



**HP LD4235 en HP LD4735  
Digital Signage monitoren**

**Gebruikershandleiding**

© 2014 Hewlett-Packard Development Company, L.P. De bijgevoegde informatie kan zonder aankondiging worden veranderd.

De garantie voor HP producten en services is vastgelegd in de garantieverklaringen bij de betreffende producten. Niets in dit document mag worden opgevat als aanvullende garantiebepaling. HP kan niet aansprakelijk worden gehouden voor technische of redactionele fouten of omissies in de verklaringen.

De informatie in deze publicatie is auteursrechtelijk beschermd. Niets uit deze publicatie mag worden gekopieerd, vermenigvuldigd of vertaald in een andere taal zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Hewlett-Packard Company.




Microsoft en Windows zijn in de Verenigde Staten gedeponeerde handelsmerken van de bedrijvengroep van Microsoft.

Eerste editie (januari 2014)

Artikelnummer van dit document:  
749846:-331

## Informatie over deze handleiding

Deze gids bevat informatie over het instellen van het beeldscherm, het oplossen van problemen en technische specificaties.

- 
-  **WAARSCHUWING!** Als u de aanwijzingen na dit kopje niet opvolgt, kan dit leiden tot lichamelijk letsel of levensgevaar.
  -  **VOORZICHTIG:** Als u de aanwijzingen na dit kopje niet opvolgt, kan dit beschadiging van de apparatuur of verlies van gegevens tot gevolg hebben.
  -  **OPMERKING:** Tekst die op deze manier is opgemaakt, bevat belangrijke extra informatie.
-



---

# Inhoudsopgave

<b>1 Eigenschappen van het product .....</b>	<b>1</b>
HP Digital Signage modellen .....	1
Accessoires .....	1
Optionele accessoires .....	2
<b>2 Richtlijnen voor veiligheid en onderhoud .....</b>	<b>3</b>
Belangrijke veiligheidsinformatie .....	3
Richtlijnen voor onderhoud .....	3
De monitor reinigen .....	4
<b>3 Montage en voorbereiding .....</b>	<b>5</b>
De IR-ontvanger gebruiken .....	6
Staande indeling .....	7
Het beveiligingssysteem gebruiken .....	7
Montage aan een wand .....	8
Het beeldscherm aan een wand vastzetten (optioneel) .....	9
<b>4 Afstandsbediening .....</b>	<b>11</b>
Knoppen op de afstandsbediening .....	12
<b>5 Het beeldscherm gebruiken .....</b>	<b>14</b>
Aansluiting op een digitale informatiemediaplayer of computer .....	14
RGB/VGA aansluiting .....	15
DisplayPort aansluiting .....	16
HDMI aansluiting .....	17
Verbinding met een IR-ontvanger .....	18
LAN/VOE aansluiting .....	19
Het beeldscherm aansluiten via LAN/VOE .....	19
Meerdere monitoren met één speler verbinden .....	20
Meerdere monitoren verbinden met Video Over Ethernet (VOE) .....	20
Meerdere monitoren in de Tile-modus verbinden .....	20
Het scherm aanpassen .....	23
Het kiezen van een afbeeldingsmodus .....	23
Afbeeldingsopties aanpassen .....	23
Het aanpassen van de opties voor beeldscherm van computer .....	24
Het geluid aanpassen .....	24

Een geluidsmodus selecteren .....	24
Geluidsopties aanpassen .....	25
Extra opties gebruiken .....	25
De invoerlijst gebruiken .....	25
Beeldverhouding aanpassen .....	26
16:9 : Deze instelling past de afbeelding horizontaal, in lineaire verhouding, aan om het volledige scherm vullend te maken (nuttig voor het weergeven van dvd's die geformateerd zijn in de verhouding 4:3). .....	26
Alleen scannen : Deze instelling geeft de afbeelding weer in de beste kwaliteit en in een hoge resolutie, zonder verlies van de originele afbeelding. ....	27
1:1 : De beeldverhouding van de oorspronkelijke afbeelding wordt niet aangepast. (Alleen DisplayPort PC, HDMI PC, RGB PC) .....	27
4:3 : Deze instelling geeft een afbeelding in de originele beeldverhouding van 4:3 weer. Zowel links als rechts op het scherm verschijnen zwarte balken. ....	27
Zoom : Met deze instelling kunt u de afbeelding zonder enige aanpassing en gevuld over het volledige scherm weergeven. De boven- en onderkant van de afbeelding worden echter wel bijgesneden. ....	28
Bioscoopzoom : Kies Bioscoopzoom wanneer u de afbeelding in de juiste verhouding wilt vergroten. Opmerking: Wanneer u de afbeelding vergroot of verkleind, kan de afbeelding vervormen. ....	28
<b>6 Instellingen aanpassen .....</b>	<b>29</b>
Toegang tot de hoofdmenu's .....	29
Instellingen voor BEELD .....	29
Opties voor beeldmodus .....	30
Geavanceerde besturing .....	31
Instellingen voor AUDIO .....	32
Instellingen voor TIME .....	33
Instellingen voor OPTION .....	33
Afbeelding-ID .....	39
Instellingen voor NETWERK .....	40
<b>7 Het maken van verbindingen .....</b>	<b>41</b>
Het aansluiten op een computer, HD-ontvanger, DVD of videorecorder .....	42
DisplayPort aansluiting .....	42
HDMI aansluiting .....	43
Component aansluiting .....	44
Aansluiting op het LAN .....	45
Aansluiting op USB .....	46
Daisy chain-beeldschermen .....	46

<b>8 Het beeldscherm instellen voor muziek, video's en foto's .....</b>	<b>47</b>
Netwerkstatus .....	48
Het aansluiten van USB-opslagapparaten .....	49
Bestanden zoeken .....	51
Ondersteunde bestandsindeling .....	52
Video's afspelen .....	53
Foto's bekijken .....	56
Muziek luisteren .....	58
PIP/PBP gebruiken .....	60
<b>9 Problemen oplossen .....</b>	<b>62</b>
<b>10 Specificaties .....</b>	<b>65</b>
42-inch modellen .....	65
Afmetingen .....	67
47-inch modellen .....	67
Afmetingen .....	69
Vooraf ingestelde schermresoluties herkennen .....	70
DTV modus .....	70
IR-codes .....	71
<b>11 Officiële voorschriften .....</b>	<b>73</b>
Kennisgeving van de Federal Communications Commission .....	73
Aanpassingen .....	73
Kabels .....	73
Verklaring van Overeenstemming voor producten die van het FCC-logo zijn voorzien (Alleen Verenigde Staten) .....	73
Kennisgeving voor Canada .....	74
Avis Canadien .....	74
Officiële kennisgeving van de Europese Unie .....	74
Duitse kennisgeving inzake ergonomie .....	75
Japanse kennisgeving .....	75
Koreaanse kennisgeving .....	75
Vereisten voor de netvoedingskabel .....	75
Vereisten voor netvoedingskabels voor Japan .....	75
Kennisgevingen betreffende het milieu met betrekking tot het product .....	76
Afvoeren van gebruikte materialen .....	76
Het afvoeren van gebruikte apparaten door privé-gebruikers in de Europese Unie. ....	76
Chemische stoffen .....	76
Het hergebruikprogramma van HP .....	76

Beperking van gevaarlijke stoffen .....	76
EEE voorschrift voor Turkije .....	77
Beperking van gevaarlijke stoffen in de Oekraïne .....	77

## **12 Meerdere producten bedienen ..... 78**

Kabel aansluiten .....	78
RS-232C configuraties .....	78
Communicatieparameter .....	78
Overzicht van opdrachtverwijzingen .....	79
Transmissie/ontvangstprotocol .....	81
Transmissie .....	81
Bevestiging .....	81
01. Voeding (Opdracht: k a) .....	81
02. Invoerselectie (Opdracht: x b) .....	82
03. Beeldverhouding (Opdracht: k c) .....	82
04. Energiebesparing (Opdracht: j q) .....	83
05. Beeldmodus (Opdracht: d x) .....	83
06. Contrast (Opdracht: k g) .....	83
07. Helderheid (Opdracht: k h) .....	84
08. Scherppte (Opdracht: k k) .....	84
09. Kleur (Opdracht: k i) .....	84
10. Tint (Opdracht: k j) .....	84
11. Kleurtemperatuur (Opdracht: x u) .....	85
12. H-positie (Opdracht: f q) .....	85
13. V-positie (Opdracht: f r) .....	85
14. H-grootte (Opdracht: f s) .....	85
15. Automatische configuratie (Opdracht: j u) .....	86
16. Balans (Opdracht: k t) .....	86
17. Geluidsmodus (Opdracht: d y) .....	86
18. Hoge tonen (Opdracht: k r) .....	87
19. Lage tonen (Opdracht: k s) .....	87
20. Luidspreker (Opdracht: d v) .....	87
21. Geluid uit (Opdracht: k e) .....	87
22. Volumeregeling (Opdracht: k f) .....	88
23. Tijd 1 (jaar/maand/dag) (Opdracht: f a) .....	88
24. Tijd 2 (uren/minuten/seconden) (Opdracht: f x) .....	88
25. Uit-timer (Herhaalmodus/tijd) (Opdracht: f e) .....	89
26. Aan-timer (Herhaalmodus/tijd) (Opdracht: f d) .....	90
27. Aan-timer Invoer (Opdracht: f u) .....	92
28. Slaaptijd (Opdracht: f f) .....	93
29. Vertraagd Inschakelen (Opdracht: f h) .....	93



30. Automatische Sluimerstand (Opdracht: m n) .....	93
31. Automatisch Uit (opdracht: f g) .....	94
32. Taal (Language) (Opdracht: f i) .....	94
33. ISM-modus (opdracht: j p) .....	95
34. Automatische omschakeling Invoer-selectie (Opdracht: m i) .....	95
35. Automatische omschakeling Invoer-selectie (Opdracht: m j) .....	95
36. Opnieuw instellen (Opdracht: f k) .....	96
37. Tegelmodus (Opdracht: d d) .....	96
38. Tegelmodus Controle (Opdracht: d z) .....	96
39. Tegel-ID (Opdracht: d i) .....	97
40. Tegel H-positie (Opdracht: d e) .....	97
41. Tegel V-positie (Opdracht: d f) .....	98
42. Tegel H-grootte (Opdracht: d g) .....	98
43. Tegel V-grootte (Opdracht: d h) .....	98
44. Natuurlijke modus (in tegelmodus) (Opdracht: d j) .....	99
45. DPM- modus (Opdracht: f j) .....	99
46. Temperatuurwaarde (Opdracht: d n) .....	99
47. Vergrendeling afstandsbediening/toetsen (Opdracht: k m) .....	99
48. Toets (Opdracht: m c) .....	100
49. OSD-selectie (Opdracht: k l) .....	100
50. Respons verstreken tijd (Opdracht: d l) .....	100
51. Serienummer controle (Opdracht: f y) .....	101
52. Softwareversie (Opdracht: f z) .....	101
53. Witbalans met meer rood (Opdracht: j m) .....	101
54. Witbalans met meer groen (Opdracht: j n) .....	101
55. Witbalans met meer blauw (Opdracht: j o) .....	102
56. Tegenlicht (Opdracht: m g) .....	102



# 1 Eigenschappen van het product

## HP Digital Signage modellen

De HP LCD-digital signage-monitoren zijn uitgerust met een wide-aspect active matrix TFT (thin film transistor) beeldscherm. De monitoren hebben ondermeer de volgende eigenschappen:

- HP model LD4235, 106,7 cm (42-inch diagonaal)-breedbeeldscherm met een native resolution van 1920 x 1080 pixels
- HP model LD4735 met 119,28 cm (47-inch) viewable area breedbeeldscherm en een native resolution van 1920 x 1080 pixels
- Kijkhoeken van 178 graden horizontaal en 178 graden verticaal
- VGA, HDMI, DisplayPort, VOE, USB, IR en audio-ingangen
- VGA, DisplayPort en luidsprekeruitgangen
- RS232, LAN en externe bedieningsknoppen voor IR
- Optie voor audio-ondersteuning voor externe luidsprekers
- Ingebouwde USB-speler, netwerkhelpprogramma'software, video daisy-chaining via DP en VGA, groeperen van IR voor tegelfunctie (daisy-chain via RS232); Video-over-Ethernet (VOE)
- Ondersteunt montage-interfaces conform VESA:
  - HP LD4235: 200 X 200 mm gatenpatroon
  - HP LD4735: 400 X 400 mm gatenpatroon
- Het meegeleverde softwarehelpprogramma Network Sign Manager (NSM) voor extern en gecentraliseerd beheer van HP digitale informatieschermen. Gebruikers kunnen vanuit een centrale locatie, zoals een datacentrum, alle aan het netwerk gekoppelde beeldschermen controleren en er opdrachten naar verzenden. Zie voor meer informatie de *HP Network Sign Manager User Guide* (HP Network Sign Manager gebruikershandleiding) die bij het beeldscherm is meegeleverd.
- Compatibiliteit voor HP Video Over Ethernet (VOE), dat een systeem van software, hardware en firmware levert voor het koppelen van HP Digitale informatieschermen aan een netwerk met computer/ mediaspelers op hetzelfde netwerk. Zie voor meer informatie de *HP Video Over Ethernet User Guide* (HP Video Over Ethernet gebruikershandleiding) die bij het beeldscherm is meegeleverd.

## Accessoires

- Schijven met software en documentatie
- Afstandsbediening (inclusief AAA-batterijen)
- Netvoedingskabel
- DisplayPort-kabel
- HDMI-kabel
- RGB (VGA)-kabel
- IR-ontvanger

## Optionele accessoires

De optionele accessoires (afzonderlijk leverbaar) kunnen afhankelijk van het type variëren.

- Set voor staande opstelling
- Set luidsprekers
- Wandmontageset

---

## 2 Richtlijnen voor veiligheid en onderhoud

### Belangrijke veiligheidsinformatie

Bij de monitor wordt een netvoedingskabel geleverd. Als een andere kabel wordt gebruikt, gebruik dan alleen een stroombron en een aansluiting die voor deze monitor geschikt zijn.

---

**⚠ WAARSCHUWING!** U vermijdt als volgt het risico van een elektrische schok of beschadiging van de apparatuur:

- Maak gebruik van de geaarde stekker van het netsnoer. De randaarde is een belangrijke veiligheidsvoorziening.
- Steek de stekker van het netsnoer in een geaard stopcontact dat altijd goed bereikbaar is.
- Schakel de voeding naar het product uit door de stekker uit het stopcontact te halen.

Plaats uit het oogpunt van veiligheid niets op de net- of aansluitkabels. Leg de kabels zó dat niemand erop kan gaan staan of erover kan struikelen. Trek niet aan een snoer of kabel. Als u de stekker uit het stopcontact trekt, pak de kabel dan bij de stekker vast.

Lees de *Handleiding voor veiligheid en comfort* voor informatie over het vermijden van het risico op ernstige verwondingen. Deze handleiding bevat informatie over de juiste plaatsing van de computer, een goede zithouding, gezondheidsaspecten en gewoonten met betrekking tot het werken met de computer, alsmede belangrijke instructies met betrekking tot elektrische en mechanische veiligheid. Deze handleiding vindt u op het internet op [www.hp.com/ergo](http://www.hp.com/ergo) en/of op de documentatieschijf, als deze bij het beeldscherm geleverd is.

**⚠ VOORZICHTIG:** Om uw monitor en uw computer te beschermen, kunt u de netkabels van uw computer en de bijbehorende randapparaten (zoals een monitor, printer, scanner) het best aansluiten op een overspanningbeveiliging zoals een stekkerdoos met stroomstootbeveiliging (power strip) of een UPS-apparaat (Uninterruptible Power Supply). Niet alle stekkerdozen bieden beveiliging tegen netstroompieken; de stekkerdozen die dit wel doen, zijn voorzien van een label waarop dit staat aangegeven. Gebruik een stekkerdoos waarvan de fabrikant een schadevervangingsbeleid voert, zodat u uw apparaten kunt vervangen als de stroomstootbeveiliging niet werkt.

---

Gebruik meubels met geschikte en juiste afmetingen om uw monitor goed te ondersteunen.

**⚠ WAARSCHUWING!** Monitoren die verkeerd op een dressoir, boekenkast, boekenplank, bureau, luidspreker, kist of verrijdbaar onderstel worden neergezet, kunnen omvallen en persoonlijk letsel veroorzaken.

Zorg ervoor dat u alle snoeren en kabels die u op de monitor aansluit verstandig leidt zodat niemand ze kan vastpakken, eraan kan trekken of erover kan struikelen.

**⚠ VOORZICHTIG:** Zet het apparaat niet op een plaats waar er water op kan druppelen en/of spatten.

Zet geen zaken op het apparaat waar water in zit, zoals een vaas met bloemen.

---

### Richtlijnen voor onderhoud

U kunt de prestaties van de monitor verbeteren en de levensduur ervan als volgt verlengen:

- Maak de monitorbehuizing niet open en probeer de monitor niet zelf te repareren. Gebruik alleen de knoppen die in de bedieningsinstructies worden beschreven. Als de monitor niet goed werkt of gevallen of beschadigd is, neem dan contact op met een erkende HP-leverancier, -verkoper of -serviceprovider.
- Gebruik alleen een stroombron en -aansluiting die geschikt is voor deze monitor, zoals aangegeven op het label en/of de achterkant van de monitor.
- Zorg dat het totaal aantal ampères van de op hetzelfde stopcontact aangesloten apparaten de stroomcapaciteit van het stopcontact niet overschrijdt en dat het totaal aantal ampères van de apparaten op het verlengsnoer de stroomcapaciteit van het snoer niet overschrijdt. Kijk op het label om het aantal ampères (A of AMPS) per apparaat te achterhalen.
- Installeer de monitor in de buurt van een stopcontact dat u gemakkelijk kunt bereiken. U schakelt de elektrische voeding van de monitor volledig uit door de stekker stevig vast te pakken en uit het stopcontact te trekken. Trek nooit aan de kabel zelf om de stekker uit het stopcontact te trekken.
- Schakel de monitor uit als u deze niet gebruikt. U kunt de levensduur van de monitor aanzienlijk verlengen door een screensaver te gebruiken en de monitor uit te schakelen als u hem niet gebruikt.

---

**⚠ VOORZICHTIG:** Het zogenaamde inbranden van beeld of het ontstaan van spookbeelden komt voor bij monitoren die langdurig hetzelfde stilstaande beeld op het scherm weergeven. Om inbranden of spookbeelden te voorkomen en de levensduur van de monitor te verlengen, kunt u het best een van de vier ISM-keuzemogelijkheden in het OSD-menu activeren, een screensaver-toepassing inschakelen, regelmatig tussen stilstaand en bewegend beeld afwisselen of de monitor uitschakelen als u deze een paar uur of langer niet gebruikt.

---

- De sleuven en openingen in de behuizing zijn er ten behoeve van de ventilatie. U mag deze openingen niet afdekken. Steek geen voorwerpen in de sleuven en andere openingen van de behuizing.
- Laat de monitor niet vallen en plaats deze niet op een instabiele ondergrond.
- Leg geen voorwerpen op het netsnoer en stap niet op het snoer.
- Plaats de monitor in een goed geventileerde ruimte en niet in de volle zon of onder krachtige lampen, bij een warmtebron zoals een verwarmingsradiator of in een vochtige omgeving.
- Wanneer u de monitorvoet wilt verwijderen, kunt u de monitor het best met het scherm omlaag op een zachte ondergrond leggen om krassen, beschadiging of breuk te voorkomen.

## De monitor reinigen

1. Schakel de monitor uit en koppel de netkabel los van de achterkant.
2. Stof de monitor af door het scherm en de behuizing af te nemen met een zachte, schone doek.
3. Gebruik voor moeilijkere schoonmaaksituaties een 50/50-oplossing van water en isopropylalcohol.

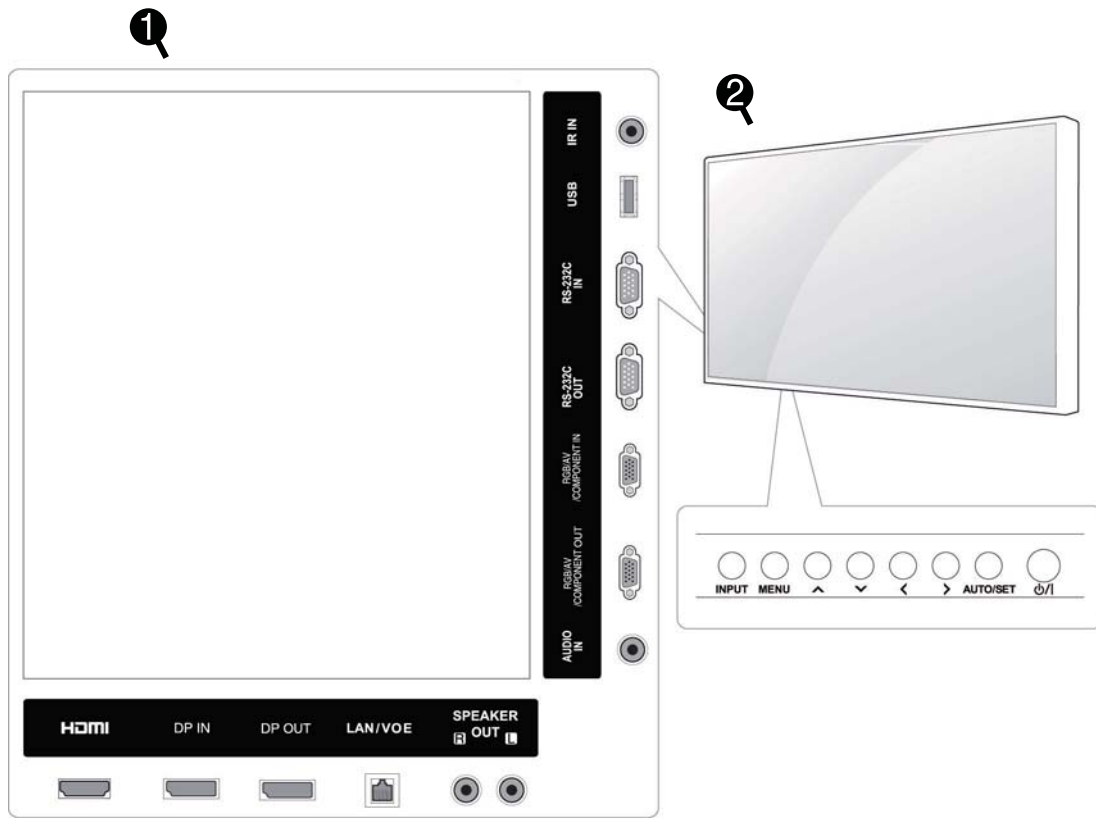
---

**⚠ VOORZICHTIG:** Bevochtig een doek met geschikt reinigingsmiddel en veeg het scherm voorzichtig schoon. Spuit het reinigingsmiddel nooit rechtstreeks op het scherm. Daardoor kan het achter het schermkader kruipen en de elektronica beschadigen.

**VOORZICHTIG:** Gebruik voor het reinigen van het beeldscherm of de kast geen reinigingsmiddelen die uit aardolie bereide vloeistoffen bevatten zoals benzeen, thinner of een andere vluchtige substantie. Deze chemicaliën kunnen de monitor beschadigen.

---

# 3 Montage en voorbereiding

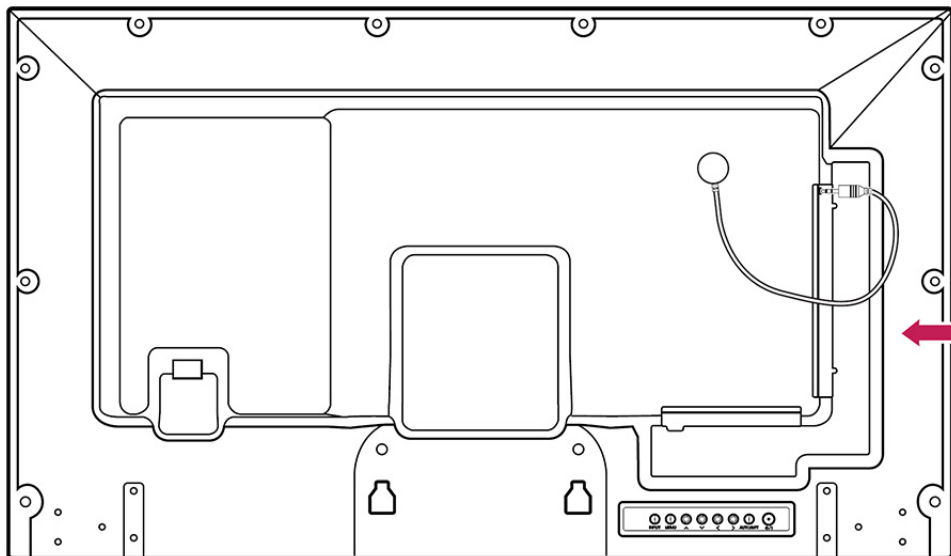


Onderdeel	Verbindingspaneel	Beschrijving
(1)	HDMI	Voor aansluiting van een kabel voor spraak- of audio-invoer.
	DP IN	Voor aansluiting van een DisplayPort in-kabel op het beeldscherm.
	DP OUT	Voor aansluiting van een DisplayPort uit-kabel op het beeldscherm.
	LAN/VOE	Voor aansluiting van een LAN-netwerkkabel.
	SPEAKER OUT	Voor aansluiting van optionele externe luidsprekers op het beeldscherm.
	AUDIO IN	Voor aansluiting van een audiokabel op het beeldscherm.
	RGB/AV COMPONENT OUT	Voor aansluiting van een RGB/AV component uit-kabel op het beeldscherm.
	RGB/AV COMPONENT IN	Voor aansluiting van een RGB/AV component in-kabel op het beeldscherm.
	RS-232C OUT	Voor aansluiting van een RS-232C uit-kabel op het beeldscherm.
	RS-232C IN	Voor aansluiting van een RS-232C in-kabel op het beeldscherm.
	USB	Voor aansluiting van een USB-kabel op het beeldscherm.
	IR IN	Voor aansluiting van een IR-kabel op het beeldscherm.

Onderdeel	Schermmarkeringen	Beschrijving
(2)	INPUT (INVOER)	Wijzigt de invoerbron.
	MENU	Opent de hoofdmenu's of slaat uw instellingen op en sluit de menu's.
	▲▼	Verplaatst de selectie naar boven en naar beneden.
	<>	Hiermee kunt u het volume aanpassen.
	AUTO/SET	Geeft het huidige signaal en de modus weer. Druk op deze knop om het scherm automatisch aan te passen (alleen RGB-modus).
	⏻/⏿	Voor het in- of uitschakelen van de voeding.

## De IR-ontvanger gebruiken

Er kan op een speciale locatie een afstandsbedieningssensor worden geplaatst.

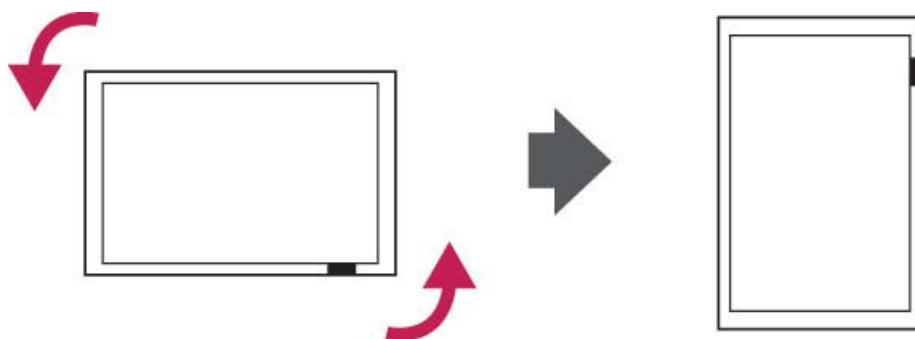


**OPMERKING:** De IR-ontvanger bevat een magneet. Als de IR-ontvanger aan de zijkant of aan de onderkant van het product wordt bevestigd, kan de ontvanger er door externe schokken vanaf vallen. Het wordt aanbevolen om de ontvanger aan de achterkant van het product te bevestigen.



## Staande indeling

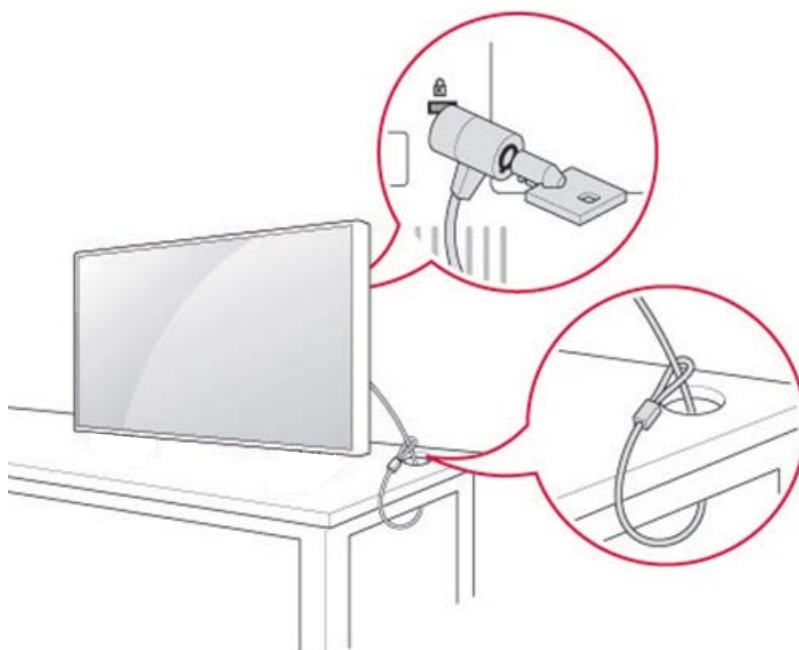
Om het beeld in staande richting te zetten, draait u het beeldscherm 90 graden tegen de klok in, kijkend naar de voorzijde van het beeldscherm.



