



Zaslon HP DreamColor Z27x

Uporabniški priročnik

© 2014 Hewlett-Packard Development
Company, L.P.

ENERGY STAR in oznaka ENERGY STAR
sta znamki, registrirani v ZDA. HDMI,
logotip HDMI in High Definition Multimedia
Interface so blagovne znamke ali
registrirane blagovne znamke HDMI
Licensing LLC. Microsoft in Windows sta
zaščiteni blagovni znamki skupine podjetij
Microsoft v ZDA.

Informacije, podane v tem dokumentu, se
lahko spremenijo brez predhodnega
obvestila. Edine garancije za HP-jeve
izdelke oziroma storitve so navedene v
izrecnih izjavah o garanciji, priloženih tem
izdelkom oziroma storitvam. Noben del tega
dokumenta se ne sme razlagati kot dodatna
garancija. HP ni odgovoren za tehnične ali
uredniške napake ali pomanjkljivosti v tem
dokumentu.


Druga izdaja: maj 2014


Prva izdaja: april 2014


Številka dela dokumenta: 748432-BA2

O tem priročniku

Ta navodila dajejo informacije o funkcijah monitorja, pripravi monitorja in njegovih tehničnih podatkih.

 **OPOZORILO!** Tako poudarjeno besedilo opozarja, da utegnete biti izpostavljeni nevarnosti telesnih poškodb ali smrtni nevarnosti, če ne boste upoštevali navodil.

 **POZOR:** Tako poudarjeno besedilo opozarja, da se lahko oprema poškoduje oziroma podatki izgubijo, če ne boste upoštevali navodil.

 **OPOMBA:** Tako poudarjeno besedilo označuje pomembne dodatne informacije.

HDMI™

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Ta izdelek vsebuje tehnologijo HDMI.

Kazalo

1 Funkcije izdelka	1
HP-jev monitor Z27x	1
2 Priporočila za varnost in vzdrževanje	3
Pomembne varnostne informacije	3
Nasveti za vzdrževanje	3
Čiščenje monitorja	4
Prevoz monitorja	4
3 Nastavitev monitorja	5
Pri pripravi monitorja bodite previdni	5
Namestitev stojala	5
Komponente na zadnji strani	6
Priključitev kablov	7
Gumbi na sprednji strani	12
Prilagajanje monitorja	13
Vklop monitorja	15
HP-jeva pravila glede vodnih žigov in zadrževanja slike	16
Priključitev naprav USB	17
Odstranjevanje stojala za monitor	17
Pritrditev monitorja	18
Montaža monitorja z uporabo montažnega nosilca Quick Release 2	19
Montaža monitorja brez montažnega nosilca Quick Release 2	22
Namestitev dodatnega kompleta s pokrovom HP	22
Iskanje serijske številke in številke izdelka	24
Iskanje kartice z informacijami	25
Pritrjevanje naprave na zadnji del monitorja	25
Namestitev ključavnice za kabel	26
4 Uporaba monitorja	27
Programska oprema in orodja	27
Datoteka .INF	27
Datoteka .ICM	27
Nameščanje datotek .INF in .ICM	28
Namestitev z diska	28
Prenašanje s spleta	28

Posodabljanje vdelane programske opreme	28
Izbiranje prednastavitve barvnega prostora	29
Prilagajanje svetilnosti	30
Razumevanje možnosti nastavitve slike Z27x	31
Uporaba video ravni (16 - 235)	31
Korekcija slike, ki sega čez rob zaslona	31
Prikaz samo modrega kanala	32
Možnosti uporabe razmerja višina/širina Z27x	32
Možnosti "Fill To (Zapolni)"	32
Zapolni v razmerju vira (sorazmerno)	32
Zapolni na celoten zaslon (nesorazmerno)	32
Zapolni na širino zaslona (sorazmerno)	32
Zapolni na višino zaslona (sorazmerno)	33
Slikovna pika za slikovno piko	33
Primeri "zapolnjevanja"	33
Delo s slikovnimi formati digitalnega kina 2K in 4K	35
Uporaba prikaznih možnosti digitalnega kina	36
Show Entire DCI Container (Prikaz celotne velikosti slike DCI)	36
Crop to DCI 1.85:1 Aspect Ratio (Obreži v razmerju širine/višine DCI 1.85:1)	36
Crop to DCI 2.39:1 Aspect Ratio (Obreži v razmerju širine/višine DCI 2.39:1)	37
Show Cropped Region (Prikaz obrezanega območja)	37
Set Cropped Region Opacity (Nastavitev neprosojnosti obrezanega območja)	37
Displaying 4K Source Video (Prikaz video vira 4K)	37
Možnost Obey Aspect Ratio (Upoštevaj prikazno razmerje)	37
Scale and Show Center Extraction (Prilagodi in prikaži središčno ujemanje) ...	37
Scale and Show Left Side of Frame (Prilagodi in prikaži levo stran okvirja)	37
Scale and Show Right Side of Frame (Prilagodi in prikaži desno stran okvirja)	37
Show 4K Source Video Pixel-for-Pixel (Prikaz 4K vira videa slikovna pika za slikovno piko)	38
Next 4K Corner	38
Scroll 4K Region	38
Uporaba slike v sliki (PIP) in slike ob sliki (PBP)	38
PIP kot kontrolni monitor	39
Use Video Levels (16-235) (Uporaba video ravni (16 - 235))	39
Overscan Within PIP (Korekcija slike v PIP)	39
Digital Cinema Options (Možnosti digitalnega kina)	39
Spreminjanje funkcij kontrolnih gumbov	39
Spreminjanje načina funkcijskega gumba na okvirju	40

Prilagoditev LED diod kontrolnih gumbov	41
Uporaba načina Auto-Sleep (Samodejni preklop v spanje)	41
Uporaba zaslonskega menija	42
Meni barvnega prostora	42
Video Input Menu (Meni video vhoda)	43
Image Adjustment Menu (Meni za nastavitve slike)	43
PIP kontrolni meni	45
Language Menu (Meni za nastavitve jezika)	47
Management Menu (Meni upravljanja)	47
Menu and Message Control Menu (Meni in meni za nadzor sporočil)	50
Information and Factory Reset Menus (Informacije in meniji za tovarniško ponastavitve)	52
Uvod v barvno kalibracijo	52
Priprava na kalibracijo	54
Kalibracija Z27x z zaslonskimi meniji	54
Ponovna kalibracija trenutne prednastavitve	54
Izbira in spreminjanje prednastavitve	55
Auto EDID Update (Samodejna posodobitev EDID)	56
Dodatek A Tehnični podatki	57
Model Z27x	57
Vnaprej nastavljene ločljivosti zaslona	57
Model Z27x	58
Dodatek B Podpora in odpravljanje težav	60
Reševanje pogostih težav	60
Zaklepanje gumbov	61
Podpora za izdelke	61
Priprava za klic tehnične podpore	62
Dodatek C Kakovost zaslona LCD in posamezne slikovne pike	63

1 Funkcije izdelka

HP-jev monitor Z27x

Monitor LCD (zaslon s tekočimi kristali) ima zaslon TFT (thin-film transistor) z aktivno matriko. Monitor ima naslednje funkcije:

- Prikazovalnik z 68,58-centimetrsko (27-palčno) diagonalo vidnega območja, ločljivostjo 2560 × 1440 in podporo za celozaslonski prikaz za nižje ločljivosti Vključuje poljubno prilagajanje velikosti za podporo ločljivosti 4096 × 2160 ali 3840 × 2160 s številnimi predstavitevni načini
- Široka barvna lestvica s 100 % pokritostjo barvnih prostorov AdobeRGB in sRGB in 98 % DCI-P3
- Zmožnost natančnega prilagajanja barvne palete monitorja (znotraj podprte barvne palete zaslona), ki omogoča izbiro barvnega prostora in zelo natančno nastavi primarne barve RGB za stalne in ponavljajoče se barve
- Zelo visoka barvna in svetilna stabilnost (pri običajni uporabi)
- Tovarniške prednastavitve kalibriranega barvnega prostora za sRGB, AdobeRGB, DCI-P3, BT.709, BT.601, in BT-2020 za uporabo monitorja v zahtevnih aplikacijah z minimalno nastavitvijo
- Barvne prednastavitve z možnostjo ponovne kalibracije, ki omogočajo ponovno kalibracijo standardnega ali poljubnega barvnega prostora z določanjem glavnih barvnih značilnosti; točka beline, gama in svetilnost (potreben je nakup HP DreamColor Calibration Solution (kalibracijskega kompleta HP DreamColor))
- Možnost vrnitve tovarniških ali uporabniških kalibriranih nastavitvev, s čimer pri monitorju lažje obnovite tovarniške nastavitve
- Uporabniška kalibracija, ki zahteva kalibracijski komplet DreamColor (kupite ga ločeno) ali merilni pripomočki drugih proizvajalcev
- Vgrajena podpora za merilne pripomočke Klein K10-A Photo Research PR-6xx, serija 7xx, in Konica Minolta CA-310
- Posodobljiva vdelana programska oprema monitorja, ki HP-ju omogoča hitro in enostavno iskanje rešitev pri prepoznanih težavah ter ponudbo rešitev po meri
- Štirje prilagodljivi kontrolni gumbi, s katerimi hitro izberete najpogostejše postopke
- Široko vidno polje, ki omogoča ogled iz stoječega ali sedečega položaja, ali pri gibanju iz ene strani na drugo
- Prilagodljive možnosti nagiba, višine, vrtljivosti in sukanja
- Odstranljivo stojalo za prilagodljive načine pritrditve monitorja
- Mehanizem HP Quick Release 2 omogoča hitro nameščanje zaslona na stojalu s preprostim zaskokom in odstranjevanje zaslona s priročnim drsnim jezičkom za sprostitvev.
- Dodatni nosilec za montažo tankega odjemalca se pritrdi na zadnjo stran stojala (kupi se posebej)

- 40 mm x 40 mm standardne odprtine za pritrditev nosilca VESA na zadnji plošči za pritrditev zunanje naprave
- Kartica s podatki za vzpostavitev stika s HP-jem, ki jo lahko preprosto izvlečete
- Dva vhoda za video signal za podporo digitalne povezave DisplayPort s priloženim kablom
- Vhodni video signal za podporo digitalne povezave HDMI s priloženim kablom
- Analogni avdio izhod za slušalke ali dodatni zvočnik HP speaker bar
- SPDIF digitalni zvočni izhod
- Omrežni priključek RJ-45
- Vrata DreamColor USB 2.0 za povezavo z orodjem za barvno kalibracijo ali za posodobitev vdelane programske opreme
- Zvezdišče USB 3.0 z enimi povratnimi vrati (kabel je priložen), ki povezujejo računalnik in štiri vrata za povezavo z napravami USB
- Omogoča uporabo funkcije »Plug-and-play«, če jo podpira operacijski sistem.
- Varnostna reža na zadnji strani monitorja za ključavnico kabla
- Pripomoček za razporeditev kablov in žic
- Zaslonski meni (OSD oziroma On-Screen Display) za prilagajanje nastavitvev in optimizacijo v več jezikih
- Zaščita pred kopiranjem HDCP (High-Bandwidth Digital Content Protection) na vseh digitalnih vhidih
- Programska oprema in disk z dokumentacijo, ki vključuje gonilnike monitorja, dokumentacijo izdelka in kalibracijsko programsko opremo za sistem Windows.
- Varnostne in upravne informacije najdete v *Opombe za izdelek* na vašem disku, če ste ga dobili, ali v kompletu za dokumentacijo. Če želite poiskati posodobitve, v uporabniškem priročniku za vaš izdelek pojdite na <http://www.hp.com/support> in izberite svojo državo. Izberite **Gonilniki in prenosi** ter sledite navodilom na zaslonu.

2 Priporočila za varnost in vzdrževanje

Pomembne varnostne informacije

Monitorju je priložen napajalni kabel. Če uporabite drug kabel, uporabite samo vir napajanja in priključek, ki sta primerna za ta monitor. Informacije o pravilnem napajalnem kablu za ta monitor poiščite v *Opombe za izdelek* na vašem disku, če ste ga dobili, ali v kompletu za dokumentacijo.

⚠ OPOZORILO! Da bi zmanjšali možnost električnega udara ali poškodbe opreme:

- Napajalni kabel priključite v vtičnico, ki je vedno prosto dostopna.
- Napajanje računalnika odklopite tako, da napajalni kabel izvlečete iz vtičnice za izmenični tok.
- Če ima napajalni kabel 3-polni vtič, kabel vtaknite v (ozemljeno) 3-polno vtičnico. Ne onemogočite ozemljitvenega pola napajalnega kabla, na primer tako, da priključite 2-polni adapter. Ozemljitveni pol je pomembna varnostna naprava.

Za lastno varnost na napajalne in druge kable ne polagajte ničesar. Postavite jih tako, da ne bo nihče stopil nanje ali se spotaknil ob njih. Nikoli ne vlecite kablov. Če želite kabel iztakniti iz vtičnice, ga primite za vtikač.

Če želite zmanjšati tveganje resnih poškodb, preberite *Priročnik za varno in udobno uporabo*. V njem so opisani pravilna namestitve delovne postaje, drža, zdravje in delovne navade računalniških uporabnikov, pri čemer vsebuje tudi pomembne informacije o električni in mehanski varnosti. Ta priročnik najdete na spletni strani <http://www.hp.com/ergo>.

⚠ POZOR: Za večjo zaščito monitorja in računalnika priključite vse napajalne kable računalnika in zunanjih naprav (kot so monitor, tiskalnik ali optični bralnik) na napravo za prenapetostno zaščito (npr. razdelilnik ali pripomoček za brezprekinitveno napajanje – UPS). Vsi kabelski podaljški ne zagotavljajo prenapetostne zaščite, zato preverite njihove oznake. Uporabite tak kabelski podaljšek, za katerega proizvajalec ponuja polico za zavarovanje pred škodo, s katero vam bo v primeru okvare prenapetostne zaščite povrnjena škoda.

Pri namestitvi HP-jevega monitorja LCD uporabite ustrezno pohištvo primerne velikosti.

⚠ OPOZORILO! Monitorji LCD, ki so neustrezno postavljeni na predalnice, knjižne omare, police, pisalne mize, zvočnike, skrinje ali vozičke, se lahko prevrnejo in vas poškodujejo.

Vse kable in žice monitorja LCD namestite tako, da jih ni mogoče izvleči, iztakniti ali se ob njih spotakniti.

Nasveti za vzdrževanje

Če želite izboljšati učinkovitost delovanja in podaljšati življenjsko dobo monitorja:

- Ne odpirajte ohišja monitorja ali ga skušajte sami popraviti. Spreminjajte samo nastavitve, opisane v tem poglavju. Če monitor ne deluje pravilno, če vam je padel na tla ali če se je poškodoval, se obrnite na pooblaščenega HP-jevega zastopnika, prodajalca ali serviserja.
- Uporabite samo vir napajanja in priključek, primeren za monitor, kot je označeno na nalepki ali ploščici na hrbtni strani monitorja.
- Skupna obremenitev porabnikov, priključenih v zidno vtičnico, mora biti manjša od trenutne nazivne obremenitve vtičnice, skupen tok vseh izdelkov, priključenih z napajalnim kablom, pa

manjši od nazivnega toka tega kabla. Nazivni tok (AMPS ali A) in drugi podatki za naprave so običajno označeni na njih.

- Postavite monitor blizu vtičnice, ki je preprosto dosegljiva. Kabel monitorja izvlečete tako, da trdno primete vtikač in ga izvlečete iz vtičnice. Nikoli ne vlecite le kabla.
- Ko monitorja ne uporabljate, ga izklopite. Njegovo življenjsko dobo lahko znatno podaljšate, če uporabljate ohranjevalnik zaslona in če monitor izklopite, kadar ni v uporabi.



OPOMBA: Poškodba vžgane slike na monitorjih ni vključena v garancijo HP.

- Na ohišju je več rež in odprtin za hlajenje, ki jih ne smete zamašiti ali prekriti. V reže na ohišju in v druge odprtine ne vstavljajte ničesar.
- Pazite, da vam monitor ne pade na tla, in ne postavljajte ga na neravne površine.
- Ničesar ne postavljajte na napajalni kabel. Ne hodite po njem.
- Monitor naj bo na dobro prezračenem mestu, zaščiten pred močno svetlobo, vročino ali vlago.
- Pri odstranjevanju stojala monitorja mora biti ta obrnjen z zaslonom navzdol, zato je pomembno, da ga ustrezno zaščitite pred praskami in drugimi poškodbami.

Čiščenje monitorja

1. Izklopite monitor in izključite napajalni kabel iz zadnje strani enote.
2. Obrišite prah z monitorja, tako da zaslon in ohišje obrišete z mehko, čisto antistatično krpo.
3. Za zahtevnejše čiščenje uporabite mešanico vode in izopropilnega alkohola v razmerju 1:1.

⚠ POZOR: Čistilo razpršite na krpo in z njo nežno obrišite površino zaslona. Čistila nikoli ne nanašajte neposredno na zaslon. Lahko bi steklo za ohišje in poškodovalo elektroniko.


POZOR: Za čiščenje monitorjev ali ohišja ne uporabljajte čistil na osnovi nafte, kot so benzol, razredčila ali katere koli druge hlapljive snovi. Te kemikalije lahko poškodujejo monitor.

Prevoz monitorja

Shranite izvorno embalažo, ker jo boste morda potrebovali pri morebitni selitvi monitorja.

3 Nastavitev monitorja

Preden začnete nastavljanje monitorja, preverite, ali je izklopljeno napajanje monitorja, računalnika in drugih naprav, priključenih vanj, ter sledite navodilom, opisanim v nadaljevanju.


 **OPOMBA:** Poskrbite, da je glavno stikalo za napajanje na hrbtni strani monitorja izklopljeno. Glavno stikalo povsem prekine napajanje monitorja.

Pri pripravi monitorja bodite previdni


Da preprečite škodo na monitorju, se ne dotikajte površine prikazovalnika LCD. Pritisk na zaslon lahko povzroči barvno neskladnost ali napačno usmerjenost tekočih kristalov. Če se to zgodi, zaslon ne bo več normalno deloval.

