



Intel Unite[®] Lösung

Small Business Benutzerhandbuch



Haftungsausschluss und Urheberrechte

Die hier angegebenen Informationen sind freibleibend. Wenden Sie sich an Ihren Intel Vertreter, um die neuesten Produktspezifikationen und Pläne von Intel zu erhalten.

Die Funktionsmerkmale und Vorteile von Intel Technik hängen von der Systemkonfiguration ab und können geeignete Hardware, Software oder die Aktivierung von Diensten erfordern. Die Leistungsmerkmale variieren je nach Systemkonfiguration. Kein Computersystem bietet absolute Sicherheit. Informieren Sie sich beim Systemhersteller oder Einzelhändler oder unter intel.com.

Durch dieses Dokument werden (weder ausdrücklich noch konkludent oder auf andere Weise) irgendwelche Rechte an geistigem Eigentum gewährt.

Die in diesem Dokument beschriebenen Produkte können konstruktionsbedingte Defekte oder Fehler (Errata) enthalten, die zu Abweichungen der Produkteigenschaften von den angegebenen Spezifikationen führen. Eine Liste derzeit bekannter Errata ist auf Anfrage verfügbar.

Intel lehnt alle ausdrücklichen und stillschweigenden Gewährleistungen ab, einschränkungslos und einschließlich der stillschweigenden Gewährleistung der Vermarktung, Eignung für einen bestimmten Zweck und Nichtverletzung von Rechten, sowie jegliche Garantien aus Leistungserbringung, Handelsverkehr, und Handelsgebräuchen.

Intel, das Intel Logo, Intel Unite, Intel vPro und Intel Core sind Marken der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften in den USA und/oder anderen Ländern.

Einige der Abbildungen in diesem Dokument werden möglicherweise aufgrund der Lokalisation anders dargestellt.

*Andere Marken oder Produktnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

© 2017 Intel Corporation. Alle Rechte vorbehalten.



Inhaltsverzeichnis

Einleitung	5
Was hat sich geändert?	5
Begriffe.....	6
Installation der Intel Unite® Lösung	7
Überblick.....	7
Systemanforderungen.....	8
Hub-Anforderungen.....	8
Client-Anforderungen.....	8
Client-Kompatibilitätstabelle	9
Intel Unite Hub-Installation.....	10
Schließen der Intel Unite App auf dem Hub	16
Intel Unite Clientinstallation	17
Clientinstallation unter macOS.....	18
Clientinstallation unter Windows	20
Deinstallation unter Windows (Hub und Client).....	23
Deinstallation für macOS-Geräte.....	23
Anpassen des Hub.....	24
Starten der Einstellungsanwendung	24
Registerkarte Allgemeine Einstellungen.....	25
Registerkarte Benutzerschnittstelle.....	27
Registerkarte Verschiedenes	29
Funktionen der Intel Unite Lösung für Windows* Client-Geräte	31
Inhalte präsentieren	31
Präsentation auf dem erweiterten Display	33
Anwendungen präsentieren.....	34
Präsentation anzeigen.....	35
Eine Präsentation übernehmen.....	36
Anmerkungen.....	37
Eine Datei freigeben	38
Videowiedergabe mit Audiounterstützung	40
Verbindung mit Benutzer trennen	41
Meeting-Sperre.....	42



Mit Ihrem Gerät verbinden.....	45
Verbindungsstatusindikator	46
Einstellungen der Intel Unite Anwendung	47
Funktionen der Intel Unite Lösung für macOS* Client-Geräte	49
Inhalte präsentieren	49
Anwendungen präsentieren.....	50
Eine Präsentation übernehmen.....	51
Präsentation anzeigen.....	52
Anmerkungen.....	53
Zoom	54
Eine Datei freigeben	55
Verbindung mit Benutzer trennen	57
Meeting-Sperre.....	58
Verbindungsstatusindikator	60
Fehlerbehebung	61
Client-PC verbindet sich nicht mit dem Hub.....	61
Ungültige PIN	61
Leistungsprobleme	61
Netzwerkprobleme	61
Firewall-Probleme.....	61
Anwendung kann über die Verknüpfung nicht geöffnet werden.....	62



