



**HP LD4235 in HP LD4735
Digitalni zasloni za obveščanje**

Uporabniški priročnik

© 2014 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Informacije v tem priročniku se lahko spremenijo brez poprejšnjega obvestila.

Edine garancije za HP-jeve izdelke in storitve so opisane v posebnih garancijskih izjavah, ki so dodane izdelkom in storitvam. Noben del tega dokumenta ne predstavlja kakršne koli dodatne garancije. HP ni odgovoren za tehnične ali uredniške napake ali pomanjkljivosti v tem dokumentu.

Ta dokument vsebuje tudi informacije, ki so zaščitene z avtorskimi pravicami. Nobenega dela tega dokumenta ne smete fotokopirati, reproducirati ali prevesti v drug jezik brez predhodne pisne privolitve družbe Hewlett-Packard Company.


Microsoft in Windows sta registrirani blagovni znamki skupine podjetij Microsoft.


Prva izdaja (januar 2014)


Številka dela dokumenta: 749846-BA1

0 tem priročniku

Ta navodila vsebujejo informacije o pripravi zaslona, odpravljanju težav z njim in njegovih tehničnih podatkih.

 **OPOZORILO!** Tako poudarjeno besedilo opozarja, da utegnete biti izpostavljeni nevarnosti telesnih poškodb ali smrtni nevarnosti, če ne boste upoštevali navodil.

 **POZOR:** Tako poudarjeno besedilo opozarja, da se lahko oprema poškoduje oziroma podatki izgubijo, če ne boste upoštevali navodil.

 **OPOMBA:** Tako poudarjeno besedilo označuje pomembne dodatne informacije.

Kazalo

1 Funkcije izdelka	1
Modeli HP za digitalno obveščanje	1
Pripomočki	1
Dodatna oprema	2
2 Priporočila za varnost in vzdrževanje	3
Pomembne varnostne informacije	3
Nasveti za vzdrževanje	3
Čiščenje zaslona	4
3 Sestavljanje in priprava	5
Uporaba IR-sprejemnika	6
Pokončna postavitvev	7
Uporaba varnostnega sistema	7
Namestitev na steno	8
Pritrjevanje izdelka na steno (neobvezno)	9
4 Daljinski upravljalnik	10
Gumbi daljinskega upravljalnika	11
5 Uporaba zaslona	13
Priklučitev na predvajalnik predstavnostnih vsebin ali računalnik za digitalne informacijske zaslone	13
Povezava RGB/VGA	14
Povezava DisplayPort	15
Povezava HDMI	16
Priklop IR-sprejemnika	17
Povezava LAN/VOE	18
Priklučitev zaslona prek povezave LAN/VOE	18
Priklučitev več zaslonov na en predvajalnik	19
Povezovanje več zaslonov s programom Video Over Ethernet (VOE)	19
Povezovanje več zaslonov z načinom Tile Mode (Razpostavljeno)	19
Nastavitev zaslona	21
Izbiranje načina slike	21
Prilagajanje možnosti slike po meri	22
Prilagajanje možnosti zaslona računalnika po meri	23
Nastavitev zvoka	23

Izbiranje zvočnega načina	23
Prilaganje možnosti zvoka po meri	23
Uporaba dodatnih možnosti	24
Uporaba seznama vhodov	24
Prilaganje razmerja višina/širina	24
16:9: Ta izbira omogoča vodoravno nastavitve slike v linearnem razmerju tako, da slika zapolni celoten zaslon (priročno za ogled diskov DVD v formatu 4:3).	25
Just Scan (Samo branje): Ta izbira omogoča ogled slike v najboljši kakovosti, brez izgube izvorne slike v visoki ločljivosti.	25
1:1: Razmerje višina/širina izvornika se ne spreminja. (Samo Display Port PC, HDMI PC, RGB PC)	26
4:3: Ta izbira omogoča ogled slike z izvornim razmerjem višina/širina 4:3; na levi in desni strani zaslona bo vidna črna črta.	26
Zoom (Povečava): Ta izbira omogoča ogled slike brez kakršnih koli sprememb, pri čemer slika zapolni celoten zaslon. Zgornji in spodnji del slike bo odrezan.	26
Cinema Zoom (Kinematografska povečava): Možnost kinematografske povečave izberite, kadar želite sliko povečati v pravilnem razmerju. Opomba: Pri povečevanju ali zmanjševanju se slika lahko popači.	27
6 Prilaganje nastavitvev po meri	28
Dostop do glavnih menijev	28
Nastavitve PICTURE (Slika)	28
Možnosti za Picture Mode (Način slike)	29
Napredni nadzor	30
Nastavitve AUDIO (Zvok)	31
Nastavitve TIME (Čas)	32
Nastavitve OPTION (Možnost)	32
Picture ID (ID slike)	38
Nastavitve NETWORK (Omrežje)	38
7 Vzpostavljanje povezav	40
Povezovanje z računalnikom, sprejemnikom HD, DVD-jem ali snemalnikom VCR	41
Povezava DisplayPort	41
Povezava HDMI	42
Komponentna povezava	43
Povezovanje v krajevno omrežje (LAN)	44
Priključitev na napravo USB	44
Zasloni v marjetični verigi	45
8 Nastavitve zaslona za glasbo, video in fotografije	46
Network Status (Status omrežja)	47

Priključitev pomnilniških naprav USB	48
Brskanje po datotekah	50
Podprta oblika datotek	51
Predvajanje videa	52
Ogled fotografij	55
Poslušanje glasbe	57
Uporaba aplikacije PIP/PBP	59
9 Odpravljanje težav	62
10 Tehnični podatki	64
119,38-centimetrski (42-palčni) modeli	64
Mere	66
119,38-centimetrski (47-palčni) modeli	66
Mere	68
Vnaprej nastavljene ločljivosti zaslona	69
Način DTV	69
IR-kode	70
11 Obvestila upravnih organov	72
Obvestilo komisije Federal Communications Commission	72
Spremembe naprave	72
Kabli	72
Izjava o skladnosti za izdelke, označene z logotipom FCC (samo ZDA)	72
Obvestilo za kanadske kupce	73
Avis Canadien	73
Upravno obvestilo za Evropsko unijo	73
Ergonomsko obvestilo za nemške kupce	74
Obvestilo za japonske kupce	74
Obvestilo za korejske kupce	74
Zahteve za komplet napajalnih kablov	74
Japonske zahteve za napajalne kable	74
Okoljske opombe za izdelek	75
Odlaganje materialov	75
Odstranjevanje odpadne opreme uporabnikov v zasebnih gospodinjstvih v Evropski uniji	75
Kemične snovi	75
Programi za recikliranje HP	75
Omejevanje uporabe nekaterih nevarnih snovi (RoHS)	75
Turška EEE zakonodaja	76
Ukrajinska omejitev nevarnih snovi	76

12 Upravljanje več izdelkov	77
Priključitev kabla	77
Konfiguracije RS-232C	77
Komunikacijski parametri	77
Seznam ukazov	78
Protokol prenosa/sprejema	80
Prenos	80
Potrditev	80
01. Napajanje (ukaz: k a)	80
02. Input Select (Izbira vnosa; ukaz: x b)	81
03. Aspect Ratio (Razmerje višina/širina; ukaz: k c)	81
04. Energy Saving (Varčevanje z energijo; ukaz: j q)	82
05. Picture Mode (Način slike; ukaz: d x)	82
06. Contrast (Kontrast; ukaz: k g)	82
07. Brightness (Svetlost; ukaz: k h)	83
08. Sharpness (Ostrina; ukaz: k k)	83
09. Color (Barve; ukaz: k i)	83
10. Tint (Odtenek; ukaz: k j)	83
11. Color Temperature (Temperatura barv; ukaz: x u)	84
12. H Position (Vodoravni položaj; ukaz: f q)	84
13. V Position (Navpični položaj; ukaz: f r)	84
14. H Size (Vodoravna velikost; ukaz: f s)	85
15. Auto Configuration (Samodejna konfiguracija; ukaz: j u)	85
16. Balance (Ravnovesje; ukaz: k t)	85
17. Sound Mode (Način zvoka; ukaz: d y)	85
18. Treble (Visoki toni; ukaz: k r)	86
19. Bass (Nizki toni; ukaz: k s)	86
20. Speaker (Zvočnik; ukaz: d v)	86
21. Volume Mute (Izklop zvoka; ukaz: k e)	86
22. Volume Control (Nastavitev glasnosti; ukaz: k f)	87
23. Time 1 (Year/Month/Day) (Čas 1 (leto/mesec/dan); ukaz: f a)	87
24. Time 2 (Hour/Minute/Second) (Čas 2 (ure/minute/sekunde); ukaz: f x)	87
25. Off Timer (Repeat mode/Time) (Časovnik za izklop (Način ponovitve/čas); ukaz: f e)	88
26. On Timer (Repeat mode/Time) (Časovnik za vklop (Način ponovitve/čas); ukaz: f d)	89
27. On Timer Input (Vhod za čas vklopa; ukaz: f u)	91
28. Sleep Time (Čas preklopa v spanje; ukaz: f f)	92
29. Power On Delay (Zakasnitev vklopa; ukaz: f h)	92
30. Automatic Standby (Samodejni preklop v pripravljenost; ukaz: m n)	92
31. Auto Off (Samodejni izklop; ukaz: f g)	93

32. Language (Jezik; ukaz: f i)	93
33. Način ISM (ukaz: j p)	94
34. Auto-Switch Input Select (Samodejno zaznavanje vhoda; ukaz: m i)	94
35. Auto-Switch Input Select (Samodejno zaznavanje vhoda; ukaz: m j)	94
36. Reset (Ponastavitev; ukaz: f k)	95
37. Tile Mode (Razpostavljeni način; ukaz: d d)	95
38. Tile Mode Check (Preverjanje razpostavljenega načina; ukaz: d z)	95
39. Tile ID (ID zaslona; ukaz: d i)	96
40. Tile H Position (Vodoravni položaj zaslona; ukaz: d e)	96
41. Tile V Position (Navpični položaj zaslona; ukaz: d f)	97
42. Tile H Size (Vodoravna velikost zaslona; ukaz: d g)	97
43. Tile V Size (Navpična velikost zaslona; ukaz: d h)	97
44. Natural Mode (Običajni način, v razpostavljenem načinu; ukaz: d j)	98
45. DPM Select (ukaz f j)	98
46. Temperature Value (Temperatura; ukaz: d n)	98
47. Remote Controller Lock/Key Lock (Zaklepanje daljinskega upravljalnika/tipk; ukaz: k m)	98
48. Key (Ključ; ukaz: m c)	99
49. OSD Select (ukaz k l)	99
50. Elapsed time return (Prikaz pretečenega časa; ukaz: d l)	99
51. Serial No.Check (Preverjanje serijske številke; ukaz: f y)	100
52. S/W Version (Različica programske opreme; ukaz: f z)	100
53. White Balance Red Gain (Nastavitev beline, ojačenje rdeče; ukaz: j m)	100
54. White Balance Green Gain (Nastavitev beline, ojačenje zelene; ukaz: j n)	100
55. White Balance Blue Gain (Nastavitev beline, ojačenje modre; ukaz: j o)	101
56. Backlight (Osvetlitev ozadja; ukaz: m g)	101

1 Funkcije izdelka

Modeli HP za digitalno obveščanje

Zasloni HP LCD za digitalno obveščanje imajo zaslon TFT (thin-film transistor) širokega formata z aktivno matriko. Zaslon ima naslednje funkcije:

- Model HP LD4235, zaslon širokega formata z diagonalo vidnega območja 106,7 cm (42 palcev) in izvorno ločljivostjo 1.920 x 1.080
- Model HP LD4735, zaslon širokega formata z diagonalo vidnega območja 119,28 cm (47 palcev) in izvorno ločljivostjo 1.920 x 1.080
- Kot gledanja 178 stopinj vodoravno in 178 stopinj navpično
- Vhodi VGA, HDMI, DisplayPort, VOE, USB, IR in avdio vhod
- Izhodi VGA, DisplayPort in izhod za zvočnike
- Zunanji krmilni elementi RS232, LAN in IR
- Podpora za izbirni zunanji zvočnik
- Vgrajen predvajalnik USB, programska oprema s pripomočki za omrežje, marjetično povezovanje videa s priključki DP in VGA, skupinski IR za ploščice (marjetično povezovanje prek RS232); Video Over Ethernet (VOE)
- Podpora za nosilec v skladu s standardom VESA:
 - HP LD4235: vzorec odprtin 200 x 200 mm
 - HP LD4735: vzorec odprtin 400 x 400 mm
- Priložena je programska oprema Network Sign Manager (NSM), ki omogoča daljinsko ali centralno upravljanje in upravljanje posameznih digitalnih informacijskih zaslonov HP. Uporabniki lahko spremljajo vse zaslone, povezane v podomrežje, in jim pošiljajo ukaze z osrednjega mesta, kot je podatkovno središče. Za več informacij glejte *HP Network Sign Manager User Guide* (Uporabniški priročnik za program Network Sign Manager).
- Združljivost s programom HP Video Over Ethernet (VOE) ponuja sistem programske, strojne in vdelane programske opreme za povezovanje digitalnih informacijskih zaslonov HP v omrežje, v katero so priključeni tudi računalniki/predvajalniki predstavnostnih vsebin. Za več informacij glejte *HP Video Over Ethernet User Guide* (Uporabniški priročnik za program Video Over Ethernet).

Pripomočki

- Disk s programsko opremo in dokumentacijo
- Daljinski upravljalnik (z baterijami AAA)
- napajalni kabel,
- kabel DisplayPort,
- kabel HDMI,

- kabel RGB (VGA).
- Sprejemnik IR

Dodatna oprema

Dodatna oprema (kupljena posebej) se lahko razlikuje glede na model.

- komplet za stojalo,
- Komplet zvočnikov
- komplet za pokončno nameščanje.

2 Priporočila za varnost in vzdrževanje

Pomembne varnostne informacije

Zaslону je priložen napajalni kabel. Če uporabljate drug kabel, uporabljajte le vir napajanja in priključek, ki sta primerna za ta zaslon.

⚠ OPOZORILO! Da bi zmanjšali možnost električnega udara ali poškodbe opreme:

- Ne onemogočite ozemljitve na napajalnem kablu, saj ima ozemljeni vtikač pomembno varnostno vlogo.
- Vključite napajalni kabel v ozemljeno električno vtičnico, ki je vedno zlahka dostopna.
- Napajanje izdelka prekinite tako, da izvlečete napajalni kabel iz električne vtičnice.

Zaradi varnosti na napajalne in druge kable ničesar ne polagajte. Postavite jih tako, da ne bo nihče stopil nanje ali se spotaknil ob njih. Nikoli ne vlecite za kabel. Če želite kabel izvleči iz vtičnice, ga primite za vtikač.

Če želite zmanjšati tveganje resnih poškodb, preberite *Priročnik za varno in udobno uporabo*. V njem so opisane pravilna namestitve računalnika in ustrezna drža pri delu ter priporočljive zdravstvene in delovne navade za uporabnike računalnikov. Vsebuje tudi pomembne informacije o električni in mehanski varnosti. Priročnik je na voljo na spletni strani www.hp.com/ergo in/ali na disku z dokumentacijo, če je le-ta priložen zaslonu.

⚠ POZOR: Priključite vse napajalne kable predvajalnika/računalnika in zunanjih naprav (kot so zaslon, tiskalnik ali optični bralnik) v napravo za prenapetostno zaščito (npr. razdelilnik ali napravo za brezprekinitveno napajanje – UPS), da bi zaščitili zaslon in predvajalnik/računalnik. Vsi razdelilniki ne zagotavljajo prenapetostne zaščite; takšni razdelilniki so posebej označeni. Uporabite tak razdelilnik, za katerega proizvajalec ponuja zavarovanje pred škodo, s katero vam bo v primeru okvare zaščite povrnjena škoda.

Pri namestitvi zaslona uporabite ustrezno pohišstvo primerne velikosti.

⚠ OPOZORILO! Monitorji LCD, ki so neustrezno postavljeni na predalnike, knjižne omare, police, pisalne mize, zvočnike, skrinje ali vozičke, se lahko prevrnejo in vas poškodujejo.

Vse kable in žice zaslona namestite tako, da jih ni mogoče izvleči, iztakniti ali se ob njih spotakniti.

⚠ POZOR: Naprave ne postavljajte na mesto, kjer lahko kaplja voda ali se naprava lahko poskropi.

Na napravo ne postavljajte predmetov, ki vsebujejo vodo, kot je na primer vaza z rožami.

Nasveti za vzdrževanje

Če želite izboljšati učinkovitost delovanja in podaljšati življenjsko dobo zaslona:

- Ne odpirajte ohišja zaslona ali ga skušajte sami popraviti; spreminjajte samo nastavitve, opisane v tem poglavju; Če zaslon ne deluje pravilno ali če vam je padel ali se poškodoval, se obrnite na pooblaščenega HP-jevega zastopnika, prodajalca ali serviserja.
- Uporabite samo vir napajanja in priključek, primeren za zaslon, kot je označeno na nalepki ali ploščici na hrbtni strani zaslona.
- Poskrbite, da bo skupna obremenitev porabnikov, priključenih v zidno vtičnico, manjša od trenutne nazivne obremenitve vtičnice, skupen tok vseh izdelkov, priključenih z napajalnim kablom, pa manjši od

nazivnega toka tega kabla. Nazivni tok (AMPR ali A) in drugi podatki za naprave so običajno označeni na njih.

- Postavite zaslon blizu vtičnice, ki je preprosto dosegljiva. Kabel zaslona izvlečete tako, da trdno primete vtičnik in ga izvlečete iz vtičnice. Nikoli ne vlecite le kabla.
- Ko zaslon ne uporabljate, ga izklopite. Z uporabo ohranjevalnika zaslona in če zaslon izklopite, kadar ni v uporabi, lahko znatno podaljšate življenjsko dobo zaslona.

⚠ POZOR: Če je na zaslonu dalj časa prikazana ista slika, se lahko zgodi, da ostanejo sledi slike stalno na njem. Temu se lahko izognete in tako podaljšate življenjsko dobo zaslona tako, da aktivirate eno od štirih izbir ISM v meniju OSD, aktivirate ohranjevalnik zaslona, periodično izmenjujete statične podatke in premične slike ali zaslon izklopite, ko dalj časa ni v uporabi.

- Na ohišju je več rež in odprtin za hlajenje, ki jih ne smete zamašiti ali prekriti. V reže na ohišju in v druge odprtine ne vstavljajte ničesar.
- Pazite, da zaslon ne pade, in ga ne postavljajte na nestabilne površine.
- Na napajalni kabel ne postavljajte ničesar. Ne hodite po njem.
- Zaslon naj bo na dobro prezračenenem mestu, zaščiten pred močno svetlobo, vročino ali vlago.
- Pri odstranjevanju stojala zaslona mora biti zaslon obrnjen navzdol, zato je pomembno, da ga ustrezno zaščitite pred praskami in drugimi poškodbami.

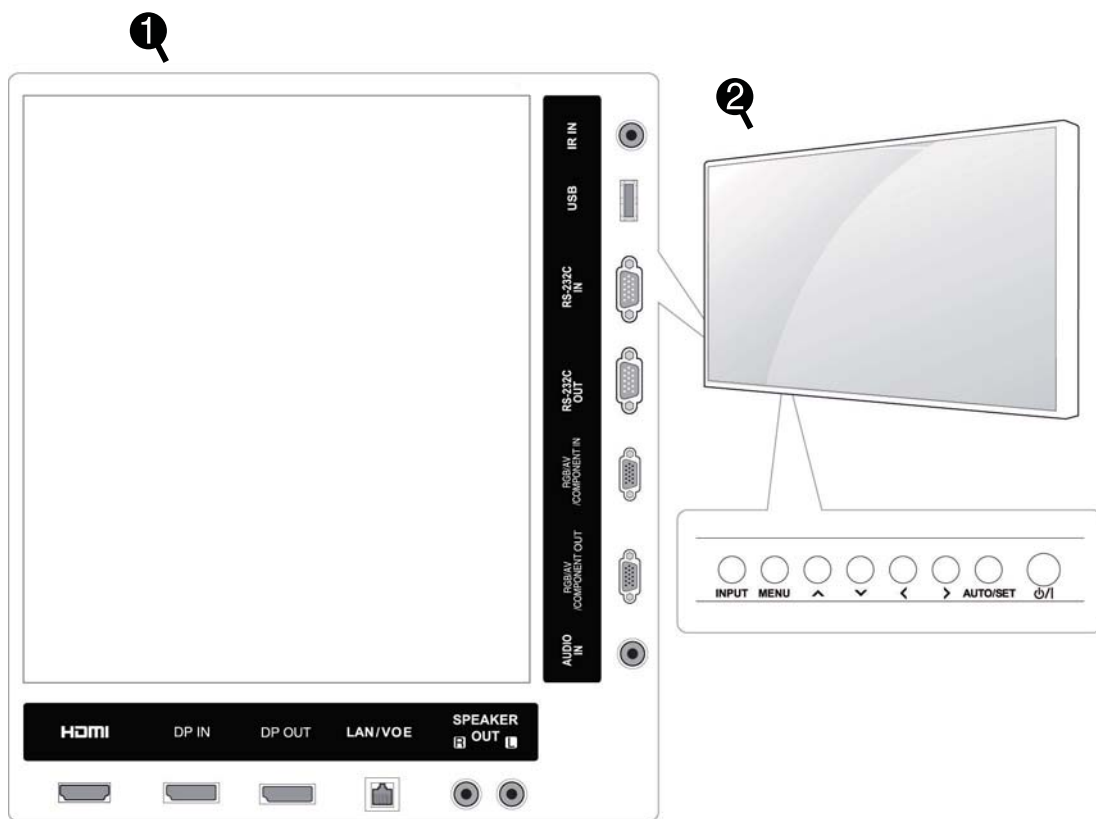
Čiščenje zaslona

1. Izklopite zaslon in izključite napajalni kabel iz zadnje strani enote.
2. Obrišite prah z zaslona, tako da zaslon in ohišje obrišete z mehko, čisto antistatično krpo.
3. Za zahtevnejše čiščenje uporabite mešanico vode in izopropilnega alkohola v razmerju 1:1.

⚠ POZOR: Čistilo razpršite na krpo in z njo nežno obrišite površino zaslona. Čistila nikoli ne nanašajte neposredno na zaslon. Čistilo lahko namreč steče za ohišje in poškoduje elektroniko.

POZOR: Za čiščenje zaslona ali ohišja ne uporabljajte čistil, ki vsebujejo snovi iz nafte, kot so benzen ali razredčilo ali katera koli druga hlapljiva snov. Te kemikalije lahko poškodujejo zaslon.

3 Sestavljanje in priprava

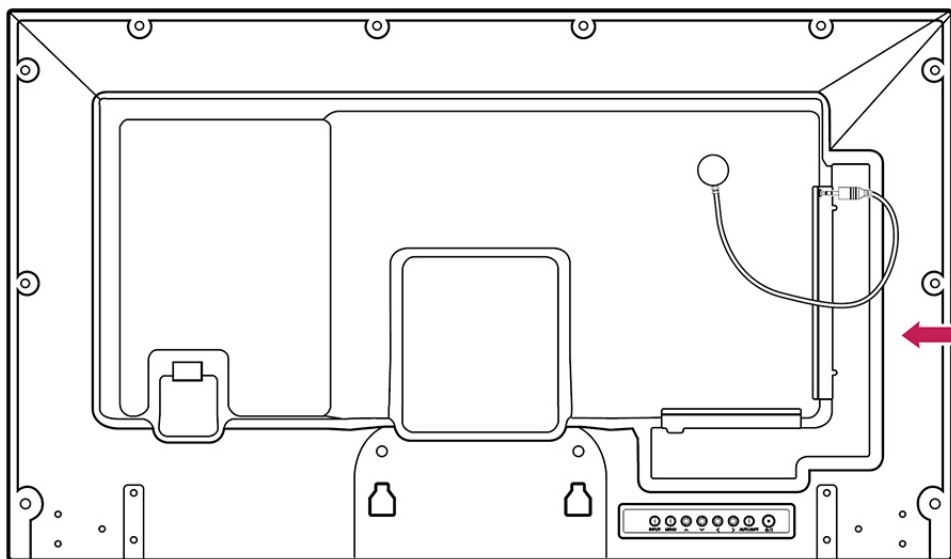


Element	Plošča s priključki	Opis
(1)	HDMI	Omogoča priključitev vhodnega kabla za glas oziroma zvok.
	DP IN	Omogoča priključitev kabla na vhod DisplayPort na zaslonu.
	DP OUT	Omogoča priključitev kabla na izhod DisplayPort na zaslonu.
	LAN/VOE	Omogoča priključitev kabla za krajevno omrežje.
	SPEAKER OUT	Omogoča priključitev izbirnih zunanjih zvočnikov na zaslon.
	AUDIO IN	Omogoča priključitev zvočnega kabla na zaslon.
	RGB/AV COMPONENT OUT	Omogoča priključitev kabla na komponentni izhod RGB/AV na zaslonu.
	RGB/AV COMPONENT IN	Omogoča priključitev kabla na komponentni vhod RGB/AV na zaslonu.
	RS-232C OUT	Omogoča priključitev kabla na izhod RS-232C na zaslonu.
	RS-232C IN	Omogoča priključitev kabla na vhod RS-232C na zaslonu.
	USB	Omogoča priključitev kabla USB na zaslon.
	IR IN	Omogoča priključitev kabla IR na zaslon.

Element	Oznake na zaslonu	Opis
(2)	INPUT (Vhod)	Omogoča spreminjanje vhodnega vira.
	MENU (Meni)	Omogoča dostop do glavnih menijev ali shranjevanje vnosa in zapustitev menijev.
	▲▼	Omogočata izbiranje s premikanjem gor in dol.
	<>	Omogočata nastavitve glasnosti.
	AUTO/SET (Samodejno/ nastavitev)	Prikaže trenutni signal in način. Ta gumb pritisnite za samodejno nastavitve zaslona (samo način RGB).
	⏻/⏼	Omogoča vklop in izklop.

Uporaba IR-sprejemnika

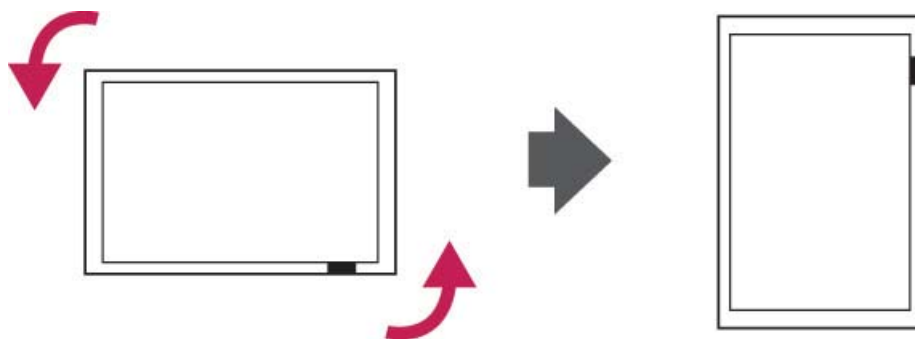
Omogoča postavitev senzorja daljinskega upravljalnika na poljubno mesto.



OPOMBA: IR-sprejemnik je opremljen z magnetom. Če ga namestite na stranico ali na spodnjo stran izdelka, lahko IR-sprejemnik zaradi tresljajev pade. Priporočena je namestitev na zadnjo stran izdelka.

Pokončna postavitvev

Če želite zaslon postaviti pokončno, ga zasukajte 90 stopinj v levo, če na zaslon gledate s sprednje strani.




Uporaba varnostnega sistema

Priključek za varnostni sistem je na zadnji strani zaslona.

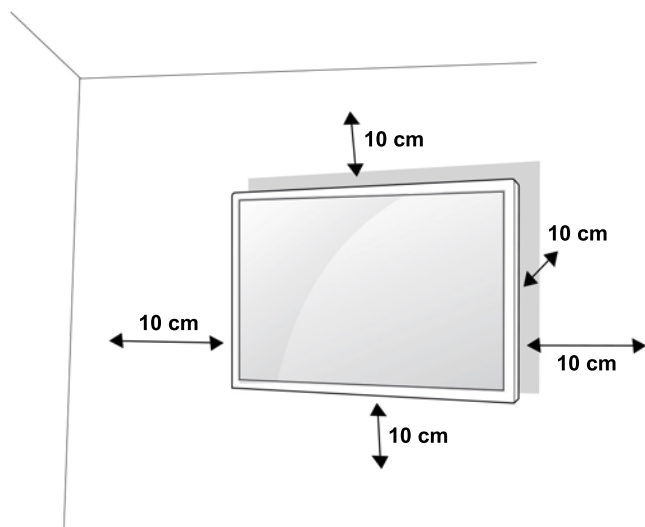
Z varnostnim kablom povežite zaslon z mizo.



 **OPOMBA:** Varnostni sistem je naprodaj posebej. Dodatno opremo je mogoče kupiti v večini trgovin z elektronsko opremo.

Namestitev na steno

Za pravilno prezačevanje mora biti zagotovljen odmik 10 cm na vsaki strani in od stene. Podrobna navodila za montažo zagotavlja proizvajalec pritrtilne opreme.



Če želite zaslon montirati na steno, na zadnjo stran zaslona pritrдите vmesnik za stensko montažo (izbirna oprema).

Pri namestitvi zaslona s pomočjo nastavka za stensko montažo (izbirna oprema) pazite na čvrsto pritrnitev, da zaslon ne pade.

1. Uporabite stenski nosilec in vijake v skladu s standardi VESA.

Vijaki, ki so daljši kot standard VESA, lahko poškodujejo notranjost zaslona.

