



Monitor Digital Signage

Panduan Pengguna

© 2014 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Informasi yang tercantum dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Satu-satunya jaminan untuk produk dan layanan HP dijelaskan dalam pernyataan jaminan tersurat yang menyertai produk dan layanan tersebut. Tidak ada bagian dari isi dokumen ini yang dapat ditafsirkan sebagai pernyataan jaminan tambahan. HP tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan atau kelalaian teknis maupun redaksional yang terdapat dalam dokumen ini.

Dokumen ini berisi informasi kepemilikan yang dilindungi oleh hak cipta. Tidak ada bagian dari dokumen ini yang boleh difotokopi, diperbanyak, atau diterjemahkan ke bahasa lain tanpa izin tertulis sebelumnya dari Hewlett-Packard Company.




Microsoft dan Windows adalah merek dagang terdaftar dari perusahaan grup Microsoft Corporation di Amerika Serikat.

Edisi Pertama (April 2014)

Nomor Bagian Dokumen: 757647-BW1

Tentang Panduan Ini

Panduan ini berisi informasi tentang penyiapan monitor, cara mengatasi masalah dan spesifikasi teknis.

-
-  **PERINGATAN!** Teks yang diawali simbol ini menunjukkan bahwa kelalaian dalam mengikuti petunjuk dapat mengakibatkan cedera atau kematian.
 -  **PERHATIAN:** Teks yang diawali simbol ini menunjukkan bahwa kelalaian dalam mengikuti petunjuk dapat mengakibatkan kerusakan peralatan atau hilangnya informasi.
 -  **CATATAN:** Teks yang diawali simbol ini memberikan informasi tambahan yang penting.
-

Isi

1 Fitur Produk	1
Aksesori	1
Aksesori opsional	1
2 Panduan keselamatan dan perawatan	3
Informasi keselamatan penting	3
Panduan perawatan	3
Membersihkan monitor	4
3 Perakitan dan persiapan	5
Menggunakan unit penerima inframerah	6
Orientasi potret	7
Cara menggunakan sistem keamanan	7
Memasang monitor pada dinding	7
4 Remote control	9
Tombol-tombol remote control	10
5 Menggunakan layar	13
Menyambungkan monitor ke pemutar media atau komputer Signage Digital	13
sambungan RGB/VGA	14
sambungan DisplayPort	15
sambungan HDMI	16
Sambungan unit penerima inframerah	17
sambungan LAN/VOE	18
Menyambungkan monitor menggunakan LAN/VOE	18
Menghubungkan beberapa monitor ke satu pemutar	19
Menghubungkan beberapa monitor dengan VOE (Video Melalui Ethernet)	19
Menghubungkan beberapa monitor dengan Tile Mode (Mode Ubin)	19
Mengatur layar	22
Memilih mode gambar	22
Menyesuaikan pilihan gambar	22
Menyesuaikan pilihan tampilan komputer	23
Menyesuaikan suara	23

Memilih mode suara	23
Menyesuaikan pilihan suara	24
Menggunakan pilihan tambahan	24
Menggunakan daftar masukan	24
Pengaturan label input	25
Memilih pelabelan input	25
Menyesuaikan rasio aspek	25
16:9 : Pilihan ini akan memungkinkan Anda untuk menyesuaikan gambar secara horizontal, dengan proporsi linear, untuk memenuhi seluruh layar (berguna untuk melihat DVD dengan format 4:3).	26
Just Scan : Pilihan ini akan memungkinkan Anda melihat gambar berkualitas terbaik dengan resolusi tinggi tanpa kehilangan gambar asli.	27
1:1 : Rasio aspek aslinya tidak disesuaikan. (Hanya Display Port PC, HDMI PC, RGB PC)	27
4:3 : Pilihan ini akan memungkinkan Anda untuk melihat gambar dengan rasio aspek 4:3 aslinya. Bilah hitam akan muncul pada kiri dan kanan layar. . .	27
Zoom : Pilihan ini akan memungkinkan Anda untuk melihat gambar tanpa penyesuaian apa pun, saat mengisi seluruh layar. Namun demikian, bagian atas dan bawah gambar akan terpotong.	28
Cinema Zoom (Zoom Sinema) : Pilih Cinema Zoom (Zoom Sinema) apabila Anda ingin memperbesar gambar dengan proporsi yang sesuai. Catatan: Bila memperbesar atau memperkecil gambar, gambar mungkin terdistorsi.	28
6 Pengaturan khusus	29
Mengakses menu utama	29
Pengaturan PICTURE	30
Pilihan Mode Gambar	31
Kontrol Lanjutan	31
Pengaturan AUDIO	32
Pengaturan TIME	33
Pengaturan OPTION	34
Picture ID (ID Gambar)	39
Pengaturan NETWORK	39
7 Menyiapkan sambungan	41
Menyambung ke Komputer, unit penerima HD, DVD, atau VCR	42
sambungan DisplayPort	42
sambungan HDMI	44
Sambungan Komponen	45
Menyambung ke LAN	46
Menyambung ke USB	46

Rantai daisi monitor	47
8 Mengatur monitor untuk musik, video, dan foto	48
Status jaringan	50
Menyambungkan perangkat penyimpanan USB	50
Penelusuran file	53
Format file yang didukung	54
Memutar video	55
Menampilkan foto	58
Mendengarkan musik	60
Menggunakan PIP/PBP	62
9 Cara mengatasi masalah	65
10 Spesifikasi	68
Model 55 inci (138.7 cm)	68
Dimensi	70
Mengenali resolusi tampilan prasetel	70
Mode DTV	71
Kode IR	71
11 Pemberitahuan Peraturan Agensi	73
Informasi Komisi Komunikasi Federal	73
Modifikasi	73
Kabel	73
Informasi penggunaan di Kanada	73
Avis Canadien	73
Pemberitahuan peraturan Uni Eropa	73
Informasi ergonomis Jerman	74
Informasi penggunaan di Jepang	74
Informasi penggunaan di Korea	74
Pemberitahuan Cina	74
Persyaratan set kabel listrik	74
Persyaratan kabel listrik di Jepang	75
Pemberitahuan produk tentang lingkungan	75
Membuang Material	75
Pembuangan limbah peralatan oleh pengguna rumah tangga di Uni Eropa	75
Bahan Kimia	75
Program daur ulang HP	75
RoHS (Pembatasan atas Zat Berbahaya)	76

Pemberitahuan Materi Perklorat California	76
Pembatasan Zat Berbahaya (Restriction of Hazardous Substance/RoHS) di India	77
Peraturan EEE Turki	77
Larangan atas Zat Berbahaya di Ukraina	77
Pernyataan baterai Taiwan	77

12 Mengontrol berbagai produk 78

Menghubungkan Kabel	78
RS-232C configurations (konfigurasi RS-232-C)	78
Parameter komunikasi	78
Command reference list	79
Transmission / Receiving protocol	81
Transmission	81
Acknowledgement	81
01. Power (Command: k a)	81
02. Input Select (Command: k b)	82
03. Aspect Ratio (Command: k c)	82
04. Energy Saving (Command: f l)	83
05. Picture Mode (Command: d x)	83
06. Contrast (Command: k g)	83
07. Brightness (Command: k h)	83
08. Sharpness (Command: k k)	84
09. Color Temperature (Command: k u)	84
10. Auto Configuration (Command: j u)	84
11. Balance (Command: k t)	85
12. Sound Mode (Command: d y)	85
13. Treble (Command: k r)	85
14. Bass (Command: k s)	85
15. Speaker (Command: d v)	86
16. Volume Mute (Command: k e)	86
17. Volume Control (Command: k f)	86
18. Time (Command: f a)	86
19. Off Timer(On/Off Timer Time (Command: f e)	87
20. On Timer(On/Off Timer) Time (Command: f d)	88
21. Sleep Time (Command: f f)	90
22. Power On Delay (Command: f h)	90
23. Language (Command: f i)	90
24. ISM method (Command: j p)	91
25. Factory Reset (Command: f k)	91
26. Tile Mode (Command: d d)	92
27. Tile ID Set (Command: d i)	92

28. Tile H Position (Command: d e)	92
29. Tile V Position (Command: d f)	93
30. Tile H Size (Command: d g)	93
31. Tile V Size (Command: d h)	93
32. Natural Mode (In Tile Mode) (Command : d j)	94
33. DPM Select (Command: f j)	94
34. Temperature Value (Command: d n)	94
35. Remote Controller Lock/ Key Lock (Command: k m)	94
36. Key (Command: m c) (not supported)	95
37. OSD Select (Command: k l)	95
38. Operating time (Command: d l)	95
39. Serial No. (Command: f y)	96
40. S/W Version (Command: f z)	96
41. Backlight (Command: m g)	96
42. Display Name (Command: v a)	96
43. Abnormal State (Command: k z)	97
44. Display Location (Command: v b)	97
45. Player Name (Command: v d)	98
46. DHCP (VOE) (Command: v e)	98
47. Scheduling Input Select (Command : f u) (Main Picture Input)	98
48. IP Address, VOE Setup (Command: v f)	99
49. Auto Off (Command: f g)	99
50. Subnet mask, VOE Setup (Command: v g)	99
51. IP Address, NSM Setup (Command: v k)	100
52. Mac Address, VOE Setup (Command: v h)	100
53. Check VOE Availability (Command: v i)	100
54. Mac Address, NSM setup (Command: v j)	101
55. Product Name. (Command : f v)	101
56. Subnet mask, NSM Setup (Command: v l)	101

1 Fitur Produk

Monitor HP LCD digital signage ini menggunakan panel matriks aktif aspek-lebar dengan transistor film tipis (TFT). Fitur monitor ini di antaranya termasuk:

- Tampilan area pandang layar lebar 138,7 cm (diagonal 55 inci) dengan resolusi asli 1920 x 1080
- Sudut Pandang 178 derajat horizontal, 178 derajat vertikal
- VGA, HDMI, DisplayPort, VOE, USB, IR, dan masukan audio
- VGA, DisplayPort, dan keluaran speaker
- RS232, LAN, dan kontrol eksternal inframerah
- Dukungan audio pilihan speaker eksternal
- Pemutar dengan USB terpasang, perangkat lunak utilitas Jaringan, menyusun video dengan rantai daisy menggunakan DP dan VGA, grup inframerah untuk pengubinan (rantai daisy melalui RS232); VOE (Video Melalui Eternet)
- Mendukung pemasangan antar muka sesuai standar VESA: Pola lubang 400 x 400 mm (23,62 x 15,75 inci)
- Utilitas perangkat lunak NSM (Network Sign Manager) yang tersedia memungkinkan dilakukannya manajemen dan pengontrolan monitor signage digital HP dari jarak jauh dan terpusat. Pengguna memiliki kemampuan untuk memonitor dan mengirim perintah ke semua jaringan yang terhubung yang ditampilkan dalam subnet dari lokasi terpusat seperti misalnya pusat data. Untuk informasi lebih lanjut, lihat *Panduan Pengguna HP Network Sign Manager* yang disertakan.
- Kompatibilitas VOE (Video Melalui Eternet) HP yang menyediakan sistem perangkat lunak, perangkat keras dan firmware untuk menyambungkan Monitor Signage Digital HP pada jaringan dengan komputer/pemutar media pada jaringan yang sama. Untuk informasi lebih lanjut, lihat *Panduan Pengguna Video Melalui Eternet HP* yang disertakan bersama monitor.

Aksesori

- Disk peranti lunak dan dokumentasi
- Remote control (termasuk baterai AAA)
- Kabel daya
- Kabel DisplayPort
- Kabel HDMI
- Kabel RGB (VGA)
- Unit penerima inframerah permanen dengan lembar magnetik

Aksesori opsional

Aksesori opsional (dijual terpisah).

- Perangkat dudukan
- Kit speaker
- Perangkat penyangga dinding

2 Panduan keselamatan dan perawatan

Informasi keselamatan penting

Sebuah kabel daya sudah tercakup dengan monitor. Jika kabel lain disambungkan, gunakan hanya satu daya dan sambungan yang sesuai untuk monitor ini.

⚠ PERINGATAN! Untuk mengurangi risiko sengatan arus listrik atau kerusakan pada perangkat:

- Jangan nonfungsikan fitur pembumian kabel kord daya. Steker pembumian merupakan fitur keselamatan penting.
- Colokkan kabel kord daya ke stopkontak yang dibumikan dan mudah dijangkau setiap saat.
- Putuskan sambungan daya dari produk dengan mencabut kabel kord daya dari stopkontak listrik.

Demi keselamatan Anda, jangan letakkan apa pun pada kabel daya. Atur kabel-kabel tersebut sehingga tidak akan tersandung atau terinjak orang. Jangan tarik kabel-kabel itu. Saat mencabut kabel dari stopkontak listrik, pegang stekernya.

Untuk mengurangi risiko cedera serius, baca *Safety and Comfort Guide* (Panduan Keselamatan dan Kenyamanan). Panduan ini menjelaskan tentang workstation, pengaturan, posisi duduk, serta kesehatan dan kebiasaan kerja yang baik untuk pengguna komputer serta menyediakan informasi penting tentang keamanan listrik dan mekanik. Panduan ini terdapat di Web di www.hp.com/ergo dan/atau disk dokumentasi jika diberikan bersama monitor.

⚠ PERHATIAN: Untuk melindungi monitor dan komputer ini, sambungkan semua kabel daya pemutar media/komputer beserta perangkat periferal (seperti pemutar media/komputer, printer, atau pemindai) ke sejumlah perangkat pelindung sengatan seperti terminal daya atau UPS (Uninterruptible Power Supply). Tidak semua terminal daya melindungi perangkat dari lonjakan arus; terminal daya harus secara khusus dilabeli dengan kemampuan ini. Gunakan terminal daya yang pabriknya menawarkan Kebijakan Penggantian Kerusakan, sehingga Anda dapat mengganti peralatan jika alat pelindung lonjakan arus tersebut gagal berfungsi.

Gunakan furnitur berukuran sesuai dan benar yang dirancang untuk menyangga monitor dengan baik.

⚠ PERINGATAN! Monitor yang diletakkan di atas tempat yang tidak semestinya, seperti meja rias, lemari buku, rak, meja, pengeras suara, peti, atau kereta dorong, dapat terjatuh dan mengakibatkan cedera diri.

Hati-hati saat merutekan semua kabel dan kabel kord yang dihubungkan ke monitor agar tidak tertarik, tersangkut, atau tersandung.

⚠ PERHATIAN: Jangan letakkan perangkat di tempat yang dapat terkena tetesan dan/atau percikan air.

Jangan letakkan benda yang mengandung air, misalnya vas bunga, di atas perangkat.

Panduan perawatan

Untuk meningkatkan performa dan memperpanjang masa pakai monitor:

- Jangan buka rangka monitor atau jangan coba memperbaiki sendiri produk ini. Atur hanya kontrol yang disebutkan dalam petunjuk pengoperasian. Jika monitor tidak berfungsi dengan baik atau pernah terjatuh, hubungi penyalur, penjual, atau penyedia layanan HP yang resmi.
- Gunakan hanya catu daya dan sambungan yang sesuai untuk monitor ini, sebagaimana ditunjukkan pada label/pelat belakang monitor.
- Pastikan total taraf ampere produk yang terhubung ke stopkontak tidak melebihi taraf stopkontak tersebut, dan total taraf ampere produk yang terhubung ke kabel tidak melebihi taraf kabel. Lihat label daya untuk memastikan taraf ampere (AMPS atau A) untuk setiap perangkat.
- Letakkan monitor dekat dengan stopkontak yang dapat Anda jangkau dengan mudah. Putuskan daya listrik dari monitor dengan memegang steker kuat-kuat dan menariknya dari stopkontak. Jangan pernah memutus hubungan monitor dengan menarik kabelnya.
- Matikan monitor bila tidak digunakan. Anda dapat memperpanjang perkiraan masa pakai monitor secara nyata melalui program screensaver dan mematikan monitor bila tidak digunakan.

⚠ PERHATIAN: Kerusakan gambar burn-in atau sisa bayangan dapat terjadi pada monitor yang selalu menampilkan gambar statik yang sama di layar pada jangka waktu yang panjang. Agar tidak timbul burn-in atau sisa bayangan pada gambar dan agar monitor bisa tahan lama, Anda harus mengaktifkan satu dari empat pilihan ISM pada OSD, mengaktifkan aplikasi screen-saver, secara berkala berganti penggunaan antara informasi statis dan gambar bergerak, atau mematikan monitor saat tidak akan digunakan untuk waktu lama.

- Slot dan bukaan pada kabinet disediakan untuk ventilasi. Bukaan-bukaan ini tidak boleh terhalang atau tertutupi. Jangan pernah memasukkan benda apa pun ke dalam slot atau bukaan lain pada kabinet.
- Jangan jatuhkan atau letakkan monitor di atas permukaan yang tidak stabil.
- Jangan biarkan kabel kord daya tertekan benda apa pun. Kabel kord jangan sampai terinjak.
- Tempatkan monitor di ruangan yang berventilasi cukup, jauh dari sinar, panas, atau kelembaban yang berlebihan.
- Jika hendak melepas alas monitor, rebahkan muka monitor menghadap ke bawah pada permukaan yang lembut agar tidak tergores, rusak pada permukaan, atau pecah.

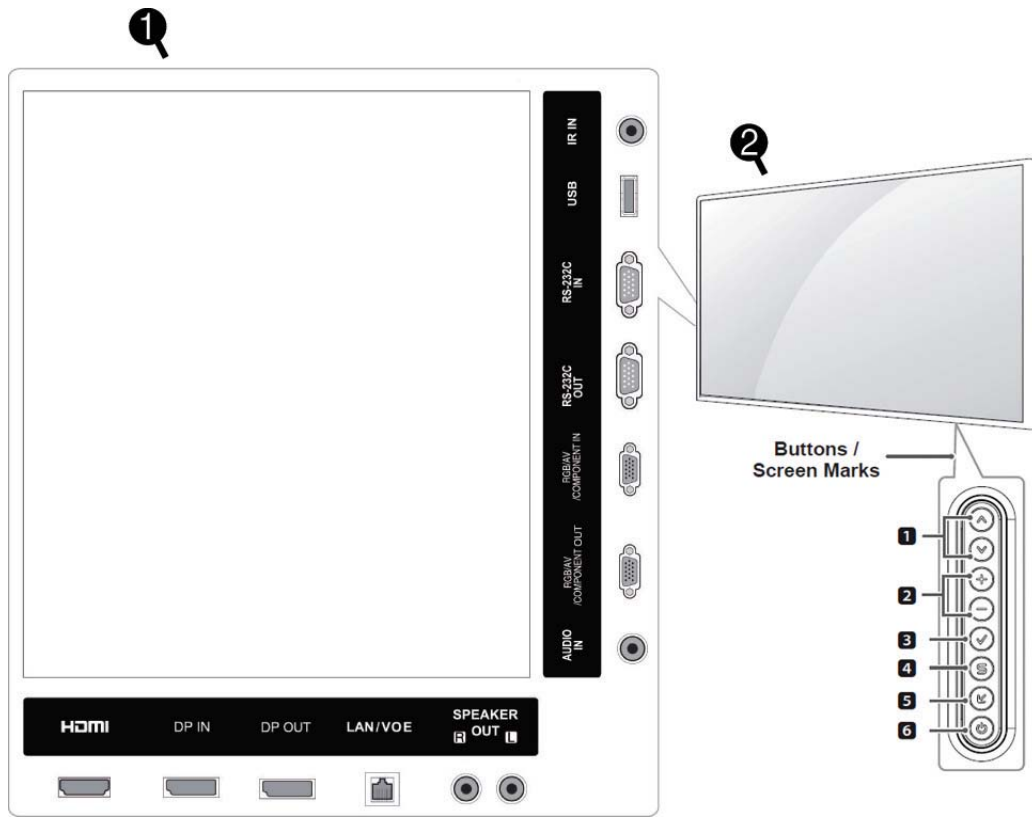
Membersihkan monitor

1. Matikan monitor dan cabut kabel daya dari bagian belakang unit.
2. Bersihkan monitor dengan menyeka layar dan kabinet dengan kain antistatik yang lembut dan bersih.
3. Untuk membersihkan bagian yang sulit terjangkau, gunakan campuran air dan alkohol isoprofil dengan perbandingan 50/50.

⚠ PERHATIAN: Semprotkan pembersih pada kain lalu gunakan kain yang lembap untuk mengusap perlahan permukaan layar. Jangan pernah menyemprotkan cairan pembersih secara langsung ke permukaan layar. Cairan bisa tertumpah ke bagian belakang bezel dan merusak komponen elektroniknya.

PERHATIAN: Jangan gunakan pembersih yang mengandung bahan dasar bahan bakar seperti bensin, thinner, atau zat-zat yang mudah menguap lainnya untuk membersihkan layar monitor atau kabinet. Bahan-bahan kimia ini dapat merusak monitor.

3 Perakitan dan persiapan



Bagian	Panel penghubung	Keterangan
(1)	HDMI	Menghubungkan kabel masukan suara atau audio.
	DP IN	Menghubungkan DisplayPort pada kabel ke monitor.
	DP OUT	Menghubungkan kabel sinyal DisplayPort ke monitor.
	LAN/VOE	Menghubungkan kabel jaringan area lokal.
	SPEAKER OUT	Menghubungkan speaker eksternal opsional ke monitor.
	AUDIO MASUK	Menghubungkan kabel audio ke monitor.
	KOMPONEN KELUAR RGB/AV	Menghubungkan kabel komponen keluar RGB/AV ke monitor.
	KOMPONEN MASUK RGB/AV	Menghubungkan kabel Komponen masuk RGB/AV ke monitor.
	RS-232C OUT	Menghubungkan kabel keluar RS-232C ke monitor.
	MASUKRS-232C	Menghubungkan kabel masuk RS-232C ke monitor.
	USB	Menghubungkan kabel USB ke monitor.
	Inframerah MASUK	Menghubungkan kabel inframerah ke monitor.

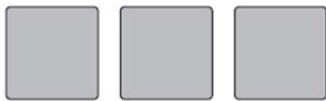
Bagian	Tombol	Keterangan
(2)	1	Mengubah pilihan ke atas dan ke bawah.
	2	Menyesuaikan level volume.
	3	Menampilkan sinyal dan mode yang aktif. Tekan tombol ini untuk menyesuaikan layar secara otomatis (hanya mode RGB).
	4	Mengakses menu utama, atau menyimpan masukan Anda dan keluar dari menu.
	5	Mengubah sumber masukan.
	6	Menyalakan atau mematikan daya.

Menggunakan unit penerima inframerah

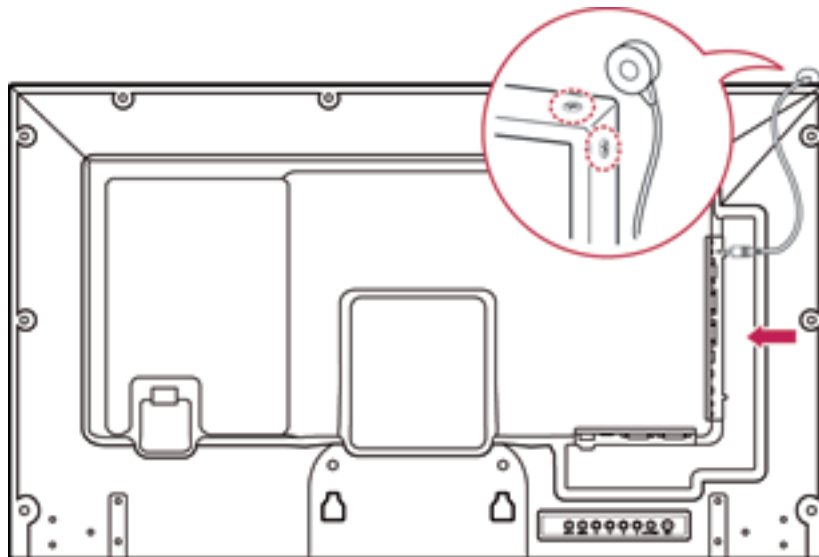
Memungkinkan sensor remote control untuk diletakkan di tempat khusus.

CATATAN: Anda harus memasang label metalik berperekat untuk mengencangkan unit penerima inframerah.

Unit penerima inframerah magnetik inframerah harus diletakkan di depan atau samping monitor yang berada pada jalur remote control. Pasang label berperekat metalik ke posisi yang diinginkan pada monitor. HP menyarankan agar Anda memasang label di lokasi seperti ditunjukkan pada gambar berikut.

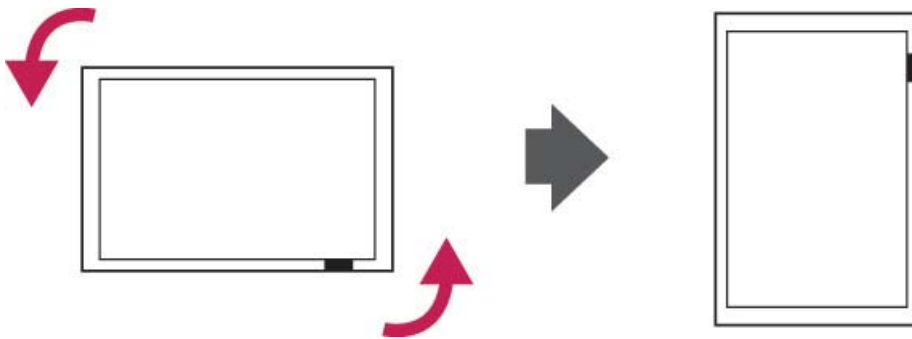


Magnetic sheet



Orientasi potret

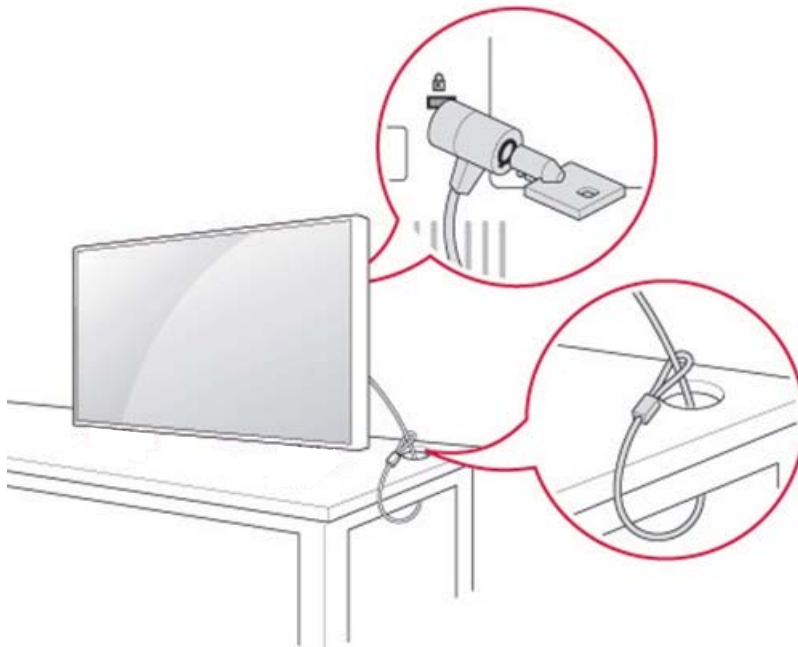
Untuk dipasang dengan orientasi potret, putar monitor ini 90 derajat berlawanan arah jarum jam bila melihatnya dari depan.