Einleitung

Wir freuen uns, dass Sie sich für die Intel Unite® Lösung entschieden haben, die Ihnen die Vorteile eines intelligenten und vernetzten Meetingraums bietet. Mit der Intel Unite Software können sich die Teilnehmer eines Meetings oder einer Sitzung schnell und einfach verbinden. Die Intel Unite Lösung ermöglicht schon heute eine einfache und sofortige Zusammenarbeit und bildet zukünftig die Grundlage für weitere Funktionen und Innovationen. Dieses Handbuch beschreibt die Installation der Intel Unite Software für Small Business Umgebungen, informiert über die Funktionen der Software und enthält Anweisungen zur Fehlerbehebung.

Was hat sich geändert?

Die Small Business Version der Intel Unite Lösung hat sich deutlich verändert. Im Folgenden finden Sie eine Zusammenfassung der Veränderungen:

1. Neuer Name: Die neue Software-Version v3.1 (die vormals als Standalone-Modus bekannt war) wurde in Intel Unite® for Small Business umbenannt.
2. Plugin-Support: Diese Software-Version unterstützt keine Plugins. Wenn Ihr Unternehmen Funktionen benötigt, die über Plugins genutzt werden können, erwägen Sie bitte den Einsatz der Software-Version für Enterprise Umgebungen bzw. für den Bildungsbereich.
3. Freigegebener Schlüssel: Früher war ein freigegebener Schlüssel für die Software-Installation erforderlich. In der Small Business Version wurde dieser Schritt entfernt und es muss kein freigegebener Schlüssel verwendet werden.
4. PIN-Format: In früheren Software-Versionen wurde für die Verbindung mit der Intel Unite® Anwendung eine 6-stellige numerische PIN benötigt. In dieser neuen Software-Version ist für die Herstellung der Verbindung eine 8-stellige alphanumerische PIN erforderlich, die auf dem Display des Konferenzraums angezeigt wird, in dem die Sitzung stattfindet.
5. Der Hub wird nur unter Windows* 10 OS unterstützt.
6. Ehemalige Software Versionen benutzten UDP Übertragung, um die PIN zu entschlüsseln, was den Client und Hub auf ein einziges Subnetz beschränkte. Diese Beschränkung ist aufgehoben worden, indem eine 8-stellige hexadezimale PIN festgesetzt wurde



Begriffe

In diesem Benutzerhandbuch werden die folgenden Begriffe verwendet:

Appliance – Dieser Begriff bezieht sich auf die automatische Konfiguration des Hubs während der Installation. Sobald ein Hub als Appliance konfiguriert ist, startet die Intel Unite Anwendung automatisch, wenn der Hub-PC eingeschaltet und Intel Unite im Vollbildmodus ausgeführt wird.

Client – Dieser Begriff bezeichnet ein Notebook (Windows oder Mac), das sich mit dem Hub verbindet.

Hub – Dieser Begriff bezeichnet einen PC im Mini-Format mit Intel® vPro™ Technologie, der mit einem Display im Konferenzraum verbunden ist und auf dem die Intel Unite Anwendung ausgeführt wird. Wird nur unter Windows* 10 OS unterstützt.

Installation der Intel Unite® Lösung

Überblick



Die Intel Unite® Lösung besteht aus zwei Anwendungen – eine für den Client und eine für den Hub. Der Hub ist ein PC im Mini-Format, der mit einem Bildschirm oder einem Beamer in einem Konferenzraum verbunden ist. Clients befolgen die Anweisungen zum Download der Client-Software, die auf dem Hub angezeigt werden, und verbinden sich mit dem Hub. Nachdem die Verbindung hergestellt wurde, kann der Client Inhalte präsentieren, anzeigen und kommentieren sowie Dateien mit anderen Teilnehmern teilen, die mit dem gleichen Hub verbunden sind.