Če boste namestili podstavek, postavite monitor s čelno ploskvijo navzdol na plosko površino, ki je prekrita z zaščitno peno ali mehko krpo. To preprečuje, da bi se zaslon opraskal, poškodoval ali razbil, hkrati pa preprečuje škodo na gumbih čelne plošče.



 **OPOMBA:** Vaš monitor je lahko drugačen od monitorja v tej ilustraciji.

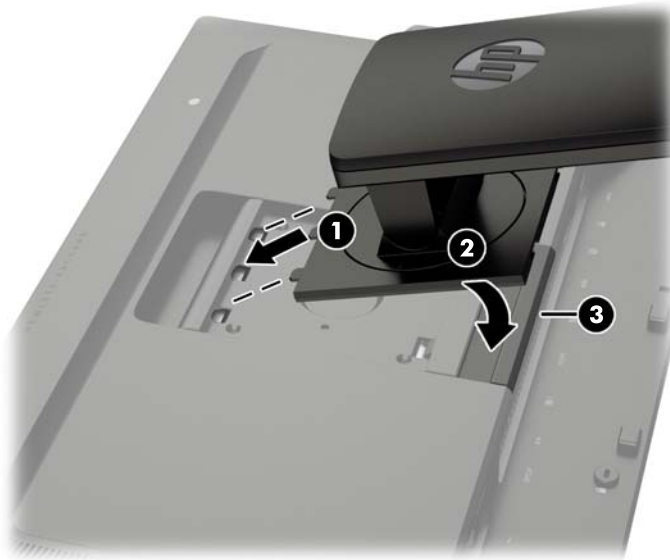
Namestitev stojala


 **POZOR:** Ne dotikajte se površine zaslona LCD. Pritisk na zaslon lahko povzroči neskladnost barv ali napačno usmerjenost tekočih kristalov oziroma nepravilno delovanje zaslona.

Monitor uporablja HP Quick Release 2 za enostavno montažo in demontažo plošče monitorja. Namestitev plošče na stojalo:

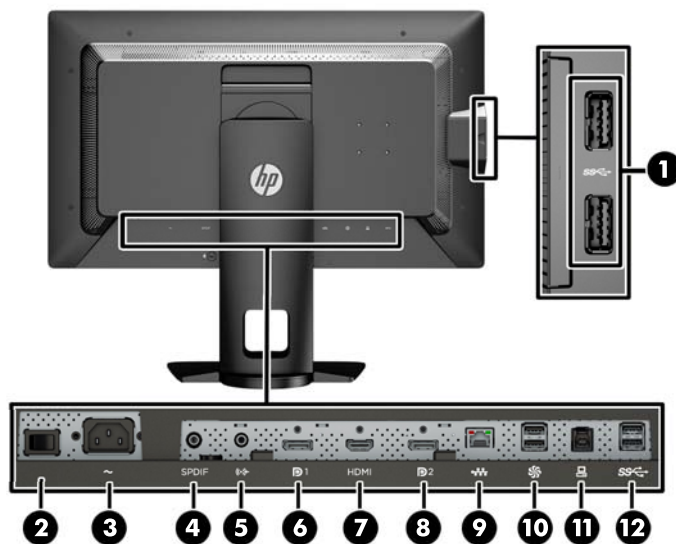
1. Monitor z zaslonom navzdol položite na ravno površino, ki naj bo pokrita s čisto, suho krpo.
2. Potisnite zgornji del pritrdilne plošče (1) na stojalu pod zgornji rob vdolbine na hrbtni strani zaslona.
3. Spustite spodnji del pritrdilne plošče (2) stojala v vdolbino, da se zaskoči na svoje mesto.




4. Jeziček HP Quick Release 2 (3) skoči navzgor, ko je stojalo zaskočeno na svojem mestu.



 **OPOMBA:** Če monitor nameščate na pritrdilni element, namesto na stojalo, glejte [Pritrditev monitorja na strani 18.](#)

Komponente na zadnji strani



Komponenta	Funkcija
1 	Izhodni priključki USB 3.0 (stranska plošča) Omogoča priključitev dodatnih naprav USB na monitor.
2 	Glavno stikalo za napajanje Povsem prekine napajanje monitorja. OPOMBA: Če stikalo potisnete v položaj za izklop, bo poraba monitorja minimalna, kadar ga ne uporabljate.
3 	Priključek za napajanje Omogoča priključitev napajalnega kabla na monitor.


Komponenta		Funkcija
4	SPDIF Digitalni zvočni izhod	Omogoča priključitev digitalne zvočne komponente na monitor.
5	Analogni zvočni izhod	Omogoča priključitev slušalk ali dodatnega zvočnika HP Speaker Bar na monitor.
6	DisplayPort 1	Omogoča priključitev kabla DisplayPort na monitor.
7	HDMI	Omogoča priključitev kabla HDMI na monitor.
8	DisplayPort 2	Omogoča priključitev kabla DisplayPort na monitor.
9	omrežni priključek RJ-45	Omogoča priključitev omrežnega kabla na monitor.
10	Vrata DreamColor USB 2.0	Za povezavo orodja za barvno kalibracijo ali USB pogona za barvno kalibracijo ali posodobitev vdelane programske opreme.
11	Vhodna vrata USB 3.0	Omogoča priključitev kabla za zvezdišče USB na monitor in na gostiteljska vrata ali zvezdišče USB.
12	Izhodna vrata USB 3.0	Omogoča priključitev dodatnih naprav USB na monitor.

Priključitev kablov


1. Postavite monitor na priročno, dobro prezračevano mesto zraven računalnika.
2. Preden priključite kable, jih napeljite skozi odprtino za napeljavo kablov na sredini stojala.

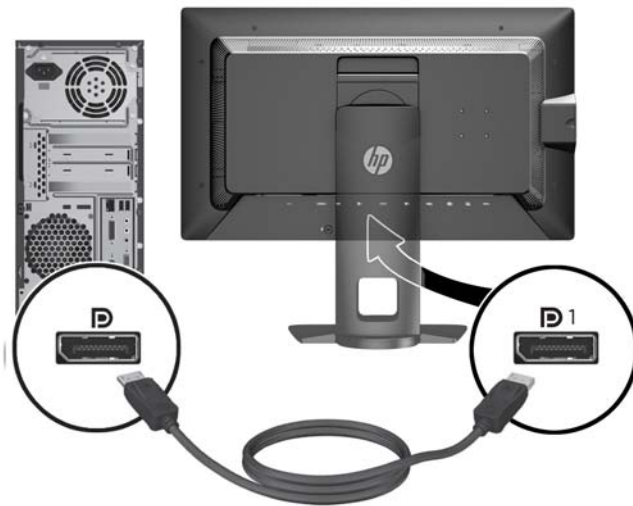


3. Odvisno od vaše konfiguracije, napeljite video kabel DisplayPort ali HDMI med računalnikom in monitorjem.

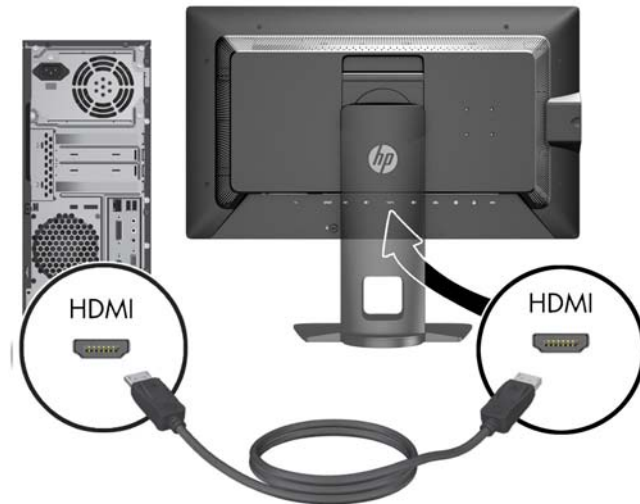
 **OPOMBA:** Video kabel, ki ga uporabljate, določa video način. Monitor bo samodejno ugotovil, na katerih vhodih so ustrezni videosignali. Vhode lahko izberete na zaslonskem prikazu (OSD), tako da pritisnete enega od petih kontrolnih gumbov, s čimer jih aktivirate, in nato pritisnete spodnji gumb **Open Menu** za dostop do OSD. V OSD izberite **Video Input** (video vhod) in izberite zeleni vhodni vir.

- Če želite monitor uporabljati v digitalnem načinu s signalom DisplayPort, priključite kabel za signal DisplayPort v priključek DisplayPort na hrbtni strani monitorja, drugi konec kabla pa v priključek DisplayPort na računalniku (kabel je priložen).


 **OPOMBA:** Na zadnji strani monitorja sta dva priključka DisplayPort, ki omogočata povezavo dveh delovnih postaj z monitorjem.

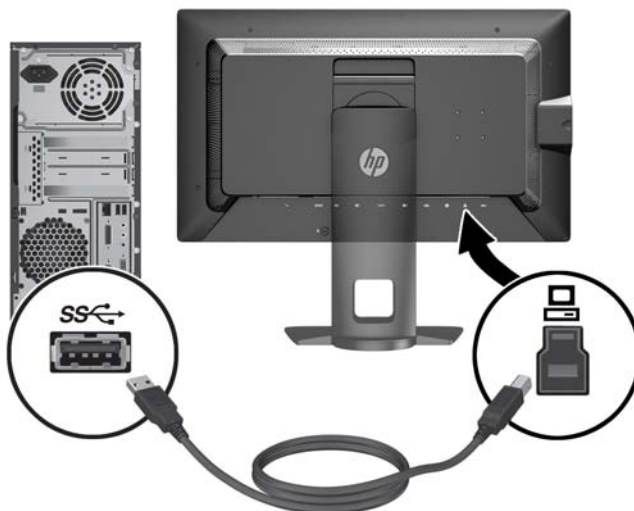


- Če želite monitor uporabljati v digitalnem načinu s signalom HDMI, priključite kabel za signal HDMI v priključek HDMI na hrbtni strani monitorja, drugi konec kabla pa v priključek HDMI na računalniku (kabel je priložen).

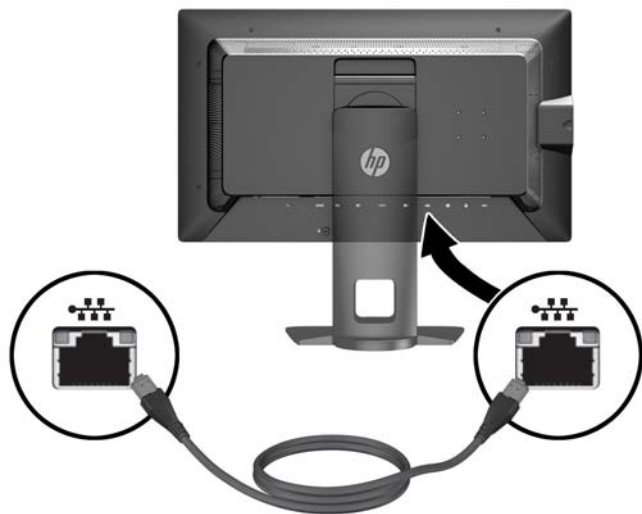


4. En konec kabla USB priključite v priključek zvezdišča USB na hrbtni strani računalnika, drugi konec pa v vhodni priključek USB na monitorju.


 **OPOMBA:** Monitor podpira USB 3.0. Za optimalno delovanje povežite kabel USB z vrati USB 3.0 na računalniku, če so na voljo.

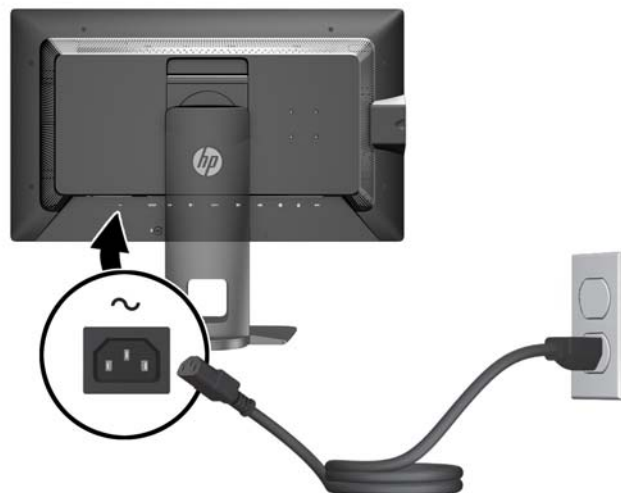



5. Povežite aktivni omrežni konektor z omrežnim konektorjem na zadnji strani monitorja (dodatno).



6. Priključite en konec napajalnega kabla v priključek za napajanje na hrbtni strani monitorja, drugega pa v električno zidno vtičnico.

 **OPOMBA:** Glavno stikalo za vklop/izklop na zadnjem delu monitorja mora biti v položaju vklopa (On), preden pritisnete gumb za vklop na sprednji strani monitorja.



 **OPOZORILO!** Da bi zmanjšali možnost električnega udara ali poškodbe opreme:

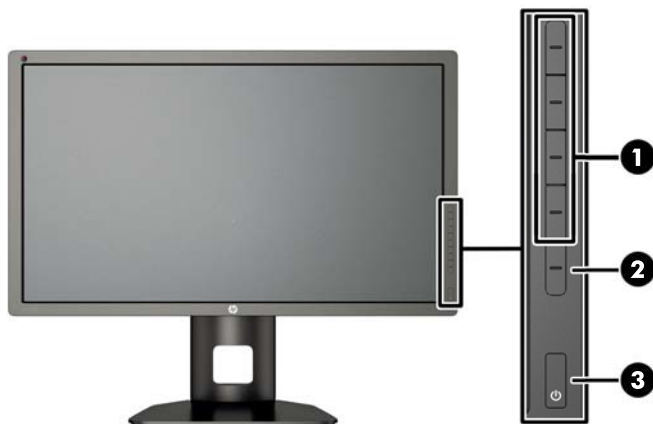
Napajalni kabel priključite v vtičnico, ki je vedno prosto dostopna.

Napajanje računalnika odklopite tako, da napajalni kabel izvlečete iz vtičnice za izmenični tok.


Če ima napajalni kabel 3-polni vtič, kabel vtaknite v (ozemljeno) 3-polno vtičnico. Ne onemogočite ozemljitvenega pola napajalnega kabla, na primer tako, da priključite 2-polni adapter. Ozemljitveni pol je pomembna varnostna naprava.


Zaradi varnosti na napajalne in druge kable ne polagajte ničesar. Postavite jih tako, da ne bo nihče stopil nanje ali se spotaknil ob njih. Nikoli ne vlecite kablov. Če želite kabel iztakniti iz vtičnice, ga primite za vtikač.

Gumbi na sprednji strani



Gumb	Funkcija
1	Funkcijski gumbi S temi gumbi se lahko pomikate po zaslonskem meniju glede na indikatorje poleg aktiviranih gumbov v odprtem zaslonskem meniju.
2	Tipka Open Menu Odpre in zapre OSD. OPOMBA: Za aktivacijo gumba Open Menu in funkcijskih gumbov pritisnite enega od gumbov, tako da so oznake gumbov na desni strani zaslona in so LED diode osvetljene.
3	Stikalo za vklop/ izklop Omogoča vklop in izklop monitorja. OPOMBA: Če želite vklopiti monitor, preverite, ali je glavno stikalo za napajanje na hrbtni strani monitorja vklopljeno.

 **OPOMBA:** Če si želite ogledati simulator menija OSD, obiščite HP Customer Self Repair Services Media Library (Knjižnica medijev službe za samostojna popravila s strani strank HP) na naslovu <http://www.hp.com/go/sml>.

 **OPOMBA:** Lahko prilagodite svetlost kontrolnih gumbov in spremenite njihovo funkcijo v zaslonskem meniju. Za več informacij glejte [Prilagoditev LED diod kontrolnih gumbov na strani 41](#) in [Spreminjanje funkcij kontrolnih gumbov na strani 39](#).

Prilagajanje monitorja

1. Zaslona monitorja nagnite naprej ali nazaj, da ga nastavite na ustrezno višino oči.



2. Za najboljše vidno polje zasukajte monitor malo na levo ali desno.



3. Prilagodite višino monitorja, tako da bo njegov položaj udoben za delo z vašo delovno postajo. Zgornji rob okvirja monitorja ne sme biti višje, kot je višina vaših oči. Monitor, ki je nameščen bolj nizko in je nagnjen, je lahko bolj udoben za uporabnike s korekcijskimi lečami. Ko skozi delovni dan spreminjate svoj delovni položaj, bi morali spreminjati tudi položaj monitorja.




4. Monitor lahko obrnete iz ležečega v pokončni položaj, da ga prilagodite svojim potrebam in aplikacijam.
 - a. Prilagodite monitor na polno višino in ga nagnite nazaj, kolikor je mogoče (1).
 - b. Obrnite monitor v smeri urinega kazalca za 90° iz ležečega v pokončni položaj (2).

⚠ POZOR: Če monitor pri obračanju ni nastavljen na polno višino in ni popolnoma nagnjen, bo spodnja desna stran monitorja prišla v stik s stojalom, zaradi česar se monitor lahko poškoduje.

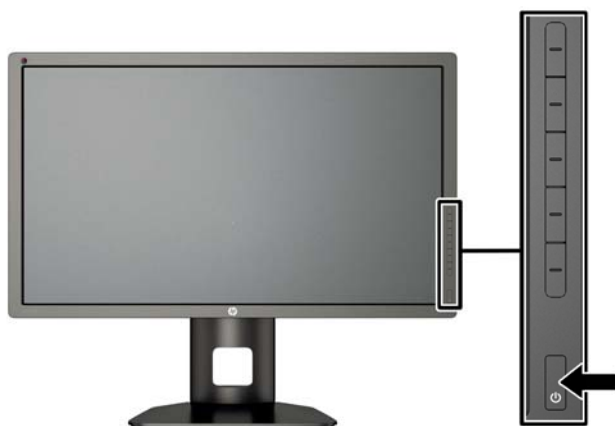
Če na monitor dodajate poljubni zvočniški modul, ga namestite po obračanju monitorja. Zvočniški modul se bo pri obračanju dotaknila stojala, kar lahko povzroči škodo na monitorju ali na enoti z zvočniki.