Cara menggunakan sistem keamanan

Konektor sistem keamanan terletak di bagian belakang layar.

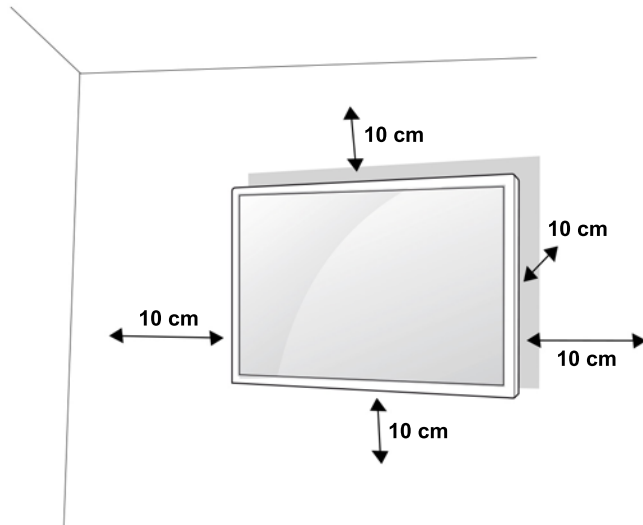
Menghubungkan kabel sistem keamanan di monitor dengan meja.



 **CATATAN:** Sistem keamanan dijual terpisah. Anda dapat memperoleh aksesori tambahan di toko elektronik.

Memasang monitor pada dinding

Untuk ventilasi yang tepat, biarkan jarak 10 cm pada masing-masing sisi dan dari dinding. Petunjuk pemasangan lengkap tersedia dari produsen alat pemasangan.



Jika Anda bermaksud untuk memasang monitor di dinding, pasang alat pemasangan antar muka (komponen opsional) ke bagian belakang perangkat.

Bila Anda memasang monitor menggunakan alat pemasangan antar muka di dinding (komponen opsional), pasang dengan hati-hati agar tidak jatuh.

1. Gunakan unit pemasangan dinding dan sekrup yang sesuai dengan Standar VESA.

Jika Anda menggunakan sekrup yang lebih panjang dari standar VESA, bagian dalam monitor dapat rusak.

Jika Anda menggunakan sekrup yang tidak sesuai, produk dapat rusak dan jatuh. Bila hal ini terjadi, HP tidak bertanggung jawab atas kerusakan.

2. Gunakan standar VESA sebagai berikut:

- 785 mm (31 inci) atau lebih besar
- Mengencangkan sekrup: Diameter 6,0 mm x Ulir 1,0 mm x Panjang 10 mm

PERHATIAN: Lepaskan kabel daya terlebih dahulu, kemudian pindahkan atau pasang monitor tersebut. Hal ini dilakukan untuk menghindari sengatan listrik.

Jika Anda memasang layar di langit-langit atau dinding yang miring, perangkat ini dapat jatuh dan mengakibatkan cedera serius.

Gunakan unit pemasangan dinding resmi dari HP dan hubungi agen lokal atau teknisi yang berpengalaman.

Jangan memasang sekrup terlalu kencang karena dapat menyebabkan kerusakan pada monitor dan membatalkan jaminan Anda.

Gunakan sekrup dan unit pemasangan dinding yang sesuai dengan standar VESA. Kerusakan atau cedera akibat penyalahgunaan atau penggunaan aksesori yang tidak sesuai tidak dilindungi oleh jaminan.

CATATAN: Braket unit pemasangan dinding adalah opsional. Anda dapat memperoleh aksesori tambahan dari agen lokal.

Panjang sekrup dapat berbeda tergantung pada unit pemasangan dinding. Pastikan untuk menggunakan ukuran yang tepat.

Untuk informasi lebih lanjut, lihat petunjuk produsen yang diberikan bersama unit pemasangan dinding.

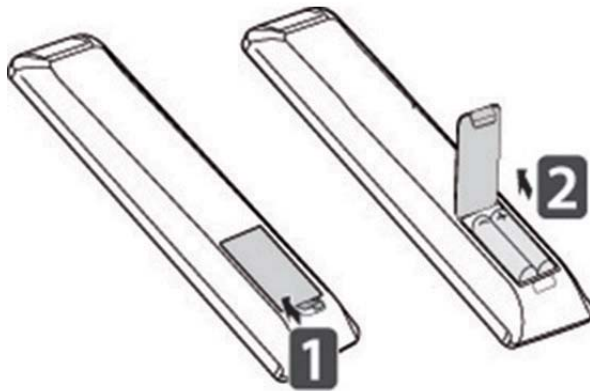
4 Remote control

Remote control dikirimkan dengan baterai.

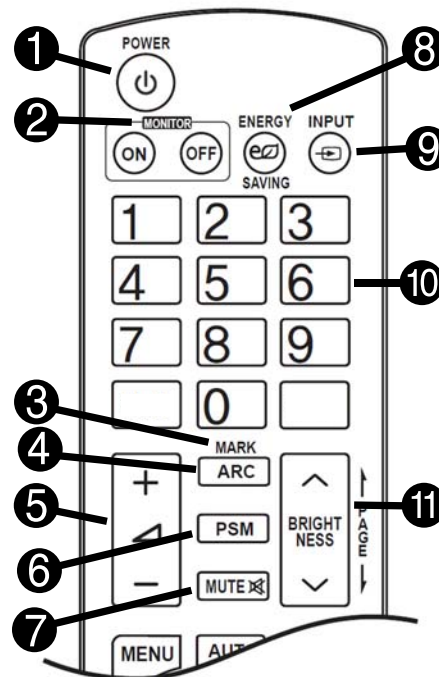
Untuk mengganti baterai, buka penutup baterai, ganti baterai (AAA 1,5 V) tempatkan bagian ujung (+) dan (-) sesuai label di bagian dalam kompartemen, lalu pasang penutup baterai. Untuk melepas baterai, lakukan seperti hendak memasang baterai dengan urutan sebaliknya.

⚠ PERHATIAN: Jangan mencampur penggunaan baterai yang lama dan baru, karena dapat merusak remote control.

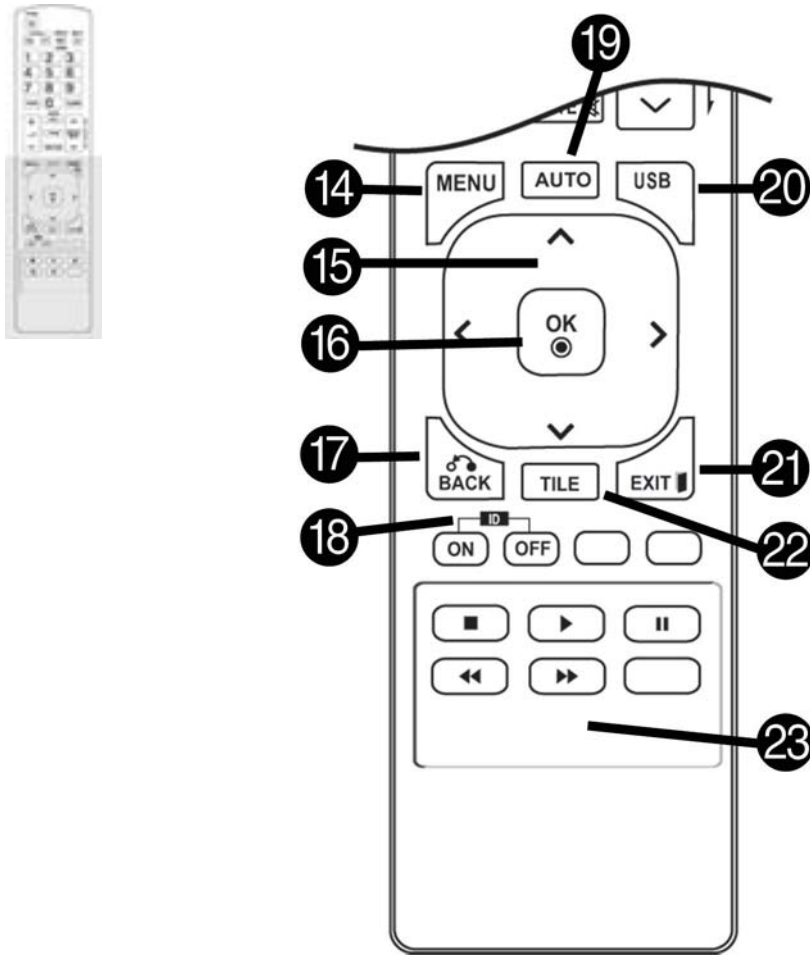
Pastikan mengarahkan remote control ke sensor remote control pada layar.



Tombol-tombol remote control



Bagian	Tombol	Fungsi	Bagian	Tombol	Fungsi
(1)	Power (Daya)	Menyalakan atau mematikan monitor.	(7)	MUTE	Menonaktifkan semua suara.
(2)	MONITOR ON/OFF (MONITOR MATI)	Mematikan layar kemudian menyalakannya kembali.	(8)	ENERGY SAVING (HEMAT ENERGI)	Mengatur kecerahan pada layar untuk mengurangi konsumsi energi.
(3)	TANDA	Pilih file tertentu dalam mode USB.	(9)	INPUT	Memilih mode Input.
(4)	ARC	Memilih rasio aspek.	(10)	Tombol nomor dan abjad	Memasukkan karakter numerik atau abjad tergantung pada pengaturan.
(5)	Volume naik/turun	Menyesuaikan level volume.	(11)	Tombol KECERAHAN	Menyesuaikan kecerahan dengan menekan tombol Naik dan Turun pada remote control. Dalam mode USB, menu OSD (tampilan pada layar) mempunyai fungsi Halaman untuk pindah ke daftar file berikutnya.
(6)	PSM	Memilih Mode Status Gambar.			



Bagian	Tombol	Fungsi	Bagian	Tombol	Fungsi
(14)	MENU	Mengakses menu utama atau menyimpan masukan dan keluar dari menu Anda.	(20)	USB	Memilih menu USB untuk mengontrol HP Media Sign Player
(15)	Tombol Navigasi	Menggulir melalui menu atau pilihan	(21)	EXIT (KELUAR)	Mengosongkan tampilan pada layar lalu kembali untuk membuka tampilan dari menu apa pun.
(16)	OK	Memilih menu atau pilihan dan mengkonfirmasi masukan Anda.	(22)	TILE (UBIN)	Memilih mode Tile (Ubin).
(17)	BACK (KEMBALI)	Memungkinkan pengguna untuk mundur satu langkah dalam fungsi interaksi pengguna.	(23)	Label input (tombol biru)	Label input dapat diatur ke PC atau DTV.
(18)	ID ON/OFF (MONITOR MATI)	Bila jumlah Picture ID (ID Gambar) setara dengan ID Set, Anda dapat mengontrol monitor	(24)	Tombol kontrol Menu USB	Mengontrol pemutaran media.


yang Anda inginkan dalam mode multi monitor.

- (19)** AUTO (otomatis) Secara otomatis menyesuaikan posisi gambar dan meminimalkan ketidakstabilan gambar (hanya input RGB)
-

5 Menggunakan layar

Menyambungkan monitor ke pemutar media atau komputer Signage Digital

Monitor Anda mendukung fitur Plug and Play. Dalam Plug and Play, komputer akan memiliki driver terpasang untuk monitor, tidak diperlukan perangkat lunak tambahan.

 **CATATAN:** Dianjurkan menggunakan sambungan DisplayPort untuk mendapatkan kualitas gambar terbaik.

Gunakan kabel antarmuka sinyal berpelindung, seperti kabel sinyal D-sub 15 pin dan kabel HDMI, dengan kawat ferrit untuk menjaga agar tetap sesuai standar produk ini.

Jika Anda mengaktifkan layar bila unit dingin, layar mungkin berkedip. Keadaan ini normal.


Sejumlah bintik-bintik merah, hijau atau biru mungkin muncul pada layar. Keadaan ini normal.

Jika Anda menggunakan kabel yang lebih panjang dari kabel sinyal D-sub 15 pin yang tersedia, gambar tertentu mungkin tampak kabur.



jarum jam.

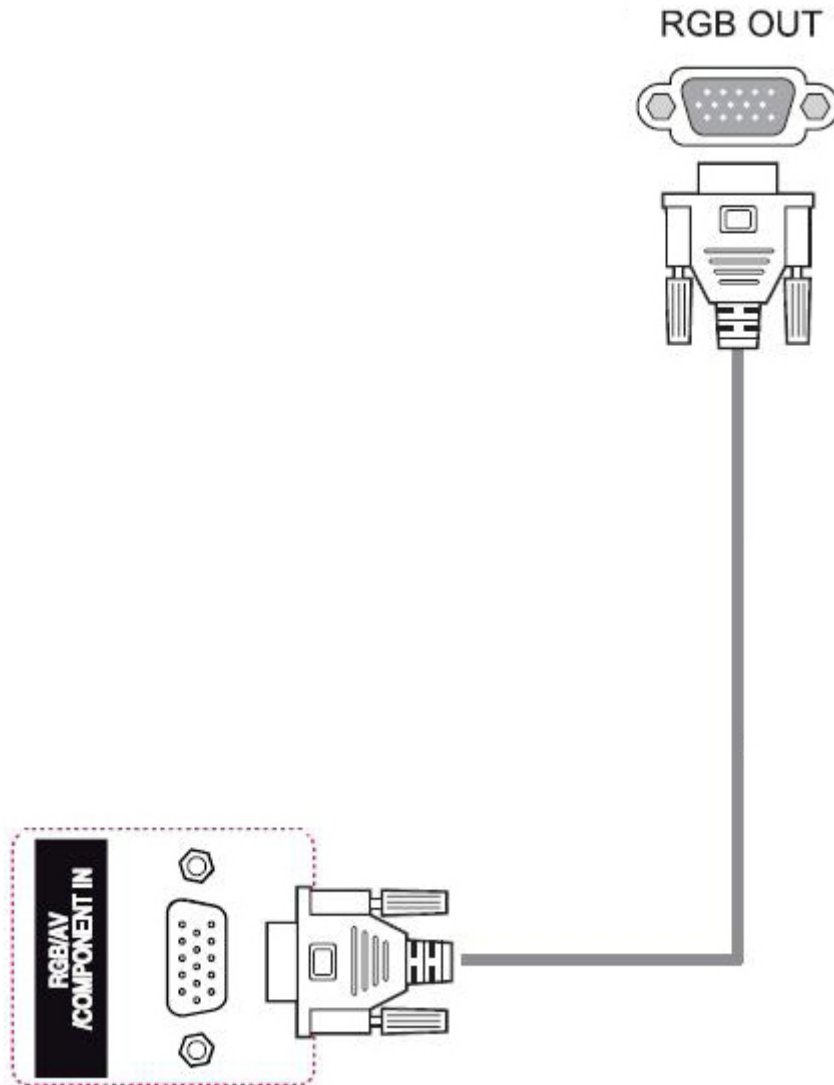
Menghubungkan kabel input sinyal dan kencangkan dengan memutar sekrup searah

 **PERHATIAN:** Jangan tekan layar dengan jari Anda untuk waktu yang lama karena dapat menyebabkan distorsi sementara pada layar.

Hindari menampilkan gambar tetap pada layar untuk waktu yang lama untuk mencegah gambar seperti terbakar. Gunakan fungsi pengaman layar bila memungkinkan.

sambungan RGB/VGA

Mengirimkan sinyal video analog dari komputer Anda ke monitor. Sambungkan komputer dan monitor dengan kabel VGA RGB/standar seperti ditunjukkan pada gambar berikut. Pilih konektor RGB/VGA IN pada monitor. Kabel masukan audio tidak disediakan bersama monitor.



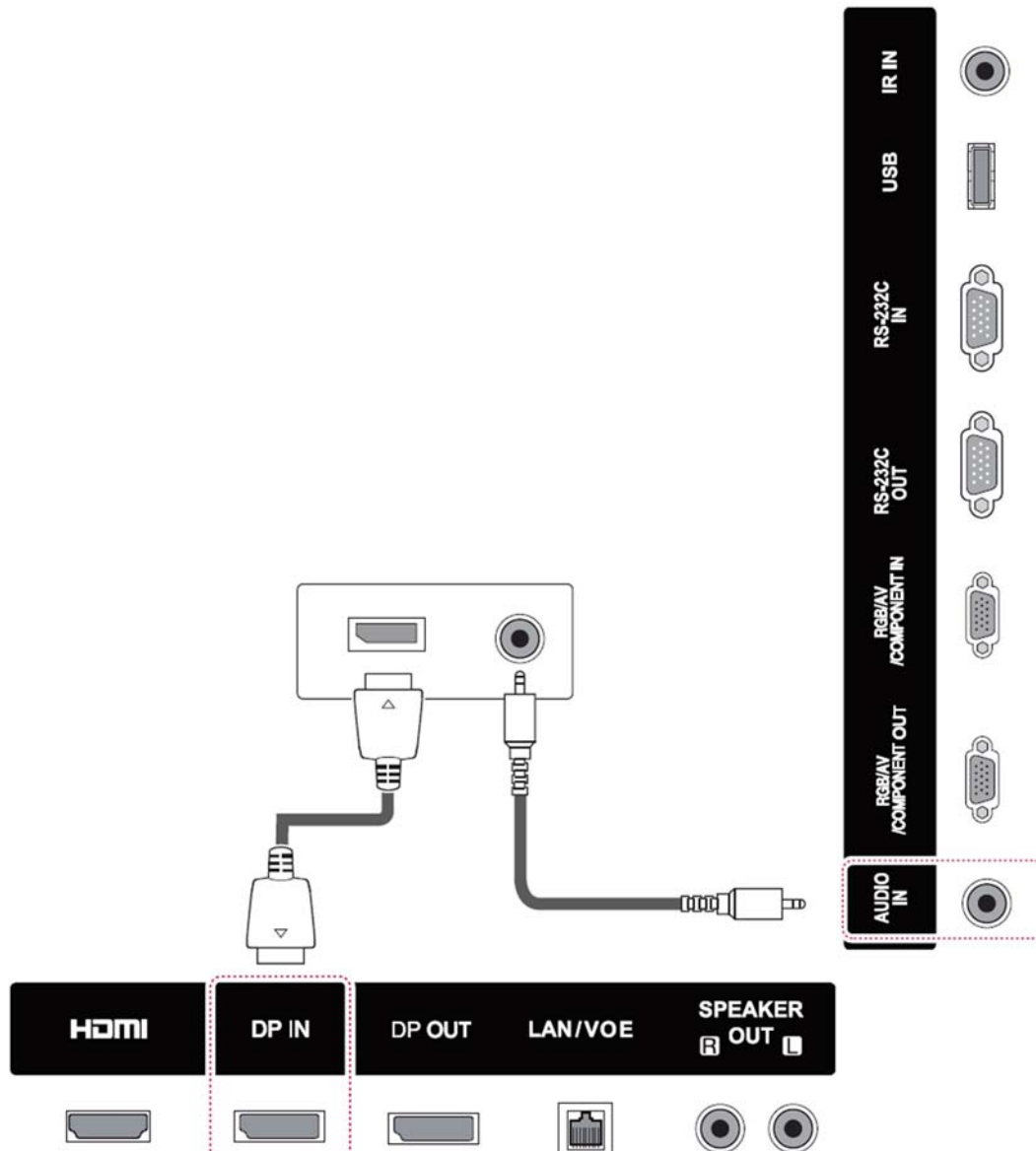
Untuk menyambungkan monitor ini ke monitor lainnya melalui RGB/VGA (rantai daisy), masukkan satu ujung kabel RGB/VGA kedua ke Keluaran konektor RGB/VGA pada monitor dan masukkan ujung lain kabel RGB/VGA ke Masukan konektor RGB/VGA pada layar berikutnya dalam rangkaian. Sambungan RGB/VGA dapat terdiri dari beberapa monitor (hingga 6) yang terhubung ke satu pemutar/komputer menggunakan mode ubin. Untuk informasi lebih lanjut, lihat [Menghubungkan beberapa monitor ke satu pemutar pada hal. 19](#).

sambungan DisplayPort

Mengirimkan sinyal video digital dari komputer ke layar. Menghubungkan komputer dan layar dengan kabel DisplayPort seperti yang ditunjukkan ilustrasi berikut ini. Pilih Monitor MASUK. Kabel audio masukan tidak disertakan dengan monitor.

Jika Anda akan menghubungkan monitor ini ke monitor lain melalui DisplayPort (rantai daisy), masukkan satu ujung kabel DisplayPort kedua ke konektor DP-OUT pada monitor dan masukkan ujung lain kabel DisplayPort ke konektor DP-IN pada monitor berikutnya dalam rangkaian. Untuk informasi lebih lanjut, lihat [Menghubungkan beberapa monitor ke satu pemutar pada hal. 19](#).

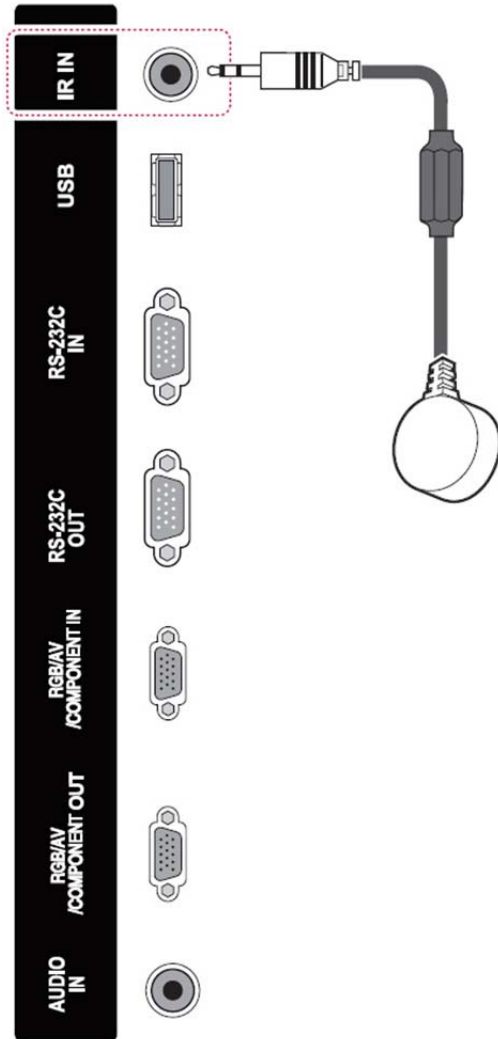
Bagian belakang dari produk.




Sambungan unit penerima inframerah

Memungkinkan penggunaan remote berkabel atau ekstensi unit penerima inframerah. Kabel inframerah disertakan dengan monitor.

Bagian belakang dari produk.



 **CATATAN:** Pastikan kabel daya telah dilepaskan.

sambungan LAN/VOE

Menyambungkan monitor menggunakan LAN/VOE

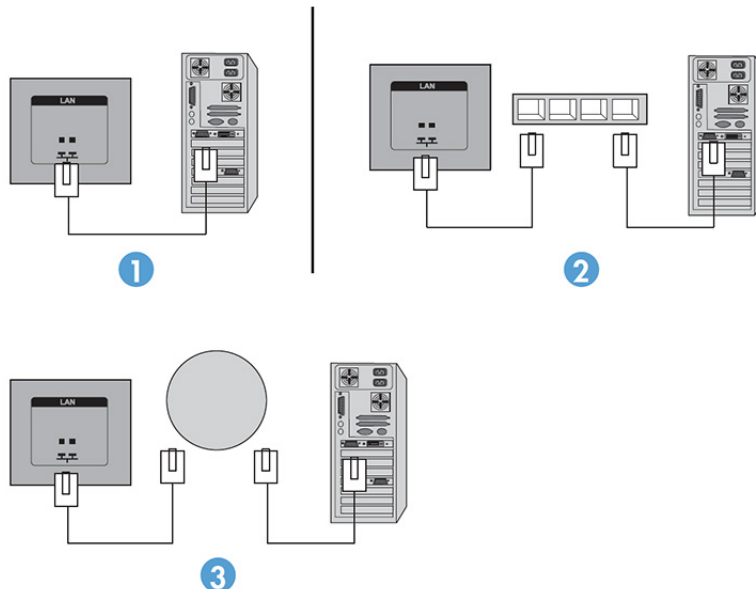
- ▲ Untuk menghubungkan monitor ke jaringan, hubungkan kabel jaringan CAT-5 ke port Ethernet Anda.



Kabel Ethernet dari monitor dapat dihubungkan ke pemutar media/komputer, router (switch), atau Intranet. Sambungan jaringan memungkinkan penggunaan VOE untuk menetapkan pemutar media sebagai drive monitor. Sambungan ini juga memungkinkan program HP Network Sign Manager, bekerja pada pemutar media/komputer dengan jaringan, untuk mengirim data perintah.