Im folgenden Abschnitt finden Sie die Anforderungen und Installationsprozesse der einzelnen Komponenten.



Systemanforderungen

Hub-Anforderungen

- Unterstützter SKU¹ – Mini-PC mit Intel® Core™ vPro™ Prozessor der 4. Generation oder neuer
- 4 GB RAM
- 1 GB verfügbarer Speicher
- Microsoft* Windows* 10
 - Empfohlener neuester Patch-Level
- Microsoft .NET* 4.5 oder neuer
- Verdrahtete oder Funk-Netzwerkverbindung

Client-Anforderungen

- Microsoft* Windows* 7, 8.1 oder 10
 - Empfohlener neuester Patch-Level
- Microsoft .NET* 4.5 oder neuer
- macOS* 10.10.5 oder höher

¹ Wenden Sie sich für unterstützte SKUs an Ihren bevorzugten OEM oder Ihren Ansprechpartner bei Intel



Client-Kompatibilitätstabelle

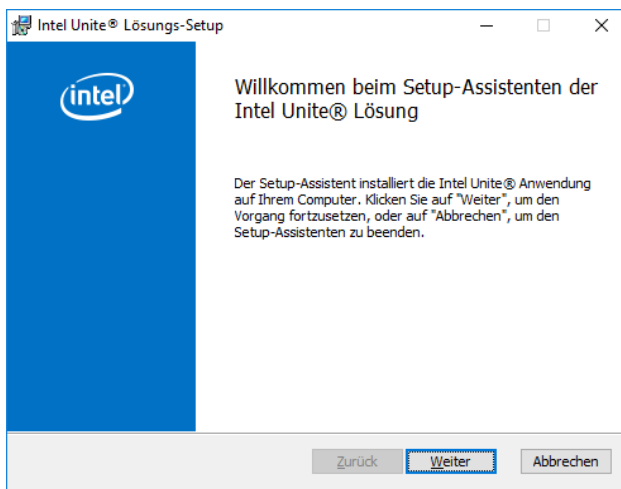
Verwenden Sie die folgende Tabelle als Leitfaden bei der Verwendung von verfügbaren Funktionen in der Intel Unite Anwendung je nach Client-Betriebssystem (Ihr Laptop oder Gerät wird als Client verwendet).

In der unten stehenden Tabelle werden alle Funktionen aufgeführt, die in der neuesten Software-Version der Intel Unite Anwendung für Small Business Umgebungen v3.1 verfügbar sind.

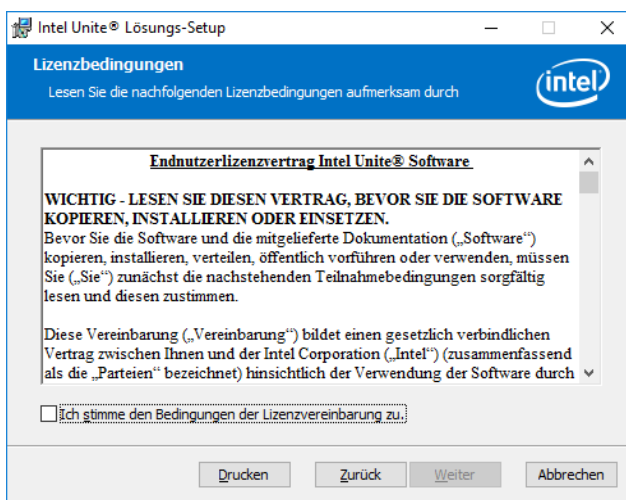
FUNKTION	Windows* 7, 8.1, 10	macOS*
Präsentation anzeigen	✓	✓
Inhalte präsentieren	✓	✓
Physisch erweitertes Display präsentieren	✓	✓
Virtuell erweitertes Display präsentieren	✓	
Derzeitige Anwendungen	✓	✓
Bildschirm mit bis zu 4 Referenten gemeinsam nutzen (dynamisch, freigegebener Bildschirm wird auf dem Hub angezeigt)	✓	✓
Eine Präsentation übernehmen	✓	✓
Anmerkungen	✓	✓
Eine Datei freigeben	✓	✓
Meeting-Sperre	✓	✓
Automatische Trennung (Deckel schließen)	✓	✓
Teilnehmer anzeigen	✓	✓
Mit Ihrem Gerät verbinden (nur Intel® vPro* Technologie)	✓	
Video mit Audio (Bildschirmfreigabe)	✓	