## Het beveiligingssysteem gebruiken

De beveiligingssysteemconnector bevindt zich aan de achterkant van het beeldscherm.

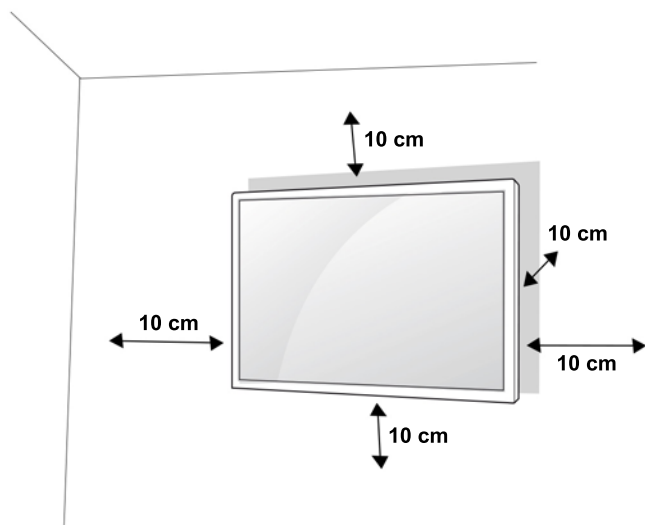
Bevestig de beveiligingssysteemkabel aan het beeldscherm en aan een tafel.



**OPMERKING:** Het beveiligingssysteem is afzonderlijk aan te schaffen. U kunt in de meeste elektronikawinkels extra accessoires verkrijgen.

## Montage aan een wand

Voor een goede ventilatie, dient u een vrije ruimte van 10 cm aan elke zijkant en vanaf de wand in acht te houden. Gedetailleerde installatie-instructies zijn beschikbaar bij de fabrikant van de montage-apparatuur..



Als u het beeldscherm aan een wand wilt monteren, bevestig dan een wandmontage-interface (optionele onderdelen) aan de achterkant van de set.

Wanneer u het beeldscherm met behulp van een wandmontage-interface (optionele onderdelen) installeert, bevestig deze dan zorgvuldig zodat het scherm niet kan vallen.

1. Gebruik een muurbevestiging en schroeven in overeenstemming met VESA-standaarden.

Als u schroeven gebruikt die langer zijn dan de VESA-standaard, dan kan het beeldscherm van binnen beschadigd raken.

Als u niet de juiste schroeven gebruikt, kan het product beschadigd raken en van de gemonteerde positie vallen. In dit geval is HP niet aansprakelijk voor schade.

2. Gebruik de VESA-standaard als volgt:

- 785 mm (31 inch) of groter
- Bevestigingsschroef: Diameter 6,0 mm x spoed 1,0 mm x lengte 10 mm


**⚠ VOORZICHTIG:** Ontkoppel eerst het netsnoer en verplaats of installeer daarna het beeldscherm. Er kunnen anders elektrische schokken optreden.

Als u het beeldscherm aan een plafond of schuine wand monteert, kan het beeldscherm vallen en ernstig letsel veroorzaken.

Gebruik een door HP geautoriseerd muurbevestigingssysteem en neem contact op met de plaatselijke verkoper of gekwalificeerd personeel.

Draai de schroeven niet te vast. Dit kan schade aan het beeldscherm veroorzaken en uw garantie laten vervallen.

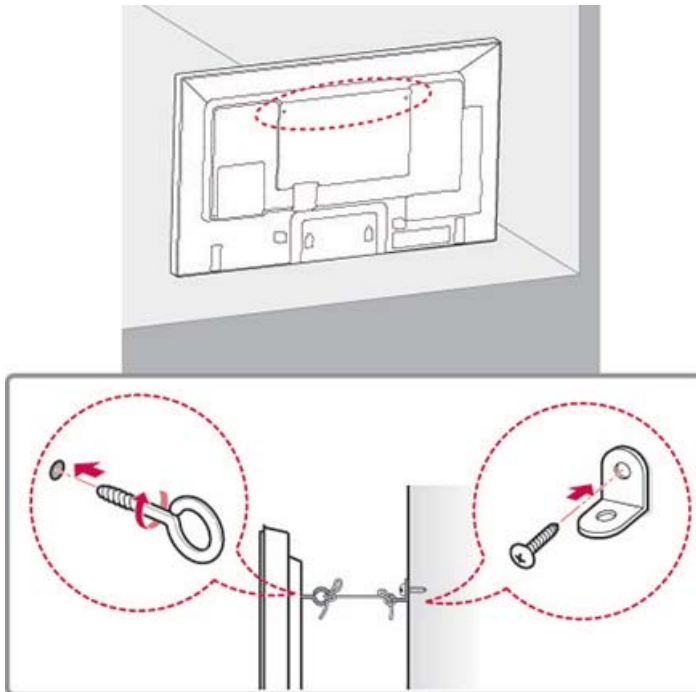
Gebruik de schroeven en de wandbevestigingen die voldoen aan de VESA-standaard. Schade of letsel door onjuist gebruik of gebruik van een verkeerd accessoire valt niet onder de garantie.

 **OPMERKING:** De muurbevestigingsbeugel is optioneel. U kunt via uw plaatselijke verkoper extra accessoires verkrijgen.


De lengte van schroeven kan afhankelijk van de muurbevestiging verschillend zijn. Zorg ervoor dat u de juiste lengte gebruikt.

[Raadpleeg voor meer informatie de instructies van de fabrikant die bij de muurbevestiging zijn meegeleverd.](#)


## Het beeldscherm aan een wand vastzetten (optioneel)




1. Bevestig oogbouten of beugels en bouten aan de achterkant van het beeldscherm. Als er bouten zijn geplaatst in de positie van de oogbouten, verwijder dan eerst deze bouten.


 **OPMERKING:** Oogbouten of wandbeugels zijn niet met het beeldscherm meegeleverd.

2. Bevestig de wandbeugels met de bouten aan de wand. Houd de wandbeugels op een korte afstand van de oogbouten op de achterkant van het beeldscherm.
3. Verbindt de oogbouten met behulp van een stevige kabel vast aan de wandbeugels. Zorg ervoor dat de kabel horizontaal blijft met de vlakke ondergrond.

 **VOORZICHTIG:** Zorg ervoor dat er geen kinderen naar boven klimmen en aan het beeldscherm gaan hangen.

 **OPMERKING:** Het platform of de kast die u gebruikt moet sterk en groot genoeg zijn om het beeldscherm te kunnen dragen.

Beugels, bouten en kabels zijn optioneel. U kunt via uw plaatselijke verkoper extra accessoires verkrijgen.

 **WAARSCHUWING!** Als het beeldscherm niet op een voldoende stabiele locatie wordt geplaatst, kan dit een gevaar vormen in verband met een mogelijke val van het apparaat. Veel verwondingen, vooral bij kinderen, kunnen worden voorkomen door het nemen van eenvoudige voorzorgsmaatregelen, zoals:

- Het gebruik van behuizingen of steunen die door de fabrikant van het beeldscherm worden aanbevolen.
  - Het uitsluitend gebruiken van meubilair dat het beeldscherm veilig kan dragen.
  - Ervoor zorgen dat het beeldscherm niet over de rand van het ondersteunende meubilair uitsteekt.
  - Het beeldscherm niet plaatsen op hoog meubilair (bijvoorbeeld kasten of boekenkasten), zonder het meubilair en het beeldscherm aan een geschikte steun te bevestigen.
  - Het beeldscherm niet plaatsen op een doek of andere materialen tussen het beeldscherm en het ondersteunende meubilair.
  - Kinderen informeren over het gevaar van klimmen op meubilair om bij het beeldscherm of de knoppen te komen.
-

---

## 4 Afstandsbediening

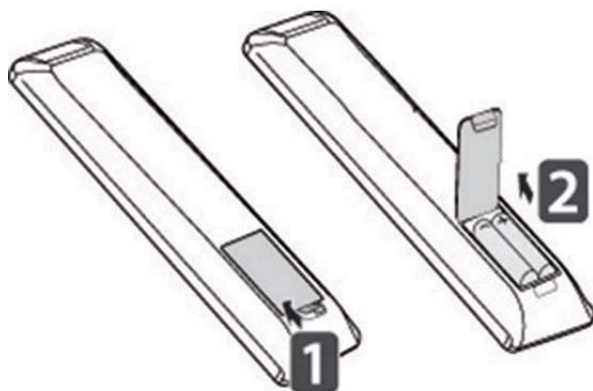
De afstandsbediening wordt geleverd met batterijen.

Voor het vervangen van de batterijen, opent u het afdekplaatje, vervangt u de batterijen (1,5 V AAA) met de (+) en (-) als aangegeven op het label en sluit u daarna het afdekplaatje. Voor het verwijderen van de batterijen voert u de handelingen voor het plaatsen van de batterijen in omgekeerde volgorde uit.

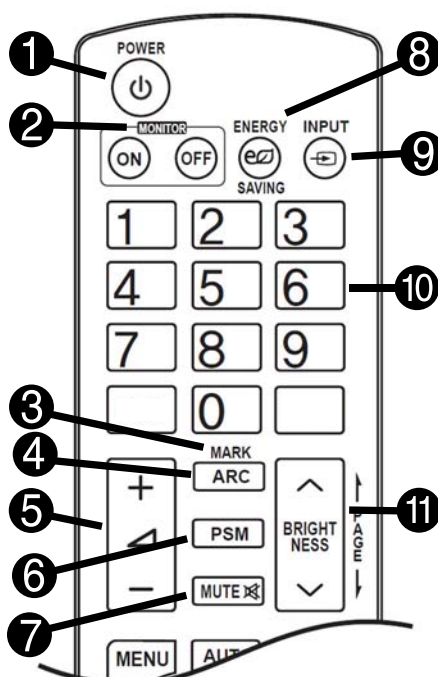
**⚠ VOORZICHTIG:** Gebruik geen oude en nieuwe batterijen tegelijkertijd, omdat dit de afstandsbediening zou kunnen beschadigen.

Zorg ervoor dat u de afstandsbediening richt op de afstandsbedieningssensor van het beeldscherm.

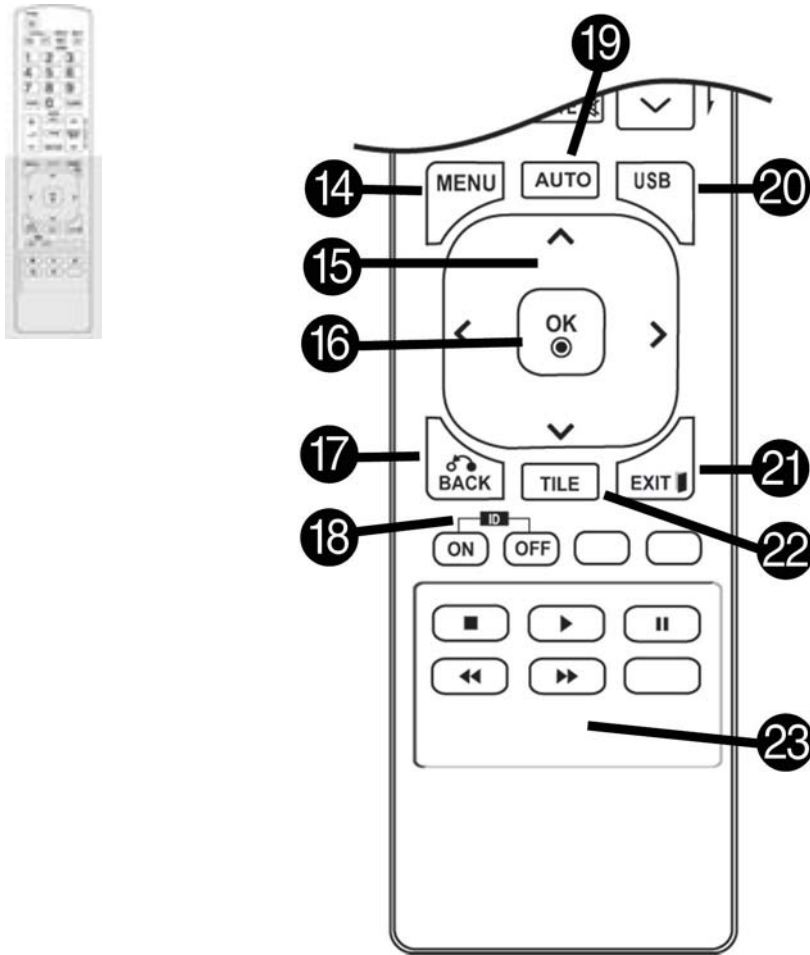
---



## Knoppen op de afstandsbediening



Onderdeel	Knop	Functie	Onderdeel	Knop	Functie
(1)	Voeding	Schakelt het beeldscherm in of uit.	(7)	MUTE (GELUID UIT)	Schakelt al het geluid uit.
(2)	MONITOR ON/OFF (ID AAN/UIT)	Schakelt het beeldscherm uit en weer aan.	(8)	ENERGY SAVING (ENERGIEBESPARING)	Past de helderheid van het scherm aan om energie te besparen.
(3)	MARK (SELECTEER)	Hiermee selecteert u een specifiek bestand in de USB-modus.	(9)	INPUT (INVOER)	Hiermee selecteert u de Invoermodus.
(4)	ARC	Hiermee selecteert u de beeldverhouding.	(10)	Knoppen met cijfers en letters	Voert numerieke of alfabetisch tekens in afhankelijk van de instelling.
(5)	Volume omhoog/omlaag	Hiermee kunt u het volume aanpassen.	(11)	BRIGHTNESS (HELDERHEID)-toets	Met deze toets op de afstandsbediening kunt u de helderheid aanpassen. In de USB-modus heeft het OSD-menu de Paginafunctie om naar de volgende bestandenlijst te gaan.
(6)	PSM (BSM)	Selecteert de Picture Status Mode (Beeldstatusmodus).			



Onderdeel	Knop	Functie	Onderdeel	Knop	Functie
(14)	MENU	Opent de hoofdmenu's of slaat uw invoer op en sluit de menu's.	(19)	AUTO	Past de positie van het beeld automatisch aan en onderdrukt instabiliteit van het beeld (alleen RGB-invoer).
(15)	Navigatieknoppen	Schuift door menu's of opties.	(20)	USB	Selecteert het USB-menu voor de bediening van de HP Informatiemediaplayer.
(16)	OK	Selecteert menu's of opties en bevestigt uw invoer.	(21)	EXIT	Sluit alle OSD-menu's en gaat vanuit elk menu terug naar beeldweergave.
(17)	BACK (TERUG)	Hiermee kan de gebruiker een stap teruggaan in de gebruikersinteractiefunctie.	(22)	TILE (TEGEL)	Selecteert de Tegelmodus.
(18)	ID ON/OFF (ID AAN/UIT)	Wanneer het nummer van het Afbeelding-ID hetzelfde is als het Set-ID, kunt u de gewenste weergave kiezen in multi-weergavenmodus.	(23)	Bedieningsknoppen voor het USB-menu	Bediening van de mediaweergave.

---

## 5 Het beeldscherm gebruiken

### Aansluiting op een digitale informatiemediaspeler of computer

Uw beeldscherm ondersteunt de Plug en Play-functie. In Plug en Play, heeft een computer een ingebouwd stuurprogramma voor het beeldscherm en is er geen extra software nodig.



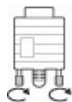
**OPMERKING:** Het wordt aanbevolen om een DisplayPort-verbinding te gebruiken voor de beste beeldkwaliteit.

Gebruik een afgeschermd signaalinterfacekabel, zoals een 15-polige D-sub signaalkabel en een HDMI-kabel, met een ferrietkern om ervoor te zorgen dat het product in overeenstemming blijft met de standaard conformiteitsbepalingen.

Als u het beeldscherm inschakelt wanneer de set nog koud is, kan het scherm flikkeren. Dit is normaal.

Er kunnen enkele rode, groene of blauwe vlekken op het scherm verschijnen. Dit is normaal.

Als u een kabel gebruikt die langer is dan de meegeleverde 15-polige D-sub signaalkabel, kunnen bepaalde afbeeldingen onscherp zijn.



Sluit de signaalinvoerkaart aan en draai hem met de schroeven met de klok mee vast.



**VOORZICHTIG:** Druk niet lang met een vinger op het scherm, omdat dit een tijdelijke vervorming op het scherm kan veroorzaken.

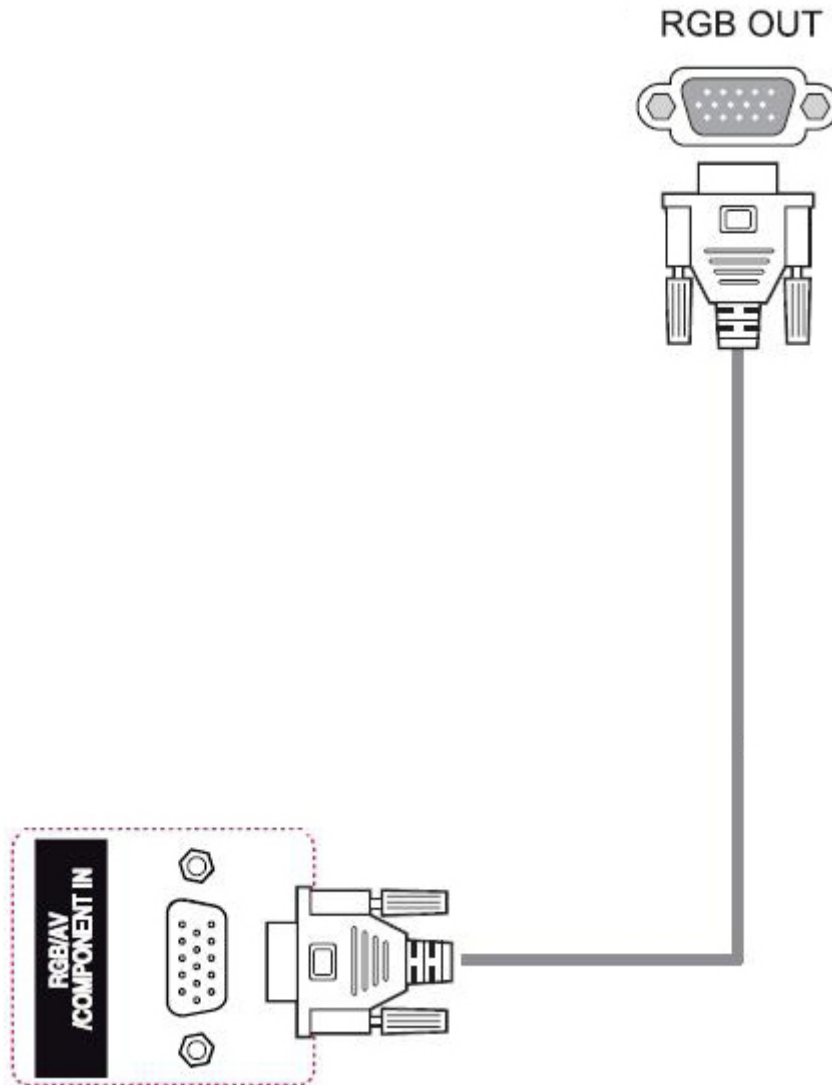
Vermijd de weergave van een stilstaand beeld op het scherm gedurende een lange periode om het inbranden van de afbeelding te voorkomen. Gebruik als dit mogelijk is een schermbeveiliger.

---



## RGB/VGA aansluiting

Hiermee wordt een analogo videosignaal van de computer naar het beeldscherm verzonden. Verbind de computer en het beeldscherm met een standaard RGB/VGA-kabel zoals in de onderstaande illustratie is weergegeven. Selecteer de RGB/VGA IN-connector op het beeldscherm. De audio-invoerkabel is niet met het beeldscherm meegeleverd.



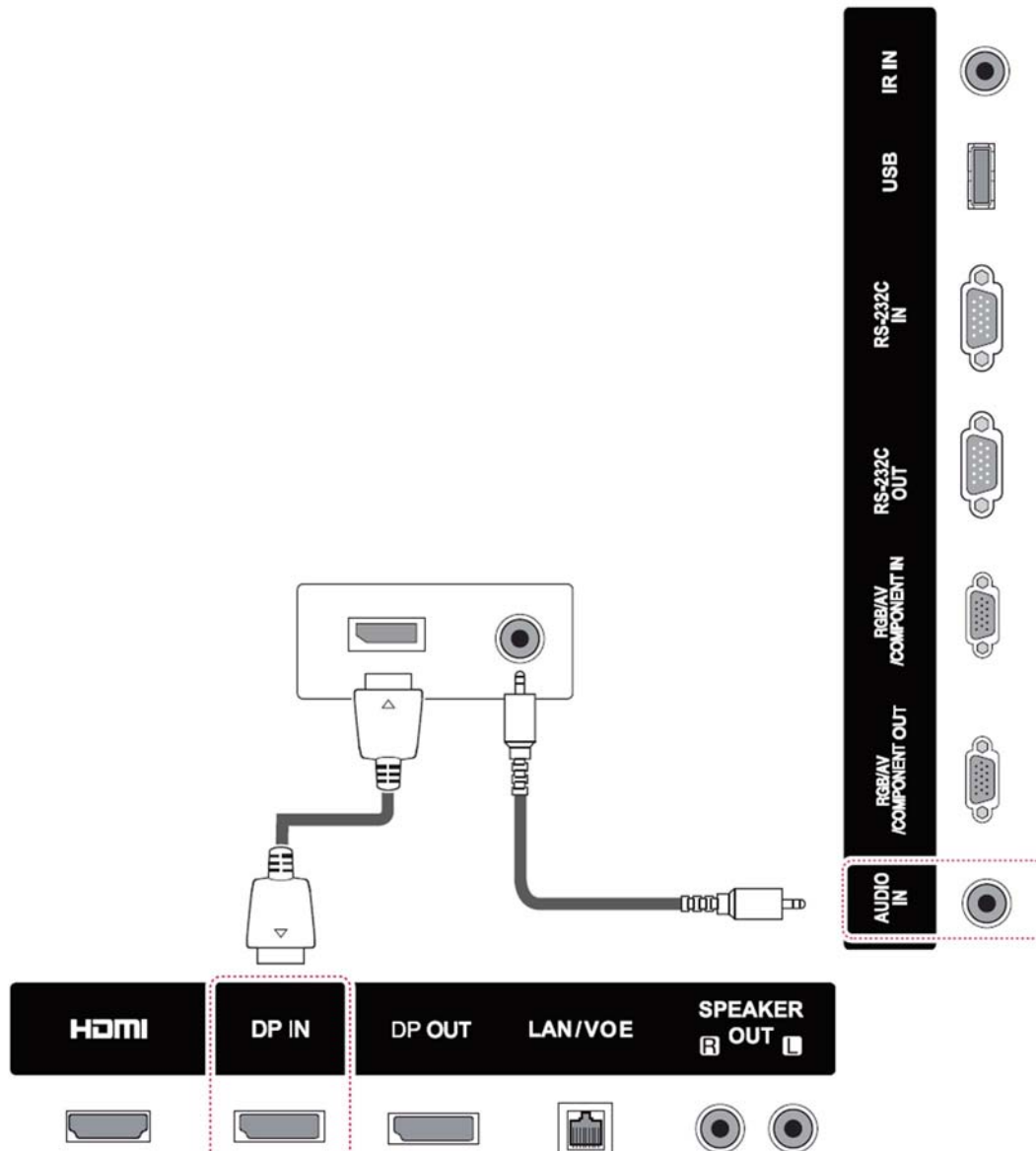
Als u dit beeldscherm aansluit op een ander beeldscherm via RGB/VGA (daisy chain), steekt u een uiteinde van een tweede RGB/VGA-kabel in de Output RGB/VGA-connector op het beeldscherm en het andere uiteinde van de RGB/VGA-kabel in de Input RGB/VGA-connector op het volgende beeldscherm in de keten. Met een RGB/VGA-verbinding kunnen meerdere beeldschermen (tot 6) aan één mediaspeler/computer aangesloten worden met behulp van de tegelmodus. Voor meer informatie, zie [Meerdere monitoren met één speler verbinden op pagina 20](#).

## DisplayPort aansluiting

Hiermee wordt een digitaal videosignaal van de computer naar het beeldscherm verzonden. Verbind de computer en het beeldscherm met een DisplayPort-kabel zoals in de onderstaande illustratie is weergegeven. Selecteer Display IN. De audio-invoerkabel is niet met het beeldscherm meegeleverd.

Als u dit beeldscherm aansluit op een ander beeldscherm via DisplayPort (daisy chain), steekt u een uiteinde van een tweede DisplayPort-kabel in de DP-OUT-connector op het beeldscherm en het andere uiteinde van de DisplayPort-kabel in de DP-IN-connector op het volgende beeldscherm in de keten. Voor meer informatie, zie [Meerdere monitoren met één speler verbinden op pagina 20](#).

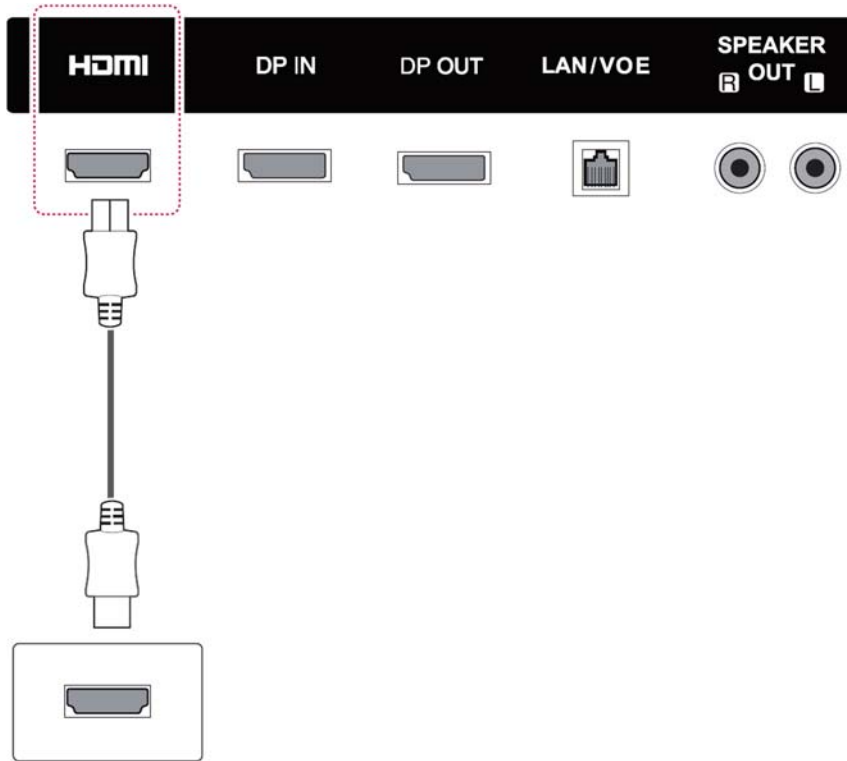
### De achterkant van het product



## HDMI aansluiting

Hiermee worden de digitale video- en audiosignalen van de computer naar het beeldscherm verzonden. Verbind de computer en het beeldscherm met een HDMI-kabel zoals in de onderstaande illustratie is weergegeven. Selecteer HDMI-invoer.

### De achterkant van het product



**OPMERKING:** Gebruik een HDMI-kabel met hoge snelheid. HDMI-kabels met hoge snelheid kunnen resoluties van meer dan 1080p doorvoeren.

Controleer het computersysteem als u in de HDMI-modus geen audio hoort. Op sommige computers moet u handmatig de standaard audio-uitvoer wijzigen in HDMI.

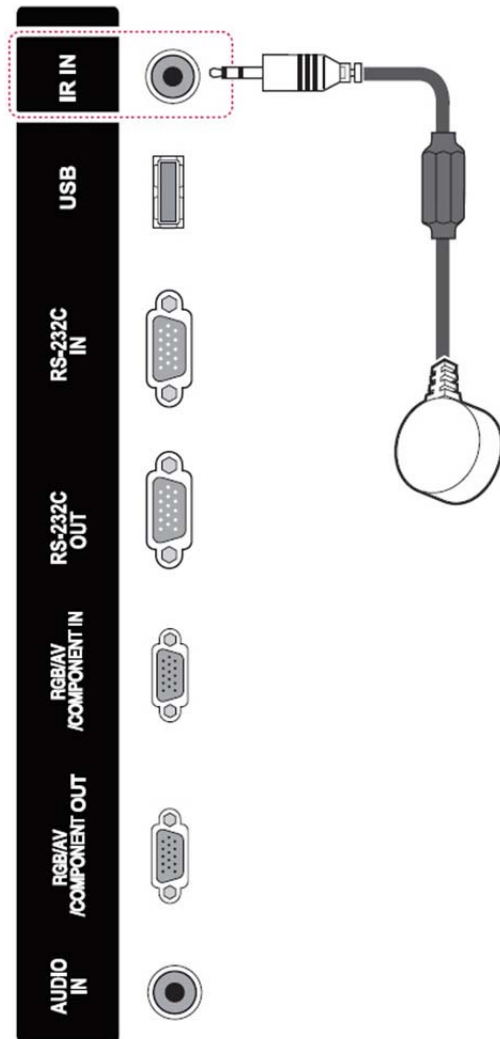
Als u de HDMI-PC-modus wilt gebruiken, moet u het invoerlabel instellen op PC-modus.

Bij het gebruik van HDMI PC kan er een compatibiliteitsprobleem optreden.

## Verbinding met een IR-ontvanger

Hiermee kunt een extern bekabeld ontvangertoestel of een IR-ontvangertoestel gebruiken. De IR-kabel is met het beeldscherm meegeleverd.