Hubungkan kabel Ethernet dengan menggunakan sambungan berikut ini:

- Hubungan Langsung Komputer—Hubungkan kabel LAN ke port LAN pada monitor dan ke port LAN pada pemutar media/komputer (1).
- Router—Hubungkan kabel LAN ke port LAN pada monitor dan ke port LAN pada router (2).
- Intranet—Hubungkan kabel LAN ke port LAN pada monitor dan ke jaringan Intranet melalui jalur akses (3).



Menghubungkan beberapa monitor ke satu pemutar

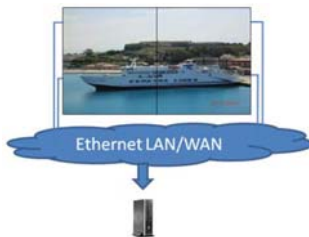
Beberapa monitor dapat dihubungkan ke satu pemutar media/komputer dengan dua cara berbeda, menggunakan Video Melalui Ethernet atau menggunakan Tile Mode (Mode Ubin) dengan VGA atau masukan video DisplayPort.

Menghubungkan beberapa monitor dengan VOE (Video Melalui Ethernet)

Untuk menghubungkan beberapa monitor ke satu pemutar media/komputer, setiap monitor harus tersambung ke sub-jaringan sebagaimana halnya pemutar media/komputer. Sumber masukan dari setiap monitor harus disetel ke VOE. Dengan VOE, monitor tersambung ke pemutar media/komputer dengan mendapatkan sambungan antara pemutar media/komputer dan satu atau beberapa monitor di dalam jaringan dengan perangkat lunak VOE yang dijalankan pemutar media/komputer. Hingga sejumlah 4 monitor dapat dihubungkan ke satu pemutar media/komputer (Lihat *Panduan Pengguna VOE* yang disertakan dengan monitor untuk keterangan lebih lanjut). Bila beberapa monitor dihubungkan ke satu pemutar media/komputer, monitor-monitor ini dapat saling menyalin (satu gambar desktop ditampilkan pada semua monitor secara serentak).



Gambar dapat diperluas pada seluruh monitor secara serentak dengan menggunakan kotak dialog View Span "Display Resolution" (Rentang Tampilan "Resolusi Monitor").



Monitor ini dapat diperlakukan oleh aplikasi tersebut sebagaimana bila ada hingga 4 monitor tersambung ke 4 kepala adaptor grafik pada pemutar media/komputer.

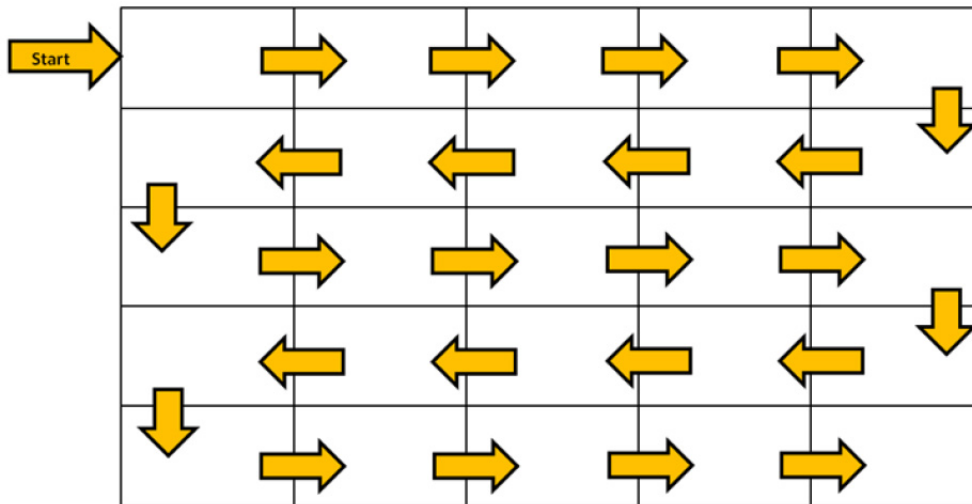


Batas teknis jumlah monitor yang terhubung adalah 4, dan tergantung pada kompleksitas gambar desktop yang akan ditampilkan (memutar flash, atau streaming video), jumlah monitor yang dapat diterima terkait dengan penampilan video mungkin kurang dari 4 (Lihat *Panduan Pengguna Video Melalui Ethernet* untuk rincian lebih lanjut).

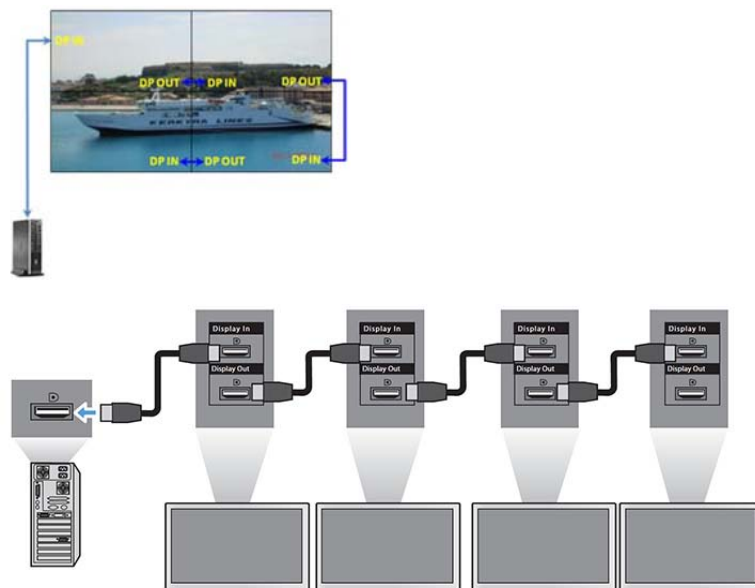
Menghubungkan beberapa monitor dengan Tile Mode (Mode Ubin)

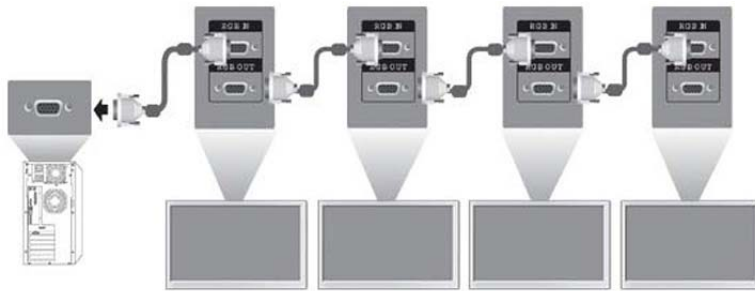
Rute kabel yang disarankan untuk rantai daisy dalam Tile Mode (Mode Ubin) dimulai dari monitor di sudut kiri atas dihubungkan ke seluruh monitor di tingkat paling atas dari kiri ke kanan hingga ke monitor terakhir pada tingkat itu. Kemudian kabel dari monitor kanan ke monitor tepat di bawahnya dan hubungkan seluruhnya dari kanan ke kiri hingga ke monitor terakhir di sebelah kiri. Lanjutkan ini

bolak-balik, dengan rute kabel dari atas ke bawah untuk semua tingkat di dinding seperti ditunjukkan pada gambar berikut ini.



Beberapa monitor (hingga 25 untuk DP dan 6 untuk RGB/VGA) dapat dihubungkan ke satu pemutar media/komputer yang menggunakan Mode Ubin. Beberapa monitor dalam Tile Mode (Mode Ubin) hanya didukung oleh DisplayPort atau sumber masukan video VGA. Saat menghubungkan beberapa monitor, pemutar media/komputer hanya terhubung ke monitor pertama dengan DisplayPort atau sambungan VGA. Semua monitor lain selanjutnya dihubungkan ke satu sama lain melalui rantai daisy menggunakan konektor DP OUT dari salah satu monitor ke konektor DP IN pada monitor berikutnya, atau menggunakan konektor VGA OUT dari salah satu monitor ke konektor VGA IN pada monitor berikutnya. Semua monitor harus dihubungkan dengan sumber video, DisplayPort atau VGA yang sama. Bila menggunakan mode Ubin untuk menghubungkan beberapa monitor, hanya satu gambar dari desktop yang dapat ditampilkan pada semua monitor dengan susunan ubin.

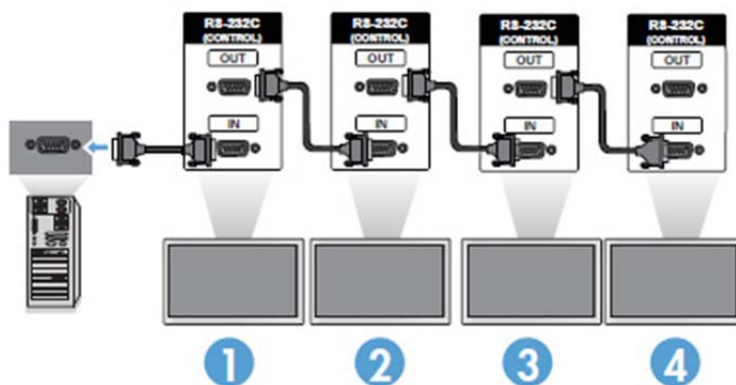




Untuk mengelola dan mengontrol beberapa monitor dalam Tile Mode (Mode Ubin) dari jarak jauh bila menggunakan sumber video VGA atau DisplayPort, dapat menggunakan RS-232 atau sambungan jaringan dapat digunakan dengan HP Network Sign Manager.

Jika menggunakan antarmuka RS-232, monitor harus dirantai daisy dengan kabel RS-232. Pasang satu ujung kabel RS-232 ke konektor Masukan RS-232 dari monitor pertama dan sambungkan ke konektor seri pemutar media/komputer. Kemudian pasang salah satu ujung kabel RS-232 ke konektor Keluaran RS-232 dan ujung lainnya ke konektor Masukan RS-232 pada monitor berikutnya dan selanjutnya menghubungkan kabel RS-232 antara setiap monitor dalam matriks susunan ubin.

Jika menggunakan sambungan Jaringan, pasang setiap monitor ke hub jaringan atau titik akses menggunakan kabel CAT-5, dan HP Network Sign Manager akan menemukan setiap jaringan dari monitor yang terpasang. HP Network Sign Manager akan memungkinkan pengguna untuk mengelola dan mengontrol monitor atau grup monitor yang telah ditetapkan. Jika monitor telah terpasang ke jaringan untuk VOE, tidak diperlukan tindakan lanjutan. HP Network Sign Manager akan mendeteksi monitor melalui fungsi pencarian (Untuk informasi lebih lanjut, lihat *Panduan Pengguna HP Network Sign Manager* yang disertakan dengan monitor).



Beberapa monitor juga dapat dikontrol dan dikelola dengan Remote Control Inframerah.

CATATAN: Jumlah monitor yang dapat dihubungkan dengan daisy chain ke satu pemutar media/komputer dapat bervariasi tergantung status sinyal dan cable loss. Jika status sinyal bagus, dan tidak ada cable loss, maka dimungkinkan untuk menghubungkan hingga 25 monitor untuk DP dan 6 monitor untuk RGB/VGA dalam suatu rantai daisy dari satu pemutar media/komputer.

Jika Anda akan memutar video dengan perlindungan penyalinan dengan HDCP (Perlindungan Konten Digital bandwidth-Tinggi), Anda harus menggunakan DisplayPort sebagai sumber video, dan Anda ini dibatasi hingga maksimum enam monitor dalam rantai daisy yang mendukung HDCP.

Bila menggunakan Tile Mode (Mode Ubin), ID monitor dapat diatur di layar OSD dengan Remote Control inframerah, panel kontrol tampilan, atau untuk monitor terpasang Jaringan, ID monitor dapat diatur dengan perangkat lunak HP Network Sign Manager (Lihat *Panduan Pengguna HP Network Sign Manager* yang disertakan dengan monitor untuk informasi lebih lanjut).

Mengatur layar

Memilih mode gambar

Menampilkan gambar dengan pengaturan teroptimalkan pengaturan bila memilih salah satu mode gambar prasetel.

1. Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **PICTURE (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Picture Mode (Mode Gambar)** dan tekan **OK**.
4. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke mode gambar yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

Option (Pilihan)	Keterangan
Vivid (Hidup)	Menyesuaikan gambar video dengan meningkatkan kontras, kecerahan, Warna, dan ketajaman.
Standard (Standar)	Menyesuaikan gambar untuk lingkungan normal.
Cinema (Sinema)	Mengoptimalkan gambar video dengan tampilan sinematik untuk menikmati video.
Sport (Olah Raga)	Mengoptimalkan gambar video untuk aksi tinggi dan dinamis dengan penekanan Warna primer seperti putih, rumput, atau berwarna biru langit
Game (Permainan)	Mengoptimalkan gambar video untuk menikmati gambar dinamis saat memutar permainan.

5. Setelah selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**. Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Menyesuaikan pilihan gambar

Menyesuaikan pilihan dasar dan lanjutan setiap mode gambar untuk mendapatkan kinerja layar terbaik.

1. Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **PICTURE (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Picture Mode (Mode Gambar)** dan tekan **OK**.
4. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke mode gambar yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
5. Memilih dan menyesuaikan pilihan berikut ini, kemudian tekan **OK**.

Option (Pilihan)	Keterangan
Lampu latar	Mengatur kecerahan layar dengan mengontrol lampu latar LED. Jika Anda mengurangi tingkat kecerahan, layar menjadi lebih gelap dan pemakaian daya akan berkurang tanpa kehilangan sinyal video.
Contrast (Kontras)	Menambah atau mengurangi gradien sinyal video. Anda dapat menggunakan Kontras bila bagian gambar yang terang sudah maksimal.
Brightness (Keccerahan)	Menyesuaikan tingkat dasar sinyal dalam gambar. Anda dapat menggunakan Keccerahan bila bagian gelap gambar sudah maksimal.
Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan tingkat ketajaman tepi di antara bidang terang dan gelap pada gambar. Semakin rendah tingkatnya, gambar semakin lembut.

Color [Warna]	Menyesuaikan intensitas semua warna.
Rona	Menyesuaikan keseimbangan tingkat merah dan hijau.
Temperatur Warna	Diatur ke hangat untuk meningkatkan Warna lebih hangat seperti merah, atau mengatur ke dingin untuk membuat gambar kebiru-biruan.
OSD Control (Kontrol OSD)	Menyesuaikan pilihan lanjutan.
Picture Reset (Atur Ulang Gambar)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan standar.

- Setelah selesai, tekan **EXIT** (KELUAR). Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK** (KEMBALI).

Menyesuaikan pilihan tampilan komputer

Menyesuaikan pilihan dari setiap mode gambar untuk mendapatkan kualitas gambar terbaik.

Fungsi ini bekerja dalam mode berikut: Mode RGB [PC].

- Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
- Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **PICTURE** (JARINGAN) dan tekan **OK**.
- Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Screen** (Layar) dan tekan **OK**.
- Pilih dan sesuaikan pilihan berikut, kemudian tekan **OK**.

Option (Pilihan)	Keterangan
Resolusi	Memilih resolusi yang sesuai. Lihat Pengaturan khusus pada hal. 29 .
Auto Config. (Konfigurasi Otomatis)	Diatur untuk menyesuaikan posisi layar, jam, dan fase otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik sewaktu konfigurasi sedang berlangsung.
Posisi/ Ukuran/Fase	Menyesuaikan pilihan bila gambar tidak dikosongkan, khususnya apabila karakter bergetar, setelah konfigurasi otomatis.
Reset (Atur ulang)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan standar.

- Setelah selesai, tekan **EXIT** (KELUAR). Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK** (KEMBALI).

Menyesuaikan suara

Memilih mode suara

Memutar suara dalam pengaturan yang dioptimalkan dengan memilih salah satu mode pengaturan suara prasetel.

- Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
- Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **AUDIO** (JARINGAN) dan tekan **OK**.
- Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Sound Mode** (Mode Suara) dan tekan **OK**.
- Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke mode gambar yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

Mode	Keterangan
Standard (Standar)	Pilih ketika Anda ingin suara kualitas standar.
Musik	Pilih ketika Anda mendengarkan musik.
Cinema (Sinema)	Pilih ketika Anda menonton video.
Sport (Olah Raga)	Pilih saat Anda menonton pertandingan olah-raga.
Game (Permainan)	Pilih bila Anda ingin menikmati gambar dinamis saat memutar permainan.

5. Setelah selesai, tekan **EXIT** (KELUAR). Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK** (KEMBALI).

Menyesuaikan pilihan suara

Menyesuaikan pilihan setiap mode suara untuk mendapatkan kualitas suara terbaik.

1. Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **AUDIO** (JARINGAN) dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Sound Mode** (Mode Suara) dan tekan **OK**.
4. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke mode gambar yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
5. Pilih dan sesuaikan pilihan berikut, kemudian tekan **OK**.

Option (Pilihan)	Keterangan
Suara tanpa batas.	Menyediakan suara stereo saluran 5.1 dari dua speaker.
Treble	Mengontrol suara dominan dalam keluaran. Bila Anda menaikkan treble, maka keluaran akan naik ke rentang frekuensi lebih tinggi.
Bass	Membuat suara keluaran lebih lembut. Jika bass bertambah, frekuensi keluaran juga meningkat.
Reset (Atur ulang)	Mengembalikan mode suara ke pengaturan standar.

6. Setelah selesai, tekan **EXIT** (KELUAR). Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK** (KEMBALI).

Menggunakan pilihan tambahan

Menggunakan daftar masukan

Memilih sumber masukan

1. Tekan **INPUT** (MASUKAN) untuk mengakses daftar sumber masukan.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke salah satu sumber masukan dan tekan **OK**.

Sumber Masukan	Keterangan
AV	Menonton konten DVD atau perangkat eksternal lainnya, atau melalui kotak set-top digital.
Komponen	Menonton konten DVD atau perangkat eksternal lainnya, atau melalui kotak set-top digital.
RGB	Melihat tampilan komputer pada layar.

HDMI	Menonton konten dalam komputer, DVD, atau kotak set-top digital atau perangkat definisi tinggi lainnya.
DisplayPort	Menonton konten dalam komputer, DVD atau perangkat definisi tinggi kotak set-top digital lainnya.
VOE	Menonton konten melalui port Ethernet.
USB	Memutar file multimedia yang disimpan di dalam USB.

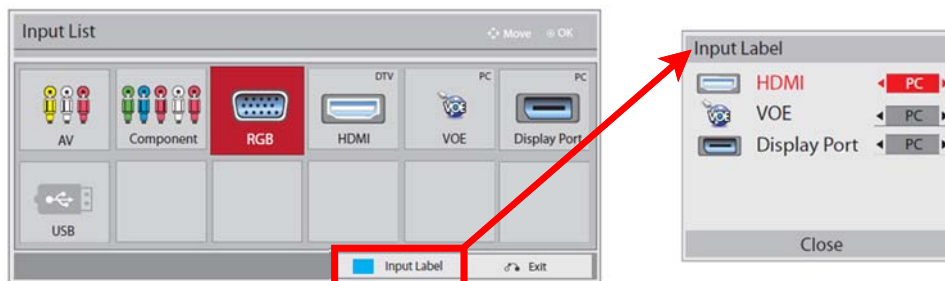
Pengaturan label input

Memilih pelabelan input

Masukan digital dapat diatur untuk label input PC atau DTV (HDMI, DisplayPort atau VOE). Label input PC memungkinkan rasio aspek terbatas (16:9, 1:1 atau 4:3). Label input DTV menyediakan kemampuan untuk mengatur zoom, Just Scan, ketajaman, warna dan kontrol rona.

Prosedur pelabelan masukan digital (HDMI, DisplayPort, atau VOE input saja).

1. Tekan tombol **INPUT** (MASUKAN) untuk mengakses daftar sumber masukan.
2. Tekan tombol biru untuk mengakses label input.
3. Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke salah satu sumber masukan
4. Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke nama label input dan tekan **OK**.



Menyesuaikan rasio aspek

PERHATIAN: Semua model tidak cocok untuk aplikasi yang menunjukkan statis, stasioner, atau gambar tetap. Gambar statis dapat mengakibatkan kerusakan retensi gambar yang dapat terlihat seperti bintik atau cap air pada layar. Jaminan tidak meliputi monitor yang digunakan untuk aplikasi menunjukkan statis, stasioner, atau gambar tetap dalam waktu lama atau untuk 24 jam per hari sehingga mengakibatkan kerusakan retensi gambar. Untuk mencegah kerusakan retensi gambar, selalu matikan layar saat tidak digunakan atau gunakan fitur manajemen daya, jika sistem Anda mendukung fitur tersebut, untuk menonaktifkan layar saat sistem dalam keadaan diam.

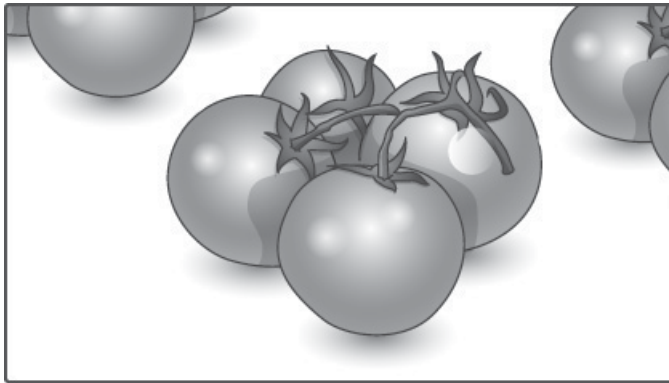
CATATAN: Anda juga dapat mengubah ukuran gambar dengan mengakses menu utama.

Mode Just Scan beroperasi bila sinyal video memiliki resolusi 720p atau yang lebih tinggi.


MODE	Komponen	RGB	DisplayPort		HDMI	
			DTV	Komputer	DTV	Komputer
ARC		Komputer				
16:9	o	o	o	o	o	o
Just Scan (Hanya Pindai)	o	x	o	o	o	o

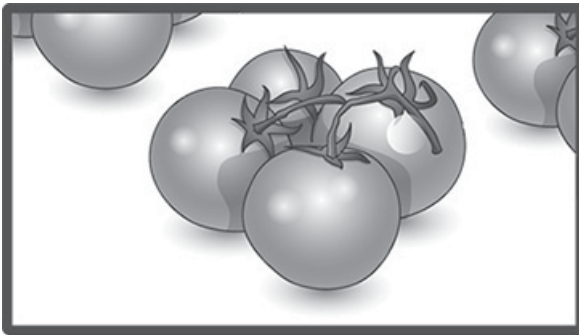
1:1	x	o	x	o	x	o
4:3	o	o	o	o	o	o
Zoom	o	x	o	x	o	x
Cinema Zoom (Zoom Sinema)	o	x	o	x	o	x

16:9 : Pilihan ini akan memungkinkan Anda untuk menyesuaikan gambar secara horizontal, dengan proporsi linear, untuk memenuhi seluruh layar (berguna untuk melihat DVD dengan format 4:3).

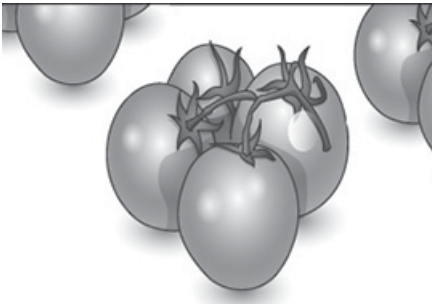


Just Scan : Pilihan ini akan memungkinkan Anda melihat gambar berkualitas terbaik dengan resolusi tinggi tanpa kehilangan gambar asli.

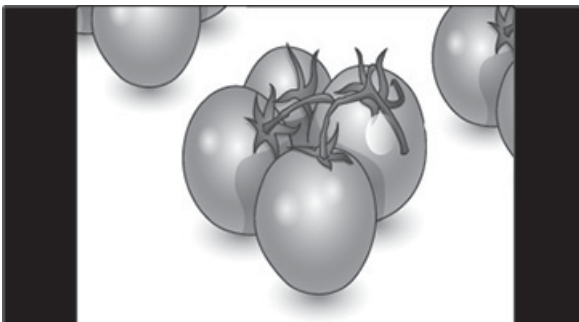
 **CATATAN:** Jika ada derau dalam gambar asli, Anda dapat melihat derau di bagian tepi.



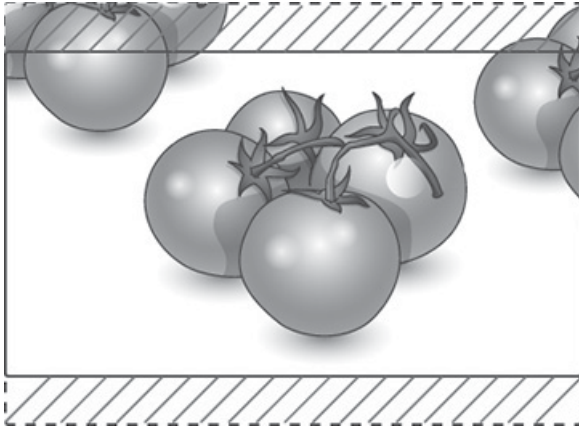
1:1 : Rasio aspek aslinya tidak disesuaikan. (Hanya Display Port PC, HDMI PC, RGB PC)



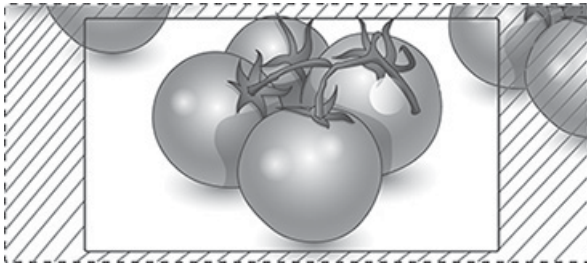
4:3 : Pilihan ini akan memungkinkan Anda untuk melihat gambar dengan rasio aspek 4:3 aslinya. Bilah hitam akan muncul pada kiri dan kanan layar.



Zoom : Pilihan ini akan memungkinkan Anda untuk melihat gambar tanpa penyesuaian apa pun, saat mengisi seluruh layar. Namun demikian, bagian atas dan bawah gambar akan terpotong.