Intel Unite Hub-Installation

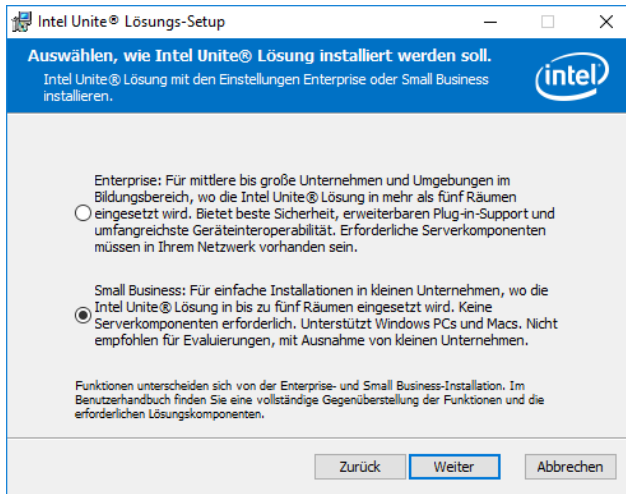
1. Kopieren Sie **Intel Unite Hub.mui.msi** und führen Sie die Datei in dem System aus, das Sie als Hub verwenden möchten.
2. Der Installationsassistent wird geöffnet und das **Begrüßungsfenster** wird angezeigt. Klicken Sie auf **Weiter**, um fortzufahren.



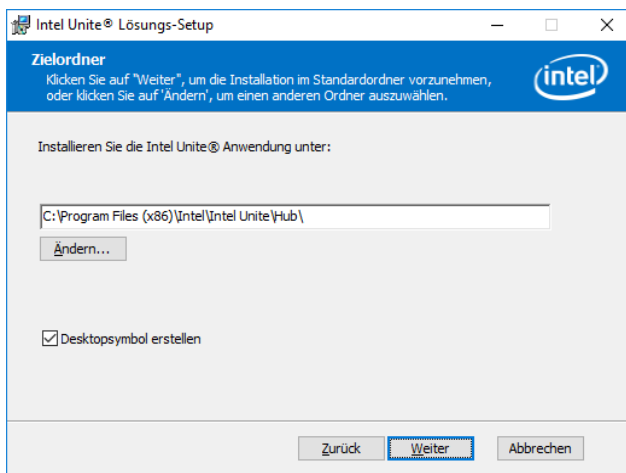
3. Das Fenster **Lizenzbedingungen** wird angezeigt. Nachdem Sie den Endbenutzer-Lizenzvertrag gelesen haben, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Ich stimme den Bedingungen der Lizenzvereinbarung zu** und klicken Sie auf **Weiter**.



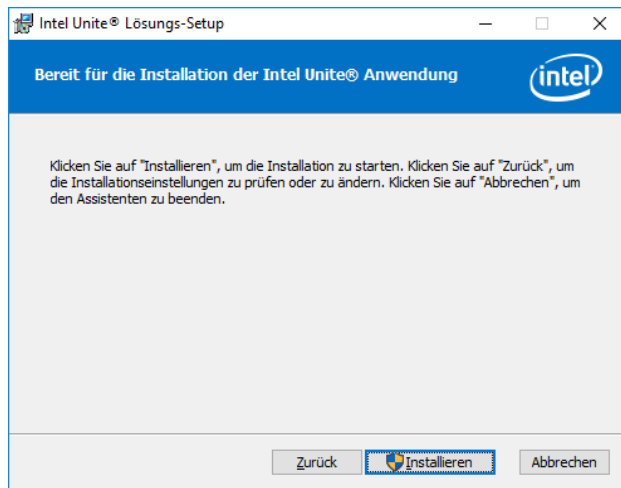
4. Das Fenster **Auswählen, wie Intel Unite® Lösung installiert werden soll** wird geöffnet. Wählen Sie **Small Business** und klicken Sie auf **Weiter**.



