vadný pixel je viditelnější než tmavý.
- Vadný subpixel (vadný bod) je méně viditelný než vadný celý pixel. Je menší a je viditelný pouze na určitém pozadí.

Při hledání vadných pixelů by měl být monitor prohlížen v běžných provozních podmínkách, běžném provozním režimu s podporovaným rozlišením a obnovovací frekvencí, ze vzdálenosti přibližně 50 cm.

Společnost HP očekává, že technologie výroby monitorů LCD se bude v budoucnu zlepšovat tak, aby monitory obsahovaly méně kosmetických vad. Společnost HP v případě zdokonalení technologie výroby upraví své směrnice pro monitory LCD.