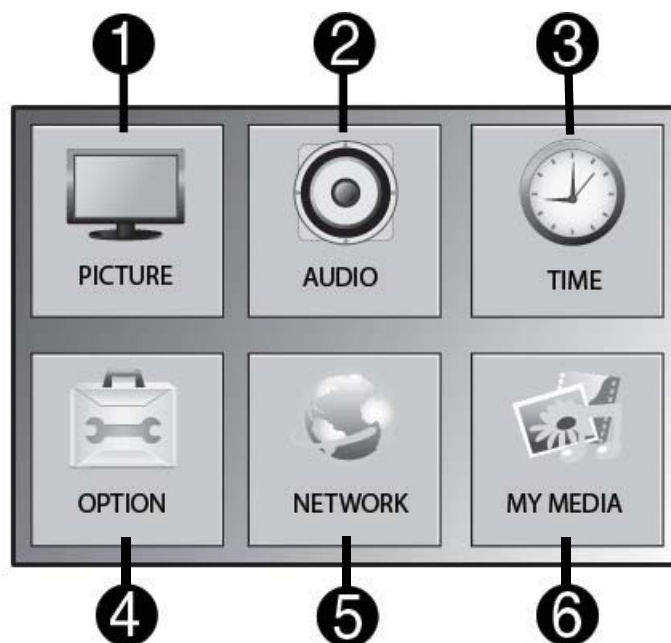
Cinema Zoom (Zoom Sinema) : Pilih Cinema Zoom (Zoom Sinema) apabila Anda ingin memperbesar gambar dengan proporsi yang sesuai. Catatan: Bila memperbesar atau memperkecil gambar, gambar mungkin terdistorsi.



6 Pengaturan khusus

Mengakses menu utama.

1. Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke salah satu menu berikut ini dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
4. Setelah selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**. Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.



Bagian	Fungsi	Keterangan
(1)	PICTURE (GAMBAR)	Menyesuaikan ukuran gambar, kualitas, atau efek
(2)	AUDIO	Menyesuaikan kualitas suara, efek, atau tingkat volume.
(3)	TIME	Mengatur waktu, tanggal, atau fitur Timer.
(4)	OPTION (PILIHAN)	Menyesuaikan pengaturan umum
(5)	JARINGAN	Mengatur jaringan.
(6)	MY MEDIA	Menampilkan dan memutar video, foto dan konten musik yang tersimpan pada USB Anda.

Pengaturan PICTURE

1. Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **PICTURE (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
4. Setelah selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**. Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pengaturan	Keterangan
Rasio Aspek	Mengubah ukuran gambar untuk melihat gambar pada ukuran yang optimal.
Energy Saving (Hemat Energi)	<p>Mengatur agar secara otomatis menyesuaikan kecerahan layar yang berhubungan dengan lingkungan.</p> <p>Level</p> <p>Mati: Menonaktifkan fungsi Hemat Energi.</p> <p>Minimum /Medium/Maksimum: Memilih tingkat kecerahan lampu latar LED.</p> <p>Layar Mati: Layar mati dalam 3 detik.</p>
Hemat Energi Pintar	<p>Menyesuaikan lampu latar LED dan kontras tergantung pada kecerahan layar.</p> <p>Level</p> <p>Mati: Menonaktifkan fungsi Hemat Energi Pintar.</p> <p>Menyala: Mengaktifkan fungsi Hemat Energi Pintar untuk menghemat pemakaian daya sama banyaknya dengan nilai tertentu pada tingkat hemat energi pintar.</p>
Picture Mode (Mode Gambar)	<p>Memilih salah satu dari mode gambar prasetel atau pilihan khusus pada setiap mode untuk kinerja layar monitor yang terbaik. Anda juga dapat menyesuaikan pilihan lanjutan khusus dari setiap mode. Mode gambar prasetel yang tersedia tersebut berbeda-beda tergantung pada monitor.</p> <p>Mode</p> <p>Hidup: Menyesuaikan gambar video dengan meningkatkan kontras, kecerahan, Warna, dan ketajaman.</p> <p>Standar: Menyesuaikan gambar untuk lingkungan normal.</p> <p>Sinema: Mengoptimalkan gambar video dengan tampilan sinematik untuk menikmati video.</p> <p>Sport (Olah Raga): Mengoptimalkan gambar video untuk aksi tinggi dan dinamis dengan penekanan Warna primer seperti putih, rumput, atau berwarna biru langit</p> <p>Permainan: Mengoptimalkan gambar video untuk layar permainan cepat seperti komputer atau permainan.</p>
LAYAR (Hanya Dalam Mode RGB)	<p>Menyesuaikan pilihan tampilan komputer dalam mode RGB.</p> <p>Option (Pilihan)</p> <p>Resolusi: Memilih resolusi yang sesuai. Lihat Pengaturan khusus pada hal. 29.</p> <p>Konfigurasi Otomatis: Diatur untuk menyesuaikan posisi layar, jam, dan fase otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik sewaktu konfigurasi sedang berlangsung.</p> <p>Posisi/Ukuran/Fase: Menyesuaikan pilihan bila gambar tidak dikosongkan, khususnya apabila karakter bergetar, setelah konfigurasi otomatis.</p> <p>Reset (Atur Ulang): Mengembalikan pilihan ke pengaturan standar.</p>

Pilihan Mode Gambar

Pengaturan	Keterangan
Lampu latar	Mengatur kecerahan layar dengan mengontrol lampu latar LED. Jika Anda mengurangi tingkat kecerahan, layar menjadi lebih gelap dan pemakaian daya akan berkurang tanpa kehilangan sinyal video.
Contrast (Kontras)	Menambah atau mengurangi gradien sinyal video. Anda dapat menggunakan Kontras bila bagian gambar yang terang sudah maksimal.
Brightness (Kecerahan)	Menyesuaikan tingkat dasar sinyal dalam gambar. Anda dapat menggunakan Kecerahan bila bagian gelap gambar sudah maksimal.
Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan tingkat ketajaman tepi di antara bidang terang dan gelap pada gambar. Semakin rendah tingkatnya, gambar semakin lembut.
Color [Warna]	Menyesuaikan intensitas semua warna.
Rona	Menyesuaikan keseimbangan tingkat merah dan hijau.
Color Temp (Temperatur Warna)	Diatur ke hangat untuk meningkatkan Warna lebih hangat seperti merah, atau mengatur ke dingin untuk membuat gambar kebiru-biruan.
OSD Control (Kontrol OSD)	Menyesuaikan pilihan lanjutan. Lihat pilihan gambar Lanjutan
Picture Reset (Atur Ulang Gambar)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan standar.



CATATAN: Jika pengaturan **Picture Mode** (Mode Gambar) dalam menu Gambar diatur ke Vivid (Hidup), Standard (Standar), Cinema (Sinema), Sport (Olah Raga) atau Game (Permainan), menu berikutnya akan diatur secara otomatis.

Anda tidak dapat menyesuaikan warna dan rona pada mode RGB/ HDMI-PC/ DisplayPort PC.

Bila menggunakan fungsi Hemat Energi Pintar, layar mungkin terlihat tersaturasi dalam area putih gambar diam.

Jika Hemat Energi diatur ke Minimal, Medium, atau Maksimal, fungsi Hemat Energi Cerdas dinonaktifkan.

Kontrol Lanjutan

Pengaturan	Keterangan
Kontras dinamis (Mati/Tinggi/ Medium/ Rendah)	Menyesuaikan kontras agar tetap pada tingkat kecerahan layar terbaik. Gambar menjadi lebih baik dengan membuat bagian cerah bertambah cerah dan bagian gelap menjadi lebih gelap. (Fungsi bekerja dalam mode berikut - Komponen, HDMI-DTV, DisplayPort-DTV)
Warna Dinamis (mati /Tinggi/Rendah)	Menyesuaikan Warna layar sehingga terlihat lebih hidup, lebih kaya dan lebih jelas. Fitur ini akan meluaskan rona, saturasi dan luminans sehingga warna merah, biru, hijau dan putih terlihat lebih hidup. (Fungsi bekerja dalam mode berikut - Komponen, HDMI-DTV, DisplayPort-DTV)
Putih Terang (Mati/Tinggi/Rendah)	Membuat area putih pada layar lebih terang dan lebih putih.
Warna kulit (-5 hingga 5)	Fitur ini mendeteksi area kulit pada video dan menyesuaikan agar memperlihatkan warna kulit alami.
Pengurangan Derau (Mati/Tinggi/ Medium/Rendah)	Mengurangi derau layar tanpa mengurangi kualitas video. (Fungsi bekerja dalam mode berikut - Komponen, HDMI-DTV, DisplayPort-DTV)

Pengurangan Derau Digital (Mati/ Tinggi/ Medium/Rendah)	Pilihan ini akan mengurangi derau yang dihasilkan saat membuat sinyal video digital.
Gamma (Tinggi/Medium/ Rendah)	Atur nilai gamma pilihan Anda. Pada layar, nilai gamma yang tinggi akan menampilkan gambar keputih-putihan dan nilai gamma yang rendah menampilkan gambar dengan kontras yang tinggi.
OSD Control (Kontrol OSD)	Rendah: Gambar di layar menjadi lebih gelap. Tinggi: Gambar di layar menjadi lebih terang. Mengatur tingkat kehitaman layar ke tingkat yang sesuai. (Fungsi bekerja dalam mode berikut - Komponen, HDMI-DTV, DisplayPort-DTV)

Pengaturan AUDIO

1. Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **AUDIO (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

Untuk kembali ke tingkat sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
4. Setelah selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**. Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pengaturan audio yang tersedia adalah sebagai berikut:

Pengaturan	Keterangan
Clear Voice II (Suara Jernih)	Dengan membedakan suara manusia dari suara lainnya, akan membantu pengguna mendengarkan suara manusia dengan lebih baik.
Balance (Seimbang)	Menyesuaikan keseimbangan antara speaker kiri dan kanan sesuai dengan lingkungan ruangan Anda.
Sound Mode (Mode Suara)	Akan dipilih secara otomatis kualitas nada suara terbaik tergantung pada jenis video yang sedang ditonton. Mode Standar: Audio paling umum dan alami. Musik: Pilih pilihan ini untuk menikmati suara asli saat mendengarkan musik. Sinema: Pilih pilihan ini untuk menikmati nada suara terbaik. Sport (Olah Raga): Pilih pilihan ini untuk menonton siaran olah raga. Permainan: Untuk menikmati suara dinamis saat memutar permainan. CATATAN: Jika kualitas suara atau volume tidak berada pada tingkat yang Anda inginkan, Anda dianjurkan untuk menggunakan sistem teater rumah terpisah atau amplifayer untuk menangani lingkungan pengguna yang berbeda. Option (Pilihan) Suara Tanpa Batas: Menyediakan suara stereo saluran 5.1 dari dua speaker. Treble: Mengontrol suara dominan dalam keluaran. Bila Anda menaikkan treble, maka keluaran akan naik ke rentang frekuensi lebih tinggi. Bass: Membuat suara keluaran lebih lembut. Bila Anda menaikkan bass, maka keluaran ke Frekuensi bawah akan naik.

	Reset (Atur Ulang): Mengembalikan mode suara ke pengaturan standar.
Masukan Audio Digital	HDMI/Display Port: Menghasilkan suara sinyal digital dari HDMI melalui speaker monitor. Audio Masuk: Menghasilkan suara melalui speaker monitor dengan menghubungkan HDMI ke port Audio Masuk.
Speaker (Pengeras Suara)	AKTIF: Mengaktifkan suara ke speaker monitor. (* Speaker monitor dijual terpisah.) OFF: Menonaktifkan suara speaker ke monitor. Gunakan pilihan ini bila menggunakan perangkat suara eksternal.

Pengaturan TIME


1. Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **TIME (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

Untuk kembali ke tingkat sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

4. Setelah selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**. Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pengaturan waktu yang tersedia adalah sebagai berikut:

Pengaturan	Keterangan
Clock (Jam)	Mengatur fitur waktu.
On/Off Timer (Aktif/ Nonaktif Pengatur Waktu)	Mengatur waktu untuk menyalakan atau mematikan monitor.
Sleep Timer (Pewaktu Tidur)	Menetapkan jangka waktu sampai monitor mati. Ketika Anda mematikan monitor dan menghidupkannya kembali, Timer Tidur akan diatur ke mati.
Power On Delay (Jeda Hidup)	Jika menghubungkan beberapa monitor dan kemudian menghidupkan daya, monitor akan hidup satu per satu untuk mencegah muatan berlebih.
Auto off (Mati otomatis)	Jika mati otomatis aktif dan tidak ada sinyal masukan, pengaturan akan beralih ke mode nonaktif secara otomatis setelah 15 menit.
Siaga Otomatis	Jika tidak digunakan selama lebih dari 4 jam, maka monitor Anda akan berada dalam mode siaga secara otomatis.

 **CATATAN:** Waktu Mati/ Waktu Menyala dapat disimpan hingga untuk tujuh jadwal; monitor akan dinyalakan atau dimatikan pada waktu yang telah diatur berdasarkan jadwal. Jika beberapa penyetelan waktu tersimpan dalam jadwal, fungsi ini bekerja pada waktu terdekat dengan waktu saat ini.

Ketika waktu Aktif atau Nonaktif sudah diatur, fungsi ini akan beroperasi setiap hari pada waktu yang telah ditetapkan.

Fungsi daya hidup dan mati berjadwal hanya akan bekerja dengan baik bila waktu pada perangkat diatur dengan benar.

Ketika jadwal waktu menyalakan dan mematikan daya sama, maka waktu daya mati memiliki prioritas dibandingkan dengan waktu daya menyala bila penyetelan diaktifkan, dan sebaliknya jika penyetelan dimatikan.

Pengaturan OPTION

1. Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **OPTION (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

Untuk kembali ke tingkat sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

4. Setelah selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**. Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pengaturan pilihan yang tersedia adalah sebagai berikut:

Pengaturan	Keterangan
Bahasa	Untuk memilih bahasa dalam nama kontrol yang akan ditampilkan.
ISM Method (Metode ISM)	<p>Gambar beku atau diam dari permainan PC/Video yang ditampilkan pada layar untuk waktu yang lama, dapat menimbulkan gambar seperti terbakar tetap ada meskipun Anda mengganti gambar itu. Mencegah terjadinya gambar permanen tetap ada di layar untuk waktu yang lama.</p> <p>Pengaturan</p> <p>Normal: Biarkan kondisi normal jika Anda melihat gambar yang seperti terbakar bukanlah suatu masalah.</p> <p>Pengorbit: Dapat membantu mencegah gambar seperti terbakar. Namun, yang terbaik adalah jangan membiarkan gambar permanen tetap berada di layar. Untuk mencegah gambar permanen pada layar, layar ini akan bergerak setiap 2 menit.</p> <p>Inversi: Fungsi ini akan membalikkan warna panel ke layar. Warna panel secara otomatis akan dibalikkan setiap 30 menit.</p> <p>Cuci Putih: Cuci putih akan mengisi layar dengan warna putih yang penuh. Fungsi ini akan membantu menghilangkan gambar terbakar permanen pada layar. Gambar permanen mungkin mustahil dihilangkan seluruhnya dengan cuci putih.</p>
DPM Select (Pilihan DPM)	Pengguna dapat memilih untuk mode hemat daya menyala / mati.
Auto-Switch Input	<p>Jika tidak ada sinyal input, perangkat akan otomatis beralih ke masukan lain dengan sinyal.</p> <p>Pengaturan</p> <p>Mati: Menghentikan beralih otomatis dari sumber masukan.</p> <p>Auto: Beralih ke sumber masukan lain dengan sinyal video jika tidak ada sinyal video dari sumber masukan saat ini.</p> <p>Manual: Memilih prioritas sumber masukan untuk beralih secara otomatis. Apabila beberapa sumber masukan ditemukan, sumber masukan dengan prioritas tertinggi akan dipilih.</p>
Factory Reset (Atur Ulang ke Pengaturan Pabrik)	Pilih opsi ini untuk kembali ke pengaturan standar pabrik.
Set ID (Atur ID)	Anda dapat menetapkan Set ID NO (penetapan nama) yang unik untuk setiap produk jika beberapa produk terhubung ke monitor. Tetapkan nomor (1 hingga 255) menggunakan tombol lalu keluar. Gunakan Set ID yang sudah ditetapkan ke masing-masing kontrol tiap produk menggunakan Program Kontrol Produk.
Tile Mode (Mode Ubin)	<p>Tile Mode (Mode Ubin):</p> <p>Cara menggunakan fungsi ini:</p> <ul style="list-style-type: none">• Harus terhubung dengan beberapa monitor.

- Harus dalam fungsi yang dapat dihubungkan ke kabel DisplayPort dan distributor. Mode ubin harus diatur setelah mengidentifikasi pelurusan monitor dan ID. Penyesuaian pengaturan ini baru akan disimpan setelah menekan tombol SET.
- Mode ubin: kolom x baris (k = 1 hingga 15 b = 1 hingga 15)
- Tersedia 15 x 15.
- Konfigurasi menyatakan suatu susunan monitor yang menampilkan gambar tunggal (hingga 25 DisplayPort dan 6 RGB/VGA).

Konfigurasi Otomatis: Diatur untuk menyesuaikan posisi layar, jam, dan fase otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik sewaktu konfigurasi sedang berlangsung.

Posisi: Memindahkan posisi layar secara horizontal dan vertikal.

Ukuran: Menyesuaikan ukuran horizontal dan vertikal layar dengan memperhatikan ukuran bezel.

Alami: Memungkinkan gambar untuk tetap dalam keadaan proporsional di seluruh deret dengan mengimbangi lebar kerangka tengah (jarak antara area monitor aktif yang berdekatan di deretan yang sama).

Reset (Atur Ulang): Fungsi untuk menginisialisasi dan membatalkan Ubin. Pengaturan semua Tile (Ubin) akan dibatalkan jika memilih atur ulang Tile (Ubin) dan layar akan kembali ke layar Penuh.

PIP/PBP

Menampilkan video atau foto yang disimpan dalam sebuah perangkat USB pada satu monitor dengan membaginya menjadi layar utama dan sub layar.

Option (Pilihan)

Mode: Mengatur jenis layar sekunder.

- *OFF (MATI): Menonaktifkan layar sekunder.
- *PIP (Gambar Dalam Gambar): Menampilkan layar sekunder di layar utama.
- *PBP (Gambar Dengan Gambar): Menampilkan layar sekunder di sebelah layar utama.

Posisi: Menyesuaikan posisi layar sub (kiri atas, kiri bawah, kanan atas, kanan bawah) Nilai standarnya adalah kanan bawah.

Ukuran: Menyesuaikan ukuran layar sub (Ukuran 0 hingga 10). Ukuran standar PIP (Ukuran: 0) Adalah 480x270; ukuran maksimal 10 adalah 960x540.

CATATAN: Pilihan Posisi dan Ukuran telah diaktifkan hanya dalam mode PIP.

Key Lock (Kunci Tombol)

Menonaktifkan atau mengaktifkan tombol kontrol samping. Bila Key Lock (Kunci Tombol) aktif, maka kontrol monitor dinonaktifkan (fungsi tombol samping).

Informasi Produk/Layanan

Menampilkan nama model, versi perangkat lunak, nomor seri, alamat IP, alamat MAC dan halaman awal.

Mode Potret

Putar OSD searah jarum jam (90°)

Kontrol Daya Siaga

Mengatur pilihan untuk menyimpan nilai EDID saat monitor dimatikan. Anda dapat mengaturnya Aktif atau Nonaktif.

Jika Anda mengaturnya menjadi Aktif, nilai EDID akan disimpan saat monitor dimatikan.

Jika Anda mengaturnya menjadi Nonaktif, nilai EDID akan hilang saat monitor dimatikan.

Jika diatur ke Nonaktif, nilai EDID dapat disimpan sesuai Input dan Model.

Tile Mode (Mode Ubin)

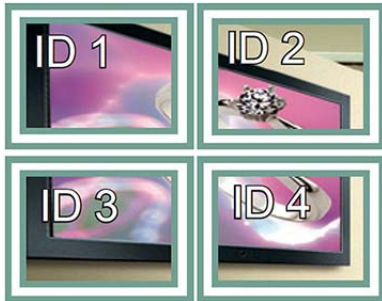
<Monitor ini dapat disusun berupa ubin dengan tambahan monitor untuk menghasilkan monitor besar susunan ubin.

- Mati: Bila pilihan Tile Mode (Mode Ubin) dinonaktifkan.
- 1x2: Bila menggunakan 2 monitor.



Tile ID

- 2x2: Bila menggunakan 4 monitor.



- 3x3: Bila menggunakan 9 monitor.



- 4x4: Bila menggunakan 16 monitor.



- 5x5: Bila menggunakan 25 monitor.



Tile Mode (Mode Ubin) – Mode alami

Bila aktif, sebagian dari gambar yang biasanya ditampilkan di antara jarak monitor dihilangkan.

Before



After



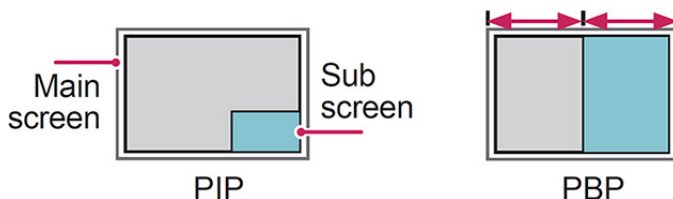
PIP/PBP

Menampilkan video atau foto yang disimpan dalam sebuah perangkat USB pada satu monitor dengan membaginya menjadi layar utama dan sub layar.

Mode

*PIP (Gambar Dalam Gambar): Menampilkan Sub layar di layar utama.

*PBP (Gambar Dengan Gambar): Menampilkan Sub layar di sebelah layar utama.

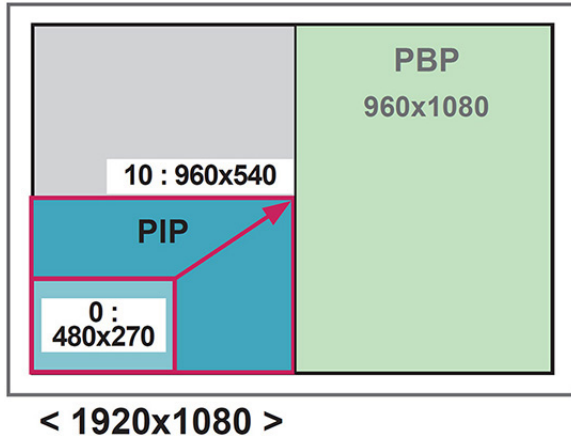


Posisi

Menyesuaikan posisi sub layar (kiri atas, kiri bawah, kanan atas, kanan bawah).

Ukuran

Menyesuaikan ukuran sub layar (Ukuran 0-10).



CATATAN: Sub layar hanya didukung bila menggunakan perangkat USB.

Anda hanya dapat mengubah ukuran dan posisi dalam mode PIP.

Dengan PBP dipilih, pilihan Rasio Aspek dalam menu PICTURE (GAMBAR) dinonaktifkan (Tetap sebagai 16:9).

Saat menjalankan fungsi PBP, fungsi Tile Mode (Mode Ubin) tidak bekerja.

Anda harus memilih suara keluaran sebelum menjalankan fungsi PIP atau PBP. (Pilih Utama atau Sub.)

Jika Anda tidak dapat memilih Utama atau Sub dari kotak pemilihan suara, dan jika OSD menghilang setelah selang waktu tertentu atau bila tombol Exit (Keluar) atau BACK (KEMBALI) ditekan, sub layar PBP/PIP tidak diaktifkan.

Anda tidak dapat mengubah suara saat menjalankan fungsi PIP atau PBP. Jika Anda ingin mengubah suara, hidupkan kembali PIP/PBP.

Kualitas gambar sub layar diatur sesuai dengan nilai yang dipilih dalam menu utama, tidak perangkat USB.

Bila daya dimatikan/dinyalakan, mode PIP/PBP dinonaktifkan.

Jika Anda memutar video yang Anda pilih dalam mode PIP/PBP, video akan memutar berulang kali dalam suatu rangkaian.

Tombol di bawah ini bekerja dalam mode PIP:


Tombol	Foto	Movie (Film)
<	o	x
>	o	x
▶	x	o
■	x	x
▶▶	x	o
◀◀	x	o
	x	o

Picture ID (ID Gambar)

Picture ID (ID Gambar) digunakan untuk mengubah pengaturan pada monitor tertentu menggunakan unit penerima inframerah untuk multi monitor. Komunikasi dimungkinkan antara satu perangkat dilengkapi unit penerima inframerah dan perangkat lainnya yang menggunakan kabel audio. Masing-masing perangkat telah diidentifikasi oleh satu perangkat ID. Jika Anda menetapkan Picture ID menggunakan remote control, hanya monitor dengan Picture ID dan Set ID sama yang dapat dikontrol dari jarak jauh.

1. Tekan tombol ON pada pengontrol jarak jauh.
2. Jika Anda menekan tombol kiri/kanan atau tekan ON (HIDUP) pada tombol berulang kali, Picture ID (ID Gambar) beralih melalui OFF (MATI) dan 0 hingga 4. Menetapkan ID yang Anda inginkan.

Jika Anda menetapkan Set ID untuk setiap perangkat dengan multi-vision, kemudian menetapkan Picture ID menggunakan tombol merah pada remote control, tombol perintah akan ditampilkan pada perangkat dengan Set ID yang sama dan Picture ID. Perangkat dengan Set ID dan Picture ID berbeda tidak dapat dikontrol oleh sinyal Inframerah.

 **CATATAN:** Sebagai contoh, jika Picture ID ditetapkan untuk 2 monitor kanan atas (ID Set: 2) dapat dikontrol oleh sinyal Inframerah.

Untuk masing-masing perangkat, Anda dapat mengubah pengaturan untuk menu PICTURE (GAMBAR), AUDIO, TIME (WAKTU), NETWORK (JARINGAN) dan MY MEDIA (MEDIA SAYA) atau tombol pintas pada remote control.