### De achterkant van het product



**OPMERKING:** Zorg dat de voedingskabel losgekoppeld is.

## LAN/VOE aansluiting

### Het beeldscherm aansluiten via LAN/VOE

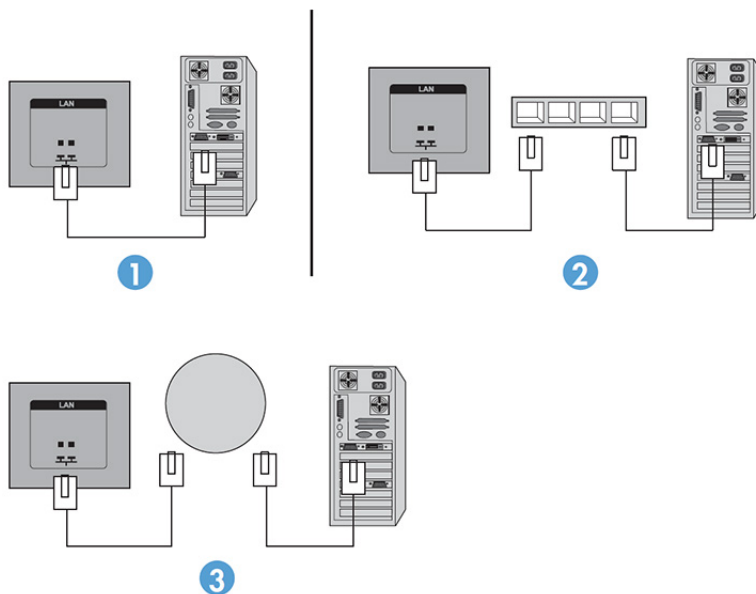
- ▲ Om het beeldscherm met een netwerk te verbinden, steekt u de CAT-5 netwerkkabel in de Ethernet-poort.



U kunt de Ethernet-kabel van het beeldscherm aansluiten op een mediaspeler/computer, een router (switch) of een intranet. Met een netwerkverbinding kan gebruik gemaakt worden van Video Over Ethernet-software om een mediaspeler aan te wijzen voor de besturing van de monitor. Met de verbinding is het ook mogelijk dat het programma HP Network Sign Manager, actief op een mediaspeler/computer in het netwerk, opdrachten verzendt.

Sluit de Ethernet-kabel op een van de volgende aansluitingen aan:

- Rechtstreekse aansluiting op de computer — Sluit de LAN-kabel op de LAN-poort van de monitor en op de LAN-poort van de mediaspeler/computer (1) aan.
- Router — Sluit de LAN-kabel op de LAN-poort van de monitor en op de LAN-poort van de router (2) aan.
- Intranet — Sluit de LAN-kabel op de LAN-poort van de monitor en – via een access-point – op het intranetnetwerk aan (3) aan.



## Meerdere monitoren met één speler verbinden

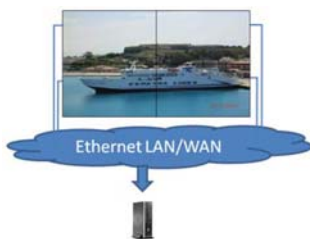
Het is mogelijk om meerdere monitoren op twee verschillende manieren te verbinden met een enkele mediaspeler/computer, met Video Over Ethernet of met de Tegelmanus met VGA of DisplayPort video-ingangen.

### Meerdere monitoren verbinden met Video Over Ethernet (VOE)

Om meerdere beeldschermen te verbinden met een enkele mediaspeler/computer, moet elk beeldscherm met hetzelfde sub-netwerk worden verbonden als de mediaspeler/computer. De invoerbron van elke monitor moet op VOE worden ingesteld. Met VOE worden beeldschermen met mediaspelers/computers verbonden door een associatie op te zetten tussen de mediaspeler/computer en een of meer beeldschermen in het netwerk met behulp van de VOE-software op de mediaspeler/computer. Er kunnen maximaal 12 beeldschermen met een enkele mediaspeler/computer worden geassocieerd (zie de *VOE Gebruikershandleiding* die met het beeldscherm is meegeleverd voor meer details). Als meerdere monitoren met een enkele mediaspeler/computer zijn geassocieerd, kunnen de monitoren gespiegeld worden (waarbij hetzelfde beeld op alle monitoren tegelijk wordt weergegeven).



Het beeld kan tegelijkertijd over alle monitoren worden uitgebreid met het dialoogvenster "Display Resolution" van View Span.



De monitoren kunnen door een toepassing worden behandeld alsof er tot 12 individuele monitoren met 12 grafische adapters op de mediaspeler/computer zijn aangesloten.

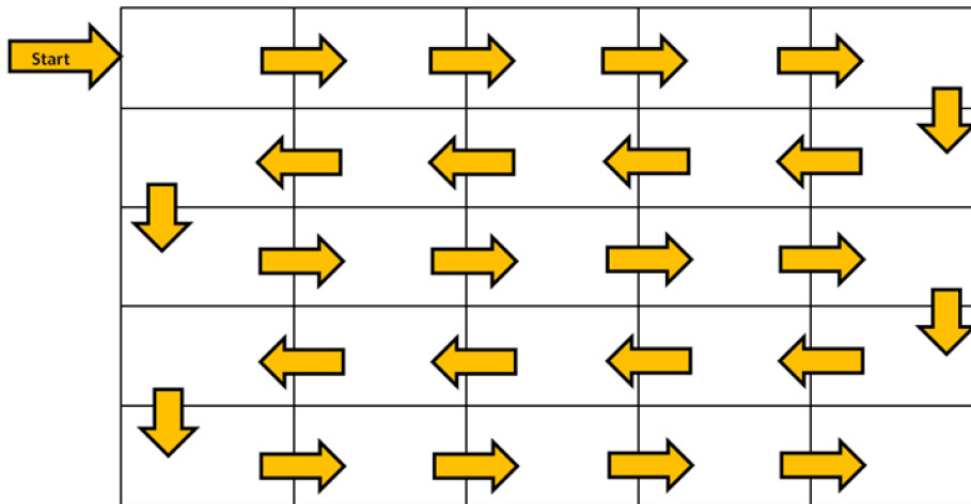


De associatie van maximaal 12 monitoren is de technische limiet, en afhankelijk van de complexiteit van het weer te geven beeld (flash of streaming video) kan het aantal monitoren dat met een aanvaardbare videoweergave gekoppeld kan worden, lager dan 12 zijn (zie de *Video Over Ethernet User Guide* (Video Over Ethernet gebruikershandleiding) voor meer details).

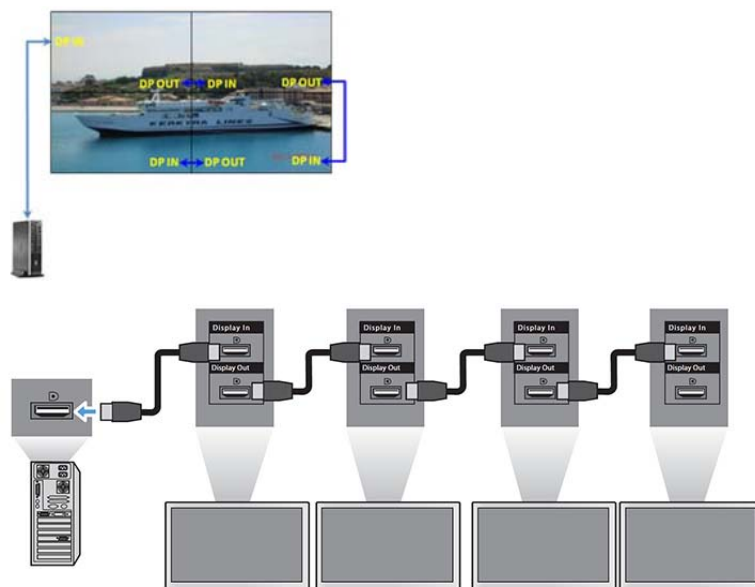
### Meerdere monitoren in de Tile-modus verbinden

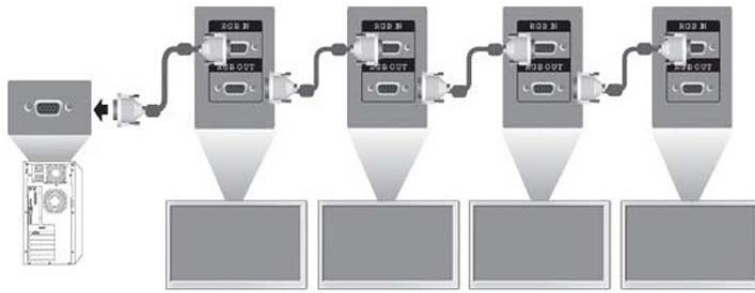
De aanbevolen kabelroutering voor daisy chaining in de Tegelmanus is: beginnen met het beeldscherm linksboven en de bovenste laag beeldschermen aansluiten van links naar rechts tot het laatste beeldscherm in die laag. Sluit vervolgens de monitor rechtsboven aan op de monitor daaronder en sluit van rechts naar

links aan tot de laatste monitor links. Ga door met deze heen-en-weer gaande route van boven naar beneden voor alle lagen in de muur zoals aangegeven in de volgende afbeelding.



Er kunnen meerdere beeldschermen (tot 25 voor DP en 6 voor RGB/VGA) op een enkele mediaspeler/computer aangesloten worden met behulp van de Tegelmodus. Meerdere monitoren in de Tile-modus worden alleen ondersteund door de invoerbronnen DisplayPort en VGA. Bij het verbinden van de verschillende monitoren wordt de mediaspeler/computer alleen met de eerste monitor verbonden via een DisplayPort of VGA-aansluiting. Alle volgende beeldschermen worden met elkaar verbonden via een daisy chain met hetzij de DP OUT-connector van een beeldscherm naar de DP IN-connector op het volgende beeldscherm, of met de VGA OUT-connector van een beeldscherm naar de VGA IN-connector van het volgende beeldscherm. Alle monitoren moeten met dezelfde videobron zijn verbonden, DisplayPort of VGA. Bij het werken met de Tegelmodus om meerdere beeldschermen aan te sluiten, kan slechts één beeld worden weergegeven, verdeeld over alle beeldschermen in de reeks.

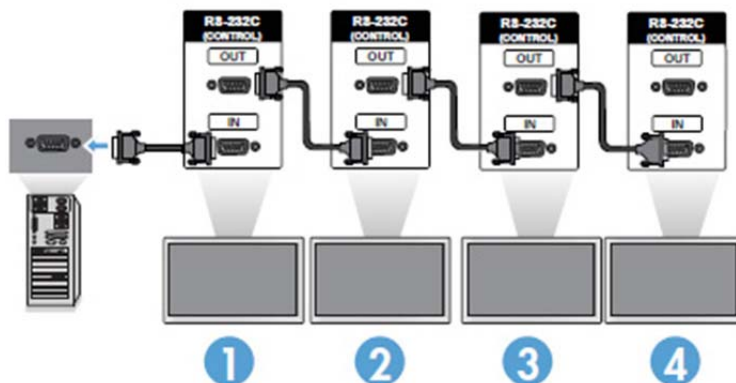




Om meerdere monitoren in de Tile-modus te beheren en besturen bij het gebruik van de videobron VGA of DisplayPort, kan een RS-232- of netwerk aansluiting worden toegepast met de HT Network Sign Manager.

Bij gebruik van de RS-232-interface moeten de monitoren onderling worden verbonden met RS-232-kabels. Sluit een einde van een RS-232-kabel aan op de RS-232-ingang van de eerste monitor en sluit deze aan op de seriële aansluiting van de mediaspeler/computer. Sluit vervolgens een uiteinde van een RS-232-kabel aan op de RS-232 OUT-connector en het andere uiteinde op de RS-232 IN-connector van het volgende beeldscherm en ga door met het aansluiten van de RS-232-kabels tussen de beeldschermen in de matrix.

Bij het gebruik van een netwerkverbinding sluit u elke monitor aan op een netwerkhub of toegangspunt met een CAT-5 kabel, waarna HP Network Sign Manager elke met het netwerk verbonden monitor kan vinden. De HP Network Sign Manager stelt gebruikers ook in staat om elke monitor of toegewezen groep monitoren te beheren en besturen. Als de monitor al met het netwerk is verbonden voor VOE, is geen verdere actie vereist. De HP Network Sign Manager vindt de beeldschermen via de zoekfunctie (zie de *HP Network Sign Manager Users Guide* (HP Network Sign Manager gebruikershandleiding) die met het beeldscherm is meegeleverd voor meer details).



Met de IR-afstandsbediening kunnen eveneens meerdere monitoren worden beheerd en bestuurd.

**OPMERKING:** Het aantal monitoren dat als daisy chain op een mediaspeler/computer kan en aangesloten is variabel en afhankelijk van de signaalstatus en kabelverliezen. Als de signaalstatus goed is en er geen kabelverliezen zijn, is het mogelijk om in een daisy chain vanaf een enkele mediaspeler/computer tot vijftientig beeldschermen voor DP en twaalf beeldschermen voor RGB/VGA aan te sluiten.

Als u een video gaat afspelen die tegen kopiëren is beveiligd met High-bandwidth Digital Content Protection (HDCP), moet u DisplayPort als videobron gebruiken en kunt u niet meer dan maximaal zes beeldschermen die HDCP kunnen ondersteunen in de daisy chain aansluiten.

Bij het gebruik van de Tegelmodus kunt u het beeldscherm-ID instellen in het OSD-menu van het beeldscherm met de IR-afstandsbediening, het bedieningspaneel van het beeldscherm, of voor met het netwerk verbonden beeldschermen met de HP Network Sign Manager-software (zie de *HP Network Sign Manager User Guide* (HP Network Sign Manager gebruikershandleiding) die met het beeldscherm is meegeleverd voor meer details).



# Het scherm aanpassen

## Het kiezen van een afbeeldingsmodus

Door het kiezen van de juiste afbeeldingsmodus kunt u afbeeldingen met de hiervoor geoptimaliseerde instellingen weergeven.

1. Druk op **MENU** om naar de hoofdmenu's te gaan.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **BEELD** te gaan en druk op **OK**.
3. Gebruik de navigatieknoppen om naar **Beeldmodus** te gaan en druk op **OK**.
4. Gebruik de navigatieknoppen om naar de gewenste afbeeldingsmodus te gaan en druk op **OK**.

Optie	Beschrijving
Levendig	Past het videobeeld aan door versterking van het contrast, de helderheid, de kleur en de scherpte.
Standaard	Past de afbeelding aan voor de normale omgeving.
Bioscoop	Optimaliseert het videobeeld om op een meer filmtechnische manier van video's te kunnen genieten.
Sport	Optimaliseert het videobeeld voor dynamische acties door primaire kleuren zoals wit, grasgroen of luchtblauw te benadrukken.
Game	Optimaliseert het videobeeld voor een dynamisch beeld bij het spelen van spellen.

5. Wanneer u klaar bent, drukt u op **EXIT**. Wanneer u teruggaat naar het vorige menu, drukt u op **BACK** (TERUG).

## Afbeeldingsopties aanpassen

Voor elke afbeeldingsmodus kunt u fundamentele en geavanceerde opties aanpassen voor de beste schermprestaties.

1. Druk op **MENU** om naar de hoofdmenu's te gaan.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **BEELD** te gaan en druk op **OK**.
3. Gebruik de navigatieknoppen om naar **Beeldmodus** te gaan en druk op **OK**.
4. Gebruik de navigatieknoppen om naar de gewenste afbeeldingsmodus te gaan en druk op **OK**.
5. Selecteer de volgende opties, pas deze aan en druk op **OK**.

Optie	Beschrijving
Tegenlicht	Past de helderheid van het beeldscherm aan door middel van het reguleren van het LED-tegenlicht. Met het verminderen van de helderheid wordt het scherm donkerder en wordt het energieverbruik verlaagd zonder verlies van videosignaal.
Contrast	Hiermee verhoogt of verlaagt u het contrast van het videosignaal. U kunt het contrast aanpassen wanneer het heldere gedeelte van de afbeelding verzadigd is.
Helderheid	Past het basisniveau van het signaal in de afbeelding aan. U kunt de helderheid aanpassen wanneer het donkere gedeelte van de afbeelding verzadigd is.
Scherpte	Past de scherpte in de randen tussen de lichte en donkere gebieden van de afbeelding aan. Hoe lager het niveau, hoe zachter de afbeelding.
Kleur	Past de intensiteit van alle kleuren aan.

Tint	Past de balans tussen rood en groen aan.
Kleurtemp.	Ingesteld op warm, worden de kleuren warmer door het toevoegen van kleuren als rood en met het instellen op koud wordt het beeld meer blauwachtig.
Geavanceerde besturing	Past de geavanceerde opties aan.
Reset beeldinstellingen	Herstelt de opties naar de standaardinstelling.

6. Wanneer u klaar bent, drukt u op **EXIT**. Wanneer u teruggaat naar het vorige menu, drukt u op **BACK** (TERUG).

## Het aanpassen van de opties voor beeldscherm van computer

Voor elke afbeeldingsmodus kunt opties aanpassen voor de beste beeldkwaliteit.

Deze functie kunt u gebruiken in de volgende modus: RGB[PC]-modus.

1. Druk op **MENU** om naar de hoofdmenu's te gaan.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **BEELD** te gaan en druk op **OK**.
3. Gebruik de navigatieknoppen om naar **Screen** (Scherm) te gaan en druk op **OK**.
4. Selecteer de volgende opties, pas deze aan en druk op **OK**.

Optie	Beschrijving
Resolutie	Selecteert een passende resolutie. Zie <a href="#">Instellingen aanpassen op pagina 29</a> .
Auto config.	Stelt de schermpositie, de klok en de fase automatisch in. Het weergegeven beeld kan gedurende de configuratie enkele seconden instabiel worden.
Positie/Formaat/Fase	Past de opties aan als het beeld niet helder is, vooral wanneer tekens na de automatische configuratie trillen.
Resetten	Herstelt de opties naar de standaardinstelling.

5. Wanneer u klaar bent, drukt u op **EXIT**. Wanneer u teruggaat naar het vorige menu, drukt u op **BACK** (TERUG).

## Het geluid aanpassen

### Een geluidsmodus selecteren

U kunt het geluid optimaal laten afspelen door een van de vooraf ingestelde geluidsmodi te kiezen.

1. Druk op **MENU** om naar de hoofdmenu's te gaan.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **AUDIO** te gaan en druk op **OK**.
3. Gebruik de navigatieknoppen om naar **Geluidsmodus** te gaan en druk op **OK**.
4. Gebruik de navigatieknoppen om naar de gewenste afbeeldingsmodus te gaan en druk op **OK**.

Modus	Beschrijving
Standaard	Selecteer dit wanneer u standaardkwaliteit van het geluid wilt.

Muziek	Selecteer dit wanneer u naar muziek wilt luisteren.
Bioscoop	Selecteer dit wanneer u video's wilt bekijken.
Sport	Selecteer dit wanneer u sportevenementen wilt bekijken.
Game	Selecteer dit voor een dynamisch geluid bij het spelen van spellen.

5. Wanneer u klaar bent, drukt u op **EXIT**. Wanneer u teruggaat naar het vorige menu, drukt u op **BACK** (TERUG).

## Geluidsopties aanpassen

Pas voor de beste geluidskwaliteit de opties voor elke geluidsmodus aan.

1. Druk op **MENU** om naar de hoofdmenu's te gaan.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **AUDIO** te gaan en druk op **OK**.
3. Gebruik de navigatieknoppen om naar **Geluidsmodus** te gaan en druk op **OK**.
4. Gebruik de navigatieknoppen om naar de gewenste afbeeldingsmodus te gaan en druk op **OK**.
5. Selecteer de volgende opties, pas deze aan en druk op **OK**.

Optie	Beschrijving
Oneindig Geluid	Biedt 5.1 kanaal stereogeluid van twee luidsprekers.
Hoge tonen	Beheert de dominante tonen in het weergegeven geluid. Wanneer u dit verhoogt, worden de hogere frequenties van het weergegeven geluid versterkt.
Lage tonen	Maakt het weergegeven geluid zachter. Als u de lage tonen verhoogt, worden de frequenties in het weergegeven geluid ook uitgebreid.
Resetten	Herstelt de geluidsmodus naar de standaardinstelling.

6. Wanneer u klaar bent, drukt u op **EXIT**. Wanneer u teruggaat naar het vorige menu, drukt u op **BACK** (TERUG).

## Extra opties gebruiken

### De invoerlijst gebruiken

Een invoerbron selecteren

1. Druk voor de invoerbronlijst op **INPUT** (INVOER).
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar de gewenste invoerbron te gaan en druk op **OK**.

Invoerbron	Beschrijving
AV	Bekijk bestanden van een dvd of andere externe apparaten, of via een digitale set-top box.
Component	Bekijk bestanden van een dvd of andere externe apparaten, of via een digitale set-top box.
RGB	Bekijk een beeldscherm van een computer op het scherm.
HDMI	Bekijk bestanden van een computer, dvd, digitale set-top box of andere "high definition"-apparaten.
DisplayPort	Bekijk bestanden van een computer, dvd, digitale set-top box of andere "high definition"-apparaten.

VOE	Bekijk bestanden via de Ethernet-poort.
USB	Hiermee worden multimediatebestanden die opgeslagen zijn in de USB afgespeeld.

## Beeldverhouding aanpassen

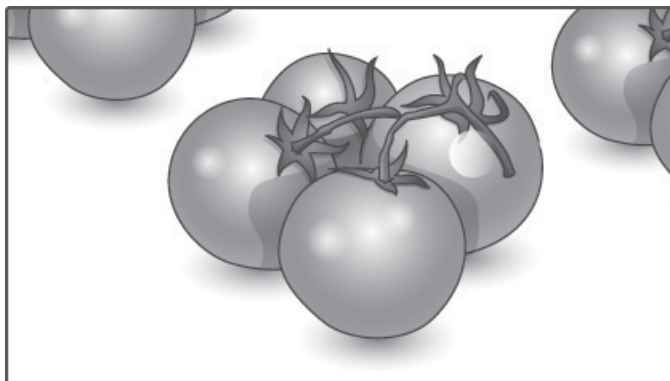
**⚠ VOORZICHTIG:** Alle modellen zijn ongeschikt voor toepassingen die statische, stilstaande of vaste afbeeldingen weergeven. Statische beelden kunnen schade veroorzaken door inbranding van het beeld, wat op het scherm zichtbaar wordt als vlekken of watermerken. De garantie is niet van toepassing op beeldschermen die gebruikt worden voor het weergeven van statische, stilstaande of vaste afbeeldingen gedurende lange periodes of 24 uur per dag met inbranding van het beeld als gevolg. Om schade door het inbranden van het beeld te vermijden, moet u het beeldscherm altijd uitschakelen wanneer het niet in gebruik is of de instellingen voor energiebeheer, indien ondersteund door uw systeem, zo instellen dat het scherm automatisch uitschakelt wanneer het systeem niet in gebruik is.

**📝 OPMERKING:** U kunt de grootte van het beeld ook wijzigen met behulp van de hoofdmenu's.


De modus Alleen scannen is mogelijk voor videosignalen met een resolutie van 720p of hoger.

MODE (MODUS)	Component	RGB PC	DisplayPort		HDMI	
			DTV	PC	DTV	PC
<b>ARC</b>						
16:9	o	o	o	o	o	o
Allleen scannen	o	x	o	x	o	x
1:1	x	o	x	o	x	o
4:3	o	o	o	o	o	o
Zoom	o	x	o	x	o	x
Bioscoopzoom	o	x	o	x	o	x

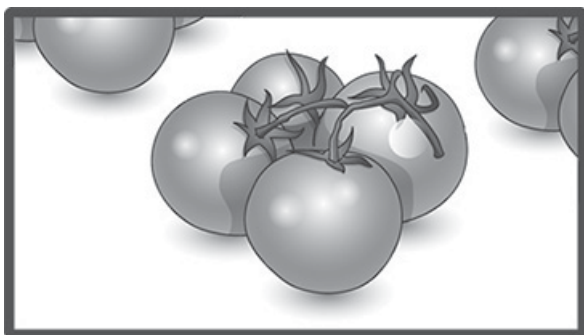
**16:9 : Deze instelling past de afbeelding horizontaal, in lineaire verhouding, aan om het volledige scherm vullend te maken (nuttig voor het weergeven van dvd's die geformateerd zijn in de verhouding 4:3).**



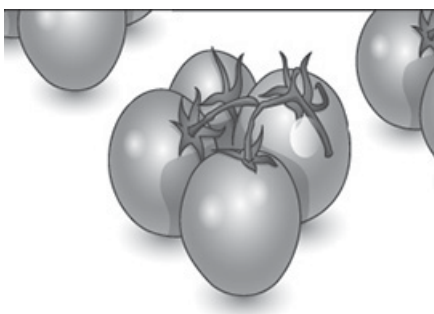
**Alleen scannen : Deze instelling geeft de afbeelding weer in de beste kwaliteit en in een hoge resolutie, zonder verlies van de originele afbeelding.**

 **OPMERKING:** Als de oorspronkelijke afbeelding ruis bevat, ziet u de ruis aan de rand.

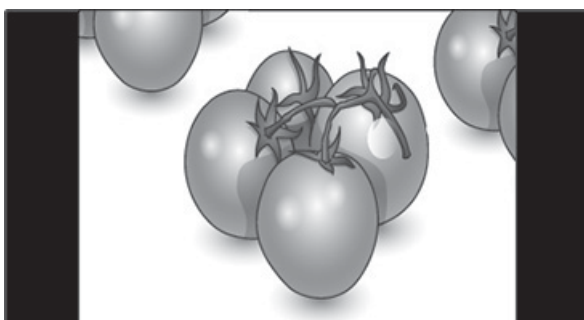
---



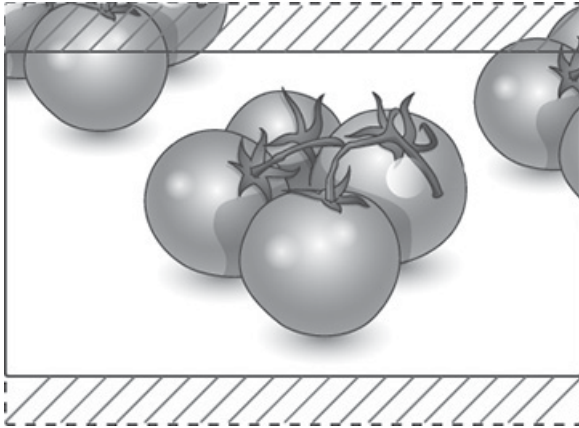
**1:1 : De beeldverhouding van de oorspronkelijke afbeelding wordt niet aangepast. (Alleen DisplayPort PC, HDMI PC, RGB PC)**



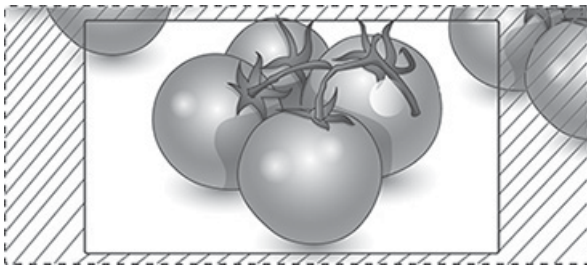
**4:3 : Deze instelling geeft een afbeelding in de originele beeldverhouding van 4:3 weer. Zowel links als rechts op het scherm verschijnen zwarte balken.**



**Zoom :** Met deze instelling kunt u de afbeelding zonder enige aanpassing en gevuld over het volledige scherm weergeven. De boven- en onderkant van de afbeelding worden echter wel bijgesneden.



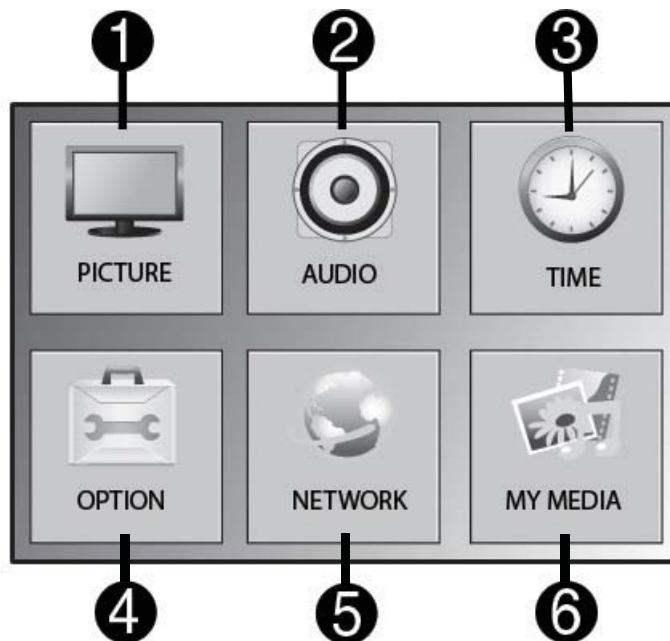
**Bioscoopzoom :** Kies Bioscoopzoom wanneer u de afbeelding in de juiste verhouding wilt vergroten. Opmerking: Wanneer u de afbeelding vergroot of verkleint, kan de afbeelding vervormen.



# 6 Instellingen aanpassen

## Toegang tot de hoofdmenu's

1. Druk op **MENU** om naar de hoofdmenu's te gaan.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar een van de volgende menu's te gaan en druk op **OK**.
3. Gebruik de navigatieknoppen om naar de gewenste instelling of optie te gaan en druk op **OK**.
4. Wanneer u klaar bent, drukt u op **EXIT**. Wanneer u teruggaat naar het vorige menu, drukt u op **BACK** (TERUG).



Onde rdeel	Functie	Beschrijving
(1)	BEELD	Voor het aanpassen van de grootte, de kwaliteit of het effect van de afbeelding.
(2)	AUDIO	Voor het aanpassen van de kwaliteit, het effect of het volume van het geluid.
(3)	TIME (TIJD)	Voor het aanpassen van de tijd, de datum of de timerfunctie.
(4)	OPTION (OPTIES)	Voor het aanpassen van de algemene instellingen
(5)	NETWERK	Voor het instellen van het netwerk.
(6)	MIJN MEDIA	Voor het weergeven en afspelen van video's, foto's en muziek vanaf uw USB.