Neustrezni vijaki lahko poškodujejo izdelek in povzročijo, da izdelek pade s stene. V tem primeru HP ni odgovoren za škodo.

2. Uporabite standard VESA:

- 785 mm ali več
- Pritrdilni vijak: premer 6,0 mm x razdalja med navojema 1,0 mm x dolžina 10 mm

POZOR: Najprej odklopite napajalni kabel in nato premaknite ali namestite zaslon. V nasprotnem lahko pride do električnega udara.

Če namestite zaslon na strop ali nagnjeno steno, lahko zaslon pade in povzroči hude telesne poškodbe.

Uporabite odobreni stenski nosilec HP in se obrnite na lokalnega prodajalca ali pooblaščenega osebje.

Vijakov ne zategujte preveč, sicer se lahko zaslon poškoduje, kar bi razveljavilo garancijo.

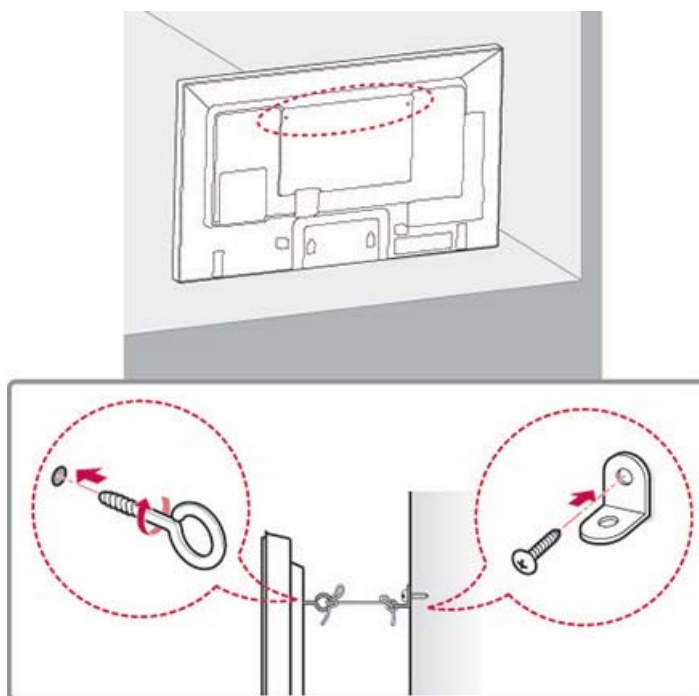
Uporabite vijake in stenske nosilce, ki so skladni s standardom VESA. Garancija ne krije materialne škode ali telesnih poškodb, ki so posledica napačne rabe ali uporabe neustreznih pripomočkov.

OPOMBA: Nosilec za stensko montažo je izbirni. Dodatno opremo je mogoče kupiti pri vašem lokalnem trgovcu.


Dolžina vijakov se lahko pri različnih stenskih nosilcih razlikuje. Obvezno uporabite ustrezno dolžino.

Za več informacij glejte navodila proizvajalca, priložena stenskemu nosilcu.


Pritrjevanje izdelka na steno (neobvezno)




1. Vstavite in privijte očesne vijake ali nosilce izdelka in vijake na zadnjo stran izdelka. Če so na mesta za očesne vijake vstavljeni vijaki, le-te najprej odstranite.


 **OPOMBA:** Očesni vijaki ali stenski nosilci niso priloženi zaslону.

2. Stenske nosilce z vijaki pritrdite na steno. Mesto stenskega nosilca in očesnih vijakov na zadnji strani izdelka se mora ujemati.
3. Z močno vrvjo trdno povežite očesne vijake in stenske nosilce. Vrv mora biti privezana vodoravno in plosko.

 **POZOR:** Pazite, da se otroci ne vzpenjajo na izdelek in ne obešajo nanj.

 **OPOMBA:** Uporabite ploščo ali omarico, ki je dovolj velika in močna, da omogoča varno pritrnitev izdelka.

Nosilci, vijaki in vrvi so izbirna dodatna oprema. Dodatno opremo je mogoče kupiti pri vašem lokalnem trgovcu.

 **OPOZORILO!** Če izdelek ni postavljen na dovolj stabilno mesto, je lahko nevaren, saj lahko pade. Številnim telesnim poškodbam, zlasti otrok, se lahko izognete s preprostimi previdnostnimi ukrepi, kot so:

- Uporabljajte omare ali stojala, ki jih priporoča proizvajalec izdelka.
- Uporabljajte le pohištvo, ki lahko varno podpira izdelek.
- Prepričajte se, da izdelek ne visi čez rob pohištva, na katerem je.
- Izdelka ne postavljajte na visoko pohištvo (kot so visoke ali knjižne omare), ne da bi pohištvo in izdelek pritrdili na primerno oporo.
- Izdelka ne postavljajte na prt ali druge materiale.
- Otroke opozorite na nevarnosti plezanja po pohištvu, da bi dosegli izdelek ali njegove gumbe.

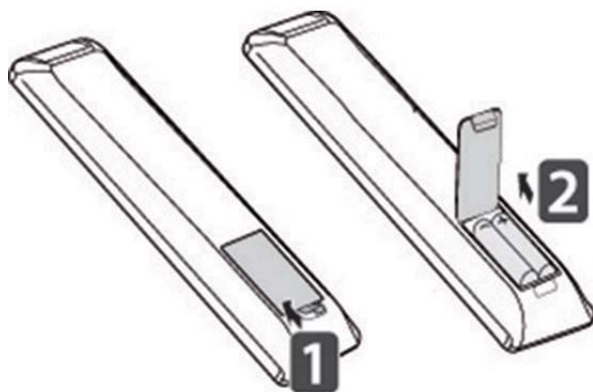
4 Daljinski upravljalnik

Daljinskemu upravljalniku so priložene baterije.

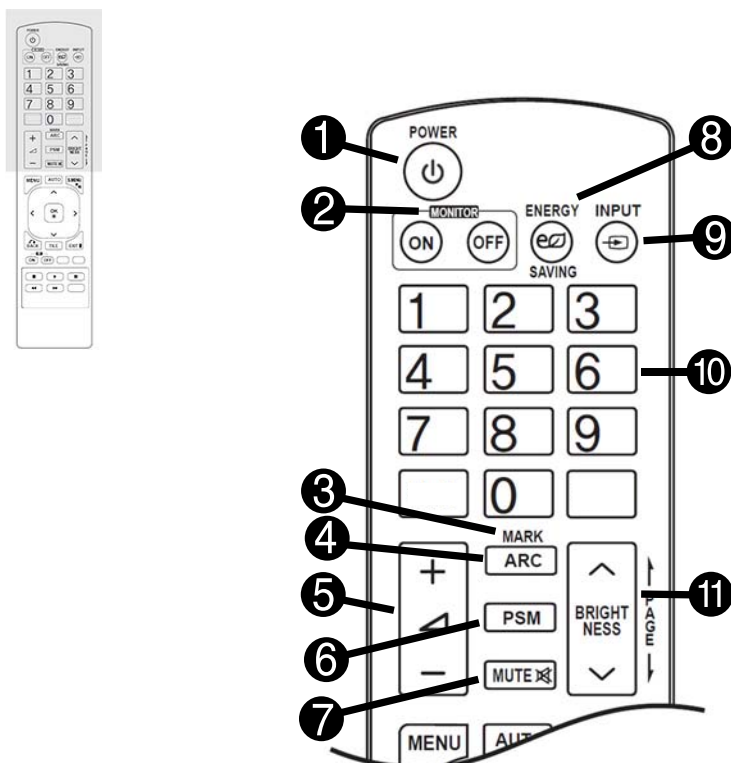
Če želite zamenjati baterije, odprite pokrov prostora za baterije, zamenjajte baterije (AAA 1,5 V), pri čemer naj se oznaki (+) in (-) na baterijah ujemata s tistima v prostoru za baterije, in zaprite pokrov prostora za baterije. Pri odstranjevanju baterij postopajte v obratnem vrstnem redu.

⚠ POZOR: Ne mešajte starih in novih baterij, sicer lahko pride do poškodb daljinskega upravljalnika.

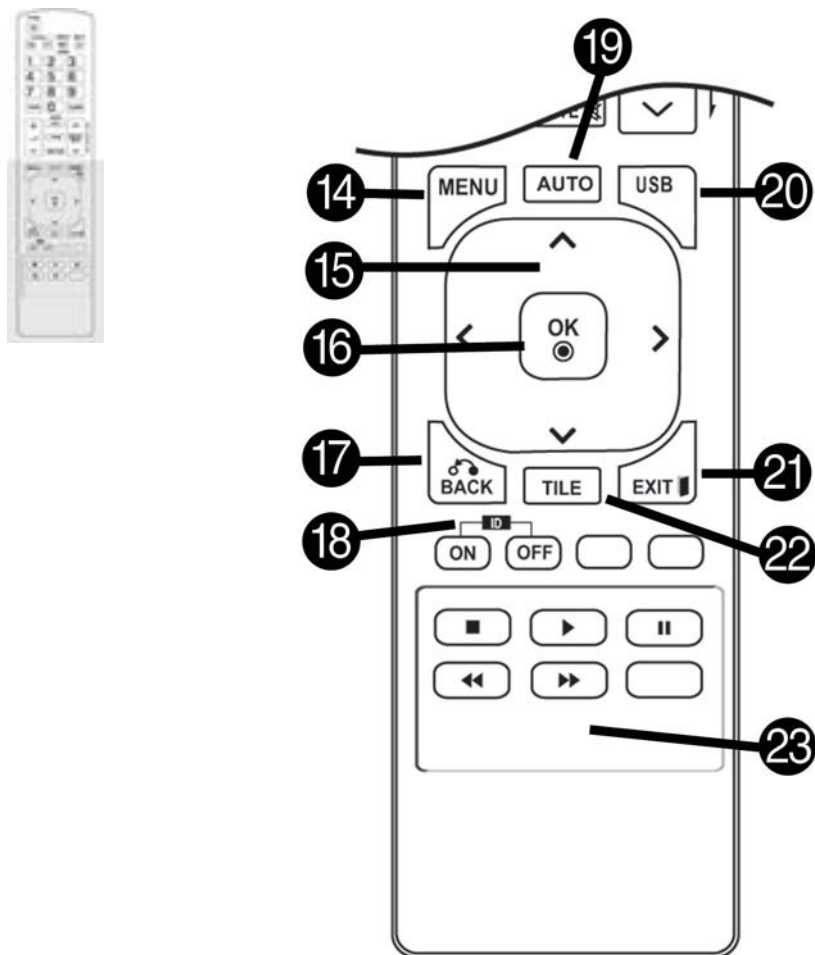
Daljinski upravljalnik obvezno usmerite v senzor za daljinski upravljalnik na zaslonu.



Gumbi daljinskega upravljalnika



Elem ent	Gumb	Funkcija	Elem ent	Gumb	Funkcija
(1)	Power (Vklop/ izklop)	Vklopi oziroma izklopi zaslon.	(7)	MUTE (Izklop zvoka)	Izklopi ves zvok.
(2)	MONITOR ON/OFF (Vklop/ izklop zaslona)	Izklopi zaslon in ga nato znova vklopi.	(8)	ENERGY SAVING (Varčevanje z energijo)	Prilagodi svetlost zaslona, da se zmanjša poraba energije.
(3)	MARK (Oznaka)	Omogoča izbiro določene datoteke v načinu USB.	(9)	INPUT (Vhod)	Omogoča izbiro vhodnega načina.
(4)	ARC	Omogoča izbiro razmerja višina/ širina.	(10)	Gumbi s števkami in črkami	Omogočajo vnos številskih ali črkovnih znakov, odvisno od nastavitve.
(5)	Povečanje/ zmanjšanje glasnosti	Omogočata nastavitve glasnosti.	(11)	Tipka BRIGHTNESS (Svetlost)	Omogoča nastavitve svetlosti s pritiskanjem puščice gor ali puščice dol na daljinskem upravljalniku. V načinu USB ponuja zaslonski meni (OSD) funkcijo Page (Stran) za premikanje k naslednjemu seznamu datotek.
(6)	PSM	Omogoča izbiro načina stanja slike (Picture Status Mode).			



Element	Gumb	Funkcija	Element	Gumb	Funkcija
(14)	MENU (Meni)	Omogoča dostop do glavnih menijev ali shranjevanje vnosa in zapustitev menijev.	(19)	AUTO (Samodejno)	Samodejno nastavi položaj slike in zmanjša nestabilnost slike (samo pri vhodu RGB).
(15)	Gumbi za navigacijo	Omogočajo pomikanje po menijih in možnostih.	(20)	USB	Omogoča izbiro menija USB za upravljanje HP-predvajalnika predstavnostnih vsebin.
(16)	OK (V redu)	Omogoča izbiro menijev ali možnosti in potrditev vašega vnosa.	(21)	EXIT (Izhod)	Počisti vse prikaze na zaslonu in se vrne k ogledu zaslona iz katerega koli menija.
(17)	BACK (Nazaj)	Uporabniku omogoča vrnitev en korak nazaj v funkciji uporabniške interakcije.	(22)	TILE (Razpostavljeno)	Omogoča izbiro razpostavljenega načina.
(18)	ID ON/OFF (Vklop/izklop zaslona)	Ko je številka Picture ID (ID slike) enaka vrednosti Set ID (Nastavitev ID), lahko nadzorujete želeni zaslon v večzaslonskem načinu.	(23)	Gumbi za nadzor menija USB	Omogočajo predvajanje predstavnostnih vsebin.

5 Uporaba zaslona

Priključitev na predvajalnik predstavnostnih vsebin ali računalnik za digitalne informacijske zaslone

Vaš zaslon podpira funkcijo »Plug and Play«. Pri funkciji »Plug and Play« ima računalnik vgrajen gonilnik za zaslon in dodatna programska oprema ni potrebna.



OPOMBA: Za najboljšo kakovost slike je priporočeno uporabiti priključek DisplayPort.

Uporabite oklopljen signalni kabel vmesnika s feritnim jedrom, kot je 15-pinski kabel D-sub ali kabel HDMI, da ohranite standardno skladnost izdelka.

Če zaslon vklopite, dokler je monitor še hladen, prikaz lahko utripa. To je običajen pojav.

Na zaslonu se lahko pojavijo posamezne rdeče, zelene ali modre lise. To je običajen pojav.

Če uporabite kabel, ki je daljši od priloženega signalnega 15-pinskega kabla D-sub, bodo posamezne slike morda motne.



Priključite vhodni signalni kabel in ga pritrdite s privijanjem vijakov v desno.

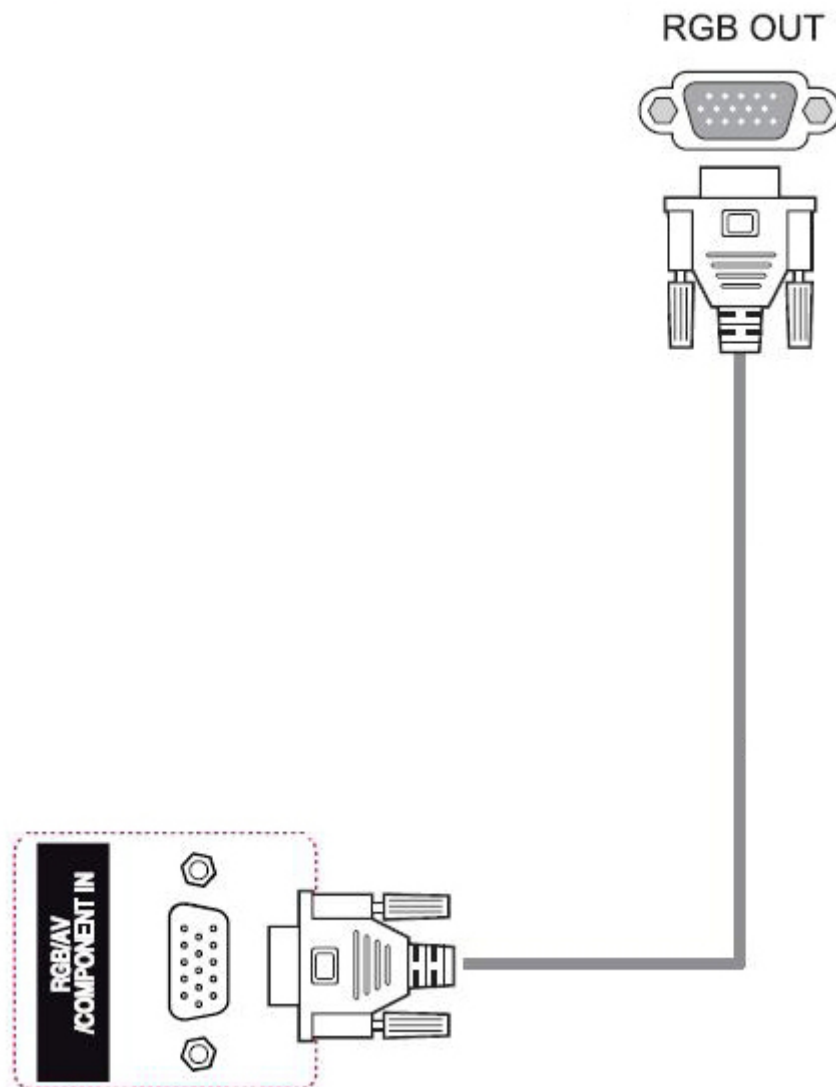


POZOR: Na zaslon ne pritiskajte dolgo s prstom, ker se lahko na zaslonu pojavi začasno popačenje.

Na zaslonu naj ne bo dolgo prikazana statična slika, da se prepreči vžig slike. Če je le mogoče, uporabite ohranjevalnik zaslona.

Povezava RGB/VGA

Prenaša analogni videosignal iz računalnika na zaslon. Računalnik in zaslon povežite s standardnim kablom RGB/VGA, kot prikazuje naslednja slika. Na zaslonu izberite priključek RGB/VGA IN. Kabel za vhod zvoka ni priložen zaslonu.



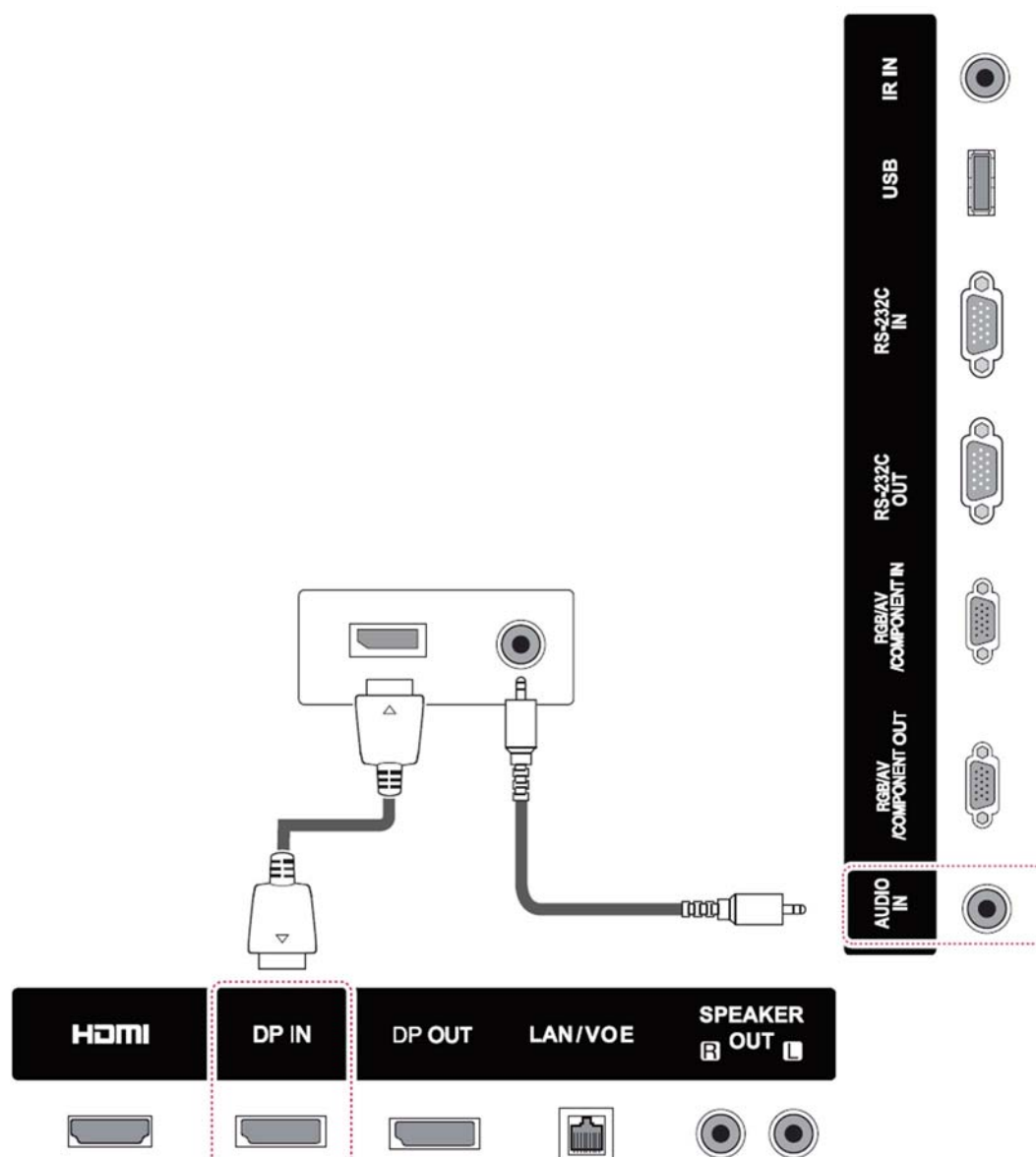
Če boste ta zaslon povezali z drugim zaslonom prek priključka RGB/VGA (marjetična veriga), priključite en konec drugega kabla RGB/VGA v izhodni priključek RGB/VGA na zaslonu in priključite drugi konec kabla RGB/VGA v vhodni priključek RGB/VGA na naslednjem zaslonu v verigi. Povezava RGB/VGA omogoča priključitev več zaslonov (največ 6) na en sam predvajalnik/računalnik v razpostavljenem načinu. Za več informacij glejte [Priključitev več zaslonov na en predvajalnik na strani 19](#).

Povezava DisplayPort

Prenaša digitalni videosignal iz računalnika na zaslon. Računalnik in zaslon povežite s kablom DisplayPort, kot prikazuje naslednja slika. Uporabite priključek DP-IN. Kabel za vhod zvoka ni priložen zaslonu.

Če boste ta zaslon povezali z drugim zaslonom prek priključka DisplayPort (marjetična veriga), priključite en konec drugega kabla DisplayPort v priključek DP-OUT (izhod) na zaslonu in priključite drugi konec kabla DisplayPort v priključek DP-IN (vhod) na naslednjem zaslonu v verigi. Za več informacij glejte [Priključitev več zaslonov na en predvajalnik na strani 19](#).

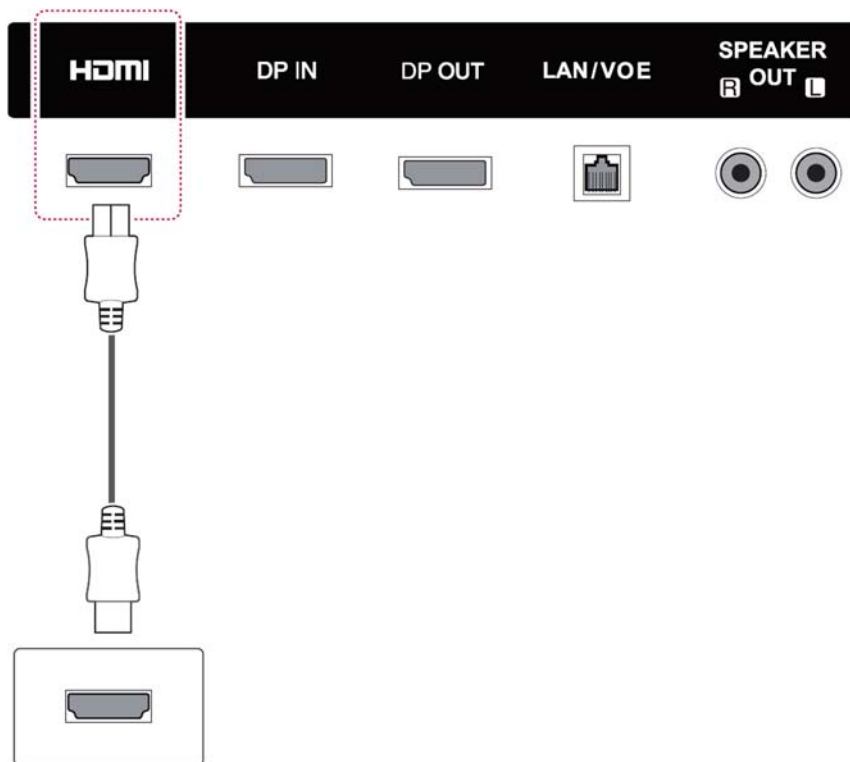
Zadnja stran izdelka



Povezava HDMI

Prenaša digitalni videosignal in digitalni zvočni signal iz računalnika na zaslon. Računalnik in zaslon povežite s kablom HDMI, kot prikazuje naslednja slika. Izberite vhod HDMI.

Zadnja stran izdelka



OPOMBA: Uporabite visokohitrostni kabel HDMI. Visokohitrostni kabli HDMI podpirajo ločljivost več kot 1080p.

Preverite računalniško okolje, če v načinu HDMI ni mogoče slišati zvoka. Pri nekaterih računalnikih je treba ročno spremeniti privzeti zvočni izhod v HDMI.

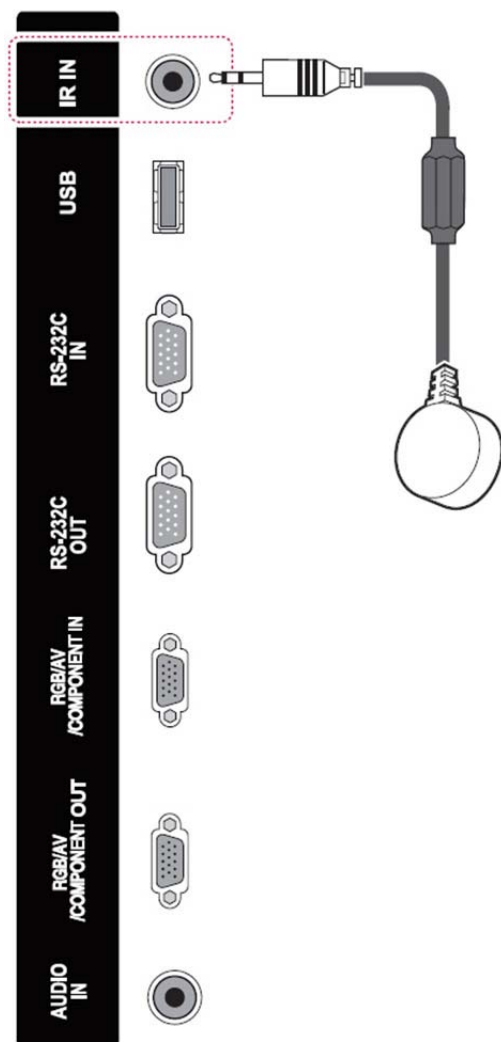
Če želite uporabiti način HDMI-PC, morate nastaviti vhodno oznako načina PC.


Pri uporabi načina HDMI-PC lahko pride do težav z združljivostjo.

Priklop IR-sprejemnika

Omogoča uporabo žičnega daljinskega upravljalnika ali razširitvenega IR-sprejemnika. Kabel IR je priložen zaslonu.

Zadnja stran izdelka



 **OPOMBA:** Napajalni kabel mora biti odklopljen.

Povezava LAN/VOE

Priključitev zaslona prek povezave LAN/VOE

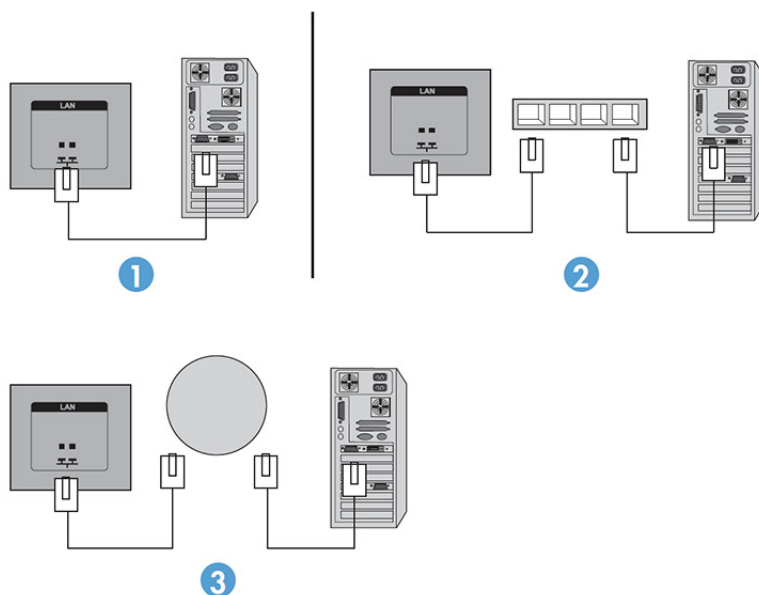
- ▲ Če želite zaslon povezati v omrežje, priključite omrežni kabel CAT-5 v ethernetna vrata.



Ethernetni kabel zaslona se lahko priključi na predvajalnik/računalnik, usmerjevalnik (stikalo) ali intranet. Omrežna povezava omogoča uporabo programske opreme Video Over Ethernet za dodelitev predvajalnika, ki poganja zaslon. Povezava omogoča tudi uporabo programa HP Network Sign Manager, ki deluje v omrežnem predvajalniku predstavnostnih vsebin/računalniku, za pošiljanje ukaznih podatkov.