Jika Anda menekan tombol hijau OFF (MATI) untuk Picture ID, maka Picture ID untuk semua perangkat ini dimatikan. Jika Anda kemudian menekan tombol lain pada remote control, semua perangkat akan mulai bekerja lagi.

Picture ID akan dinonaktifkan saat menggunakan menu MY MEDIA (MEDIA SAYA).

Pengaturan NETWORK

1. Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **NETWORK** (JARINGAN) dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

Untuk kembali ke tingkat sebelumnya, tekan **BACK** (KEMBALI).

4. Setelah selesai, tekan **EXIT** (KELUAR). Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK** (KEMBALI).

Pengaturan pilihan yang tersedia adalah sebagai berikut:

Pengaturan	Keterangan
Pengaturan Jaringan	Mengkonfigurasi pengaturan jaringan.
Status Jaringan	Menampilkan status jaringan. <ul style="list-style-type: none">• Internet tersambung: Tersambung secara eksternal• Jaringan tersambung : Hanya tersambung secara internal• Tidak tersambung : Saat tidak tersedia sambungan jaringan

Pengaturan VOE IP Mengatur alamat IP VOE.

Konfigurasi Jaringan VOE Bidang-bidang ini dikenali oleh perangkat lunak VOE.

Nama Monitor - Memberikan monitor ini nama hingga sepanjang 32 karakter alfanumerik sebagai referensi melalui perangkat lunak VOE.

Lokasi Monitor - Mengidentifikasi lokasi fisik monitor ini dalam cara tertentu kepada Anda. Menggunakan hingga 32 karakter alfanumerik.


Nama Produk – Secara otomatis menampilkan nomor model.

Nama Pemutar - nama komputer dari komputer/pemutar media yang menjalankan perangkat lunak VOE dimana keluarannya diputar pada monitor ini. Anda dapat memasukkan nama tersebut. Perangkat lunak VOE akan memasukkan nama ketika sumber video untuk monitor ini telah ditetapkan.

Wake On LAN (Pengaktifan melalui LAN) Mengatur apakah akan menggunakan Wake On LAN. Anda dapat mengaturnya Aktif atau Nonaktif.

Menyala: Wake On LAN diaktifkan, dan Anda dapat mengaktifkan produk secara jarak jauh menggunakan LAN.

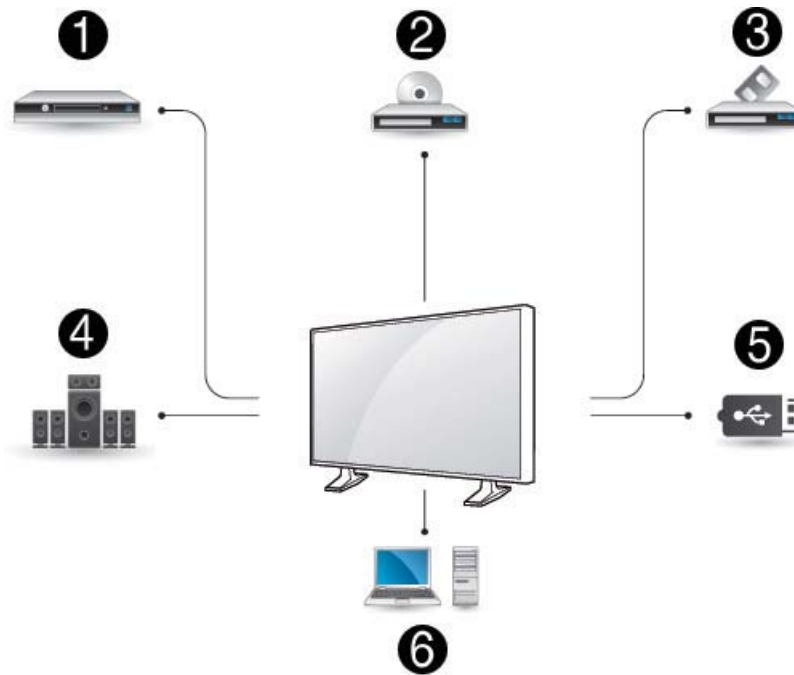
Mati: Wake On LAN dinonaktifkan.

 **PERHATIAN:** Saat mengatur Nama Pemutar, dapat terjadi penundaan masukan jika Anda menekan tombol pada remote control terus-menerus.


7 Menyiapkan sambungan

Menyambungkan berbagai perangkat eksternal ke port pada panel belakang monitor.

1. Temukan perangkat eksternal yang ingin disambungkan ke monitor Anda ditunjukkan pada ilustrasi berikut ini.
2. Periksa jenis sambungan dari perangkat eksternal.
3. Lihat ilustrasi yang sesuai dan periksa rincian sambungan.



Bagian	Sumber	Referensi	Bagian	Sumber	Referensi
(1)	Unit penerima HD	sambungan HDMI pada hal. 44 sambungan DisplayPort pada hal. 42 Sambungan Komponen pada hal. 45	(4)	Pengeras Suara	Sambungan Komponen pada hal. 45
(2)	DVD	sambungan HDMI pada hal. 44 sambungan DisplayPort pada hal. 42 Sambungan Komponen pada hal. 45	(5)	USB	Menyambung ke USB pada hal. 46
(3)	VCR	Sambungan Komponen pada hal. 45	(6)	Komputer	sambungan HDMI pada hal. 44 sambungan DisplayPort pada hal. 42

 **CATATAN:** Untuk suara, Anda harus menyambungkan speaker opsional.

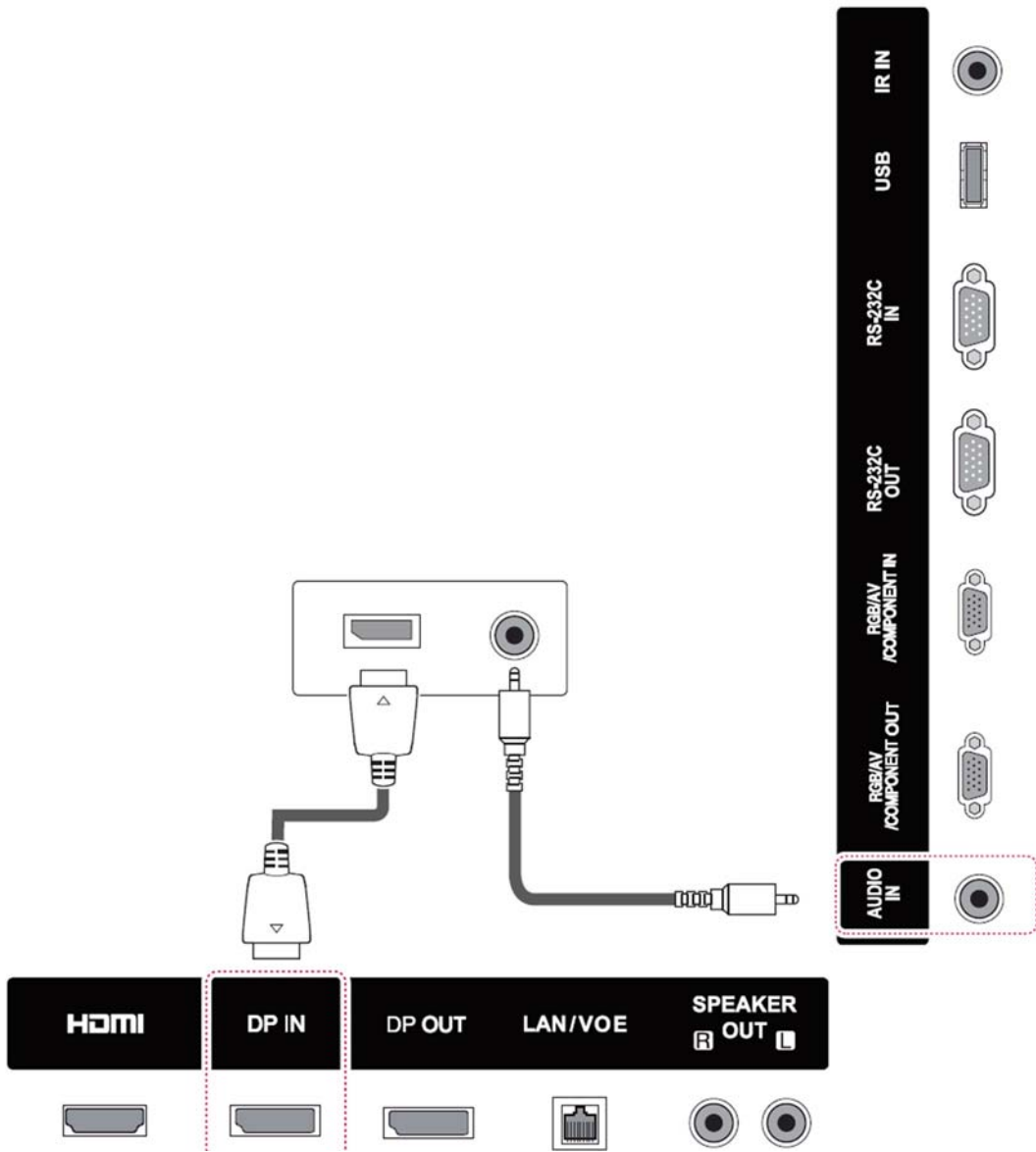
Menyambung ke Komputer, unit penerima HD, DVD, atau VCR

Sambungkan unit penerima HD, DVD, atau VCR ke monitor lalu pilih mode masukan yang sesuai.

sambungan DisplayPort

Mengirimkan sinyal video digital dari perangkat eksternal ke monitor. Sambungkan perangkat eksternal dan monitor dengan kabel DisplayPort seperti ditunjukkan pada ilustrasi berikut. Untuk mengirim sinyal audio, sambungkan kabel audio opsional.

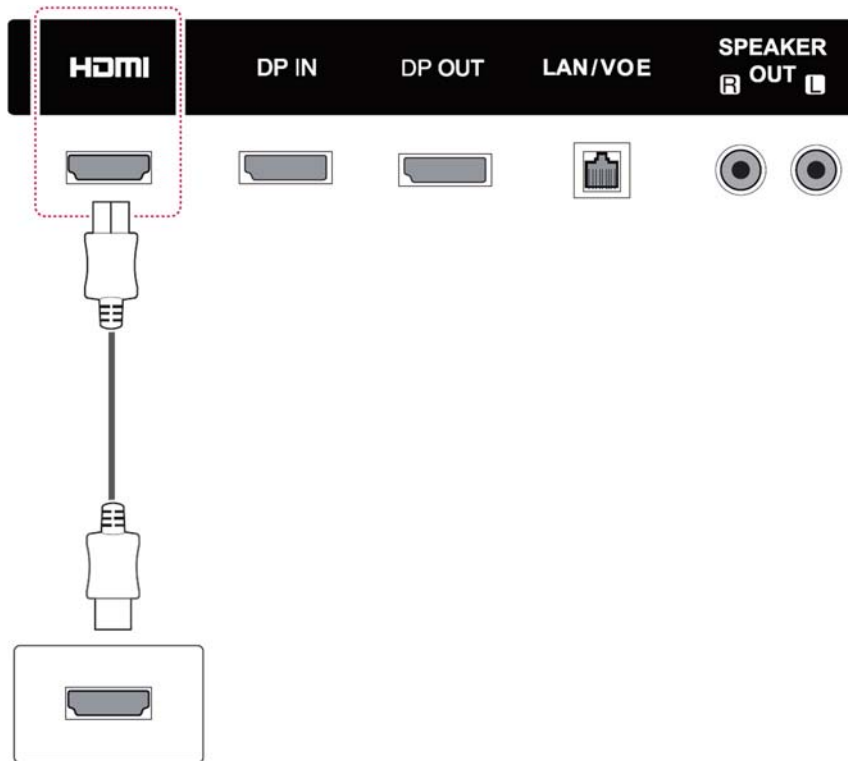
bagian belakang dari produk:



sambungan HDMI

Mengirimkan digital video dan sinyal audio dari perangkat eksternal ke monitor. Sambungkan perangkat eksternal dan monitor dengan kabel HDMI seperti ditunjukkan pada ilustrasi berikut.

bagian belakang dari produk:



 **CATATAN:** Gunakan Kabel HDMI Kecepatan Tinggi.

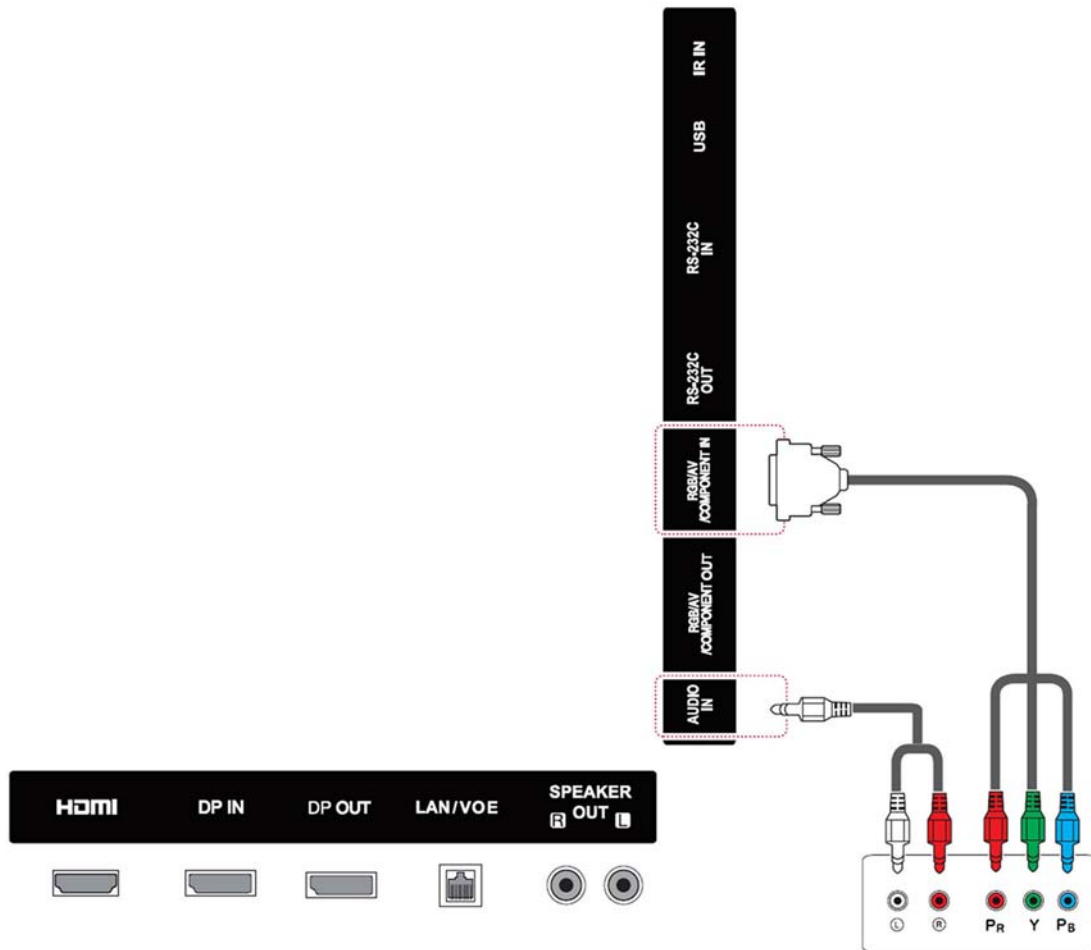
Kabel HDMI Kecepatan Tinggi yang telah diuji untuk membawa sinyal HD hingga 1080p dan yang lebih tinggi.

Sambungan Komponen

Mengirimkan video analog dan sinyal audio dari perangkat eksternal ke monitor. Hubungkan perangkat eksternal dan monitor dengan sinyal 15 pin ke kabel RCA seperti ditunjukkan pada ilustrasi berikut. Untuk menampilkan gambar dengan menggunakan pemindaian progresif, pastikan untuk menggunakan kabel komponen.

Kabel VGA/RCA dan kabel audio masuk tidak disertakan dengan monitor.

bagian belakang dari produk:

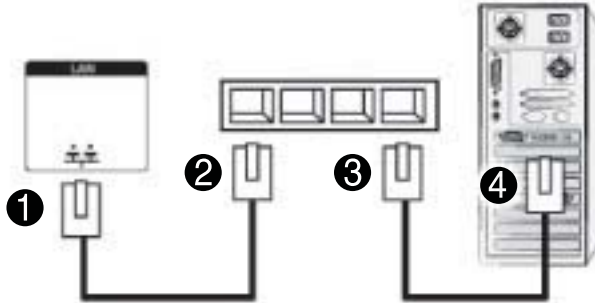


CATATAN: Saat menyambung ke port Komponen menggunakan antarmuka bersama, port tersebut harus sesuai dengan sumber masukan. Jika tidak, akan timbul derau.

Menyambung ke LAN

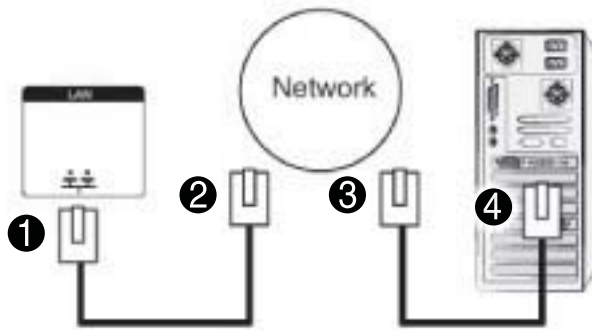
a. Menggunakan router (switch).

Sambungkan salah satu ujung kabel LAN (1) ke monitor dan ujung lainnya ke router (2).
Hubungkan kabel kedua LAN ke router (3) dan ujung yang lain dari kabel LAN ke komputer (4).



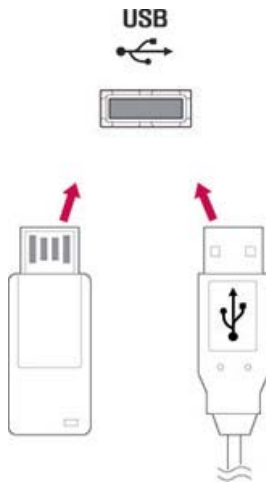
b. Menggunakan Internet.

Sambungkan salah satu ujung kabel LAN (1) ke monitor dan ujung lainnya ke jaringan (2).
Sambungkan kabel kedua LAN ke jaringan (3) dan ujung yang lain dari kabel LAN ke komputer (4).



Menyambung ke USB

Menghubungkan perangkat penyimpanan USB seperti memori flash USB, hard drive eksternal, pemutar MP3 atau pembaca kartu memori USB ke monitor dan mengakses menu USB untuk menggunakan berbagai file multimedia.

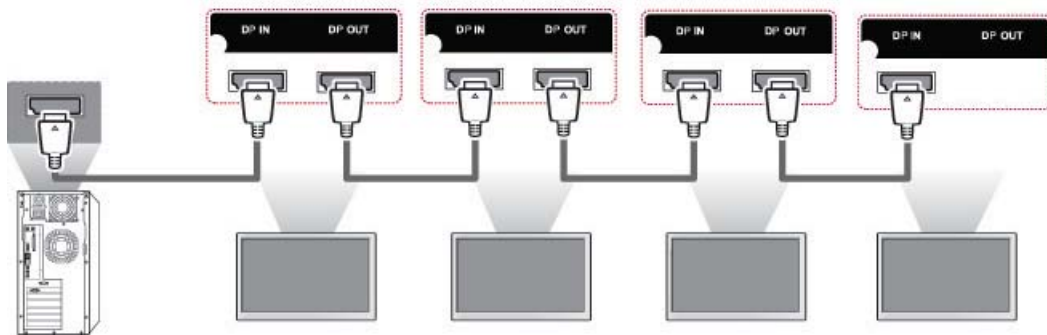


Rantai daisi monitor

Gunakan fungsi ini untuk sinyal video digital dari komputer pada beberapa monitor.

1. Hubungkan kabel input sinyal (kabel DisplayPort) ke port DP IN pada monitor pertama.
2. Sambungkan satu ujung kabel input sinyal ke komputer.
3. Sambungkan satu ujung kabel input sinyal ke port DP OUT pada monitor pertama dan ujung lainnya ke DP di monitor kedua.

Kabel DisplayPort



CATATAN: Jumlah monitor yang dapat dihubungkan ke satu keluaran mungkin berbeda-beda, tergantung pada status sinyal dan cable loss. Jika status sinyal bagus, dan tidak ada cable loss, maka dimungkinkan untuk menghubungkan hingga 25 monitor. Jika Anda ingin menghubungkan lebih dari jumlah monitor ini, dianjurkan untuk menggunakan distributor.

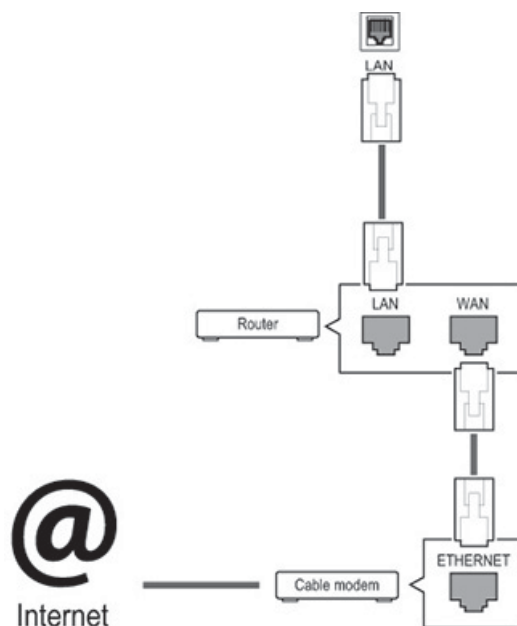
Saat menggunakan sambungan ganda format renceng, tidak ada rekomendasi loss cable.

DP OUT tidak berfungsi saat menyambung ke produk pihak ketiga.

8 Mengatur monitor untuk musik, video, dan foto

Menghubungkan monitor ke LAN (jaringan area lokal) melalui port LAN seperti ditunjukkan pada ilustrasi dan konfigurasi pengaturan jaringan berikut. Monitor hanya mendukung sambungan jaringan berkabel. Setelah membuat sambungan fisik, sejumlah kecil jaringan mungkin memerlukan pengaturan jaringan monitor untuk disesuaikan. Untuk hampir semua jaringan, monitor akan tersambung secara otomatis tanpa penyesuaian apapun.

Untuk informasi detail, periksa panduan router Anda.



PERHATIAN: Jangan hubungkan kabel telepon modular ke port LAN.


Karena ada berbagai metode sambungan, harap ikuti spesifikasi media telekomunikasi Anda.

Untuk mengkonfigurasi pengaturan jaringan (jika monitor Anda tersambung secara otomatis, menjalankan pengaturan kembali tidak akan mengganggu sambungan):


1. Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **NETWORK** (JARINGAN) dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigasi untuk memilih **Network Setting** (Pengaturan Jaringan) dan tekan **OK**.
4. Jika Anda telah mengatur Jaringan Pengaturan, pilih **Resetting** (Mengatur ulang). Pengaturan sambungan baru akan mengembalikan pengaturan jaringan yang aktif.
5. Pilih **Pengaturan Auto IP** atau **Pengaturan Manual IP**.

- Jika memilih **Pengaturan Manual IP**, tekan tombol Navigasi dan Nomor. Alamat IP harus dimasukkan secara manual.
- **Pengaturan Auto IP**: Pilih ini jika ada server DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) (router) di LaN (jaringan area lokal) melalui koneksi jaringan kabel, monitor akan secara otomatis mendapatkan alamat IP. Bila Anda menggunakan router broadband yang dilengkapi fungsi server DHCP, alamat IP akan ditentukan secara otomatis.

6. Setelah selesai, tekan **EXIT** (KELUAR).

 **PERHATIAN:** Menu pengaturan jaringan tidak akan tersedia sampai monitor tersambungkan ke jaringan fisik.

Karena ada berbagai metode sambungan, HP menyarankan agar Anda mengikuti spesifikasi media telekomunikasi Anda.

 **CATATAN:** Jika Anda ingin mengakses Internet secara langsung pada monitor Anda, sambungan internet harus selalu menyala.

Jika Anda tidak dapat mengakses Internet, periksa kondisi jaringan dari komputer pada jaringan Anda.

Jika anda menggunakan Pengaturan Jaringan, periksa kabel LAN atau periksa jika DHCP pada router menyala.

Jika Anda tidak menyelesaikan pengaturan jaringan, jaringan tersebut mungkin tidak bekerja dengan benar.

Kiat-kiat untuk pengaturan jaringan

- Gunakan kabel LAN standar dengan monitor ini. Gunakan Cat5 atau lebih baik dengan konektor RJ45.
- Berbagai masalah sambungan jaringan selama konfigurasi sering dapat diperbaiki dengan mengatur ulang router. Setelah menghubungkan monitor ke jaringan, dengan cepat matikan daya dan/atau putus kabel daya dari router jaringan. Kemudian nyalakan dan/atau sambungkan kembali kabel daya.
- HP tidak bertanggung jawab untuk kerusakan apa pun pada monitor dan/atau fitur sambungan internet yang disebabkan oleh kesalahan komunikasi/gangguan fungsi yang terkait dengan sambungan internet, atau peralatan tersambung lainnya.
- HP tidak bertanggung jawab atas masalah dalam sambungan internet.
- Anda mungkin mengalami hasil yang tidak diinginkan jika kecepatan sambungan jaringan yang tidak memenuhi persyaratan konten yang sedang diakses.
- Sejumlah operasi sambungan internet dapat tidak dimungkinkan karena batasan tertentu yang terkait dengan sambungan Internet
- Semua biaya internet, termasuk biaya penyambungan, tanpa batasan, adalah tanggung jawab Anda.
- Port 10 Base-T atau 100 Base-TX LAN diperlukan bila menggunakan sambungan kabel untuk monitor ini. Jika layanan internet Anda tidak memungkinkan sambungan tersebut, Anda tidak akan dapat menghubungkannya ke monitor.