## Instellingen voor BEELD

1. Druk op **MENU** om naar de hoofdmenu's te gaan.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **BEELD** te gaan en druk op **OK**.

3. Gebruik de navigatieknoppen om naar de gewenste instelling of optie te gaan en druk op **OK**.
4. Wanneer u klaar bent, drukt u op **EXIT**. Wanneer u teruggaat naar het vorige menu, drukt u op **BACK** (TERUG).

Setting (Instelling)	Beschrijving
<b>Beeldverhouding</b>	Wijzigt de grootte van de afbeelding om afbeeldingen in hun optimale grootte weer te kunnen geven.
<b>Energiebesparing</b>	Hiermee wordt de helderheid van het beeldscherm automatisch aangepast in overeenstemming met de omgeving.  <b>Niveau</b>  Uit: Schakelt de energiebesparingsfunctie uit.  Minimaal/Medium/Maximaal: Selecteert het helderheidsniveau van het LED-tegenlicht.  Scherm Uit: Het scherm schakelt na 3 seconden uit.
<b>Smart energy saving</b>	Past het LED-tegenlicht en het contrast aan, afhankelijk van de helderheid van het beeldscherm.  <b>Niveau</b>  Uit: Schakelt de functie Smart energy saving uit.  Aan: Schakelt de functie Smart energy saving in om het energieverbruik te verminderen volgens de ingestelde waarde van de Smart energy saving.
<b>Beeldmodus</b>	Selecteert een van de vooraf ingestelde afbeeldingsmodi of wijzigt opties in elke modus voor de beste schermprestaties. U kunt ook van elke modus de geavanceerde opties wijzigen. De beschikbare vooraf ingestelde afbeeldingsmodi variëren afhankelijk van het beeldscherm.  <b>Modus</b>  Levendig: Past het videobeeld aan door versterking van het contrast, de helderheid, de kleur en de scherpte.  Standaard: Past de afbeelding aan voor de normale omgeving.  Bioscoop: Optimaliseert het videobeeld om op een meer filmtechnische manier van video's te kunnen genieten.  Sport: Optimaliseert het videobeeld voor dynamische acties door primaire kleuren zoals wit, grasgroen of luchtblauw te benadrukken.  Game: Optimaliseert het videobeeld voor een scherm voor snelle games zoals computerspellen of games.
<b>SCHEM (Alleen in RGB-modus)</b>	Past de opties van het beeldscherm van de computer in RGB-modus aan.  <b>Optie</b>  Resolutie: Selecteert een passende resolutie. Zie <a href="#">Instellingen aanpassen op pagina 29</a> .  Automatische configuratie: Stelt de schermpositie, de klok en de fase automatisch in. Het weergegeven beeld kan gedurende de configuratie enkele seconden instabiel worden.  Positie/Grootte/Fase: Past de opties aan als het beeld niet helder is, vooral wanneer tekens na de automatische configuratie trillen.  Resetten: Herstelt de opties naar de standaardinstelling.

## Opties voor beeldmodus

Setting (Instelling)	Beschrijving
<b>Tegenlicht</b>	Past de helderheid van het beeldscherm aan door middel van het reguleren van het LED-tegenlicht. Met het verminderen van de helderheid wordt het scherm donkerder en wordt het energieverbruik verlaagd zonder verlies van videosignaal.



<b>Contrast</b>	Hiermee verhoogt of verlaagt u het contrast van het videosignaal. U kunt het contrast aanpassen wanneer het heldere gedeelte van de afbeelding verzadigd is.
<b>Helderheid</b>	Past het basisniveau van het signaal in de afbeelding aan. U kunt de helderheid aanpassen wanneer het donkere gedeelte van de afbeelding verzadigd is.
<b>Scherpte</b>	Past de scherpte in de randen tussen de lichte en donkere gebieden van de afbeelding aan. Hoe lager het niveau, hoe zachter de afbeelding.
<b>Kleur</b>	Past de intensiteit van alle kleuren aan.
<b>Tint</b>	Past de balans tussen rood en groen aan.
<b>Kleurtemperatuur</b>	Ingesteld op warm, worden de kleuren warmer door het toevoegen van kleuren als rood en met het instellen op koud wordt het beeld meer blauwachtig.
<b>Geavanceerde besturing</b>	Past de geavanceerde opties aan. Zie de geavanceerde beelddopties.
<b>Beeld opnieuw instellen</b>	Herstelt de opties naar de standaardinstelling.



**OPMERKING:** Als de instelling **Beeldmodus** in het menu **Beeld** wordt ingesteld op **Levendig**, **Standaard**, **Bioscoop**, **Sport** of **Game**, worden de erop volgende menu's automatisch ingesteld.

U kunt geen kleur en tint aanpassen in de **RGB/ HDMI-PC/DisplayPort PC**-modus.

Wanneer u de functie **Smart energy saving** gebruikt, kan het scherm er verzadigd uitzien in het witte gebied van een stilstaande afbeelding.

Als **Energiebesparing** ingesteld is op **Minimaal**, **Medium** of **Maximaal**, wordt de functie **Smart energy saving** uitgeschakeld.

## Geavanceerde besturing

Setting (Instelling)	Beschrijving
<b>Dynamisch Contrast (Uit/Hoog/Medium/Laag)</b>	Past het contrast aan om het op het beste niveau te houden in overeenstemming met de helderheid van het beeldscherm. De afbeelding wordt verbeterd door lichte delen lichter en donkere delen donkerder te maken. (De functie werkt in de volgende modus - Component, HDMI-DTV, DisplayPort-DTV)
<b>Dynamische Kleuren (Uit/Hoog/Laag)</b>	Past de kleuren op het scherm aan om ze er levendiger, rijker en helderder uit te laten zien. Deze functie verhoogt de tint, de verzadiging en de helderheid, zodat het rood, het blauw, het groen en het wit er levendiger uitzien. (De functie werkt in de volgende modus - Component, HDMI-DTV, DisplayPort-DTV)
<b>Helder Wit (Uit/Hoog/Laag)</b>	Maakt het witte gebied van het scherm helderder en witter.
<b>Kleur van huid (-5 tot 5)</b>	In video's worden gebieden met huid vastgesteld die vervolgens aangepast worden voor een natuurlijke huidskleur.
<b>Ruisonderdrukking (Uit/Hoog/Medium/Laag)</b>	Vermindert de ruis op het scherm zonder verlies aan beeldkwaliteit. (De functie werkt in de volgende modus - Component, HDMI-DTV, DisplayPort-DTV)
<b>Dig. ruisonderdr (Uit/Hoog/Medium/Laag)</b>	Deze optie vermindert de ruis die bij het maken van digitale videosignalen wordt geproduceerd.
<b>Gamma (Hoog/Medium/Laag)</b>	Geeft de mogelijkheid om uw eigen gammawaarde in te stellen. Hoge gammawaarden geven op het beeldscherm witachtige beelden en lage gammawaarden geven beelden met een hoog contrast.
<b>Geavanceerde besturing</b>	Low (Laag): De afbeelding op het scherm wordt donkerder. High (Hoog): De afbeelding op het scherm wordt helderder.

---

Stel het zwartniveau op het scherm op het juiste niveau in. (De functie werkt in de volgende modus - Component, HDMI-DTV, DisplayPort-DTV)

---

## Instellingen voor AUDIO

1. Druk op **MENU** om naar de hoofdmenu's te gaan.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **AUDIO** te gaan en druk op **OK**.
3. Gebruik de navigatieknoppen om naar de gewenste instelling of optie te gaan en druk op **OK**.  
Om terug te gaan naar de vorige instelling of optie, drukt u op **BACK (TERUG)**.
4. Wanneer u klaar bent, drukt u op **EXIT**. Wanneer u teruggaat naar het vorige menu, drukt u op **BACK (TERUG)**.

De beschikbare audio-instellingen zijn als volgt:

Setting (Instelling)	Beschrijving
<b>Heldere stem II</b>	Door menselijke geluiden van andere geluiden te onderscheiden, kan beter naar menselijke stemmen worden geluisterd.
<b>Balans</b>	Past de balans tussen de linkse en rechtse luidsprekers aan in overeenstemming met de ruimte.
<b>Geluidsmodus</b>	<p>De beste toonkwaliteit van het geluid wordt automatisch geselecteerd, afhankelijk van het type video dat u bekijkt.</p> <p><b>Modus</b></p> <p>Standaard: De meest indrukwekkende en natuurlijke geluidsweergave.</p> <p>Muziek: Selecteer deze optie om te genieten van het oorspronkelijke geluid van de muziek.</p> <p>Bioscoop: Selecteer deze optie voor een sublieme geluidskwaliteit.</p> <p>Sport: Selecteer deze optie voor sportuitzendingen.</p> <p>Game: Dynamische geluidsweergave voor computerspellen.</p> <p><b>OPMERKING:</b> Als de geluidskwaliteit of het volume niet aan uw wensen voldoet, wordt het aanbevolen om gebruik te maken van een huiskamerbioscoopstelsel of een versterker voor aanpassing aan de verschillende gebruikersomgevingen.</p> <p><b>Optie</b></p> <p>Oneindig geluid: Biedt 5.1 kanaal stereogeluid van twee luidsprekers.</p> <p>Hoge tonen: Beheert de dominante tonen in het weergegeven geluid. Wanneer u dit verhoogt, worden de hogere frequenties van het weergegeven geluid versterkt.</p> <p>Lage tonen: Maakt het weergegeven geluid zachter. Wanneer u dit verhoogt, worden de lagere frequenties van het weergegeven geluid versterkt.</p> <p>Opnieuw instellen: Herstelt de geluidsmodus naar de standaardinstelling.</p>
<b>Digital Audio Input</b>	HDMI/Display Port: Geeft het geluid van het digitale signaal van HDMI weer door de scherm-luidsprekers. Audio in: Geeft het geluid weer door de scherm-luidsprekers, door HDMI aan te sluiten op de Audio in-poort.
<b>Luidspreker</b>	<p>AAN: Schakelt het geluid op de scherm-luidsprekers in. (* De scherm-luidsprekers worden afzonderlijk verkocht.)</p> <p>UIT: Schakelt het geluid op de scherm-luidsprekers uit. Gebruik deze optie als u een extern geluidsapparaat gebruikt.</p>

## Instellingen voor TIME

1. Druk op **MENU** om naar de hoofdmenu's te gaan.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **TIME** te gaan en druk op **OK**.
3. Gebruik de navigatieknoppen om naar de gewenste instelling of optie te gaan en druk op **OK**.  
Om terug te gaan naar de vorige instelling of optie, drukt u op **BACK (TERUG)**.
4. Wanneer u klaar bent, drukt u op **EXIT**. Wanneer u teruggaat naar het vorige menu, drukt u op **BACK (TERUG)**.

De beschikbare tijdsinstellingen zijn als volgt:

Setting (Instelling)	Beschrijving
<b>Clock (Klok)</b>	Hiermee stelt u de tijdfunctie in.
<b>On/Off Timer (Timer Aan/Uit)</b>	Bepaalt de tijd waarop het beeldscherm in- of uitgeschakeld moet worden.
<b>Sleep Timer (Slaaptimer)</b>	Bepaalt de tijdsduur waarnaar het beeldscherm wordt uitgeschakeld. Wanneer u het beeldscherm uitschakelt en weer inschakelt, wordt de Slaaptimer uitgezet.
<b>Vertraagd Inschakelen</b>	Als u meerdere monitoren aansluit en deze inschakelt, worden ze één voor één afzonderlijk ingeschakeld om overbelasting te voorkomen.
<b>Automatisch Uit</b>	Als dit geactiveerd is en er geen ingangssignaal is, wordt de set na 15 minuten automatisch uitgeschakeld.
<b>Automatische standby</b>	Als u het beeldscherm langer dan vier uur niet gebruikt, gaat het automatisch over in de sluimerstand.



**OPMERKING:** Voor Timer Aan/Uit kunnen tot zeven tijdsinstellingen opgeslagen worden; het scherm wordt op de vooraf ingestelde tijd in het tijdsschema in- of uitgeschakeld. Als er meerdere vooraf ingestelde tijden in het tijdsschema zijn opgeslagen, wordt de tijd genomen die het kortst bij de actuele tijd ligt.

Als de Aan/uit-tijd is ingesteld, worden deze functies elke dag uitgevoerd op de ingestelde tijd.

De functie van het gepland in- of uitschakelen, kan alleen goed functioneren als de tijd van het apparaat juist is ingesteld.

Als de tijden voor het in- en uitschakelen gelijk zijn, krijgt als de set is ingeschakeld de tijd voor het uitschakelen prioriteit boven de tijd voor het inschakelen en vice versa als de set is uitgeschakeld.

## Instellingen voor OPTION

1. Druk op **MENU** om naar de hoofdmenu's te gaan.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **OPTION** te gaan en druk op **OK**.
3. Gebruik de navigatieknoppen om naar de gewenste instelling of optie te gaan en druk op **OK**.  
Om terug te gaan naar de vorige instelling of optie, drukt u op **BACK (TERUG)**.
4. Wanneer u klaar bent, drukt u op **EXIT**. Wanneer u teruggaat naar het vorige menu, drukt u op **BACK (TERUG)**.

De beschikbare optie-instellingen zijn als volgt:

Setting (Instelling)	Beschrijving
----------------------	--------------

<b>Taal (Language)</b>	Voor het kiezen van de taal waarin de namen van de bedieningselementen weergegeven moeten worden.
<b>ISM Methode</b>	<p>Wanneer het beeldscherm gedurende lange tijd hetzelfde statische beeld van een computer- of videospel weergeeft, kan dit het inbranden van het beeld veroorzaken en dit kan zichtbaar blijven zelfs nadat u het beeld verandert. Zorg ervoor dat er geen statisch beeld lang op het scherm wordt weergegeven.</p> <p><b>Setting (Instelling)</b></p> <p>Normaal: Selecteer deze optie als u denkt dat uw scherm geen last zal hebben van inbranding.</p> <p>Orbiter: Het kan helpen om het inbranden van het beeld te voorkomen. U kunt echter beter geen statische beelden op het scherm laten staan. Om ingebrande beelden op het scherm te voorkomen, wordt het scherm met deze optie om de 2 minuten bewogen.</p> <p>Inversie: Deze functie keert het kleurenpaneel van het scherm om. Het kleurenpaneel wordt automatisch om de 30 minuten omgekeerd.</p> <p>Witwassen: Deze optie maakt het scherm helemaal wit. Hiermee worden ingebrande beelden van het scherm gewist. Een ingebrand beeld wordt mogelijk niet helemaal gewist met deze optie.</p>
<b>DPM modus</b>	Een gebruiker kan de keuze maken om de modus voor energiebesparing in- of uit te schakelen.
<b>Auto-Switch Input (Automatische omschakeling Invoer)</b>	<p>Als er geen invoersignaal is, schakelt het automatisch over naar een andere ingang met signaal.</p> <p><b>Setting (Instelling)</b></p> <p>Uit: Stopt het automatisch omschakelen.</p> <p>Auto (Automatisch): Schakelt automatisch over naar een andere invoerbron met videosignaal, als er geen videosignaal komt van de actuele invoerbron.</p> <p>Manual (Handmatig): Selecteert de prioriteit van de invoerbron voor het automatisch omschakelen. Als er meerdere invoerbronnen zijn, wordt de invoerbron met de hoogste prioriteit geselecteerd.</p>
<b>Fabrieksinstellingen herstellen</b>	Selecteer deze optie om de standaard fabrieksinstellingen te herstellen.
<b>Instellen ID</b>	U kunt een uniek set-ID-nummer (naamtoewijzing) aan elk beeldscherm toewijzen wanneer er meerdere beeldschermen aangesloten zijn. Geef het een nummer (1 tot 255) met behulp van de knoppen en sluit het af. Gebruik de unieke set-id's om de verschillende producten afzonderlijk te besturen via het programma voor productbesturing.
<b>Tegelmodus</b>	<p>Tegelmodus:</p> <p>Voor deze functie is het volgende noodzakelijk:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Er moeten meerdere beeldschermen zijn aangesloten.</li> <li>• De functie moet zo zijn ingesteld dat deze kan worden aangesloten op een DisplayPort-kabel of verdeler. De tegelmodus moet worden ingesteld na het identificeren van de uitlijning en het ID van het beeldscherm. De aanpassingen worden pas opgeslagen na het indrukken van de SET-knop.</li> <li>• Tegelmodus : kolom x rij ( k = 1 tot 15 r = 1 tot 15)</li> <li>• 15 x 15 beschikbaar.</li> <li>• De configuratie bepaalt een array van beeldschermen die in een enkele afbeelding worden getoond (tot 25 DisplayPort en 12 RGB/VGA).</li> </ul> <p>Automatische configuratie: Stelt de schermpositie, de klok en de fase automatisch in. Het weergegeven beeld kan gedurende de configuratie enkele seconden instabiel worden.</p> <p>Positie: Voor het horizontaal en verticaal verplaatsen van de schermpositie.</p> <p>Grootte: Voor het aanpassen van de horizontale en verticale grootte van het scherm, waarbij rekening gehouden wordt met de grootte van de schermrand.</p>

	<p>Natural (Natuurlijk): Zorgt ervoor dat het beeld proportioneel behouden blijft binnen de reeks door te compenseren voor de breedte van de tussenstijlen (de afstand tussen het actieve weergavegebied tot het actieve weergavegebied van het aangrenzende beeldscherm in de reeks).</p> <p>Opnieuw instellen: Functie voor het initialiseren en vrijgeven van Tegel. Alle tegelinstellingen worden met deze functie vrijgegeven en het scherm wordt opnieuw ingesteld op volledig scherm.</p>
<b>PIP/PBP</b>	<p>Video's of foto's die zijn opgeslagen in het USB-apparaat worden op een enkel beeldscherm weergegeven door ze te verdelen over het hoofdscherm en de sub-schermen.</p> <p><b>Optie</b></p> <p>Modus: Bepaalt het type tweede scherm.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• *UIT: Schakelt het tweede scherm uit.</li> <li>• *PIP (Picture In Picture): Geeft het tweede scherm in het hoofdscherm weer.</li> <li>• *PBP (Picture By Picture): Geeft het tweede scherm naast het hoofdscherm weer.</li> </ul> <p>Positie: Past de positie van het sub-scherm aan (linksboven, linksonder, rechtsboven, rechtsonder) De standaardwaarde is rechtsonder.</p> <p>Grootte: Past de grootte van het sub-scherm aan (Grootte 0 tot 10). De standaardgrootte van PIP (Grootte: 0) is 480x270; de maximale grootte 10 is 960x540.</p> <p><b>OPMERKING:</b> De opties voor positie en grootte zijn alleen ingeschakeld in PIP-modus.</p>
<b>Sleutel Vergrendel</b>	Schakelt de bedieningstoetsen van het beeldscherm in of uit. Als Sleutel Vergrendel is ingeschakeld, zijn de bedieningstoetsen van het beeldscherm uitgeschakeld.
<b>Product-/service-info.</b>	Toont de modelnaam, de softwareversie, het serienummer, het IP-adres, het MAC-adres en de startpagina.
<b>Staande modus</b>	Draai het OSD-menu met de klok mee (90°)
	<p><b>Optie</b></p> <p>90° Het OSD-menu 90° met de klok mee draaien.</p>

## Tegelmodus

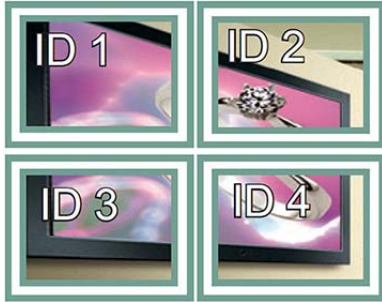
Dit beeldscherm kan over meerdere schermen worden verdeeld voor het maken van een groot beeldscherm.

- Uit: Als de optie Tegelmodus is uitgeschakeld.
- 1x2: Voor het gebruik van 2 beeldschermen.

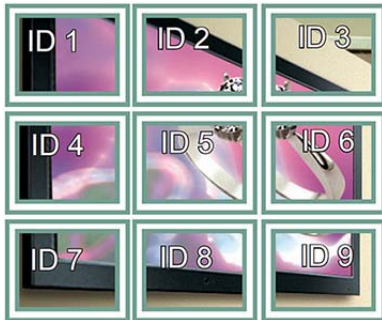


Tile ID

- 2x2: Voor het gebruik van 4 beeldschermen.



- 3x3: Voor het gebruik van 9 beeldschermen.



- 4x4: Voor het gebruik van 16 beeldschermen.



- 5x5: Voor het gebruik van 25 beeldschermen.



### Tegelmodus – Natuurlijke modus

Wanneer dit actief is, wordt het deel van het beeld dat normaal gesproken in de kloof tussen de beeldschermen zou worden weergegeven, weggelaten.

Before



After



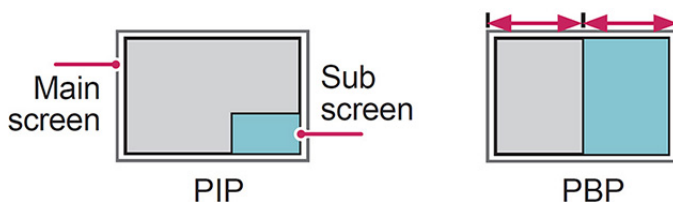
### PIP/PBP

Video's of foto's die zijn opgeslagen in het USB-apparaat worden op een enkel beeldscherm weergegeven door ze te verdelen over het hoofdscherm en de sub-schermen.

*Modus*

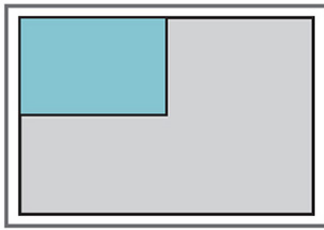
\*PIP (Picture In Picture): Geeft het sub-scherm in het hoofdscherm weer.

\*PBP (Picture By Picture): Geeft het sub-scherm naast het hoofdscherm weer.

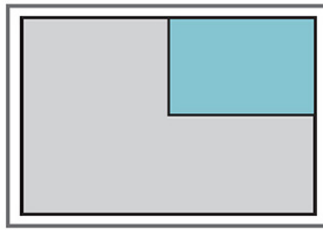


*Positie*

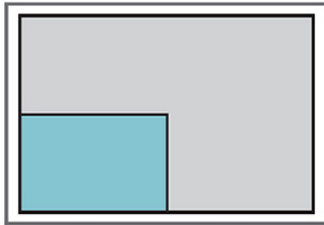
Past de positie van het sub-scherm aan (linksboven, linksonder, rechtsboven, rechtsonder).



**top left**



**top right**



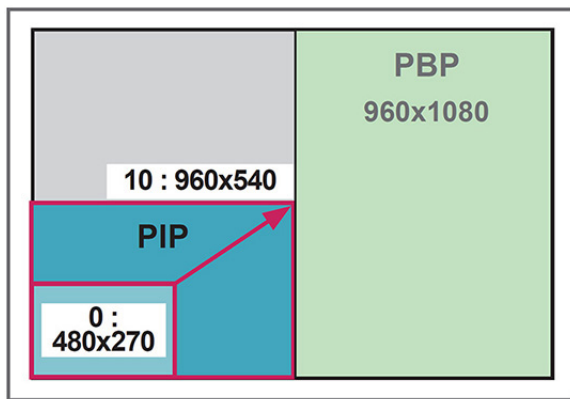
**bottom left**



**bottom right**

*Grootte*

Past de grootte van het sub-scherf aan (Grootte 0-10).



**< 1920x1080 >**





**OPMERKING:** Het sub-scherm wordt alleen ondersteund bij gebruik van het USB-apparaat.

U kunt de grootte en de positie alleen in PIP-modus wijzigen.

Als PBP geselecteerd is, wordt de optie voor de beeldverhouding in het menu BEELD uitgeschakeld (vast ingesteld op 16:9).

Tijdens de uitvoering van de functie PBP is de functie Tegelmodus niet mogelijk.

Voordat u de functies PIP of PBP uitvoert, moet u het uitgaande geluid selecteren. (Selecteer Hoofd of Sub.)

Als u in het geluidselectievak geen Hoofd of Sub selecteert en als het OSD-menu na een bepaalde periode verdwijnt of verdwijnt bij het indrukken van Exit of Back (Terug), dan wordt het PIP/PBP-sub-scherm niet geactiveerd.

U kunt het geluid niet wijzigen tijdens de uitvoering van de functies PIP of PBP. Als u het geluid wilt wijzigen, moet u PIP/PBP opnieuw starten.

De beeldkwaliteit van het sub-scherm wordt ingesteld volgens de waarden die geselecteerd zijn in het hoofdmenu, en niet het USB-apparaat.

Wanneer de voeding uit- en ingeschakeld wordt, wordt de PIP/PBP-modus uitgeschakeld.

Als u video's afspeelt die u hebt geselecteerd in PIP/PBP-modus, worden de video's opeenvolgend herhaald afgespeeld.

De onderstaande knoppen werken in PIP-modus:

Knop	Foto	Film
<	o	x
>	o	x
▶	x	o
■	x	x
▶▶	x	o
◀◀	x	o
	x	o

## Afbeelding-ID

Een afbeelding-ID wordt gebruikt voor het wijzigen van de instellingen van een specifiek beeldscherm met een enkele IR-ontvanger voor meerdere beeldschermen. Met behulp van audiokabels is communicatie mogelijk tussen een set met een IR-ontvanger en andere sets. Elke is set wordt geïdentificeerd met een set-ID. Als u het afbeelding-ID toewijst met de afstandsbediening, kunnen alleen beeldschermen met hetzelfde afbeelding-ID en set-ID op afstand worden beheerd.

1. Druk op de groene knop ON (AAN) op de afstandsbediening.
2. Met het indrukken van de linker/rechter knoppen of het herhaaldelijk indrukken van de ON (AAN)-knop, wijzigt het afbeelding-ID van UIT naar 0 tot en met 4. Wijs het gewenste ID toe.

Als u het set-ID aan elke set met multi-vision toewijst en vervolgens met de rode knop op de afstandsbediening het afbeelding-ID toewijst, wordt de toetsopdracht weergegeven voor de set met hetzelfde set-ID en afbeelding-ID. Een set met verschillende set-ID's en afbeelding-ID's kan niet door infraroodsignalen worden bediend.



**OPMERKING:** Als bijvoorbeeld het afbeelding-ID is ingesteld op 2, dan kan het beeldscherm rechtsboven (Set-ID: 2) worden bediend met infraroodsignalen.

U kunt voor elke set de instellingen voor de menu's **BEELD**, **AUDIO**, **TIJD**, **NETWERK** en **MIJN MEDIA** wijzigen of de instellingen voor de sneltoetsen op de afstandsbediening wijzigen.

Als u voor afbeelding-ID's op de groene knop **OFF (UIT)** drukt, worden de afbeelding-ID's voor alle sets uitgeschakeld. Als u daarna op een willekeurige knop van de afstandsbediening drukt, worden alle sets weer ingeschakeld.

Tijdens het gebruik van het menu **MIJN MEDIA** wordt het afbeelding-ID uitgeschakeld.

## Instellingen voor **NETWERK**

1. Druk op **MENU** om naar de hoofdmenu's te gaan.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **NETWERK** te gaan en druk op **OK**.
3. Gebruik de navigatieknoppen om naar de gewenste instelling of optie te gaan en druk op **OK**.  
Om terug te gaan naar de vorige instelling of optie, drukt u op **BACK (TERUG)**.
4. Wanneer u klaar bent, drukt u op **EXIT**. Wanneer u teruggaat naar het vorige menu, drukt u op **BACK (TERUG)**.

De beschikbare optie-instellingen zijn als volgt:

Setting (Instelling)	Beschrijving
<b>Network Setting</b>	Voor het configureren van de netwerkinstellingen.
<b>Netwerkstatus</b>	Weergave van de netwerkstatus. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Internet is connected (Internet is aangesloten) : Externe aansluiting</li> <li>• Network is connected (Netwerk is aangesloten) : Alleen interne aansluiting</li> <li>• Not connected (Niet aangesloten) : Als er geen netwerkaansluiting is</li> </ul>
<b>VOE IP Settings (Instellingen VOE IP)</b>	Stelt het IP-adres voor VOE in.
<b>VOE Setup (VOE instellen)</b>	Deze velden worden herkend door de Video Over Ethernet-software. <p><b>Beeldschermnaam</b> – Geef dit beeldscherm een naam van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor referentie via de VOE-software.</p> <p><b>Beeldschermlocatie</b> – Geef de fysieke locatie van dit beeldscherm op een manier die voor u duidelijk is. Gebruik maximaal 32 alfanumerieke tekens.</p> <p><b>Productnaam</b> – Geeft automatisch LD4235 of LD4735 weer.</p> <p><b>Naam van mediaspeler</b> – De computernaam van een computer/mediaspeler waarop VOE-software draait en waarvan de uitvoer op dit beeldscherm moet worden weergegeven. U moet een naam invoeren. De VOE-software voert een naam in als het een videobron aan dit beeldscherm toewijst.</p>

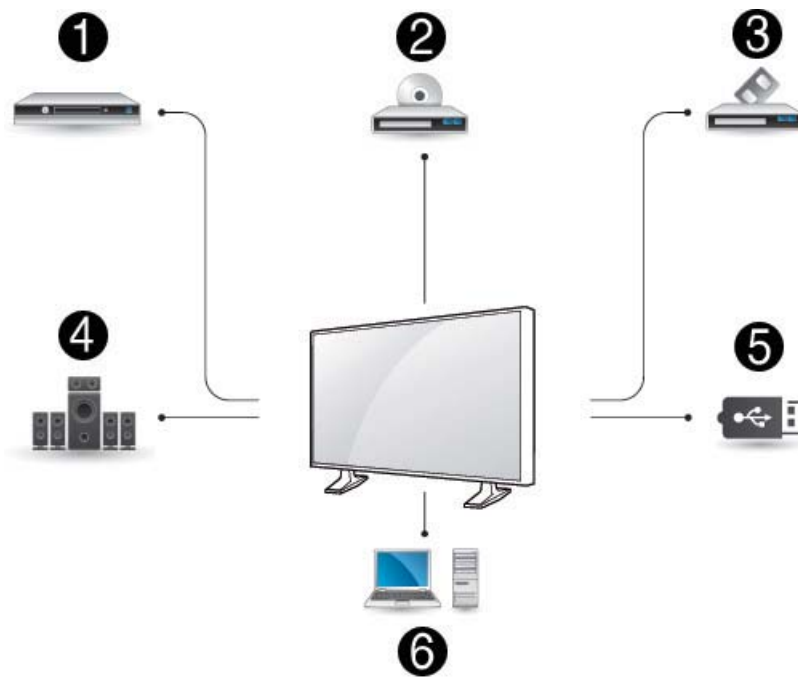


**VOORZICHTIG:** Bij het instellen van de naam van de mediaspeler kan er een invoervertraging optreden als u de knoppen op de afstandsbediening continu ingedrukt houdt.