 **OPOMBA:** V nastavitvah zaslona operacijskega sistema obrnite sliko na zaslonu iz ležeče v pokončno. Če želite zasukati zaslonski prikaz (OSD) s pokončnega v ležeče, odprite OSD in izberite **Image Adjustment > On-Screen Menu Rotation > Portrait**.

Vklop monitorja

1. Preklopite glavno stikalo za napajanje na hrbtni strani monitorja v položaj za vklop.
2. Vklopite računalnik.
3. Pritisnite gumb za napajanje na sprednji strani monitorja.



⚠ POZOR: Poškodba vžgane slike se pojavi na monitorjih, na katerih je dalj časa na zaslonu prikazana ista mirujoča slika.* Da bi preprečili to poškodbo na zaslonu monitorja, morate vedno vklopiti ohranjevalnik zaslona ali izklopiti monitor, kadar ga dlje časa ne uporabljate. To pojav je običajen na zaslonih LCD vseh proizvajalcev. Poškodba vžgane slike na monitorjih ni vključena v garancijo HP.

* Dalj časa pomeni 12 zaporednih ur statične slike.

📝 OPOMBA: Če se po pritisku gumba za napajanje ne zgodi nič, je morda omogočena funkcija Power Button Lockout (Zaklepanje gumba za napajanje). Funkcijo onemogočite tako, da pritisnete gumb in ga držite 10 sekund.

Ko je monitor vklopljen, se za pet sekund prikaže sporočilo o stanju monitorja. Sporočilo prikazuje, kateri vhod sprejema trenutno aktivni signal, stanje nastavitve samodejnega preklopa vira (Vklopljeno ali Izklopljeno; privzeto je nastavljeno na Vklopljeno), privzeti signal vira (privzeto je nastavljeno na DisplayPort), trenutno ločljivost zaslona in priporočljivo prednastavljeno ločljivost zaslona.

Monitor samodejno prebere signalne vhode za aktivni vhod in ta vhod uporabi za prikaz. Če sta aktivna dva vhoda ali več, monitor prikaže privzeti vhodni vir. Če privzeti vir ni eden od aktivnih vhodov, bo monitor prikazal vhode po prednostnem vrstnem redu. Vhodni vir lahko izberete v zaslonskem meniju. S pritiskom na enega od kontrolnih gumbov jih aktivirate, nato pa pritisnete gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni. V OSD izberite **Video Input** (video vhod) in izberite želeni vhodni vir.

HP-jeva pravila glede vodnih žigov in zadrževanja slike

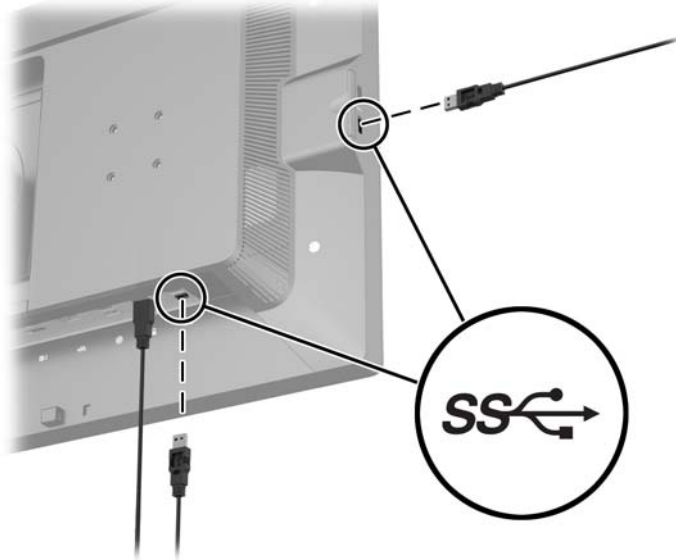
Modeli monitorjev IPS uporabljajo tehnologijo prikazovanja IPS (In-Plane Switching), ki omogoča izjemno širokokotno gledanje in napredno kakovost slik. Monitorji IPS so primerni za širok spekter aplikacij z napredno kakovostjo slike. Ta tehnologija pa ni primerna za aplikacije, ki dalj časa prikazujejo statične, stacionarne in nespremenljive slike ter pri tem ne uporabljajo ohranjevalnikov zaslona. Te vrste aplikacij lahko vključujejo video nadzor, video igrice, oglaševalske logotipe in predloge, ki so dolgo časa prikazani na zaslonu. Statične slike lahko povzročijo poškodbe zaradi zadrževanja slike, kar se na zaslonu monitorja lahko kaže kot madeži ali vodni žigi.

Monitorjev, ki se uporabljajo 24 ur na dan in so poškodovani zaradi zadrževanja slike, garancija HP ne krije. Da se izognete poškodbam zaradi zadrževanja slike, monitor vedno izklopite, kadar ga ne uporabljate, ali pa uporabite funkcijo nadzora porabe energije, če jo vaš sistem podpira, da se zaslon ugasne, ko sistem ni dejaven.

Priključitev naprav USB

Monitor je opremljen s štirimi izhodnimi vrati USB (dvoje na zadnji strani in dvoje na stranski plošči).

OPOMBA: Kabel za zvezdišče USB morate priključiti iz monitorja v računalnik, če želite omogočiti vrata USB na monitorju. Oglejte si 4. korak v razdelku [Priključitev kablov na strani 7](#).



Odstranjevanje stojala za monitor

Če želite monitor namestiti na zid, nosilno roko ali drug nastavek za pritrditev, ga odstranite s stojala.

POZOR: Preden začnete razstavljati monitor, preverite, ali je izklopljen in ali so napajalni, signalni in omrežni kabli izključeni. Izključite tudi vse kable USB, ki so priključeni na monitor.

1. Odklopite in odstranite vse kable iz monitorja.
2. Monitor z zaslonom navzdol položite na ravno površino, ki naj bo pokrita s čisto, suho krpo.
3. Jeziček na spodnji strani sredine monitorja pritisnite navzdol, da odklenete mehanizem HP Quick Release 2 (1).
4. Dno stojala zasukajte navzgor, da plošča za nameščanje odstopi iz vdolbine na zaslonu (2).


5. Stojalo potisnite iz vdolbine (3).




Pritrditev monitorja

Monitor lahko pritrdite na zid, nosilno roko ali drug nastavek za pritrditev.

Ploščo monitorja lahko pritrdite na montažni element s pomočjo montažnega nosilca HP Quick Release 2 ali pa jo pritrdite na montažni element brez montažnega nosilca HP Quick Release 2.

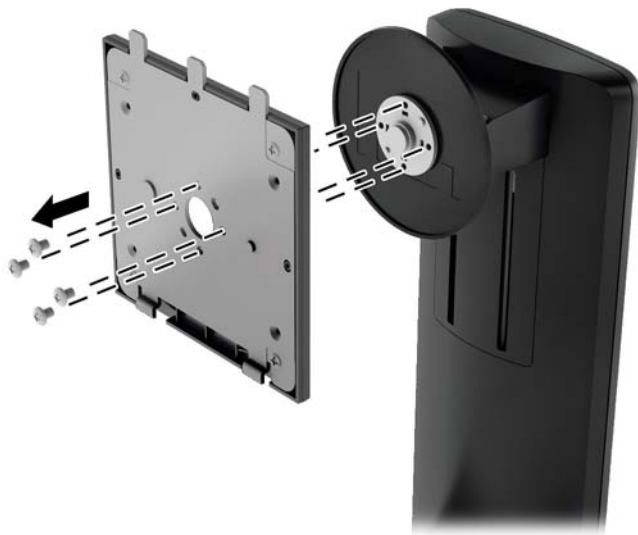
 **OPOMBA:** Naprava je izdelana tako, da se lahko uporablja s stenskimi nosilci, ki imajo potrdilo UL ali CSA.

 **POZOR:** Ta monitor podpira 100-milimetrske luknje za pritrditev v skladu z industrijskim standardom VESA 100 mm. Če želite na monitor pritrditi različna stojala drugih proizvajalcev, boste potrebovali štiri 4-milimetrske vijake z razmikom 0,7 mm in dolžino 10 mm. Ne uporabljajte daljših vijakov, ker lahko poškodujejo monitor. Prepričajte se, da je proizvajalčeva namestitvena naprava skladna s standardom VESA in lahko prenese težo monitorja s ploskim zaslonom. Za najboljše delovanje je pomembno, da uporabljate napajalni kabel in video kable, ki ste jih dobili skupaj z monitorjem.

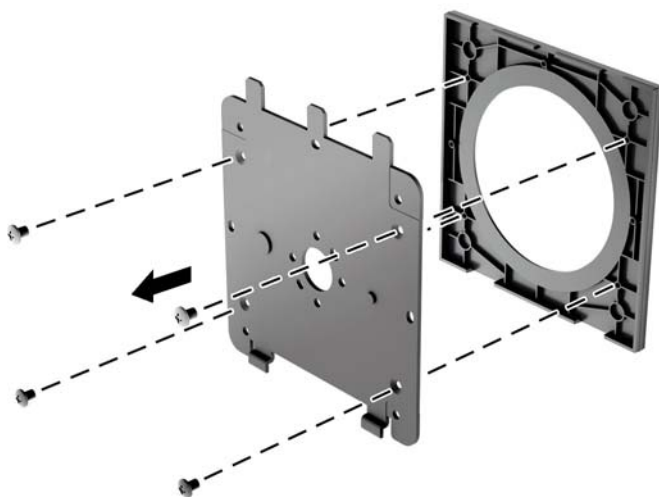
Montaža monitorja z uporabo montažnega nosilca Quick Release 2

Če želite ploščo monitorja pritrčiti na montažni element s pomočjo montažnega nosilca Quick Release 2:

1. Odstranite štiri vijake, s katerimi je plošča za nameščanje pričvrščena na vrh stojala:



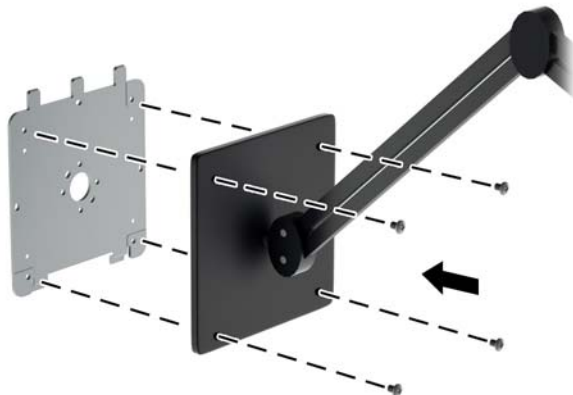
2. Odstranite štiri vijake iz montažne plošče, da ločite montažno ploščo in njen pokrov.



3. Odstranite štiri vijake iz odprtin za pritrditev nosilca VESA na zadnji strani plošče monitorja.



4. S pomočjo štirih vijakov, ki ste jih odstranili iz odprtin za pritrditev nosilca VESA na zadnji strani plošče monitorja namestite montažno ploščo na steno ali vrtljivo roko po izbiri.

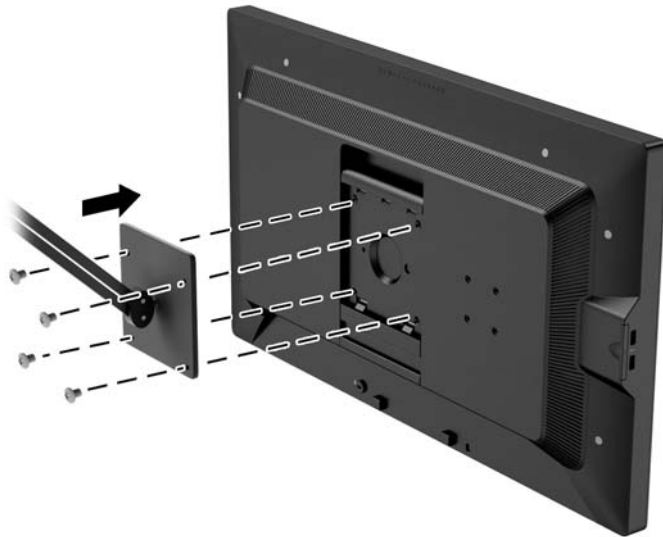


5. Ploščo monitorja postavite na nameščeni nosilec tako, da poravnate vdolbino zaslon z nosilcem za nameščanje, ga nato potisnete navzdol preko zgornjega dela nosilca in ga potisnete ob nosilec na svoje mesto. Jeziček za sprostitev na monitorju skoči navzgor, ko je monitor varno zaskočen na svojem mestu.



Montaža monitorja brez montažnega nosilca Quick Release 2

Če želite ploščo monitorja namestiti neposredno na montažni element, ne da bi uporabili montažni nosilec HP Quick Release 2, uporabite štiri vijake, ki ste jih odstranili iz odprtin za pritrnitev nosilca VESA na zadnji strani plošče monitorja in jih vstavite tako, da z njimi pritrdite montažni element na zadnjo stran plošče monitorja.




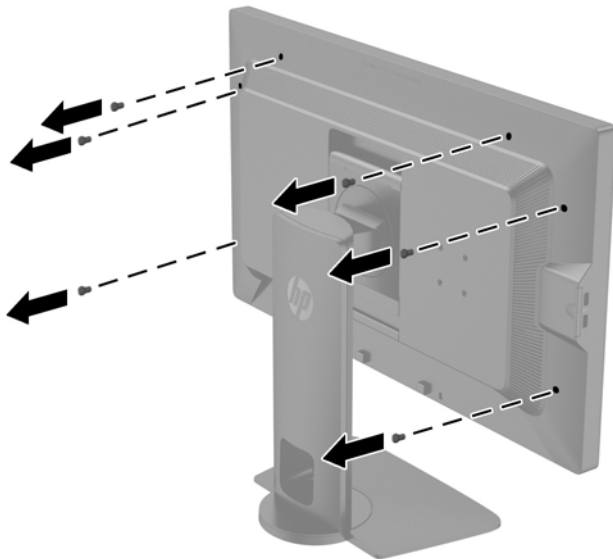
Namestitev dodatnega kompleta s pokrovom HP

Komplet HP LCD s pokrovom je dodatna možnost za uporabo z monitorjem, ki blokira bleščanje od zgoraj. Pokrov pomaga izboljšati prikaz barv in kontrastov monitorja v prostoru s svetlimi lučmi.

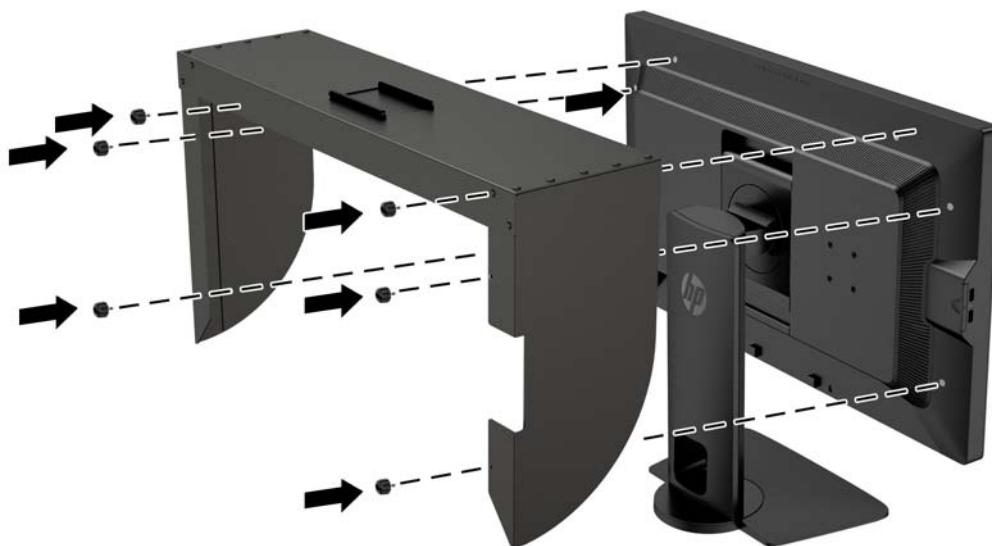
- Zaslona zaščiti pred svetlobo v prostoru.
 - Zmanjša bleščanje na zaslonu zaradi okoliške osvetlitve in stekel
 - Izboljša prikaz barv in kontrastov monitorja
1. Pokrov sestavite v skladu s priloženimi navodili.

2. Odstranite vtiče, ki prekrivajo odprtine za montažo pokrova.

 **OPOMBA:** Morda boste za odpiranje vtičev morali uporabiti manjši izvijač.




3. Pokrov pritrdite na monitor z vijaki, priloženimi kompletu.



Iskanje serijske številke in številke izdelka

Serijska številka in številka izdelka sta navedeni na nalepki na zadnji strani glave monitorja. Potrebovali jih boste pri stiku s HP-jem v zvezi s svojim modelom monitorja.

 **OPOMBA:** Če želite prebrati nalepko, boste morda morali nekoliko zasukati glavo zaslona.



Iskanje kartice z informacijami

Identifikacijski podatki se nahajajo na izvlečni kartici (in na nalepki na zadnji strani monitorja). Kartico izvlečete za priključki USB na levi strani zaslona. Podatki za garancijsko podporo (številka modela, serijska številka, številka izdelka) so natisnjeni na sprednji strani kartice (in na nalepki), na zadnji strani kartice pa so natisnjena upravna obvestila.