Status jaringan

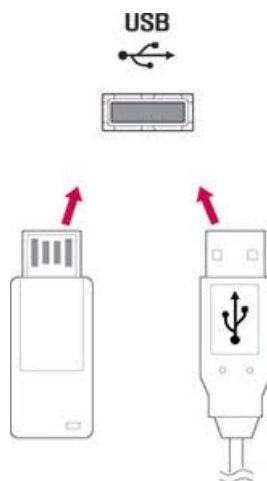
1. Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigasi untuk memilih **Status Jaringan**.
4. Tekan **OK** untuk memeriksa status jaringan.
5. Setelah selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.

Option (Pilihan)	Keterangan
Pengaturan	Kembali ke menu pengaturan jaringan.
Pengujian	Menguji status jaringan yang aktif setelah pengaturan jaringan.
Tutup	Kembali ke menu sebelumnya.

Menyambungkan perangkat penyimpanan USB

Anda dapat menggunakan perangkat memori flash USB untuk pemutaran konten dan fitur multimedia dalam pemutar dengan USB terpasang.

Hubungkan USB memori flash atau pembaca kartu memori USB ke monitor seperti ditunjukkan pada ilustrasi berikut. Layar My media (Media saya) akan muncul.



PERHATIAN: Jangan matikan monitor atau menghapus perangkat penyimpanan USB saat menu EMF (Media saya) diaktifkan, karena hal dapat mengakibatkan hilangnya file atau kerusakan pada perangkat penyimpanan USB.

Sering-seringlah mencadangkan semua file yang Anda simpan pada perangkat penyimpanan USB, karena file dapat hilang atau rusak dan ini tidak dilindungi oleh jaminan.

Tips untuk menggunakan perangkat penyimpanan USB

- Hanya perangkat penyimpanan USB dapat dikenali.
- Jika perangkat penyimpanan USB terhubung melalui hub USB, perangkat tidak dapat dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan program pengenalan otomatis mungkin tidak dikenali.

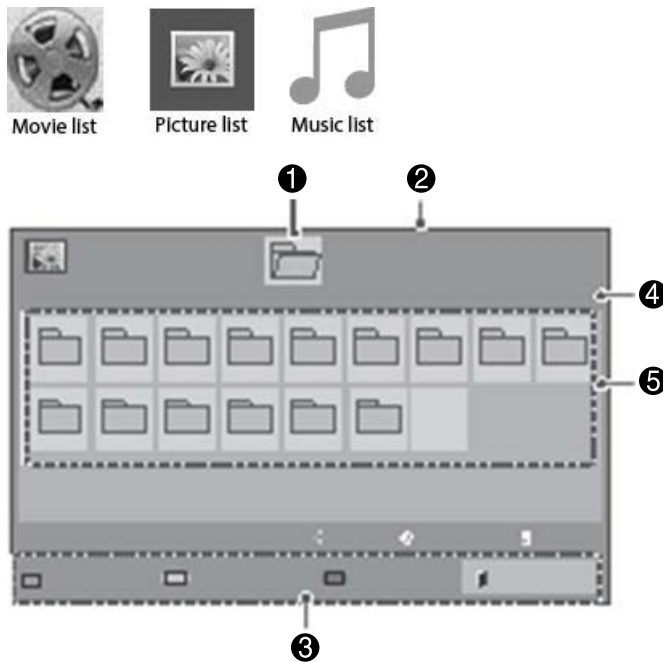
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan driver sendiri tidak akan dikenali.
- Kecepatan pengenalan perangkat penyimpanan USB tergantung pada setiap perangkat.
- Jangan mematikan monitor atau mencabut perangkat USB bila perangkat penyimpanan USB yang tersambung sedang berfungsi. Bila perangkat tersebut terpisahkan tiba-tiba atau dilepaskan, file yang tersimpan atau perangkat penyimpanan USB dapat rusak.
- Gunakan hanya perangkat penyimpanan USB yang mempunyai file musik, file gambar atau file video normal.
- Gunakan hanya perangkat penyimpanan USB yang telah diformat sebagai sistem file FAT32, sistem file NTFS dengan sistem operasi Windows. Bila perangkat penyimpanan diformat dengan program utilitas lain yang tidak didukung oleh Windows, mungkin tidak dapat dikenali.
- Menghubungkan daya ke perangkat penyimpanan USB (lebih dari 0,5 A) yang memerlukan catu daya eksternal. Jika tidak, perangkat mungkin tidak dikenali.
- Menghubungkan perangkat penyimpanan USB dengan kabel yang disertakan oleh pembuat perangkat.
- Beberapa perangkat penyimpanan USB mungkin tidak didukung atau beroperasi dengan lancar.
- Metode penyalarsan perangkat penyimpanan USB dapat mengenali hingga 100 karakter dalam Bahasa Inggris.
- Pastikan Anda mencadangkan file penting karena data yang disimpan di memori perangkat USB dapat rusak. Kami tidak bertanggung jawab untuk kehilangan data apapun.
- Jika HDD USB tidak memiliki catu daya eksternal, perangkat USB mungkin tidak terdeteksi. Pastikan untuk menghubungkan catu daya eksternal. Silakan gunakan adaptor daya untuk catu daya eksternal.
- Jika perangkat memori USB Anda mempunyai beberapa partisi, atau jika Anda menggunakan USB pembaca beberapa kartu, Anda dapat menggunakan hingga 4 partisi atau perangkat memori USB.
- Jika memori perangkat USB terhubung ke USB pembaca beberapa kartu, data volume mungkin tidak terdeteksi.
- Jika perangkat memori USB tidak dapat bekerja dengan baik, lepaskan dan sambungkan kembali.
- Seberapa cepat memori perangkat USB terdeteksi berbeda untuk setiap perangkat.
- jika USB terhubung dalam Mode Siaga, drive secara otomatis akan dimuat ketika monitor dinyalakan.
- Kapasitas yang disarankan adalah 1 TB atau kurang untuk hard disk eksternal dan 32 GB atau kurang untuk memori USB.
- Perangkat apa pun yang melebihi kapasitas yang disarankan mungkin tidak bekerja dengan baik.
- Jika hard disk eksternal USB dengan fungsi "Penghematan Energi" tidak bekerja, matikan hard disk dan hidupkan kembali untuk membuatnya dapat bekerja dengan benar.
- Perangkat penyimpanan USB di bawah USB 2.0 didukung dengan baik. Namun mungkin tidak bekerja dengan baik dengan video.
- Maksimum 999 folder atau file yang dapat dikenali dalam satu folder.

- Disarankan agar Anda menggunakan perangkat penyimpanan USB dan kabel bersertifikat. Jika tidak, perangkat penyimpanan USB mungkin tidak terdeteksi atau mungkin terjadi kesalahan pemutaran.
- Perangkat penyimpanan USB 3.0 mungkin tidak berfungsi.

Penelusuran file

Mengakses foto, musik, atau daftar video dan menelusuri file.

1. Menyambungkan perangkat penyimpanan USB.
2. Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
3. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **My Media** (Media Saya) dan tekan **OK**.
4. Tekan tombol Navigasi untuk memilih dari **Movie List** (Daftar Film), **Foto List** (Daftar Foto), atau **Music List** (Daftar Musik) dan tekan **OK**.



Bagian	Keterangan
(1)	Pindah ke folder bagian atas.
(2)	Halaman sekarang/Total halaman.
(3)	Tombol yang sesuai pada remote control.
(4)	Halaman sekarang/total halaman isi dalam folder yang terfokus pada (1).
(5)	Isi dalam folder yang terfokus pada (1).

Tombol	Keterangan
Tombol hijau	Tekan tombol hijau untuk beralih antara Photo List (Daftar Foto) > Music List (Daftar Musik) , Music List (Daftar Musik) > Movie List (Daftar Film) atau Movie List (Daftar Film) > Photo List (Daftar Foto) .
Tombol kuning	Suatu metode untuk melihat folder gambar mini yang berukuran besar atau daftar.
Tombol biru	Konversi ke Mark Mode (Mode Tanda),

Format file yang didukung

Ketik	Format file yang didukung
Movie (Film)	<p>DAT,MPG,MPEG,VOB,AVI,MP4,MKV,DATANG TS,T RP,TP,ASF,WMV,FLV)</p> <p>Film *.mpeg/(*.mpg/*dat/* .datang ts/* .trp/* .tp/* .vob/* .mp4/* .mov/* .mkv/* .avi/* .asf/* .wmv/* .flv/* .avi(gerakan-jpeg)/* .mp4(gerakan-jpeg)/* .mkv(gerakan-file))jpeg yang didukung</p> <p>Video format (Format video): Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2, Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263</p> <p>Audio format (Format audio): Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA</p> <p>Bit rate : Dalam 32 kbps hingga 320 kbps(MP3)</p> <p>Format Subjudul eksternal : *.smi/* .srt/* .sub (MicroDVD,Subviewer1.0/2.0)/* .ass/* .ssa/* .txt(TMPlayer)/ *</p> <p>Format Subjudul Internal : Hanya, XSUB</p>
Foto	<p>Garis dasar JPEG : 64 x 64 hingga 15360 x 8640</p> <p>Progresif : 64 x 64 hingga 1920 x 1440</p> <ul style="list-style-type: none">• Anda hanya dapat memutar file JPEG• File yang tidak didukung akan ditampilkan dalam bentuk ikon standar. <p>Ekstensi file: .Jpg, .jpeg, .jpe</p> <p>format file yang didukung:</p> <ul style="list-style-type: none">• SOF0: garis dasar• SOF1: Perpanjangan Urutan• SOF2: Progresif <p>Ukuran foto:</p> <ul style="list-style-type: none">• Min: 64 x 64• Maks: Normal• Tipe: 15360 (L) x 8640 (T)• Jenis Progresif: 1920 (L) x 1440 (T)
Musik	<p>MP3</p> <p>Bit rate 32 hingga 320</p> <ul style="list-style-type: none">• Rate sampel MPEG1 Layer3 : 32 KHz, 44.1 kHz, 48 kHz• Rate sampel MPEG2 Layer3 : 16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz• Sampel rate MPEG2.5 Layer3 : 8 kHz, 11.025 kHz, 12 kHz
Konten	<p>Ekstensi File : *.Cts/ *.cse</p> <p>Movie (Film)</p> <p>Ekstensi File: *.Mpg/* .mpeg/* .dat/* .datang ts/* .trp/* .tp/* .vob/* .mp4/* .mov/* .mkv/* .avi/* .asf/* .wmv/ *.avi(gerakan JPEG)/* .mp4(gerakan JPEG)/* .mkv(gerakan JPEG)</p> <p>Format video: MPEG1, MPEG2, MPEG4,H.264/ AVC, Xvid 1.00,Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03,Xvid 1.10-beta1/2, JPEG, VC1(WVC1/WMV3)</p> <p>Format audio: MP2,MP3,Dolby Digital, LPCM, AAC, HE-AAC,LPCM, ADPCM, WMA, MP3</p> <p>Foto: JPEG JPG PNG BMP</p>

format file yang didukung:

- SOF0: garis dasar
- SOF1: Perpanjangan Urutan
- SOF2: Progresif

Ukuran foto:

- Min: 64 x 64
- Maks: 136 x 768

Musik: MP3

Bit rate: 32 Kbps hingga 320 kbps

Kecepatan sampling:

- 32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz (MPEG1 L3)
 - 16 KHz, 22.05 kHz, 24 kHz (L3 MPEG2)
 - 8kHz, 11.025 kHz, 12 kHz (L3 MPEG2.5)
-


Memutar video

Monitor Anda akan menunjukkan semua file video yang disimpan dalam perangkat penyimpanan USB atau folder bersama pada komputer.

1. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **My Media** (Media Saya) dan tekan **OK**.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Daftar Film** dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
4. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke file Anda inginkan dan tekan **OK**.

Menu	Keterangan
Putar yang ditandai	Kembali ke file video yang dipilih.
Tandai Semua	Beri tanda semua file video pada layar.
Hilangkan Semua Tanda	Membatalkan semua pilihan file video yang ditandai.
Keluar Mode Penandaan	Keluar dari Mode Penandaan







5. Putar video.

 **CATATAN:** File yang tidak didukung akan ditampilkan hanya dalam ikon gambar pratinjau .

File abnormal akan ditampilkan dalam bentuk bitmap .

6. Mengontrol pemutaran menggunakan tombol berikut ini.

Tombol	Keterangan
■	Menghentikan pemutaran.
▶	Memutar video.

	Memberi jeda atau melanjutkan pemutaran.
	Pemindaian mundur dalam file.
	Pemindaian maju dalam file.
MENU	Menampilkan menu Pilihan .
	Menyembunyikan menu pada layar ukuran penuh.
	Kembali ke Movie List (Daftar Film).
< atau >	Melompat ke titik tertentu dalam file selama pemutaran. Waktu pada titik tertentu akan muncul pada bilah status. Dalam beberapa file, fungsi ini mungkin tidak bekerja dengan baik.
	Tekan tombol ENERGY SAVING (HEMAT ENERGI) berulang kali untuk menambah kecerahan layar.

Tips untuk memutar file video

- Beberapa teks layar yang dibuat pengguna mungkin tidak bekerja dengan benar.
- Beberapa karakter khusus tidak didukung dalam teks layar.
- Tag HTML tidak didukung dalam teks layar
- Teks layar selain bahasa yang didukung tidak tersedia.
- Layar mungkin akan terputus sementara (gambar terhenti, pemutaran yang lebih cepat, dsb.) bila bahasa audio diubah.
- File video yang rusak mungkin tidak dapat diputar dengan benar, atau beberapa fungsi pemutar mungkin tidak dapat dipakai.
- File Video yang dibuat dengan beberapa enkoder mungkin tidak dapat diputar dengan benar.
- Jika susunan file video dan audio rekaman tidak menyatu, maka yang dihasilkan hanya video atau audio.
- Video HD maksimal 1920x1080@25/30P atau 1280x720@50/60P didukung, tergantung pada bingkai.
- Video dengan resolusi yang lebih tinggi dari 1920X1080@25/30P atau 1280x720@50/60P mungkin tidak bekerja dengan baik, tergantung pada bingkai.
- File video selain jenis dan format yang ditentukan mungkin tidak akan bekerja dengan baik.
- Bitrate maksimum dari file video yang dapat diputar adalah 20 Mbps. (Hanya, Motion JPEG: 10 Mbps).
- Kami tidak menjamin pemutaran yang lancar dari profil dengan encode di tingkat 4.1 atau lebih tinggi pada H.264/ AVC.
- Codec Audio DTS tidak didukung.
- Ukuran file video lebih dari 30 GB tidak didukung untuk pemutaran.
- Nama file video dan nama file subjudulnya harus sama agar dapat diputar.
- Memutar video lewat sambungan USB yang tidak mendukung kecepatan tinggi tidak dapat diputar dengan baik.

- File dengan encode GMC (Global Motion Compensation) mungkin tidak dapat diputar.
- Bila Anda sedang menonton video dengan fungsi Movie List (Daftar Film), dapat menyesuaikan gambar dengan tombol Hemat Energi pada remote control.

Pilihan video

1. Tekan **MENU** untuk mengakses menu **Pop-Up**.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Set Video Play** (Mengatur Memutar Video), **Set Video** (Mengatur Video) atau **Set Audio** (Mengatur Audio) dan tekan **OK**.



CATATAN: Perubahan pilihan nilai **Movie List** (Daftar Film) tidak mempengaruhi **Photo List** (Foto Daftar) dan **Music List** (Daftar Musik).

Pilihan nilai diubah dalam **Photo List** (Daftar Foto) dan **Music List** (Daftar Musik) diubah seperti dalam **Photo List** (Daftar Foto) dan **Music List** (Daftar Musik) kecuali **Movie List** (Daftar Film).

Ketika memutar kembali file video setelah menghentikannya, Anda dapat memutar dari saat video dihentikan.


Bila Anda memilih **Set Video Play** (Mengatur Memutar Video):

1. Tekan tombol Navigasi bergulir untuk menampilkan **Picture Size** (Ukuran Gambar), **Audio Language** (Bahasa Audio), **Subtitle Language** (Bahasa teks layar) atau **Repeat** (Ulangi).
2. Tekan tombol Navigasi bergulir untuk melakukan penyesuaian yang diperlukan.

Menu	Keterangan
Ukuran Gambar	Memilih format gambar yang diinginkan selama memutar video.
Bahasa Audio	Mengubah Grup Bahasa audio selama memutar video. Opsi ini tidak dapat dipilih untuk file dengan trek audio tunggal.
Bahasa Teks Layar	Teks layar hidup/mati.
Bahasa	Mengaktifkan teks layar SMI dan dapat memilih bahasa dalam teks layar.
Halaman Kode	Dapat memilih font untuk teks layar. Saat diatur ke standar, font yang sama seperti menu umum yang akan digunakan.
Sink	Menyesuaikan sinkronisasi waktu pada teks layar dari -10 detik hingga +10 detik dengan jarak 0,5 detik selama memutar video.
Posisi	Mengubah posisi teks layar ke atas atau ke bawah selama memutar video.
Ukuran	Memilih ukuran teks layar yang dikehendaki selama memutar video.
Mengulang	Menyalakan/mematikan fungsi mengulang pemutaran video. Ketika dinyalakan, file dalam folder tersebut akan diputar berulang kali. Meskipun ketika pemutaran kembali dalam keadaan mati, fitur ini dapat melakukan pemutaran jika nama file serupa dengan file sebelumnya.

Halaman Kode	Keterangan
Latin1	Bahasa Inggris, Spanyol, Prancis, Jerman, Italia, Swedia, Finlandia, Belanda, Portugal, Denmark, Rumania, Norwegia, Albania, Gaelik, Welsh, Irlandia, Katalan, Valencia
Latin2	Bosnia, Polandia, Kroasia, Ceska, Slowakia, Slovenian, Serbia, Hongaria
Latin4	Esti, Latvia, Lituania
Sirilik	Bulgaria, Makedonia, Rusia, Ukraina, Kazakh

Yunani	Yunani
Turki	Turki
Korea	Korea

 **CATATAN:** Hanya 10.000 blok sinkronisasi didukung dalam file teks layar.

Ketika memutar video, Anda dapat mengatur Ukuran Gambar dengan menekan tombol ARC.

Teks layar dalam bahasa Anda adalah hanya didukung bila menu OSD juga dalam bahasa ini.

Pilihan halaman kode dapat dinonaktifkan, tergantung pada bahasa dari file teks layar.

Pilih halaman kode yang sesuai untuk file teks layar.

Bila Anda memilih **Set Video** (Mengatur Video):

▲ Tekan tombol Navigasi bergulir untuk melakukan penyesuaian yang diperlukan.

Bila Anda memilih **Set Audio** (Mengatur Audio):

1. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir yang menampilkan **Sound Mode** (Mode Suara), **Clear Voice II** (Menghapus Suara II), atau **Balance**.
2. Tekan tombol Navigasi bergulir untuk melakukan penyesuaian yang diperlukan.


Menampilkan foto

Menampilkan file foto yang disimpan dalam perangkat penyimpanan USB. Tampilan pada layar mungkin berbeda tergantung dari model.

1. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **My Media** (Media Saya) dan tekan **OK**.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Photo List** (Daftar Foto) dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
4. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke file Anda inginkan dan tekan **OK**.

Menu	Keterangan
Lihat yang ditandai	Menampilkan file foto yang dipilih.
Tandai Semua	Tanda semua file foto di layar.
Hilangkan Semua Tanda	Membatalkan Pilihan semua file foto yang ditandai.
Keluar Mode Penandaan	Keluar dari Mode Penandaan






5. Melihat foto.

 **CATATAN:** File yang tidak didukung akan ditampilkan berupa gambar pratinjau dengan ikon saja.

File abnormal akan ditampilkan dalam bentuk bitmap.

Menggunakan pilihan foto

Gunakan pilihan berikut saat melihat foto.

Option (Pilihan)	Keterangan
Tampilan salindia	Memulai atau menghentikan tampilan salindia foto yang dipilih. Jika tidak ada foto yang dipilih, semua foto yang disimpan dalam folder akan ditampilkan selama tampilan salindia. Untuk mengatur kecepatan tampilan salindia, pilih Option (Pilihan).
BGM	Mengaktifkan atau menonaktifkan BGM (musik latar). Untuk mengatur folder musik latar, pilih Option (Pilihan). Anda dapat menyesuaikan Option (Pilihan) dengan tombol MENU pada remote control.
	Memutar foto searah jarum jam (90°, 180°, 270°, 360°). CATATAN: Ukuran foto yang didukung terbatas. Anda tidak dapat memutar foto jika resolusi foto tersebut lebih besar daripada ukuran resolusi yang didukung.
	Melihat foto dengan perbesar tampilan 2, 4 kali. CATATAN: Foto dengan resolusi 960x540 atau kurang tidak dapat diperbesar.
	Tekan tombol ENERGY SAVING (HEMAT DAYA) berulang kali untuk mengubah kecerahan layar.
MENU	<ul style="list-style-type: none"> • Slide Speed (Kecepatan salindia): Memilih kecepatan tampilan salindia (Cepat, Medium, Lambat). • TransitionEffect: Mengatur mode tampilan dari tampilan salindia • BGM: Memilih folder musik untuk musik latar. <p>CATATAN: Anda tidak dapat mengubah folder musik selama musik latar diputar. Anda hanya dapat memilih folder MP3 yang disimpan pada perangkat yang menampilkan foto.</p>
	Menyembunyikan jendela pilihan. Untuk menampilkan pilihan, tekan OK .
	Kembali ke Photo List (Daftar Foto).

Pilihan foto

1. Tekan **MENU** untuk menampilkan menu **Option** (Pilihan).
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Set Photo View** (Mengatur Tampilan Foto), **Set Video** (Mengatur Video), atau **Set Audio** (Mengatur Audio) dan tekan **OK**.

 **CATATAN:** Perubahan pilihan nilai **Movie List** (Daftar Film) tidak mempengaruhi **Photo List** (Foto Daftar) dan **Music List** (Daftar Musik).

Pilihan nilai diubah dalam **Photo List** (Daftar Foto) dan **Music List** (Daftar Musik) diubah seperti dalam **Photo List** (Daftar Foto) dan **Music List** (Daftar Musik) kecuali **Movie List** (Daftar Film).

Ketika memutar kembali file video setelah menghentikannya, Anda dapat memutar dari saat video dihentikan.

Bila Anda memilih **Set Photo View** (Mengatur Tampilan Foto):

1. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir yang menunjukkan tersebut **Slide Speed** (Kecepatan Salindia), **Transition Effect** (Efek Transisi), atau **BGM** (Musik latar).
2. Tekan tombol Navigasi bergulir untuk melakukan penyesuaian yang diperlukan.

Pilihan Efek Transisi

Option (Pilihan)	Keterangan
------------------	------------

Menggeser

Mendorong salindia keluar dari tampilan untuk memperlihatkan salindia berikutnya.



Tangga

Mendorong salindia terkini ke arah yang mengikuti bentuk tangga untuk kemudian menampilkan salindia berikutnya.



Membuka/Menutup Pintu

Mendorong salindia terkini seperti membuka atau menutup pintu untuk kemudian menampilkan salindia berikutnya.



Rana

Mendorong salindia terkini seperti menarik atau menutup kerai untuk menampilkan salindia berikutnya.



Angsur jelas

Secara berangsur memudarkan salindia sebelum menampilkan salindia berikutnya.




Bila Anda memilih **Set Video** (Mengatur Video):

- ▲ Tekan tombol Navigasi bergulir untuk melakukan penyesuaian yang diperlukan.

Bila Anda memilih **Set Audio** (Mengatur Audio):

1. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir yang menampilkan **Sound Mode** (Mode Suara), **Clear Voice II** (Menghapus Suara II), atau **Balance**.
2. Tekan tombol Navigasi bergulir untuk melakukan penyesuaian yang diperlukan.

Mendengarkan musik











 **CATATAN:** Speaker harus diinstal pada monitor untuk mendengarkan audio.

1. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **My Media** (Media Saya) dan tekan **OK**.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Music List** (Daftar Musik) dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
4. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke file Anda inginkan dan tekan **OK**.

Menu	Keterangan
Putar yang ditandai	Menampilkan file musik yang dipilih.
Tandai Semua	Memberi tanda semua file musik pada layar.



Hilangkan Semua Tanda	Membatalkan pilihan semua file musik yang ditandai.
Keluar Mode Penandaan	Keluar dari Mode Penandaan

5. Memutar musik.
6. Mengontrol pemutaran menggunakan tombol berikut ini.

Tombol	Keterangan
	Menghentikan pemutaran kembali file dan kembali ke daftar musik.
	Memutar file musik.
	Memberi jeda atau melanjutkan pemutaran.
	Melompat ke file sebelumnya.
	Melompat ke file berikutnya.
	Saat sedang diputar, bila Anda menekan tombol <<, file musik sebelumnya yang akan diputar. Ketika Anda menekan tombol >>, file musik berikutnya akan diputar.
atau	
	
Tombol hijau	Mulai memutar file musik yang dipilih dan kemudian berpindah ke Music List (Daftar Musik).
	Tekan tombol ENERGY SAVING (HEMAT ENERGI) berulang kali untuk menambah kecerahan layar.
MENU	Menampilkan menu Pilihan.
	Menyembunyikan jendela pilihan. Untuk menampilkan pilihan, tekan OK .
	Ketika Anda menekan tombol EXIT (KELUAR) ketika pemutar Musik ditampilkan, hanya musik yang berhenti sedangkan pemutar tidak akan kembali ke tampilan normal. Ketika Anda menekan tombol EXIT (KELUAR) saat musik dihentikan atau ketika pemutar musik disembunyikan, pemutar akan kembali ke tampilan normal.
< atau >	Ketika menggunakan tombol < atau > selama pemutaran kursor menunjukkan maju atau mundur.

Tips untuk memutar file musik


- Monitor ini tidak mendukung file MP3 dengan ID3 Tag tertanam.





 **CATATAN:** File yang tidak didukung akan ditampilkan hanya dalam ikon gambar pratinjau .



File abnormal akan ditampilkan sebagai bitmaps .