# 7 Het maken van verbindingen

Sluit verschillende externe apparaten aan op de poorten van het achterpaneel van het beeldscherm.

1. Zoek een extern apparaat dat u aan uw beeldscherm wilt aansluiten zoals in de volgende illustratie is weergegeven.
2. Controleer het verbindingstype van het externe apparaat.
3. Ga naar betreffende illustratie en controleer de details van de verbinding.



Ond erde el	Bron	Verwijzing	Onde rdee l	Bron	Verwijzing
(1)	Computer	<a href="#">HDMI aansluiting op pagina 43</a> <a href="#">DisplayPort aansluiting op pagina 42</a> <a href="#">Aansluiting op het LAN op pagina 45</a>	(4)	HD- ontvanger	<a href="#">HDMI aansluiting op pagina 43</a> <a href="#">DisplayPort aansluiting op pagina 42</a> <a href="#">Component aansluiting op pagina 44</a>
(2)	USB	<a href="#">Aansluiting op USB op pagina 46</a>	(5)	Dvd	<a href="#">HDMI aansluiting op pagina 43</a> <a href="#">DisplayPort aansluiting op pagina 42</a> <a href="#">Component aansluiting op pagina 44</a>
(3)	Luidsprekers	<a href="#">Component aansluiting op pagina 44</a>	(6)	vcr	<a href="#">Component aansluiting op pagina 44</a>

 **OPMERKING:** Voor geluid moet u een optionele luidspreker aansluiten.

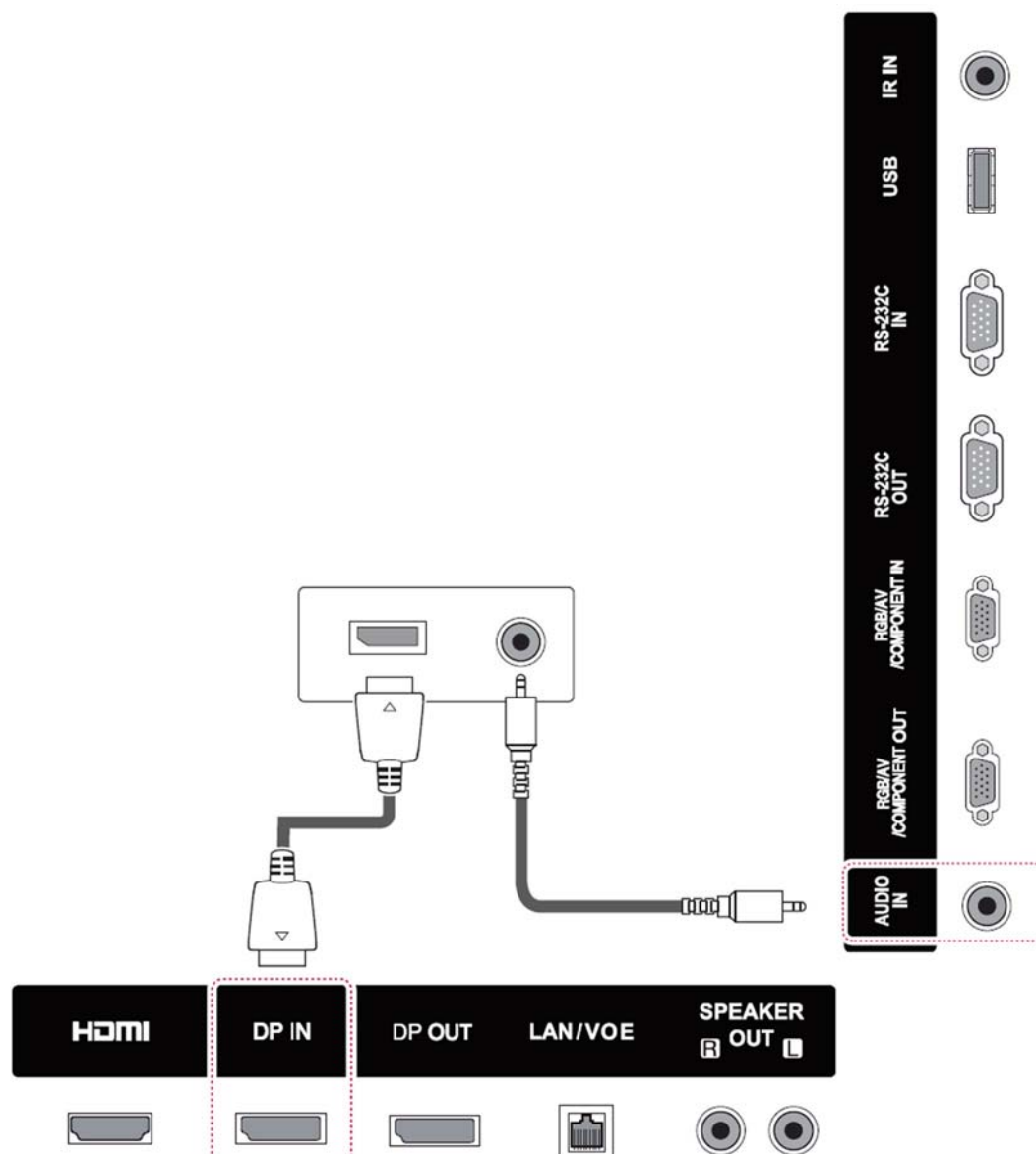
## Het aansluiten op een computer, HD-ontvanger, DVD of videorecorder

Sluit een HD-ontvanger, DVD of videorecorder op het beeldscherm aan en selecteer de juiste invoermodus.

### DisplayPort aansluiting

Verzendt de digitale videosignalen van een extern apparaat naar het beeldscherm. Sluit het externe apparaat en het beeldscherm aan met de DisplayPort-kabel zoals in de volgende illustratie is weergegeven. Voor het verzenden van een audiosignaal, moet u een optionele audiokabel aansluiten.

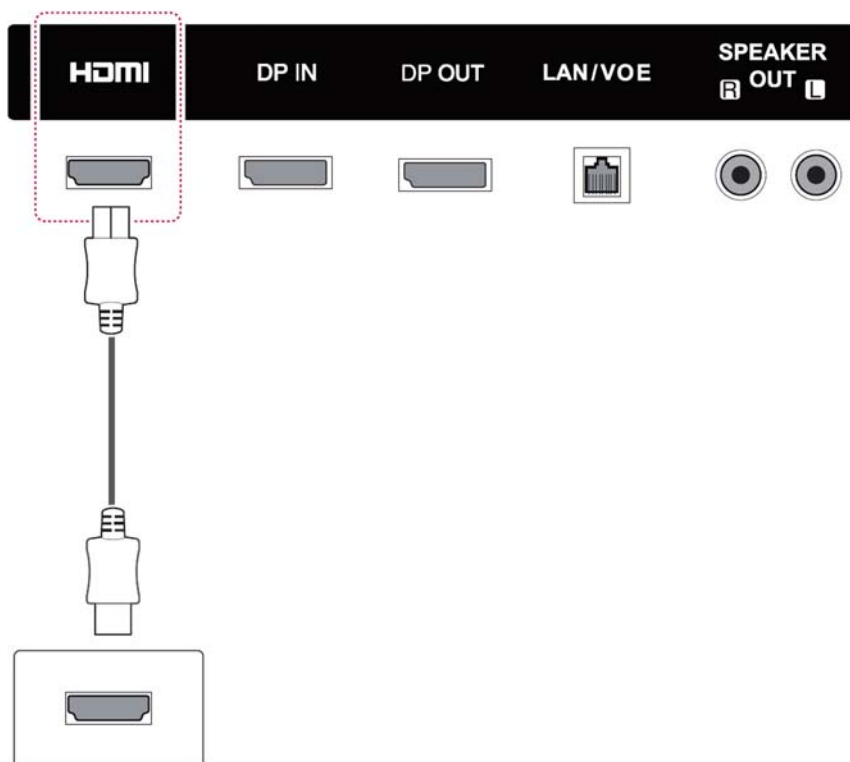
**De achterkant van het product:**




## HDMI aansluiting

Verzendt de digitale video- en audiosignalen van een extern apparaat naar het beeldscherm. Sluit het externe apparaat en het beeldscherm aan met de HDMI-kabel zoals in de volgende illustratie is weergegeven.

**De achterkant van het product:**



 **OPMERKING:** Gebruik een HDMI-kabel met hoge snelheid.

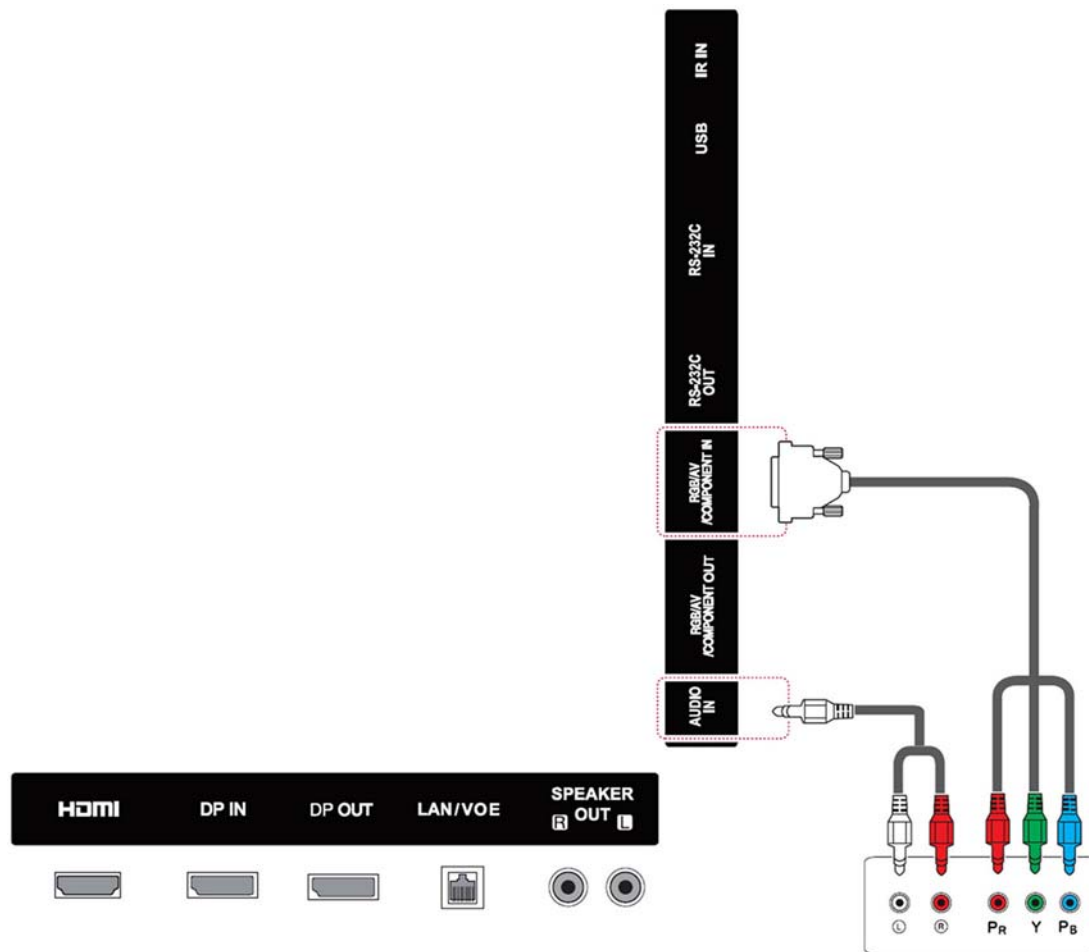
HDMI-kabels met hoge snelheid worden getest op het doorvoeren van HD-signalen van 1080p en hoger.

## Component aansluiting

Verzendt de analoge video- en audiosignalen van een extern apparaat naar het beeldscherm. Sluit het externe apparaat en het beeldscherm aan met de 15-polige signaal naar RCA-kabel zoals in de volgende illustratie is weergegeven. Voor het weergeven van beelden met behulp van progressieve scan, moet u de component-kabel gebruiken.

De VGA/RCA-kabel en de audiokabel zijn niet bij het beeldscherm meegeleverd.

### De achterkant van het product:

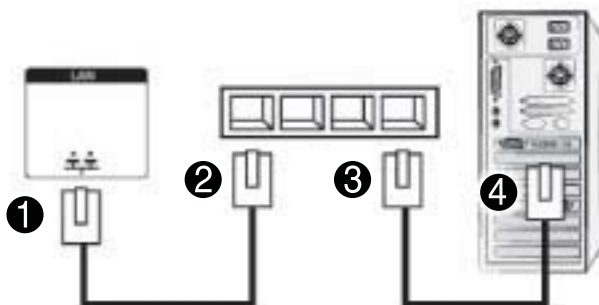


**OPMERKING:** Bij het aansluiten op de Component-poort met behulp van het gedeelde interface, moet de poort overeenkomen met de invoerbron. Er kan anders ruis optreden.

## Aansluiting op het LAN

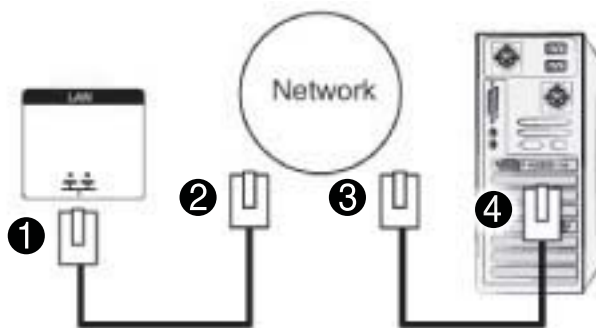
### a. Via een router (switch).

Sluit de ene kant van de LAN-kabel (1) aan op het beeldscherm en de andere kant op de router (2). Sluit de tweede LAN-kabel aan op de router (3) en het andere uiteinde van de LAN-kabel op een computer (4).



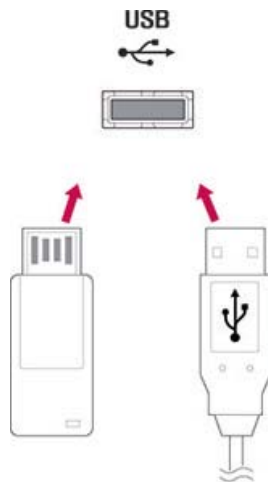
### b. Via het internet

Sluit de ene kant van de LAN-kabel (1) aan op het beeldscherm en de andere kant op het netwerk (2). Sluit de tweede LAN-kabel aan op het netwerk (3) en het andere uiteinde van de LAN-kabel op een computer (4).



## Aansluiting op USB

Sluit een USB-opslagapparaat, zoals een USB-flashgeheugen, externe vaste schijf, MP3-speler of een USB-geheugenkaartlezer aan op het beeldscherm en open het USB-menu om gebruik te kunnen maken van diverse multimediatebestanden.

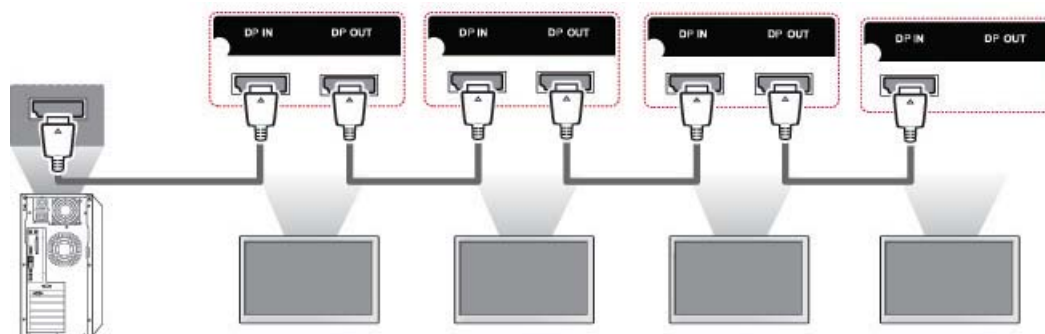


## Daisy chain-beeldschermen

Gebruik deze functie voor digitale videosignalen vanaf een computer op meerdere beeldschermen.

1. Sluit een signaalvoer kabel (DisplayPort-kabel) aan op de DP IN-poort van het beeldscherm.
2. Sluit het andere uiteinde van de signaalvoer kabel aan op de computer.
3. Sluit het ene uiteinde van een signaalvoer kabel aan op de DP OUT-poort van het eerste beeldscherm en het andere uiteinde van de kabel op de DP IN van het tweede beeldscherm.

### DisplayPort kabel



**OPMERKING:** Het aantal beeldschermen dat aan een enkele uitgang kan worden aangesloten, kan variëren afhankelijk van de signaalstatus en het verlies aan kabelcapaciteit. Als de signaalstatus goed is en er geen kabelverliezen zijn, is het mogelijk om maximaal negen beeldschermen aan te sluiten. Als u meer beeldschermen wilt aansluiten, dan wordt aanbevolen om gebruik te maken van een verdeler.

Voor meervoudige verbindingen in in/out cascade-formaat, wordt het gebruik van kabels zonder verlies aanbevolen.

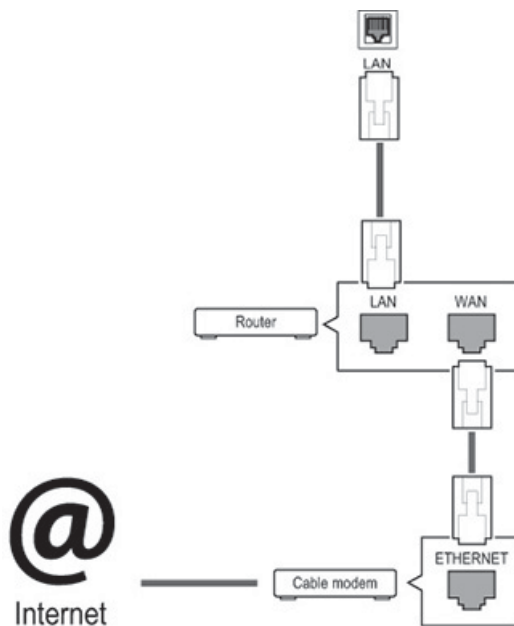
DP OUT werkt niet voor aansluitingen op een apparaat van derden.



## 8 Het beeldscherm instellen voor muziek, video's en foto's

Sluit het beeldscherm via de LAN-poort aan op een lokaal netwerk (LAN) zoals weergegeven in de volgende illustratie en stel de netwerkinstellingen in. Het beeldscherm ondersteunt alleen bekabelde netwerkverbindingen. Na het maken van een fysieke verbinding kunnen sommige netwerken vereisen dat de netwerkinstellingen van het beeldscherm aangepast worden. Voor de meeste netwerken zal het beeldscherm automatisch een verbinding maken zonder enige aanpassingen.

Controleer de handleiding van uw router voor gedetailleerde informatie.



**⚠ VOORZICHTIG:** Gebruik geen modulaire telefoonkabels voor aansluitingen op de LAN-poort.


Aangezien er diverse verbindingsmethoden zijn, dient u de specificaties van uw telefoonaanbieder te volgen.

Voor het instellen van de netwerkinstellingen (als uw beeldscherm automatisch verbinding heeft gemaakt, zal het opnieuw instellen de verbinding niet verstoren):


1. Druk op **MENU** om naar de hoofdmenu's te gaan.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **NETWERK** te gaan en druk op **OK**.
3. Gebruik de navigatieknoppen om de **Network Setting** te selecteren en druk op **OK**.
4. Selecteer na het instellen van Network Setting **Opnieuw instellen**. De nieuwe verbindinginstellingen wijzigen de huidige netwerkinstellingen.
5. Selecteer **Automatisch instellen van IP** of **Handmatig instellen van IP**.

- Druk voor het selecteren van **Handmatig instellen van IP** op de navigatie- en nummerknoppen. IP-adressen moet handmatig ingevoerd worden.
- **Automatisch instellen van IP:** Selecteer dit als er een DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)-server (router) met een bekabelde verbinding op het lokale netwerk (LAN) is. Het beeldscherm krijgt dan automatisch een IP-adres toegewezen. Als u gebruik maakt van een breedbandrouter met een DHCP server-functie, dan wordt het IP-adres automatisch toegewezen.

6. Wanneer u klaar bent, drukt u op **EXIT**.

 **VOORZICHTIG:** Het netwerkinstellingenmenu is pas beschikbaar nadat het beeldscherm is aangesloten op een fysiek netwerk.

Aangezien er diverse verbindingsmethoden zijn, wordt het door HP aanbevolen dat u de specificaties van uw telefoonaanbieder volgt.

 **OPMERKING:** Voor rechtstreekse toegang tot het internet vanaf uw beeldscherm moet de internetverbinding altijd actief zijn.

Als u geen toegang hebt tot het internet, controleer dan de staat van het netwerk vanaf een computer op uw netwerk.

Controleer bij het instellen van de netwerkinstelling de LAN-kabel of controleer of de DHCP-functie op de router is ingeschakeld.

Als u de netwerkinstellingen niet volledig instelt, kan het zijn dat het netwerk niet goed functioneert.

#### Tips voor de netwerkinstelling

- Gebruik voor dit beeldscherm een standaard LAN-kabel. Gebruik een Cat5-kabel of beter, met een RJ45-connector.
- Veel problemen met de netwerkverbinding tijdens het instellen hiervan kunnen vaak opgelost worden door de router opnieuw in te stellen (reset). Schakel na het aansluiten van het beeldscherm op het netwerk snel de netwerkrouter uit of koppel de kabel ervan los. Schakel daarna de router weer in of sluit de kabel weer aan.
- HP is niet verantwoordelijk voor een eventuele slechte werking van het beeldscherm en/of de internetverbinding die wordt veroorzaakt door communicatiefouten/storingen die verband houden met uw internetverbinding of met andere aangesloten apparatuur.
- HP is niet verantwoordelijk voor problemen met de internetverbinding.
- U kunt ongewenste resultaten ervaren als de snelheid van de netwerkverbinding niet aan de vereisten voldoet van de data die u verwerkt.
- Sommige handelingen via de internetverbinding kunnen onmogelijk zijn vanwege bepaalde beperkingen die verband houden met uw internetverbinding.
- Voor eventuele internetkosten, met inbegrip van verbindingskosten, draagt u zonder enige beperking de verantwoordelijkheid.
- Voor een bekabelde aansluiting op dit beeldscherm is een 10 Base-T of 100 Base-TX LAN-poort vereist. Als uw internetdienst een dergelijke verbinding niet toestaat, kunt u het beeldscherm niet aansluiten.

## Netwerkstatus

1. Druk op **MENU** om naar de hoofdmenu's te gaan.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **NETWERK** te gaan en druk op **OK**.
3. Gebruik de navigatieknoppen om **Netwerkstatus** te selecteren.

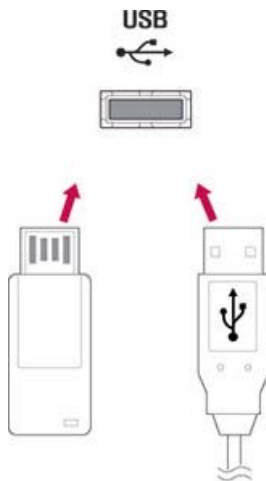
4. Druk op **OK** om de netwerkstatus te controleren.
5. Wanneer u klaar bent, drukt u op **EXIT**.

Optie	Beschrijving
Setting (Instelling)	Teruggaan naar het netwerkinstellingenmenu.
Test	Test de huidige status van het netwerk na het instellen van het netwerk.
Close (Sluiten)	Ga terug naar het vorige menu.

## Het aansluiten van USB-opslagapparaten

U kunt USB-flashgeheugenapparaten gebruiken voor het afspelen van bestanden en het gebruik van multimedievoorzieningen in de USB-ingebouwde speler.

Sluit een USB-flashgeheugen of USB-geheugenkaartlezer op het beeldscherm aan zoals in de onderstaande illustratie is weergegeven. Het scherm Mijn media verschijnt.



**⚠ VOORZICHTIG:** Schakel het beeldscherm niet uit en verwijder geen USB-opslagapparaat terwijl het EMF (Mijn media)-menu actief is. Dit kan verlies van bestanden of schade aan het USB-opslagapparaat veroorzaken.

Maak regelmatig een back-up van uw bestanden op een USB-opslagapparaat, omdat verlies of beschadiging van bestanden wellicht niet wordt gedekt door de garantie.

### Tips voor het gebruik van USB-opslagapparaten

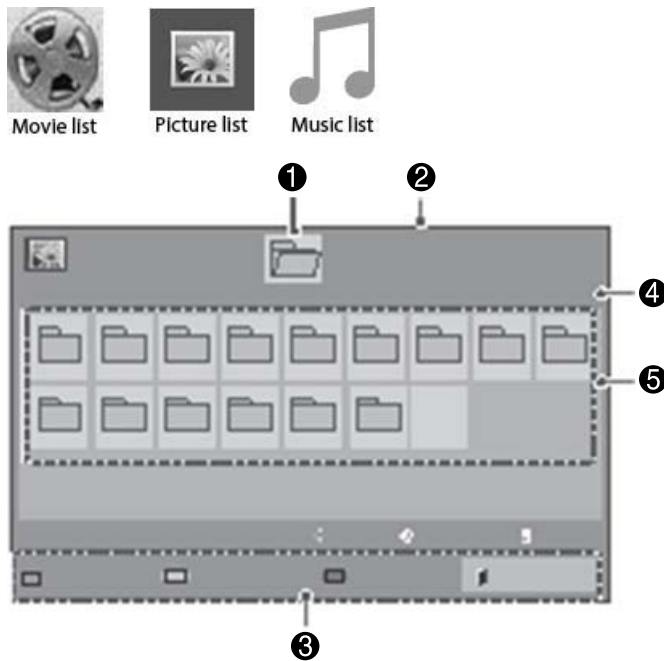
- Alleen een USB-opslagapparaat is herkenbaar.
- Als het USB-opslagapparaat via een USB-hub is aangesloten, wordt het apparaat niet herkend.
- Een USB-opslagapparaat met een automatisch herkenningsprogramma wordt mogelijk niet herkend.
- Een USB-opslagapparaat met een eigen stuurprogramma wordt niet herkend.
- De snelheid waarmee een USB-opslagapparaat wordt herkend, kan per apparaat verschillend zijn.
- Schakel het beeldscherm niet uit en koppel het USB-apparaat niet los wanneer het aangesloten USB-opslagapparaat in gebruik is. Wanneer een dergelijk apparaat plotseling wordt losgekoppeld, kunnen de opgeslagen bestanden of het USB-opslagapparaat mogelijk beschadigd raken.

- Gebruik alleen een USB-opslagapparaat met normale muziekbestanden, fotobestanden of videobestanden.
- Gebruik alleen een USB-opslagapparaat dat door het besturingssysteem Windows in een FAT32-bestandssysteem of een NTFS-bestandssysteem is geformatteerd. Wanneer een opslagapparaat is geformatteerd met een ander hulpprogramma, dat niet door Windows wordt ondersteund, wordt het mogelijk niet herkend.
- Sluit een USB-opslagapparaat op een voeding (meer dan 0,5 A) aan als hiervoor een externe voeding vereist is. Het apparaat wordt anders mogelijk niet herkend.
- Sluit een USB-opslagapparaat aan met de daarbij meegeleverde kabel.
- Sommige USB-opslagapparaten worden mogelijk niet ondersteund of functioneren niet optimaal.
- De bestanduitlijningsmethode van USB-opslagapparaten kan tot honderd tekens herkennen.
- Zorg ervoor dat u een back-up maakt van belangrijke bestanden, aangezien gegevens op een USB-geheugenapparaat kunnen beschadigen. Wij zijn niet verantwoordelijk voor eventueel verlies van gegevens.
- Als de USB HDD geen externe voedingsbron heeft, wordt het USB-apparaat mogelijk niet gedetecteerd. Zorg er daarom voor dat de externe voedingsbron is aangesloten. Gebruik als externe voedingsbron een voedingsadapter.
- Als uw USB-geheugenapparaat meerdere partities heeft of als u een USB-multikaartlezer gebruikt, kunt u gebruik maken van maximaal vier partities of USB-geheugenapparaten.
- Als een USB-geheugenapparaat op een USB-multikaartlezer is aangesloten, kan het zijn dat de volumegegevens hierop niet worden gedetecteerd.
- Als het USB-geheugenapparaat niet goed werkt, kunt u het loskoppelen en weer aansluiten.
- Hoe snel een USB-geheugenapparaat wordt gedetecteerd, verschilt van apparaat tot apparaat.
- Als de USB in de sluimerstand wordt aangesloten, wordt die schijf eenheid automatisch geladen wanneer het beeldscherm wordt ingeschakeld.
- De aanbevolen capaciteit is 1 TB of minder voor een externe USB-vaste schijf en 32 GB of minder voor USB-geheugen.
- Apparaten met meer dan de aanbevolen capaciteit werken mogelijk niet goed.
- Als een externe USB-vaste schijf met een energiebesparingsfunctie niet werkt, kunt u de vaste schijf uit- en weer inschakelen om deze weer goed te laten functioneren.
- Ook USB-opslagapparaten lager dan USB 2.0 worden ondersteund. Maar ze werken mogelijk niet goed met video's.
- In een map kunnen maximaal 999 mappen of bestanden worden herkend.
- Het wordt aanbevolen om een USB-opslagapparaat en een kabel te gebruiken die gecertificeerd zijn. Een USB-opslagapparaat wordt anders mogelijk niet gedetecteerd of er kunnen fouten optreden tijdens het afspelen.
- Een USB 3.0-opslagapparaat werkt mogelijk niet goed.