Ethernetni kabel priključite na enega od naslednjih načinov:

- Neposredna priključitev na računalnik – Priključite kabel LAN v vrata LAN na zaslonu in v vrata LAN na predvajalniku/računalniku (1).
- Usmerjevalnik – Priključite kabel LAN v vrata LAN na zaslonu in v vrata LAN na usmerjevalniku (2).
- Intranet – Priključite kabel LAN v vrata LAN na zaslonu in v omrežje intranet prek dostopne točke (3).



Priključitev več zaslonov na en predvajalnik

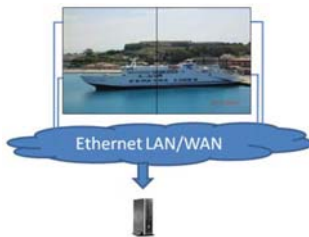
Več zaslonov je mogoče priključiti na en predvajalnik predstavnostnih vsebin/računalnik na dva načina, s pomočjo programa Video Over Ethernet ali razpostavljenega načina z video vhodi VGA ali DisplayPort.

Povezovanje več zaslonov s programom Video Over Ethernet (VOE)

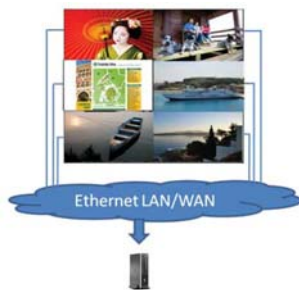
Če želite z enim predvajalnikom predstavnostnih vsebin/računalnikom povezati več zaslonov, morajo biti vsi zasloni povezani v isto podomrežje kot predvajalnik/računalnik. Kot vhodni vir mora biti na vseh zaslonih nastavljena možnost VOE. Pri možnosti VOE so zasloni priključeni na predvajalnik predstavnostnih vsebin/računalnik z vzpostavitvijo povezave med predvajalnikom/računalnikom in enim ali več zasloni v omrežju s pomočjo programske opreme, ki deluje v predvajalniku/računalniku. Z enim predvajalnikom predstavnostnih vsebin/računalnikom je mogoče povezati do 12 zaslonov (za podrobnosti glejte *VOE Users Guide* (Uporabniški priročnik za VOE), priložen zaslonu). Kadar je z enim predvajalnikom predstavnostnih vsebin/računalnikom povezanih več zaslonov, so zasloni lahko zrcaljeni (sočasno se na vseh zaslonih prikazuje enaka slika namizja).



V pogovornem oknu »Display Resolution« (Ločljivost zaslona) funkcije View Span (Razširitev pogleda) se lahko slika razširi na vse zaslone sočasno.



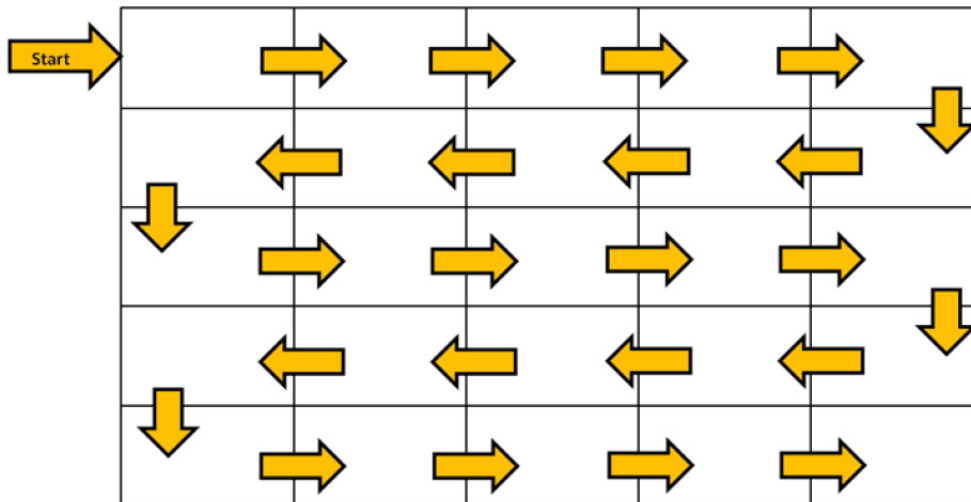
Program lahko zaslone obravnava kot največ 12 posamičnih zaslonov, priključenih na 12 grafičnih vmesniških glav na predvajalniku predstavnostnih vsebin/računalniku.



Omejitev na največ 12 zaslonov je tehnične narave; odvisno od zahtevnosti slike namizja, ki bo prikazana (predvajanje vsebin v flashu ali pretočni prenos videa), je število zaslonov, ki jih je mogoče povezati za sprejemljivo kakovost videa, lahko tudi manjše (za podrobnosti glejte *Video Over Ethernet User Guide* (Uporabniški priročnik za program Video Over Ethernet)).

Povezovanje več zaslonov z načinom Tile Mode (Razpostavljeno)

Pri napeljavi kablov za marjetično verigo v načinu Tile Mode (Razpostavljeni način) je priporočeno začeti pri zgornjem levem zaslonu in povezovanje nadaljevati v zgornji vrsti zaslonov z leve proti desni do zadnjega zaslona v tej vrsti. Nato napeljite kabel z zgornjega desnega zaslona na zaslon tik pod njim in povezovanje nadaljujte z desne proti levi do zadnjega zaslona na levi. Postopek ponavljajte v eno in drugo smer, od zgoraj navzdol v vseh vrstah video zidu, kot prikazuje naslednja slika.



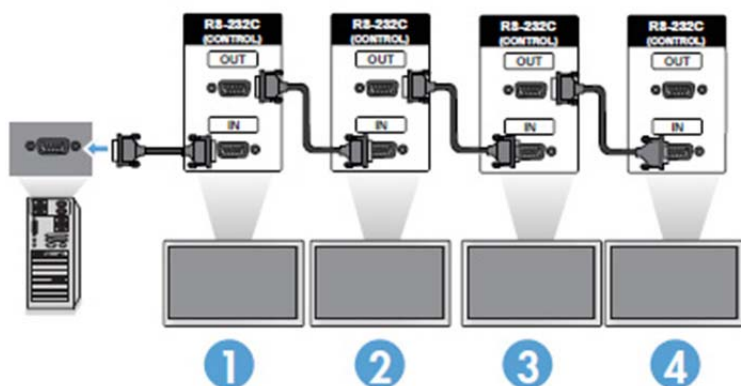
V načinu Tile Mode (Razpostavljeni način) je mogoče priključiti več zaslonov (do 25 pri priključku DP in 6 pri priključku RGB/VGA) na en predvajalnik predstavnostnih vsebin/računalnik. Več zaslonov v načinu Tile Mode (Razpostavljeni način) podpirajo samo viri z video vhodi DisplayPort ali VGA. Pri priključevanju več zaslonov je predvajalnik predstavnostnih vsebin/računalnik povezan samo s prvim zaslonom prek vrat DisplayPort ali VGA. Vsi nadaljnji zasloni so medsebojno povezani v marjetično verigo, in sicer s povezavo od priključka DP OUT na enem zaslonu do priključka DP IN na drugem zaslonu, ali od priključka VGA OUT na enem zaslonu do priključka VGA IN na drugem zaslonu. Vsi zasloni morajo biti povezani prek enakega video vira, DisplayPort ali VGA. Če se za povezovanje več zaslonov uporablja način Tile (Razpostavljeno), se lahko na vseh sestavljenih zaslonih prikazuje samo ena slika namizja.



Če želite daljinsko upravljati in nadzorovati več zaslonov v načinu Tile Mode (Razpostavljeni način) ob uporabi video vira VGA ali DisplayPort, lahko uporabite RS-232 ali omrežno povezavo s programom HP Network Sign Manager.

Če uporabljate vmesnik RS-232, morajo biti zasloni vezani v marjetično verigo s kablji RS-232. Priključite en konec kabla RS-232 na vhodni priključek RS-232 na prvem zaslonu in priključite drugi konec na serijski priključek predvajalnika predstavnostnih vsebin/računalnika. Nato priključite en konec kabla RS-232 na izhodni priključek RS-232 in drugi konec kabla na vhodni priključek RS-232 na naslednjem zaslonu ter nadaljujte z napeljavo kablov RS-232 med posameznimi zasloni v matriki.

Če uporabljate omrežno povezavo, morate zaslone samo priključiti v omrežno zvezdišče ali dostopno točko s pomočjo kabla CAT-5 in program HP Network Sign Manager bo poiskal posamezne priključene zaslone. Program HP Network Sign Manager omogoča uporabnikom izbiranje poljubnega zaslona ali dodeljene skupine zaslonov za upravljanje in nadzor. Če je zaslon že priključen v omrežje za VOE, nadaljnji ukrepi niso potrebni. Program HP Network Sign Manager zaznava zaslone prek svoje funkcije iskanja (za podrobnosti glejte *HP Network Sign Manager Users Guide* (Uporabniški priročnik za program HP Network Sign Manager), priložen zaslonu).



Več zaslonov je mogoče nadzorovati in upravljati tudi prek IR daljinskega upravljalnika.

OPOMBA: Število zaslonov, ki jih lahko v marjetični verigi hkrati priključite na en predvajalnik predstavnostnih vsebin/računalnik, se lahko spreminja glede na stanje signala in izgube prek kabla. Če je stanje signala dobro in ne prihaja do izgub prek kabla, lahko sočasno priključite tudi do petindvajset zaslonov pri viru DP in do dvanajst zaslonov pri viru RGB/VGA v marjetični verigi iz enega predvajalnika/računalnika.

Če boste predvajali video, ki je pred kopiranjem zaščiten s širokopasovno zaščito HDCP (Digital Content Protection), morate za vir videa uporabiti DisplayPort in v marjetični verigi lahko uporabite največ šest zaslonov, ki podpirajo HDCP.

Če uporabljate Tile Mode (Razpostavljeni način), lahko ID zaslona nastavite v zaslonskem meniju prek IR daljinskega upravljalnika, ali v nadzorni plošči zaslona, ali pa ID zaslona nastavite s programsko opremo HP Network Sign Manager (za podrobnosti glejte *HP Network Sign Manager User Guide* (Uporabniški priročnik za program HP Network Sign Manager), priložen zaslonu).

Nastavitev zaslona

Izbiranje načina slike

Izbira enega od vnaprej nastavljenih načinov slike omogoča prikaz slike z optimalnimi nastavitvami.

1. Za dostop do glavnih menijev pritisnite **MENU** (Meni).
2. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **PICTURE** (Slika) in pritisnite **OK** (V redu).
3. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **Picture Mode** (Način slike) in pritisnite **OK** (V redu).

- Z gumbi za navigacijo se premaknite na želeni način slike in pritisnite **OK** (V redu).

Možnost	Opis
Vivid (Živo)	Prilagodi sliko videa z izboljšanjem kontrasta, svetlosti, barve in ostrine.
Standard (Standardno)	Sliko nastavi za običajno okolje.
Cinema (Kino)	Optimizira sliko za kinematografski videz in uživanje v videu.
Sport (Šport)	Optimizira sliko za video z veliko dinamične akcije, pri čemer poudari primarne barve, npr. belo, travo ali nebeško modrino.
Game (Igra)	Optimizira video za uživanje v dinamični sliki med igranjem igre.

- Ko končate, pritisnite **EXIT** (Izhod). Ko se vrnete v prejšnji meni, pritisnite **BACK** (Nazaj).

Prilagajanje možnosti slike po meri

Osnovne in napredne možnosti posameznega slikovnega načina lahko po meri prilagodite za najboljše delovanje zaslona.

- Za dostop do glavnih menijev pritisnite **MENU** (Meni).
- Z gumbi za navigacijo se premaknite na **PICTURE** (Slika) in pritisnite **OK** (V redu).
- Z gumbi za navigacijo se premaknite na **Picture Mode** (Način slike) in pritisnite **OK** (V redu).
- Z gumbi za navigacijo se premaknite na želeni način slike in pritisnite **OK** (V redu).
- Izberite in prilagodite naslednje možnosti ter pritisnite **OK** (V redu).

Možnost	Opis
Backlight (Osvetlitev ozadja)	Omogoča prilagoditev svetlosti zaslona z nadzorovanjem LED-osvetlitve. Če zmanjšate raven svetlosti, postane zaslon temnejši in poraba energije se zmanjša, ne da bi to povzročalo izgubo videesignala.
Contrast (Kontrast)	Omogoča povečanje ali zmanjšanje kontrasta videesignala. Kontrast lahko uporabite, če je svetli del slike zasičen.
Brightness (Svetlost)	Omogoča prilagoditev izhodiščne ravni signala v sliki. Svetlost lahko uporabite, če je temni del slike zasičen.
Sharpness (Ostrina)	Omogoča prilagajanje ravni ostrine na prehodih med svetlimi in temnimi območji slike. Pri nižji ravni je slika mehkejša.
Color (Barva)	Omogoča nastavitvev jakosti barv.
Tint (Odtenek)	Omogoča nastavitvev ravnovesja med odtenki rdeče in zelene.
Color temp. (Barvna temp.)	Če želite poudariti toplejše barve, kot je rdeča, izberite toplo nastavitvev, hladno pa, če želite sliki dodati moder ton.
Advanced Control (Napredni nadzor)	Omogoča nastavitvev dodatnih možnosti po meri.
Picture Reset (Ponastavitvev slike)	Obnovi privzete nastavitvev možnosti.

- Ko končate, pritisnite **EXIT** (Izhod). Ko se vrnete v prejšnji meni, pritisnite **BACK** (Nazaj).

Prilaganje možnosti zaslona računalnika po meri

Možnosti posameznega slikovnega načina lahko prilagodite, da dosežete najboljšo kakovost.

Funkcija deluje v naslednjem načinu: RGB[PC].

1. Za dostop do glavnih menijev pritisnite **MENU** (Meni).
2. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **PICTURE** (Slika) in pritisnite **OK** (V redu).
3. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **Screen** (Zaslon) in pritisnite **OK** (V redu).
4. Izberite in prilagodite naslednje možnosti in pritisnite **OK** (V redu).

Možnost	Opis
Resolution (Ločljivost)	Omogoča izbiro primerne ločljivosti. Glejte Prilaganje nastavitev po meri na strani 28 .
Auto Config. (Samodejna konfiguracija)	Omogoča samodejno nastavitve položaja zaslona, takta in faze. Med izvajanjem konfiguracije bo prikazana slika morda nekaj sekund nestanovitna.
Position/Size/Phase (Položaj/velikost/faza)	Omogoča nastavitve možnosti po samodejni konfiguraciji, če slika ni jasna, zlasti če se znaki tresejo.
Reset (Ponastavitev)	Obnovi privzete nastavitve možnosti.

5. Ko končate, pritisnite **EXIT** (Izhod). Ko se vrnete v prejšnji meni, pritisnite **BACK** (Nazaj).

Nastavitev zvoka

Izbiranje zvočnega načina

Izbira enega od vnaprej nastavljenih načinov zvoka omogoča predvajanje zvoka z optimalnimi nastavitvami.

1. Za dostop do glavnih menijev pritisnite **MENU** (Meni).
2. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **AUDIO** (Zvok) in pritisnite **OK** (V redu).
3. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **Sound Mode** (Način zvoka) in pritisnite **OK** (V redu).
4. Z gumbi za navigacijo se premaknite na želeni način slike in pritisnite **OK** (V redu).

Način	Opis
Standard (Standardno)	To možnost izberite, če želite standardno kakovost zvoka.
Music (Glasba)	To možnost izberite, če želite poslušati glasbo.
Cinema (Kino)	To možnost izberite za ogled videoposnetkov.
Sport (Šport)	To možnost izberite za ogled športnih dogodkov.
Game (Igra)	To možnost izberite, če želite med igranjem igre uživati v dinamičnem zvoku.

5. Ko končate, pritisnite **EXIT** (Izhod). Ko se vrnete v prejšnji meni, pritisnite **BACK** (Nazaj).

Prilaganje možnosti zvoka po meri

Možnosti posameznega zvočnega načina lahko prilagodite, da dosežete najboljšo kakovost.

1. Za dostop do glavnih menijev pritisnite **MENU** (Meni).
2. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **AUDIO** (Zvok) in pritisnite **OK** (V redu).
3. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **Sound Mode** (Način zvoka) in pritisnite **OK** (V redu).
4. Z gumbi za navigacijo se premaknite na želeni način slike in pritisnite **OK** (V redu).
5. Izberite in prilagodite naslednje možnosti in pritisnite **OK** (V redu).

Možnost	Opis
Infinite sound (Neskončno)	Omogoča 5.1-kanalni stereo zvok iz dveh zvočnikov.
Treble (Visoki toni)	Nadzoruje jakost dominantnih zvokov na izhodu. Ko ojačate visoke zvoke, se poveča jakost v višjem frekvenčnem območju.
Bass (Nizki toni)	Omogoča mehkejši izhodni zvok. Če se poveča jakost basov, se poveča tudi jakost izhodnih frekvenc.
Reset (Ponastavitev)	Ponastavi način zvoka na privzete tovarniške nastavitve.

6. Ko končate, pritisnite **EXIT** (Izhod). Ko se vrnete v prejšnji meni, pritisnite **BACK** (Nazaj).

Uporaba dodatnih možnosti


Uporaba seznama vhodov

Izbiranje vhodnega vira

1. Za dostop do seznama vhodnih virov pritisnite **INPUT** (Vhod).
2. Z gumbi za navigacijo se premaknite na enega od vhodnih virov in pritisnite **OK** (V redu).

Vhodni vir	Opis
AV	Omogoča ogled vsebin z DVD-ja ali druge zunanje naprave ali prek komunikatorja.
Component (komponentni)	Omogoča ogled vsebin z DVD-ja ali druge zunanje naprave ali prek komunikatorja.
RGB	Omogoča ogled zaslona računalnika.
HDMI	Omogoča ogled vsebin iz računalnika, DVD-ja ali komunikatorja, ali drugih visokoločljivostnih naprav.
DisplayPort	Omogoča ogled vsebin iz računalnika, DVD-ja ali komunikatorja, ali drugih visokoločljivostnih naprav.
VOE	Omogoča ogled vsebin prek ethernetnih vrat.
USB	Omogoča predvajanje večpredstavnostnih datotek, shranjenih v napravi USB.

Prilagajanje razmerja višina/širina

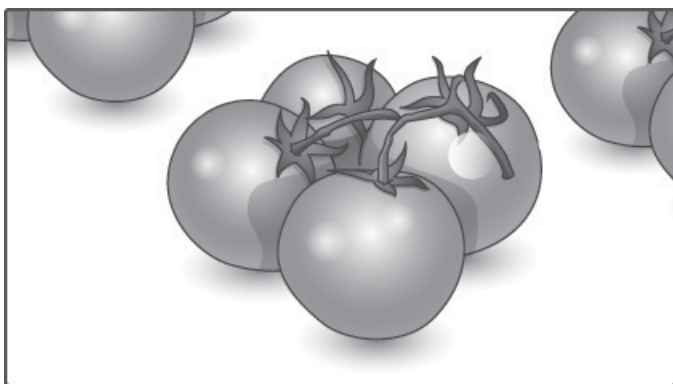
 **POZOR:** Niso vsi modeli primerni za sisteme, v katerih se prikazujejo statične, negibljive ali fiksne slike. Statične slike lahko povzročijo poškodbe zaradi zadrževanja slike, kar se na zaslonu lahko kaže kot madeži ali vodni žigi. Garancija ne krije zaslonov, ki se uporabljajo v sistemih za dolgotrajno ali 24-urno prikazovanje statičnih, negibljivih ali fiksnih slik, kar povzroči poškodbe zaradi zadrževanja slike. Da se izognete poškodbam zaradi zadrževanja slike, zaslon izklopite, kadar ga ne uporabljate, ali pa uporabite funkcijo nadzora porabe energije, če jo vaš sistem podpira, da se zaslon ugasne, ko sistem ni dejaven.

 **OPOMBA:** Velikost slike lahko spremenite tudi prek dostopa do glavnih menijev.


Način Just Scan (Samo branje) deluje, če je ločljivost videesignala 720p ali več.

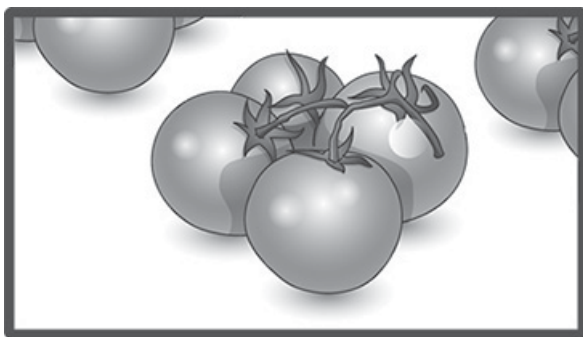
MODE (Način)	Component (komponentni)	RGB PC	DisplayPort		HDMI	
			DTV	PC	DTV	PC
ARC						
16:9	o	o	o	o	o	o
Just Scan (Samo branje)	o	x	o	x	o	x
1:1	x	o	x	o	x	o
4:3	o	o	o	o	o	o
Zoom (Povečava)	o	x	o	x	o	x
Cinema Zoom (Kinematografska povečava)	o	x	o	x	o	x

16:9: Ta izbira omogoča vodoravno nastavitve slike v linearnem razmerju tako, da slika zapolni celoten zaslon (priročno za ogled diskov DVD v formatu 4:3).

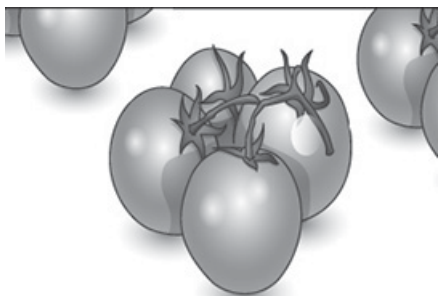


Just Scan (Samo branje): Ta izbira omogoča ogled slike v najboljši kakovosti, brez izgube izvorne slike v visoki ločljivosti.

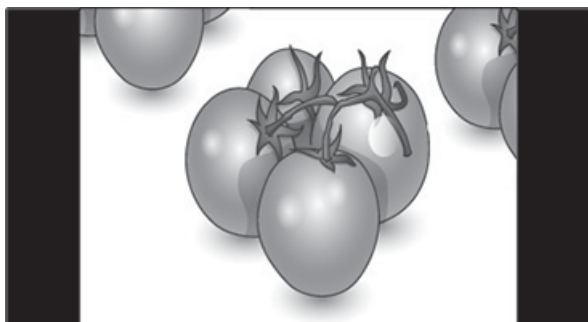
 **OPOMBA:** Če je v izvorni sliki šum, bo šum viden na robovih slike.



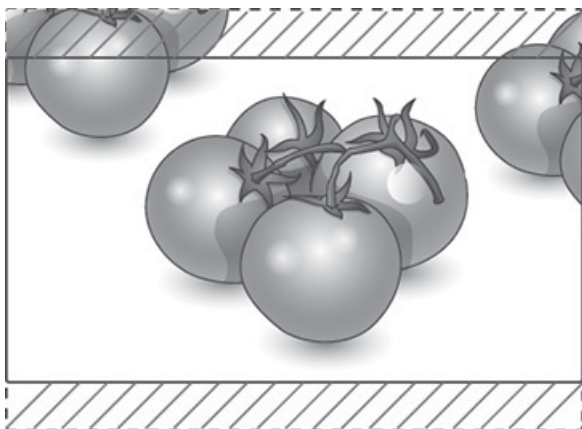
1:1: Razmerje višina/širina izvornika se ne spreminja. (Samo Display Port PC, HDMI PC, RGB PC)



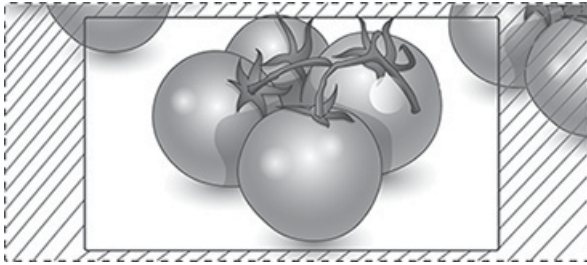
4:3: Ta izbira omogoča ogled slike z izvornim razmerjem višina/širina 4:3; na levi in desni strani zaslona bo vidna črna črta.



Zoom (Povečava): Ta izbira omogoča ogled slike brez kakršnih koli sprememb, pri čemer slika zapolni celoten zaslon. Zgornji in spodnji del slike bo odrezan.



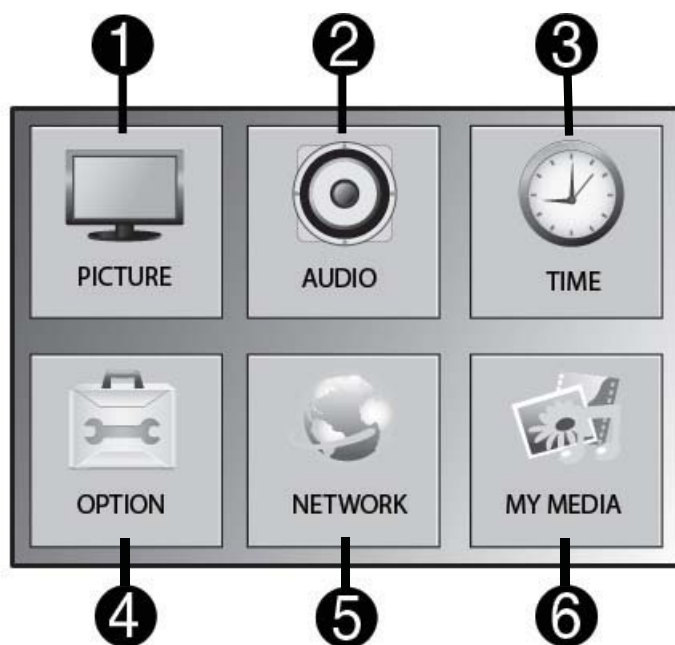
Cinema Zoom (Kinematografska povečava): Možnost kinematografske povečave izberite, kadar želite sliko povečati v pravilnem razmerju. Opomba: Pri povečevanju ali zmanjševanju se slika lahko popači.



6 Prilagajanje nastavitev po meri

Dostop do glavnih menijev

1. Za dostop do glavnih menijev pritisnite **MENU** (Meni).
2. Z gumbi za navigacijo se premaknite na enega od naslednjih menijev in pritisnite **OK** (V redu).
3. Z gumbi za navigacijo se premaknite na želeno nastavev ali možnost in pritisnite **OK** (V redu).
4. Ko končate, pritisnite **EXIT** (Izhod). Ko se vrnete v prejšnji meni, pritisnite **BACK** (Nazaj).



Element	Funkcija	Opis
(1)	PICTURE (Slika)	Nastavev velikosti, kakovosti in učinka slike
(2)	AUDIO (Zvok)	Nastavev kakovosti, učinka in glasnosti zvoka
(3)	TIME (Čas)	Nastavev ure, datuma ali časovnika
(4)	OPTION (Možnost)	Prilagajanje splošnih nastavitev po meri
(5)	NETWORK (Omrežje)	Nastavev omrežja
(6)	MY MEDIA (Moji mediji)	Prkaz in predvajanje videoposnetkov, fotografij in glasbenih vsebin z naprave USB

Nastavitve PICTURE (Slika)

1. Za dostop do glavnih menijev pritisnite **MENU** (Meni).
2. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **PICTURE** (Slika) in pritisnite **OK** (V redu).

3. Z gumbi za navigacijo se premaknite na želeno nastavitvev ali možnost in pritisnite **OK** (V redu).
4. Ko končate, pritisnite **EXIT** (Izhod). Ko se vrnete v prejšnji meni, pritisnite **BACK** (Nazaj).

Nastavitev	Opis
Aspect Ratio (Razmerje višina/širina)	Spremeni velikost slike za ogled v optimalni velikosti.
Energy Saving (Varčevanje z energijo)	Omogoča samodejno nastavitvev svetlosti zaslona v skladu z okolico. Raven Off (Izklop): Onemogoči funkcijo varčevanja z energijo. Minimum/Medium/Maximum (Najmanj/Srednje/Največ): Omogoča izbiro ravni svetlosti LED-osvetlitve. Screen Off (Izklop zaslona): Zaslona se po 3 sekundah izklopi.
Smart Energy Saving (Pametno varčevanje z energijo)	Prilagodi LED-osvetlitev in kontrast glede na svetlost zaslona. Raven Off (Izklop): Onemogoči funkcijo pametnega varčevanja z energijo. On (Vklop): Omogoči funkcijo pametnega varčevanja z energijo, s katero je mogoče zmanjšati porabo energije na ravni, ki je nastavljena kot stopnja pametnega varčevanja z energijo.
Picture Mode (Način slike)	Omogoča izbiro enega od vnaprej nastavljenih načinov slike ali prilagoditev možnosti posameznega načina za najboljše delovanje zaslona. Po meri lahko prilagodite tudi dodatne možnosti posameznega načina. Razpoložljivi vnaprej nastavljeni načini slike so odvisni od zaslona. Način Vivid (Živo): Prilagodi sliko videa z izboljšanjem kontrasta, svetlosti, barve in ostrine. Standard (Standardno): Sliko nastavi za običajno okolje. Cinema (Kino): Optimizira sliko za kinematografski videz in uživanje v videu. Sport (Šport): Optimizira sliko za video z veliko dinamične akcije, pri čemer poudari primarne barve, npr. belo, travo ali nebeško modrino. Game (Igra): Sliko optimizira za hitre prizore, na primer sliko računalnika ali igre.
SCREEN (In RGB Mode Only) (Zaslona; samo v načinu RGB)	Omogoča prilagajanje nastavitvev računalniškega zaslona v načinu RGB. Možnost Ločljivost: Omogoča izbiro primerne ločljivosti. Glejte Prilagajanje nastavitvev po meri na strani 28 . Auto Configure (Samodejna konfiguracija): Omogoča samodejno nastavitvev položaja zaslona, takta in faze. Med izvajanjem konfiguracije bo prikazana slika morda nekaj sekund nestanovitna. Position/Size/Phase Size (Položaj/velikost/faza): Omogoča nastavitvev možnosti po samodejni konfiguraciji, če slika ni jasna, zlasti če se znaki tresejo. Reset (Ponastavi): Obnovi privzete nastavitve možnosti.