Musik yang rusak atau tidak utuh tidak dapat diputar tetapi akan menampilkan 00:00 pada waktu putarnya.

Musik yang diunduh dari layanan berbayar dengan perlindungan hak cipta tidak akan berjalan, namun akan menampilkan informasi yang tidak sesuai pada waktu putarnya.


Jika Anda menekan tombol OK atau , audio dan pengaman layar akan dihentikan.

Tombol PLAY (PEMUTAR) , Pause (Jeda) , ,  pada remote control juga tersedia dalam mode ini.

Anda dapat menggunakan tersebut tombol  untuk memilih musik berikutnya dan tombol  untuk memilih musik sebelumnya.

Pilihan Musik

1. Tekan **MENU** untuk mengakses menu **Pop-Up**.
2. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Set Audio Play** (Mengatur Memutar Audio) atau **Set Audio** (Mengatur Audio) dan tekan **OK**.

 **CATATAN:** Perubahan pilihan nilai **Movie List** (Daftar Film) tidak mempengaruhi **Photo List** (Foto Daftar) dan **Music List** (Daftar Musik).

Pilihan nilai diubah dalam **Photo List** (Daftar Foto) dan **Music List** (Daftar Musik) diubah seperti dalam **Photo List** (Daftar Foto) dan **Music List** (Daftar Musik) kecuali **Movie List** (Daftar Film).

Bila Anda memilih **Set Audio Play** (Mengatur Memutar Audio):

1. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir yang menampilkan **Repeat** (Ulangi) atau **Random** (Acak).
2. Tekan tombol Navigasi bergulir untuk melakukan penyesuaian yang diperlukan.

Bila Anda memilih **Set Audio** (Mengatur Audio):

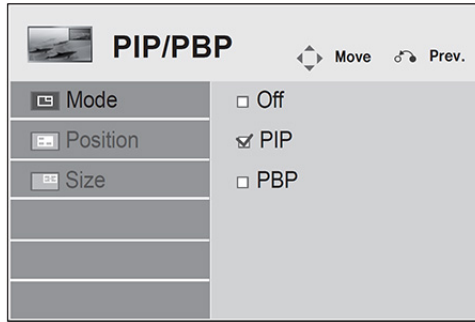
1. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir yang menampilkan **Sound Mode** (Mode Suara), **Clear Voice II** (Menghapus Suara II), atau **Balance**.
2. Tekan tombol Navigasi bergulir untuk melakukan penyesuaian yang diperlukan.

Menggunakan PIP/PBP

Menampilkan video atau foto yang disimpan dalam sebuah perangkat USB pada satu monitor dengan membaginya menjadi layar utama dan sub layar.

1. Tekan tombol menu untuk pindah ke **OPTION** (PILIHAN) dan tekan **OK**.

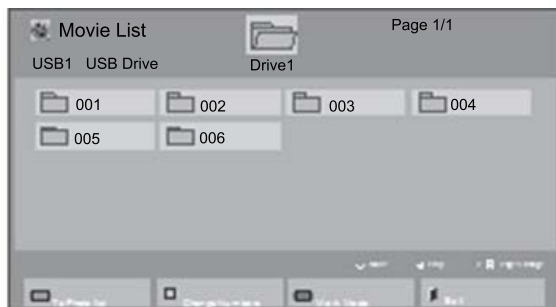
2. Tekan PIP/PBP untuk memilih PIP atau PBP kemudian tekan **OK**.



3. Pilih **Movie List** (Daftar Film) atau **Photo List** (Daftar Foto) dari **My Media** (Media Saya). (Dengan memilih **PIP/PBP**, **Music List** (Daftar Musik) menjadi nonaktif.)



4. Pilih file ang dikehendaki, lalu tekan **OK**.



5. Pilih ikon PIP atau PBP dari daftar putar.



6. Pilih **Utama** atau **Sub** untuk suara. Anda harus memilih suara keluaran sebelum menjalankan fungsi PIP atau PBP.
7. Sub layar akan ditampilkan di layar utama.



9 Cara mengatasi masalah

Tidak ada tampilan gambar.

Penyebab	Solusi
Apakah kabel daya produk ini tersambung?	Pastikan kabel daya disambungkan dengan benar ke stopkontak.
Apakah pesan 'Out of range' (Di luar jangkauan) muncul?	Sinyal dari komputer (kartu video) berada di luar rentang frekuensi vertikal atau horizontal produk ini. Sesuaikan rentang frekuensi berdasarkan spesifikasi berikut: Resolusi RGB maksimum : 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI/DisplayPort: 1920 x 1080 @ 60 Hz
Apakah pesan 'Check Signal cable' (Periksa kabel sinyal) muncul?	Kabel sinyal antara komputer dan produk tidak dihubungkan. Periksa kabel sinyal. Tekan menu INPUT (MASUKAN) pada remote control untuk memeriksa sinyal masukan.

Pesan "Unknown Product" (Produk Tidak Dikenal) muncul saat produk dihubungkan.

Penyebab	Solusi
Apakah Anda menginstal driver?	Periksa apakah fungsi plug & play didukung dengan merujuk ke panduan pengguna kartu video.

Gambar layar tampak tidak normal.

Penyebab	Solusi
Apakah posisi layar salah?	Sinyal analog D-sub - tekan tombol AUTO pada remote control untuk secara otomatis memilih status layar optimal untuk mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, gunakan menu Position OSD (Posisi OSD). Periksa apakah resolusi dan frekuensi kartu video didukung oleh produk ini. Jika frekuensi berada di luar jangkauan, atur ke resolusi yang dianjurkan dalam menu Control Panel (Panel Kontrol) Display Setting (Pengaturan Monitor).
Apakah garis-garis tipis muncul pada latar layar?	Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol AUTO pada remote control untuk memilih status layar optimal secara otomatis yang sesuai dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, gunakan menu Clock OSD (OSD Jam).
Derau horizontal muncul atau karakternya tampak buram.	Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol AUTO pada remote control untuk memilih status layar optimal secara otomatis

Gambar layar tampak tidak normal.

Penyebab	Solusi
	yang sesuai dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, gunakan menu Phase OSD (OSD Fase).
Tampilan layar ditampilkan tidak normal.	Sinyal masukan yang benar tidak dihubungkan ke rongga sinyal. Hubungkan kabel sinyal yang sesuai dengan sinyal masukan sumber.

Citra susulan yang muncul pada produk.

Penyebab	Solusi
Tampilan citra susulan muncul saat produk dimatikan.	Jika Anda menggunakan gambar tetap untuk waktu yang lama, piksel akan rusak. Gunakan fungsi pengaman layar. Citra gelap yang ditampilkan di layar setelah gambar dengan kontras tinggi (hitam dan putih atau abu-abu) dapat menyebabkan lekat gambar. Keadaan ini normal pada layar LCD.

Fungsi audio tidak berfungsi.

Penyebab	Solusi
Tidak ada suara?	Lihat jika kabel audio sudah terhubung dengan benar. Sesuaikan volume. Periksa apakah suara telah diatur dengan benar.
Suara terlalu pudar.	Pilih penyeimbang suara yang sesuai.
Suara terlalu kecil.	Sesuaikan volume.

Warna Layar tidak normal.

Penyebab	Solusi
Layar memiliki resolusi warna yang buruk (16 warna).	Atur jumlah warna hingga lebih dari 24 bit (warna nyata). Pilih menu tabel Control Panel (Panel Kontrol) - Display (Layar) - Settings (Pengaturan) - Color Table (Tabel Warna) pada Windows.
Warna layar tidak stabil atau satu warna.	Memeriksa status sambungan kabel sinyal. Atau, masukkan kembali kartu video komputer.
Apakah muncul bintik hitam pada layar?	Beberapa piksel (warna merah, hijau, putih atau hitam) mungkin muncul pada layar, yang dapat diatributkan pada karakteristik unik panel LCD. Ini bukan kerusakan pada LCD.

Pengoperasian yang tidak bekerja secara normal.

Penyebab	Solusi
Daya tiba-tiba mati.	Apakah timer tidur sudah diatur? Periksa pengaturan kontrol daya. Daya terputus

10 Spesifikasi

Model 55 inci (138.7 cm)


panel LCD	Jenis layar	Panel lebar 1387,80 mm (55 inci) TFT (Transistor Film tipis) LCD (Layar Kristal Cair). Diagonal ukuran terlihat : 1387,80 mm
	Pitch piksel	0,630 mm (T) x 0,630 mm (V)
Sinyal video	Resolusi Maks.	RGB : 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI/ DisplayPort : 1920 x 1080 @ 60 Hz Mungkin tidak didukung, tergantung pada sistem operasi atau jenis kartu video tersebut.
	Resolusi yang dianjurkan	RGB : 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI/ DisplayPort : 1920 x 1080 @ 60 Hz Mungkin tidak didukung, tergantung pada sistem operasi atau jenis kartu video tersebut.
	Frekuensi horizontal	30 kHz s.d. 83 kHz
	Frekuensi vertikal	50 Hz s.d. 60 Hz
	Jenis sinkronisasi	Separate Sync (Sinkronisasi Terpisah), Composite Sync (Sinkronisasi Komposit), Digital
Konektor input		Tipe 15 pin D-Sub, HDMI (digital), Komponen, RS-232C, LAN, DisplayPort, USB
Power (Daya)	Nilai tegangan	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,3 A
	Konsumsi daya	Mode Hidup : 130 W Typ
		Mode Tidur (Jika WOL mati) : ≤ 0,5 W
		Mode Tidur (Jika WOL menyala) : ≤ 2,0 W
Mode Mati : ≤ 0,5 W		
Kondisi lingkungan	Suhu Pengoperasian	0°C s.d. 40°C
	Kelembapan Saat Beroperasi	10% hingga 80%
	Temperatur Penyimpanan	-20°C s.d. 60°C
	Kelembapan Penyimpanan	5% hingga 95%
Dimensi	L x T x T, berat)	1244,4 mm x 719,9 mm x 82,2 mm
	(tidak ada dudukan atau speaker)	48,99 inci x 28,34 inci x 3,24 inci 18,06 kg 39,82 pon
	(dudukan, tidak ada speaker)	1244,4 mm x 787,8 mm x 269,4 mm 48,99 inci x 31,02 inci x 10,61 inci

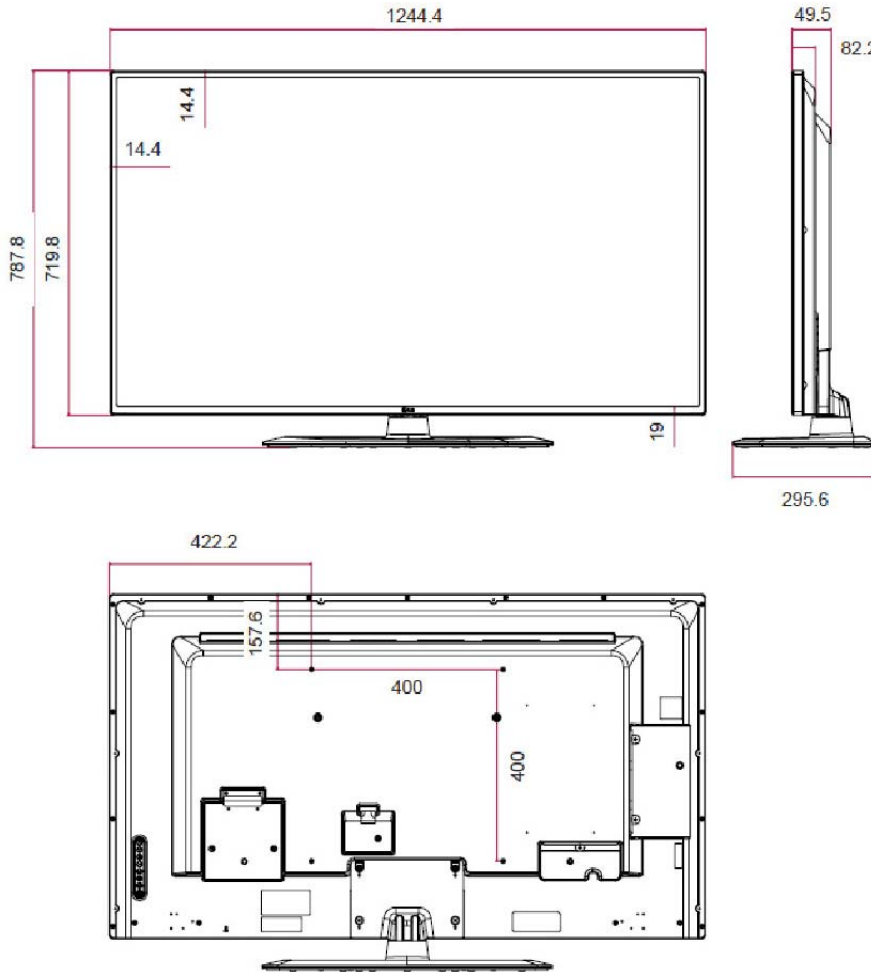
	20,2 kg
	44,53 pon
(tidak ada dudukan, dengan speaker)	1244,4 mm x 719,9 mm x 82,2 mm 48,99 inci x 28,34 inci x 3,24 inci
	18,88 kg
	41,62 pon
(dengan dudukan dan speaker)	1244,4 mm x 787,8 mm x 269,4 mm 48,99 inci x 31,02 inci x 10,61 inci
	21,02 kg
	46,34 pon

Untuk model yang mendukung speaker:

Audio	Keluaran Audio RMS	10 W + 10 W (Kanan + Kiri)
	Sensitivitas Masukan	0,7 Vrms
	Impedansi Pengeras Suara	8 Ω

Dimensi

 **CATATAN:** Spesifikasi Produk dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya karena upgrade fungsi produk.



sekrup pemasangan di dinding M6-4

Tebal 10,0 mm (Maks)

Mengenali resolusi tampilan prasetel

Resolusi tampilan yang dirinci di bawah ini adalah mode yang paling sering digunakan dan ditetapkan sebagai pengaturan pabrik. Monitor ini secara otomatis mengenali mode prasetel ini dan akan menampilkan ukuran yang sesuai dan di tengah layar.


Prasetel	Format piksel	Frekuensi Horizontal (Hz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
1	640 x 480	31,469	59,940
*2	720 x 400	31,469	70,087
3	800 x 600	37,879	60,317
4	1024 x 768	48,363	60,004


5	1280 x 720	45.000	60.000
6	1280 x 800	49,702	59,810
7	1280 x 1024	63,981	60.020
8	1440 x 900	55,469	59,901
9	1600 x 900	60.000	60.000
10	1680 x 1050	65,290	59,954
11	1920 x 1080	67,5	60.00

*Hanya mode RGB

Mode DTV

Resolusi	Komponen	HDMI/DisplayPort (DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o

 **CATATAN:** Mode masukan HDMI/DisplayPort dapat diidentifikasi pada resolusi PC: 640 x 480 / 60 Hz, 1280 x 720 / 60 Hz, 1920 x 1080 / 60 Hz atau resolusi DTV: 480p, 720p, 1080p.


 **CATATAN:** Frekuensi vertikal: Memungkinkan pengguna untuk menonton layar produk, gambar layar seharusnya berubah puluhan kali setiap detik seperti lampu fluoresen. Frekuensi vertikal atau tingkat penyegaran adalah frekuensi tampilan gambar per detik. Unitnya adalah Hz.

Frekuensi horizontal: Interval horizontal adalah waktu untuk tampilan satu garis vertikal. Jika 1 dibagi dengan interval horizontal, jumlah garis horizontal yang ditampilkan tiap detik dapat ditabulasi sebagai frekuensi horizontal. Unitnya adalah kHz.

Kode IR

Semua model tidak mendukung fungsi HDMI/USB.

Beberapa kode kunci tidak didukung pada model ini.

Kode (Heksa)	Fungsi	Catatan
95	Energy Saving (Hemat Energi)	TOMBOL R/C
08	POWER (DAYA) 	TOMBOL R/C (MENYALA/MATI).
0B	INPUT	TOMBOL R/C

C4	Display On (Tampilan Hidup)	TOMBOL R/C
C5	Display Off (Tampilan Mati)	TOMBOL R/C
43	MENU	TOMBOL R/C
40	KE ATAS (Λ)	TOMBOL R/C
41	Ke Bawah (v)	TOMBOL R/C
07	Kiri (<)	TOMBOL R/C
06	Kanan (>)	TOMBOL R/C
44	OK	TOMBOL R/C
28	BACK (KEMBALI) ↶	TOMBOL R/C
5B	EXIT (KELUAR)	TOMBOL R/C
4D	PSM	TOMBOL R/C
02	Volume (+)	TOMBOL R/C
03	Volume (-)	TOMBOL R/C
09	MUTE	TOMBOL R/C
E0	Bright ^ (Page Up)/Cerah (Halaman Naik)	TOMBOL R/C
E1	Bright v (Page Down)/Cerah (Halaman Turun)	TOMBOL R/C
10 hingga 19	Tombol Angka 0 hingga 9	TOMBOL R/C
72	Tombol Merah (ID AKTIF)	TOMBOL R/C
71	Tombol Hijau (ID NONAKTIF)	TOMBOL R/C
63	Tombol kuning	TOMBOL R/C
61	Tombol biru	TOMBOL R/C
7B	TILE (UBIN)	TOMBOL R/C
76	ARC (4:3)	TOMBOL R/C
77	ARC (16:9)	TOMBOL R/C
AF	ARC (ZOOM)	TOMBOL R/C
79	ARC (MARK)	TOMBOL R/C
99	Konfigurasi otomatis	TOMBOL R/C
B1	■	TOMBOL R/C
B0	▶	TOMBOL R/C
BA		TOMBOL R/C
8F	◀◀	TOMBOL R/C
8E	▶▶	TOMBOL R/C

11 Pemberitahuan Peraturan Agensi

Informasi Komisi Komunikasi Federal

Perangkat ini telah diuji coba dan dinyatakan telah memenuhi batasan-batasan bagi perangkat digital Kelas A, sesuai dengan Bagian 15 Peraturan FCC. Batasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan yang wajar terhadap interferensi berbahaya jika perangkat digunakan di lingkungan komersil. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio serta, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai petunjuk, dapat menyebabkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Penggunaan perangkat ini di lingkungan perumahan kemungkinan akan menimbulkan interferensi berbahaya, di mana pengguna diharuskan memperbaiki interferensi ini atas biaya pribadi.

Modifikasi

FCC mengharuskan agar pengguna diberi tahu bahwa perubahan atau modifikasi apa pun yang dilakukan terhadap perangkat ini dan tidak disetujui secara tertulis oleh Hewlett Packard Company dapat membatalkan hak pengguna untuk mengoperasikan peralatan ini.

Kabel

Sambungan ke perangkat ini harus dibuat menggunakan kabel yang terlindung serta dilengkapi pelindung konektor logam RFI/EMI agar tetap sesuai dengan Peraturan dan Ketentuan FCC.

Informasi penggunaan di Kanada

Perangkat digital Kelas A ini memenuhi seluruh persyaratan dalam Peraturan CAN ICES-3(B)/NMB-3(B) di Kanada tentang Perangkat yang Dapat Menyebabkan Interferensi.

Avis Canadien

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada CAN ICES-3(B)/NMB-3(B).

Pemberitahuan peraturan Uni Eropa

Produk bertanda CE mematuhi salah satu atau beberapa Petunjuk Uni Eropa yang mungkin berlaku di bawah ini:



Petunjuk Tegangan Rendah 2006/95/EC; Petunjuk EMC 2004/108/EC; Petunjuk Ecodesign 2009/125/EC; Petunjuk R&TTE 1999/5/EC; Petunjuk RoHS 2011/65/EU

Kepatuhan terhadap petunjuk-petunjuk ini dinilai dengan menggunakan Standar Terharmonisasi Eropa yang berlaku.

Deklarasi Kesesuaian penuh dapat ditemukan pada situs web berikut: www.HP.eu/certificates

(Pencarian dengan nama model produk atau Nomor Model Peraturan (RMN), yang dapat ditemukan pada label peraturan.)

Alamat kontak untuk masalah peraturan adalah Hewlett-Packard GmbH, Dept./MS:HQ-TRE, Herrenberger Strasse 140, 71034 Boeblingen, JERMAN.

Informasi ergonomis Jerman

Produk HP yang memiliki tanda persetujuan “GS”, bila membentuk bagian sistem yang terdiri dari komputer, keyboard, dan monitor bermerek HP yang memiliki tanda persetujuan “GS”, memenuhi persyaratan ergonomis yang berlaku. Panduan pemasangan yang diberikan bersama produk ini memberikan informasi tentang konfigurasi.

Informasi penggunaan di Jepang

この装置は、クラスA情報技術装置です。この装置を家庭環境で使用すると電波妨害を引き起こすことがあります。この場合には使用者が適切な対策を講ずるよう要求されることがあります。 VCCI-A

Informasi penggunaan di Korea

A급 기기 (업무용 방송통신기기)	이 기기는 업무용(A급)으로 전자파적합등록을 한 기기이오니 판매자 또는 사용자는 이 점을 주의하시기 바라며, 가정 외의 지역에서 사용하는 것을 목적으로 합니다.
-----------------------	---

Pemberitahuan Cina

声明

此为 A 级产品，在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对其干扰采取可行的措施。

Persyaratan set kabel listrik

Catu daya monitor ini dilengkapi dengan Pengalih Saluran Otomatis (ALS). Fitur ini memungkinkan monitor beroperasi pada tegangan input antara 100-120V atau 200-240V.

Kabel daya (kabel fleksibel atau konektor dinding) yang diberikan bersama monitor telah sesuai dengan persyaratan untuk penggunaan di negara/kawasan tempat Anda membeli peralatan ini.

Jika Anda harus menggunakan kabel daya di negara/kawasan lain, beli kabel daya yang telah disetujui penggunaannya di negara/kawasan tersebut.


Nilai arus kabel daya harus sesuai dengan produk, tegangan, dan arus yang tercantum pada label arus listrik produk. Tegangan dan nilai arus kabel harus lebih besar dari tegangan dan tingkat arus yang tercantum pada produk. Selain itu, area lintas bagian dari kabel harus minimum sepanjang 0,75 mm² atau 18 AWG, dan panjang kabel harus antara 6 feet (1,8 m) and 12 feet (3,6 m). Jika Anda

memiliki pertanyaan tentang jenis kabel daya yang akan digunakan, hubungi penyedia layanan resmi HP.

Posisi kabel daya harus diatur agar tidak terinjak atau terjepit benda apa pun yang menyentuh atau diletakkan di atasnya. Perhatikan dengan cermat konektor, stopkontak, dan keluaran kabel pada produk.

Persyaratan kabel listrik di Jepang

Untuk penggunaan di Jepang, gunakan hanya kabel daya yang diberikan bersama produk ini.

 **PERHATIAN:** Jangan gunakan kabel daya dari produk lain untuk produk ini.

Pemberitahuan produk tentang lingkungan

Membuang Material

Lampu fluoresens pada layar LCD produk HP ini mengandung merkuri sehingga membutuhkan penanganan khusus pada akhir usia pakainya.

Cara pembuangan material ini dapat diatur atas pertimbangan terhadap kondisi lingkungan hidup. Untuk informasi cara membuang dan mendaur ulang, hubungi pihak berwenang setempat atau Persatuan Industri Elektronik (Electronic Industries Alliance - EIA) www.eiae.org.

Pembuangan limbah peralatan oleh pengguna rumah tangga di Uni Eropa



Simbol pada produk atau kemasannya ini menunjukkan bahwa produk tersebut tidak boleh dibuang bersama limbah rumah tangga lainnya. Anda bertanggung jawab untuk membuang peralatan limbah dengan menyerahkannya ke tempat pengumpulan yang ditentukan untuk proses daur ulang peralatan limbah listrik dan elektronik. Pemisahan dan daur ulang peralatan limbah saat pembuangan akan membantu memelihara sumber daya alam serta memastikan bahwa limbah tersebut didaur ulang dengan cara yang akan melindungi kesehatan manusia dan lingkungan hidup. Untuk informasi lebih lanjut tentang tempat pembuangan peralatan limbah untuk didaur ulang, hubungi lembaga yang berwenang di kota Anda, layanan pembuangan limbah rumah tangga, atau toko tempat Anda membeli produk ini.

Bahan Kimia

HP berkomitmen untuk menyediakan informasi bagi pelanggannya tentang zat kimia yang terkandung dalam produk kami untuk memenuhi persyaratan hukum seperti REACH (Regulation EC No 1907/2006 of the European Parliament and the Council). Laporan informasi bahan kimia untuk produk ini dapat dilihat di www.hp.com/go/reach.

Program daur ulang HP

HP menyarankan agar pelanggan mendaur ulang perangkat keras elektronik, kartrid print HP yang asli, dan baterai isi ulang. Untuk informasi lebih lanjut tentang program daur ulang, kunjungi www.hp.com/recycle.

RoHS (Pembatasan atas Zat Berbahaya)

Peraturan Jepang, diatur dalam JIS C 0950, 2005, menyatakan bahwa pabrik menyediakan Material Content Declarations untuk kategori produk elektronik tertentu yang dijual setelah tanggal 1 Juli 2006. Untuk melihat ketentuan JIS C 0950 untuk produk ini, kunjungi www.hp.com/go/jisc0950.