## Bestanden zoeken

Open de lijsten met foto's, muziek of video's en zoek bestanden.

1. Sluit een USB-opslagapparaat aan.
2. Druk op **MENU** om naar de hoofdmenu's te gaan.
3. Gebruik de navigatieknoppen om naar **MIJN MEDIA** te gaan en druk op **OK**.
4. Gebruik de navigatieknoppen om te kiezen uit **Filmlijst**, **Fotolijst** of **Muzieklijst** en druk op **OK**.



Onderdeel	Beschrijving
(1)	Om naar de bovenliggende map te gaan.
(2)	Huidige pagina/Totaal aantal pagina's.
(3)	Bijbehorende knoppen op de afstandsbediening.
(4)	Huidige pagina/totaal aantal pagina's van de inhoud van de map die wordt getoond bij (1).
(5)	De inhoud van de map die wordt getoond bij (1).

Knop	Beschrijving
Groene knop	Druk op de groene knop om te schakelen tussen <b>Fotolijst &gt; Muzieklijst, Muzieklijst &gt; Filmlijst of Filmlijst &gt; Fotolijst</b> .
Gele knop	Voor het weergeven in grote miniatures of als een lijst.
Blauwe knop	Overschakelen naar de markeermodus

## Ondersteunde bestandsindeling

Type	Ondersteunde bestandsindeling
Film	<p><b>DAT,MPG,MPEG,VOB,AVI,MP4,MKV,TS,TRP,TP,ASF,WMV,FLV)</b></p> <p><b>Film</b> (*.mpg/*.mpeg/*.dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.vob/*.mp4/*.mov/*.mkv/*.avi/*.asf/*.wmv/*.flv/*.avi(motion-jpeg)/*.mp4(motion-jpeg)/*.mkv(motion-jpeg))ondersteuningsbestand</p> <p><b>Video-indeling</b> : Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2, Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263</p> <p><b>Audio-indeling</b> : Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA</p> <p><b>Bitsnelheid</b> : tussen 32 kbps en 320 kbps (MP3)</p> <p><b>Externe ondertitelindeling</b> : *.smi/*.srt/*.sub (MicroDVD,Subviewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt(TMPlayer)/*</p> <p><b>Interne ondertitelindeling</b> : alleen XSUB</p>
Foto	<p>JPEG Baseline : 64 x 64 tot 15360 x 8640</p> <p>Progressief : 64 x 64 tot 1920 x 1440</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• U kunt alleen JPEG-bestanden weergeven</li><li>• Niet-ondersteunde bestanden worden als pictogram weergegeven.</li></ul> <p>Bestandsnaamextensies: .jpg, .jpeg, .jpe</p> <p>Ondersteunde bestandsindeling:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• SOF0: baseline</li><li>• SOF1: Uitgebreid sequentieel</li><li>• SOF2: Progressief</li></ul> <p>Fotogrootte:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Min : 64 x 64</li><li>• Max: Normaal</li><li>• Type: 15360 (B) x 8640 (H)</li><li>• Progressief type: 1920 (B) x 1440 (H)</li></ul>
Muziek	<p>MP3</p> <p>Bitsnelheid 32 tot 320</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Samplefrequentie MPEG1 Layer3 : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz</li><li>• Samplefrequentie MPEG2 Layer3 : 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz</li><li>• Samplefrequentie MPEG2.5 Layer3 : 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz</li></ul>
Data	<p>Bestandsnaamextensies : *.cts/ *.cse</p> <p>Film</p> <p><b>Bestandsnaamextensies</b>: *.mpg/*.mpeg/*.dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.vob/*.mp4/*.mov/*.mkv/*.avi/*.asf/*.wmv/*.avi(motion JPEG)/*.mp4(motion JPEG)/*.mkv(motion JPEG)</p> <p><b>Video-indeling</b>: MPEG1, MPEG2, MPEG4,H.264/ AVC, Xvid 1.00,Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03,Xvid 1.10-beta1/2, JPEG, VC1(WVC1/WMV3)</p> <p><b>Audio-indeling</b>: MP2,MP3,Dolby Digital, LPCM, AAC, HE-AAC,LPCM, ADPCM, WMA, MP3</p> <p>Foto: JPEG JPG PNG BMP</p> <p>Ondersteunde bestandsindeling:</p>

- SOF0: baseline
  - SOF1: Uitgebreid sequentieel
  - SOF2: Progressief
- Fotogrootte:
- Min : 64 x 64
  - Max: 136 x 768
- Muziek: MP3
- Bitsnelheid: 32 Kbps tot 320 kbps
- Samplefrequentie:
- 32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz (MPEG1 L3)
  - 16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz (MPEG2 L3)
  - 8kHz, 11.025 kHz, 12 kHz (MPEG2.5 L3)

## Video's afspelen

Uw beeldscherm toont alle videobestanden die opgeslagen zijn in een USB-opslagapparaat of in een gedeelde map op een computer.

1. Gebruik de navigatieknoppen om naar **MIJN MEDIA** te gaan en druk op **OK**.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **Filmlijst** te gaan en druk op **OK**.
3. Gebruik de navigatieknoppen om naar de gewenste map te gaan en druk op **OK**.
4. Gebruik de navigatieknoppen om naar het gewenste bestand te gaan en druk op **OK**.

Menu	Beschrijving
<b>Gemarkeerde afspelen</b>	Gaat terug naar het geselecteerde videobestand.
<b>Alles markeren</b>	Alle videobestanden op het scherm markeren.
<b>Alles demarkeren</b>	De selectie van alle gemarkeerde videobestanden ongedaan maken.
<b>Markeermodus afsluiten</b>	De markeermodus afsluiten.

5. Een video afspelen.








**OPMERKING:** Niet-ondersteunde bestanden worden in het afbeeldingsvoorbeeld alleen als pictogram weergegeven

Niet goed ingestelde schermafbeeldingen worden in de vorm van een bitmap weergegeven

6. U kunt het afspelen bedienen met behulp van de volgende knoppen.

Knop	Beschrijving
	Stopt het afspelen.
	Speelt een video af.
	Pauzeert of hervat het afspelen.

	Gaat terug in een bestand.
	Gaat naar voren in een bestand.
MENU	Toont het menu <b>Opties</b> .
	Verbergt het menu op het volledige scherm.
	Gaat terug naar <b>Filmlijst</b> .
< of >	Springt naar specifieke punten in een bestand tijdens het afspelen. De tijd van een specifiek punt verschijnt op de statusbalk. Deze functie werkt in sommige bestanden mogelijk niet goed.
	Door een paar keer op de knop ENERGY SAVING (ENERGIEBESPARING) te drukken, kunt u de helderheid van het beeldscherm verhogen.

### Tips voor het afspelen van videobestanden

- Sommige door gebruikers gemaakte ondertitels werken mogelijk niet goed.
- Sommige speciale tekens worden in ondertitels niet ondersteund.
- HTML-tags worden in ondertitels niet ondersteund
- Ondertitels in andere talen dan de ondersteunde talen zijn niet beschikbaar.
- Het scherm kan tijdelijke onderbrekingen (beeldstilstand, het sneller afspelen, etc.) vertonen tijdens het wijzigen van de taal van de audio.
- Bij een beschadigd videobestand wordt het bestand mogelijk niet goed afgespeeld of zijn sommige afspeelfuncties niet bruikbaar.
- Videobestanden die zijn geproduceerd met bepaalde encoders worden mogelijk niet goed afgespeeld.
- Als de video- en audiostructuur van het opgenomen bestand niet geïnterlineerd is, wordt ofwel video of audio uitgestuurd.
- HD-video's met een maximum van 1920x1080@25/30P of 1280x720@50/60P worden ondersteund, afhankelijk van het frame.
- Video's met resoluties hoger dan 1920x1080@25/30P or 1280x720@50/60P kunnen afhankelijk van het frame mogelijk niet goed afgespeeld worden.
- Andere videobestanden dan de gespecificeerde typen en indelingen kunnen mogelijk niet goed afgespeeld worden.
- De maximale bitsnelheid van een af te spelen videobestand is 20 Mbps. (alleen Motion JPEG : 10 Mbps).
- Wij garanderen geen optimale afspeelkwaliteit van profielen die op level 4.1 of hoger gecodeerd zijn in H.264/ AVC.
- DTS Audio-codec wordt niet ondersteund.
- Een videobestand met een bestandsgrootte van meer dan 30 GB wordt voor het afspelen niet ondersteund.
- De videobestandsnaam en de naam van het ondertitelbestand ervan moeten identiek zijn om te kunnen worden weergegeven.
- Het afspelen van een video via een USB-aansluiting die geen ondersteuning biedt voor hoge snelheden werkt mogelijk niet goed.



- Met GMC (Global Motion Compensation) gecodeerde bestanden kunnen mogelijk niet worden afgespeeld.
- Wanneer u een video bekijkt via de filmlijstfunctie, kunt u afbeeldingen aanpassen met de toets Energy Saving (Energiebesparing) op de afstandsbediening.

### Opties voor video

1. Druk op **MENU** voor toegang tot de **Pop-up**-menu's.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **Set Video Play** (Video-afspeelinstellingen), **Set Video** (Video-instellingen) of **Set Audio** (Audio-instellingen) te gaan en druk op **OK**.



**OPMERKING:** Opties die gewijzigd worden in **Filmlijst** worden niet gewijzigd in **Fotolijst** en **Muzieklijst**.

Opties die gewijzigd worden in **Fotolijst** en **Muzieklijst** worden op dezelfde manier gewijzigd in **Fotolijst** en **Muzieklijst**, maar niet in **Filmlijst**.

Bij het opnieuw afspelen van het videobestand kunt u het laten beginnen op het punt dat het eerder gestopt is.

Als u kiest voor **Video-afspeelinstellingen**:

1. Gebruik de navigatieknoppen voor het weergeven van de opties **Picture Size** (Beeldgrootte), **Audio Language** (Taal van audio), **Subtitle Language** (Taal van ondertitels) of **Herhalen**.
2. Gebruik de navigatieknoppen om de gewenste aanpassingen te maken.

Menu	Beschrijving
<b>Beeldgrootte</b>	Selecteert de gewenste beeldgrootte tijdens het afspelen van de video.
<b>Taal van audio</b>	Wijzigt de taalgroep van de audio tijdens het afspelen van de video. Deze optie kan niet worden geselecteerd voor bestanden met slechts een enkel audionummer.
<b>Taal van ondertitels</b>	Schakelt ondertiteling in of uit.
<b>Language (Taal)</b>	Geactiveerd voor SMI-ondertitels en kan de taal in ondertitels selecteren.
<b>Codepagina</b>	Kan het lettertype van de ondertitel selecteren. Wanneer het ingesteld is op standaard, wordt hetzelfde lettertype gebruikt als in het algemene menu.
<b>Sync</b>	Past de synchronisatietijd van de ondertitel tijdens het afspelen aan; van -10 seconden tot +10 seconden, in stappen van 0,5 seconden.
<b>Positie</b>	Plaast de ondertitel tijdens het afspelen hoger of lager.
<b>Grootte</b>	Selecteert de grootte van de ondertitel tijdens het afspelen.
<b>Herhalen</b>	Schakelt de herhalingsfunctie van het afspelen van de video in of uit. Als dit is ingeschakeld, wordt het bestand in de map herhaaldelijk afgespeeld. Zelfs wanneer de herhalingsfunctie is uitgeschakeld, kan het bestand opnieuw afgespeeld worden als de bestandsnaam vergelijkbaar is met de naam van het vorige bestand.

Codepagina	Beschrijving
<b>Latin1 (Latijns1)</b>	Engels, Spaans, Frans, Duits, Italiaans, Zweeds, Fins, Nederlands, Portugees, Deens, Roomeens, Noors, Albanese, Gaelic, Welsh, Iers, Catalaans, Valenciaans
<b>Latijns2</b>	Bosnische, Pools, Kroatisch, Tsjechisch,, Slovaaks, Sloveens, Servisch, Hongaars
<b>Latijns4</b>	Estland, Letland, Litouwen

<b>Cyrillic (Cyrillisch)</b>	Bulgaars, Macedonisch, Russisch, Oekraïens, Kazachs
<b>Grieks</b>	Grieks
<b>Turks</b>	Turks
<b>Koreaans</b>	Koreaans



**OPMERKING:** In een ondertitelbestand worden maximaal 10.000 synchronisatieblokken ondersteund.

Tijdens het afspelen van een video kunt u de beeldgrootte aanpassen met behulp van de ARC-knop.

Ondertitels in uw taal worden alleen ondersteund als ook het OSD-menu in deze taal is ingesteld.

De opties voor codepagina kunnen afhankelijk van de taal van de ondertitelbestanden uitgeschakeld zijn.

Selecteer de juiste codepagina voor de ondertitelbestanden.

Als u kiest voor **Video-instellingen**:

▲ Gebruik de navigatieknoppen om de gewenste aanpassingen te maken.

Als u kiest voor **Audio-instellingen**:

1. Gebruik de navigatieknoppen om **Geluidsmodus, Heldere stem II** of **Balans** weer te geven.
2. Gebruik de navigatieknoppen om de gewenste aanpassingen te maken.

## Foto's bekijken

Bekijk fotobestanden die opgeslagen zijn op een USB-opslagapparaat. De afbeeldingen op het scherm kunnen per model verschillen.

1. Gebruik de navigatieknoppen om naar **MIJN MEDIA** te gaan en druk op **OK**.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **Fotolijst** te gaan en druk op **OK**.
3. Gebruik de navigatieknoppen om naar de gewenste map te gaan en druk op **OK**.
4. Gebruik de navigatieknoppen om naar het gewenste bestand te gaan en druk op **OK**.

Menu	Beschrijving
Gemarkeerde bekijken	Het geselecteerde fotobestand weergeven.
Alles markeren	Alle fotobestanden op het scherm markeren.
Alles demarkeren	De selectie van alle gemarkeerde fotobestanden ongedaan maken.
Markeermodus afsluiten	De markeermodus afsluiten.

5. Bekijk de foto's.








**OPMERKING:** Niet-ondersteunde bestanden worden in het afbeeldingsvoorbeeld alleen als pictogram weergegeven .

Abnormale bestanden worden als bitmap weergegeven.

### Het gebruiken van de opties voor foto's

Gebruik de volgende opties tijdens het weergeven van foto's.

Optie	Beschrijving
<b>Slideshow (Diavoorstelling)</b>	Start of stopt een diavoorstelling met geselecteerde foto's. Als er geen foto's zijn geselecteerd, worden alle foto's die in de betreffende map zijn opgeslagen tijdens een diavoorstelling weergegeven. Selecteer <b>Opties</b> voor het kiezen van de snelheid van de diavoorstelling.
<b>BGM (AGM)</b>	Schakelt de achtergrondmuziek (AGM) in of uit. Selecteer <b>Opties</b> voor het kiezen van de achtergrondmuziek. U kunt de opties aanpassen met de MENU-knop op de afstandsbediening.
	Draait foto's met de klok mee (90°, 180°, 270°, 360°). <b>OPMERKING:</b> De ondersteunde fotogrootte is beperkt. U kunt een foto niet draaien als de resolutie van de breedte na het draaien groter is dan de ondersteunde resolutiegrootte.
	Bekijk de foto door twee tot vier keer in te zoomen. <b>OPMERKING:</b> Foto's met een resolutie van 960 x540 of minder kunnen niet uitvergroot worden.
	Door een paar keer op de knop <b>ENERGY SAVING (ENERGIEBESPARING)</b> te drukken, kunt u de helderheid van het beeldscherm veranderen.
<b>MENU</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slide Speed (Diasnelheid):</b> Hiermee selecteert u de snelheid van de diavoorstelling (Snel, Medium, Langzaam).</li> <li>• <b>TransitionEffect (Overgangseffect):</b> Hiermee stelt u de weergavemodus van de diavoorstelling in.</li> <li>• <b>BGM (AGM):</b> Hiermee selecteert u een muziekmap voor de achtergrondmuziek.</li> </ul> <p><b>OPMERKING:</b> U kunt de muziekmap niet wijzigen tijdens het afspelen van de achtergrondmuziek.</p> <p>U kunt alleen een MP3-map selecteren die op hetzelfde apparaat is opgeslagen als het apparaat met de foto's die worden weergegeven.</p>
	Verbergt het optievenster. Druk om de opties weer te geven op <b>OK</b> .
	Gaat terug naar <b>Fotolijst</b> .

## Opties voor foto's

1. Druk op **MENU** voor toegang tot de **Opties**-menu's.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **Set Photo View** (Fotoweergave-instellingen), **Set Video** (Video-instellingen) of **Set Audio** (Audio-instellingen) te gaan en druk op **OK**.

 **OPMERKING:** Opties die gewijzigd worden in **Filmlijst** worden niet gewijzigd in **Fotolijst** en **Muzieklijst**.

Opties die gewijzigd worden in **Fotolijst** en **Muzieklijst** worden op dezelfde manier gewijzigd in **Fotolijst** en **Muzieklijst**, maar niet in **Filmlijst**.

Bij het opnieuw afspelen van het videobestand kunt u het laten beginnen op het punt dat het eerder gestopt is.

Als u kiest voor **Fotoweergave-instellingen**:

1. Gebruik de navigatieknoppen om **Diasnelheid**, **Overgangseffect** of **AGM** weer te geven.
2. Gebruik de navigatieknoppen om de gewenste aanpassingen te maken.

## Opties voor het overgangseffect

Optie	Beschrijving
<b>Sliding (Schuiven)</b>	Duwt de huidige afbeelding naar buiten als het overgaat naar de volgende afbeelding.



#### Stairs (Trappen)

Duwt de huidige afbeelding in een trapvorm als het overgaat naar de volgende afbeelding.



#### Door Open/Close (Deur open/dicht)

Duwt de huidige afbeelding in de vorm van het openen en sluiten van een deur als het overgaat naar de volgende afbeelding.



#### Sluiter

Duwt de huidige afbeelding in de vorm van het openen en sluiten van een rolluik als het overgaat naar de volgende afbeelding.



#### Fade In (Vervagen)

Vervaagt de afbeelding langzaam van het scherm voordat het overgaat naar de volgende afbeelding.



Als u kiest voor **Video-instellingen**:

- ▲ Gebruik de navigatieknoppen om de gewenste aanpassingen te maken.

Als u kiest voor **Audio-instellingen**:

1. Gebruik de navigatieknoppen om **Geluidsmodus**, **Heldere stem II** of **Balans** weer te geven.
2. Gebruik de navigatieknoppen om de gewenste aanpassingen te maken.

## Muziek luisteren













**OPMERKING:** Om naar audio te kunnen luisteren moeten er luidsprekers op het beeldscherm geïnstalleerd zijn.

1. Gebruik de navigatieknoppen om naar **MIJN MEDIA** te gaan en druk op **OK**.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **Muzieklijst** te gaan en druk op **OK**.
3. Gebruik de navigatieknoppen om naar de gewenste map te gaan en druk op **OK**.
4. Gebruik de navigatieknoppen om naar het gewenste bestand te gaan en druk op **OK**.

Menu	Beschrijving
<b>Gemarkeerde afspelen</b>	Het geselecteerde muziekbestand weergeven.
<b>Alles markeren</b>	Alle muziekbestanden op het scherm markeren.
<b>Alles demarkeren</b>	De selectie van alle gemarkeerde muziekbestanden ongedaan maken.
<b>Markeermodus afsluiten</b>	De markeermodus afsluiten.

5. Speel de muziek af.


## 6. U kunt het afspelen bedienen met behulp van de volgende knoppen.

Knop	Beschrijving
	Stopt het afspelen van het bestand en gaat terug naar de muzieklijst.
	Speelt een muziekbestand af.
	Pauzeert of hervat het afspelen.
	Springt naar het vorige bestand.
	Springt naar het volgende bestand.
 of 	Wanneer u tijdens het afspelen op de knop << drukt, wordt het vorige muziekbestand afgespeeld. Wanneer u op de knop >> drukt, wordt het volgende muziekbestand afgespeeld.
<b>Groene knop</b>	Beginnt met het afspelen van de geselecteerde muziekbestanden en gaat daarna naar de <b>Muzieklijst</b> .
	Door een paar keer op de knop <b>ENERGY SAVING</b> (ENERGIEBESPARING) te drukken, kunt u de helderheid van het beeldscherm verhogen.
MENU	Toont het menu Opties.
	Verbergt het optievenster. Druk om de opties weer te geven op <b>OK</b> .
	Wanneer u op de knop <b>EXIT</b> drukt terwijl de muzikspeler wordt weergegeven, dan stopt alleen de muziek en schakelt de speler niet terug naar normale weergave. Wanneer u op de knop <b>EXIT</b> drukt nadat de muziek is gestopt of als de muzikspeler verborgen is, dan schakelt de speler terug naar normale weergave.
< of >	Als u tijdens het afspelen de knop < of > gebruikt, ziet u een cursor met vermelding van de positie.

### Tips voor het afspelen van muziekbestanden

- Dit beeldscherm biedt geen ondersteuning voor MP3-bestanden met geïntegreerde ID3-tags.




**OPMERKING:** Niet-ondersteunde bestanden worden in het afbeeldingsvoorbeeld alleen als pictogram weergegeven .

Abnormale bestanden worden als bitmap weergegeven .

Beschadigde of verminkte muziekbestanden worden niet afgespeeld maar geven een speeltijd aan van 00:00.

Een muziekbestand dat is gedownload van een betaalde service met bescherming van het auteursrecht wordt niet gestart, maar geeft onjuiste informatie van de speeltijd aan.

Als u op OK of  drukt, stopt de audio en de schermbeveiliging.

De knoppen PLAY () , Pause () , ) , ) op de afstandsbediening zijn in deze modus ook beschikbaar.

Met de knop  kunt u het volgende muziekbestand kiezen en met de knop  het vorige muziekbestand.

### Opties voor muziek

1. Druk op **MENU** voor toegang tot de **Pop-up**-menu's.
2. Gebruik de navigatieknoppen om naar **Set Audio Play** (Audio afspeelinstellingen) of **Audio-instellingen** te gaan en druk op **OK**.



**OPMERKING:** Opties die gewijzigd worden in **Filmlijst** worden niet gewijzigd in **Fotolijst** en **Muzieklijst**.

Opties die gewijzigd worden in **Fotolijst** en **Muzieklijst** worden op dezelfde manier gewijzigd in **Fotolijst** en **Muzieklijst**, maar niet in **Filmlijst**.

Als u kiest voor **Audio afspeelinstellingen**:

1. Gebruik de navigatieknoppen om **Herhalen** of **Random** (Willekeurig) weer te geven.
2. Gebruik de navigatieknoppen om de gewenste aanpassingen te maken.

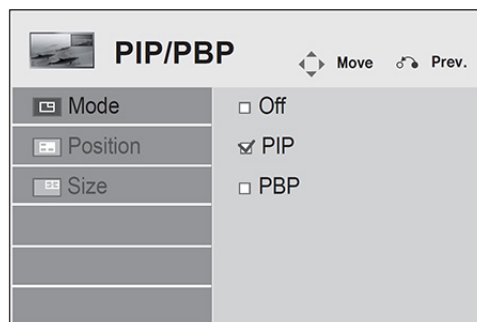
Als u kiest voor **Audio-instellingen**:

1. Gebruik de navigatieknoppen om **Geluidsmodus**, **Heldere stem II** of **Balans** weer te geven.
2. Gebruik de navigatieknoppen om de gewenste aanpassingen te maken.

## PIP/PBP gebruiken

Video's of foto's die zijn opgeslagen in het USB-apparaat worden op een enkel beeldscherm weergegeven door ze te verdelen over het hoofdscherm en de sub-schermen.

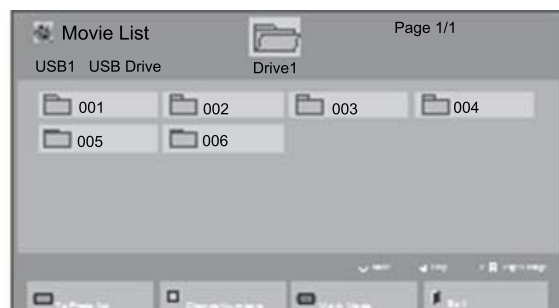
1. Druk op de knop MENU om naar **OPTIES** te gaan en druk op **OK**.
2. Druk op PIP/PBP om PIP of PBP te selecteren en druk vervolgens op **OK**.



3. Selecteer **Filmlijst** of **Fotolijst** in **MIJN MEDIA**. (Als **PIP/PBP** is geselecteerd, wordt de **Muzieklijst** gedeactiveerd.)



4. Selecteer een bestand en druk op **OK**.



5. Selecteer het pictogram PIP of PBP in de afspeellijst.



6. Selecteer voor het geluid **Main** (Hoofd) of **Sub**. Voordat u de functies PIP of PBP uitvoert, moet u het uitgaande geluid selecteren.
7. Het sub-scherm wordt op het hoofdscherm weergegeven.



## 9 Problemen oplossen

### Er wordt geen beeld weergegeven.

Oorzaak	Oplossing
Is het netsnoer van het apparaat aangesloten?	Controleer of het netsnoer goed is aangesloten op het stopcontact.
Wordt de foutmelding 'Out of range' (Buiten bereik) weergegeven?	Het signaal van de computer (videokaart) is buiten het verticale of horizontale frequentiebereik van het product. Pas het frequentiebereik aan met behulp van de volgende specificaties:  Maximale resolutie RGB : 1920 x 1080 @ 60 Hz  HDMI/DisplayPort : 1920 x 1080 @ 60 Hz
Wordt de foutmelding 'Check signal cable' (Controleer signaalkabel) weergegeven?	De signaalkabel tussen de computer en het product is niet aangesloten. Controleer de signaalkabel.  Druk op de knop <b>INPUT</b> (INVOER) van de afstandsbediening en controleer het ingangssignaal.

### Het bericht 'Unknown Product' (Onbekend product) wordt weergegeven wanneer het beeldscherm wordt aangesloten.

Oorzaak	Oplossing
Hebt u het stuurprogramma geïnstalleerd?	Controleer in de gebruikershandleiding van de videokaart of de functie plug & play wordt ondersteund.

### Het beeld op het scherm ziet er abnormaal uit.

Oorzaak	Oplossing
Is de schermpositie verkeerd?	D-sub analog signaal - Druk op de knop <b>AUTO</b> van de afstandsbediening om voor de huidige modus automatisch de optimale schermstatus te selecteren. Als het resultaat niet naar tevredenheid is, gebruikt u de optie Positie in het OSD-menu.  Controleer of de resolutie en de frequentie van de videokaart door het product worden ondersteund. Als de frequentie buiten bereik is, stelt u de aanbevolen resolutie in via menu <b>Beeldscherm</b> van het configuratiescherm.
Verschuiven er dunne lijnen op het achtergrondscherm?	D-sub analog signaal - Druk op de knop <b>AUTO</b> van de afstandsbediening om voor de huidige modus automatisch een optimale schermstatus te selecteren. Als het resultaat niet naar tevredenheid is, gebruikt u de optie Klok in het OSD-menu.
Er verschijnt horizontale ruis of tekst wordt wazig weergegeven.	D-sub analog signaal - Druk op de knop <b>AUTO</b> van de afstandsbediening om voor de huidige modus automatisch een



#### Het beeld op het scherm ziet er abnormaal uit.

Oorzaak	Oplossing
Het scherm wordt abnormaal weergegeven.	optimale schermstatus te selecteren. Als het resultaat niet naar tevredenheid is, gebruikt u de optie Fase in het OSD-menu.  Op de signaalpoort is niet de juiste ingangssignaalkabel aangesloten. Sluit de ingangssignaalkabel aan die overeenkomt met het ingangssignaal van de bron.

#### Het beeld blijft op het product staan.

Oorzaak	Oplossing
Het beeld blijft op het scherm staan wanneer het product wordt uitgeschakeld.	Als u voor langere tijd een stilstaand beeld weergeeft, kunnen er pixels zijn beschadigd. Gebruik een schermbeveiligingsfunctie.  Wanneer er een donkere afbeelding op het scherm wordt weergegeven na een afbeelding met een hoog contrast (zwart-wit of grijs), kan dit het blijven plakken van de afbeelding veroorzaken. Dit is normaal bij LCD-schermen.

#### De audiofunctie werkt niet.

Oorzaak	Oplossing
Geen geluid?	Controleer of de audiokabel goed is aangesloten.  Pas het volume aan.  Controleer of het geluid goed is ingesteld.
Geluid is te dof.	Selecteer de geschikte geluidsbalans.
Geluid is te stil.	Pas het volume aan.

#### De schermkleur is abnormaal.

Oorzaak	Oplossing
Het scherm heeft een lage kleurresolutie (16 kleuren).	Stel het aantal kleuren in op meer dan 24 bits (ware kleuren). Selecteer Configuratiescherm - Beeldscherm - Instellingen - Kleurentabel in Windows.
De schermkleur is onstabiel of bevat maar één kleur.	Controleer de aansluiting van de signaalkabel. Of, plaats de videokaart van de computer opnieuw.
Verschuiven er zwarte punten op het scherm?	Er kunnen verschillende pixels (rood, groen, wit of zwart) op het scherm verschijnen. Deze kunnen veroorzaakt worden door de unieke eigenschappen van het LCD-paneel. Dit betekent niet dat het LCD-scherm beschadigd is of slecht werkt.