Možnosti za Picture Mode (Način slike)

Nastavitev	Opis
Backlight (Osvetlitev ozadja)	Omogoča prilagoditev svetlosti zaslona z nadzorovanjem LED-osvetlitve. Če zmanjšate raven svetlosti, postane zaslon temnejši in poraba energije se zmanjša, ne da bi to povzročalo izgubo videesignala.

Contrast (Kontrast)	Omogoča povečanje ali zmanjšanje kontrasta videosignala. Kontrast lahko uporabite, če je svetli del slike zasičen.
Brightness (Svetlost)	Omogoča prilagoditev izhodiščne ravni signala v sliki. Svetlost lahko uporabite, če je temni del slike zasičen.
Sharpness (Ostrina)	Omogoča prilagajanje ravni ostrine na prehodih med svetlimi in temnimi območji slike. Pri nižji ravni je slika mehkejša.
Color (Barva)	Omogoča nastavitve jakosti barv.
Tint (Odtonek)	Omogoča nastavitve ravnovesja med odtenki rdeče in zelene.
Color Temp (Barvna temp.)	Če želite poudariti toplejše barve, kot je rdeča, izberite toplo nastavitve, hladno pa, če želite sliki dodati moder ton.
Advanced Control (Napredni nadzor)	Omogoča nastavitve dodatnih možnosti po meri. Glejte napredne možnosti slike.
Picture Reset (Ponastavitev slike)	Obnovi privzete nastavitve možnosti.



OPOMBA: Če je za nastavitve **Picture Mode** (Način slike) v meniju Picture (Slika) izbrana možnost Vivid (Živo), Standard (Standardno), Cinema (Kino), Sport (Šport) ali Game (Igra), bodo samodejno nastavljeni tudi podmeniji.

V načinu RGB/HDMI-PC/DisplayPort PC ni mogoče nastaviti barve in odtenkov.

Pri uporabi funkcije pametnega varčevanja z energijo je lahko zaslon videti zasičen v belih delih statične slike.

Če je za varčevanje z energijo izbrana najmanjša, srednja ali največja stopnja, je funkcija pametnega varčevanja z energijo onemogočena.

Napredni nadzor

Nastavitev	Opis
Dynamic Contrast (Off/High/ Medium/ Low) (Dinamični kontrast (Izklop/Visok/ Srednji/Nizek))	Nastavi kontrast v skladu s svetlostjo zaslona, da se ohrani optimalna raven. Slika se izboljša tako, da svetli deli potemnejo in temni deli posvetljejo. (Funkcija deluje v teh načinih: Component, HDMI-DTV, DisplayPort-DTV)
Dynamic Color (Off/High/Low) (Dinamična barva (Izklop/Visoko/Nizko))	Prilagodi barve zaslona tako, da so videti bolj živahne, bogatejše in jasnejše. Ta funkcija izboljša barve, nasičenje in svetlost, da so rdeča, modra, zelena in bela videti bolj živahne. (Funkcija deluje v teh načinih: Component, HDMI-DTV, DisplayPort-DTV)
Clear White (Off/High/ Low) (Čista bela (Izklop/Visoko/Nizko))	Belo območje zaslona postane svetlejšo in še bolj belo.
Skin Color (Barva kože) (od -5 do 5)	Prepozna dele slike v videu, na katerih je koža, in jih nastavi tako, da je barva kože videti naravna.
Noise Reduction (Off/High/ Medium/Low) (Zmanjšanje šuma (Izklop/Visoko/ Srednji/Nizko))	Zmanjša šum na zaslonu, ne da bi se kakovost videa poslabšala. (Funkcija deluje v teh načinih: Component, HDMI-DTV, DisplayPort-DTV)
Digital Noise Reduction (Off/High/ Medium/Low) (Digitalno zmanjšanje šuma (Izklop/Visoko/Srednji/Nizko))	S to možnostjo se zmanjša šum, ki nastaja pri generiranju digitalnih videosignalov.
Gamma (High/Medium/ Low) (Gama (Visoka/Srednja/Nizka))	Nastavite lahko lastno vrednost gama. Visoke vrednosti gama na zaslonu prikažejo blede slike, nizke vrednosti gama pa zelo kontrastne slike.
Advanced Control (Napredni nadzor)	Low (Nizka): Slika na zaslonu potemni. High (Visoka): Slika na zaslonu posvetli.

Nastavite raven črne na zaslonu na ustrezno raven. (Funkcija deluje v teh načinih: Component, HDMI-DTV, DisplayPort-DTV)

Nastavitve AUDIO (Zvok)

1. Za dostop do glavnih menijev pritisnite **MENU** (Meni).
2. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **AUDIO** (Zvok) in pritisnite **OK** (V redu).
3. Z gumbi za navigacijo se premaknite na želeno nastavitvev ali možnost in pritisnite **OK** (V redu). Če se želite vrniti na prejšnjo raven, pritisnite **BACK** (Nazaj).
4. Ko končate, pritisnite **EXIT** (Izhod). Ko se vrnete v prejšnji meni, pritisnite **BACK** (Nazaj).

Na voljo so naslednje nastavitve zvoka:

Nastavitev	Opis
Clear Voice II (Jasen glas II)	Z ločevanjem obsega človeških glasov od ostalih pomaga uporabnikom, da bolje slišijo človeške glasove.
Balance (Ravnovesje)	Omogoča nastavitvev ravnovesja med levim in desnim zvočnikom v skladu z okoljem v prostoru.
Sound Mode (Način zvoka)	<p>Najboljša kakovost zvoka se samodejno izbere glede na vrsto videa, ki ga trenutno gledate.</p> <p>Način</p> <p>Standard (Standardno): Najbolj razločen in naraven zvok.</p> <p>Music (Glasba): Izberite to možnost, če želite uživati v izvirnem zvoku med poslušanjem glasbe.</p> <p>Cinema (Kino): Izberite to možnost, če želite uživati v veličastnem zvoku.</p> <p>Sport (Šport): Izberite to možnost, če želite gledati prenos športnih dogodkov.</p> <p>Game (Igra): To možnost izberite za dinamičen zvok ob igranju iger.</p> <p>OPOMBA: Če kakovost ali glasnost zvoka ni na zeleni ravni, je priporočeno uporabiti neodvisni sistem za domači kino ali ojačevalnik, ki se zmore prilagoditi različnih uporabniškimi okoljem.</p> <p>Možnost</p> <p>Infinite sound (Neskončno): Omogoča 5.1-kanalni stereo zvok iz dveh zvočnikov.</p> <p>Treble (Visoki toni): Nadzoruje jakost dominantnih zvokov na izhodu. Ko ojačate visoke zvoke, se poveča jakost v višjem frekvenčnem območju.</p> <p>Bass (Nizki toni): Omogoča mehkejši izhodni zvok. Ko ojačate nizke zvoke, se poveča jakost v nižjem frekvenčnem območju.</p> <p>Reset (Ponastavi): Ponastavi način zvoka na privzete tovarniške nastavitve.</p>
Digital Audio Input (Digitalni zvočni vhod)	HDMI/Display Port: Pošilja digitalni signal zvoka na priključek HDMI za predvajanje prek zvočnika na zaslonu. Audio In: Omogoča predvajanje zvoka prek zvočnika na zaslonu s povezavo priključka HDMI na vrata Audio In.
Speaker (Zvočnik)	<p>ON (Vklop): Omogoči zvok zvočnika na zaslonu. (* Zaslonski zvočnik je naprodaj posebej.)</p> <p>OFF (izklop): Onemogoči zvok zvočnika na zaslonu. To možnost uporabite, če uporabljate zunanjo zvočno napravo.</p>

Nastavitve TIME (Čas)

1. Za dostop do glavnih menijev pritisnite **MENU** (Meni).
2. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **TIME** (Čas) in pritisnite **OK** (V redu).
3. Z gumbi za navigacijo se premaknite na zeleno nastavitev ali možnost in pritisnite **OK** (V redu). Če se želite vrniti na prejšnjo raven, pritisnite **BACK** (Nazaj).
4. Ko končate, pritisnite **EXIT** (Izhod). Ko se vrnete v prejšnji meni, pritisnite **BACK** (Nazaj).

Na voljo so naslednje nastavitve časa:

Nastavitev	Opis
Clock (Ura)	Omogoča nastavitev ure.
On/Off Timer (Časovnik za vklop/izklop)	Omogoča nastavitev časa vklopa ali izklopa zaslona.
Sleep Timer (Preklop v način spanja)	Omogoča nastavitev obdobja, po katerem naj se zaslon izklopi. Ko zaslon izklopite in ga nato znova vklopite, bo časovnik za preklop v način spanja izklopljen.
Power On Delay (Zakasnitev vklopa)	Pri povezovanju več zaslonov in vklopu naprave se zasloni vklaplajo posamezno, da se prepreči preobremenjenost.
Auto Off (Samodejni izklop)	Če je samodejni izklop aktiven in ni vhodnega signala, se naprava po 15 minutah samodejno izklopi.
Automatic Standby (Samodejna pripravljenost)	Če zaslona ne uporabite več kot 4 ure, samodejno preklopi v način pripravljenosti.



OPOMBA: Čas izklopa/čas vklopa je mogoče shraniti za največ sedem terminov; zaslon se vklopi ali izklopi ob vnaprej programiranem času. Če je v urniku shranjenih več vnaprej nastavljenih časov, se ta funkcija zažene ob prvem naslednjem času.

Ko je čas vklopa in izklopa nastavljen, se te funkcije izvajajo vsak dan ob nastavljeni uri.

Funkcija programiranega vklopa in izklopa pravilno deluje samo, če je ura naprave pravilno nastavljena.

Če sta programirani čas vklopa in programirani čas izklopa enaka, ima čas izklopa prednost pred časom vklopa, če je zaslon vklopljen, in obratno, če je izklopljen.

Nastavitve OPTION (Možnost)

1. Za dostop do glavnih menijev pritisnite **MENU** (Meni).
2. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **OPTION** (Možnost) in pritisnite **OK** (V redu).
3. Z gumbi za navigacijo se premaknite na zeleno nastavitev ali možnost in pritisnite **OK** (V redu). Če se želite vrniti na prejšnjo raven, pritisnite **BACK** (Nazaj).
4. Ko končate, pritisnite **EXIT** (Izhod). Ko se vrnete v prejšnji meni, pritisnite **BACK** (Nazaj).

Na voljo so naslednje nastavitve možnosti:

Nastavitev	Opis
Language (Jezik)	Omogoča izbiro jezika, v katerem so prikazana imena upravljalnih elementov.

ISM Method (Način ISM)	Zamrznjena ali mirujoča slika iz računalniške/video igre, ki je dlje časa prikazana na zaslonu, lahko povzroči, da se slika »vžge« in ostane vidna, tudi ko sliko spremenite. Pazite, da statična slika ne ostane dlje časa prikazana na zaslonu.
	Nastavitev
	Normal (Običajno): Izberite to možnost, če menite, da ne bo težav z vžiganjem slike.
	Orbiter (Kroženje): Lahko pomaga preprečiti vžgano sliko. Vseeno pa je bolje, da na zaslonu ne ostaja nepremična slika. Da bi se izognili trajni sliki na zaslonu, se bo zaslon vsaki 2 minuti premaknil.
	Inversion (Inverzija): Ta funkcija zamenja barvo zaslona. Barva zaslona se samodejno zamenja vsakih 30 minut.
	White Wash (Beljenje): Pri beljenju je na celotni površini zaslona prikazana bela barva. Tako preprečite, da bi se trajne slike »vžgale« na zaslon. Lahko se zgodi, da s to možnostjo ne boste mogli v celoti odstraniti trajne slike.
DPM Select (Upravljanje porabe energije zaslona)	Uporabnik lahko vklopi/izklopi način varčevanja z energijo.
Auto-Switch Input (Samodejno zaznavanje vhoda)	Če ni vhodnega signala, ta funkcija samodejno preklopi na drug vhod, na katerem je prisoten signal.
	Nastavitev
	Off (Izklop): Ustavi samodejno preklapljanje vhodnega vira.
	Auto (Samodejno): Preklopi na drug vhodni vir z videosignalom, če trenutni vhodni vir ne pošilja videosignala.
	Manual (Ročno): Omogoča nastavitve prednosti vhodnega vira pri samodejnem preklapljanju. Kadar je najdenih več vhodnih virov, bo izbran vhodni vir z večjo prednostjo.
Factory Reset (Ponastavitev tovarniških nastavitev)	Izberite to možnost, da nastavitve povrnete na tovarniško privzete.
Set ID (Nastavi ID)	Ko je za prikaz povezanih več izdelkov, vsakemu izdelku dodeli edinstveno številko za nastavitve ID-ja »Set ID NO« (dodelitev imena). Z gumbom določite številko (od 1 do 255) in zapustite meni. Dodeljeni ID uporabite za upravljanje posameznih izdelkov s programom Product Control.
Tile Mode (Razpostavljeni način)	Tile Mode (Razpostavljeni način):
	Če želite uporabiti to funkcijo:
	<ul style="list-style-type: none"> • Vzpostavljena mora biti povezava z več zasloni. • Omogočena mora biti povezava s kablom DisplayPort in distributerjem. Razpostavljeni način je treba nastaviti po določitvi poravnave zaslona in njegove številke. Prilagoditve nastavitve se shranijo šele, ko pritisnete gumb SET (Nastavi). • Tile Mode (Razpostavljeni način): stolpec (s) x vrstica (v) (s = od 1 do 15, v = od 1 do 15) • Na voljo je 15 x 15 elementov. • Konfiguracija določa polje zaslonov, ki prikazuje eno sliko (do 25 pri priključku DisplayPort in do 12 pri priključku RGB/VGA).
	Auto Config (Samodejna konfiguracija): Omogoča samodejno nastavitve položaja zaslona, takta in faze. Med izvajanjem konfiguracije bo prikazana slika morda nekaj sekund nestanovitna.
	Position (Položaj): Omogoča premikanje prikaza vodoravno in navpično.
	Size (Velikost): Omogoča prilagajanje vodoravne in navpične velikosti zaslona, pri čemer upošteva tudi velikost okvirja.
	Natural (Izvirno): Omogoča ohranitev razmerja slike v celotnem polju s kompenzacijo širine oknjaka (razdalje med aktivnim območjem zaslona in aktivnim območjem soležnega zaslona v polju).
	Reset (Ponastavi): Ta funkcija omogoča zagon in sprostitve razpostavljenega načina. Vse nastavitve zaslonov se sprostijo ob ponastavitvi razpostavljenega načina in zaslon se vrne v celozasloni prikaz.

PIP/PBP	<p>Prikaže videoposnetke ali fotografije, shranjene v napravi USB na enem zaslonu, pri čemer slika deli na glavni in dodatni zaslon.</p> <p>Možnost</p> <p>Mode (Način): Določa vrsto drugega zaslona.</p> <ul style="list-style-type: none"> • *OFF (Izklop): Onemogoči drugi zaslon. • *PIP (Slika v sliki): Prikaže drugi zaslon znotraj glavnega zaslona. • *PBP (Slika ob sliki): Prikaže drugi zaslon poleg glavnega zaslona. <p>Position (Položaj): Omogoča nastavitve položaja dodatnega zaslona (zgoraj levo, spodaj levo, zgoraj desno, spodaj desno). Privzeta vrednost je spodaj desno.</p> <p>Size (Velikost): Omogoča prilagoditev velikosti dodatnega zaslona (velikost od 0 do 10). Privzeta velikost PIP (velikost 0) je 480 x 270; maksimalna velikost 10 je 960 x 540.</p> <p>OPOMBA: Možnosti Position (Položaj) in Size (Velikost) sta omogočeni samo v načinu PIP.</p>
Key Lock (Zaklepanje tipk)	<p>Onemogoči ali omogoči zadnje stranske upravljalne tipke. Če je funkcija Key Lock (Zaklepanje tipk) vklopljena, so upravljalni elementi zaslona onemogočeni (delovanje zadnjih stranskih tipk).</p>
Product/Service Info (Podatki o izdelku/servisu)	<p>Prikažejo se ime modela, različica programske opreme, serijska številka, IP-naslov, naslov MAC in začetna stran.</p>
Portrait Mode (Pokončni način)	<p>Obrne prikaz na zaslonu desno (90°)</p> <p>Možnost</p> <p>90°: Obrne prikaz na zaslonu 90° desno.</p>

Tile Mode (Razpostavljeni način)

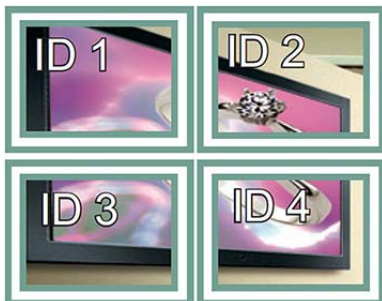
Zaslon se lahko kombinira z dodatnimi zasloni, da se ustvari velik zaslon z več ploščami.

- Off (Izklop): Pri tej možnosti je razpostavljeni način onemogočen.
- 1x2: se uporablja za 2 zaslonov.

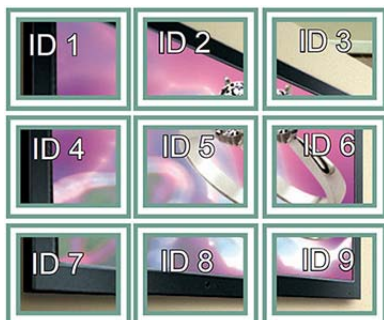


Tile ID

- 2x2: se uporablja za 4 zaslonov.



- 3x3: se uporablja za 9 zaslonov.



- 4x4: se uporablja za 16 zaslonov.



- 5x5: se uporablja za 25 zaslonov.



Tile Mode – Natural mode (Razpostavljeni način – izvorni način)

Ko je ta način aktiven, se izpusti del slike, ki bi bil sicer prikazan v reži med zaslonoma.

Before



After



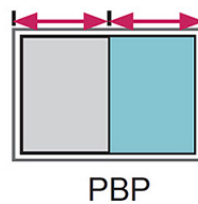
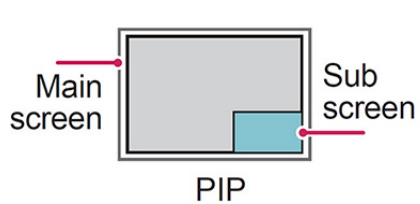
PIP/PBP

Prikaže videoposnetke ali fotografije, shranjene v napravi USB na enem zaslonu, pri čemer sliko deli na glavni in dodatni zaslon.

Mode (Način)

*PIP (Slika v sliki): Prikaže dodatni zaslon znotraj glavnega zaslona.

*PBP (Slika ob sliki): Prikaže dodatni zaslon poleg glavnega zaslona.

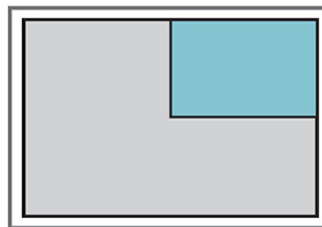


Position (Položaj)

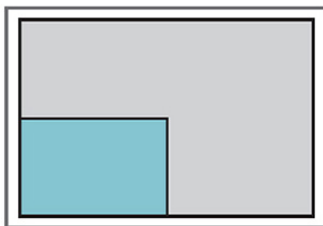
Nastavi položaj dodatnega zaslona (zgoraj levo, spodaj levo, zgoraj desno, spodaj desno).



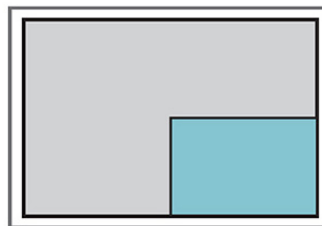
top left



top right



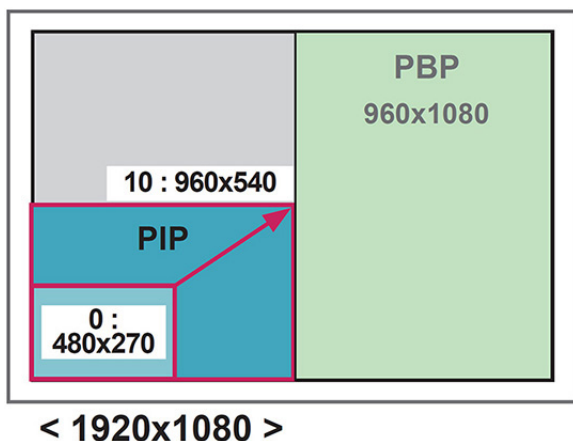
bottom left



bottom right

Size (Velikost)

Nastavi velikost dodatnega zaslona (velikost od 0 do 10).



OPOMBA: Dodatni zaslon je podprt samo pri uporabi naprave USB.

Velikost in položaj lahko spreminjate samo v načinu PIP.

Ko je izbran način PBP, sta možnosti Aspect Ratio (Razmerje višina/širina) v meniju PICTURE (Slika) onemogočeni (fiksna nastavitvev 16:9).

Tile Mode (Razpostavljeni način) ne deluje med izvajanjem funkcije PBP.

Pred izvajanjem funkcije PIP ali PBP morate izbrati izhodni zvok. (Izberite Main (Glavni) ali Sub (Dodatni).)

Če v polju za nastavitvev zvoka ne izberete možnosti Main (Glavni) ali Sub (Dodatni) in če se zaslonski meni izklopi po določenem času ali ko pritisnete tipko Exit (Izhod) ali Back (Nazaj), se podzaslon načina PIP/PBP ne aktivira.

Med izvajanjem funkcije PIP ali PBP ni mogoče spremeniti zvoka. Če želite spremeniti zvok, ponovno zaženite PIP/PBP.

Kakovost slike podzaslona je nastavljena v skladu z vrednostmi, izbranimi v glavnem meniju, ne na napravi USB.

Ob izklopu/vklopu se način PIP/PBP onemogoči.

Pri predvajanju videoposnetkov, izbranih v načinu PIP/PBP, se videoposnetki zaporedoma ponavljajoče se predvajajo.

Naslednje tipke delujejo v načinu PIP:

Gumb	Fotografija	Film
<	o	x
>	o	x
▶	x	o
■	x	x
▶▶	x	o
◀◀	x	o
	x	o

Picture ID (ID slike)

ID slike se uporablja za spreminjanje nastavitve posameznega zaslona prek skupnega IR-sprejemnika za večzaslonski sistem. Komunikacija je možna med zaslonom in IR-sprejemnikom ter drugimi zasloni s pomočjo zvočnih kablov. Vsak zaslon ima nastavljeno identifikacijsko številko. Če Picture ID (ID slike) dodelite z daljinskim upravljalnikom, bo omogočeno samo daljinsko upravljanje zaslonov, pri katerih sta Picture ID (ID slike) in Set ID (Nastavitev ID) enaka.

1. Pritisnite rdeči gumb ON (Vklop) na daljinskem upravljalniku.
2. Če pritisnete gumba levo/desno ali če večkrat pritisnete gumb ON (Vklop), se vrednost Picture ID (ID slike) spreminja v OFF (Izklop) in od 0 do 4. Dodelite zeleni ID.

Če dodelite Set ID (Nastavitev ID) vsakemu zaslonu v večzaslonskem sistemu in nato dodelite Picture ID (ID slike) z rdečim gumbom na daljinskem upravljalniku, se za zaslon z enako nastavitvijo Set ID in Picture ID prikaže ukaz s tipko. Zaslonov z različnimi nastavitvami Set ID in Picture ID ni mogoče upravljati z IR-signali.



OPOMBA: Če je, na primer, parametru Picture ID dodeljena vrednost 2, je zgornji desni zaslon (Set ID: 2) mogoče upravljati z IR-signali.

Pri vsakem zaslonu lahko spremenite nastavitve za menije PICTURE (Slika), AUDIO (Zvok), TIME (Čas), NETWORK (Omrežje) in MY MEDIA (Moji mediji) ali bližnjične tipke na daljinskem upravljalniku.

Če pritisnete zeleni gumb OFF (Izklop) za Picture ID (ID slike), se Picture ID za vse zaslone izklopi. Če pritisnete kateri koli gumb na daljinskem upravljalniku, začnejo vsi zasloni znova delovati.

Picture ID (ID slike) se onemogoči pri uporabi menija MY MEDIA (Moji mediji).

Nastavitve NETWORK (Omrežje)

1. Za dostop do glavnih menijev pritisnite **MENU** (Meni).
2. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **NETWORK** (Omrežje) in pritisnite **OK** (V redu).
3. Z gumbi za navigacijo se premaknite na zeleno nastavitev ali možnost in pritisnite **OK** (V redu). Če se želite vrniti na prejšnjo raven, pritisnite **BACK** (Nazaj).
4. Ko končate, pritisnite **EXIT** (Izhod). Ko se vrnete v prejšnji meni, pritisnite **BACK** (Nazaj).


Na voljo so naslednje nastavitve možnosti:

Nastavitev	Opis
Network Setting (Nastavitev omrežja)	Konfigurirajte nastavitve omrežja.
Network Status (Status omrežja)	Prikaže status omrežja. <ul style="list-style-type: none">• Internetna povezava je vzpostavljena: povezava navzven• Omrežna povezava je vzpostavljena: samo notranja povezava• Povezava ni vzpostavljena: kadar ni omrežne povezave
VOE IP Settings (Nastavitve IP za VOE)	Omogočajo nastavitve IP-naslova za VOE.
VOE Setup (Nastavitev VOE)	Ta polja prepozna programska oprema Video Over Ethernet. Display Name (Ime zaslona) – Zaslonu določite ime, ki lahko vsebuje največ 32 alfanumeričnih znakov in se uporablja za sklicevanje v programski opremi VOE.

Display Location (Lokacija zaslona) – Fizično lokacijo zaslona poimenujte tako, da boste vedeli, za kateri zaslon gre. Uporabite največ 32 alfanumeričnih znakov.

Product Name (Ime izdelka) – Samodejno prikaže, ali je zaslon LD4235 ali LD4735.

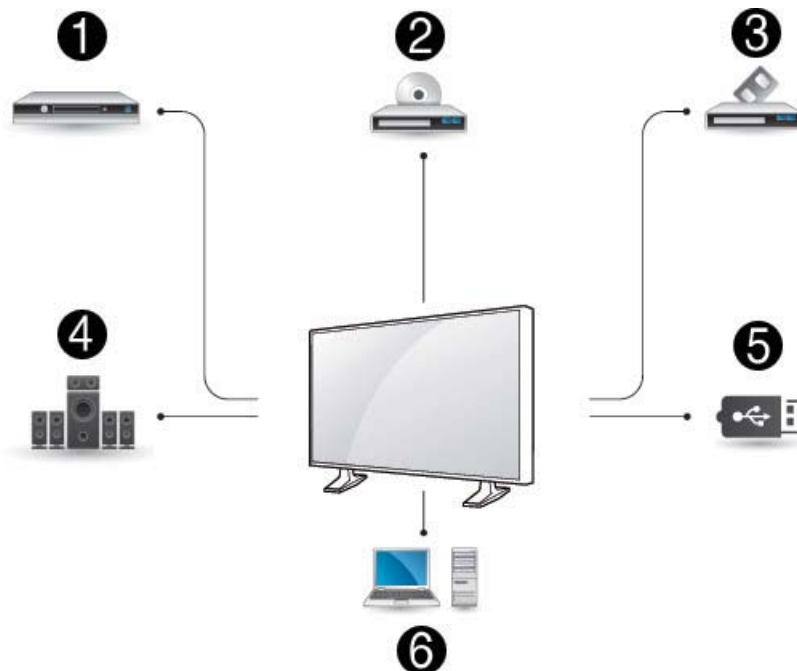
Player Name (Ime predvajalnika) – Ime računalnika/predvajalnika predstavnostnih vsebin, v katerem se izvaja programska oprema VOE, iz katerega se bo vsebina predvajala na tem zaslonu. Ime lahko vnesete. Programska oprema bo vnesla ime, ko zaslonu dodeli video vir.

 **POZOR:** Pri nastavitvi imena predvajalnika lahko pride do zakasnitve vhoda, če neprekinjeno pritisnete gumbe na daljinskem upravljalniku.

7 Vzpostavljanje povezav

Priključite različne zunanje naprave v vrata na zadnji strani zaslona.

1. Poiščite zunanjo napravo, ki jo želite priključiti na svoj zaslon, prikazan na naslednji sliki.
2. Preverite vrsto povezave zunanje naprave.
3. Pojdite na ustrezno risbo in preverite podrobnosti povezave.



Element	Vir	Sklic	Element	Vir	Sklic
(1)	Računalnik	Povezava HDMI na strani 42 Povezava DisplayPort na strani 41 Povezovanje v krajevno omrežje (LAN) na strani 44	(4)	Sprejemnik HD	Povezava HDMI na strani 42 Povezava DisplayPort na strani 41 Komponentna povezava na strani 43
(2)	USB	Priključitev na napravo USB na strani 44	(5)	DVD	Povezava HDMI na strani 42 Povezava DisplayPort na strani 41 Komponentna povezava na strani 43
(3)	Zvočniki	Komponentna povezava na strani 43	(6)	VCR	Komponentna povezava na strani 43



OPOMBA: Za predvajanje zvoka morate priključiti izbirni zvočnik.