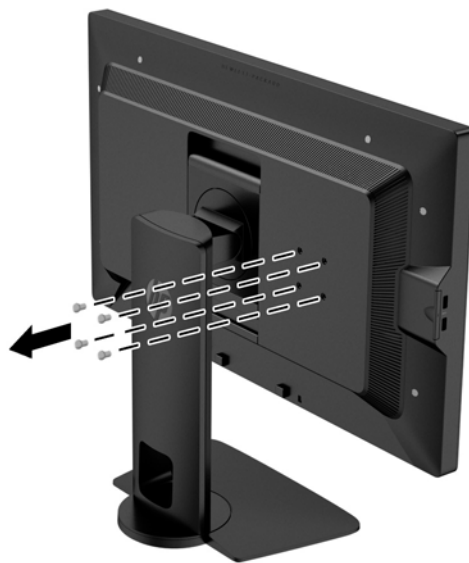


Pritrjevanje naprave na zadnji del monitorja

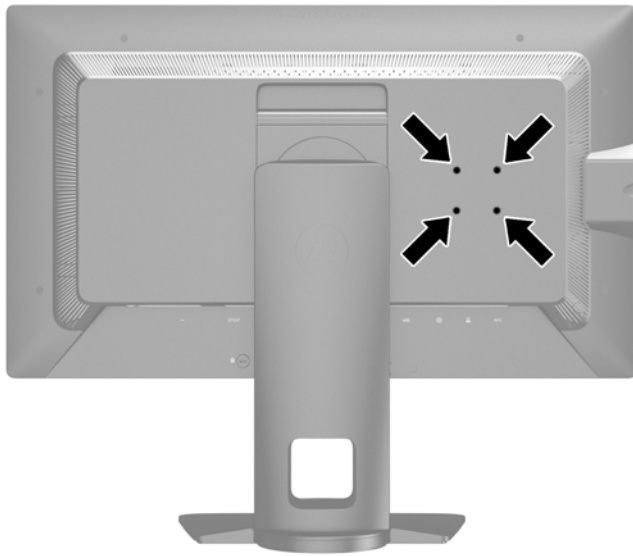
Na zadnjem delu monitorja so štiri standardne odprtine za pritrditev nosilca VESA 40 mm X 40 mm, s katerimi lahko pritrdite napravo, kot je npr. SDI ali HDMI pretvornik.

1. Odstranite vtiče iz odprtin za pritrditev nosilca VESA na zadnji strani monitorja.

 **OPOMBA:** Morda boste za odpiranje vtičev morali uporabiti manjši izvijač.

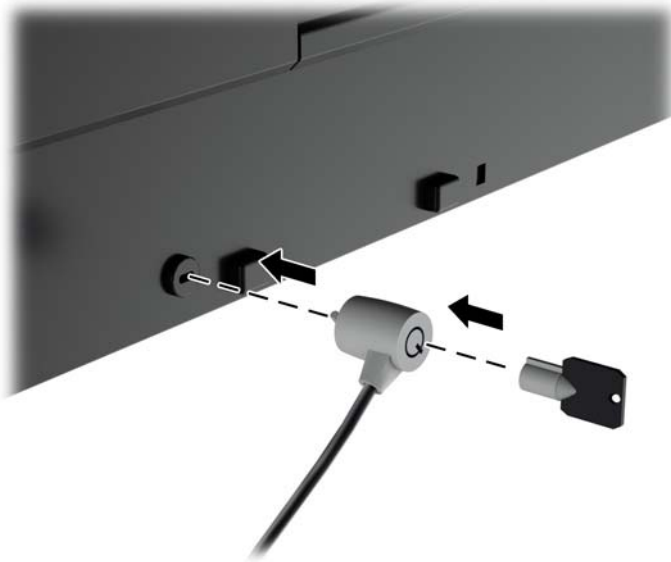


2. Montirajte napravo na zadnji del monitorja.



Namestitev ključavnice za kabel

Monitor lahko zavarujete z dodatno ključavnico za kabel, ki je na voljo pri HP.




4 Uporaba monitorja

Programska oprema in orodja

Monitorju je priložen disk, na katerem so datoteke, ki jih lahko namestite v računalnik:

- datoteka .INF (Information),
- Datoteke ICM (Image Color Matching) (ena za vsak kalibriran barvni prostor)
- certifikati odjemalca in strežnika za oddaljeno upravljanje prek spletnega vmesnika Z27x
- Z27x USB Software Development Kit (SDK) za sisteme Linux, Windows in Mac
- vzorčne kalibracijske datoteke StudioCal XML

 **OPOMBA:** Če monitorju ni priložen disk, lahko zgornje elemente prenesete s HP-jevega spletnega mesta za podporo za monitorje. Glejte razdelek [Prenašanje s spleta na strani 28](#) v tem poglavju.


Datoteka .INF

Datoteka .INF določa vire monitorja, ki jih uporabljajo operacijski sistemi Microsoft Windows, da zagotavljajo združljivost monitorja z grafično kartico računalnika.

Ta monitor je združljiv s funkcijo operacijskega sistema Microsoft Windows, imenovano Plug and Play, in pravilno deluje, tudi če ne namestite datoteke .INF. Za pravilno delovanje funkcije Plug and Play mora biti grafična kartica računalnika združljiva s standardom VESA DDC2, monitor pa priključen neposredno nanjo. Plug and Play ne deluje, če uporabljate ločene priključke vrste BNC ali distribucijske vmesnike/ojačevalnike.

Datoteka .ICM

Datoteke .ICM so podatkovne datoteke, ki se uporabljajo skupaj z grafično programsko opremo in omogočajo dosledno usklajevanje barv od zaslona monitorja do tiskalnika in od optičnega bralnika do zaslona monitorja. Aktivirajo jo vsi grafični programi, ki podpirajo to funkcijo.

 **OPOMBA:** Barvni profil ICM je zapisan skladno s specifikacijo International Color Consortium (ICC) Profile Format.


Nameščanje datotek .INF in .ICM

Ko ugotovite, da je potrebna posodobitev, lahko datoteki .INF in .ICM namestite z diska ali prenesete iz spleta.

Namestitev z diska

Če želite datoteki .INF in .ICM namestiti z diska:

1. Vstavite disk v optični pogon računalnika. Prikaže se meni diska.
2. Oglejte si datoteko **HP Monitor Software Information** (Informacije o programski opremi za monitor HP).
3. Izberite **Install Monitor Driver Software** (Namesti programsko opremo gonilnika za monitor).
4. Sledite navodilom na zaslonu.
5. Preverite, ali sta na nadzorni plošči zaslona v operacijskem sistemu Windows prikazani pravilna ločljivost in hitrost osveževanja.

 **OPOMBA:** Če pri namestitvi naletite na napako, boste morda morali ročno namestiti digitalno podpisani datoteki .INF in .ICM. Več o tem lahko preberete v datoteki HP Monitor Software Information (Informacije o programski opremi za monitor HP) na disku.


Prenašanje s spleta

Najnovejšo različico datotek .INF in .ICM takole prenesete s HP-jevega spletnega mesta za podporo za monitorje:

1. Pojdite na naslov <http://www.hp.com/support> in izberite ustrezno državo in jezik.
2. Izberite povezavo **Gonilniki in prenosi** in nato v iskalno polje vnesite **Z27x** ter pritisnite gumb **Pojdi**.
3. Izberite vaš model in nato še jezik ter operacijski sistem.
4. Po navodilih na strani prenesite programsko opremo.


Posodabljanje vdelane programske opreme


HP priporoča, da preverite za posodobitve vdelane programske opreme zaslona in namestite novejšo različico, če je na voljo.


 **OPOMBA:** Notranji procesor monitorja - potreben za posodobitve vdelane programske opreme - je privzeto onemogočen. Pred posodobitvijo vdelane programske opreme monitorja morate omogočiti notranji procesor. V zaslonskem prikazu OSD izberite **Management > Manage Internal Processor** in izberite **Enable** za vklop procesorja. V primeru vklopa tik pred posodobitvijo vdelane programske opreme počakajte približno minuto, da se notranji procesor popolnoma zažene.

Za posodobitev vdelane programske opreme prek USB:

1. Preverite trenutno različico vdelane programske opreme.

- a. Pritisnite kateri koli gumb na sprednjem okvirju.
 - b. Pritisnite spodnji gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni.
 - c. Izberite **Informacije** za ogled trenutne različice vdelane programske opreme.
-
-  **NASVET:** Bližnjična tipka na okvirju, informacije o zaslonu ..., so na voljo na četrti tipki na okvirju v tovarniški konfiguraciji Z27x. Prek te bližnjice lahko dostopate do te strani z informacijami, razen če je bila bližnjična tipka nastavljena drugače. Ta stran z informacijami prikazuje tudi, ali je notranji procesor vključen ali izključen.
-
2. Na spletu najdete najnovejšo vdelano programsko opremo.
 - a. Pojdite na naslov <http://www.hp.com/support> in izberite državo ali regijo.
 - b. Izberite povezavo **Gonilniki in prenosi** in nato v iskalno polje vnesite **Z27x** ter pritisnite gumb **Pojdi**.
 - c. Izberite vaš model in nato še jezik ter operacijski sistem.
 - d. Preglejte najnovejše različice vdelane programske opreme za "HP Z27x" in preverite, če je na voljo novejša različica.
 - e. Prenesite vdelano programsko opremo na USB pogon. Podprti so sledeči formati USB pogona: FAT, FAT32, NTFS.
 3. Vstavite USB pogon z najnovejšo vdelano programsko opremo v eno od vrat USB DreamColor in sledite navodilom na zaslonu za namestitev vdelane programske opreme.

 **OPOMBA:** Vdelana programska oprema je na voljo kot stisnjena in podpisana datoteka tar. Pred namestitvijo ne raztegujte datoteke.

 **POZOR:** Zaslom monitorja bo med namestitvijo črne barve in LED indikator na sprednji plošči bo utripal rumeno. Med posodobitvijo vdelane programske opreme ne izklopite monitorja.



Izbiranje prednastavitve barvnega prostora

Z27x omogoča tovarniško kalibrirane prednastavitve barvnega prostora, primerne za vrsto delovnih procesov, kjer so barve ključnega pomena, kar vključuje vizualne učinke, animacijo, pregledovanje dnevnikov, profesionalno fotografijo, zasnovo izdelkov, tiskanje in predogled, grafična umetnost in

številne druge. Na voljo je pet industrijsko standardnih barvnih prostorov ter dva različna načina za dostop do izvorne barvne lestvice zaslona. Sledeča tabela navaja podatke o petih razpoložljivih standardnih barvnih prostorov.

Ime prednastavitve	Rdeča primarna (u'v')	Zelena primarna (u'v')	Modra primarna (u'v')	Belina	Gama	Svetilnost
sRGB	0,451, 0,523	0,125, 0,563	0,175, 0,158	D65	sRGB	250 cd/m ²
sRGB D50	0,451, 0,523	0,125, 0,563	0,175, 0,158	D50	sRGB	250 cd/m ²
AdobeRGB	0,451, 0,523	0,076, 0,576	0,175, 0,158	D65	2,2	250 cd/m ²
BT.709	0,451, 0,523	0,125, 0,563	0,175, 0,158	D65	2,4	100 cd/m ²
BT.2020	0,557, 0,516	0,056, 0,587	0,159, 0,126	D65	2,4	100 cd/m ²
DCI P3	0,496, 0,526	0,099, 0,578	0,175, 0,158	P3	2,6	48 cd/m ²


Poleg tega izvorna prednastavitev zagotavlja dostop do izvorne barvne lestvice zaslona. Ta prednastavitev je prav tako kalibrirana za vrednost beline D65 in game 2,2.

Izbiranje prednastavitve barvnega prostora:

1. Pritisnite kateri koli gumb na sprednjem okvirju.
2. Pritisnite spodnji gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni.
3. Izberite **Color Space** za prikaz konfiguracijskega zaslona barvnega prostora.
4. Z gumbi **gor/dol** se pomaknite do zelenega barvnega prostora in pritisnite gumb **Select** za aktivacijo.


Prilagajanje svetilnosti

Čeprav je vsaka prednastavitev kalibrirana na določen nivo svetilnosti, jo lahko nastavite tudi v naknadni kalibraciji. Območje svetilnosti za vse kalibrirane prednastavitve barvnega prostora je prilagodljivo med 48 - 250 cd/m². Izvirno prednastavitev lahko prilagodite med 0 - 100 % maksimalne svetilnosti zaslona.

 **OPOMBA:** Zaradi načina, na katerega se žarnice LED odzivajo na napetost, bo vsaka nadaljnja, od kalibracijske vrednosti oddaljena, prilagoditev svetilnosti vplivala na natančnost prikaza vrednosti svetilnosti v zaslonskem meniju. HP priporoča kalibracijo monitorja na želeno delovno svetilnost.

Za prilagoditev svetilnosti:

1. Pritisnite kateri koli gumb na sprednjem okvirju.
2. Pritisnite spodnji gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni.
3. Izberite **Color Space** za prikaz konfiguracijskega zaslona barvnega prostora.
4. Z gumbi **gor/dol** se pomaknite do možnosti **Adjust Luminance** in pritisnite gumb **Select** za aktivacijo.
5. Z gumbi **Increase/Decrease** prilagodite svetilnost na želeno raven.

 **OPOMBA:** Možnost **Adjust Luminance** prikazuje trenutno vrednost svetilnosti na desni strani menija.

Razumevanje možnosti nastavitve slike Z27x

Z27x ponuja številne možnosti posebnih prilagoditev slike, ki so posebej zasnovane za določene delovne procese v medijski in zabavni industriji. Razdelek v nadaljevanju ponuja opis teh funkcij glede na uporabo v delovnih procesih.

Uporaba video ravni (16 - 235)

Ta možnost je zasnovana za natančen prikaz "video legalnih" signalov, ki vključujejo območje noge pod črno in območje glave nad belo. S tovrstnimi signali se običajno srečate pri delu z video signali, ki so skladni s standardom ITU-R BT.709, saj ta standard omogoča oddalžitev prek črno-bele, namesto da je črno-bela obravnavana kot absolutna.

S temi signali se običajno srečate v sledečih situacijah:

- Pregledovanje video izhoda HDMI ali HD-SDI prek zajema videa in kartice za predvajanje, kot sta AJA Kona ali Blackmagic Design DeckLink
- Pregledovanje slik v oknu Composer/Edit/Preview v nelinearnem programu za obdelavo videa
- Pregledovanje video izhoda predvajalnika Blu-Ray/DVD za domače uporabnike

V vseh navedenih situacijah video signal običajno vključuje območje glave in noge BT.709. Pri pregledovanju na računalniškem monitorju brez omogočene možnosti so temni odtenki in sence svetlejše, beli odtenki temnejši, barve pa so manj nasičene kot pri dejanski vsebini signala.

Ko je ta možnost omogočena, bodo temni odtenki odrezani pri vrednosti 8 bitov od 16 in pri belih odtenkih pri vrednosti 8 bitov od 235 (pri 10 bitih bo do obrezovanja prišlo pri vrednostih 64 in 960). Signal je nato znova nastavljen za prikaz v ustreznem vizualnem območju.

Pomnite, da vir in vnaprejšnja obdelava vira videa vplivata na to, ali naj bo ta nastavev omogočena, a boste v številnih primerih videli natančnejšo sliko, če možnost omogočite. Morda boste zatem, ko ste omogočili to nastavev, morali prilagoditi svetlost vmesnika aplikacije za urejanje.

Uporaba video ravni:

1. Pritisnite kateri koli gumb na sprednjem okvirju.
2. Pritisnite spodnji gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni.
3. Izberite **Image Adjustment** za prikaz možnosti prilagoditve.
4. Z gumbi **gor/dol** se pomaknite do možnosti **Use Video Levels** in pritisnite gumb **Select** za aktivacijo. Možnost bo označena, ko je aktivna.

Korekcija slike, ki sega čez rob zaslona

Čeprav Z27x privzeto prikazuje vse slikovne pike na sliki, si je včasih pri predvajanju video dnevnikov ali revizijskem urejanju priporočeno ogledati sliko v načinu korekcije slike, podobno kot na običajnih digitalnih televizorjih. Možnost "Overscan Frame by 5%" bo povečala sliko, tako da je prikazan le del okvirja znotraj varnega območja. Varno območje je definirano kot območje, ki se prične 5 % od roba okvirja.

Za uporabo načina Okvir prek roba (Overscan Frame):

1. Pritisnite kateri koli gumb na sprednjem okvirju.
2. Pritisnite spodnji gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni.

3. Izberite **Image Adjustment** za prikaz možnosti prilagoditve.
4. Z gumbi **gor/dol** se pomaknite do možnosti **Overscan Frame by 5%** in pritisnite gumb **Select** za aktivacijo. Možnost bo označena, ko je aktivna.

Prikaz samo modrega kanala

Ker je človeško oko najmanj občutljivo za spremembe modrih odtenkov, večina stiskanja in kodirnih algoritmov dodeli najmanjšo količino pasovne širine modremu kanalu. Zaradi tega so napake pri stiskanju/kodiranju najlažje vidne pri gledanju modrega kanala. Z27x uporabniku omogoča gledanje le modrega kanala, za kar začasno izključi rdeč in zelen kanal, z namenom pregledovanja napak na sliki.

Za ogled samo modrega kanala:

1. Pritisnite kateri koli gumb na sprednjem okvirju.
2. Pritisnite spodnji gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni.
3. Izberite **Image Adjustment** za prikaz možnosti prilagoditve.
4. Z gumbi **gor/dol** se pomaknite do možnosti **Show Blue Channel Only** in pritisnite gumb **Select** za aktivacijo. Možnost bo označena, ko je aktivna.

Možnosti uporabe razmerja višina/širina Z27x

Z27x ponuja številne posebne možnosti uporabe razmerja višina/širina, ki jih običajni računalniški monitorji ne ponujajo. Ta razdelek opisuje te možnosti s poudarkom na vgradnji teh možnosti v določene delovne procese.

Možnosti "Fill To (Zapolni)"

Te možnosti določajo prikaz vhodnega vira na zaslonu, če se ločljivost razlikuje od izvirne ločljivosti monitorja 2560 × 1440.

Zapolni v razmerju vira (sorazmerno)

Ta možnost bo ohranila razmerje vira in v največji meri povečala sliko, ki bo na monitorju središčna, pri tem pa bo uporabila 0 % črne za zapolnitev neuporabljenih delov zaslona. Če je npr. vir ožji kot 16 x 9, bo ta prikazan v polni višini s črnimi robovi na levi in desni strani slike vira, vir, ki je širši kot 16 x 9, pa bo prikazan v polni širini s črnimi robovi nad in pod sliko vira.

Zapolni v razmerju vira je privzeta možnost, ki je najprimernejša za večino delovnih procesov.