**De werking is niet normaal.**

---

<b>Oorzaak</b>	<b>Oplossing</b>
De monitor is plots uitgevallen.	Is de slaaptimer ingesteld?  Controleer de aan/uit-besturingsinstellingen. De voeding werd onderbroken.

---

# 10 Specificaties

## 42-inch modellen


<b>LCD-paneel</b>	Schermtype	1064,67 mm Breedte (42 inch) TFT (Thin Film Transistor) LCD (Liquid Crystal Display)-paneel. Zichtbaar diagonaal formaat : 1064,67 mm
	Pixelafstand	0,4833 mm (H) x 0,4833 mm (V)
<b>Videosignaal</b>	Maximale resolutie	RGB : 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI/ DisplayPort : 1920 x 1080 @ 60 Hz Het kan zijn dat het niet wordt ondersteund, afhankelijk van het besturingssysteem of het type videokaart.
	Aanbevolen resolutie	RGB : 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI/ DisplayPort : 1920 x 1080 @ 60 Hz Het kan zijn dat het niet wordt ondersteund, afhankelijk van het besturingssysteem of het type videokaart.
	Horizontale frequentie	30 tot 83 kHz
	Verticale frequentie	50 tot 60 Hz
	Synchronisatietype	Separate Sync, Composite Sync, Digital
	<b>Ingangconnector</b>	15-polig D-Sub-type, HDMI (digitaal), Component, RS-232C, LAN, DisplayPort, USB
<b>Voeding</b>	Nominale spanning	100 tot 240 V AC, 50-60 Hz, 1,3 A
	Energieverbruik	Ingeschakeld : 90 W Typ Slaapmodus (als WOL is uitgeschakeld) : ≤ 0,5 W Slaapmodus (als WOL is ingeschakeld) : ≤ 2,0 W Uitgeschakeld ≤ 0,5 W
	<b>Omgevingscondities</b>	Bedrijfstemperatuur : 0°C tot 40°C Vochtigheidsgraad bij gebruik : 10% tot 80% Opslagtemperatuur : -20°C tot 60°C Vochtigheid tijdens opslag : 5% tot 95%
<b>Afmetingen</b>	B x H x D, gewicht	962,2 x 560,8 x 77 mm 12,8 kg 28,22 lbs
	(Geen standaard of luidsprekers)	37,88 x 22,08 x 3,03 inch
	(Met standaard, zonder luidsprekers)	962,2 x 636,5 x 297,7 mm 37,88 x 25,06 x 11,72 inch 14,1 kg

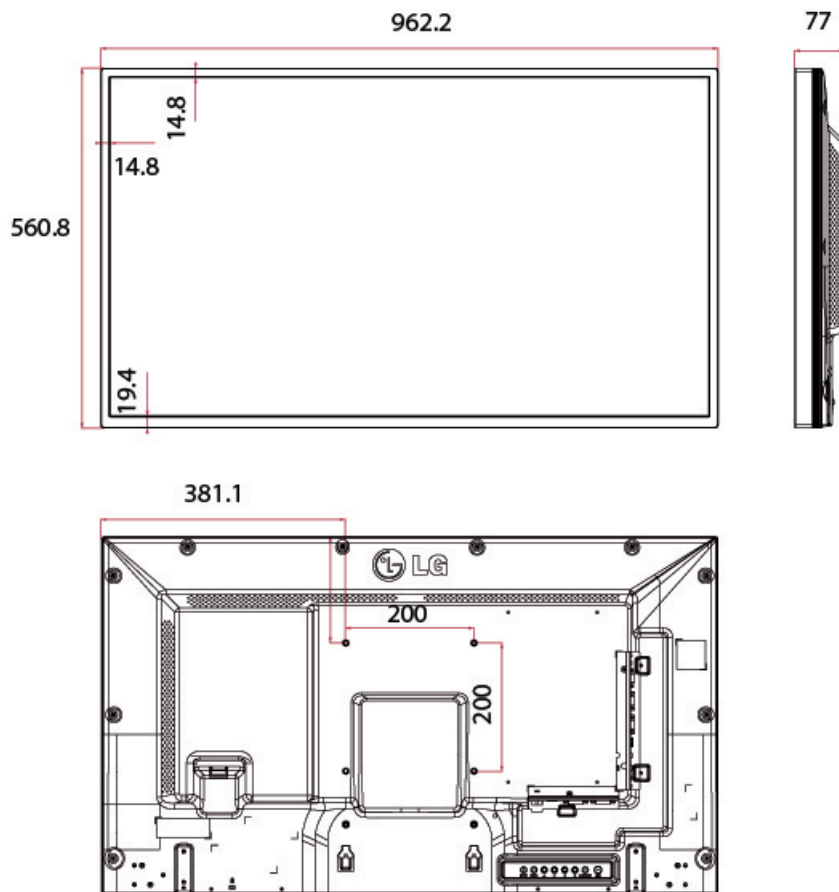
	31,09 lbs
(Zonder standaard, met luidsprekers)	962,2 x 560,8 x 100,1 mm 37,88 x 22,08 x 3,94 inch 13,55 kg 29,87 lbs
(Met standaard en luidsprekers)	962,2 x 636,5 x 297,7 mm 37,88 x 25,06 x 11,72 inch 14,1 kg 31,09 lbs

Voor modellen die luidsprekers ondersteunen:

<b>Audio</b>	Nominale audio-uitvoer	10 W + 10 W (R + L)
	Gevoeligheid ingangssignaal	0,7 Vrms
	Luidsprekerimpedantie	8 $\Omega$

## Afmetingen

 **OPMERKING:** Productspecificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving wijzigen in verband met opwaarderingen van de functies van het product.



4-M6 wandmontageschroeven

Diepte 10,0 mm (max.)

## 47-inch modellen


<b>LCD-paneel</b>	Schermtipe	1192,78 mm Breedte (47 inch) TFT (Thin Film Transistor) LCD (Liquid Crystal Display)-paneel. Zichtbaar diagonaal formaat : 1192,78 mm
	Pixelafstand	0,5415 mm (H) x 0,5415 mm (V)

<b>Videosignaal</b>	Maximale resolutie	RGB : 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI/ DisplayPort : 1920 x 1080 @ 60 Hz Het kan zijn dat het niet wordt ondersteund, afhankelijk van het besturingssysteem of het type videokaart.
	Aanbevolen resolutie	RGB : 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI/ DisplayPort : 1920 x 1080 @ 60 Hz Het kan zijn dat het niet wordt ondersteund, afhankelijk van het besturingssysteem of het type videokaart.
	Horizontale frequentie	30 tot 83 kHz
	Verticale frequentie	50 tot 60 Hz
	Synchronisatietype	Separate Sync, Composite Sync, Digital
<b>Ingangconnector</b>		15-polig D-Sub-type, HDMI (digitaal), Component, RS-232C, LAN, DisplayPort, USB
<b>Voeding</b>	Nominale spanning	100 tot 240 V AC, 50-60 Hz, 1,3 A
	Energieverbruik	Ingeschakeld : 95 W Typ Slaapmodus (als WOL is uitgeschakeld) : ≤ 0,5 W Slaapmodus (als WOL is ingeschakeld) : ≤ 2,0 W Uitgeschakeld ≤ 0,5 W
<b>Omgevingscondities</b>	Bedrijfstemperatuur	0°C tot 40°C
	Vochtigheidsgraad bij gebruik	10% tot 80%
	Opslagtemperatuur	-20°C tot 60°C
	Vochtigheid tijdens opslag	5% tot 95%
<b>Afmetingen</b>	B x H x D, gewicht	1074,3 x 624 x 78,6 mm
	(Geen standaard of luidsprekers)	42,3 x 24,57 x 3,10 inch 15,5 kg 34,17 lbs
	(Met standaard, zonder luidsprekers)	1074,3 x 699,9 x 298,3 mm 42,3 x 27,56 x 11,74 inch 16,8 kg 37,03 lbs
	(Zonder standaard, met luidsprekers)	1074,3 x 624 x 101,6 mm 42,3 x 24,57 x 4,0 inch 16,25 kg 35,83 lbs
	(Met standaard en luidsprekers)	1074,3 x 699,9 x 298,3 mm 42,3 x 27,56 x 11,74 inch 17,55 kg 38,69 lbs

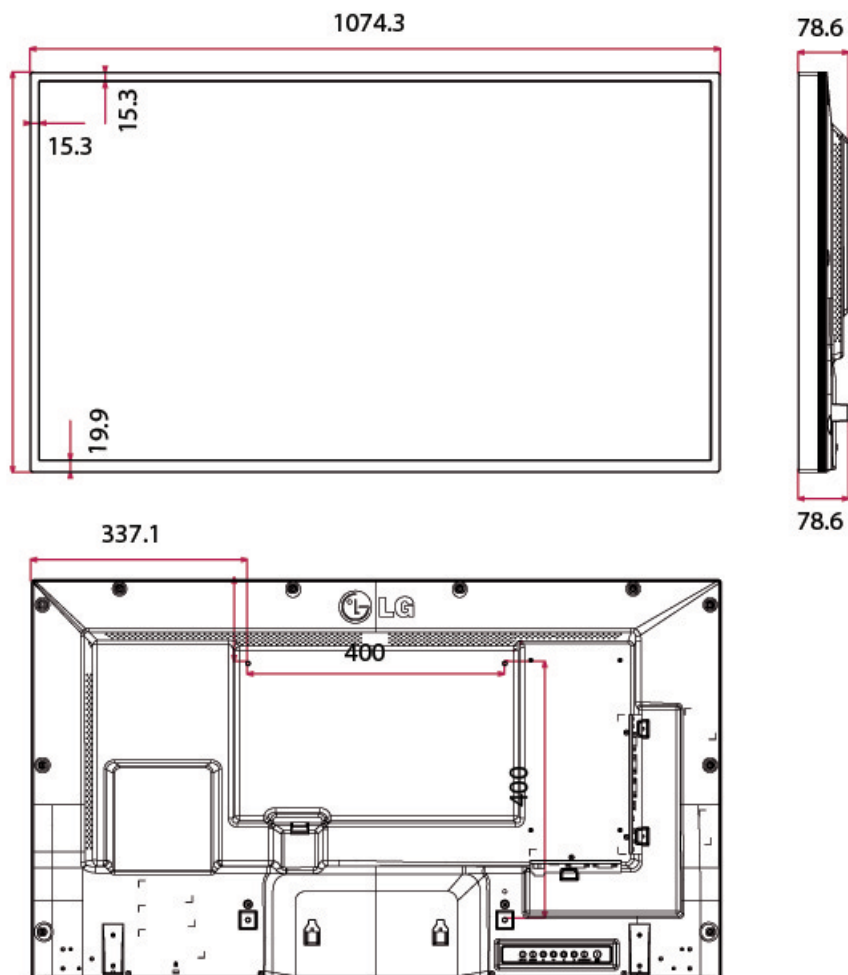
Voor modellen die luidsprekers ondersteunen:

<b>Audio</b>	Nominale audio-uitvoer	10 W + 10 W (R + L)
	Gevoeligheid ingangssignaal	0,7 Vrms
	Luidsprekerimpedantie	8 $\Omega$

## Afmetingen

 **OPMERKING:** Productspecificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving wijzigen in verband met opwaardering van de functies van het product.

### Afmetingen



4-M6 wandmontageschroeven

Diepte 20,0 mm (max.)

## Vooraf ingestelde schermresoluties herkennen

De schermresoluties in de volgende tabel worden het meest gebruikt en worden in de fabriek als standaard ingesteld. Deze standen herkent de monitor automatisch en ze worden met de juiste afmetingen en gecentreerd op het scherm weergegeven.

Voorinstelling	Pixelgrootte	Horizontale frequentie (Hz)	Verticale frequentie (Hz)
1	640 x 480	31,469	59,940
*2	720 x 400	31,469	70,087
3	800 x 600	37,879	60,317
*4	1024 x 768	48,363 cm	60,004
5	1280 x 720	45,000	60,000
6	1280 x 800	49,702	59,810
*7	1280 x 1024	63,981	60,020
8	1440 x 900	55,469	59,901
*9	1600 x 900	60,000	60,000
10	1680 x 1050	65,290	59,954
11	1920 x 1080	67,5	60,00

\*alleen RGB-modus


## DTV modus

Resolutie	Component	HDMI/DisplayPort (DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o



**OPMERKING:** Voor de HDMI/DisplayPort-invoermodus zijn de volgende PC-resoluties mogelijk: 640 X 480 / 60 Hz, 1280 x 720 / 60 Hz, 1920 x 1080 / 60 Hz of de DTV-resoluties: 480p, 720p, 1080p.





 **OPMERKING:** Verticale frequentie: Om ervoor te zorgen dat gebruikers naar het beeldscherm van het product kunnen kijken, moet het beeld op het scherm tientallen keren per seconde worden veranderd, net zoals bij een fluorescerende lamp. De verticale frequentie of vernieuwingsfrequentie is het aantal keren dat het beeld wordt weergegeven per seconde. De eenheid is Hz.

Horizontale frequentie: Het horizontale interval is de tijd die nodig is om een verticale lijn weer te geven. Door 1 door het horizontale interval te delen, kan het aantal horizontale lijnen dat per seconde wordt weergegeven worden ingedeeld als de horizontale frequentie. De eenheid is kHz.

## IR-codes

Geen van de modellen ondersteunen de HDMI/USB-functie.

Sommige toetscodes worden niet ondersteund, afhankelijk van het model.

Code (Hexa)	Functie	Bericht
95	Energiebesparing	R/C-KNOP
08	 POWER (AAN/UIT)	R/C-KNOP (ON/OFF (AAN/UIT))
0B	INPUT (INVOER)	R/C-KNOP
C4	Display On (Beeldscherm aan)	R/C-KNOP
C5	Display Off (Beeldscherm uit)	R/C-KNOP
43	MENU	R/C-KNOP
40	OMHOOG (^)	R/C-KNOP
41	OMLAAG (v)	R/C-KNOP
07	Links (<)	R/C-KNOP
06	Rechts (>)	R/C-KNOP
44	OK	R/C-KNOP
28	BACK  (TERUG)	R/C-KNOP
5B	EXIT	R/C-KNOP
4D	PSM (BSM)	R/C-KNOP
02	Volume (+)	R/C-KNOP
03	Volume (-)	R/C-KNOP
09	MUTE (GELUID UIT)	R/C-KNOP
E0	Bright ^ (Page Up) (Helderheid ^ (Pagina omhoog))	R/C-KNOP
E1	Bright v (Page Down) (Helderheid v (Pagina omlaag))	R/C-KNOP
10 tot 19	Cijfer-toets 0 tot 9	R/C-KNOP
72	Rode toets (ID AAN)	R/C-KNOP
71	Groene toets (ID UIT)	R/C-KNOP
63	Gele toets	R/C-KNOP
61	Blauwe toets	R/C-KNOP
7B	TILE (TEGEL)	R/C-KNOP

76	ARC (4:3)	R/C-KNOP
77	ARC (16:9)	R/C-KNOP
AF	ARC (ZOOM (SELECTEER))	R/C-KNOP
79	ARC (MARK (SELECTEER))	R/C-KNOP
99	Auto config	R/C-KNOP
B1	■	R/C-KNOP
B0	▶	R/C-KNOP
BA		R/C-KNOP
8F	◀◀	R/C-KNOP
8E	▶▶	R/C-KNOP

---

# 11 Officiële voorschriften

## Kennisgeving van de Federal Communications Commission

Deze apparatuur is getest en voldoet aan de limieten voor een digitaal apparaat van klasse B, conform Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze limieten zijn bedoeld om een redelijke bescherming te bieden tegen storingen bij installatie in een woonomgeving. Deze apparatuur genereert en gebruikt radiogolven en kan radiogolven uitstralen. Indien de apparatuur niet in overeenstemming met de instructies wordt geïnstalleerd en gebruikt, kan dat schadelijke storingen van radiocommunicatie veroorzaken. Dit betekent echter niet dat er bij een bepaalde installatie geen storing kan optreden. Indien deze apparatuur schadelijke storingen veroorzaakt bij de ontvangst van radio- of televisiesignalen, hetgeen kan worden vastgesteld door de apparatuur in en uit te schakelen, wordt de gebruiker geadviseerd te proberen de storingen te verhelpen door een of meer van de volgende maatregelen te treffen:

- Stel de ontvangstantenne opnieuw af of verplaats deze.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit het toestel aan op een ander stopcontact dat niet in het circuit zit waarin de ontvanger is aangesloten.
- Vraag de leverancier of een erkende radio- of televisiemonteur om hulp.

### Aanpassingen

De FCC eist dat de gebruiker op de hoogte wordt gesteld van het feit dat alle eventuele wijzigingen of aanpassingen die aan dit apparaat worden aangebracht en niet de uitdrukkelijke goedkeuring dragen van Hewlett-Packard Company ertoe leiden dat de gebruiker de apparatuur niet meer mag gebruiken.

### Kabels

Verbindingen met dit apparaat dienen te worden gemaakt met afgeschermd kabels met metalen RFI/EMI-connectorkappen om te blijven voldoen aan de regels en richtlijnen van de FCC.

## Verklaring van Overeenstemming voor producten die van het FCC-logo zijn voorzien (Alleen Verenigde Staten)

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regelgeving. De werking van het apparaat is onderhevig aan de volgende twee voorwaarden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken.
2. Dit apparaat moet in staat zijn alle eventuele ontvangen storingen te accepteren, waaronder storing die een ongewenste werking kan veroorzaken.

Neem bij vragen over het product contact op met:

Hewlett Packard Company

P. O. Box 692000, Mail Stop 530113

Houston, Texas 77269-2000

of bel 1-800-HP-INVENT (1-800 474-6836)

Neem voor vragen over deze FCC-verklaring contact op met:

Hewlett Packard Company

P. O. Box 692000, Mail Stop 510101

Houston, Texas 77269-2000

of bel (281) 514-3333

Zie voor identificatie van dit product het artikel-, serie- of modelnummer dat is aangebracht op het product.

## Kennisgeving voor Canada

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

## Avis Canadien

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

## Officiële kennisgeving van de Europese Unie

Producten met CE-markering voldoen aan de volgende Europese richtlijnen:

- Laagspanningsrichtlijn 2006/95/EC
- EMC-richtlijn 2004/108/EC
- Richtlijn inzake ecologisch ontwerp 2009/125/EG, indien van toepassing

Dit product voldoet alleen aan de CE-richtlijnen als het door HP geleverde netsnoer met CE-logo wordt gebruikt.

Het voldoen aan deze richtlijnen houdt in dat wordt voldaan aan de betreffende geharmoniseerde Europese standaarden (Europese normen) die vermeld staan in de Europese conformiteitsverklaring die HP voor dit product of deze productfamilie heeft uitgegeven en die (alleen in het Engels) beschikbaar is in de productdocumentatie of op de volgende website: [www.hp.eu/certificates](http://www.hp.eu/certificates) (typ het productnummer in het zoekveld).

Deze conformiteit wordt aangegeven door een van de volgende conformiteitsaanduidingen op het product:



Voor andere dan telecommunicatieproducten en voor geharmoniseerde Europese telecommunicatieproducten, zoals Bluetooth® in de vermogensklasse onder 10 mW.



Voor niet-geharmoniseerde Europese telecommunicatieproducten (indien van toepassing, wordt tussen CE en ! een 4-cijferig nummer van een aangemelde instantie geplaatst).

Raadpleeg het officiële etiket dat op het product is aangebracht.

Contactadres in verband met voorschriften is: Hewlett-Packard GmbH, Dept./MS: HQ-TRE, Herrenberger Strasse 140, 71034 Boeblingen, DUITSLAND.

## Duitse kennisgeving inzake ergonomie

Producten van HP die voorzien zijn van het goedkeuringsmerkteken "GS" voldoen aan de van toepassing zijnde ergonomische vereisten wanneer deze deel uitmaken van een systeem met computers, toetsenborden en monitors van het merk HP die voorzien zijn van het goedkeuringsmerkteken "GS". De installatiehandleidingen bij de monitor bevatten informatie over het configureren.

## Japanse kennisgeving

この装置は、クラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。

VCCI-B

## Koreaanse kennisgeving

B급 기기  
(가정용 방송통신기기)

이 기기는 가정용(B급)으로 전자파적합등록을 한 기기로서 주로 가정에서 사용하는 것을 목적으로 하며, 모든 지역에서 사용할 수 있습니다.

## Vereisten voor de netvoedingskabel

De voedingsbron van het beeldscherm is voorzien van Automatische lijnschakeling (ALS). Door deze functie kan de monitor worden aangesloten op ingangsspanningen van 100 tot 120 V en 200 tot 240 V.

De netsnoerset (flexibele kabel of stopcontact) die bij de monitor wordt geleverd, voldoet aan de eisen van het land waar u het product hebt gekocht.


Als u het product in een ander land wilt gebruiken, hebt u een netsnoer nodig dat is goedgekeurd voor gebruik in dat land.

Het netsnoer moet geschikt zijn voor het product en voor de netspanning en de stroomsterkte die zijn vermeld op het label met de elektrische specificaties van het product. De netspanning en capaciteit van het snoer moeten groter zijn dan de netspanning en het stroomverbruik die worden aangegeven op het apparaat. Bovendien moet de draad een diameter van minimaal 0,75 mm of 18 AWG hebben en moet het snoer 1,8 tot 3,6 meter lang zijn. Neem contact op met een geautoriseerde HP Business of Service Partner voor vragen over het netsnoertype dat u moet gebruiken.

Zorg ervoor dat er niemand per ongeluk op het netsnoer kan gaan staan en dat geen zware voorwerpen op of tegen het netsnoer kunnen worden geplaatst. Let speciaal op de stekker, het stopcontact en de plaats waar het netsnoer het product ingaat.

## Vereisten voor netvoedingskabels voor Japan

Als u dit product in Japan wilt gebruiken, mag u alleen het netsnoer gebruiken dat bij het product wordt geleverd.

 **VOORZICHTIG:** Gebruik het netsnoer dat bij dit product wordt geleverd, niet voor andere producten.

# Kennisgevingen betreffende het milieu met betrekking tot het product

## Afvoeren van gebruikte materialen

Dit product van HP bevat kwik in de fluorescentielamp in het LCD-scherm, dat mogelijk speciale behandeling behoeft aan het eind van de nuttige levensduur van het product.

De verwijdering van dit materiaal is mogelijk aan milieuregels gebonden. Neem voor informatie over afvalscheiding en hergebruik contact op met de plaatselijke Dienst voor Gemeentereiniging of de Electronic Industries Alliance ([www.eiae.org](http://www.eiae.org)).

## Het afvoeren van gebruikte apparaten door privé-gebruikers in de Europese Unie.



Wanneer dit symbool op het product of de verpakking staat, mag het product niet samen met huishoudelijk afval worden aangeboden. U bent verplicht het product in te leveren bij een hiertoe aangewezen inzamelpunt ten behoeve van hergebruik van elektrische en elektronische apparatuur. Gescheiden inzameling en recycling van afgedankte apparatuur draagt bij aan het behoud van natuurlijke hulpbronnen. Het recyclingproces komt zowel de volksgezondheid als het milieu ten goede. Voor meer informatie over het aanbieden van het product ten behoeve van hergebruik kunt u terecht bij de gemeente, de gemeentereinigingsdienst of de winkel waar u het product heeft aangeschaft.

## Chemische stoffen

HP verbindt zich ertoe om onze klanten te informeren over chemische stoffen in onze producten, om te voldoen aan de wettelijke bepalingen, zoals REACH (EG-richtlijn 1907/2006 van het Europees parlement en de Raad). Een rapport met de chemische informatie over dit product vindt u op [www.hp.com/go/reach](http://www.hp.com/go/reach).

## Het hergebruikprogramma van HP

HP promoot het recyclen van gebruikte elektronica, originele HP printcartridges en oplaadbare accu's. Zie [www.hp.com/recycle](http://www.hp.com/recycle) voor meer informatie over recyclingprogramma's.

## Beperking van gevaarlijke stoffen

Een Japans overheidsvoorschrift, op grond van de specificatie JIS C 0950, 2005, legt fabrikanten de verplichting op voor bepaalde categorieën elektronische producten die na 1 juli 2006 te koop zijn aangeboden een verklaring betreffende de materiaalinhoud te verschaffen. Ga naar [www.hp.com/go/jisc0950](http://www.hp.com/go/jisc0950) om de JIS C 0950 materiaalverklaring voor dit product weer te geven.

2008年、日本における製品含有表示方法、JISC0950が公示されました。製造事業者は、2006年7月1日以降に販売される電気・電子機器の特定化学物質の含有につきまして情報提供を義務付けられました。製品の部材表示につきましては、[www.hp.com/go/jisc0950](http://www.hp.com/go/jisc0950)を参照してください。

## 有毒有害物质/元素的名称及含量表

根据中国  
《电子信息产品污染控制管理办法》

### 液晶显示器

部件名称	有毒有害物质和元素					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr(VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
液晶显示器显示面板	X	X	○	○	○	○
机箱/其它	X	○	○	○	○	○

### CRT 显示器

部件名称	有毒有害物质和元素					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr(VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
阴极射线管	X	○	○	○	○	○
机箱/其它	X	○	○	○	○	○

O: 表示该有毒或有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求以下。

X: 表示该有毒或有害物质至少在该部件所用的某一均质材料中的含量超出 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求。

表中标有“X”的所有部件都符合欧盟 RoHS 法规 — “欧洲议会和欧盟理事会 2003 年 1 月 27 日关于电子电器设备中限制使用某些有害物质的 2002/95/EC 号指令”。

注: 环保使用期限的参考标识取决于产品正常工作的温度和湿度等条件。

## EEE voorschrift voor Turkije

Conform de EEE-richtlijn

EEE Yönetmeliğine Uygundur

## Beperking van gevaarlijke stoffen in de Oekraïne

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057.

The equipment complies with requirements of the Technical Regulation, approved by the Resolution of Cabinet of Ministry of Ukraine as of December 3, 2008, in terms of restrictions for the use of certain dangerous substances in electrical and electronic equipment.

## 12 Meerdere producten bedienen

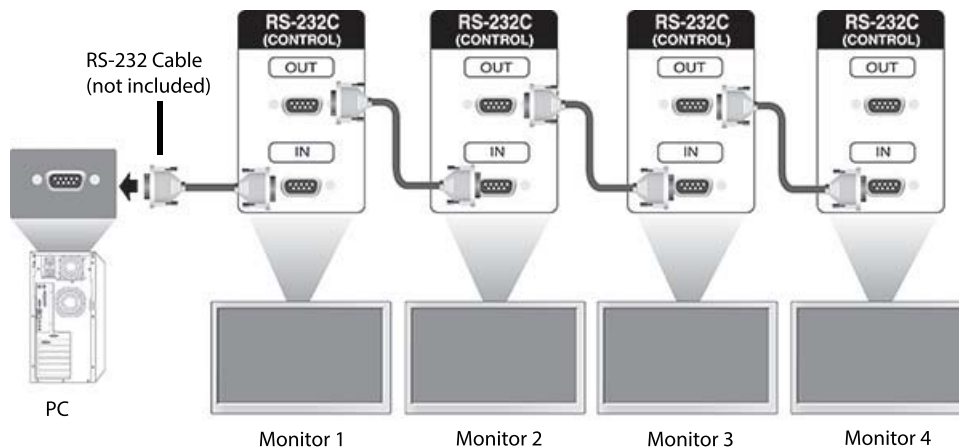
Deze modus is bestemd voor het aansluiten van meerdere producten op een enkele computer. U kunt meerdere producten tegelijkertijd bedienen door ze op een enkele computer aan te sluiten.

Het Set-ID in het menu Opties moet tussen de 1 en 255 zijn, zonder verdubbeling.

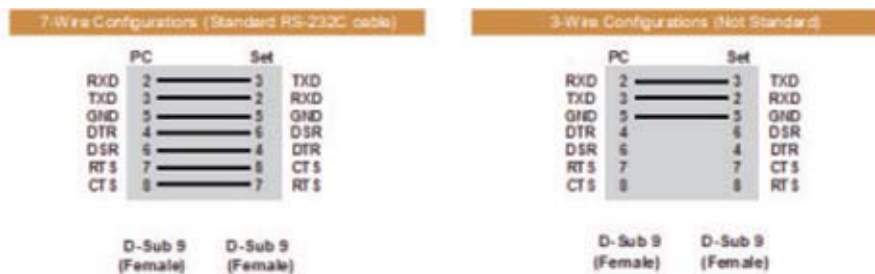
### Kabel aansluiten

Sluit de RS-232C-kabel aan zoals weergegeven.

Het RS-232C-protocol wordt gebruikt voor communicatie tussen de computer en het product. U kunt het product in-/uitschakelen, een invoerbron selecteren of het OSD-menu aanpassen vanaf de computer.