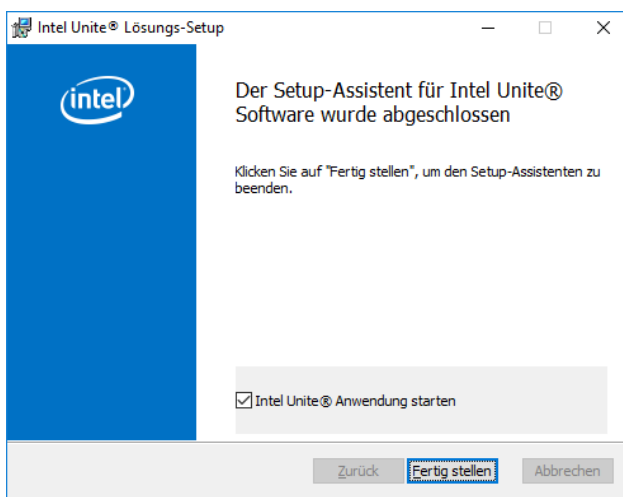
5. Das Fenster **Zielordner** wird angezeigt. Wählen Sie einen Zielordner aus oder übernehmen Sie den Standardwert und klicken Sie auf **Weiter**.



6. Das Fenster **Bereit zur Installation** wird angezeigt. Klicken Sie auf **Installieren**, um fortzufahren.

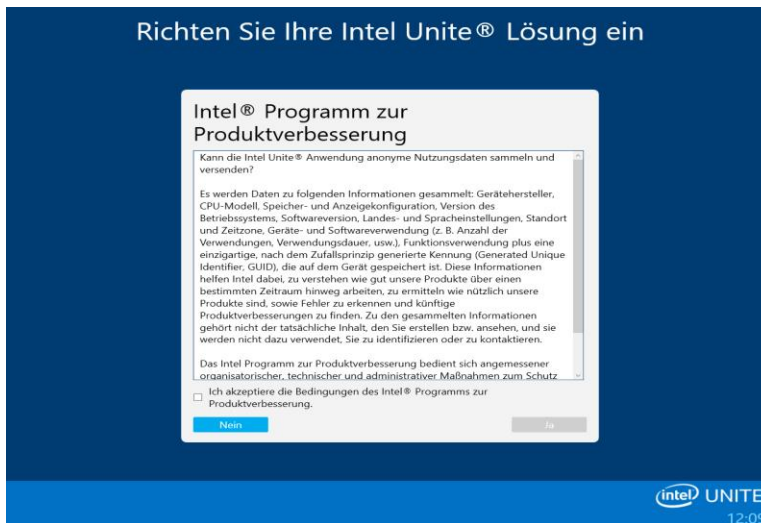


7. Wenn die Installation abgeschlossen ist, wird das Fenster **Fertig stellen** angezeigt. Klicken Sie auf **Fertig stellen**, um fortzufahren.