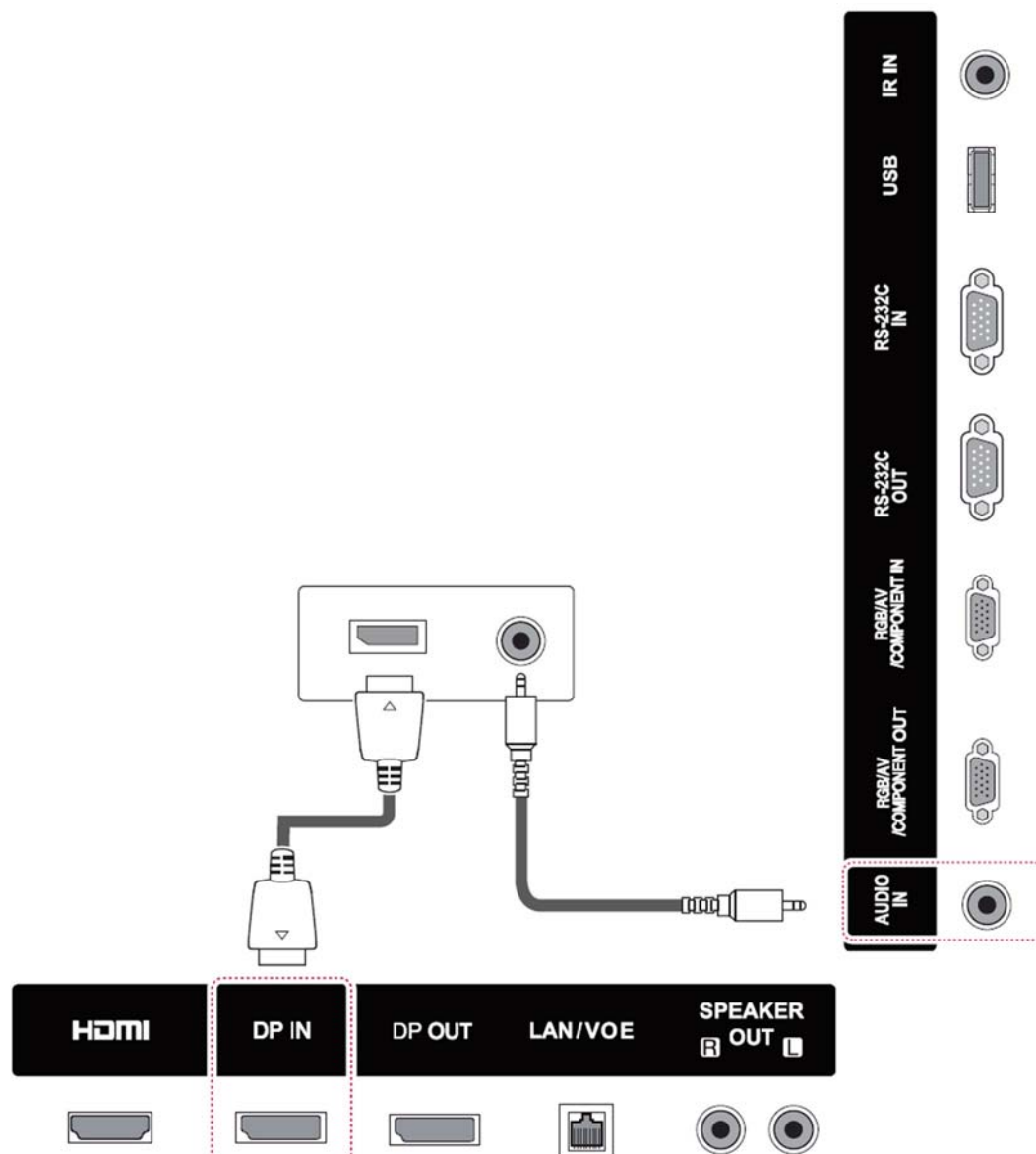
Povezovanje z računalnikom, sprejemnikom HD, DVD-jem ali snemalnikom VCR

Priključite HD-sprejemnik, DVD ali VCR na zaslon in izberite ustrezen vhodni način.

Povezava DisplayPort

Prenaša digitalni videosignal iz zunanje naprave na zaslon. Zunanjo napravo in zaslon povežite s kablom DisplayPort, kot prikazuje naslednja slika. Za prenos zvočnega signala priključite izbirni zvočni kabel.

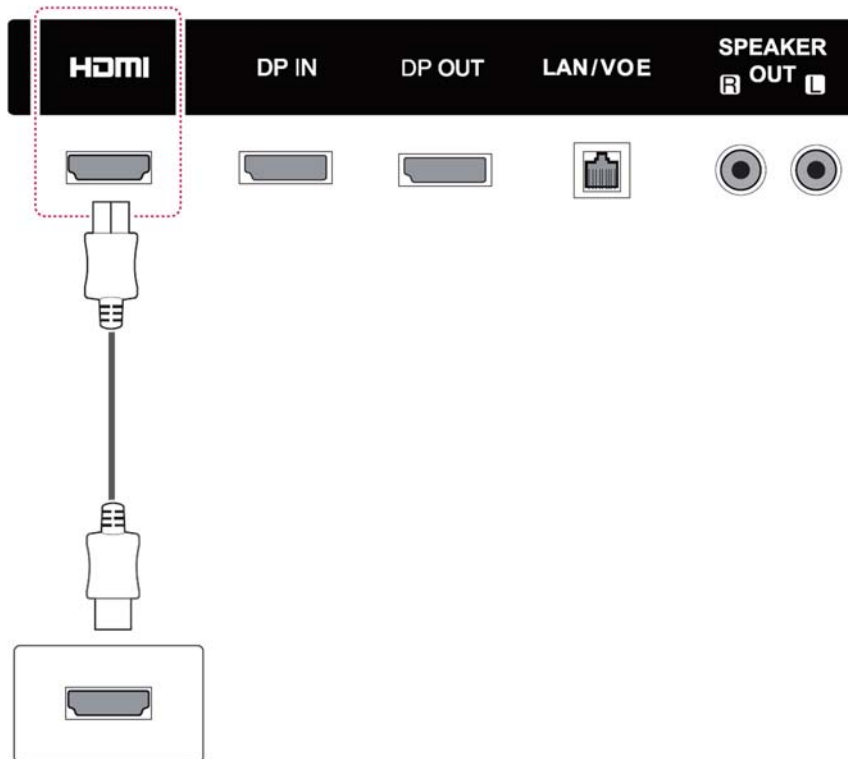
Zadnja stran izdelka:




Povezava HDMI

Prenaša digitalni videosignal in zvočni signal iz zunanje naprave na zaslon. Zunanjo napravo in zaslon povežite s kablom HDMI, kot prikazuje naslednja slika.

Zadnja stran izdelka:



 **OPOMBA:** Uporabite visokohitrostni kabel HDMI.

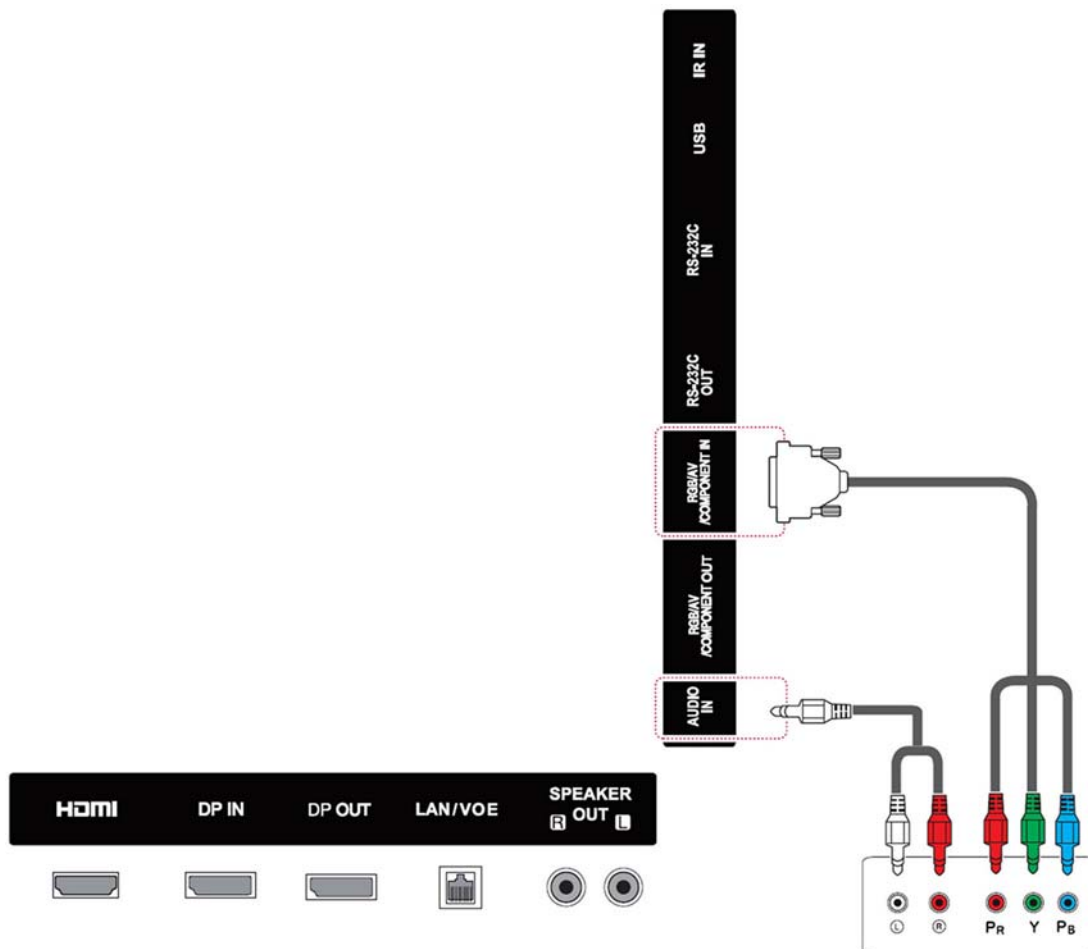
Visokohitrostni kabli HDMI so preizkušeni za prenos HD-signala do 1080p in več.

Komponentna povezava

Prenaša analogni videosignal in zvočni signal iz zunanje naprave na zaslon. Zunanjo napravo in zaslon povežite s kablom s 15-pinskim priključkom na eni in RCA na drugi strani, kot prikazuje naslednja slika. Za prikaz slik v progresivnem načinu branja morate uporabiti komponentni kabel.

Kabel VGA/RCA in kabel za vhod zvoka nista priložena zaslonu.

Zadnja stran izdelka:

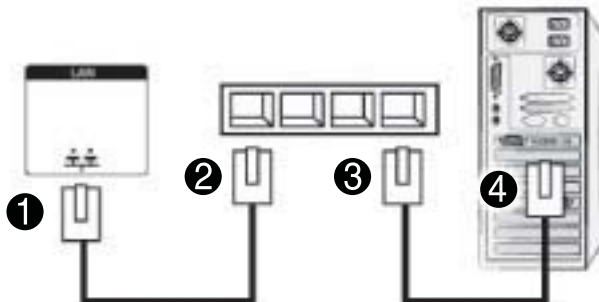


OPOMBA: Pri priključitvi na komponentni vhod prek skupnega vmesnika se mora priključek ujemati z vhodnim virom. V nasprotnem se lahko pojavi šum.

Povezovanje v krajevno omrežje (LAN)

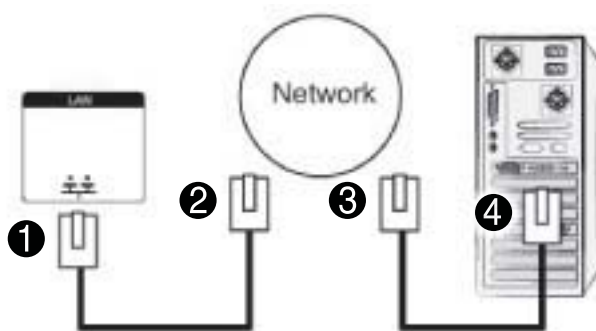
a. Z uporabo usmerjevalnika (preklopnika)

Priključite en konec kabla LAN **(1)** na zaslon in drugi konec na usmerjevalnik **(2)**. Priključite drugi kabel LAN na usmerjevalnik **(3)** in drugi konec kabla LAN na računalnik **(4)**.



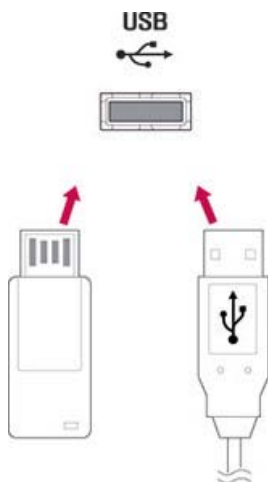
b. Z uporabo interneta

Priključite en konec kabla LAN **(1)** na zaslon in drugi konec v omrežje **(2)**. Priključite drugi kabel LAN v omrežje **(3)** in drugi konec kabla LAN na računalnik **(4)**.



Priključitev na napravo USB

Priključite pomnilniško napravo USB, kot je bliskovni pomnilnik USB, zunanji trdi disk, predvajalnik MP3 ali USB-bralnik pomnilniških kartic, na zaslon in dostopite do menija USB, da bi uporabili različne večpredstavnostne datoteke.

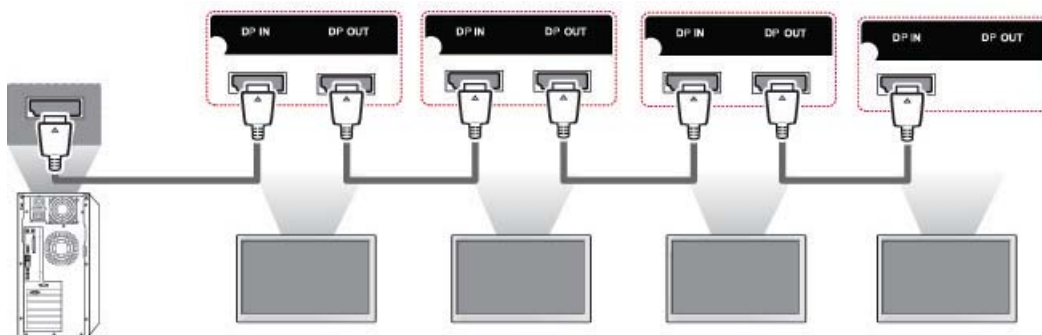


Zasloni v marjetični verigi

To funkcijo uporabite za prenos digitalnega signala iz računalnika na več zaslonov.

1. Priključite vhodni signalni kabel (kabel DisplayPort) v vrata DP IN na prvem zaslonu.
2. Priključite en konec vhodnega signalnega kabla v računalnik.
3. Priključite en konec vhodnega signalnega kabla v vrata DP OUT na prvem zaslonu in drugi konec v vrata DP IN na drugem zaslonu.

Kabel DisplayPort



OPOMBA: Število zaslonov, ki jih lahko sočasno priklopite na en izhod, se lahko spreminja glede na stanje signala in izgube prek kablov. Če je stanje signala dobro in ne prihaja do izgub prek kabla, lahko sočasno priklopite do devet zaslonov. Če želite prikločiti več zaslonov, je priporočeno uporabiti razdelilnik.

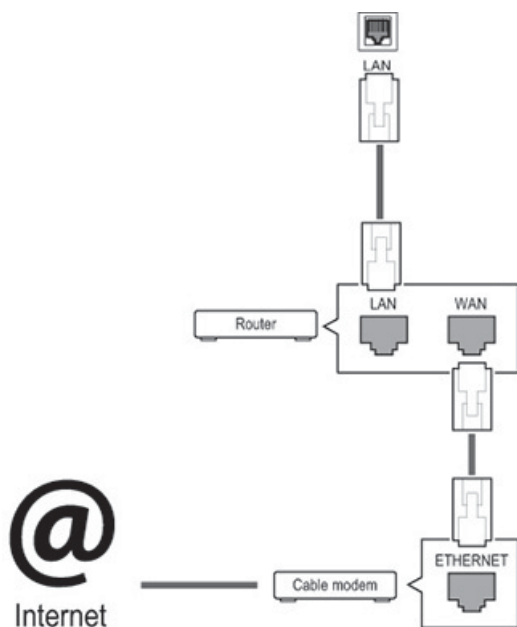
Pri kaskadnem povezovanju vhodov/izhodov več zaslonov izgube prek kabla niso priporočene.

DP OUT ne deluje pri povezovanju z izdelkom drugega proizvajalca.

8 Nastavitev zaslona za glasbo, video in fotografije

Zaslon povežite s krajevnim omrežjem (LAN) prek vrat LAN, kot je prikazano na naslednji sliki, in nastavite omrežne nastavitve. Zaslon podpira samo žično omrežno povezavo. Po vzpostavitvi fizične povezave lahko nekatera omrežja zahtevajo prilagoditev omrežnih nastavitvev zaslona. Pri večini omrežij se zaslon samodejno poveže, brez kakršnih koli prilagajanj.

Za podrobnosti glejte priročnik za usmerjevalnik.



POZOR: V vrata LAN ne priključujte modularnega telefonskega kabla.


Načini povezovanja se razlikujejo, zato morate ravnati v skladu s specifikacijami vašega ponudnika telekomunikacij.

Nastavitev omrežnih nastavitvev (če je vaš zaslon samodejno vzpostavil povezavo, je postopek nastavljanja ne bo prekinil):


1. Za dostop do glavnih menijev pritisnite **MENU** (Meni).
2. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **NETWORK** (Omrežje) in pritisnite **OK** (V redu).
3. Z gumbi za navigacijo izberite **Network Setting** (Nastavitev omrežja) in pritisnite **OK** (V redu).
4. Če ste omrežne nastavitve že določili, izberite **Resetting** (Ponastavitev) Nove nastavitve povezave ponastavijo trenutne nastavitve povezave.
5. Izberite **IP Auto Setting** (Samodejna nastavitev IP) ali **IP Manual Setting** (Ročna nastavitev IP).

- Pri izbiri **IP Manual Setting** (Ročna nastavitvev IP) pritisnite gube za navigacijo in številke gube. IP-naslove je treba ročno vnesti.
- **IP Auto Setting** (Samodejna nastavitvev IP): To možnost izberite, če je strežnik DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) (usmerjevalnik) priključen v krajevno omrežje (LAN) prek žične povezave; zaslonu se bo samodejno dodelil IP-naslov. Če uporabljate širokopasovni usmerjevalnik s funkcijo strežnika DHCP, se IP-naslov samodejno določi.

6. Ko končate, pritisnite **EXIT** (Izhod).

 **POZOR:** Meni z omrežnimi nastavitvami ne bo na voljo, dokler ne bo zaslon povezan v fizično omrežje.

Načini povezovanja se razlikujejo, zato HP priporoča, da ravnate v skladu s specifikacijami vašega ponudnika telekomunikacij.

 **OPOMBA:** Če želite do interneta dostopati neposredno na svojem zaslonu, mora biti internetna povezava vedno vzpostavljena.

Če internet ni dostopen, preverite stanje omrežja iz računalnika v vašem omrežju.

Kadar uporabljate nastavitvev omrežja, preverite kabel LAN oziroma preverite, ali je DHCP v usmerjevalniku vklopljen.

Če omrežnih nastavitvev ne dokončate, omrežje morda ne bo pravilno delovalo.

Nasveti za nastavitvev omrežja

- S tem zaslonom uporabljajte standardni kabel LAN. Pri priključku RJ45 uporabite kabel Cat5 ali boljši.
- Številne težave z omrežno povezavo, ki se pojavijo med nastavitvijo, je pogosto mogoče odpraviti s ponastavitvijo usmerjevalnika. Ko zaslon povežete v omrežje, hitro izklopite in/ali odklopite napajalni kabel iz omrežnega usmerjevalnika. Nato znova vklopite in/ali priključite napajalni kabel.
- HP ni odgovoren za kakršne koli okvare zaslona in funkcijo internetne povezave zaradi napak v komunikaciji/okvar, povezanih z vašo internetno povezavo ali drugo priključeno opremo.
- HP ni odgovoren za težave z vašo internetno povezavo.
- Če hitrost omrežne povezave ne izpolnjuje zahtev vsebine, do katere dostopate, rezultati morda ne bodo v skladu z vašimi pričakovanji.
- Nekateri postopki internetne povezave morda ne bodo možni zaradi nekaterih omejitev, povezanih z vašo internetno povezavo.
- Za stroške internetnega dostopa, vključno s stroški povezave, ste brez omejitev odgovorni sami.
- Pri uporabi žične povezave s tem zaslonom so potrebna vrata 10 Base-T ali 100 Base-TX LAN. Če vaša internetna storitev ne omogoča takšne povezave, zaslona ne boste mogli povezati.

Network Status (Status omrežja)

1. Za dostop do glavnih menijev pritisnite **MENU** (Meni).
2. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **NETWORK** (Omrežje) in pritisnite **OK** (V redu).
3. Z gumbi za navigacijo izberite **Network Status** (Status omrežja).
4. Pritisnite **OK** (V redu), da preverite status omrežja.
5. Ko končate, pritisnite **EXIT** (Izhod).

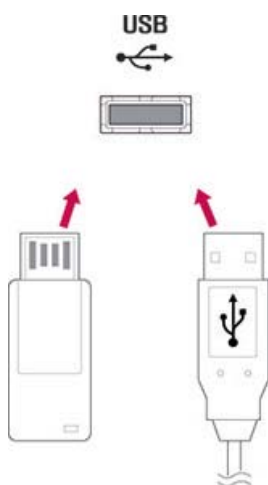
Možnost	Opis
---------	------

Setting (Nastavitev)	Omogoča vrnitev v meni za nastavitev omrežja.
Test (Preizkus)	Po nastavitvi omrežja preverite trenutno stanje omrežja.
Close (Zapri)	Omogoča vrnitev na prejšnji zaslon.

Priključitev pomnilniških naprav USB

Za predvajanje vsebin in večpredstavnostne funkcije v vgrajenem predvajalniku USB lahko uporabite naprave bliskovnih pomnilnikov USB.

Priključite bliskovni pomnilnik USB ali USB-bralnik pomnilniških kartic na zaslon, kot prikazuje naslednja slika. Prikaže se zaslon My media (Moji mediji).



⚠ POZOR: Zaslona ne izklopite in ne odstranite pomnilniške naprave USB, dokler je aktiviran meni EMF (Moji mediji), sicer lahko pride do izgube datotek ali poškodbe pomnilniške naprave USB.

Redno varnostno kopirajte svoje datoteke, shranjene v pomnilniški napravi USB, da preprečite izgubo ali poškodbo datotek, ki je garancija ne krije.

Nasveti za uporabo pomnilniških naprav USB

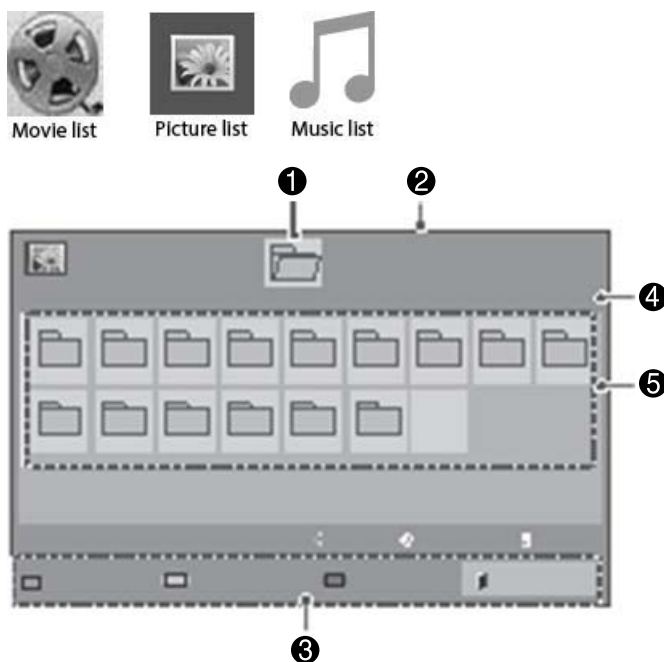
- Samo pomnilniška naprava USB bo prepoznana.
- Če pomnilniško napravo USB priključite prek zvezdičca USB, naprava ne bo prepoznana.
- Pomnilniška naprava USB, ki uporablja program za samodejno prepoznavanje, morda ne bo prepoznana.
- Pomnilniška naprava USB, ki uporablja lastni gonilnik, ne bo prepoznana.
- Hitrost prepoznavanja pomnilniške naprave USB je pri različnih napravah lahko različna.
- Ne izklopite zaslona in ne odklopite naprave USB, dokler priključena pomnilniška naprava USB deluje. Če takšno napravo nenadoma odklopite, se shranjene datoteke ali pomnilniška naprava USB lahko poškodujejo.
- Uporabljajte samo pomnilniško napravo USB z običajnimi glasbenimi datotekami, slikovnimi datotekami ali videodatotekami.
- Uporabljajte samo pomnilniško napravo USB, formatirano v datotečnem sistemu FAT32 ali NTFS z operacijskim sistemom Windows. Če je pomnilniška naprava formatirana z drugim pripomočkom, ki ga sistem Windows ne podpira, morda ne bo prepoznana.

- Priključite napajanje pomnilniške naprave USB (več kot 0,5 A), ki zahteva zunanje napajanje. V nasprotnem naprava morda ne bo prepoznana.
- Priključite pomnilniško napravo USB s kablom, ki ga je izdelku priložil proizvajalec.
- Nekatere pomnilniške naprave morda niso podprte ali morda ne delujejo tekoče.
- Način poravnave datotek na pomnilniških napravah USB lahko prepozna do 100 znakov.
- Obvezno varnostno kopirajte pomembne datoteke, ker se podatki, shranjeni v pomnilniški napravi USB, lahko poškodujejo. Za izgube podatkov ne prevzemamo nobene odgovornosti.
- Če trdi disk USB nima zunanjega vira napajanja, naprava USB morda ne bo pravilno zaznana. Zato obvezno priključite zunanji vir napajanja. Uporabite napajalni prilagojevalnik za zunanji vir napajanja.
- Če je na vaši pomnilniški napravi USB več particij, ali če uporabljate USB-bralnik različnih kartic, lahko uporabite do 4 particije ali pomnilniške naprave USB.
- Če je pomnilniška naprava USB priključena na USB-bralnik različnih kartic, podatkov o njeni velikosti morda ne bo mogoče zaznati.
- Če pomnilniška naprava USB ne deluje pravilno, jo odklopite in znova priključite.
- Od posamezne naprave je odvisno, kako hitro se zazna pomnilniška naprava USB.
- Če USB priključite v načinu pripravljenosti, se bo novi pogon samodejno naložil, ko se zaslon vklopi.
- Priporočena zmogljivost je 1 TB ali manj za zunanji trdi disk USB in 32 GB ali manj za USB-pomnilnik.
- Naprava z zmogljivostjo, ki presega priporočeno, morda ne bo pravilno delovala.
- Če zunanji trdi disk USB s funkcijo »Energy Saving« (Varčevanje z energijo) ne deluje, izklopite in nato znova vklopite trdi disk, da bi začel pravilno delovati.
- Podprte so tudi pomnilniške naprave USB s priključki USB 2.0 in starejšimi. Delovanje morda ne bo pravilno pri videih.
- V eni mapi je mogoče prepoznati največ 999 map ali datotek.
- Priporočeno je, da uporabite pomnilniško napravo USB in kabel s potrdilom. V nasprotnem pomnilniška naprava USB morda ne bo zaznana ali pa bo prišlo do napake pri predvajanju.
- Pomnilniška naprava s priključkom USB 3.0 morda ne bo delovala.

Brskanje po datotekah

Dostopite do seznamov fotografij, glasbenih vsebin ali videov in prebrskajte datoteke.

1. Priključite pomnilniško napravo USB.
2. Za dostop do glavnih menijev pritisnite **MENU** (Meni).
3. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **My Media** (Moji mediji) in pritisnite **OK** (V redu).
4. Z navigacijskimi gumbi izbirajte med možnostmi **Movie List** (Seznam filmov), **Photo List** (Seznam fotografij) in **Music List** (Seznam skladb) ter pritisnite **OK** (V redu).



Element	Opis
(1)	Premik v mapo raven višje
(2)	Trenutna stran/skupno število strani
(3)	Gumbi, ustrezni tistim na daljinskem upravljalniku
(4)	Trenutna stran/skupno število strani vsebin v izbrani mapi (1)
(5)	Vsebine v izbrani mapi (1)

Gumb	Opis
Zeleni gumb	Pritisnite zeleni gumb, če želite preklopiti med naslednjimi možnostmi: Photo List (Seznam fotografij) > Music List (Seznam skladb) , Music List (Seznam skladb) > Movie List (Seznam filmov) ali Movie List (Seznam filmov) > Photo List (Seznam fotografij) .
Rumeni gumb	Omogoča prikaz vsebine v obliki velikih ikon map ali seznama.
Modri gumb	Preklopite v Mark Mode (Način označevanja).