Zapolni na celoten zaslon (nesorazmerno)

Ta možnost bo popačila razmerje virov, ki niso v razmerju 16 x 9, in jih prilagodila razmerju monitorja 16 x 9. Nastala slika bo zavzela celoten zaslon in bo raztegnjena bodisi vodoravno (pri ožjih razmerjih) ali navpično (pri širših razmerjih).

Uporabite možnost zapolni na celoten zaslon, če je razmerje vira nepomembno in ne želite zapolniti celotnega ekrana, ne glede na možno povzročeno popačenje.

Zapolni na širino zaslona (sorazmerno)

To možnost uporabite pri določenih delovnih procesih z virom videa, ki je ožji od izvirnega razmerja monitorja 16 x 9. Nekateri filmski delovni procesi zahtevajo obdelavo animacije ali vizualnih učinkov v razmerju 4 x 3 in "središčno ujemanje" za širokozaslonsko obdelavo. Če omogočite to možnost, bo

velikost slike vira spremenjena, tako da se bo širina ujemala s širino monitorja. Nato je slika vira navpično osrediščena in zgornji ter spodnji del slike odrezan, pri čemer ostane le 16×9 "središčno ujemanje" okvirja 4×3. Razmerja slike vira so ohranjena.

Uporabite možnost Zapolni na širino zaslona, ko so navpična središčna ujemanja zaželeni kot del dnevnikov ali postopka pregledovanja.

Zapolni na višino zaslona (sorazmerno)

To možnost uporabite pri določenih delovnih procesih z virom videa, ki je širši od izvirnega razmerja monitorja 16 x 9. Pri nekaterih filmskih delovnih procesih je zaželeno 16 x 9 vodoravno ujemanje širšega razmerja vira. Če omogočite to možnost, bo velikost slike vira spremenjena, tako da se bo višina ujemala z višino monitorja. Nato je slika vira vodoravno osrediščena in zgornji ter spodnji del slike odrezan, pri čemer ostane le 16×9 "središčno ujemanje" širšega okvirja. Razmerja slike vira so ohranjena.

Uporabite možnost Zapolni na višino zaslona, ko so vodoravna središčna ujemanja zaželeni kot del dnevnikov ali postopka pregledovanja.

Slikovna pika za slikovno piko

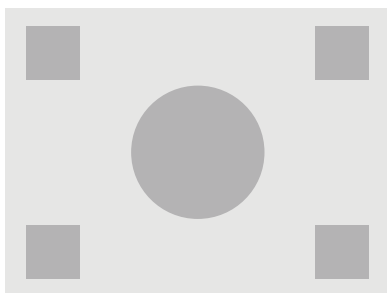
To možnost uporabite pri viru videa z nižjo ločljivostjo kot izvorna ločljivost monitorja 2560 × 1440, kadar si želite ogledati sliko brez spremembe razmerja. Če je npr. slika vira ločljivosti 1920 x 1080 in želite preveriti slikovne pike in se prepričati, da ni prišlo do težav pri upodabljanju prikazane vsebine, lahko uporabite to možnost.

Ta možnost je posebej uporabna, kadar je vir videa višje ločljivosti kot 2560 x 1440. Podrobnosti sledijo v naslednjem razdelku.

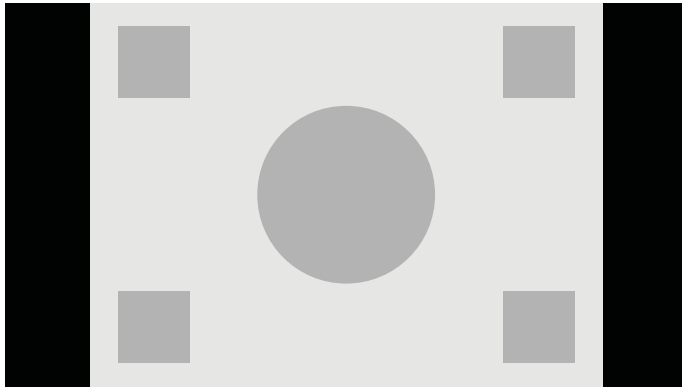
Primeri "zapolnjevanja"

Sledeče ilustracije prikazujejo, kako je slika vira 4 x 3 prikazana z uporabo možnosti "Zapolni". Možnost "Zapolni na višino zaslona" ni na voljo za to razmerje vira, zato ni prikazana.

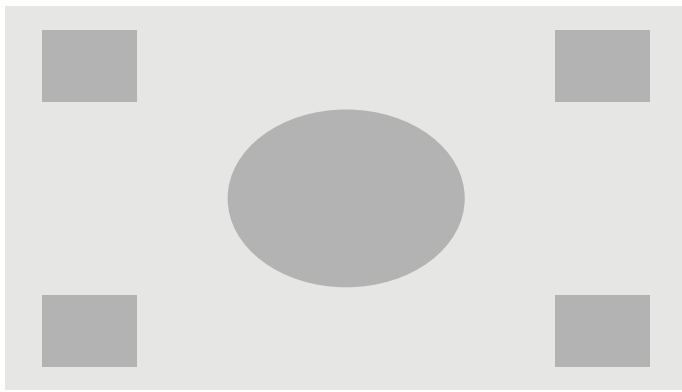
Slika 4-1 Vhodni vir 4 x 3



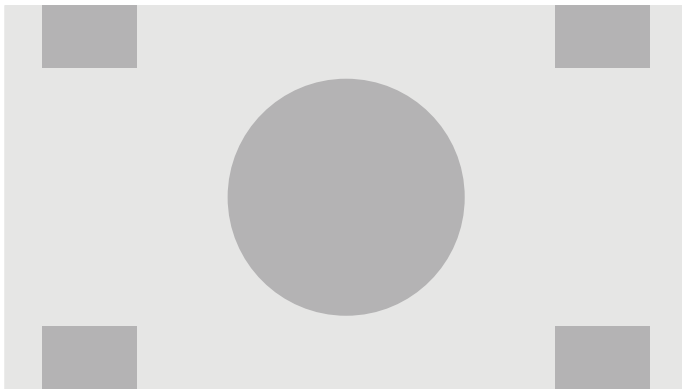
Slika 4-2 Zapolni v razmerju širine/višine



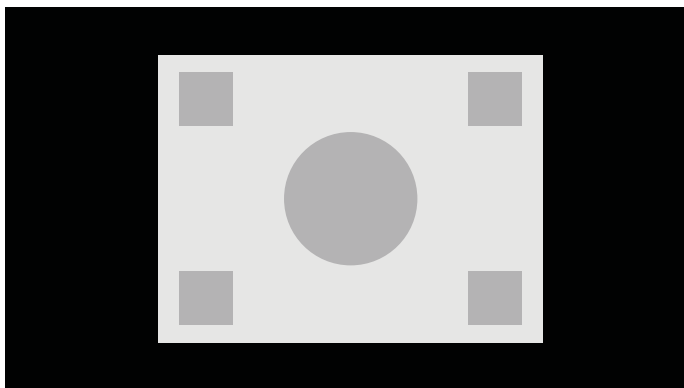
Slika 4-3 Zapolni na celoten zaslon



Slika 4-4 Zapolni na širino zaslona




Slika 4-5 Pixel-for-Pixel (Slikovna pika za slikovno piko)



Za spremembo načina prikaza vira videa na zaslonu:

1. Pritisnite kateri koli gumb na sprednjem okvirju.
2. Pritisnite spodnji gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni.
3. Izberite **Image Adjustment** za prikaz možnosti prilagoditve.
4. Izberite **Aspect Ratio Display** za prikaz prikaznih možnosti.
5. Z gumbi **gor/dol** se pomaknite do zelene razpoložljive možnosti in pritisnite gumb **Select** za aktivacijo.

 **OPOMBA:** Stran razmerje širina/višina zaslona je lahko spremenjena v funkcijski gumb na okvirju za enostaven dostop. Glejte [Spreminjanje funkcij kontrolnih gumbov na strani 39](#) za navodila za spreminjanje funkcijskih gumbov na okvirju.

Delo s slikovnimi formati digitalnega kina 2K in 4K

Z27x neposredno podpira slikovna formata 2048 × 1080 in 4096 × 2160 (velikosti slike) kot je določeno v specifikacijah Digital Cinema Initiatives (DCI) Digital Cinema System. Sledeča tabela navaja podprte formate.

Raven DCI	Vodoravne slikovne pike	Navpične slikovne pike	Osveževanje
1	4096	2160	24,00
2	2048	1080	48,00
3	2048	1080	24,00
TBD*	2048	1080	60,00

** V času izdaje tega dokumenta format 2 K 60,00 fps še ni bil uradno odobren s strani DCI. Z27x vključuje podporo za ta format za uporabo in odobritev v bodočnosti.*

Zaslon poleg tega podpira razmerja maskiranja za dve standardni razmerji 1,85:1 in 2,39:1, znotraj velikosti slike DCI. Ko je izbrano razmerje maskiranja DCI, je vir videa maskiran za prikaz slikovnih pik v določenem razmerju. Sledeča tabela navaja aktivne slikovne pike, prikazane za vsako velikost slike in razmerje.


Velikost slike DCI	Razmerje višina/širina	Vodoravne aktivne slikovne pike	Navpične aktivne slikovne pike
4096 × 2160	1.85:1	3996	2160
4096 × 2160	2.39:1	4096	1716
2048 × 1080	1.85:1	1998	1080
2048 × 1080	2.39:1	2048	858

Posebni načini prikaza za vhodne ločljivosti 4K so prav tako na voljo za prikaz vsebine 4K na zaslonu Z27x.

Uporaba prikaznih možnosti digitalnega kina

Vse prikazne možnosti digitalnega kina se nahajajo v zaslonskem prikazu v glavnem meniju na strani > Image Adjustment > Aspect Ratio Display. Te možnosti niso na voljo, tako kot možnost menija, če ena od sledečih ločljivosti ni prikazana prek aktivnega video vhoda:

- 2048 × 1080
- 4096 × 2160
- 3840 × 2160

 **OPOMBA:** Čeprav je možnost menija digitalnega kina na voljo za ločljivost 3840 × 2160, možnosti razmerja niso na voljo, saj 3840 × 2160 ni velikost slike DCI.

Za dostop do prikaznih možnosti digitalnega kina:

1. Povežite računalnik ali video napravo z monitorjem, ki je nastavljen za prikaz ločljivosti 2048 × 1080 ali 4096 × 2160.
2. Pritisnite kateri koli gumb na sprednjem okvirju.
3. Pritisnite spodnji gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni.
4. Izberite **Image Adjustment** za prikaz možnosti prilagoditve.
5. Izberite **Aspect Ratio Display** za prikaz prikaznih možnosti.
6. Izberite **Digital Cinema Options** za prikaz možnosti digitalnega kina.

Sledeča razmerja DCI so na voljo v razdelku "Image Region" na strani z možnostmi digitalnega kina.

Show Entire DCI Container (Prikaz celotne velikosti slike DCI)

Ta možnost je privzeta in bo prikazala celoten okvir DCI 2048 × 1080 ali 4096 × 2160.

Crop to DCI 1.85:1 Aspect Ratio (Obreži v razmerju širine/višine DCI 1.85:1)

Ta možnost obreže 25 slikovnih pik z levih in desnih robov okvirja (za vire s širino 2048, 50 slikovnih pik z levih in desnih robov okvirja za vire s širino 4096). Slika je nato prikazana kot določeno z možnostjo Razmerje širina/višina zaslona, opisana v prejšnjem razdelku.

Crop to DCI 2.39:1 Aspect Ratio (Obreži v razmerju širine/višine DCI 2.39:1)

Ta možnost obreže 111 slikovnih pik z zgornjih in spodnjih robov okvirja (za vire s širino 2048, 222 slikovnih pik z zgornjih in spodnjih robov okvirja za vire s širino 4096). Slika je nato prikazana kot določeno z možnostjo Razmerje širina/višina zaslona, opisana v prejšnjem razdelku.

Show Cropped Region (Prikaz obrezanega območja)

Če je ta možnost omogočena, namesto obrezovanja in spreminjanja velikosti slike na izbrano razmerje, velikost slike ni spremenjena, a je namesto tega območje izven želenega razmerja prekrito z delno prosojno črno masko. Ta možnost je uporabna, če npr. želite preveriti zgornjo vrstico v razmerju 2.39:1 in si ogledati katere informacije so lahko razpoložljive, če je območje glave treba prilagoditi s preokvirjanjem.

Set Cropped Region Opacity (Nastavitev neprosojnosti obrezanega območja)

Ta možnost je na voljo, ko je možnost Prikaz obrezanega območja aktivna in omogoča določitev neprosojnosti na obrezanem območju. Prilagodite po potrebi, da dosežete želeno ravnovesje med aktivnimi in obrezanimi območji okvirja.

Displaying 4K Source Video (Prikaz video vira 4K)

Čeprav je na voljo le izvorna ločljivost 2560×1440 , lahko Z27x sprejema in prikazuje vhodne signale ločljivosti 4096×2160 ali 3840×2160 . Na voljo je več možnosti prilagajanja velikosti in prikaza. Za najboljšo kakovost prikaza vira videa 4K na zaslonu Z27x je bil algoritem prilagajanja velikosti posebej prilagojen za naravno prilagajanje velikosti brez izboljšanja ostrine ali robov.

Ko monitor prejema signale ločljivosti 4096×2160 ali 3840×2160 , so prek razdelka 4K Sources (4K viri) na strani možnosti digitalnega kina na voljo sledeče možnosti prilagajanja velikosti. Če je izbrano obrezovanje DCI razmerja, so te možnosti uporabljene po obrezovanju slike.

Možnost Obey Aspect Ratio (Upoštevaj prikazno razmerje)

Ta privzeta možnost bo prikazala sliko glede na izbrano prikazno možnost Zapolni v razmerju širine/višine. Za informacije o teh možnostih glejte [Možnosti uporabe razmerja višina/širina Z27x na strani 32](#).

Scale and Show Center Extraction (Prilagodi in prikaži središčno ujemanje)

Če je izbrana ta možnost, bo središčni del okvirja območja 16×9 prikazan z zunanjimi področji tega obrezanega središčnega dela, podobno kot pri prej navedeni možnosti Zapolni na višino zaslona. Od prikaza celotnega vsebnika ali razmerja je odvisen prikaz velikosti slike v središčnem ujemanju.

Scale and Show Left Side of Frame (Prilagodi in prikaži levo stran okvirja)

Če je izbrana ta možnost, bo najbolj levi del okvirja območja 16×9 prikazan z zunanjimi področji tega obrezanega levega dela, podobno kot pri prej navedeni možnosti Zapolni na višino zaslona. Od prikaza celotne velikosti slike ali razmerja je odvisen prikaz velikosti slike v levem ujemanju.

Scale and Show Right Side of Frame (Prilagodi in prikaži desno stran okvirja)

Če je izbrana ta možnost, bo najbolj desni del okvirja območja 16×9 prikazan z zunanjimi področji tega obrezanega desnega dela, podobno kot pri prej navedeni možnosti Zapolni na višino zaslona. Od prikaza celotne velikosti slike ali razmerja je odvisen prikaz velikosti slike v desnem ujemanju.

Show 4K Source Video Pixel-for-Pixel (Prikaz 4K vira videa slikovna pika za slikovno piko)

Če je razmerje zaslona višina/širina nastavljeno na slikovno piko za slikovno piko in je možnost vira 4K nastavljena na možnost Obey Aspect Ratio (Upoštevaj prikazno razmerje), je lahko vir videa ločljivosti 4096 × 2160 in 3840 × 2160 prikazan slikovna pika za slikovno piko. Na voljo sta dve različni prikazni možnosti, "Show 4K Corner" in "Scroll 4K Region". Za dostop do teh možnosti je treba določeno funkcijo dodeliti enemu izmed štirih funkcijskih gumbov na ohišju. Glejte [Spreminjanje funkcij kontrolnih gumbov na strani 39](#) za informacije o spreminjanju funkcijskih gumbov na okvirju. V sledečih razdelkih je opisana uporaba teh dveh možnosti.

Next 4K Corner

Pri gledanju vira 4K kot slikovna pika za slikovno piko pritisnite gumb "Next 4K Corner" za premikanje po vrstnem redu med sledečimi petimi položaji:

- Središče okvirja
- Zgornji levi kot
- Zgornji desni kot
- Spodnji levi kot
- Spodnji desni kot

Ob vsakem pritisku gumba bo pet položajev na sliki prestavljenih, dokler ne onemogočite prikaza slikovne pika za slikovno piko.

Scroll 4K Region

Pri gledanju vira 4K kot slikovna pika za slikovno piko pritisnite gumb "Scroll 4K Region" za prikaz navigacijskih puščic, s katerimi se lahko premikate v okvirju do zelenega področja. Če je omogočena ta možnost, bo prikazano pojavno okno v spodnjem desnem delu monitorja, ki prikazuje celotno 4K sliko in označuje območje zanimanja v celozaslonskem prikazu. S smernimi gumbi na okvirju lahko premaknete območje zanimanja. Ko je ta možnost izklopljena, bo pojavno okno izginilo, vendar bo območje zanimanja še vedno prikazano.

Uporaba slike v sliki (PIP) in slike ob sliki (PBP)

Monitor podpira tako PIP, kjer se vira prekrivata, kot PBP, kjer je en vir poleg drugega, bodisi vodoravno (za ležeč položaj) bodisi navpično (za pokončen položaj).

Za uporabo PIP ali PBP:

1. Z monitorjem povežite sekundarni vhodni vir.
2. S pritiskom na enega od kontrolnih gumbov jih aktivirate, nato pa pritisnite gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni.
3. V OSD izberite **PIP Control > PIP On/Off** in nato ali **Picture-in-Picture** ali **Picture-beside-Picture**.
4. Monitor bo prebral sekundarne vhode za veljavni vhod in ga uporabil za prikaz slike PIP/PBP. Če želite spremeniti vhod PIP/PBP, v OSD izberite **PIP Input** in nato izberite želeni vhod (**DisplayPort 1**, **DisplayPort 2**, ali **HDMI**).
5. Če želite spremeniti velikost PIP, izberite **PIP Size** v OSD in nato izberite ali **Enlarge** (povečaj), **Reduce** (zmanjšaj), **Set to Maximum Size** (nastavi na največjo velikost), **Set to Minimum Size** (nastavi na najmanjšo velikost), ali **Reset to Default Size** (ponastavi na privzeto velikost). Pri največji velikosti bo PIP prikazal slikovna pika za slikovno piko vse vhodne formate do 2048 x

1080, kar pomaga pri uporabi PIP kot kontrolni monitor. V sledečem razdelku je podanih več informacij o uporabi.