### RS-232C configuraties



### Communicatieparameter

Baudrate: 9600 baudrate (UART)

Gevenslengte: 8 bits

Pariteitsbit: Geen



Stopbit: 1 bits

Datatransportbesturing: Geen

Communicatiecode: ASCII-code

Gebruik crossed-cable (2 richtingen)

## Overzicht van opdrachtverwijzingen

	Opdracht		Data (Hexadecimaal)
	1	2	
01. Voeding	k	a	00 tot 01
02. Invoerselectie	x	b	Zie 'Invoerselectie'
03. Beeldverhouding	k	c	Zie 'Beeldverhouding'
04. Energiebesparing	j	q	Zie 'Energiebesparing'
05. Beeldmodus	d	x	Zie 'Beeldmodus'
06. Contrast	k	g	00 tot 64
07. Helderheid	k	h	00 tot 64
08. Scherppte	k	k	00 tot 64
09. Kleur	k	l	00 tot 64
10. Tint	k	j	00 tot 64
11. Kleurtemperatuur	x	u	00 tot 64
12. H-positie	f	q	00 tot 64
13. V-positie	f	r	00 tot 64
14. H Size (Horizontale afmetingen)	f	s	00 tot 64
15. Automatische configuratie	j	u	01
16. Balans	k	t	00 tot 64
17. Geluidsmodus	d	y	Zie 'Geluidsmodus'
18. Hoge tonen	k	r	00 tot 64
19. Lage tonen	k	s	00 tot 64
20. Luidspreker	d	v	00 tot 01
21. Volume uit	k	e	00 tot 01
22. Volumeregelaar	k	f	00 tot 64
23. Tijd 1 (jaren/maanden/dagen)	f	a	Zie 'Tijd 1'
24. Tijd 2 (uren/minuten/seconden)	f	x	Zie 'Tijd 2'
25. Uit-timer (Herhaalmodus/tijd)	f	e	Zie 'Uit-timer'
26. Aan-timer (Herhaal modus/tijd)	f	d	Zie 'Aan-timer'
27. Aan-timer invoer	f	u	Zie 'Aan-timer invoer'

28. Slaaptijd	f	f	00 tot 08
29. Vertraagd Inschakelen	f	h	00 tot 64
30. Automatische standby	m	n	00 tot 01
31. Automatisch Uit	f	g	00 tot 01
32. Taal (Language)	f	l	Zie 'Taal (Language)'
33. ISM-modus	j	p	Zie 'ISM Methode'
34. Automatische omschakeling-selectie	m	l	00H tot 02H
35. Automatische omschakeling Invoer-selectie	m	j	Zie 'Automatische omschakeling Invoer-selectie'
36. Herstellen	f	K	00 tot 03
37. Tegelmodus	d	d	00 tot FF
38. Tegelmodus controleren	d	z	FF
39. Tegel-ID	d	l	Zie 'Tegel-ID'
40. Positie naast elkaar	d	e	00 tot 32
41. Positie onder elkaar	d	f	00 tot 32
42. Grootte naast elkaar	d	g	00 tot 32
43. Grootte onder elkaar	d	h	00 tot 32
44. Natuurlijk (in Tegelmodus)	d	j	00 tot 01
45. DPM modus	f	j	00 tot 01
46. Temperatuurwaarde	d	n	FF
47. Vergrendeling afstandsbediening/toetsen	k	m	00 tot 01
48. Toets	m	c	Zie 'Toets'
49. Schermmenuselectie	k	l	00 tot 01
50. Respons verstreken tijd	d	l	FF
51. Serienummer controleren	f	y	FF
52. S/W Version (Firmwareversie)	f	z	FF
53. Witbalans met meer rood	j	m	00 tot FE
54. Witbalans met meer groen	j	n	00 tot FE
55. Witbalans met meer blauw	j	o	00 tot FE
56. Tegenlicht	m	g	00 tot 64



**OPMERKING:** Tijdens USB-bewerkingen zoals EMF, worden de opdrachten niet uitgevoerd en behandeld als NG, behalve de opdrachten Voeding (k a) en Toets (m c).

# Transmissie/ontvangstprotocol

## Transmissie

[Opdracht1][Opdracht2][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

- \* [Opdracht1 ]: Eerste opdracht voor de bediening van de set.
- \* [Opdracht2 ]: Tweede opdracht voor de bediening van de set.
- \* [Set-ID]: Set-ID waarmee u wilt communiceren. Voer [Set-ID] = '00(0x00)' in om te communiceren met alle sets, ongeacht hun Set-ID.
- \* [Data]: De aan de set door te geven informatie.
- \* [Data1]: De aan de set door te geven informatie.
- \* [Data2]: De aan de set door te geven informatie.
- \* [Data3]: De aan de set door te geven informatie.
- \* [Re]: Regeleinde. ASCII-code '0x0D'.
- \* [ ]: ASCII-codespatie '0x20'

## Bevestiging

[Opdracht2][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

- \* Wanneer het product de data normaal ontvangt, verzendt het een bevestiging (ACK) in de hierboven aangegeven indeling. Als de data in leesmodus staan, betekent dat de data die de huidige status weergeven. Als de data in leesmodus staan, betekent dat alleen de data die vanaf een computer is verzonden.
- \* Als een opdracht met Set-ID '00' (=0x00) wordt verzonden, gaan de data naar alle beeldschermen en die verzenden een bevestiging (ACK).
- \* Als de datawaarde 'FF' wordt verzonden in de bedieningsmodus via RS-232C, kan de huidige instellingswaarde van een functie worden gecontroleerd (alleen voor sommige functies).
- \* Sommige opdrachten worden afhankelijk van het model niet ondersteund.

## 01. Voeding (Opdracht: k a)

Voor het in- en uitschakelen van het beeldscherm.

### Transmissie

[k][a][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

### Data

00 : Uit

01 : Aan

### Bevestiging

[a][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

- \* Alleen wanneer het beeldscherm volledig is ingeschakeld, wordt het bevestigings signaal goed teruggestuurd. \* Er is mogelijk een bepaalde vertragingstijd tussen de overdracht- en bevestigings signalen.

## 02. Invoerselectie (Opdracht: x b)

Voor het selecteren van de invoerbron voor het beeldscherm.

### Transmissie

[x][b][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

### Data

20: Invoer (AV)

40: Component

60: RGB

70: VOE(PC)

80: VOE(DTV)

90: HDMI(HDMI1)(DTV)

A0: HDMI(HDMI1)(PC)

C0: Display Port(DTV)

D0: Display Port(PC)

91: HDMI2/SDI(DTV)

A1: HDMI2/SDI(PC)

### Bevestiging

[b][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Sommige invoersignalen worden afhankelijk van het model mogelijk niet ondersteund.

## 03. Beeldverhouding (Opdracht: k c)

Voor het aanpassen van de schermindelingen.

### Transmissie

[k][c][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

### Data

01: 4:3

04: Zoom

09: Alleen scannen (720p of meer)

(Component, HDMI/ Display Port DTV)

\* RGB, HDMI/Display Port PC modus

(1:1)

10 tot 1F: Bioscoopzoom 1 tot 16

(AV, Component, HDMI DTV)

\* De beschikbare datatypen zijn afhankelijk van hetingangssignaal. Zie voor meer informatie het gedeelte Beeldverhouding van deze handleiding.

\* De beeldverhouding kan afwijken afhankelijk van de configuratie van de invoer van het model.

**Bevestiging**

[c][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**04. Energiebesparing (Opdracht: j q)**

Voor het instellen van de energiebesparingsfunctie.

**Transmissie**

[j][u][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00: Uit

01: Minimaal

02: Medium

03. Maximaal

04: Automatisch

05. Scherm Uit

**Bevestiging**

[q][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*\* Dit wordt afhankelijk van het model mogelijk niet ondersteund.

**05. Beeldmodus (Opdracht: d x)**

Voor het selecteren van de beeldmodus.

**Transmissie**

[d][x][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00: Levendig

01: Standaard

02: Bioscoop

03. Sport

04: Game

**Bevestiging**

[x][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**06. Contrast (Opdracht: k g)**

Voor het aanpassen van het contrast van het scherm.

**Transmissie**

[k][g][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Bevestiging**

[g][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 07. Helderheid (Opdracht: k h)

Voor het aanpassen van de helderheid van het scherm.

### Transmissie

[k][h][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

### Data

00 tot 64: Helderheid 0 tot 100

### Bevestiging

[h][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 08. Scherpste (Opdracht: k k)

Voor het aanpassen van de scherpste van het scherm.

\* Deze functie is alleen beschikbaar voor AV/Component-invoer.

### Transmissie

[k][k][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

### Data

00 tot 64: Scherpste 0 tot 100

### Bevestiging

[k][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 09. Kleur (Opdracht: k i)

Voor het aanpassen van de kleur van het scherm.

\* Deze functie is alleen beschikbaar voor AV/Component-invoer.

### Transmissie

### Data

[k][i][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

00 tot 64: Kleur 0 to 100

### Bevestiging

[i][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 10. Tint (Opdracht: k j)

Voor het aanpassen van de tint van het scherm.

\* Deze functie is alleen beschikbaar voor AV/Component-invoer.

### Transmissie

[k][j][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

### Data

00 tot 64: Tint R50 tot G50

**Bevestiging**

[j][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**11. Kleurtemperatuur (Opdracht: x u)**

Voor het aanpassen van de kleurtemperatuur van het scherm.

**Transmissie**

[x][u][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00 tot 64: Warm 50 tot Koel 50

**Bevestiging**

[u][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**12. H-positie (Opdracht: f q)**

Voor het aanpassen van de horizontale positie van het scherm.

\* Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de tegelmodus is uitgeschakeld.

\* Het operationele bereik varieert afhankelijk van de RGB-invoerresolutie (alleen beschikbaar voor RGB-PC-invoer.)

**Transmissie**

[f][q][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00 tot 64: Min. -50 (links) tot max. 50 (rechts)

**Bevestiging**

[q][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**13. V-positie (Opdracht: f r)**

Voor het aanpassen van de verticale positie van het scherm.

\* Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de tegelmodus is uitgeschakeld.

\* Het operationele bereik varieert afhankelijk van de RGB-invoerresolutie (alleen beschikbaar voor RGB-PC-invoer.)

**Transmissie**

[f][r][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00 tot 64: min. -50 (Onder) tot max. 50 (Boven)

**Bevestiging**

[r][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**14. H-grootte (Opdracht: f s)**

Voor het aanpassen van de horizontale grootte van het scherm.

\* Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de tegelmodus is uitgeschakeld.

\* Het operationele bereik varieert afhankelijk van de RGB-invoerresolutie (alleen beschikbaar voor RGB-PC-invoer.)

**Transmissie**

[f][s][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00 - 64: min. -50 (Verminderen) tot max. 50 (Vermeerderen)

**Bevestiging**

[s][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 15. Automatische configuratie (Opdracht: j u)

Voor het automatisch aanpassen van de beeldpositie en het minimaliseren van de beeldtrillingen.

(Alleen beschikbaar voor RGB-PC-invoer.)

**Transmissie**

[j][u][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

01 : Instellen

**Bevestiging**

[u][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 16. Balans (Opdracht: k t)

Voor het aanpassen van de geluidsbalans.

**Transmissie**

[k][t][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00 tot 64: Links 50 tot Rechts 50

**Bevestiging**

[t][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 17. Geluidsmodus (Opdracht: d y)

Voor het aanpassen van de geluidsmodus.

**Transmissie**

[d][y][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

01: Standaard

02: Muziek

03: Bioscoop



04: Sport

05: Game

**Bevestiging**

[y][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 18. Hoge tonen (Opdracht: k r)

Voor het aanpassen van de hoge tonen.

**Transmissie**

[k][r][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00 tot 64: Hoge tonen 0 tot 100

**Bevestiging**

[r][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 19. Lage tonen (Opdracht: k s)

Voor het aanpassen van de lage tonen.

**Transmissie**

[k][s][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00 tot 64: Lage tonen 0 tot 100

**Bevestiging**

[s][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 20. Luidspreker (Opdracht: d v)

Voor het in-/uitschakelen van de luidspreker

**Transmissie**

[d][v][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00: Uit

01: Aan

**Bevestiging**

[v][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 21. Geluid uit (Opdracht: k e)

Voor het in-/uitschakelen van het geluid.

**Transmissie**

[k][e][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00 : Geluid uitschakelen (geluid uitgeschakeld)

01 : Huidige volume (geluid ingeschakeld)

**Bevestiging**

[e][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**22. Volumeregeling (Opdracht: k f)**

Voor het instellen van het volume.

**Transmissie**

[k][f][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00 tot 64: Volume 0 tot 100

**Bevestiging**

[f][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**23. Tijd 1 (jaar/maand/dag) (Opdracht: f a)**

Voor het instellen van Tijd 1 (jaar/maand/dag).

**Transmissie**

[f][a][ ][Set-ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Re]

**Data1**

00 tot 14: 2010 tot 2030

**Data2**

01 tot 0C: Januari tot december

**Data3**

01 tot 1F: 1 tot 31

\* Voer "fa [Set-ID] ff" in om de waarden van Tijd 1 (jaar/maand/dag) te controleren.

**Bevestiging**

[a][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**24. Tijd 2 (uren/minuten/seconden) (Opdracht: f x)**

Voor het instellen van Tijd 2 (uren/minuten/seconden).

**Transmissie**

[f][x][ ][Set-ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Re]

**Data1**

00 tot 17: 00 tot 23 uur

**Data2**

00 tot 3B: 00 tot 59 minuten

### **Data3**

00 tot 3B: 00 tot 59 seconden

\* Voer "fx [Set-ID] ff" in om de waarden van Tijd 2 (uren/minuten/seconden) te controleren.

\*\* Deze opdracht werkt niet als Tijd 1 (jaar/maand/dag) niet vooraf is ingesteld.

### **Bevestiging**

[x][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

## **25. Uit-timer (Herhaalmodus/tijd) (Opdracht: f e)**

Voor het instellen van de Uit-timer (Herhaalmodus/tijd)-functie.

### **Transmissie**

[f][e][ ][Set-ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Re]

### **Data1**

1. f1h tot f7h (Data lezen)

F1: Lees de 1e Uitschakeltijd

F2: Lees de 2e Uitschakeltijd

F3: Lees de 3e Uitschakeltijd

F4: Lees de 4e Uitschakeltijd

F5: Lees de 5e Uitschakeltijd

F6: Lees de 6e Uitschakeltijd

F7: Lees de 7e Uitschakeltijd

2. e1h-e7h (één index wissen), e0h (alle indexen wissen)

E0: Wis alle uitschakeltijden

E1: Wis de 1e Uitschakeltijd

E2: Wis de 2e Uitschakeltijd

E3: Wis de 3e Uitschakeltijd

E4: Wis de 4e Uitschakeltijd

E5: Wis de 5e Uitschakeltijd

E6: Wis de 6e Uitschakeltijd

E7: Wis de 7e Uitschakeltijd

3. 01H tot 06 h (Stel de dag van de week voor de uitschakeltijd in)

00: Uit

01: Eenmaal

02: Dagelijks

03: Maandag t/m vrijdag

04: Maandag t/m zaterdag

05: Zaterdag t/m zondag  
06. Zondag  
07. Maandag  
08. Dinsdag  
09. Woensdag  
0A. Donderdag  
0B. Vrijdag  
0C. Zaterdag

**Data2**

00 tot 17: 00 tot 23 Uur

**Data3**

00 tot 3B: 00 tot 59 Minuten

\* Voor het lezen of wissen van de uitschakeltijdljst, gebruikt u FFH voor [Data2] en [Data3].

(Voorbeeld 1: fe 01 f1 ff ff - Lees de 1e Uitschakeltijd.)

(Voorbeeld 2: fe 01 e1 ff ff - Wis de 1e Uitschakeltijd.)

(Voorbeeld 3: fe 01 04 02 03 - Stel de Uitschakeltijd in op "Maandag t/m Zaterdag, 02:03".)

\* Deze functie wordt alleen ondersteund als Tijd 1 (jaar/maand/dag) en Tijd 2 (uren/minuten/seconden) zijn ingesteld.

**Bevestiging**

[e][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

## 26. Aan-timer (Herhaalmodus/tijd) (Opdracht: f d)

Voor het instellen van de Aan-timer (Herhaalmodus/tijd)-functie.

**Transmissie**

[f][d][ ][Set-ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Re]

**Data1**

1. f1h tot f7h (Data lezen)

F1: Lees de 1e Inschakeltijd

F2: Lees de 2e Inschakeltijd

F3: Lees de 3e Inschakeltijd

F4: Lees de 4e Inschakeltijd

F5: Lees de 5e Inschakeltijd

F6: Lees de 6e Inschakeltijd

F7: Lees de 7e Inschakeltijd

2. e1h-e7h (één index wissen), e0h (alle indexen wissen)

E0: Wis alle uitschakeltijden

E1: Wis de 1e Inschakeltijd

E2: Wis de 2e Inschakeltijd

E3: Wis de 3e Inschakeltijd

E4: Wis de 4e Inschakeltijd

E5: Wis de 5e Inschakeltijd

E6: Wis de 6e Inschakeltijd

E7: Wis de 7e Inschakeltijd

3. 01H tot 06 h (Stel de dag van de week voor de inschakeltijd in)

00: Uit

01: Eenmaal

02. Dagelijks

03: Maandag t/m vrijdag

04: Maandag t/m zaterdag

05: Zaterdag t/m zondag

06. Zondag

07. Maandag

08. Dinsdag

09. Woensdag

0A. Donderdag

0B. Vrijdag

0C. Zaterdag

#### **Data2**

00 tot 17: 00 tot 23 Uur

#### **Data3**

00 tot 3B: 00 tot 59 Minuten

\* Voor het lezen of wissen van de inschakeltijdlijst, gebruikt u FFH voor [Data2] en [Data3].

(Voorbeeld 1: fe 01 f1 ff ff - Lees de 1e Inschakeltijd.)

(Voorbeeld 2: fe 01 e1 ff ff - Wis de 1e Inschakeltijd.)

(Voorbeeld 3: fe 01 04 02 03 - Stel de Inschakeltijd in op "Maandag t/m Zaterdag, 02:03".)

\* Deze functie wordt alleen ondersteund als Tijd 1 (jaar/maand/dag) en Tijd 2 (uren/minuten/seconden) zijn ingesteld.

#### **Bevestiging**

[e][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

## 27. Aan-timer Invoer (Opdracht: f u)

Voor het selecteren van een externe invoer voor de huidige inschakeltijdstellingen en het toevoegen van een nieuwe planning of het wijzigen van de bestaande planning.

### **Transmissie**

[f][u][ ][Set-ID][ ][Data1][Re]

[f][u][ ][Set-ID][ ][Data1][Data2][Re]

### **Data** (Planning toevoegen)

20: Invoer (AV)

40: Component

60: RGB

90: HDMI (HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

### **Data1** (Planning wijzigen)

1. f1h tot f4h (Data lezen)

F1: Selecteer de 1e geplande invoer

F2: Selecteer de 2e geplande invoer

F3: Selecteer de 3e geplande invoer

F4: Selecteer de 4e geplande invoer

F5: Selecteer de 5e geplande invoer

F6: Selecteer de 6e geplande invoer

F7: Selecteer de 7e geplande invoer

### **Data2**

20: Invoer (AV)

40: Component

60: RGB

90: HDMI (HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

\* Om de geplande invoer te lezen, voert u FFH voor [Data2] in.

(Voorbeeld 1: fu 01 60 - Verplaats elk geplande invoer een rij omlaag en bewaar de 1e geplande invoer in RGB-modus.)

(Voorbeeld 2: fu 01 f1 ff - Lees de 1e geplande invoer.)

(Voorbeeld 3: fu 01 f3 20 - Wijzig de 3e geplande invoer in de huidige Inschakeltijd en AV-invoer.)

\* Deze functie wordt alleen ondersteund als Tijd 1 (jaar/maand/dag), Tijd 2 (uren/minuten/seconden) en de Aan-timer (Herhaalmodus/tijd)-functie zijn ingesteld.

\* \* Dit wordt afhankelijk van het model mogelijk niet ondersteund.

#### **Bevestiging**

[u][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

[u][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]

### **28. Slaaptijd (Opdracht: f f)**

Voor het instellen van de Slaaptijd.

#### **Transmissie**

[f][f][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

#### **Data**

00: Uit (Slaap-timer uit)

01: 10 min.

02: 20 min.

03: 30 min.

04: 60 min.

05: 90 min.

06: 120 min.

07: 180 min.

08: 240 min.

#### **Bevestiging**

[f][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

### **29. Vertraagd Inschakelen (Opdracht: f h)**

Voor het instellen van de geplande vertragingstijd als het systeem is ingeschakeld. (Eenheid: Seconden)

#### **Transmissie**

[f][h][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

#### **Data**

00 tot 64: min. 0 tot max. 100 (sec.)

#### **Bevestiging**

[h][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

### **30. Automatische Sluimerstand (Opdracht: m n)**

Voor het instellen van de automatische sluimerstandfunctie.

#### **Transmissie**

[m][n][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

#### **Data**

00: Uit (niet na 4 uur uitschakelen)

01: 4 Uur (na 4 uur uitschakelen)

**Bevestiging**

[n][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 31. Automatisch Uit (opdracht: f g)

Voor het instellen van de functie Automatisch Uit.

**Transmissie**

[f][g][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00: Uit (niet na 15 minuten uitschakelen)

01: 15 min. (na 15 minuten uitschakelen)

**Bevestiging**

[g][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 32. Taal (Language) (Opdracht: f i)

Voor het instellen van de taal van het OSD-menu.

**Transmissie**

[f][i][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00: Tsjechisch

01: Deens

02: Duits

03: Engels

04: Spaans (EU)

05: Grieks

06: Frans

07: Italiaans

08: Nederlands

09: Noors

0A: Portugees

0B: Portugees (BR)

0C: Russisch

0D: Fins

0E: Zweeds

0F: Koreaans

10: Chinees (Mandarijn)



11: Japans

12: Yue Chinees (Kantonees)

**Bevestiging**

[i][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 33. ISM-modus (opdracht: j p)

Voor het selecteren van ISM Methode, om te voorkomen dat er een stilstaand beeld op het scherm blijft staan.

**Transmissie**

[j][p][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

01: Inversie

02: Orbiter

04: Witwassen

08. Normaal

**Bevestiging**

[p][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 34. Automatische omschakeling Invoer-selectie (Opdracht: m i)

Voor het instellen van de functie Automatische omschakeling Invoer.

**Transmissie**

[m][i][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00: Uit

01: Automatisch

02: Handmatig

**Bevestiging**

[i][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 35. Automatische omschakeling Invoer-selectie (Opdracht: m j)

Voor het instellen van de invoerbron voor automatische omschakeling.

\* Deze opdracht is alleen beschikbaar als de Automatische omschakeling Invoer (auto)-modus is ingesteld op Aangepast.

**Transmissie**

[m][j][ ][Set-ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr] [ ][Data4][ ][Data5][Re]

**Data**

1 tot 5 (Prioriteit van 1 naar 5)

60: RGB

90: HDMI(HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

\* Het aantal data-items verschilt afhankelijk van het model.

#### **Bevestiging**

[j][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][ ][Data5][x]

### **36. Opnieuw instellen (Opdracht: f k)**

Voor het instellen van de functie voor het opnieuw instellen van Beeld, Scherm en Audio en het herstellen van de fabrieksinstellingen.

#### **Transmissie**

[f][k][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

#### **Data**

00: Reset beeldinstellingen

01: Scherm opnieuw instellen

02: Fabrieksinstellingen herstellen

03: Audio opnieuw instellen

#### **Bevestiging**

[k][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

### **37. Tegelmanus (Opdracht: d d)**

Voor het instellen van een Tegelmanus en Tegelman/rijwaarden.

#### **Transmissie**

[d][d][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

#### **Data**

00 tot FF: Eerste byte - Tegelman

Tweede byte - Tegelman

\*00, 01, 10, 11 betekent Tegelman uitgeschakeld.

#### **Bevestiging**

[d][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* \* Dit wordt afhankelijk van het model mogelijk niet ondersteund.

### **38. Tegelmanus Controle (Opdracht: d z)**

Voor het controleren van de status van de Tegelmanus.

#### **Transmissie**

[d][z][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

FF : Controleer de status van de Tegelmodus.

\*\* Dit wordt afhankelijk van het model mogelijk niet ondersteund.

**Bevestiging**

[z][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 00: Tegelmodus Uit

01: Tegelmodus Aan

Data2 00 tot 0F: Tegelij

Data3 00 tot 0F: Tegelkolom

### 39. Tegel-ID (Opdracht: d i)

Voor het instellen van het Tegel-ID

**Transmissie**

[d][i][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

01 tot E1: Tegel-ID 01 tot 225\*\*

FF : Controleer het Tegel-ID

\*\* Data kunnen niet ingesteld worden op meer dan (Tegelkolom) x (Tegelij).

\*\* Dit wordt afhankelijk van het model mogelijk niet ondersteund.

**Bevestiging**

[i][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*NG wordt teruggestuurd als data meer is dan (Tegelkolom) x (Tegelij), behalve voor 0XFF.

### 40. Tegel H-positie (Opdracht: d e)

Voor het aanpassen van de horizontale positie van de tegel.

\* Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de optie Natuurlijk van de Tegelmodus is ingesteld op Uit en de Tegelmodus is ingesteld op Aan.

**Transmissie**

[d][e][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00 tot 32: -50 (Links) tot 0 (Rechts)

\* Links/rechtswaarden zijn afhankelijk van de horizontale grootte van de tegel.

\*\* Dit wordt afhankelijk van het model mogelijk niet ondersteund.

**Bevestiging**

[e][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 41. Tegel V-positie (Opdracht: d f)

Voor het aanpassen van de verticale positie van de tegel.

\* Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de optie Natuurlijk van de Tegelmodus is ingesteld op Uit en de Tegelmodus is ingesteld op Aan.

### Transmissie

[d][f][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

### Data

0 tot 32: 0 (Onder) tot 50 (Boven)

\* Onder/bovenwaarden zijn afhankelijk van de verticale grootte van de tegel.

\*\* Dit wordt afhankelijk van het model mogelijk niet ondersteund.

### Bevestiging

[f][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 42. Tegel H-grootte (Opdracht: d g)

Voor het aanpassen van de horizontale grootte van de tegel.

\* Stel vóór het instellen van Tegel H-grootte de Tegel H-positie in op 0x32.

\* Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de optie Natuurlijk van de Tegelmodus is ingesteld op Uit en de Tegelmodus is ingesteld op Aan.

### Transmissie

[d][g][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

### Data

00 tot 32: 0 tot 50

### Bevestiging

[g][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 43. Tegel V-grootte (Opdracht: d h)

Voor het aanpassen van de verticale grootte van de tegel.

\* Stel vóór het instellen van Tegel V-grootte de Tegel V-positie in op 0x00.

\* Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de optie Natuurlijk van de Tegelmodus is ingesteld op Uit en de Tegelmodus is ingesteld op Aan.

### Transmissie

[d][h][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

### Data

00 tot 32: 0 tot 50

\*\* Dit wordt afhankelijk van het model mogelijk niet ondersteund.

### Bevestiging

[h][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

#### 44. Natuurlijke modus (in tegelmodus) (Opdracht: d j)

Om de afbeelding natuurlijk weer te geven, wordt het deel van het beeld dat normaal gesproken in de kloof tussen de beeldschermen zou worden weergegeven, weggelaten.

##### Transmissie

[d][j][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

##### Data

00: Uit

01: Aan

##### Bevestiging

[j][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

#### 45. DPM- modus (Opdracht: f j)

Voor het instellen van de functie DPM (Display Power Management).

##### Transmissie

[f][j][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

##### Data

00: Uit

01: Aan

##### Bevestiging

[j][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

#### 46. Temperatuurwaarde (Opdracht: d n)

Voor het controleren van de interne temperatuurwaarde.

##### Transmissie

[d][n][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

##### Data

FF : Controleer de status

##### Bevestiging

[n][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Temperatuur wordt in hexadecimale waarden weergegeven.

#### 47. Vergrendeling afstandsbediening/toetsen (Opdracht: k m)

Wanneer de afstandsbediening en de toetsen aan de voorkant in de sluimerstand vergrendeld zijn, kan het systeem niet met de afstandsbediening of de aan/uit-knop aan de voorkant ingeschakeld worden.

##### Transmissie

[k][m][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

##### Data

00: Uit (Vergrendeling Uit)

01: Aan (Vergrendeling Aan)

\* Het beeldscherm kan niet met de aan/uit-knop van de afstandsbediening of de bediening op het voorpaneel ingeschakeld worden als de toets in de sluimerstand is vergrendeld.

**Bevestiging**

[m][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

#### 48. Toets (Opdracht: m c)

Voor het verzenden van een toetscode van de IR-afstandsbediening.

**Transmissie**

[m][c][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

IR\_TOETS\_CODE

**Bevestiging**

[c][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

Voor een toetscode, zie de IR-code.

\* Sommige toetscodes worden niet ondersteund, afhankelijk van het model.

#### 49. OSD-selectie (Opdracht: k l)

Voor het selecteren van OSD (On Screen Display) aan/uit.

Transmissie

[k][l][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00: Uit

01: Aan

Bevestiging

[l][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

#### 50. Respons verstreken tijd (Opdracht: d l)

Voor het controleren van de tijd dat het paneel is gebruikt.

**Transmissie**

[d][l][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

FF : Lees de status

**Bevestiging**

[l][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* De terugkomende data zijn gebruikte uren.in hexadecimale waarden.

## 51. Serienummer controle (Opdracht: f y)

Voor het controleren van de serienummers.

### Transmissie

[f][y][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

### Data

FF : Controleer het serienummer.

### Bevestiging

[y][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Data staan in ASCII-code.

## 52. Softwareversie (Opdracht: f z)

Voor het controleren van de softwareversie.

### Transmissie

[f][z][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

### Data

FF : Controleer de softwareversie.

### Bevestiging

[z][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 53. Witbalans met meer rood (Opdracht: j m)

Voor het instellen van de witbalans met meer rood.

Transmissie

[j][m][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

### Data

00 tot FE: Roodversterking 0 tot 254

Bevestiging

[m][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 54. Witbalans met meer groen (Opdracht: j n)

Voor het instellen van de witbalans met meer groen.

Transmissie

[j][n][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

### Data

00 tot FE: Groenversterking 0 tot 254

Bevestiging

[n][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 55. Witbalans met meer blauw (Opdracht: j o)

Voor het instellen van de witbalans met meer blauw.

Transmissie

[j][o][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00 tot FE: Blauwversterking 0 tot 254

Bevestiging

[o][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 56. Tegenlicht (Opdracht: m g)

Voor het aanpassen van het tegenlicht van het scherm.

**Transmissie**

[m][g][ ][Set-ID][ ][Data][Re]

**Data**

00 tot 64: Tegenlicht 0 tot 100

**Bevestiging**

[g][ ][Set-ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*\* Dit wordt afhankelijk van het model mogelijk niet ondersteund.