Podprta oblika datotek

Vrsta	Podprta oblika datotek
Film	<p>DAT,MPG,MPEG,VOB,AVI,MP4,MKV,TS,TRP,TP,ASF,WMV,FLV)</p> <p>Film – podprte datoteke (*.mpg/*.mpeg/*.dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.vob/*.mp4/*.mov/*.mkv/*.avi/*.asf/*.wmv/*.flv/*.avi(motion-jpeg)/*.mp4(motion-jpeg)/*.mkv(motion-jpeg))</p> <p>Video format: Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2, Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263</p> <p>Format zvoka: Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA</p> <p>Bitna hitrost: od 32 kbps do 320 kbps (MP3)</p> <p>Format zunanjih podnapisov: *.smi/*.srt/*.sub (MicroDVD, Subviewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt (TMPlayer)/*</p> <p>Format notranjih podnapisov: samo XSUB</p>
Fotografija	<p>Osnovni JPEG: od 64 x 64 do 15.360 x 8.640</p> <p>Progresiven: od 64 x 64 do 1.920 x 1.440</p> <ul style="list-style-type: none">• Ogledujete si lahko le datoteke JPEG• Nepodprte datoteke so prikazane v obliki vnaprej določene ikone. <p>Datoteke s končnico: .jpg, .jpeg, .jpe</p> <p>Podprta oblika datotek:</p> <ul style="list-style-type: none">• SOF0: osnovni• SOF1: razširjen sekvenčni• SOF2: progresiven <p>Velikost fotografije:</p> <ul style="list-style-type: none">• najmanj: 64 x 64• največ: Normal (Običajno)• Vrsta: 15360 (Š) x 8640 (V)• Progresivna: 1920 (Š) x 1440 (V)
Glasba	<p>MP3</p> <p>Bitna hitrost od 32 do 320</p> <ul style="list-style-type: none">• Hitrost vzorčenja, MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz• Hitrost vzorčenja, MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz• Hitrost vzorčenja, MPEG2.5 Layer3: 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz
Vsebina	<p>Datoteke s končnico: *.cts/ *.cse</p> <p>Film</p> <p>Datoteke s končnico: *.mpg/*.mpeg/*.dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.vob/*.mp4/*.mov/*.mkv/*.avi/*.asf/*.wmv/*.avi(motion JPEG)/*.mp4(motion JPEG)/*.mkv(motion JPEG)</p> <p>Video format: MPEG1, MPEG2, MPEG4,H.264/ AVC, Xvid 1.00,Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1/2, JPEG, VC1(WVC1/WMV3)</p> <p>Format zvoka: MP2,MP3,Dolby Digital, LPCM, AAC, HE-AAC,LPCM, ADPCM, WMA, MP3</p> <p>Foto: JPEG JPG PNG BMP</p> <p>Podprta oblika datotek:</p>

- SOF0: osnovni
- SOF1: razširjen sekvenčni
- SOF2: progresiven

Velikost fotografije:

- najmanj: 64 x 64
- največ: 136 x 768

Glasba: MP3

Bitna hitrost: od 32 kbps do 320 kbps

Hitrost vzorčenja:

- 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz (MPEG1 L3)
- 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz (MPEG2 L3)
- 8kHz, 11,025 kHz, 12 kHz (MPEG2.5 L3)

Predvajanje videa


Zaslon prikaže vse videodatoteke, shranjene v pomnilniški napravi USB ali shranjeni mapi v računalniku.


1. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **My Media** (Moji mediji) in pritisnite **OK** (V redu).
2. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **Movie List** (Seznam filmov) in pritisnite **OK** (V redu).
3. Z gumbi za navigacijo se premaknite na želeno mapo in pritisnite **OK** (V redu).
4. Z gumbi za navigacijo se premaknite na želeno datoteko in pritisnite **OK** (V redu).

Meni	Opis
Play marked (Predvajaj označeno)	Povrne prikaz izbrane videodatoteke.
Mark All (Označi vse)	Označi vse videodatoteke na zaslonu.
Unmark All (Počisti vse oznake)	Počisti vse oznake videodatotek.
Exit Mark Mode (Izhod iz načina označevanja)	Zapusti način označevanja.




5. Predvajajte video.








OPOMBA: Nepodprte datoteke so v predogledu prikazane samo z ikono .

Neobičajne datoteke so prikazane v obliki bitne slike .

6. Predvajanje lahko nadzorujete z naslednjimi gumbi.

Gumb	Opis
	Ustavi predvajanje.
	Predvaja video.
	Začasno ustavi ali nadaljuje predvajanje.

	Datoteko previje nazaj.
	Datoteko previje naprej.
MENU (Meni)	Prikaže meni Option (Možnost).
	Skrije meni v celozaslonskem načinu.
	Povrne Movie List (Seznam filmov).
< ali >	Med predvajanjem preskoči na določena mesta v datoteki. Čas določene točke se prikaže v vrstici stanja. Pri nekaterih datotekah ta funkcija morda ne bo pravilno delovala.
	Večkrat pritisnite gumb ENERGY SAVING (Varčevanje z energijo), če želite povečati svetlost zaslona.

Nasveti za predvajanje videodatotek

- Nekateri uporabniško ustvarjeni podnapisi morda ne bodo pravilno delovali.
- Nekateri posebni znaki niso podprti v podnapisih.
- Oznake HTML v podnapisih niso podprte.
- Podnapisi v jezikih, ki niso podprti, niso na voljo.
- Pri spreminjanju jezika se lahko na zaslonu pojavijo začasne motnje (zaustavitev slike, hitrejše predvajanje itd.).
- Poškodovana videodatoteka morda ne bo pravilno predvajana ali pa ne bo mogoče uporabiti nekaterih funkcij predvajalnika.
- Videodatoteke, ustvarjene z nekaterimi kodirniki, morda ne bodo pravilno predvajane.
- Če video struktura in zvočna struktura posnete datoteke nista prepleteni, bo predvajan ali video ali zvok.
- Visokoločljivostni videi z ločljivostjo 1.920 x 1.080 pri 25/30P ali 1.280 x 720 pri 50/60P so podprti, odvisno od okvirja.
- Videi z ločljivostjo več kot 1.920 x 1.080 pri 25/30P ali 1.280 x 720 pri 50/60P morda ne bodo pravilno delovali, odvisno od okvirja.
- Videodatoteke, ki niso opredeljene vrste in v opredeljenem formatu, morda ne bodo pravilno delovale.
- Največja bitna hitrost datoteke, ki jo je mogoče predvajati, je 20 Mbps. (samo Motion JPEG: 10 Mbps)
- Tekoče predvajanje ni zagotovljeno pri profilih, kodiranih na ravni 4.1 ali višji v formatu H.264/ AVC.
- Kodek DTS Audio ni podprt.
- Videodatotek, večjih od 30 GB, ni mogoče predvajati.
- Imeni videodatoteke in pripadajoče datoteke s podnapisi morata biti enaki, da se prikažeta.
- Predvajanje videa prek povezave USB, ki ne podpira visoke hitrosti, morda ne bo pravilno.
- Datotek, kodiranih z GMC (Global Motion Compensation), ni mogoče predvajati.
- Kadar za ogled videa uporabljate funkcijo Movie List (Seznam filmov), lahko sliko prilagodite s tipko Energy Saving (Varčevanje z energijo) na daljinskem upravljalniku.

Možnosti videa

1. Pritisnite **MENU** (Meni) za dostop do menijev **Pop-Up** (Pojavni meniji).
2. Z navigacijskimi gumbi se premaknite na **Set Video Play** (Nastavi predvajanje videa), **Set Video** (Nastavi video) ali **Set Audio** (Nastavi zvok) in pritisnite **OK** (V redu).



OPOMBA: Vrednosti možnosti, spremenjene v seznamu **Movie List** (Seznam filmov), ne vplivajo na **Photo List** (Seznam fotografij) in **Music List** (Seznam skladb).

Vrednosti možnosti, spremenjene v seznamu **Photo List** (Seznam fotografij) in **Music List** (Seznam skladb), se enako spremenijo v seznamu **Photo List** (Seznam fotografij) in **Music List** (Seznam skladb), vendar ne v seznamu **Movie List** (Seznam filmov).

Pri ponovnem predvajanju videa po zaustavitvi lahko predvajanje nadaljujete tam, kjer ste ga predhodno prekinili.


Pri izbiri možnosti **Set Video Play** (Nastavi predvajanje videa):

1. Z navigacijskimi gumbi se premaknite na prikaz **Picture Size** (Velikost slike), **Audio Language** (Jezik zvoka), **Subtitle Language** (Jezik podnapisov) ali **Repeat** (Ponovitev).
2. Z gumbi za navigacijo se pomikajte po možnostih, da vnesete ustrezne nastavitve.

Meni	Opis
Picture Size (Velikost slike)	Omogoča izbiro zelenega formata slike med predvajanjem videa.
Audio Language (Jezik zvoka)	Spremeni Language Group (Skupina jezikov) zvoka med predvajanjem videa. Te možnosti ni mogoče izbrati pri datotekah, ki imajo samo en zvočni zapis.
Subtitle Language (Jezik podnapisov)	Podnapise lahko vklopite/izklopite.
Language (Jezik)	Aktivira se za podnapise SMI in omogoča izbiro jezika znotraj podnapisov.
Code Page (Kodna stran)	Omogoča izbiro pisav za podnapise. Ko je nastavljena privzeta možnost, se uporabi splošna pisava.
Sync (Sinhronizacija)	Omogoča nastavitve časovne sinhronizacije podnapisa od -10 s do +10 s v korakih po 0,5 s med predvajanjem.
Position (Položaj)	Omogoča premik podnaslova gor ali dol med predvajanjem videa.
Size (Velikost)	Omogoča izbiro zelene velikosti podnaslovov med predvajanjem videa.
Repeat (Ponovitev)	Omogoča vklop/izklop funkcije ponovitve predvajanja videoposnetka. Ko je vklopljena, se predvajanje datoteke v mapi ponovi. Tudi če je ponovitev predvajanja izklopljena, se predvajanje lahko izvede, če je ime datoteke podobno prejšnji datoteki.

Kodna stran	Opis
Latin1 (latinska 1)	angleščina, španščina, francoščina, nemščina, italijanščina, švedščina, finščina, nizozemščina, portugalsščina, danščina, romunščina, norveščina, albanščina, galščina, valižanščina, irščina, katalonščina, valencijsščina
Latin2 (latinska 2)	bosanščina, poljščina, hrvaščina, češčina, slovaščina, slovenščina, srbsščina, madžarščina
Latin4 (latinska 4)	estonsščina, latvijščina, litvanščina
Cyrillic (cirilična)	bolgarščina, makedonščina, ruščina, ukrajinščina, kazahstanščina
grščina	grščina

turščina	turščina
korejščina	korejščina

 **OPOMBA:** V datoteki s podnaslovi je podprtih samo 10.000 sinhronizacijskih blokov.

Pri predvajanju videa lahko velikost slike prilagodite z gumbom ARC.

Podnaslovi v vašem jeziku so podprti samo, če je tudi zaslonski meni v tem jeziku.

Možnosti kodne strani je mogoče onemogočiti, odvisno od jezika datotek s podnapisi.

Izberite ustrezno kodno stran za datoteke s podnapisi.

Pri izbiri možnosti **Set Video** (Nastavi video):

▲ Z gumbi za navigacijo se pomikajte po možnostih, da vnesete ustrezne nastavitve.

Pri izbiri možnosti **Set Audio** (Nastavi zvok):

1. Z navigacijskimi gumbi se premaknite na prikaz **Sound Mode** (Način zvoka), **Clear Voice II** (Jasen glas II) ali **Balance** (Ravnovesje).
2. Z gumbi za navigacijo se pomikajte po možnostih, da vnesete ustrezne nastavitve.


Ogled fotografij

Ogledate si lahko slikovne datoteke, shranjene v pomnilniški napravi USB. Prikazi na zaslonu se lahko razlikujejo od vzorčnega prikaza.

1. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **My Media** (Moji mediji) in pritisnite **OK** (V redu).
2. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **Photo List** (Seznam fotografij) in pritisnite **OK** (V redu).
3. Z gumbi za navigacijo se premaknite na zeleno mapo in pritisnite **OK** (V redu).
4. Z gumbi za navigacijo se premaknite na zeleno datoteko in pritisnite **OK** (V redu).

Meni	Opis
View marked (Ogled označenih)	Prikaže izbrano datoteko fotografije.
Mark All (Označi vse)	Označi vse datoteke fotografij na zaslonu.
Unmark All (Počisti vse oznake)	Počisti vse oznake datotek s fotografijami.
Exit Mark Mode (Izhod iz načina označevanja)	Zapusti način označevanja.






5. Oglejte si fotografije.

 **OPOMBA:** Nepodprte datoteke so v predogledu prikazane samo z ikono.

Neobičajne datoteke so prikazane v obliki bitne slike.


Uporaba možnosti za fotografije

Za ogled fotografij uporabite naslednje možnosti.

Možnost	Opis
Slideshow (Projekcija slik)	Zažene ali ustavi projekcijo z izbranimi fotografijami. Če nobena fotografija ni izbrana, se v projekciji prikažejo vse fotografije, shranjene v trenutni mapi. Za nastavev hitrosti projekcije izberite Option (Možnost).
BGM	Vklopi ali izklopi glasbo v ozadju (BGM). Če želite nastaviti mapo glasbe v ozadju, izberite Option (Možnost). Možnost lahko prilagodite z gumbom MENU (Meni) na daljinskem upravljalniku.
	Zasuka fotografije v desno (90°, 180°, 270°, 360°). OPOMBA: Podprta velikost fotografij je omejena. Fotografije ni mogoče zasukati, če je ločljivost zasukane širine večja od podprte ločljivosti.
	Oglejte si fotografijo v 2- ali 4-kratni povečavi. OPOMBA: Fotografij z ločljivostjo 960 x 540 ali manj ni mogoče povečati.
	Večkrat pritisnite gumb ENERGY SAVING (Varčevanje z energijo), če želite spremeniti svetlost zaslona.
MENU (Meni)	<ul style="list-style-type: none"> • Slide Speed (Hitrost projekcije): Izberite hitrost projekcije (Fast, Medium, Slow (Hitro, Srednje, Počasno)). • TransitionEffect (Učinek prehoda): Nastavite način ogleda projekcije. • BGM: Izberite mapo z glasbo za spremljavo v ozadju. <p>OPOMBA: Mape z glasbo ni mogoče spremeniti, ko se glasba v ozadju predvaja. Izberete lahko mapo MP3, shranjeno v napravi, iz katere se prikazujejo trenutne fotografije.</p>
	Skrrije okno možnosti. Za prikaz možnosti pritisnite OK (V redu).
	Povrne Photo List (Seznam fotografij).

Možnosti za fotografijo

1. Pritisnite **MENU** (Meni) za prikaz menijev **Option** (meniji Možnosti).
2. Z navigacijskimi gumbi se premaknite na **Set Photo View** (Nastavi pogled fotografij), **Set Video** (Nastavi video) ali **Set Audio** (Nastavi zvok) in pritisnite **OK** (V redu).

 **OPOMBA:** Vrednosti možnosti, spremenjene v seznamu **Movie List** (Seznam filmov), ne vplivajo na **Photo List** (Seznam fotografij) in **Music List** (Seznam skladb).

Vrednosti možnosti, spremenjene v seznamu **Photo List** (Seznam fotografij) in **Music List** (Seznam skladb), se enako spremenijo v seznamu **Photo List** (Seznam fotografij) in **Music List** (Seznam skladb), vendar ne v seznamu **Movie List** (Seznam filmov).

Pri ponovnem predvajanju videa po zaustavitvi lahko predvajanje nadaljujete tam, kjer ste ga predhodno prekinili.

Pri izbiri možnosti **Set Photo View** (Nastavi pogled fotografij):

1. Z navigacijskimi gumbi se premaknite na prikaz **Slide Speed** (Hitrost projekcije), **Transition Effect** (Učinek prehoda) ali **BGM** (Glasba v ozadju).
2. Z gumbi za navigacijo se pomikajte po možnostih, da vnesete ustrezne nastavitve.

Možnost učinka prehoda

Možnost	Opis
---------	------

Sliding (Drsenje)

Potisne trenutno sliko z zaslona med prikazovanjem nove slike.



Stairs (Stopnice)

Trenutno sliko potisne z zaslona v obliki stopnic med prikazovanjem nove slike.



Door Open/Close (Odpiranje/zapiranje vrat)

Potisne trenutno sliko z zaslona kot pri odpiranju ali zapiranju vrat med prikazovanjem nove slike.



Shutter (Zaslonka)

Potisne trenutno sliko z zaslona kot pri vlečenju ali spuščanju zaslonke med prikazovanjem nove slike.



Fade In (Postopni prehod)

Prikazana slika počasi izgine z zaslona, preden se predvaja nova slika.



Pri izbiri možnosti **Set Video** (Nastavi video):

- ▲ Z gumbi za navigacijo se pomikajte po možnostih, da vnesete ustrezne nastavitve.

Pri izbiri možnosti **Set Audio** (Nastavi zvok):

1. Z navigacijskimi gumbi se premaknite na prikaz **Sound Mode** (Način zvoka), **Clear Voice II** (Jasen glas II) ali **Balance** (Ravnovesje).
2. Z gumbi za navigacijo se pomikajte po možnostih, da vnesete ustrezne nastavitve.

Poslušanje glasbe













OPOMBA: Za poslušanje zvoka je treba na zaslon namestiti zvočnike.

1. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **My Media** (Moji mediji) in pritisnite **OK** (V redu).
2. Z gumbi za navigacijo se premaknite na **Music List** (Seznam skladb) in pritisnite **OK** (V redu).
3. Z gumbi za navigacijo se premaknite na zeleno mapo in pritisnite **OK** (V redu).
4. Z gumbi za navigacijo se premaknite na zeleno datoteko in pritisnite **OK** (V redu).



Meni	Opis
Play marked (Predvajaj označeno)	Prikaže izbrano glasbeno datoteko.
Mark All (Označi vse)	Označi vse glasbene datoteke na zaslonu.
Unmark All (Počisti vse oznake)	Počisti vse oznake datotek z glasbeno vsebino.
Exit Mark Mode (Izhod iz načina označevanja)	Zapusti način označevanja.

5. Predvajajte glasbo.
6. Predvajanje lahko nadzorujete z naslednjimi gumbi.

Gumb	Opis
	Ustavi predvajanje datoteke in povrne prikaz seznama skladb.
	Predvaja glasbeno datoteko.
	Začasno ustavi ali nadaljuje predvajanje.
	Preskoči na prejšnjo datoteko.
	Preskoči na naslednjo datoteko.
	Če med predvajanjem pritisnete gumb <<, se predvaja prejšnja glasbena datoteka. Če pritisnete gumb <<, se predvaja naslednja glasbena datoteka.
ali 	
Zeleni gumb	Začnite predvajati izbrane glasbene datoteke in se nato premaknite v seznam Music List (Seznam skladb).
	Večkrat pritisnete gumb ENERGY SAVING (Varčevanje z energijo), če želite povečati svetlost zaslona.
MENU (Meni)	Prikaže meni Option (Možnost).
	Skrrije okno možnosti. Za prikaz možnosti pritisnite OK (V redu).
	Če med prikazom glasbenega predvajalnika pritisnete gumb EXIT (Izhod), se ustavi samo predvajanje glasbe in predvajalnik se ne povrne v običajni ogled. Če pritisnete gumb EXIT (Izhod), medtem ko je glasba ustavljena ali medtem ko je glasbeni predvajalnik skrit, se predvajalnik povrne v običajni ogled.
< ali >	Če med predvajanjem uporabite gumb < ali >, se prikaže kazalec, ki označuje smer premikanja naprej ali nazaj.

Nasveti za predvajanje glasbenih datotek


- Zaslona ne podpira datotek MP3 z oznakami ID3.





 **OPOMBA:** Nepodprte datoteke so v predogledu prikazane samo z ikono .



Neobičajne datoteke so prikazane kot bitne slike .

Poškodovane datoteke se ne predvajajo, ampak se prikaže 00:00 v času predvajanja.

Glasbene vsebine, prenesene iz plačljive storitve z zaščito avtorskih pravic, se ne zaženejo, temveč se v času predvajanja prikažejo neustrezne informacije.


Če pritisnete OK (V redu) ali gumbe () , se zvok in ohranjevalnik zaslona ustavita.

V tem načinu so na voljo tudi gumbi PLAY (Predvajaj; ) , Pause (Premor; ) , ) in ) na daljinskem upravljalniku.

Z gumbom ) lahko izberete naslednjo skladbo in z gumbom ) prejšnjo skladbo.

Možnosti za glasbo

1. Pritisnite **MENU** (Meni) za dostop do menijev **Pop-Up** (Pojavni meniji).
2. Z navigacijskimi tipkami se premaknite na **Set Audio Play** (Nastavi predvajanje zvoka) ali **Set Audio** (Nastavi zvok) in pritisnite **OK** (V redu).

 **OPOMBA:** Vrednosti možnosti, spremenjene v seznamu **Movie List** (Seznam filmov), ne vplivajo na **Photo List** (Seznam fotografij) in **Music List** (Seznam skladb).

Vrednosti možnosti, spremenjene v seznamu **Photo List** (Seznam fotografij) in **Music List** (Seznam skladb), se enako spremenijo v seznamu **Photo List** (Seznam fotografij) in **Music List** (Seznam skladb), vendar ne v seznamu **Movie List** (Seznam filmov).

Pri izbiri možnosti **Set Audio Play** (Nastavi predvajanje zvoka):

1. Z gumbi za navigacijo se premaknite na prikaz **Repeat** (Ponovitev) ali **Random** (Naključno).
2. Z gumbi za navigacijo se pomikajte po možnostih, da vnesete ustrezne nastavitve.

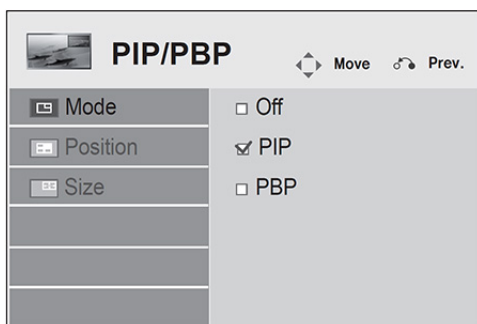
Pri izbiri možnosti **Set Audio** (Nastavi zvok):

1. Z navigacijskimi gumbi se premaknite na prikaz **Sound Mode** (Način zvoka), **Clear Voice II** (Jasen glas II) ali **Balance** (Ravnovesje).
2. Z gumbi za navigacijo se pomikajte po možnostih, da vnesete ustrezne nastavitve.

Uporaba aplikacije PIP/PBP

Prikaže videoposnetke ali fotografije, shranjene v napravi USB na enem zaslonu, pri čemer sliko deli na glavni in dodatni zaslon.

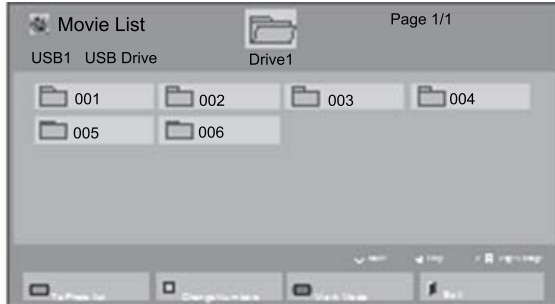
1. Pritisnite gumb MENU (Meni), da se premaknete na **OPTION** (Možnost), in pritisnite **OK** (V redu).
2. Pritisnite PIP/PBP, da izberete PIP ali PBP, in pritisnite **OK** (V redu).



3. Izberite **Movie List** (Seznam filmov) ali **Photo List** (Seznam fotografij) iz menija **My Media** (Moji mediji). (Ko je izbrana možnost **PIP/PBP**, se **Music List** (Seznam skladb) deaktivira.)



4. Izberite želeno datoteko in pritisnite **OK** (V redu).



5. Iz seznama za predvajanje izberite ikono PIP ali PBP.



6. Izberite **Main** (Glavni) **Sub** (Dodatni) za zvok. Pred izvajanjem funkcije PIP ali PBP morate izbrati izhodni zvok.

7. Dodatni zaslon se prikaže na glavnem zaslonu.



9 Odpravljanje težav

Nobena slika ni prikazana.

Vzrok	Rešitev
Ali je napajalni kabel izdelka priključen?	Preverite, ali je napajalni kabel pravilno priključen v vtičnico.
Ali se prikaže sporočilo »Out of range« (Izven obsega)?	Signal iz računalnika (video kartice) je zunaj navpičnega ali vodoravnega frekvenčnega obsega izdelka. Frekvenčni obseg prilagodite z naslednjimi tehničnimi podatki: Največja ločljivost RGB: 1.920 x 1.080 pri 60 Hz HDMI/DisplayPort: 1.920 x 1.080 pri 60 Hz
Ali se prikaže sporočilo »Check signal cable« (Preverite signalni kabel)?	Signalni kabel med računalnikom in izdelkom ni priključen. Preverite signalni kabel. Pritisnite meni INPUT (Vhod) na daljinskem upravljalniku, da preverite vhodni signal.

Ko je izdelek priključen, se prikaže sporočilo »Unknown Product« (Neznani izdelek).

Vzrok	Rešitev
Ali ste namestili gonilnik?	Preverite, ali je podprta funkcija »Plug and Play«, in sicer tako da si ogledate uporabniški priročnik video kartice.

Zaslonska slika je videti neobičajno.

Vzrok	Rešitev
Ali je položaj zaslona napačen?	Analogni signal D-sub – Pritisnite gumb AUTO (Samodejno) na daljinskem upravljalniku, da se samodejno izbere najboljšo možno stanje zaslona, ki ustreza trenutnemu načinu. Če s poravnavo niste zadovoljni, uporabite meni Position (Položaj). Preverite, ali izdelek podpira ločljivost in frekvenco video kartice. Če je frekvenca zunaj obsega, v meniju Display Setting (Nastavitve zaslona) na nadzorni plošči nastavite priporočeno ločljivost.
Ali se v ozadju prikazujejo tanke črte?	Analogni signal D-sub – Pritisnite gumb AUTO (Samodejno) na daljinskem upravljalniku, da se samodejno izbere najboljšo možno stanje zaslona, ki ustreza trenutnemu načinu. Če s poravnavo niste zadovoljni, uporabite meni Clock (Takt).
Prihaja do vodoravnega šuma ali pa so znaki videti zamegljeno.	Analogni signal D-sub – Pritisnite gumb AUTO (Samodejno) na daljinskem upravljalniku, da se samodejno izbere najboljšo možno stanje zaslona, ki ustreza trenutnemu načinu. Če s poravnavo niste zadovoljni, uporabite zaslonski meni Phase (Faza).
Prikaz na zaslonu je neobičajen.	V signalna vrata ni povezan ustrezen vhodni signal. Priključite signalni kabel, ki ustreza vhodnemu signalu vira.

Prikaz slike se zadrži na izdelku.

Vzrok	Rešitev
Slika se ohrani tudi po izklopu izdelka.	Če je dlje prikazana statična slika, se lahko slikovne pike poškodujejo. Uporabite ohranjevalnik zaslona. Če se na zaslonu prikaže temna slika po sliki z visokim kontrastom (črna in bela ali siva), lahko to povzroči mehčanje slike. To je pri LCD-zaslonih običajno.

Zvočna funkcija ne deluje.

Vzrok	Rešitev
Ni zvoka?	Preverite, ali je zvočni kabel pravilno priključen. Prilagodite glasnost. Preverite, ali je zvok pravilno nastavljen.
Zvok je preveč monoton.	Izberite primeren zvok izenačevalnika.
Zvok je pretih.	Prilagodite glasnost.

Barva zaslona je neobičajna.

Vzrok	Rešitev
Zaslon ima slabo ločljivost barv (16 barv).	Število barv nastavite na več kot 24 bitov (true color). V sistemu Windows izberite meni Control Panel (Nadzorna plošča) - Display (Zaslon) - Settings (Nastavitve) - Color table (Barvna lestvica).
Barva zaslona je nestabilna ali je na zaslonu ena sama barva.	Preverite stanje povezave signalnega kabla ali ponovno vstavite video kartico računalnika.
Ali se na zaslonu prikazujejo črne pike?	Na zaslonu se lahko prikazuje več slikovnih pik (rdeče, zelene, bele ali črne barve), ki so posledica edinstvenih lastnosti zaslona LCD. V tem primeru ne gre za okvaro zaslona LCD.

Delovanje je neobičajno.

Vzrok	Rešitev
Napajanje se je nenadoma prekinilo.	Ali je časovnik za preklop v spanje nastavljen? Preverite nastavitve nadzora napajanja. Napajanje je prekinjeno.