6. Če želite prilagoditi položaj PIP, v OSD izberite **PIP Position**, nato izberite ali **Top Left** (zgoraj levo), **Top Right** (zgoraj desno), **Bottom Left** (spodaj levo), **Bottom Right** (spodaj desno) ali **Fine Tune Position** (Natančno prilagajanje položaja).

PIP kot kontrolni monitor

Ker je PIP zasnovan predvsem za uporabo kot kontrolni monitor - pri velikosti 100 % za 1080- ali 720- vrstično vsebino, kar vključuje vsebino DCI 2K - so številne možnosti prilagoditve slike, na voljo za glavni vhod, na voljo tudi za uporabo s PIP. Za nadaljnje informacijo o teh prilagoditvah glejte [Razumevanje možnosti nastavitve slike Z27x na strani 31](#) in [Delo s slikovnimi formati digitalnega kina 2K in 4K na strani 35](#).

Sledeče prilagoditve so na voljo v PIP. Privzeto ni omogočena nobena prilagoditev.

Use Video Levels (16-235) (Uporaba video ravni (16 - 235))

Če izhodni video signal nadzorujete s kartico za zajem videa, kot sta AJA Kona ali Blackmagic Design Decklink, naj bo ta možnost običajno omogočena, saj so video ravni običajno uporabljene v delovnih procesih naknadne obdelave videa.

Overscan Within PIP (Korekcija slike v PIP)

To možnost uporabite, če želite videti, kako bo izhodni video prikazan na običajnih televizorjih. To je zlasti uporabno, kadar želite zagotoviti, da so robovi spodnje tretjine grafičnega prikaza pravilni in na običajnih televizorjih ne bo slika odrezana.

Digital Cinema Options (Možnosti digitalnega kina)

Če signal 2048 × 1080 prikazujete kot PIP, lahko monitor nastavite za prikaz bodisi polne velikosti slike DCI ali obrežete PIP na razmerje 1.85:1 ali 2.39:1. Pri obrezavi na razmerje bo oblika PIP spremenjena na izbrano razmerje. Črni robovi ne bodo vidni na robovih PIP.

Spreminjanje funkcij kontrolnih gumbov

Lahko spremenite zgornje funkcije sprednjih kontrolnih gumbov s privzetih vrednosti, tako da lahko ob aktivaciji gumbov hitro dostopate do pogosto uporabljenih ukazov.

Nastavite lahko sledeče ukaze:

- Color Space Select - prikaz seznama razpoložljivih prednastavitev barvnega prostora. Uporabite za hiter preklop med različnimi prednastavitvami barvnega prostora. Ta ukaz je privzeto dodeljen prvemu funkcijskemu gumbu.
- Adjust Luminance - omogoča hitro spremembo svetilnosti monitorja. Ta ukaz je privzeto dodeljen tretjemu funkcijskemu gumbu.
- Video Input Select - prikaz seznama razpoložljivih video vhodov, tako da lahko po potrebi preklopite na drug vhod. Ta ukaz je privzeto dodeljen drugemu funkcijskemu gumbu.
- Next Active Video Input - ta ukaz uporabite za hiter preklop med vsemi aktivnimi video vhodi. Aktivni vhod je definiran kot vhod, ki sprejema signal z računalnika ali drugega vira videa.
- Aspect Ratio Display - prikaz podmenija prikaza razmerja višina/širina za hiter dostop do tovrstnih funkcij.

- Video Levels (16-235) On / Off - omogoča hiter preklop med polnim razponom in okrnjenim razponom video vhodov. Če je ta ukaz onemogočen, bo prikazan kot "Video Levels (16-235) On" in če je omogočen, bo prikazan kot "Video Levels (16-235) Off."
- Overscan On / Off - za hiter vklop ali izklop korekcije slike videa. Če je ta ukaz onemogočen, bo prikazan kot "Overscan On" in če je omogočen, bo prikazan kot "Overscan Off".
- Blue-Only Mode On / Off - za hiter vklop in izklop modrega zaslona. Če je ta ukaz onemogočen, bo prikazan kot "Blue-Only Mode On" in če je omogočen, bo prikazan kot "Blue-Only Mode Off".
- Scroll 4K Region - za pomikanje po sliki 4K, prikazani kot slikovna pika za slikovno piko. Za več informacij o teh ukazih glejte [Show 4K Source Video Pixel-for-Pixel \(Prikaz 4K vira videa slikovna pika za slikovno piko\) na strani 38](#).
- Next 4K Corner- za preskok iz lokacije slike 4K, prikazane kot slikovna pika za slikovno piko na drugo. Za več informacij o teh ukazih glejte [Show 4K Source Video Pixel-for-Pixel \(Prikaz 4K vira videa slikovna pika za slikovno piko\) na strani 38](#).
- PIP On / Off - omogoča hiter vklop/izklop PIP in je zasnovan kot pomoč, kadar ga uporabljate kot kontrolni monitor. Če je ta ukaz onemogočen, bo prikazan kot "PIP On" in če je omogočen, bo prikazan kot "PIP Off". Za več informacij o uporabi glejte [PIP kot kontrolni monitor na strani 39](#).
- Swap Primary / PIP Inputs - za hiter preklop med primarnimi vhodi in PIP vhodi. Za uporabo te možnosti je lahko PIP tudi onemogočen, vendar mora biti vhod PIP konfiguriran. Zato to možnost lahko uporabite kot možnost hitrega preklopa med dvema vhodoma.
- Next PIP Corner - za premik PIP na zaslonu z enega položaja na drugega. Večkratna uporaba tega ukaza bo premaknila PIP v sledečem zaporedju: zgornji levi rob, zgornji desni rob, spodnji levi rob, spodnji desni rob.
- Show Display information - ta ukaz bo prikazal uporabne prikazne informacije, vključujoč način prikaza, aktivni barvni prostor, serijsko številko monitorja, revizijo vdela programske opreme in št. ur osvetlitve ozadja. Ta ukaz je privzeto dodeljen četrtemu funkcijskemu gumbu.
- Show Color Space Information - ta ukaz bo prikazal uporabne informacije o trenutnem barvnem prostoru ter primarne koordinate, koordinate beline in gamo.
- Test Pattern Generator - ta ukaz bo prikazal seznam vgrajenih preizkusnih vzorcev, kot so črna, bela, srednje siva, rdeča, zelena in modra. S temi vzorci lahko v povezavi z zunanjim merilnim pripomočkom hitro preverite točnost kalibracije zaslona med kalibracijami.
- Empty - ta ukaz počisti funkcijski gumb na okvirju. Oznaka ne bo prazna, ko je izbrana.

Če želite spremeniti funkcije kontrolnih gumbov:

1. S pritiskom na enega od kontrolnih gumbov bodo prikazane oznake gumbov, nato pa pritisnite spodnji gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni.
2. V zaslonskem meniju izberite **Menu and Message Control > Configure Function Buttons** in nato med razpoložljivimi možnostmi izberite gumb, ki ga želite prilagoditi.

Spreminjanje načina funkcijskega gumba na okvirju

Pri vsakem pritisku gumba na okvirju se na levi strani gumbov privzeto prikaže meni, ki prikazuje ukaze, dodeljene posameznemu gumbu. Ko je prikazan meni, lahko pritisnete zelen gumb za zagon dodeljenega ukaza. Ko ste seznanjeni s konfiguracijo menija, lahko onemogočite funkcijo prikaza oznak gumbov in preprosto pritisnete zelen gumb na okvirju za zagon zelenega ukaza. S tem boste samo onemogočili prikaz oznak gumbov za ukaze funkcijskih gumbov. Ko ste odprli OSD, bodo prikazane funkcijske oznake.

Če želite spremeniti način funkcijskih gumbov na okvirju:

1. S pritiskom na enega od petih gumbov na sprednjem okvirju jih prikažete, nato pa pritisnite gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni. (Če ste že preklopili v ta način, pritisnite na funkcijski gumb na spodnjem okvirju, da odprete OSD.)
2. V zaslonskem meniju izberite **Menu and Message Control > Function Button Mode** in izberite eno izmed sledečih funkcij.
 - a. Izberite **Open Button Label First** za prikaz oznak gumbov, ko pritisnete gumb na okvirju.
 - b. Izberite **Execute Command on First Press** za takojšnjo izvedbo dodeljenega ukaza ob pritisku gumba na okvirju.

Prilagoditev LED diod kontrolnih gumbov

LED diode kontrolnih gumbov se samodejno zatemnijo. Funkcija je privzeto aktivna. LED diode se bodo zatemnile, ko se izteče časovna omejitev prikaza OSD. Funkcijo LED diod lahko prilagodite tako, da se sploh ne zatemnijo, lahko pa tudi prilagodite svetlost diod, če je funkcija zatemnitve onemogočena.

Če želite onemogočiti funkcijo zatemnitve kontrolnih gumbov:

1. S pritiskom na enega od kontrolnih gumbov jih aktivirate, nato pa pritisnite gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni.
2. V zaslonskem meniju izberite **Menu and Message Control > Bezel Button Auto-Fade > Disable (Always On)**.

Če je bila funkcija zatemnitve kontrolnih gumbov onemogočena (kot opisano zgoraj), lahko prilagodite svetlost gumbov na sprednjem okvirju na različne nivoje svetlobe iz okolice.

Če želite spremeniti svetlost kontrolnih gumbov:

1. S pritiskom na enega od kontrolnih gumbov jih aktivirate, nato pa pritisnite gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni.
2. V zaslonskem meniju izberite **Menu and Message Control > Bezel Button Brightness** in uporabite merilo za prilagoditev gumbov na zeleno svetlost.

Lahko spremenite tudi barvo LED žarnic gumbov na sprednjem okvirju. LED žarnice gumbov so lahko bele ali rdeče, lahko pa se tudi samodejno spremenijo iz bele v rdečo, kadar je v prostoru manj svetlobe. Rdečo uporabite, kadar monitor uporabljate v okoljih z manj svetlobe. Bele žarnice LED lahko negativno vplivajo na barvno občutljivost vaših oči, rdeče pa ne.

Če želite spremeniti barvo gumbov na okvirju:

1. S pritiskom na enega od kontrolnih gumbov jih aktivirate, nato pa pritisnite gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni.
2. V OSD izberite **Menu and Message Control > Bezel Button color** in izberite bodisi **Always White**, **Always Red** ali **Switch to Red at 70 cd/m²**.

Uporaba načina Auto-Sleep (Samodejni preklop v spanje)

Zaslon podpira možnost zaslonskega menija (OSD) **Auto-Sleep Mode** (Način samodejnega preklopa v spanje), s katero lahko omogočite ali onemogočite stanje zmanjšanje porabe energije. Če je Auto-Sleep Mode (Način samodejnega preklopa v spanje) omogočen (privzeto je omogočen), bo monitor prešel v stanje zmanjšane porabe energije, ko gostiteljski računalnik sporoči način majhne porabe energije (odsotnost signala za vodoravno ali navpično sinhronizacijo).


Po prehodu v stanje spanja z zmanjšano porabo energije se zaslon monitorja izprazni, osvetlitev ozadja se izklopi in indikatorna LED-lučka napajanja sveti rumeno. V načinu zmanjšane porabe energije porabi monitor manj kot 0,5 W energije. Monitor se prebudi iz stanja spanja, ko gostiteljski računalnik pošlje signal o delovanju na monitor (na primer, če pritisnete tipko na tipkovnici ali premaknete miško).

Način Auto-Sleep lahko onemogočite v zaslonskem meniju. S pritiskom na enega od kontrolnih gumbov jih aktivirate, nato pa pritisnite gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni. V zaslonskem meniju pritisnite **Management > Auto-Sleep > Disable**.

Uporaba zaslonskega menija

Zaslonski meni (OSD) omogoča, da sliko na zaslonu prilagodite svojim zahtevam. Vključite ga tako:

1. Za aktivacijo gumbov pritisnite enega od petih gumbov na desni strani sprednjega okvirja.
2. Pritisnite spodnji gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni.
3. Z zgornjimi štirimi funkcijskimi gumbi se lahko pomikate, izbirate in prilagajate izbire menija. Oznake gumbov so spremenljive glede na aktivni meni ali podmeni.

 **OPOMBA:** Točke zaslonskega menija, označene s sivo barvo, niso podprte za izbrani video vhod in nastavitve.

Tabele v sledečih razdelkih navajajo možnosti izbire zaslonskega menija (OSD) in opise funkcij.

Meni barvnega prostora

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
Barvni prostor	[Barvni prostor 1 ime] [Barvni prostor 2 ime] [Barvni prostor 3 ime] [Barvni prostor 4 ime] [Barvni prostor 5 ime] [Barvni prostor 6 ime] [Barvni prostor 7 ime]		
	Adjust Luminance (Prilagoditev svetilnosti)	Set Luminance Value (Nastavitev vrednosti svetilnosti) Back (Nazaj)	
	Color Space Information (Informacije o barvnem prostoru)	[Ime trenutnega barvnega prostora] <i>Primame (u'v' / xy)</i> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Rdeča: x.xxx x.xxx</i> • <i>Modra: x.xxx x.xxx</i> • <i>Zelena: x.xxx x.xxx</i> <i>Belina (u'v' / xy)</i> <ul style="list-style-type: none"> • <i>x.xxx x.xxx</i> • <i>Ime beline (prim. D65)</i> 	

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
		<i>Gama (x.x ali sRGB)</i>	
		Preklopi vzporedni zaslon na to xy/u'v' (omogoča prekllop informacij na zaslon kot bodisi CIE 1931 xy ali CIE 1976 u'v')	
		Back (Nazaj)	
	Reset to Last Calibration (Ponastavi na zadnjo kalibracijo)		
	Reset to Factory Calibration (Ponastavi na tovarniško kalibracijo)		
	Back (Nazaj)		

Video Input Menu (Meni video vhoda)

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
Video Input (Video vhod)	DisplayPort 1		
	DisplayPort 2		
	HDMI		
	Auto-Switch Source (Samodejno preklapljanje med viri)	Enable (Omogoči)	
		Disable (Onemogoči)	
		Back (Nazaj)	
	Back (Nazaj)		

Image Adjustment Menu (Meni za nastavitev slike)

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
Image Adjustment (Nastavitev slike)	Aspect Ratio Display (Razmerje širina/višina zaslona)	Fill to Source Aspect Ratio (Proportional) (Zapolni v razmerju vira (sorazmerno))	
		Fill to Entire Screen (Non-Proportional) (Zapolni na celoten zaslon (nesorazmerno))	
		Fill to Screen Width (Proportional) (Zapolni na širino zaslona (sorazmerno))	
		Fill to Screen Height (Non-Proportional) (Zapolni na višino zaslona (nesorazmerno))	

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
		Pixel-for-Pixel (Slikovna pika za slikovno piko)	
		Digital Cinema Options (Možnosti digitalnega kina)	<i>Image Region (Območje slike):</i> Show Entire DCI Container (Prikaz celotne velikosti slike DCI) Crop to DCI 1.85:1 Aspect Ratio (Obreži v razmerju širine/višine DCI 1.85:1) Crop to DCI 2.39:1 Aspect Ratio (Obreži v razmerju širine/višine DCI 2.39:1) Show Cropped Region (Prikaz obrežanega območja) Set Cropped Region Opacity (Nastavitev neprosojnosti obrežanega območja) <i>For 4K Sources (Za vire 4K):</i> Možnost Obey Aspect Ratio (Upoštevaj prikazno razmerje) Scale and Show Center Extraction (Prilagodi in prikaži središčno ujemanje) Scale and Show Left Side of Frame (Prilagodi in prikaži levo stran okvirja) Scale and Show Right Side of Frame (Prilagodi in prikaži desno stran okvirja) Back (Nazaj)
		Back (Nazaj)	

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
Meni za nastavitev slike (<i>nadaljevanje</i>)	Use Video Levels Uporaba video ravni (16 - 235)		
	Overscan Frame by 5% (Korekcija slike za 5 %)		
	Show Blue Channel Only (Prikaži samo modri kanal)		
	On-Screen Menu Rotation (Vrtenje zaslonskega menija)	Landscape (Ležeče)	
		Portrait (Pokončno)	
		Back (Nazaj)	

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
	Advanced (Dodatno)	Overdrive	<p><i>Overdrive lahko izboljša hitrost osveževanja in odpravi zatikanje slike, a bodo zato druge funkcije, kot je PIP, za določene vhodne ločljivosti onemogočene.</i></p> <p>Enable (Omogoči)</p> <p>Disable (Onemogoči)</p> <p>Back (Nazaj)</p>
		Deinterlacer (Razpletanje)	<p><i>Razpletanje naj bo omogočeno, če uporabljate prepleten vir (kot je 1080i). Onemogočite za pregled napak prepletanja pri kodiranju v progresivni vir.</i></p> <p>Enable (Omogoči)</p> <p>Disable (Onemogoči)</p> <p>Back (Nazaj)</p>
		Zaznavanje kadence (Cadence Detection)	<p><i>Z zaznavanjem kadence bodo kadence filma kodirane v hitrost video virov (prim: 2:3 "pulldown"). Onemogočite za pregled kadenčnih napak v viru.</i></p> <p>Enable (Omogoči)</p> <p>Disable (Onemogoči)</p> <p>Back (Nazaj)</p>
		Back (Nazaj)	
	Back (Nazaj)		
	Display Mode Information (Način prikaza informacij)		

PIP kontrolni meni

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
PIP Control (Nadzor PIP)	PIP On/Off (Vkl./izkl. PIP)	<p>Picture-in-Picture (Slika v sliki)</p> <p>Picture-beside-Picture (Slika ob sliki)</p> <p>Off (Izklop)</p> <p>Back (Nazaj)</p>	
	PIP Size (Velikost PIP)	<p>Enlarge (povečaj)</p> <p>Reduce (zmanjšaj)</p>	