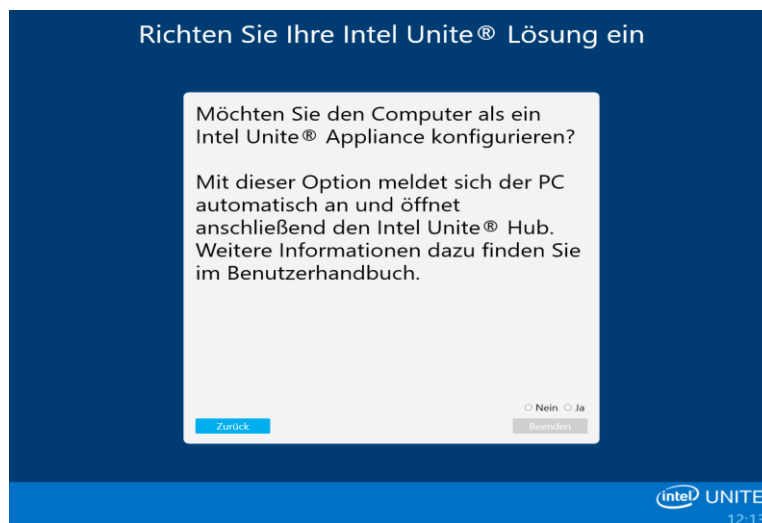
WICHTIGER HINWEIS: Wenn Sie das Kontrollkästchen **Die Intel Unite® Anwendung starten** deaktiviert haben, müssen Sie die Intel Unite Anwendung über die Desktopverknüpfung starten, um fortzufahren.

8. Das Fenster **Richten Sie Ihre Intel Unite® Lösung ein – Intel® Programm zur Produktverbesserung** – wird angezeigt. Nachdem Sie die Vereinbarung gelesen haben, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Ich akzeptiere die Bedingungen des Intel® Programms zur Produktverbesserung** und klicken Sie auf **Ja**.



9. Das Fenster **Richten Sie Ihre Intel Unite® Lösung ein – Möchten Sie den Computer als Intel Unite Appliance konfigurieren** wird angezeigt. Zwei Optionen stehen Ihnen für die Konfiguration Ihrer Anwendung zur Verfügung:

- Wenn Sie auf **Ja** klicken, wird Ihr System als Intel Unite Appliance konfiguriert. Wenn ein Hub als Appliance konfiguriert ist, startet die Intel Unite Anwendung automatisch, wenn der Hub-PC eingeschaltet und Intel Unite im Vollbildmodus ausgeführt wird. Wählen Sie diese Option, wenn dieser PC als Intel Unite Hub ausgeführt werden soll.



Die folgenden Änderungen werden an Ihrem System vorgenommen:

- Ein neuer Benutzer ohne Administratorrechte wird erstellt:
 - **Benutzername: UniteUser**
 - **Passwort: P@ssw0rd**

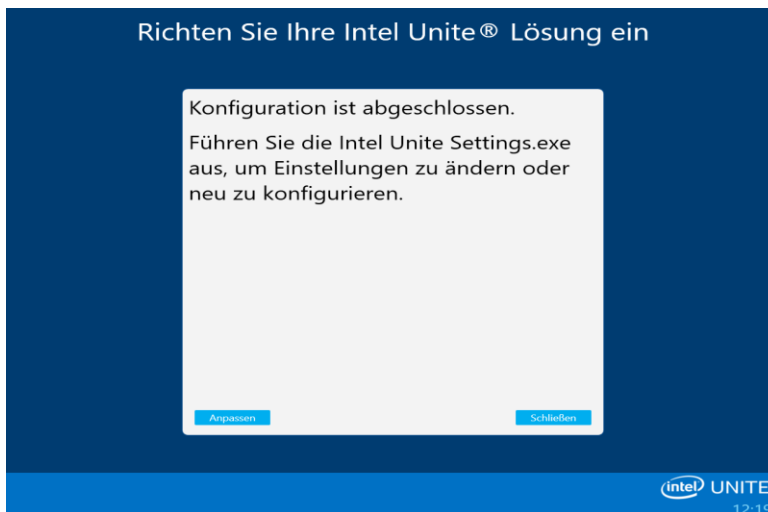
- Die Anmeldung am Computer erfolgt automatisch als UniteUser. Der Computer startet die Intel Unite Anwendung, wenn das System hochgefahren wurde.
- Eine Windows-Firewallausnahme wird hinzugefügt, sodass die Intel Unite Anwendung ausgeführt werden kann.
- Die Energieeinstellungen werden auf „Immer aktiv“ gestellt.