10 Tehnični podatki

119,38-centimetrski (42-palčni) modeli


LCD-zaslon	Vrsta zaslona	1.064,67-milimetrski (42-palčni) široki zaslon LCD (zaslon s tekočimi kristali) TFT (Thin Film Transistor) Vidna diagonala zaslona: 1.064,67 mm
	Razdalja med slikovnimi pikami	0,4833 mm (H) x 0,4833 mm (V)
Videosignal	Največja ločljivost	RGB: 1.920 x 1.080 pri 60 Hz HDMI/DisplayPort: 1.920 x 1.080 pri 60 Hz Morda ni podprto, odvisno od operacijskega sistema ali vrste video kartice.
	Priporočena ločljivost	RGB: 1.920 x 1.080 pri 60 Hz HDMI/DisplayPort: 1.920 x 1.080 pri 60 Hz Morda ni podprto, odvisno od operacijskega sistema ali vrste video kartice.
	Vodoravna frekvenca	od 30 do 83 kHz
	Navpična frekvenca	od 50 do 60 Hz
	Vrsta sinhronizacije	Ločena sinhronizacija, kompozitna sinhronizacija, digitalno
	Vhodni priključek	
Napajanje	Napetost	100–240 V AC, ~ 50/60 Hz, 1,3 A
	Poraba energije	Med delovanjem: 90 W Način spanja (če je prebujanje prek krajevnega omrežja (WOL) izklopljeno): ≤ 0,5 W Način spanja (če je prebujanje prek krajevnega omrežja (WOL) vklopljeno): ≤ 2,0 W V izklopljenem stanju: ≤ 0,5 W
Okoljski pogoji	Delovna temperatura	od 0 do 40 °C
	Vlažnost zraka pri delovanju	od 10 do 80 %
	Temperatura skladiščenja	od –20 do 60 °C
	Vlažnost pri skladiščenju	od 5 do 95 %
Mere	Š x V x G, teža	962,2 mm x 560,8 mm x 77 mm
	(brez stojala in zvočnikov)	37,88 in. x 22,08 in. x 3,03 in. 12,8 kg 28,22 lbs
	(s stolom, brez zvočnikov)	962,2 mm x 636,5 mm x 297,7 mm

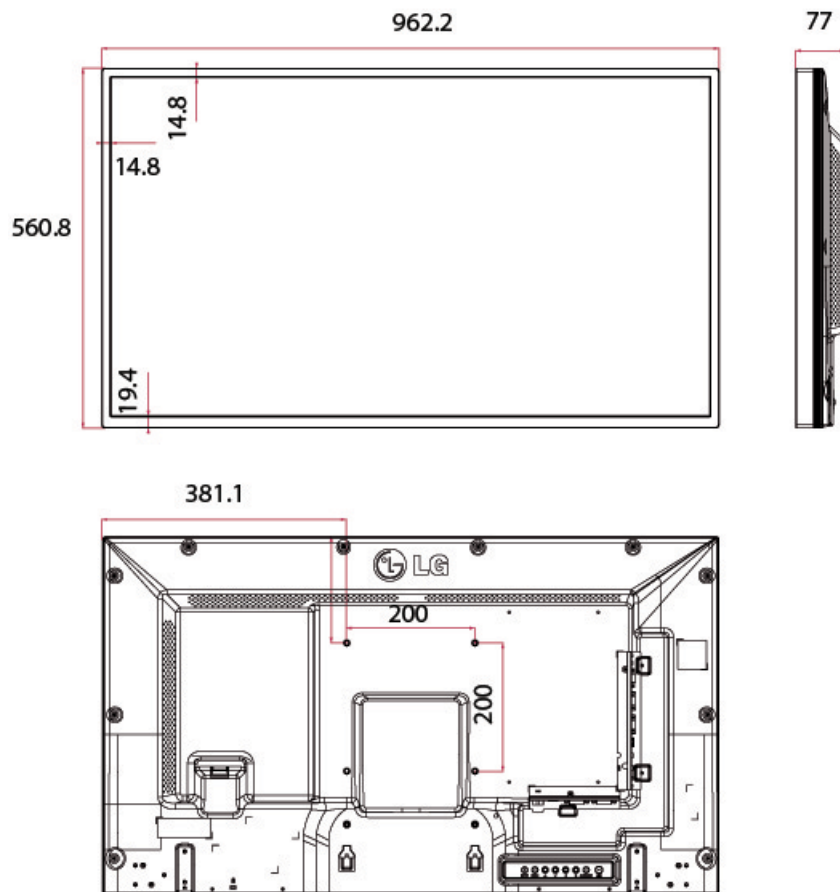
	37,88 in. x 25,06 in. x 11,72 in.
	14,1 kg
	31,09 lbs
(brez stojala, z zvočniki)	962,2 mm x 560,8 mm x 100,1 mm
	37,88 in. x 22,08 in. x 3,94 in.
	13,55 kg
	29,87 lbs
(s stojalom in z zvočniki)	962,2 mm x 636,5 mm x 297,7 mm
	37,88 in. x 25,06 in. x 11,72 in.
	14,1 kg
	31,09 lbs

Pri modelih, ki podpirajo zvočnike:

Zvok	RMS zvočni izhod	10 W + 10 W (D + L)
	Vhodna občutljivost	0,7 Vrms
	Impedanca zvočnikov	8 Ω

Mere

 **OPOMBA:** Tehnični podatki izdelka se lahko zaradi nadgradnje funkcij izdelka spremenijo brez poprejšnjega obvestila.



4 vijaki M6 za stensko montažo

Globina 10,0 mm (maks.)

119,38-centimetrski (47-palčni) modeli

LCD-zaslon	Vrsta zaslona	1.192,78-milimetrski (47-palčni) široki zaslon LCD (zaslon s tekočimi kristali) TFT (Thin Film Transistor)
		Vidna diagonala zaslona: 1.192,78 mm
	Razdalja med slikovnimi pikami	0,5415 mm (H) x 0,5415 mm (V)


Videosignal	Največja ločljivost	RGB: 1.920 x 1.080 pri 60 Hz HDMI/DisplayPort: 1.920 x 1.080 pri 60 Hz Morda ni podprto, odvisno od operacijskega sistema ali vrste video kartice.
	Priporočena ločljivost	RGB: 1.920 x 1.080 pri 60 Hz HDMI/DisplayPort: 1.920 x 1.080 pri 60 Hz Morda ni podprto, odvisno od operacijskega sistema ali vrste video kartice.
	Vodoravna frekvenca	od 30 do 83 kHz
	Navpična frekvenca	od 50 do 60 Hz
	Vrsta sinhronizacije	Ločena sinhronizacija, kompozitna sinhronizacija, digitalno
Vhodni priključek		15-pinski D-Sub, HDMI (digitalen), komponentni, RS-232C, LAN, DisplayPort, USB
Vklop/izklop	Napetost	100–240 V AC, ~ 50/60 Hz, 1,3 A
	Poraba energije	Med delovanjem: 95 W Način spanja (če je prebujanje prek krajevnega omrežja (WOL) izklopljeno): ≤ 0,5 W Način spanja (če je prebujanje prek krajevnega omrežja (WOL) vklopljeno): ≤ 2,0 W V izklopljenem stanju: ≤ 0,5 W
Okoljski pogoji	Delovna temperatura	od 0 do 40 °C
	Vlažnost zraka pri delovanju	od 10 do 80 %
	Temperatura skladiščenja	od –20 do 60 °C
	Vlažnost pri skladiščenju	od 5 do 95 %
Mere	Š x V x G, teža (brez stojala in zvočnikov)	1.074,3 mm x 624 mm x 78,6 mm 42,3 in. x 24,57 in. x 3,10 in. 15,5 kg 34,17 lbs
	(s stojalom, brez zvočnikov)	1.074,3 mm x 699,9 mm x 298,3 mm 42,3 in. x 27,56 in. x 11,74 in. 16,8 kg 37,03 lbs
	(brez stojala, z zvočniki)	1.074,3 mm x 624 mm x 101,6 mm 42,3 in. x 24,57 in. x 4,0 in. 16,25 kg 35,83 lbs
	(s stojalom in z zvočniki)	1.074,3 mm x 699,9 mm x 298,3 mm 42,3 in. x 27,56 in. x 11,74 in. 17,55 kg

38,69 lbs

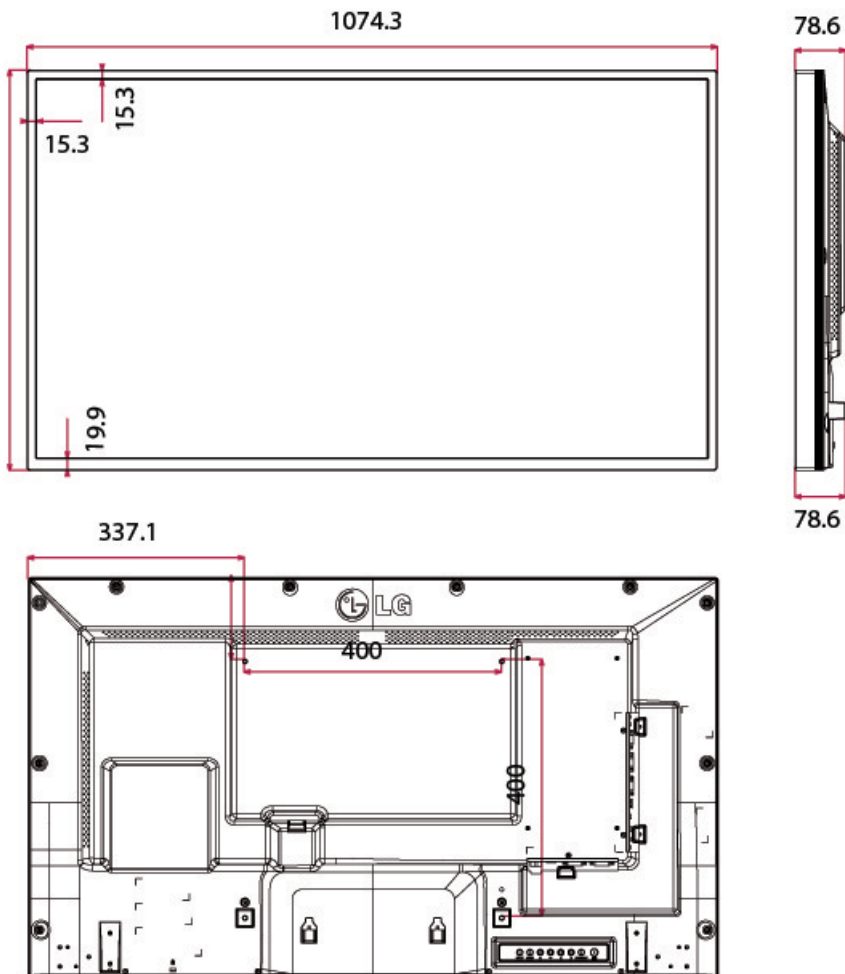
Pri modelih, ki podpirajo zvočnike:

Zvok	RMS zvočni izhod	10 W + 10 W (D + L)
	Vhodna občutljivost	0,7 Vrms
	Impedanca zvočnikov	8 Ω

Mere

 **OPOMBA:** Tehnični podatki izdelka se lahko zaradi nadgradnje funkcij izdelka spremenijo brez poprejšnjega obvestila.

Mere



4 vijaki M6 za stensko montažo

Globina 20,0 mm (maks.)

Vnaprej nastavljene ločljivosti zaslona

Ločljivosti zaslona, navedene spodaj, se najpogosteje uporabljajo in so tovarniško nastavljene privzete vrednosti. Zaslona samodejno prepozna te vnaprej nastavljene načine, tako da se prikažejo na sredini zaslona in v pravilni velikosti.

Prednastavitev	Oblika slikovnih pik	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)
1	640 x 480	31,469	59,940
*2	720 x 400	31,469	70,087
3	800 x 600	37,879	60,317
4	1.024 x 768	48,363	60,004
5	1.280 x 720	45,000	60,000
6	1.280 x 800	49,702	59,810
7	1.280 x 1024	63,981	60,020
8	1.440 x 900	55,469	59,901
9	1.600 x 900	60,000	60,000
10	1.680 x 1050	65,290	59,954
11	1.920 x 1080	67,5	60,00

*Samo način RGB

Način DTV

Ločljivost	Component (komponentni)	HDMI/DisplayPort (DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o



OPOMBA: Način vhoda HDMI/DisplayPort prepozna naslednje ločljivosti računalniškega prikaza: 640 x 480/60 Hz, 1.280 x 720/60 Hz in 1.920 x 1.080/60 Hz ali ločljivosti DTV: 480p, 720p in 1.080p.





OPOMBA: Navpična frekvenca: Da bi bilo uporabniku omogočeno gledanje zaslona, se mora slika na zaslonu vsako sekundo spremeniti več desetkrat, kot fluorescentna lučka. Navpična frekvenca ali stopnja osveževanja je število prikazanih slik na sekundo. Enota je Hz.

Vodoravna frekvenca: Vodoravni interval je čas prikaza ene navpične linije. Če se številka 1 deli z vodoravnim intervalom, se lahko število vodoravnih linij, ki so prikazane vsako sekundo, izračuna kot vodoravna frekvenca. Enota je kHz.

IR-kode

Funkcije HDMI/USB ne podpirajo vsi modeli.

Nekatere kode ključa niso podprte, odvisno od modela.

Koda (šestnajstiška)	Funkcija	Opomba
95	Energy Saving (Varčevanje z energijo)	Gumb daljin. uprav.
08	 POWER (Vklp/izklop)	Gumb daljin. uprav. (Vklp/izklop)
0B	INPUT (Vhod)	Gumb daljin. uprav.
C4	Display On (Vklp zaslona)	Gumb daljin. uprav.
C5	Display Off (Izklop zaslona)	Gumb daljin. uprav.
43	MENU (Meni)	Gumb daljin. uprav.
40	Gor (^)	Gumb daljin. uprav.
41	Dol (v)	Gumb daljin. uprav.
07	Levo (<)	Gumb daljin. uprav.
06	Desno (>)	Gumb daljin. uprav.
44	OK (V redu)	Gumb daljin. uprav.
28	BACK  (Nazaj)	Gumb daljin. uprav.
5B	EXIT (Izhod)	Gumb daljin. uprav.
4D	PSM	Gumb daljin. uprav.
02	Glasnost (+)	Gumb daljin. uprav.
03	Glasnost (-)	Gumb daljin. uprav.
09	MUTE (Izklop zvoka)	Gumb daljin. uprav.
E0	Svetlost ^ (stran gor)	Gumb daljin. uprav.
E1	Svetlost v (stran dol)	Gumb daljin. uprav.
od 10 do 19	Številске tipke od 0 do 9	Gumb daljin. uprav.
72	Rdeča tipka (ID ON)	Gumb daljin. uprav.
71	Zelena tipka (ID OFF)	Gumb daljin. uprav.
63	Rumena tipka	Gumb daljin. uprav.
61	Modra tipka	Gumb daljin. uprav.
7B	TILE (Razpostavljeno)	Gumb daljin. uprav.

76	ARC (4:3)	Gumb daljin. uprav.
77	ARC (16:9)	Gumb daljin. uprav.
AF	ARC (ZOOM)	Gumb daljin. uprav.
79	ARC (MARK)	Gumb daljin. uprav.
99	Auto Config (Samodejna konfiguracija)	Gumb daljin. uprav.
B1	■	Gumb daljin. uprav.
B0	▶	Gumb daljin. uprav.
BA		Gumb daljin. uprav.
8F	◀◀	Gumb daljin. uprav.
8E	▶▶	Gumb daljin. uprav.

11 Obvestila upravnih organov

Obvestilo komisije Federal Communications Commission

Ta oprema je bila preizkušena skladno s 15. členom pravilnika FCC in je dobila soglasje za uporabo skladno z omejitvami, ki veljajo za digitalne naprave razreda B. Te omejitve so bile sprejete zaradi zagotovitve ustrezne zaščite pred motnjami elektronskih naprav v stanovanjskih prostorih. Oprema lahko proizvaja, uporablja in oddaja radiofrekvenčno energijo in če se ne namesti in ne uporablja skladno z navodili, utegne povzročati škodljive motnje radijskih komunikacij. Nobenega jamstva ni, da se interference ne bodo pojavile pri določeni namestitvi. Če oprema povzroča škodljive interference za sprejem radia ali televizije, kar se lahko ugotovi z vklopom in izklopom opreme, priporočamo, da uporabnik poskusi odpraviti interferenco z enim ali več naslednjih ukrepov:

- Obrnite ali premestite sprejemno anteno.
- Povečajte razmik med opremo in sprejemnikom.
- Priključite opremo v vtičnico, ki je povezana z drugim sistemom kot tista, na kateri je sprejemnik.
- Za dodatno pomoč se obrnite na svojega prodajalca oziroma na radijskega ali televizijskega serviserja.

Spremembe naprave

Skladno s pravilnikom FCC mora biti vsak uporabnik seznanjen s tem, da lahko zaradi morebitnih prilagoditev oziroma sprememb naprave, ki jih ni odobrila družba Hewlett Packard Company, izgubi pravico do uporabe te naprave.

Kabli

Za vse povezave s to napravo morate uporabiti oklopne kable s kovinskimi ohišji priključkov, skladnimi s pravilniki in predpisi FCC.

Izjava o skladnosti za izdelke, označene z logotipom FCC (samo ZDA)

Ta naprava je skladna z določili 15. člena pravilnika FCC. Delovanje je omejeno z naslednjima pogojeoma:

1. Ta naprava ne proizvaja škodljivih motenj.
2. Sprejema vse elektromagnetne motnje, vključno s tistimi, ki lahko povzročijo neželeno delovanje naprave.

Če imate vprašanja, povezana z izdelkom, se obrnite na:

Hewlett-Packard Company

P. O. Box 692000, Mail Stop 530113

Houston, Texas 77269-2000

ali pokličite 1-800-HP-INVENT (1-800 474-683).

Če imate vprašanja glede izjave o skladnosti s predpisi FCC, se obrnite na:

Hewlett-Packard Company
P. O. Box 692000, Mail Stop 510101
Houston, Texas 77269-2000
ali pokličite (281) 514-3333.

Za identifikacijo izdelka pogledajte številko dela ali modela oziroma serijsko številko na izdelku.

Obvestilo za kanadske kupce

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Avis Canadien

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Upravno obvestilo za Evropsko unijo



Izdelki z oznako CE so v skladu z naslednjimi direktivami EU:

- Direktiva o nizki napetosti 2006/95/ES
- Direktiva o elektromagnetni združljivosti 2004/108/ES
- Direktiva Ecodesign 2009/125/ES, kjer je na voljo

Skladnost tega izdelka z navedenimi direktivami velja, če se za napajanje uporablja ustrezen HP-jev napajalnik z oznako CE.

Skladnost s temi direktivami pomeni izpolnitev ustreznih harmoniziranih evropskih standardov (evropske norme), ki so navedene v Izjavi EU o skladnosti, ki jo je za ta izdelek ali družino izdelkov izdalo podjetje HP in je na voljo (le v angleščini) v dokumentaciji izdelka ali na naslednjem spletnem mestu: www.hp.eu/certificates (v iskalno polje vnesite številko izdelka).

Ta skladnost je označena z eno od naslednjih oznak na izdelku:

	Za izdelke, ki niso telekomunikacijski in za telekomunikacijske izdelke, harmonizirane s standardi EU, kot je Bluetooth® v energijskem razredu pod 10mW.
	Za telekomunikacijske izdelke, ki niso harmonizirani s standardi (če velja, je med »CE« in »!« vstavljena 4-mestna številka o obveščnem organu).

Glejte upravno nalepko na izdelku.

Kontaktne podatke za upravne zadeve so: Hewlett-Packard GmbH, Dept./MS: HQ-TRE, Herrenberger Strasse 140, 71034 Boeblingen, NEMČIJA.

Ergonomsko obvestilo za nemške kupce

HP-jevi izdelki, ki imajo oznako odobritve »GS«, kadar so sestavni del sistema, ki obsega HP-jeve računalnike, tipkovnice in monitorje, ki imajo to oznako odobritve »GS«, izpolnjujejo ustrezne zahteve v zvezi z ergonomijo. Več informacij o konfiguraciji dobite v priročnikih za namestitvev, priloženih izdelkom.

Obvestilo za japonske kupce

この装置は、クラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。

VCCI-B

Obvestilo za korejske kupce

B급 기기

(가정용 방송통신기기)

이 기기는 가정용(B급)으로 전자파적합등록을 한 기기로서 주로 가정에서 사용하는 것을 목적으로 하며, 모든 지역에서 사용할 수 있습니다.

Zahteve za komplet napajalnih kablov

Napajalnik zaslona podpira funkcijo ALS (Automatic Line Switching). Ta omogoča delovanje zaslona pri vhodni napetosti od 100 do 120 V oziroma od 200 do 240 V.

Komplet napajalnih kablov (kabel in vtič), ki ste ga dobili z zaslonom, ustreza zahtevam za uporabo v državi, v kateri ste ga kupili.

Če potrebujete napajalni kabel za drugo državo, kupite takega, ki je odobren v tej državi.

Napajalni kabel mora biti združljiv z izdelkom ter električno napetostjo in tokom, ki sta označena na nalepki na izdelku. Nazivni vrednosti za napetost in tok kabla morata biti večji od vrednosti za napetost in tok, navedenih na izdelku. Premer kabla ne sme biti manjši od 0,75 mm² ali 18 AWG, njegova dolžina pa mora biti med 1,8 in 3,6 m. Če imate vprašanja v zvezi z vrsto napajalnega kabla, se obrnite na pooblaščenega HP-jevega ponudnika storitev.

Napajalni kabel napeljite tako, da ne bo možnosti, da stopite nanj ali ga preščipnete s kakim predmetom. Še zlasti pozorni morate biti pri vtikaču, električni vtičnici in napajalnem priključku izdelka.

Japonske zahteve za napajalne kable

Če izdelek uporabljate na Japonskem, uporabite samo napajalni kabel, ki ste ga dobili s tem izdelkom.



POZOR: S tem izdelkom ne uporabljajte napajalnih kablov za druge izdelke.

Okoljske opombe za izdelek

Odlaganje materialov

Ta HP-jev izdelek vsebuje živo srebro v svetlikajočih se lučkah na zaslonu LCD, ki lahko zahteva posebno ravnanje ob koncu njegove življenjske dobe.

Način odlaganja teh snovi je lahko posebej predpisan zaradi njihovih vplivov na okolje. Če želite več informacij o odlaganju in recikliranju, se obrnite na krajevne organe ali na združenje Electronic Industries Alliance (EIA) na spletnem naslovu www.eiae.org.

Odstranjevanje odpadne opreme uporabnikov v zasebnih gospodinjstvih v Evropski uniji



Ta znak na izdelku ali njegovi embalaži pomeni, da izdelka ne smete odvreči med gospodinjne odpadke. Odpadno opremo morate predati na zbirališče, pooblaščen za recikliranje ali odpadno električno in elektronsko opremo. Ločeno zbiranje in recikliranje odslužene opreme prispeva k ohranjanju naravnih virov in zagotavlja recikliranje te opreme na zdravju in okolju neškodljiv način. Dodatne informacije o zbirnih mestih odpadne opreme za recikliranje poiščite pri lokalnih oblasteh, javnem komunalnem podjetju ali v trgovini, kjer ste izdelek kupili.

Kemične snovi

HP svojim strankam zagotavlja informacije o kemičnih snoveh v svojih izdelkih v skladu z zakonskimi zahtevami, kot je REACH (Uredba (ES) št. 1907/2006 Evropskega parlamenta in Sveta o registraciji, evalvaciji, avtorizaciji in omejevanju kemikalij). Poročilo o kemičnih snoveh za ta izdelek poiščite na naslovu www.hp.com/go/reach.

Programi za recikliranje HP

HP spodbuja stranke, da reciklirajo rabljeno elektronsko strojno opremo, izvirne HP-jeve tiskalne kartuše in baterije za ponovno polnjenje. Več informacij o programih za recikliranje poiščite na naslovu www.hp.com/recycle.

Omejevanje uporabe nekaterih nevarnih snovi (RoHS)

Japonski pravni predpis, opredeljen s tehnično zahtevo JIS C 0950, 2005, zahteva, da proizvajalci za določene kategorije elektronskih izdelkov, ki so bili dani v prodajo po 1. juliju 2006, predložijo Izjave o vsebnosti materialov. Če si želite ogledati izjavo o materialih JIS C 0950 za ta izdelek, obiščite spletno stran www.hp.com/go/jisc0950.

2008年、日本における製品含有表示方法、JISC0950が公示されました。製造事業者は、2006年7月1日以降に販売される電気・電子機器の特定化学物質の含有につきまして情報提供を義務付けられました。製品の部材表示につきましては、www.hp.com/go/jisc0950を参照してください。

有毒有害物质/元素的名称及含量表

根据中国
《电子信息产品污染控制管理办法》

液晶显示器

部件名称	有毒有害物质和元素					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr(VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
液晶显示器显示面板	X	X	○	○	○	○
机箱/其它	X	○	○	○	○	○

CRT 显示器

部件名称	有毒有害物质和元素					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr(VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
阴极射线管	X	○	○	○	○	○
机箱/其它	X	○	○	○	○	○

O: 表示该有毒或有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求以下。

X: 表示该有毒或有害物质至少在该部件所用的某一均质材料中的含量超出 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求。

表中标有“X”的所有部件都符合欧盟 RoHS 法规 — “欧洲议会和欧盟理事会 2003 年 1 月 27 日关于电子电器设备中限制使用某些有害物质的 2002/95/EC 号指令”。

注: 环保使用期限的参考标识取决于产品正常工作的温度和湿度等条件。

Turška EEE zakonodaja

V skladu s predpisi o EEE

EEE Yönetmeliğine Uygundur

Ukrajinska omejitev nevarnih snovi

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057.

Ta oprema je skladna z zahtevami Tehnične uredbe, ki je bila odobrena z Resolucijo ministrskega kabineta Ukrajine dne 3. decembra 2008 in ureja omejitve uporabe določenih nevarnih snovi v električni in elektronski opremi.

12 Upravljanje več izdelkov

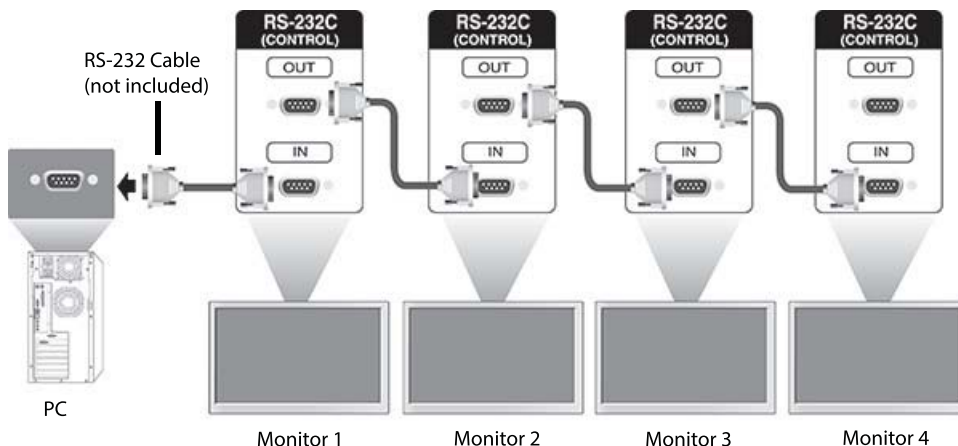
Ta način uporabite, ko želite računalnik povezati z več izdelki. Če z računalnikom povežete več izdelkov, jih lahko upravljate več naenkrat.

V meniju Option (Možnost) mora biti za Set ID (Nastavitev ID) nastavljena številka od 1 do 255, ki se ne sme ponoviti.

Priključitev kabla

Priključite kabel RS-232C, kot je prikazano.

Za komunikacijo med računalnikom in izdelkom se uporablja protokol RS-232C. Izdelek lahko vklopite ali izklopite, izberete vir vhoda ali prilagodite zaslonski meni kar iz računalnika.



Konfiguracije RS-232C



Komunikacijski parametri

Hitrost prenosa: 9600 baudov (UART)

Dolžina podatkov: 8 bitov

Parnostni bit: Brez

Končni bit: 1 bit

Nadzor toka: Brez

Komunikacijska koda: Koda ASCII

Uporabite križni (povratni) kabel.

Seznam ukazov

	Ukaz		Podatki (šestnajstiški):
	1	2	
01. Vklon/izklon	k	a	od 00 do 01
02. Izbira vhoda	x	b	Glejte »Izbira vhoda«.
03. Razmerje višina/širina	k	c	Glejte »Razmerje višina/širina«.
04. Varčevanje z energijo	j	q	Glejte »Varčevanje z energijo«.
05. Način slike	d	x	Glejte »Način slike«.
06. Kontrast	k	g	od 00 do 64
07. Svetlost	k	h	od 00 do 64
08. Ostrina	k	k	od 00 do 64
09. Barva	k	l	od 00 do 64
10. Odtенок	k	j	od 00 do 64
11. Temperatura barv	x	u	od 00 do 64
12. Vodoravni položaj	f	q	od 00 do 64
13. Navpični položaj	f	r	od 00 do 64
14. Vodoravna velikost	f	s	od 00 do 64
15. Samodejna konfiguracija	j	u	01
16. Ravnovesje	k	t	od 00 do 64
17. Način zvoka	d	y	Glejte »Način zvoka«.
18. Visoki toni	k	r	od 00 do 64
19. Nizki toni	k	s	od 00 do 64
20. Zvočnik	d	v	od 00 do 01
21. Izklon zvoka	k	e	od 00 do 01
22. Nastavitev glasnosti	k	f	od 00 do 64
23. Čas 1 (ure/minute/sekunde)	f	a	Glejte »Čas 1«.
24. Čas 2 (ure/minute/sekunde)	f	x	Glejte »Čas 2«.
25. Časovnik za izklon (Način ponovitve/čas)	f	e	Glejte »Časovnik za izklon«.

26. Časovnik za vklop (Način ponovitve/čas)	f	d	Glejte »Časovnik za vklop«.
27. Vhod časovnika za vklop	f	u	Glejte »Vhod časovnika za vklop«.
28. Čas preklopa v spanje	f	f	od 00 do 08
29. Zakasnitev vklopa	f	h	od 00 do 64
30. Samodejna pripravljenost	m	n	od 00 do 01
31. Samodejni izklop	f	g	od 00 do 01
32. Jezik	f	l	Glejte »Jezik«.
33. Način ISM	j	p	Glejte »Način ISM«
34. Samodejno zaznavanje	m	l	od 00H do 02H
35. Samodejno zaznavanje vhoda	m	j	Glejte »Samodejno zaznavanje vhoda«.
36. Ponastavitev	f	K	od 00 do 03
37. Razpostavljeni način	d	d	od 00 do FF
38. Preverjanje razpostavljenega načina	d	z	FF
39. ID zaslona	d	l	Glejte »ID zaslona«.
40. Vodoravni položaj zaslona	d	e	od 00 do 32
41. Navpični položaj zaslona	d	f	od 00 do 32
42. Vodoravna velikost zaslona	d	g	od 00 do 32
43. Navpična velikost zaslona	d	h	od 00 do 32
44. Izvirni način v razpostavljenem načinu	d	j	od 00 do 01
45. Upravljanje porabe energije zaslona	f	j	od 00 do 01
46. Temperatura	d	n	FF
47. Zaklepanje daljinskega upravljalnika/tipk	k	m	od 00 do 01
48. Tipka	m	c	Glejte »Tipka«.
49. Izbira zaslonskega prikaza	k	l	od 00 do 01
50. Prikaz pretečenega časa	d	l	FF
51. Preverjanje serijske številke	f	y	FF
52. Različica programske opreme	f	z	FF
53. Nastavitev beline, ojačenje rdeče	j	m	od 00 do FE
54. Nastavitev beline, ojačenje zelene	j	n	od 00 do FE
55. Nastavitev beline, ojačenje modre	j	o	od 00 do FE
56. Osvetlitev ozadja	m	g	od 00 do 64



OPOMBA: Med postopki USB, kot je EMF, se ne izvede noben ukaz, razen Power(k a) in Key(m c), in ukazi se obravnavajo kot NG.