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
		<p>Set to Maximum Size (nastavi na največjo velikost)</p> <p>Set to Minimum Size (nastavi na najmanjšo velikost)</p> <p>Reset to Default Size (ponastavi na privzeto velikosti)</p> <p>Back (Nazaj)</p>	
	PIP Position (Položaj PIP)	<p>Top Left (Zgoraj levo)</p> <p>Top Right (Zgoraj desno)</p> <p>Bottom Left (Spodaj levo)</p> <p>Bottom Right (Spodaj desno)</p> <p>Fine Tune Position (položaj za fino nastavljanje)</p> <p>Back (Nazaj)</p>	
	PIP Input (Samodejno zaznavanje vhoda)	<p>DisplayPort 1</p> <p>DisplayPort 2</p> <p>HDMI</p> <p>Swap Primary and PIP Inputs (Zamenjaj primarni vhod in vhod PIP)</p> <p>Back (Nazaj)</p> <p><i>Primary / PIP Source Information (Primarni/PIP vir informacij)</i></p>	
	Use Video Levels (16–235) (Uporaba video ravni (16 - 235))		
	Overscan Within PIP (Korekcija slike v PIP)		
	Digital Cinema Options (Možnosti digitalnega kina)	<p><i>Image Region (Območje slike):</i></p> <p>Show Entire DCI Container (Prikaz celotne velikosti slike DCI)</p> <p>Crop to DCI 1.85:1 Aspect Ratio (Obreži v razmerju širine/višine DCI 1.85:1)</p> <p>Crop to DCI 2.39:1 Aspect Ratio (Obreži v razmerju širine/višine DCI 2.39:1)</p> <p>Show Cropped Region (Prikaz obrezanega območja)</p>	

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
	Back (Nazaj)		
	Primary / PIP Source Information (Primarni/PIP vir informacij)		

Language Menu (Meni za nastavitve jezika)

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
Jezik	Nemščina		
	Kitajščina, tradicionalna		
	Kitajščina, poenostavljena		
	Angleščina		
	Španščina		
	Francoščina		
	Italijanščina		
	Japonščina		
	Nizozemščina		
	Portugalščina		

Management Menu (Meni upravljanja)

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
Upravljanje	Auto-Sleep (samodejno spanje)	<p><i>Ali želite, da zaslon preklopi v način spanja, ko ni na voljo aktivnega video vhoda?</i></p> <p>Enable (Omogoči)</p> <p>Disable (Onemogoči)</p> <p>Back (Nazaj)</p>	
	Power On Recall (Obnovitev po vklopu)	<p><i>Ali želite, da se zaslon po nepričakovanem izpadu energije znova samodejno vključi?</i></p> <p>Enable (Omogoči)</p> <p>Disable (Onemogoči)</p> <p>Back (Nazaj)</p>	
	DDC/CI Communications (DDC/CI komunikacije)	<p><i>Ali želite, da se zaslon odziva na ukaze s strani gostitelja prek DDC/CI?</i></p> <p>Enable (Omogoči)</p> <p>Disable (Onemogoči)</p>	

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
		Back (Nazaj)	
	Auto EDID Update (Samodejna posodobitev EDID)	<p><i>Ali želite, da se zaslon EDID privzeto samodejno posodobi, ko zamenjate barvni prostor?</i></p> <p>Enable (Omogoči)</p> <p>Disable (Onemogoči)</p> <p>Back (Nazaj)</p>	
	Hot Plug Initiate (Zmožnost priklopa in odklopa med delovanjem)	<p><i>Ali želite, da zaslon zažene dogodek zmožnosti priklopa in odklopa, ko zamenjate barvni prostor?</i></p> <p>Enable (Omogoči)</p> <p>Disable (Onemogoči)</p> <p>Back (Nazaj)</p>	
	DisplayPort Hot-Plug zaznavanje	<p><i>Ali želite, da se povezave DisplayPort preklopijo v način nizke porabe energije, ko monitor spi, ali ostanejo aktivne, tako da se monitor lahko odziva na komunikacijo z gostiteljem?</i></p> <p>Low Power (Nizka poraba)</p> <p>Always Active (Vedno vključeno)</p> <p>Back (Nazaj)</p>	

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
Upravljanje (<i>nadaljevanje</i>)	DisplayPort Compatibility (DisplayPort združljivost)	<p><i>Vsi zasloni se ne morejo sinhronizirati s povezavo DisplayPort 1.2. Ali želite, da je DisplayPort vhod 1 za povezane zaslone prepoznan kot različica 1.1?</i></p> <p>DisplayPort 1.1 združljivostni način</p> <p>DisplayPort 1.2</p> <p>Back (Nazaj)</p>	
	Manage Internal Processor (Upravljanje notranjega procesorja)	<p><i>Ali želite omogočiti notranji procesor? Notranji procesor mora biti omogočen za kalibracijo zaslona, posodobitve vdelane programske opreme in oddaljeno upravljanje.</i></p> <p>Enable (Omogoči)</p> <p>Disable (Onemogoči)</p>	

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
		Back (Nazaj)	
	Firmware Update Support (Podpora za posodobitev vdelane programske opreme)	<p><i>Ali želite dovoliti posodobitve vdelane programske opreme?</i></p> <p>Enable, Via USB or Network (Omogoči, prek USB ali omrežja)</p> <p>Enable, Via USB Only (Omogoči, le prek USB)</p> <p>Enable, Via Network Only (Omogoči, le prek omrežja)</p> <p>Disable (Onemogoči)</p> <p>Back (Nazaj)</p>	
	Calibration Support (Podpora za kalibracijo)	<p><i>Ali želite dovoliti kalibracijo zaslona?</i></p> <p>Enable (Omogoči)</p> <p>Disable (Onemogoči)</p> <p>Back (Nazaj)</p>	
Upravljanje (<i>nadaljevanje</i>)	Remote Management Services (Storitve oddaljenega upravljanja)	Enable / Disable Server (Omogoči/onemogoči strežnik)	<p><i>Ali želite omogočiti spletni strežnik za oddaljeno notranje upravljanje?</i></p> <p>Enable (Omogoči)</p> <p>Disable (Onemogoči)</p> <p>Back (Nazaj)</p>
		Način IP konfiguracije	<p>DHCP</p> <p>Manual (Ročno)</p> <p>Naslov IPv4: xxx.xxx.xxx.xxx</p> <p>Maska podomrežja IPv4: xxx.xxx.xxx.xxx</p> <p>Prehod IPv4: xxx.xxx.xxx.xxx</p> <p>Back (Nazaj)</p>
		WS-Management Setup (Namestitev WS-upravljanja)	<p>Enable WS-Management (Omogoči WS-upravljanje):</p> <p>Omogoči podporo za WS- Identity</p> <p>Back (Nazaj)</p>
		Install Certificate (Namesti certifikat)	
		Reset Administrator Password (Ponastavi geslo skrbnika)	
	Back (Nazaj)		

Menu and Message Control Menu (Meni in meni za nadzor sporočil)

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
Menu and Message Control (Meni in nadzor sporočil)	Menu and Message Position (Meni in položaj sporočil)	Uporabite gumbe za prilagoditev položaja menija. Pritisnite "Back (nazaj)", ko končate.	
	Menu and Message Opacity (Meni in neprosojnost sporočil)	Set Opacity Value (Nastavitev vrednosti neprosojnosti) Back (Nazaj)	
	Menu and Message Timeout (Meni in časovna omejitev sporočil)	Nastavitev vrednosti časovne omejitve Back (Nazaj)	
	Enable / Disable Messages (Omogoči/onemogoči sporočila)	Show Info When Powering Display On (Prikaži informacije pri vklopu zaslona) Show Info When Input Source Changes (Prikaži informacije pri spremembi vhodnega vira) Show Info When Color Space Changes (Prikaži informacije pri spremembi barvnega prostora) Remind Me of the Warmup Time (Opomni me o času ogrevanja) Notify Me When Recalibration is Due (Obvesti me, ko je potrebna ponovna kalibracija) Back (Nazaj)	

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
Menu and Message Control (Meni in nadzor sporočil) (<i>nadaljevanje</i>)	Configure Function Buttons (Prilagoditev funkcijskih gumbov)	Configure Function Button 1 (Prilagoditev funkcijskega gumba 1)	Color Space Select (Izbira barvnega prostora)
		Configure Function Button 2 (Prilagoditev funkcijskega gumba 2)	Adjust Luminance (Prilagoditev svetilnosti)
		Configure Function Button 3 (Prilagoditev funkcijskega gumba 3)	Video Input Select (Izbira video vhoda)
		Configure Function Button 4 (Prilagoditev funkcijskega gumba 4)	Switch to Next Active Video Input (Preklopi na naslednji aktivni video vhod)
			Aspect Ratio Display (Razmerje širina/višina zaslona)

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
			Video Levels (16 - 235) On / Off
			Overscan On / Off
			Način Blue-Only On/Off
			Scroll 4K Region
			Next 4K Corner
			PIP On/Off
			Swap Primary / PIP Inputs (Zamenjaj primarni vhod/ vhod PIP)
			Next PIP Corner
			Show Display Information (Prikaz informacij o zaslonu)
			Show Color Space Information (Prikaz informacij o barvnem prostoru)
			Test Pattern Generator (Generator preizkusnih vzorcev)
			Empty (brez funkcije)
			Back (Nazaj)
	Function Button Mode (Način funkcijskega gumba)	Open Button Label First (Najprej odpri oznako gumba)	
		Execute Command on First Press (Izvedi ukaz ob prvem pritisku)	
		Back (Nazaj)	
	Bezel Button Color (Barva gumba na okvirju)	Always White (Vedno bela)	
		Always Red (Vedno rdeča)	
		Auto-Switch to Red at 70 cd/ m ² (Samodejen preklon na rdečo pri 70 cd/m ²)	
		Back (Nazaj)	
	Bezel Button Brightness (Svetlost kontrolnega gumba)	Set Brightness Value (Nastavitev vrednosti svetlosti)	
		Back (Nazaj)	
	Bezel Button Auto-Fade (Samodejna zatamnitev kontrolnega gumba)	Omogoči (upoštevaj časovno omejitev menija)	
		Onemogoči (vedno vklj.)	
		Back (Nazaj)	
	Back (Nazaj)		

Information and Factory Reset Menus (Informacije in meniji za tovarniško ponastavitev)

Raven 1	Raven 2	Raven 3	Raven 4
Information (Informacije)	<i>Način prikaza: Display Mode</i> <i>Barvni prostor: Color Space</i> <i>Current Video Pipeline</i> <i>Delay: xx ms</i> <i>Serijska številka: Serial Number</i> <i>Firmware Revision: ID revizije vdelane programske opreme</i> <i>Zadnja kalibracija: xxxxx ur</i> <i>Št. ur osvetlitve ozadja: xxxxx ur</i> <i>Notranji procesor: On/Off (IZKLOP)</i> <i>Strežnik oddaljenega upravljanja: On/Off (IZKLOP)</i> <i>Naslov IPv4: xxx.xxx.xxx.xxx</i>		
	<i>Informacije o video času</i>	<i>Aktivne slikovne pike (H x V):</i> <i>Slikovne pike zgornjega robu (P / V):</i> <i>Sinhroniziranje širine slikovnih pik (H / V):</i> <i>Skupno slikovnih pik (H x V):</i> <i>Vodoravna hitrost (KHz):</i> <i>Navpična hitrost osveževanja (Hz):</i> <i>Frekvenca utripanja slik (MHz):</i> <i>Polarnost (H / V):</i> <i>Format:</i> <i>Način optičnega branja:</i>	
	Back (Nazaj)		
	Factory Reset (Ponastavitev tovarniških nastavitev)		

Uvod v barvno kalibracijo

Z27x vključuje interno barvno kalibracijo in mehanizem za barvno upravljanje in za kalibracijo ne potrebuje programske opreme za namestitev na računalniku gostitelja. Sledeči razdelki opisujejo osnove uporabniške kalibracije monitorja Z27x. Podrobnosti o kalibraciji so na voljo v *Uporabniškem vodniku za napredne uporabnike HP DreamColor Z27x*.

Z27x je predhodno tovarniško kalibriran za natančen prikaz šestih standardnih barvnih prostorov, najpogosteje uporabljenih v industriji. Poleg tega lahko vse prednastavitve barvnih prostorov uporabnik ponovno kalibrira. Sledeča tabela navaja nespremenjene prednastavitve barvnih prostorov in podaja informacije o kalibracijski konfiguraciji.

Ime prednastavitve	Rdeča primarna (u'v')	Zelena primarna (u'v')	Modra primarna (u'v')	Belina	Gama	Svetilnost
sRGB	0,451, 0,523	0,125, 0,563	0,175, 0,158	D65	sRGB	250 cd/m ²
sRGB D50	0,451, 0,523	0,125, 0,563	0,175, 0,158	D50	sRGB	250 cd/m ²
AdobeRGB	0,451, 0,523	0,076, 0,576	0,175, 0,158	D65	2,2	250 cd/m ²
BT.709	0,451, 0,523	0,125, 0,563	0,175, 0,158	D65	2,4	100 cd/m ²
BT.2020	0,557, 0,516	0,056, 0,587	0,159, 0,126	D65	2,4	100 cd/m ²
DCI P3	0,496, 0,526	0,099, 0,578	0,175, 0,158	P3	2,6	48 cd/m ²


Uporaba zaslona vpliva na življenjsko dobo osvetlitve ozadja, zaradi česar se oddajanje svetlobe spreminja. Zaslone, kjer so barve ključnega pomena, morajo biti tako redno ponovno kalibrirani za zagotovitev natančnega barvnega prikaza. HP priporoča ponovno kalibracijo Z27x na vsakih tisoč ur uporabe. Število ur od zadnje kalibracije je prikazano v možnosti Prikaz informacij o zaslonu v glavnem meniju OSD-ja ali prek ukaza Informacije o zaslonu.

HP podpira številne instrumente za barvno meritev, od cenejših rešitev, ki stanejo nekaj sto evrov, do kolorimetrov in spektrometrov, ki stanejo več deset tisoč evrov. Podprti so sledeči merilni instrumenti:

- Kalibracijski komplet HP DreamColor (X-Rite i1 kolorimeter)
- Klein K10-A kolorimeter
- Photo Research PR-655 SpectraScan spektrometar
- Photo Research PR-670 SpectraScan spektrometar
- Photo Research PR-680/PR-680L SpectraDuo spektrometar
- Photo Research PR-730/735 SpectraScan spektrometar
- Photo Research PR-740/745 SpectraScan spektrometar
- Konica Minolta CA-310 Display Color Analyzer kolorimeter

Glejte *HP DreamColor Z27x uporabniški vodnik za napredne uporabnike* ali belo knjigo *Najboljše kalibracijske prakse* za priporočeno konfiguracijo teh instrumentov.

Kalibracijski komplet HP DreamColor je na voljo neposredno na strani HP.com in pri zastopnikih HP. Stopite v stik s proizvajalci drugih podprtih instrumentov glede cen in razpoložljivosti.

 **OPOMBA:** Ker se Z27x povezuje prek USB, morata napravi Photo Research in Konica Minolta imeti na voljo povezavo USB, ki je pri nekaterih modelih dodatna možnost.

Podprta sta dva različna kalibracijska delovna procesa:

- Kalibracija prek zaslona
- Kalibracija s HP StudioCal XML

Ta uporabniški vodnik zajema le možnost kalibracije prek zaslona. Glejte *HP DreamColor Z27x uporabniški vodnik za napredne uporabnike* ali belo knjigo *Najboljše kalibracijske prakse za informacije o možnosti uporabe z XML*.

Priprava na kalibracijo

Za kalibracijo morate omogočiti notranji procesor Z27x. Notranji procesor je tovarniško onemogočen, da je monitor skladen z zahtevami energetske varčnosti Energy Star 6.0.

Če želite omogočiti notranji procesor Z27x:

1. S pritiskom na enega od petih gumbov na sprednjem okvirju jih prikažete, nato pa pritisnite gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni.
2. V zaslonskem meniju izberite **Management > Manage Internal Processor**.
3. Izberite **Enable** in nato pritisnite **Select** za vklop procesorja.
4. Pritisnite **Exit** za izhod iz zaslonskega menija.

Ko ste omogočili procesor, počakajte pribl. eno minuto, da se procesor popolnoma zažene, preden zaženete kalibracijo.

! POZOR: Močno priporočamo, da kalibracijo opravljate v temnem prostoru. Svetloba, ki se odbija od monitorja, negativno vpliva na natančnost kalibracije.

Kalibracija Z27x z zaslonskimi meniji


Ko ste zagnali notranji procesor, povežite merilni instrument z vrati USB na DreamColor na spodnjem delu Z27x.



Po 15 - 60 sekundah, odvisno od merilnega instrumenta, bo na Z27x prikazano sporočilo z vprašanjem o načinu kalibracije monitorja.

Ponovna kalibracija trenutne prednastavitve

Ta možnost bo ponovno kalibrirala aktivni barvni prostor z uporabo trenutne konfiguracije. Ta postopek je priporočen za ponovno kalibracijo barvnega prostora, ki je konfiguriran tako kot želite. Ko ste izbrali to možnost, bo na zaslonu prikazana tarča poravnave instrumenta. Poravnajte instrument s središčem križa in nato pritisnite gumb na okvirju **Start Calibration**.

 **OPOMBA:** Če uporabljate kalibracijski komplet HP DreamColor, morate pred uporabo instrumenta obrniti filter za svetlobo v prostoru tako, da ne moti. Za druge instrumente odstranite pokrovček leče pred kalibracijo.

Kalibracija lahko traja nekaj minut ali pa pol ure, odvisno od instrumenta v uporabi. Na zaslonu bo med kalibracijskim postopkom prikazana vrsta barv, nato pa sporočilo o zaključeni kalibraciji.