2008年、日本における製品含有表示方法、JISC0950が公示されました。製造事業者は、2006年7月1日以降に販売される電気・電子機器の特定化学物質の含有につきまして情報提供を義務付けられました。製品の部材表示につきましては、www.hp.com/go/jisc0950を参照してください。

有毒有害物质/元素的名称及含量表

根据中国
《电子信息产品污染控制管理办法》

液晶显示器

部件名称	有毒有害物质和元素					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr(VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
液晶显示器显示面板	X	X	○	○	○	○
机箱/其它	X	○	○	○	○	○

CRT 显示器

部件名称	有毒有害物质和元素					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr(VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
阴极射线管	X	○	○	○	○	○
机箱/其它	X	○	○	○	○	○

O: 表示该有毒或有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求以下。

X: 表示该有毒或有害物质至少在该部件所用的某一均质材料中的含量超出 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求。

表中标有“X”的所有部件都符合欧盟 RoHS 法规 — “欧洲议会和欧盟理事会 2003 年 1 月 27 日关于电子电器设备中限制使用某些有害物质的 2002/95/EC 号指令”。

注：环保使用期限的参考标识取决于产品正常工作的温度和湿度等条件。

Pemberitahuan Materi Perklorat California

Materi Perklorat - dibutuhkan penanganan khusus Lihat <http://www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate/>. Baterai atau baterai sel koin jam waktu nyata produk ini mungkin mengandung perklorat dan harus ditangani secara khusus bila didaur ulang atau dibuang di California.

Pembatasan Zat Berbahaya (Restriction of Hazardous Substance/RoHS) di India

Produk ini telah sesuai dengan "India E-waste (Management and Handling) Rule 2011" dan melarang penggunaan timah hitam, merkuri, Kromium heksavalen, bifenil polibrominasi atau eter difenil polibrominasi dalam konsentrasi melebihi 0,1% berat dan 0,01 % berat untuk kadmium, kecuali untuk pengecualian yang dibuat dalam Schedule 2 dari Peraturan tersebut.

Peraturan EEE Turki

Kesesuaian terhadap Peraturan EEE.

EEE Yönetmeliğine Uygundur

Larangan atas Zat Berbahaya di Ukraina

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057.

The equipment complies with requirements of the Technical Regulation, approved by the Resolution of Cabinet of Ministry of Ukraine as of December 3, 2008, in terms of restrictions for the use of certain dangerous substances in electrical and electronic equipment.

Pernyataan baterai Taiwan

警告

本電池如果更換不正常會有爆炸的危險
請依製造廠說明書處理用過之電池。

12 Mengontrol berbagai produk

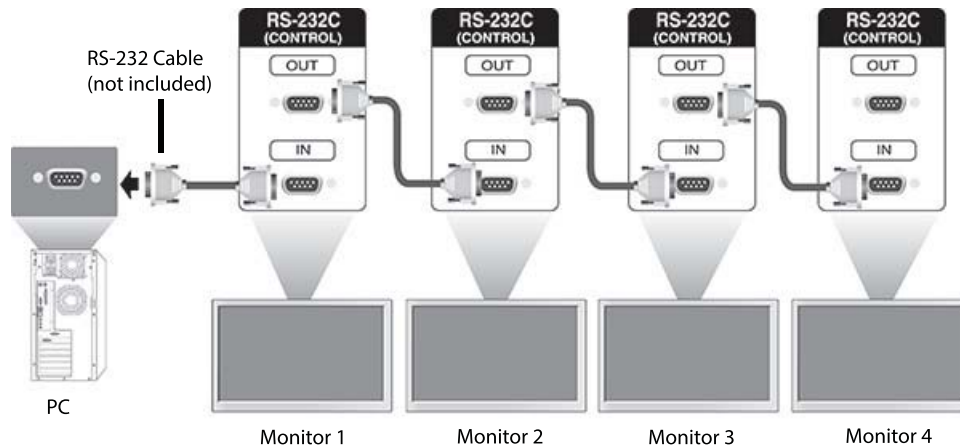
Gunakan metode ini untuk menghubungkan beberapa produk ke satu komputer. Anda dapat mengontrol beberapa produk secara bersamaan dengan menghubungkannya ke satu komputer.

Dalam menu Pilihan, ID Set harus antara 1 dan 255 tanpa ada pengulangan.

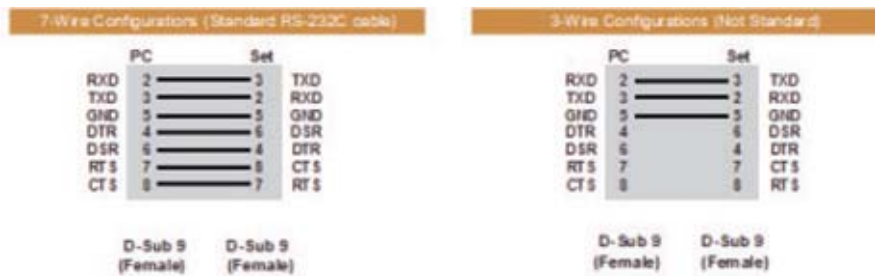
Menghubungkan Kabel

Hubungkan kabel RS-232C seperti yang ditunjukkan.

Protokol RS-232C digunakan untuk komunikasi antara komputer dengan produk. Anda dapat menyalakan/mematikan produk, pilih sumber masukan atau sesuaikan menu OSD dari komputer.



RS-232C configurations (konfigurasi RS-232-C)



Parameter komunikasi

Nilai Baud: Laju baud 9600 (UART)

Panjang Data: 8 bit

Bit Paritas: Tidak ada

Bit Stop: 1 bit

Kontrol Aliran: Tidak ada

Kode Komunikasi: kode ASCII

Gunakan kabel lintang (terbalik)

Command reference list

	Command		Data (Hexadecimal)
	1	2	
01. Power	k	a	00 to 01
02. Input Select	k	b	Refer to 'Input Select'
03. Aspect Ratio	k	c	Refer to 'Aspect Ratio'
04. Energy Saving	f	l	Refer to 'Energy Saving'
05. Picture Mode	d	x	Refer to 'Picture Mode'
06. Contrast	k	g	00 to 64
07. Brightness	k	h	00 to 64
08. Sharpness	k	k	01 to 64
09. Color Temperature	k	u	00 to 03
10. Auto configuration	j	u	01
11. Balance	k	t	00 to 64
12. Sound Mode	d	y	Refer to 'Sound Mode'
13. Treble	k	r	00 to 64
14. Bass	k	s	00 to 64
15. Speaker	d	v	00 to 01
16. Volume Mute	k	e	00 to 01
17. Volume Control	k	f	00 to 64
18. Time	f	a	Refer to 'Time'
19. Off Timer (On/Off Timer) Time	f	e	Refer to 'Off Timer'
20. On Timer (On/Off Timer) Time	f	d	Refer to 'On Timer'
21. Sleep Time	f	f	00 to 08
22. Power On Delay	f	h	00 to 64
23. Language	f	l	Refer to 'Language'
24. ISM Method	j	p	Refer to 'ISM Method'
25. Factory Reset	f	k	00 to 02
26. Tile Mode	d	d	00 to 55
27. Tile ID Set	d	l	Refer to 'Tile ID'

28. Tile H Position	d	e	00 to 14
29. Tile V Position	d	f	00 to 14
30. Tile H Size	d	g	00 to 32
31. Tile V Size	d	h	00 to 32
32. Natural Mode (In Tile Mode)	d	j	00 to 01
33. DPM Select	f	j	00 to 01
34. Temperature Value	d	n	FF
35. Remote Lock/Key Lock	k	m	00 to 01
36. Key (not supported)	m	c	Refer to 'Key'
37. OSD Select	k	l	00 to 01
38. Operating Time	d	l	FF
39. Serial No	f	y	FF
40. S/W Version	f	z	FF
41. Backlight	m	g	00 TO 64
42. Display Name	v	a	FF
43. Abnormal State	k	z	FF
44. Display Location	v	b	FF
45. Player Name	v	d	FF
46. DHCP (VOE)	v	e	FF
47. Scheduling Input Select	f	u	Refer to 'Scheduling Input Select'
48. IP Address (VOE)	v	f	FF
49. Auto Off	f	g	00H to 01H
50. Subnet Mask (VOE)	v	g	ffH
51. IP Address (NSM)	v	k	ffH
52. Mac Address (VOE)	v	h	ffH
53. Check VOE Availability	v	l	ffH
54. Mac Address (NSM)	v	j	ffH
55. Product Name	f	v	ffH
56. Subnet Mask (NSM)	f	v	FF



CATATAN: During USB operations such as EMF, all commands except Power(k a) and Key(m c) are not executed and treated as NG.

Transmission / Receiving protocol

Transmission

[Command1][Command2][][Set ID][][Data][Cr]

- * [Command1]: First command to control the set.
- * [Command2]: Second command to control the set.
- * [Set ID]: Set ID with which you want to communicate. Enter [Set ID] = '00(0x00' to communicate with all sets regardless of their Set ID numbers.
- * [Data]: Information passed to the set.
- * [Data1]: Information passed to the set.
- * [Data2]: Information passed to the set.
- * [Data3]: Information passed to the set.
- * [Cr]: Carriage Return. ASCII code '0x0D'.
- * []: ASCII code space '0x20'

Acknowledgement

[Command2][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

- * When the product receives data normally, it sends an acknowledgement (ACK) in the format above. If data is in read mode, it indicates the data that shows the current status. If data is in read mode, it simply indicates the data that is sent from the computer.
- * If a command is sent with Set ID '00' (=0x00), the data is reflected to all display and they do send an acknowledgement (ACK).
- * If the data value 'FF' is sent in control mode via RS-232C, the current setting value of a function can be checked (only for some functions).
- * Some commands are not supported depending on the model.

01. Power (Command: k a)

To control the Power On/Off the display.

Transmission

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : Power off

01 : Power on

Acknowledgement

[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

- * Only when the display is fully powered on, the Acknowledgement signal is returned properly. *
- There may be a certain time of delay between the Transmission and Acknowledgement signals.

02. Input Select (Command: k b)

To select the Input Source for display.

Transmission

[k][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data

07: RGB (PC)

08: HDMI (DTV)

09: HDMI (PC)

0a: DisplayPort (DTV)

0b: DisplayPort (PC)

0c: VOE (PC)

0d: VOE (DTV)

Acknowledgement

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][k]

*Some input signals may not be supported depending on the model.

03. Aspect Ratio (Command: k c)

To adjust the screen format.

Transmission

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data

01: 4:3

02: 16:9

04: Zoom

09: Just scan (720p or more)

(Component, HDMI/ Display Port DTV)

* RGB, HDMI/Display Port PC mode

(1:1)

0A : Cinema Zoom

(AV, Component, HDMI DTV)

* Available data types differ depending on the input signal. For more information, see the aspect ratio section of this guide.

* The aspect ratio may differ depending on the model's input configuration.

Acknowledgement

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

04. Energy Saving (Command: f l)

To set the Energy Saving function.

Transmission

[f][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Off

01: Minimum

02: Medium

03: Maximum

Acknowledgement

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** It may not be supported depending on the model.

05. Picture Mode (Command: d x)

To select the Picture Mode.

Transmission

[d][x][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Vivid

01: Standard

02: Cinema

03: Sport

04: Game

Acknowledgement

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

06. Contrast (Command: k g)

To adjust the screen contrast.

Transmission

[k][g][][Set ID][][Data][Cr]

00 to 64: Contrast 0 to 100

Acknowledgement

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

07. Brightness (Command: k h)

To adjust the screen brightness.

Transmission

[k][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 to 64: Brightness 0 to 100

Acknowledgement

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

08. Sharpness (Command: k k)

To adjust the screen sharpness.

* This function is available only in AV/Component input.

Transmission

[k][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 to 64: Sharpness 0 to 100

Acknowledgement

[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

09. Color Temperature (Command: k u)

To adjust the screen color temperature.

* This function is available only in AV/Component input.

Transmission

[k][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Medium

01: Cool

02: Warm

Acknowledgement

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

10. Auto Configuration (Command: j u)

To adjust the picture position and minimize image shaking automatically.

(Only available for RGB-PC input.)

Transmission

[j][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data

01: Set

Acknowledgement

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

11. Balance (Command: k t)

To adjust the sound balance.

Transmission

[k][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 to 64: Left 50 to Right 50

Acknowledgement

[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

12. Sound Mode (Command: d y)

To adjust the sound mode.

Transmission

[d][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data

01: Standard

02: Music

03: Cinema

04: Sport

05: Game

Acknowledgement

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

13. Treble (Command: k r)

To adjust the Treble values.

Transmission

[k][r][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 to 64: Treble 0 to 100

Acknowledgement

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

14. Bass (Command: k s)

To adjust the Bass values.

Transmission

[k][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 - 64: Bass 0 to 100

Acknowledgement

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

15. Speaker (Command: d v)

To select the speaker on/off.

Transmission

[d][v][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Off

01 : On

Acknowledgement

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

16. Volume Mute (Command: k e)

To adjust the sound balance.

Transmission

[k][e][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Mute (Volume Off)

01: Current volume (Volume On)

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

17. Volume Control (Command: k f)

To set the playback volume.

Transmission

[k][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 to 64: Volume 0 to 100

Acknowledgement

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

18. Time (Command: f a)

To set the display current time values.

Transmission

[f][a][][Set ID][][Year][][Month][][Day of Month][][Hour][][Minute][][Daylight Savings Time][Cr]

Data

Year

00 to 63: 2000 to 2099

Month

01 to 0C: January to December

Day of Month

01 to 1E: 1 to 31

Hour

00 to 17: 00 to 23 hours

Minutes

00 to 3B: 00 to 59 minutes

Daylight Saving Time

00: Off (only)

Acknowledgement

[a][][Set ID][][OK/NG][Year][Month][Day of Month][Hour][Minute][Daylight Saving Time][x]

19. Off Timer(On/Off Timer Time (Command: f e)

To set the Off Timer(Repeat Mode/ Time) function.

Transmission

[f][e][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

1. f1h to f7h (Read data)

F1: Read/write the 1st Off Time data

F2: Read/write the 2nd Off Time data

F3: Read/write the 3rd Off Time data

F4: Read/write the 4th Off Time data

F5: Read/write the 5th Off Time data

F6: Read/write the 6th Off Time data

F7: Read/write the 7th Off Time data

2. e1h-e7h (Delete one index), e0h (Delete all indexes)

E0: Delete all Off Time data

E1: Delete the 1st Off Time data

E2: Delete the 2nd Off Time data

E3: Delete the 3rd Off Time data

E4: Delete the 4th Off Time data

E5: Delete the 5th Off Time data

E6: Delete the 6th Off Time data

E7: Delete the 7th Off Time data

Data2

01: Monday

02: Tuesday

04: Wednesday

08: Thursday

10: Friday

20: Saturday

40: Sunday

80: Daily

1f: Monday to Friday

3f: Monday to Saturday

60: Saturday to Sunday

Data3

01: Enable every week

Data4

00 to 17: 00 to 23 Hours

00 to 3B: 00 to 59 Minutes

When you read/delete the current Off time list, all of [Data2] [Data3] [Data4] [Data5] must be ff.

(Example 1: fe 01 f1 ff ff ff ff - when you read 1st Off Time Data)

(Example 2: fe 01 e1 ff ff ff ff - when you delete 1st Time Data)

(Example 3: fe 01 f1 3f 01 02 03- when you write 1st Off Time Data, "Monday to Saturday every week, 02:03"

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

20. On Timer(On/Off Timer) Time (Command: f d)

To set the On Timer(On/Off Timer) function.

Transmission

[f][d][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

1. f1h to f7h (Write/Read one index)

F1: Write/Read the 1st index of On Time data

F2: Write/Read the 2nd index of On Time data
F3: Write/Read the 3rd index of On Time data
F4: Write/Read the 4th index of On Time data
F5: Write/Read the 5th index of On Time data
F6: Write/Read the 6th index of On Time data
F7: Write/Read the 7th index of On Time data
2. e1h-e7h (Delete one index), e0h (Delete all indexes)

E0: Delete all indexes of Off Time list
E1: Delete 1st index of On Time list
E2: Delete 2nd index of On Time list
E3: Delete 3rd index of On Time list
E4: Delete 4th index of On Time list
E5: Delete 5th index of On Time list
E6: Delete 6th index of On Time list
E7: Delete 7th index of On Time list

Data 2

01h to 80h (write) (Day of Week)

01: Monday

02: Tuesday

04: Wednesday

08: Thursday

10: Friday

20: Saturday

40: Sunday

80: Everyday

1f: Monday to Friday

3f: Monday to Saturday

60: Saturday to Sunday

Data3

Every Week (write)

01: Enable every week

Data4

00 to 17: 00 to 23 Hours

Data5

00 to 3B: 00 to 59 Minutes

Need to change the explain When you read/delete the current Off time list, all of [Data2] [Data3] [Data4] [Data5] have to be ff.

(Example 1: fe 01 f1 ff ff ff ff - when you read 1st Off Time Data)

(Example 2: fe 01 e1 ff ff ff ff - when you delete 1st Time Data)

(Example 3: fe 01 f1 3f 01 02 03- when you write 1st Off Time Data, "Monday to Saturday every week, 02:03"

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][Data5] [x]

21. Sleep Time (Command: f f)

To set the Sleep Time.

Transmission

[f][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Off (Sleep Timer off)

01: 10 min.

02: 20 min.

03: 30 min.

04: 60 min.

05: 90 min.

06: 120 min.

07: 180 min.

08: 240 min.

Acknowledgement

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

22. Power On Delay (Command: f h)

To set the schedule delay when the power is turned on. (Unit: Second)

Transmission

[f][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 to 64: min. 0 to max. 100 (sec.)

Acknowledgement

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

23. Language (Command: f i)

To set the language for OSD.

Transmission

[f][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: English

01: French

02: German

03: Spanish

04: Italian

05: Portuguese

06: Chinese (Simplified)

09: Dutch

10: Chinese (Traditional)

Acknowledgement

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

24. ISM method (Command: j p)

To select ISM method for avoiding having a fixed image remain on screen.

Transmission

[j][p][][Set ID][][Data][Cr]

Data

01: Inversion

02: Orbiter

04: White Wash

08: Normal

Acknowledgement

[p][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* The number of data items differs depending on the model.

25. Factory Reset (Command: f k)

To execute the factory reset function.

Transmission

[f][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data

02: Factory Reset

Acknowledgement

[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

26. Tile Mode (Command: d d)

To set a Tile Mode and Tile Column/ Row values.

Transmission

[d][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 to 55: 1st byte - Tile Row

2nd byte - Tile Column

*00, 01, 10, 11 means Tile Mode Off.

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** It may not be supported depending on the model.

27. Tile ID Set (Command: d i)

To set Tile ID.

Transmission

[d][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data

01 to 19: Tile ID 01 to 25**

FF: Check Tile ID

** Data could not be set over (Tile Column) x (Tile Row).

** It may not be supported depending on the model.

Acknowledgement

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

*NG will be return if data is over (Tile Column) x (Tile Row).

28. Tile H Position (Command: d e)

To adjust the Tile Horizontal position.

* This function is available only when the Natural option of the Tile Mode is set to Off while the Tile Mode set to On.

Transmission

[d][e][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 to 20 (00H - 14H)

*Left/Right values depend on Tile H size.

** It may not be supported depending on the model.

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

29. Tile V Position (Command: d f)

To adjust the Tile Vertical position.

* This function is available only when the Natural option of the Tile Mode is set to Off while the Tile Mode set to On.

Transmission

[d][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data

0 to 20 (00H - 14H)

* Bottom/Top values depend on Tile Vertical size.

** It may not be supported depending on the model.

Acknowledgement

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

30. Tile H Size (Command: d g)

To adjust the Tile Horizontal size.

*Set Tile H Position to 0x32 before setting Tile H Size.

* This function is available only when the Natural option of the Tile Mode is set to Off while the Tile Mode set to On.

Transmission

[d][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data

0 to 50 (00H - 32H)

Acknowledgement

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

31. Tile V Size (Command: d h)

To adjust the Tile Vertical size.

*Set Tile V Position to 0x00 before setting Tile V Size.

* This function is available only when the Natural option of the Tile Mode is set to Off while the Tile Mode set to On.

Transmission

[d][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 to 50 (00H to 32h)

** It may not be supported depending on the model.

Acknowledgement

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

32. Natural Mode (In Tile Mode) (Command : d j)

To display the image naturally, the part of the image that would normally be displayed in the gap between the displays is omitted.

Transmission

[d][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Off

ff: Read Status

Acknowledgement

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

33. DPM Select (Command: f j)

To set the DPM (Display Power Management) function.

Transmission

[f][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Off

01: On

Acknowledgement

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

34. Temperature Value (Command: d n)

To check the inside temperature value.

Transmission

[d][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data

FF: Check the status

Acknowledgement

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Temperature is displayed in hexadecimal.

35. Remote Controller Lock/ Key Lock (Command: k m)

When the remote control and front keys are locked in standby mode, the power cannot be turned on using the remote control or front power button.

Transmission

[k][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Off (Lock Off)

01: On (Lock On)

* Display will not be turned on by power on key of remote controller and front panel control keys, if key is locked on in standby mode.

Acknowledgement

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

36. Key (Command: m c) (not supported)

To send a key code of the IR remote control.

Transmission

[m][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data

IR_KEY_CODE

Acknowledgement

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

For a key code, see the IR Code.

* Some key codes are not supported depending on the model.

37. OSD Select (Command: k l)

To select OSD (On Screen Display) on/off.

Transmission

[k][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Off

01: On

Acknowledgement

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

38. Operating time (Command: d l)

To check the panel used time.

Transmission

[d][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data

FF: Read the status

Acknowledgement

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Returned data means used hours in hexadecimal.

39. Serial No. (Command: f y)

To check the Serial Numbers.

Transmission

[f][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data

FF: Check the product Serial Number

Acknowledgement

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Data is ASCII code.

40. S/W Version (Command: f z)

To check the Software Version.

Transmission

[f][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data

FF: Check the Software version

Acknowledgement

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

41. Backlight (Command: m g)

To adjust the screen backlight.

Transmission

[m][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 to 64: Backlight 0 to 100

Acknowledgement

[g][][set ID][][OK/NG][Data][x]

** It may not be supported depending on the model.

42. Display Name (Command: v a)

To fill the Display Name field for VOE.

Transmission

[v][a][][Set ID][][Data][Cr]

Data

The data is always ff(in Hex).

Acknowledgement

[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Data

The data format is ASCII Code.

43. Abnormal State (Command: k z)

Used to Read the power off status when Stand-by mode.

Transmission

[k][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data

ff: Read

Acknowledgement

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Data

00 : Normal (Power on and signal exist)

01 : No signal (Power on)

02 : Turn the display off by remote control

03 : Turn the display off by sleep time function

04 : Turn the display off by RS-232C function

08 : Turn the display off by off time function

09 : Turn the display off by auto off function

* Subnet Mask, NSM Setup (Command: v l)

To set the subnet mask for Network Sign Manager.

Transmission

[v][l][][Set ID][][Data] [Cr]

Data

The data is always ff(in Hex).

Acknowledgement

[!][][00][][OK/NG][Data][x]

Data

"hhhhhhhh" where h is a hex value

44. Display Location (Command: v b)

To fill the Display Location field for VOE.

Transmission

[v][b][][Set ID][][Data] [Cr]

Data

The data is always ff(in Hex).

Acknowledgement

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Data

The data format is ASCII Code.

45. Player Name (Command: v d)

To fill the Player Name field for VOE.

Transmission

[v][d][][Set ID][][Data] [Cr]

Data

The data is always ff(in Hex).

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Data

The data format is ASCII Code.

46. DHCP (VOE) (Command: v e)

Set DHCP on or off for VOE.

Transmission

[v][e][][Set ID][][Data] [Cr]

Data

00: Disable

01: Enable

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

47. Scheduling Input Select (Command : f u) (Main Picture Input)

To select input source for TV depending on day.

Transmission

[f][u][][Set ID][][Data1][][Data2][Cr]

Data1

f1h to f4h(write/read one index)

f1 : read 1st index of On Time Input

f2 : read 2nd index of On Time Input

f3 : read 3rd index of On Time Input

f4 : read 4th index of On Time Input

Data2

Data (Hex) INPUT

07 : RGB

08 : HDMI(DTV)

09 : HDMI(PC)

0a : Display port (DTV)

0b : Display port (PC)

0c : VOE(PC)

0d : VOE(DTV)

Acknowledgement

[u][][Set ID][][OK/NG][Data 1][Data 2][x]

48. IP Address, VOE Setup (Command: v f)

Set the IP address for VOE.

Transmission

[v][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data (Add schedule)

The data is always ff(in Hex).

Acknowledgement

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Data

"hhhhhhhh" where h is a hex value

49. Auto Off (Command: f g)

Set Auto Detection.

Transmission

[f][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Off

01: On

Acknowledgement

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

50. Subnet mask, VOE Setup (Command: v g)

To set the subnet mask for VOE.

Transmission

[v][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data

The data is always ff(in Hex).

Acknowledgement

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Data

"hhhhhhhh" where h is a hex value

51. IP Address, NSM Setup (Command: v k)

To set the IP Address for Network Sign Manager.

Transmission

[v][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data

The data is always ff(in Hex).

Acknowledgement

[k][][Set ID][][OK][Data][x]

Data

"hhhhhhhh" where h is a hex value

52. Mac Address, VOE Setup (Command: v h)

To set the Mac address for VOE.

Transmission

[v][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data

The data is always ff(in Hex).

Acknowledgement

[h][][Set ID][][OK][Data][x]

Data

"hhhhhhhh" where h is a hex value

53. Check VOE Availability (Command: v i)

To check whether display is free or attached to a media player by VOE. When the display is attached, no configuration may be performed..

Transmission

[v][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data

The data is always ff(in Hex).

Acknowledgement

[i][][Set ID][][OK][Data][x]

Data

0: Free

1: Busy (Configuring display not allowed)

54. Mac Address, NSM setup (Command: v j)

To set the Mac address for Network Sign Manager.

Transmission

[v][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data

The data is always ff(in Hex).

Acknowledgement

[j][][Set ID][][OK][Data][x]

Data

"hhhhhhhh" where h is a hex value

55. Product Name. (Command : f v)

To read the product name.



CATATAN: NSM uses the Product Name to determine which command format to use for some controls.

Transmission

[f][v][][Set ID][][Data] [Cr]

Data

The data is always ff(in Hex).

Acknowledgement

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Data

The data format is ASCII Code.

56. Subnet mask, NSM Setup (Command: v l)

To set the subnet mask for NSM.

[v][l][][Set ID][][Data][Cr]

The data is always ff(in Hex).

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

"hhhhhhhh" where h is a hex value