Protokol prenosa/sprejema

Prenos

[Command1][Command2][][Set ID][][Data][Cr]

* [Command1]: Prvi ukaz za nadzor zaslona

* [Command2]: Drugi ukaz za nadzor zaslona

* [Set ID]: Nastavite ID zaslona, s katerim želite komunicirati. Vnesite [Set ID] = '00(0x00)', če želite vzpostaviti komunikacijo z vsemi zasloni, ne glede na njihove številke.

* [Data]: Podatki so bili preneseni na zaslon.

* [Data1]: Podatki so bili preneseni na zaslon.

* [Data2]: Podatki so bili preneseni na zaslon.

* [Data3]: Podatki so bili preneseni na zaslon.

* [Cr]: Prehod v novo vrstico Koda ASCII »0x0D«

* []: Koda ASCII za presledek »0x20«

Potrditev

[Command2][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Ko izdelek normalno prejme podatke, pošlje potrditev prejema (ACK) v zgornji obliki. Če so podatki v načinu za branje, pokaže podatke, ki označujejo trenutno stanje. Če so podatki v načinu za branje, pokaže podatke, ki so bili poslani iz računalnika.

* Če je s podatkom Set ID »00« (=0x00) poslan ukaz, se podatki pošljejo na vse zaslone, ki pošljejo potrditev prejema (ACK).

* Če se vrednost podatkov »FF« pošlje v kontrolnem načinu prek RS-232C, je mogoče preveriti trenutno vrednost nastavitve funkcije (samo pri nekaterih funkcijah).

* Nekateri ukazi niso podprti, odvisno od modela.

01. Napajanje (ukaz: k a)

Uporablja se za vklop/izklop zaslona.

Prenos

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

00: Off (Izklop)

01: On (Vklop)

Potrditev

[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Samo kadar je zaslon popolnoma vklopljen, se signal potrditve prejema pravilno povrne. * Med signali prenosa in potrditve prejema je lahko določen zamik.

02. Input Select (Izbira vnosa; ukaz: x b)

Uporablja se za izbiro vhodnega vira za zaslon.

Prenos

[x][b][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

20: Input (Vhod) (AV)

40: Component (komponentni)

60: RGB

70: VOE(PC)

80: VOE(DTV)

90: HDMI(HDMI1)(DTV)

A0: HDMI(HDMI1)(PC)

C0: Display Port(DTV)

D0: Display Port(PC)

91: HDMI2/SDI(DTV)

A1: HDMI2/SDI(PC)

Potrditev

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Nekateri vhodni signali niso podprti, odvisno od modela.

03. Aspect Ratio (Razmerje višina/širina; ukaz: k c)

Uporablja se za prilagoditev oblike zaslonskega prikaza.

Prenos

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

01: 4:3

04: Zoom (Povečava)

09: Just scan (Samo branje; 720p ali več)

(Component, HDMI/ Display Port DTV)

* Način RGB, HDMI/Display Port PC

(1:1)

od 10 do 1F: Cinema Zoom (Kinematografska povečava) od 1 do 16

(AV, Component, HDMI DTV)

* Razpoložljive vrste podatkov se razlikujejo glede na vhodni signal. Za več informacij glejte poglavje o razmerju višina/širina v tem priročniku.

* Razmerje višina/širina se lahko pri različnih konfiguracijah vhodov modela razlikuje.

Potrditev

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

04. Energy Saving (Varčevanje z energijo; ukaz: j q)

Uporablja se za nastavitve funkcije varčevanja z energijo.

Prenos

[j][q][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

00: Off (Izklop)

01: Minimum (Najmanj)

02: Medium (Srednje)

03: Maximum (Največ)

04: Auto (Samodejno)

05: Izklop zaslona

Potrditev

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Morda ni podprto, odvisno od modela.

05. Picture Mode (Način slike; ukaz: d x)

Uporablja se za izbiro načina slike.

Prenos

[d][x][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

00: Vivid (Živo)

01: Standard (Standardno)

02: Cinema (Kino)

03: Sport (Šport)

04: Game (Igra)

Potrditev

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

06. Contrast (Kontrast; ukaz: k g)

Uporablja se za prilagoditev kontrasta zaslonskega prikaza.

Prenos

[k][g][][Set ID][][Data][Cr]

Potrditev

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

07. Brightness (Svetlost; ukaz: k h)

Uporablja se za prilagoditev svetlosti zaslonskega prikaza.

Prenos

[k][h][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

Od 00 do 64: Svetlost od 0 do 100

Potrditev

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

08. Sharpness (Ostrina; ukaz: k k)

Uporablja se za prilagoditev ostrine zaslonskega prikaza.

* Funkcija je na voljo samo pri vhodu AV/Component.

Prenos

[k][k][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

Od 00 do 64: Ostrost od 0 do 100

Potrditev

[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

09. Color (Barve; ukaz: k i)

Uporablja se za prilagoditev barve zaslonskega prikaza.

* Funkcija je na voljo samo pri vhodu AV/Component.

Prenos

Podatki

[k][i][][Set ID][][Data][Cr]

Od 00 do 64: barve od 0 do 100

Potrditev

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

10. Tint (Odtенок; ukaz: k j)

Uporablja se za prilagoditev odtenka zaslonskega prikaza.

* Funkcija je na voljo samo pri vhodu AV/Component.

Prenos

[k][j][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

Od 00 do 64: odtenek od R50 do G50

Potrditev

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

11. Color Temperature (Temperatura barv; ukaz: x u)

Uporablja se za prilagoditev temperature barv zaslonskega prikaza.

Prenos

[x][u][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

Od 00 do 64: od Warm 50 (toplo 50) do Cool 50 (hladno 50)

Potrditev

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

12. H Position (Vodoravni položaj; ukaz: f q)

Uporablja se za prilagoditev vodoravnega položaja zaslonskega prikaza.

* Ta funkcija je na voljo samo, ko je način Tile (Razpostavljeno) izklopljen.

* Delovni obseg je odvisen od ločljivosti vhoda RGB (na voljo samo za vhod RGB).

Prenos

[f][q][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

Od 00 do 64: min. –50 (levo) do maks. 50 (desno)

Potrditev

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

13. V Position (Navpični položaj; ukaz: f r)

Uporablja se za prilagoditev navpičnega položaja zaslonskega prikaza.

* Ta funkcija je na voljo samo, ko je način Tile (Razpostavljeno) izklopljen.

* Delovni obseg je odvisen od ločljivosti vhoda RGB (na voljo samo za vhod RGB).

Prenos

[f][r][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

Od 00 do 64: min. –50 (spodnji rob) do maks. 50 (zgornji rob)

Potrditev

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

14. H Size (Vodoravna velikost; ukaz: f s)

Uporablja se za prilagoditev vodoravne velikosti zaslonskega prikaza.

* Ta funkcija je na voljo samo, ko je način Tile (Razpostavljeno) izklopljen.

* Delovni obseg je odvisen od ločljivosti vhoda RGB (na voljo samo za vhod RGB).

Prenos

[f][s][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

Od 00 do 64: min. -50 (zmanjšaj) do maks. 50 (razširi)

Potrditev

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

15. Auto Configuration (Samodejna konfiguracija; ukaz: j u)

Uporablja se za samodejno nastavitve položaja in zmanjšanje tresenja slike.

(Na voljo samo pri vhodu RGB-PC.)

Prenos

[j][u][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

01: Set

Potrditev

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

16. Balance (Ravnovesje; ukaz: k t)

Uporablja se za prilagoditev ravnovesja zvoka.

Prenos

[k][t][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

Od 00 do 64: od Left 50 (levo 50) do Right 50 (desno 50)

Potrditev

[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

17. Sound Mode (Način zvoka; ukaz: d y)

Uporablja se za prilagoditev načina zvoka.

Prenos

[d][y][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

01: Standard (Standardno)

02: Music (Glasba)

03: Cinema (Kino)

04: Sport (Šport)

05: Game (Igra)

Potrditev

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

18. Treble (Visoki toni; ukaz: k r)

Uporablja se za nastavitve vrednosti visokih tonov.

Prenos

[k][r][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

Od 00 do 64: Treble od 0 do 100

Potrditev

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

19. Bass (Nizki toni; ukaz: k s)

Uporablja se za nastavitve vrednosti nizkih tonov.

Prenos

[k][s][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

Od 00 do 64: Bass od 0 do 100

Potrditev

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

20. Speaker (Zvočnik; ukaz: d v)

Uporablja se za vklop/izklop zvočnika.

Prenos

[d][v][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

00: Off (Izklop)

01: On (Vklop)

Potrditev

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

21. Volume Mute (Izklop zvoka; ukaz: k e)

Uporablja se za vklop/izklop zvoka.

Prenos

[k][e][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

00: izklop zvoka

01: trenutna jakost (vklopljena glasnost)

Potrditev

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

22. Volume Control (Nastavitev glasnosti; ukaz: k f)

Uporablja se za nastavitev glasnosti predvajanja.

Prenos

[k][f][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

Od 00 do 64: Volume od 0 do 100

Potrditev

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

23. Time 1 (Year/Month/Day) (Čas 1 (leto/mesec/dan); ukaz: f a)

Uporablja se za nastavitev vrednosti Time 1 (Year/ Month/ Day) (Čas 1 (leto/mesec/dan)).

Prenos

[f][a][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 (Podatki 1)

Od 00 do 14: od 2010 do 2030

Data2 (Podatki 2)

od 01 do 0C: od januarja do decembra

Data3 (Podatki 3)

od 01 do 1F: od 1 do 31

* Vnesite »fa [Set ID] ff«, če želite preveriti vrednosti Time 1 (Year/ Month/ Day) (Čas 1 (leto/mesec/dan)).

Potrditev

[a][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

24. Time 2 (Hour/Minute/Second) (Čas 2 (ure/minute/sekunde); ukaz: f x)

Uporablja se za nastavitev vrednosti Time 2 (Hour/Minute/Second) (Čas 2 (ure/minute/sekunde)).

Prenos

[f][x][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 (Podatki 1)

Od 00 do 17: od 00 do 23 h

Data2 (Podatki 2)

od 00 do 3B: od 00 do 59 min

Data3 (Podatki 3)

od 00 do 3B: od 00 do 59 s

* Vnesite »fx [Set ID] ff«, če želite preveriti vrednosti Time 2(Hour/Minute/Second) (Čas 2 (ura/minute/sekunde)).

** Ukaz ne bo deloval, če vrednost Time 1(Year/Month/Day) (Čas 1 (leto/mesec/dan)) ni vnaprej nastavljena.

Potrditev

[x][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

25. Off Timer (Repeat mode/Time) (Časovnik za izklop (Način ponovitve/čas); ukaz: f e)

Uporablja se za nastavitve funkcije Off Timer (Repeat mode/Time) (Časovnik za izklop (Način ponovitve/čas)).

Prenos

[f][e][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 (Podatki 1)

1. od f1h do f7h (branje podatkov)

F1: branje 1. podatka časa izklopa

F2: branje 2. podatka časa izklopa

F3: branje 3. podatka časa izklopa

F4: branje 4. podatka časa izklopa

F5: branje 5. podatka časa izklopa

F6: branje 6. podatka časa izklopa

F7: branje 7. podatka časa izklopa

2. od e1h do e7h (izbriši indeks), e0h (izbriši vse indekse)

E0: brisanje vseh podatkov časa izklopa

E1: brisanje 1. podatka časa izklopa

E2: brisanje 2. podatka časa izklopa

E3: brisanje 3. podatka časa izklopa

E4: brisanje 4. podatka časa izklopa

E5: brisanje 5. podatka časa izklopa

E6: brisanje 6. podatka časa izklopa

E7: brisanje 7. podatka časa izklopa

3. od 01 h do 06 h (nastavitve dneva v tednu za čas izklopa)

00: Off (Izklop)

01: Once (Enkrat)

02: Daily (Vsak dan)

- 03: Monday to Friday (Od ponedeljka do petka)
- 04: Monday to Saturday (Od ponedeljka do sobote)
- 05: Saturday to Sunday (Od sobote do nedelje)
- 06. Sunday (Nedelja)
- 07. Monday (Ponedeljek)
- 08. Tuesday (Torek)
- 09. Wednesday (Sreda)
- 0A. Thursday (Četrtek)
- 0B. Friday (Petek)
- 0C. Saturday (Sobota)

Data2 (Podatki 2)

Od 00 do 17: od 00 do 23 h

Data3 (Podatki 3)

od 00 do 3B: od 00 do 59 min

* Za branje ali brisanje seznama časov izklopa nastavite FFH za [Data2] in [Data3].

(Primer 1: fe 01 f1 ff ff – branje 1. podatka časa izklopa)

(Primer 2: fe 01 e1 ff ff – brisanje 1. podatka časa izklopa)

(Primer 3: fe 01 04 02 03 – nastavev časa izklopa na »Monday to Saturday, 02:03« (Od ponedeljka do sobote, 02:03))

* Ta funkcija je podprta samo, če sta vrednosti 1 (Year/Month/Day) (leto/mesec/dan) in 2 (Hour/Minute/Second) (ura/minute/sekunde) nastavljeni.

Potrditev

[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

26. On Timer (Repeat mode/Time) (Časovnik za vklop (Način ponovitve/čas); ukaz: f d)

Uporablja se za nastavev funkcije On Timer (Repeat mode/Time) (Časovnik za vklop (Način ponovitve/čas)).

Prenos

[f][d][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 (Podatki 1)

1. od f1h do f7h (branje podatkov)

F1: branje 1. podatka časa vklopa

F2: branje 2. podatka časa vklopa

F3: branje 3. podatka časa vklopa

F4: branje 4. podatka časa vklopa

F5: branje 5. podatka časa vklopa

F6: branje 6. podatka časa vklopa

F7: branje 7. podatka časa vklopa

2. od e1h do e7h (izbriši indeks), e0h (izbriši vse indekse)

E0: brisanje vseh podatkov časa izklopa

E1: brisanje 1. podatka časa vklopa

E2: brisanje 2. podatka časa vklopa

E3: brisanje 3. podatka časa vklopa

E4: brisanje 4. podatka časa vklopa

E5: brisanje 5. podatka časa vklopa

E6: brisanje 6. podatka časa vklopa

E7: brisanje 7. podatka časa vklopa

3. od 01 h do 06 h (nastavitev dneva v tednu za čas vklopa)

00: Off (Izklop)

01: Once (Enkrat)

02. Daily (Vsak dan)

03: Monday to Friday (Od ponedeljka do petka)

04: Monday to Saturday (Od ponedeljka do sobote)

05: Saturday to Sunday (Od sobote do nedelje)

06. Sunday (Nedelja)

07. Monday (Ponedeljek)

08. Tuesday (Torek)

09. Wednesday (Sreda)

0A. Thursday (Četrtek)

0B. Friday (Petek)

0C. Saturday (Sobota)

Data2 (Podatki 2)

Od 00 do 17: od 00 do 23 h

Data3 (Podatki 3)

od 00 do 3B: od 00 do 59 min

* Za branje ali brisanje seznama časov vklopa nastavite FFH za [Data2] in [Data3].

(Primer 1: fe 01 f1 ff ff – branje 1. podatka časa vklopa)

(Primer 2: fe 01 e1 ff ff – brisanje 1. podatka časa vklopa)

(Primer 3: fe 01 04 02 03 – nastavitev časa vklopa na »Monday to Saturday, 02:03« (Od ponedeljka do sobote, 02:03))

* Ta funkcija je podprta samo, če sta vrednosti 1 (Year/Month/Day) (leto/mesec/dan) in 2 (Hour/Minute/Second) (ura/minute/sekunde) nastavljeni.

Potrditev

[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

27. On Timer Input (Vhod za čas vklopa; ukaz: f u)

Uporablja se za izbiro zunanjega vhoda za trenutno nastavitev časa vklopa in dodajanje novega urnika ali spreminjanje obstoječega urnika.

Prenos

[f][u][][Set ID][][Data1][Cr]

[f][u][][Set ID][][Data1][Data2][Cr]

Data (Dodajanje urnika)

20: Input (Vhod) (AV)

40: Component (komponentni)

60: RGB

90: HDMI (HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

Data1 (Spreminjanje urnika)

1. od f1h do f4h (branje podatkov)

F1: izbira 1. vnosa urnika

F2: izbira 2. vnosa urnika

F3: izbira 3. vnosa urnika

F4: izbira 4. vnosa urnika

F5: izbira 5. vnosa urnika

F6: izbira 6. vnosa urnika

F7: izbira 7. vnosa urnika

Data2 (Podatki 2)

20: Input (Vhod) (AV)

40: Component (komponentni)

60: RGB

90: HDMI (HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

* Za branje vnosa urnika vnesite FFH za [Data2].

(Primer 1: fu 01 60 – premik vsakega vnosa urnika eno vrstico navzdol in shranjevanje prvega vnosa urnika v načinu RGB)

(Primer 2: fu 01 f1 ff – branje 1. vnosa urnika)

(Primer 3: fu 01 f3 20 – sprememba 3. podatka vnosa urnika za trenutni čas vklopa in vhod AV)

* Ta funkcija je podprta samo, če so vrednosti 1 (Year/Month/Day) (leto/mesec/dan), 2 (Hour/Minute/Second) (ura/minute/sekunde) in On Time (Repeat Mode/Time) (Čas vklopa (Način ponovitve/čas)) nastavljene.

** Morda ni podprto, odvisno od modela.

Potrditev

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

[u][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][x]

28. Sleep Time (Čas preklopa v spanje; ukaz: f f)

Uporablja se za nastavitve časa preklopa v spanje.

Prenos

[f][f][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

00: Off (Izklop; izklop časa preklopa v spanje)

01: 10 min

02: 20 min

03: 30 min

04: 60 min

05: 90 min

06: 120 min

07: 180 min

08: 240 min

Potrditev

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

29. Power On Delay (Zakasnitev vklopa; ukaz: f h)

Uporablja se za nastavitve načrtovane zakasnitve pri vklopu. (enota: s)

Prenos

[f][h][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

Od 00 do 64: od min. 0 do maks. 100 (s)

Potrditev

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

30. Automatic Standby (Samodejni preklap v pripravljenost; ukaz: m n)

Uporablja se za nastavitve funkcije samodejnega preklopa v pripravljenost.

Prenos

[m][n][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

00: Off (Izklop; brez izklopa po 4 urah)

01: 4 Hours (izklop po 4 urah)

Potrditev

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

31. Auto Off (Samodejni izklop; ukaz: f g)

Uporablja se za nastavitev funkcije samodejnega izklopa.

Prenos

[f][g][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

00: Off (Izklop; brez izklopa po 15 minutah)

01: 15 min. (izklop po 15 minutah)

Potrditev

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

32. Language (Jezik; ukaz: f i)

Uporablja se za nastavitev jezika zaslonskega prikaza (OSD).

Prenos

[f][i][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

00: češčina

01: danščina

02: nemščina

03: angleščina

04: španščina (EU)

05: grščina

06: francoščina

07: italijanščina

08: nizozemščina

09: norveščina

0A: portugalsščina

0B: portugalsščina (BR)

0C: ruščina

0D: finščina

0E: švedščina
0F: korejščina
10: kitajščina (mandarinščina)
11: japonščina
12: kitajščina (kantonščina)

Potrditev

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

33. Način ISM (ukaz: j p)

Uporablja se za izbiro načina ISM za preprečevanje vžiga statične slike na zaslon.

Prenos

[j][p][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

01: Inversion (Inverzija)
02: Orbiter (Kroženje)
04: White Wash (Beljenje)
08: Normal (Običajno)

Potrditev

[p][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

34. Auto-Switch Input Select (Samodejno zaznavanje vhoda; ukaz: m i)

Uporablja se za nastavitev funkcije samodejnega zaznavanja vhoda.

Prenos

[m][i][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

00: Off (Izklop)
01: Auto (Samodejno)
02: Manual (Ročno)

Potrditev

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

35. Auto-Switch Input Select (Samodejno zaznavanje vhoda; ukaz: m j)

Uporablja se za izbiro vhodnega vira za samodejni preklon.

* Ta funkcija je na voljo samo, če je za način samodejnega zaznavanja vhoda izbrana nastavitev Custom (Pomeri).

Prenos

[m][j][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr] [][Data4][][Data5][Cr]

Podatki

od 1 do 5 (prednost od 1 do 5)

60: RGB

90: HDMI(HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

* Število podatkovnih elementov se razlikuje glede na model.

Potrditev

[j][][SetID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][][Data5][x]

36. Reset (Ponastavitev; ukaz: f k)

Uporablja se za ponastavitev slike, zaslona, zvoka in ponastavitev tovarniških nastavitvev.

Prenos

[f][k][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

00: Picture Reset (Ponastavitev slike)

01: Screen Reset (Ponastavitev zaslona)

02: Factory Reset (Ponastavitev tovarniških nastavitvev)

03: Audio Reset (Ponastavitev zvoka)

Potrditev

[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

37. Tile Mode (Razpostavljeni način; ukaz: d d)

Uporablja se za nastavitev razpostavljenega načina in vrednosti stolpcev/vrstic v večzaslonskem načinu.

Prenos

[d][d][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

od 00 do FF: 1. bajt – vrstica razpostavljenega načina

2. bajt – stolpec razpostavljenega načina

* 00, 01, 10 in 11 pomenijo izklop razpostavljenega načina.

Potrditev

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Morda ni podprto, odvisno od modela.

38. Tile Mode Check (Preverjanje razpostavljenega načina; ukaz: d z)

Uporablja se za preverjanje statusa razpostavljenega načina.

Prenos

[d][z][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

FF: preverjanje statusa razpostavljenega načina

** Morda ni podprto, odvisno od modela.

Potrditev

[z][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 00: Tile Mode Off (Izklop razpostavljenega načina)

01: Tile Mode On (Vkllop razpostavljenega načina)

Data2 od 00 do 0F: vrstica razpostavljenega načina

Data3 od 00 do 0F: stolpec razpostavljenega načina

39. Tile ID (ID zaslona; ukaz: d i)

Uporablja se za nastavitve številke zaslona.

Prenos

[d][i][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

od 01 do E1: ID zaslona od 01 do 225**

FF: preverjanje številke zaslona

** Podatkov ni mogoče nastaviti na več kot (stolpec) x (vrstica).

** Morda ni podprto, odvisno od modela.

Potrditev

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* NG je rezultat preverjanja, če podatki presegajo (stolpec) x (vrstica), razen 0xFF.

40. Tile H Position (Vodoravni položaj zaslona; ukaz: d e)

Uporablja se za nastavitve vodoravnega položaja zaslona.

* Ta funkcija je na voljo samo, ko je za Natural (Izvirno) v načinu Tile Mode (Razpostavljeni način) nastavljena možnost Off (Izklop), medtem ko je Tile Mode (Razpostavljeni način) vklopljen.

Prenos

[d][e][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

Od 00 do 32: od -50 (levo) do 0 (desno)

* Vrednosti levo/desno sta odvisni od vodoravne velikosti zaslona.

** Morda ni podprto, odvisno od modela.

Potrditev

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

41. Tile V Position (Navpični položaj zaslona; ukaz: d f)

Uporablja se za nastavitve navpičnega položaja zaslona.

* Ta funkcija je na voljo samo, ko je za Natural (Izvirno) v načinu Tile Mode (Razpostavljeni način) nastavljena možnost Off (Izklop), medtem ko je Tile Mode (Razpostavljeni način) vklopljen.

Prenos

```
[d][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Podatki

Od 0 do 32: od 0 (spodnji rob) do 50 (zgornji rob)

* Vrednosti spodaj/zgoraj sta odvisni od navpične velikosti plošče.

** Morda ni podprto, odvisno od modela.

Potrditev

```
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

42. Tile H Size (Vodoravna velikost zaslona; ukaz: d g)

Uporablja se za nastavitve vodoravne velikosti zaslona.

* Nastavite vodoravni položaj zaslona na 0x32, preden nastavite vodoravno velikost zaslona.

* Ta funkcija je na voljo samo, ko je za Natural (Izvirno) v načinu Tile Mode (Razpostavljeni način) nastavljena možnost Off (Izklop), medtem ko je Tile Mode (Razpostavljeni način) vklopljen.

Prenos

```
[d][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Podatki

Od 00 do 32: od 0 do 50

Potrditev

```
[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

43. Tile V Size (Navpična velikost zaslona; ukaz: d h)

Uporablja se za nastavitve navpične velikosti zaslona.

* Nastavite navpični položaj zaslona na 0x00, preden nastavite navpično velikost zaslona.

* Ta funkcija je na voljo samo, ko je za Natural (Izvirno) v načinu Tile Mode (Razpostavljeni način) nastavljena možnost Off (Izklop), medtem ko je Tile Mode (Razpostavljeni način) vklopljen.

Prenos

```
[d][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Podatki

Od 00 do 32: od 0 do 50

** Morda ni podprto, odvisno od modela.

Potrditev

```
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

44. Natural Mode (Običajni način, v razpostavljenem načinu; ukaz: d j)

Za naravni prikaz slike se izpusti del slike, ki bi bil sicer prikazan v reži med zaslonoma.

Prenos

[d][j][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

00: Off (Izklop)

01: On (Vklop)

Potrditev

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

45. DPM Select (ukaz f j)

Uporablja se za nastavitve funkcije DPM (Upravljanje porabe energije zaslona).

Prenos

[f][j][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

00: Off (Izklop)

01: On (Vklop)

Potrditev

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

46. Temperature Value (Temperatura; ukaz: d n)

Uporablja se za preverjanje notranje temperature.

Prenos

[d][n][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

FF: preverjanje statusa

Potrditev

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Temperatura je prikazana v šestnajstiškem zapisu.

47. Remote Controller Lock/Key Lock (Zaklepanje daljinskega upravljalnika/tipk; ukaz: k m)

Ko so daljinski upravljalnik in tipke spredaj zaklenjeni v načinu pripravljenosti, napajanja ni mogoče vklopiti z daljinskim upravljalnikom ali stikalom za vklop/izklop spredaj.

Prenos

[k][m][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

00: Off (izklop zaklepanja)

01: On (vklop zaklepanja)

* Zaslona se ne vklopi s tipko za vklop na daljinskem upravljalniku ali gumbi na sprednji strani, če je tipka zaklenjena ali v načinu pripravljenosti.

Potrditev

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

48. Key (Ključ; ukaz: m c)

Uporablja se za nastavitev kode ključa za IR daljinski upravljalnik.

Prenos

[m][c][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

IR_KEY_CODE

Potrditev

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Za kodo ključa glejte IR-kodo.

* Nekatere kode ključev niso podprte, odvisno od modela.

49. OSD Select (ukaz k l)

Uporablja se za vklop/izklop prikaza na zaslonu (OSD).

Prenos

[k][l][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

00: Off (Izklop)

01: On (Vklop)

Potrditev

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

50. Elapsed time return (Prikaz pretečenega časa; ukaz: d l)

Uporablja se za preverjanje časa uporabe zaslona.

Prenos

[d][l][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

FF: branje statusa

Potrditev

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Vrnjeni podatki predstavljajo porabljene ure v šestnajstiškem zapisu.

51. Serial No.Check (Preverjanje serijske številke; ukaz: f y)

Uporablja se za preverjanje serijskih števil.

Prenos

[f][y][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

FF: preverjanje serijske številke izdelka

Potrditev

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Podatki so v kodi ASCII.

52. S/W Version (Različica programske opreme; ukaz: f z)

Uporablja se za preverjanje različice programske opreme.

Prenos

[f][z][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

FF: preverjanje različice programske opreme

Potrditev

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

53. White Balance Red Gain (Nastavitev beline, ojačenje rdeče; ukaz: j m)

Uporablja se za nastavitev ojačenja rdeče pri nastavitvi beline.

Prenos

[j][m][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

od 00 do FE: ojačenje rdeče od 0 do 254

Potrditev

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

54. White Balance Green Gain (Nastavitev beline, ojačenje zelene; ukaz: j n)

Uporablja se za nastavitev ojačenja zelene pri nastavitvi beline.

Prenos

[j][n][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

od 00 do FE: ojačenje zelene od 0 do 254

Potrditev

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

55. White Balance Blue Gain (Nastavitev beline, ojačenje modre; ukaz: j o)

Uporablja se za nastavitev ojačenja modre pri nastavitvi beline.

Prenos

[j][o][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

od 00 do FE: ojačenje modre od 0 do 254

Potrditev

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

56. Backlight (Osvetlitev ozadja; ukaz: m g)

Uporablja se za prilagoditev svetlosti ozadja zaslona.

Prenos

[m][g][][Set ID][][Data][Cr]

Podatki

Od 00 do 64: svetlost ozadja od 0 do 100

Potrditev

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Morda ni podprto, odvisno od modela.