Izbira in spreminjanje prednastavitve

S to možnostjo lahko izberete barvni prostor za kalibracijo in spreminjanje barvne lestvice, beline, game in tarč svetilnosti. Ta postopek je priporočen, če želite spremeniti prednastavitev barvnega prostora s tovarniške konfiguracije.

Ko ste izbrali to možnost, boste lahko v nadaljevanju izbrali zelene kalibracijske tarče. Na vsakem zaslonu lahko izberete vrsto standardnih možnosti, kot sledi. Če želite ustvariti poljubno vrsto kalibracijskih tarč, uporabite možnost StudioCal XML, opisano v uporabniškem vodniku za napredne uporabnike Z27x.

Izberete lahko med sledečimi standardnimi možnostmi:

- Barvna lestvica
 - sRGB/BT.709 - standardna barvna lestvica za splošno računalniško uporabo in video visoke ločljivosti (HD).
 - AdobeRGB - to barvno lestvico pogosto uporabljajo profesionalni fotografi, saj ima v primerjavi s sRGB razširjeno zeleno barvno lestvico
 - BT.601 - standardna barvna lestvica za NTSC in PAL video v standardni ločljivosti (SD)
 - BT.2020 - aspiracijska barvna lestvica za Ultra High Definition (UHD ali 4K) televizorje
 - DCI P3 - standardna barvna lestvica za prikaz v digitalnem kinu
- Belina
 - D65 - standardna belina za splošno uporabo, kot v grafični umetnosti, fotografiji in SD, HD ter UHD televizijski poobdelavi/obdelavi; v uporabi tudi v nekaterih delovnih procesih digitalnega kina
 - D50 - standardna belina za običajno tiskanje in predtiskanje
 - D55 - standardna belina za običajno filmsko delo
 - DCI-P3 - standardna belina za delovne procese DCI digitalnega kina
- Gama
 - 2.2 - gama standard za splošne aplikacije
 - 2.4 - gama standard za video aplikacije v pretežno zatemnjenih prostorih
 - 2.6 - gama standard za aplikacije digitalnega kina in popolnoma zatemnjene prostore
 - 1.8 - klasična gama za predhodne sisteme Mac
- Svetilnost
 - 250 cd/m² (cd na kvadratni meter) - primerno za uporabo v zelo svetlih okoljih
 - 150 cd/m² - primerno za uporabo v običajnih in domačih pisarnah
 - 120 cd/m² - primerno za zatemnjeno osvetljavo v naknadni obdelavi videa

- 80 cd/m² - prav tako primerno za zatemnjeno osvetljavo v naknadni obdelavi videa
- 48 cd/m² - primerno za temna okolja v filmski naknadni obdelavi in prikazovanju dnevnikov



OPOMBA: Glejte uporabniški vodnik za napredne uporabnike HP DreamColor Z27x za nadaljnje informacije o teh standardnih vrednostih.

Ko ste izbrali vse možnosti, bo na zaslonu prikazana kalibracijska tarča. Poravnajte instrument s središčem križa in nato pritisnite gumb na okvirju **Start Calibration**.

Kalibracija lahko traja nekaj minut ali pa pol ure, odvisno od instrumenta v uporabi. Na zaslonu bo med kalibracijskim postopkom prikazana vrsta barv, nato pa sporočilo o zaključeni kalibraciji.

Auto EDID Update (Samodejna posodobitev EDID)


Zaslon EDID je privzeto samodejno posodobljen, ko zamenjate barvni prostor.

Če je omogočeno samodejno posodabljanje EDID, bo EDID posodobljen za vse vhode vsakič, ko spremenite aktivno prednastavitev barvnega prostora. Če je samodejno posodabljanje EDID onemogočeno, bo vsak vhod ponastavljen na tovarniške vrednosti izvirnega barvnega prostora.

Samodejno posodobitev EDID lahko onemogočite/omogočite v zaslonskem meniju:

1. Za aktivacijo gumbov pritisnite enega od petih krmilnih gumbov na desni strani sprednjega okvirja.
2. Pritisnite spodnji gumb **Open Menu**, da odprete zaslonski meni.
3. V zaslonskem meniju izberite **Management > Auto EDID Update** in nato izberite bodisi **Enable** (omogoči) bodisi **Disable** (onemogoči).

A Tehnični podatki

 **OPOMBA:** Vsi podatki predstavljajo običajne podatke, ki jih ponujajo proizvajalci HP-jevih komponent; dejanska zmogljivost je lahko višja ali nižja.

Model Z27x

Zaslon	68,58 cm, široki zaslon	27 palcev, široki zaslon
Vrsta	TFT LCD	
Vidna površina zaslona	Diagonala 68,58 cm	Diagonala 27 palcev
Največja teža (nezapakirano)	8,8 kg	19,4 funta
Mere (skupaj s stojalom)		
Višina (najvišji položaj)	53,60 cm	21,10 palca
Višina (najnižji položaj)	44,29 cm	117,44 palca
Globina	24,10 cm	9,49 palca
Širina	64,75 cm	25,49 palca
Največja ločljivost	2560 × 1440 (60 Hz) digitalni vhod	
Optimum Graphic Resolution	2560 × 1440 (60 Hz) digitalni vhod	
Zahteve glede temperature okolja		
Delovna temperatura	od 5 do 35°C	od 41 do 95°F
Temperatura skladiščenja	od -20 do 60 °C	od -4 do 140 °F
Vir napajanja	100-240 V AC, 50/60 Hz	
Vhodni priključek	Dva priključka DisplayPort; en priključek HDMI (priložen je po en kabel DisplayPort in en kabel HDMI)	

OPOMBA: Za najnovejše specifikacije ali dodatne informacije o tem izdelku obiščite <http://www.hp.com/go/productbulletin> in poiščite model vašega zaslona v hitrem pregledu tehničnih podatkov QuickSpecs.

Vnaprej nastavljene ločljivosti zaslona

Ločljivosti zaslona, navedene spodaj, so najpogosteje uporabljeni načini in so nastavljene kot tovarniško privzete. Ta monitor samodejno prepozna vnaprej nastavljene načine, tako da se prikažejo na sredini zaslona in v pravilni velikosti.

Model Z27x

Predna stavitev	Oblika slikovnih pik	Razmerje višina/širina	Navpična frekvenca (Hz)	Frekvenca utripanja slik. pik (MHz)
1	640 × 480	4:3	60 (p)	25.175
2	720 × 480	4:3	60 (i)	27,000
3	720 × 480	4:3	60 (p)	27,000
4	720 × 480	16:9	60 (i)	27,000
5	720 × 480	16:9	60 (p)	27,000
6	720 × 576	4:3	50 (i)	27,000
7	720 × 576	4:3	50 (p)	27,000
8	720 × 576	16:9	50 (i)	27,000
9	720 × 576	16:9	50 (p)	27,000
10	800 × 600	4:3	60,317	40,000
11	1024 × 768	4:3	60,004	65,000
12	1280 × 720	16:9	24 (p)	59.400
13	1280 × 720	16:9	30 (p)	74.250
14	1280 × 720	16:9	50 (p)	74.250
15	1280 × 720	16:9	60 (p)	74.250
16	1280 × 1024	5:4	60,020	108,000
17	1366 × 768	16:9	60,000	72,000
18	1.600 × 1200	4:3	60,000	162,000
19	1920 × 1080	16:9	24 (p)	74.250
20	1920 × 1080	16:9	30 (p)	74.250
21	1920 × 1080	16:9	50 (i)	74.250
22	1920 × 1080	16:9	50 (p)	148.500
23	1920 × 1080	16:9	60 (i)	74.250
24	1920 × 1080	16:9	60 (p)	148.500
25	1920 × 1200	16:10	59,950	154,000
26	1920 × 1200	16:10	59,995	193,250
27	2048 × 1080	1.89:1 1.85:1 2.39:1	24 (p)	58,2382
28	2048 × 1080	1.89:1 1.85:1 2.39:1	48 (p)	117,1123

Predna stavitev	Oblika slikovnih pik	Razmerje višina/širina	Navpična frekvenca (Hz)	Frekvenca utripanja slik. pik (MHz)
29	2048 × 1080	1.89:1 1.85:1 2.39:1	60 (p)	147,1853
30	2560 × 1440	16:9	48 (p)	192,3149
31	2560 × 1440	16:9	50 (p)	200,4640
32	2560 × 1440	16:9	60 (p)	252,000
33	2560 × 1600	16:10	59,97	268,500
34	3840 × 2160	16:9	24 (p)	209,7600
35	3840 × 2160	16:9	25 (p)	218,6000
36	3840 × 2160	16:9	30 (p)	262,9200
37	4096 × 2160	1.89:1 1.85:1 2.39:1	24 (p)	223,1846

OPOMBA: Prepleteni načini so označeni z (i); progresivni načini so označeni s (p). Če ni posebne oznake, je način progresiven

OPOMBA: Načina 2048 × 1080 in 4096 × 2160 predstavljata dve standardni "ovojnici", opisani v specifikaciji Digital Cinema Initiative (DCI). Imata izvorno razmerje pribl. 1.896:1 (256/135), a podpirata tudi razmerji 1.85:1 ter 2.39:1. Za več informacij glejte razdelek [Uporaba prikaznih možnosti digitalnega kina na strani 36](#).

OPOMBA: Če želite uporabiti prednastavitve 34 do 37, navedene zgoraj, mora grafična kartica prednastavitve podpirati. Morda boste lahko uporabljali le DisplayPort 1 in DisplayPort 1 mora biti nastavljen v način DisplayPort 1.2 v OSD (**Management > DisplayPort Compatibility > DisplayPort 1.2**).

B Podpora in odpravljanje težav

Reševanje pogostih težav

V tabeli so navedene najpogostejše težave, možni vzroki zanje in priporočene rešitve.

Težava	Možen vzrok	Rešitev
Zaslon je prazen ali pa utripa slika.	Napajalni kabel je iztagnjen.	Priključite napajalni kabel.
	Stikalo za napajanje na sprednji strani monitorja je izklopljeno.	Pritisnite gumb za napajanje na sprednji strani monitorja. OPOMBA: Če ob pritisku gumba za napajanje ni učinka, ga pritisnite in držite 10 sekund, da onemogočite funkcijo zaklepanja.
	Video kabel ni pravilno priključen.	Pravilno priključite video kabel. Za več informacij glejte Nastavitev monitorja na strani 5 .
	Sistem je v načinu spanja.	Za deaktiviranje ohranjevalnika zaslona pritisnite katero koli tipko na tipkovnici ali premaknite miško.
	Združljivost video kartice.	Odprite zaslonski meni in izberite meni Video Input (video vhod). Nastavite Input Auto-Switch Source na Disable (onemogoči) in ročno izberite vhod.
Monitor se ne vklopi.	Glavno stikalo za napajanje na hrbtni strani monitorja je izklopljeno.	Vklopite glavno stikalo za napajanje.
Slika je zabrisana, nerazločna ali pretemna.	Svetlost je prenizka.	Odprite zaslonski meni in izberite Color Space > Adjust Luminance za želena prilagoditev merila svetilnosti.
Na zaslonu je prikazano sporočilo Check Video Cable (Preverite video kabel).	Video kabel za monitor je iztagnjen.	Priključite ustrezní kabel za video signal v računalnik in monitor. Preden začnete priključevati kable, se prepričajte, ali je napajanje računalnika izklopljeno.
Na zaslonu je prikazano sporočilo Input Signal Out of Range (Vhodni signal je zunaj dovoljenega območja).	Ločljivost in/ali hitrost osveževanja sta višja od vrednosti, ki jih monitor podpira.	Spremenite nastavitve na podprto nastavitev (glejte Vnaprej nastavljene ločljivosti zaslona na strani 57).
Monitor je izklopljen, vendar se ni preklopil v stanje pripravljenosti.	Funkcija monitorja za nadzor nad varčevanjem porabe je onemogočena.	Odprite zaslonski meni in izberite Management > Auto-Sleep in nastavite samodejni preklon v spanje na Enable (omogoči).
Prikazano je sporočilo OSD Lockout (Zaklepanje zaslonskega menija).	Funkcija monitorja za zaklepanje zaslonskega menija je omogočena.	Pritisnite in za deset sekund zadržite spodnji gumb Menu, da onemogočite funkcijo Odklepanje OSD.
Prikazano je sporočilo Power Button Lockout (Zaklepanje gumba za vklop/izklop).	Funkcija monitorja za zaklepanje gumba za vklop/izklop je omogočena.	Pritisnite in držite gumb za napajanje 10 sekund, da odklenete funkcijo.

Težava	Možen vzrok	Rešitev
LED diode kontrolnih gumbov ne svetijo.	LED diode kontrolnih gumbov so pri neuporabi privzeto nastavljeni na zatemnitev.	Za nastavitev stalne vključenosti LED diod kontrolnih gumbov odprite zaslonski meni in izberite Menu and Message Control > Bezel Button Auto-Fade > Disable (Always On) .
LED diode kontrolnih gumbov so vedno vključene a so presvetle ali preveč zatemnjene.	Samodejna zatemnitev kontrolnih gumbov je bila izključena v zaslonskem meniju in svetlost je treba prilagoditi.	Odprite zaslonski meni in izberite Menu and Message Control > Bezel Button Brightness in prilagodite vrednost svetlosti.
Prikazane barve niso prave.	Monitor ni kalibriran.	Ponovna kalibracija monitorja ali obnovitev tovarniške kalibracije.
Kalibracija ni uspela.	Neustrezna namestitev ali napaka opreme.	Ponovite kalibracijo.

Zaklepanje gumbov

Ko primarni zaslonski prikaz ali oznake gumbov nista prikazana, boste z zadržanjem določenih gumbov za deset sekund zaklenili določene dele funkcionalnosti zaslonskega prikaza OSD. Funkcionalnost lahko obnovite, tako da zadržite določene gumbe za deset sekund. Ta funkcionalnost je na voljo le, ko je zaslon priključen v napajanje in prikazuje aktivni signal.

Sledeča tabela vsebuje razpoložljiva zaklepanja in gumbe, ki jih morate zadržati za deset sekund, da omogočite ali onemogočite zaklepanje.

Tipka za aktivacijo	Zaklepanje	Beleške
Stikalo za vklop/izklop	Zaklepanje gumba za vkl./izkl.	Ko je gumb zaklenjen, ne morete vključiti/izključiti naprave. Zaslon še vedno lahko izključite s stikalom na spodnjem delu zaslona.
Gumb spodnjega menija	Gumb za zaklepanje menija	Primarnega zaslonskega prikaza ni mogoče odpreti. Kljub temu so na voljo vsi dodeljeni funkcijski gumbi (kot je preklop med barvnimi prostori ali vhod). Kalibracija in posodobitve vdelane programske opreme so še vedno na voljo, razen če ste jih v meniju za upravljanje onemogočili.
Zgornja menijska tipka	Zaklepanje menija in funkcij	Tako tipka za primarni OSD in funkcijske tipke so zaklenjene. Kalibracija in posodobitve vdelane programske opreme so še vedno na voljo, razen če ste jih v meniju za upravljanje onemogočili.
Drugi in četrti gumb	Zaklepanje menija za upravljanje	Možnost menija za upravljanje je v glavnem meniju primarnega zaslonskega prikaza onemogočena.

Podpora za izdelke

Za dodatne informacije o uporabi vašega računalnika vse-v-enem obiščite <http://www.hp.com/support>. Izberite svojo državo ali območje, izberite **Odpravljanje težav**, vnesite model v okno za iskanje in kliknite gumb **Pojdi**.



OPOMBA: Uporabniški priročnik za monitor, referenčni priročnik in gonilniki so na voljo na naslovu <http://www.hp.com/support>.

Če med informacijami, podanimi v priročniku, ne najdete odgovorov na svoja vprašanja, se lahko obrnete na podporo. Za podporo v ZDA obiščite <http://www.hp.com/go/contactHP>. Za podporo po svetu obiščite http://welcome.hp.com/country/us/en/wwcontact_us.html.

Spletno mesto ponuja:

- Spletni klepet s HP-jevim tehnikom



OPOMBA: Če podpora v določenem jeziku ni na voljo, je na voljo v angleščini.

- Telefonske številke tehnične podpore
- Iskanje HP-jevega servisa

Priprava za klic tehnične podpore

Če težave ne morete rešiti s pomočjo nasvetov za odpravljanje težav v tem poglavju, boste morda morali poklicati tehnično podporo. Preden pokličete, pripravite naslednje informacije:

- številko modela monitorja,
- serijsko številko monitorja,
- datum nakupa z računa,
- okoliščine, v katerih se je pojavila težava,
- prikazana sporočila o napakah,
- konfiguracijo strojne opreme,
- ime in različico strojne in programske opreme, ki jo uporabljate.

C Kakovost zaslona LCD in posamezne slikovne pike

Zaslони TFT uporabljajo izjemno natančno tehnologijo in se proizvajajo skladno s HP-jevimi standardi, ki so zagotovilo brezhibnega delovanja. Kljub temu se lahko na zaslonu občasno pojavijo kozmetične pomanjkljivosti, ki so videti kot majhne svetle ali temne pike. To je običajna napaka pri vseh zaslonih LCD, ne glede na proizvajalca, vzrok zanjo pa so posamezne nedelujoče slikovne pike ali podpikve.

- Vsaka slikovna pika je sestavljena iz ene rdeče, zelene in modre podpikve.
- Če je okvarjena celotna slikovna pika, bo zaslon na tem mestu vedno svetil (svetla točka na temnem ozadju) ali pa bo vedno ugasnjen (temna točka na svetlem ozadju). Prva od teh napak je običajno bolj opazna.
- Okvarjena podpika je manjša in vidna manj kot okvarjena celotna slikovna pika. Tako napako je mogoče videti samo na določenih ozadjih.

Če želite preveriti, ali so na zaslonu okvarjene slikovne pike, si morate monitor ogledati v običajnem delovnem okolju, pri običajnem načinu delovanja, pri podprti ločljivosti in frekvenci osveževanja slike ter na razdalji približno 50 cm.

HP pričakuje, da bo tehnologija izdelave zaslonov LCD sčasoma napredovala in bo omogočala izdelavo zaslonov s še manj okvarjenimi slikovnimi pikami. HP bo ustrezno temu razvoju prilagodil tudi zgornja priporočila.