HINWEIS: Dieser Vorgang kann durch Verwendung der Anwendung Intel Unite Settings oder durch Deinstallation der Intel Unite Software rückgängig gemacht werden.

- Wenn Sie auf **Nein** klicken, wird eine Verknüpfung auf Ihrem Desktop angelegt, über die Sie die Intel Unite Anwendung manuell starten können. Wählen Sie diese Option, wenn Ihr System für vielfältige Zwecke verwendet wird und Sie einfach zwischen der Intel Unite Anwendung und anderen Anwendungen wechseln wollen.

10. Wählen Sie **Ja** oder **Nein** und klicken Sie auf **Beenden**, um mit der Installation fortzufahren.

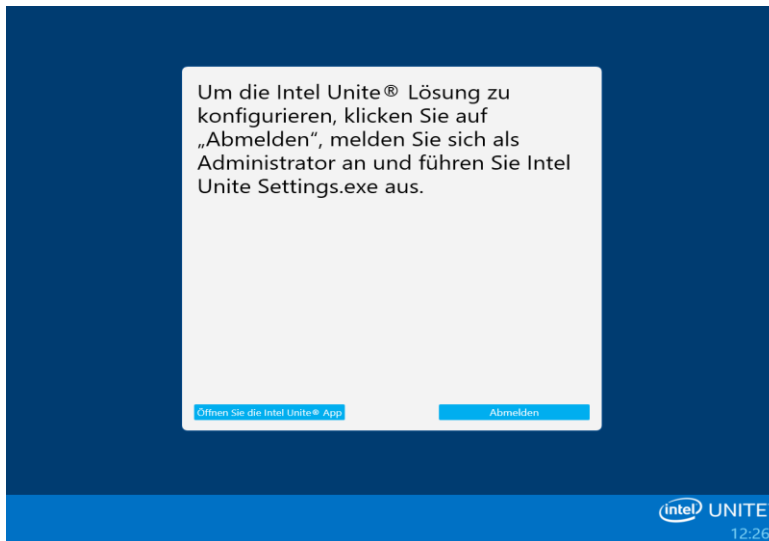
11. Das Fenster **Konfiguration ist abgeschlossen** wird angezeigt. Klicken Sie auf **Schließen**.



HINWEIS: Sie können weitere Einstellungen aufrufen, indem Sie auf die Schaltfläche **Anpassen** klicken. Sie können die Einstellungen aber auch nach Abschluss der Installation anpassen. Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt [Anpassen des Hub](#).

12. Falls Sie während der Installation **Ja** ausgewählt haben, wird Ihr System nach Abschluss des Setups neu gestartet. Wenn Sie **Nein** ausgewählt haben, müssen Sie die Intel Unite Anwendung manuell über die Desktopverknüpfung starten.

13. Beim Neustart Ihres Systems werden die Anwendungseinstellungen angezeigt. Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt [Anpassen des Hub](#) oder klicken Sie auf Schließen, um die Intel Unite Anwendung zu starten.
14. Klicken Sie auf **Abmelden** oder auf **Öffnen Sie die Intel Unite App**, um die Anwendung zu öffnen.



15. Wenn die Intel Unite Anwendung startet, werden für die anderen Teilnehmer Anweisungen zum Download der Client-Software und zur Verbindung mit dem Hub angezeigt.



Auf diesem Bildschirm sehen Sie die Anweisungen, die jedes System befolgen muss, um sich mit dem Intel Unite Hub verbinden zu können. Die PIN ist die Nummer, die Sie nach dem Start der Anwendung auf dem Client eingeben müssen, um sich mit dem Hub zu verbinden.



Schließen der Intel Unite App auf dem Hub

Wenn Sie den Intel Unite Hub als Appliance konfiguriert haben:

- Drücken Sie **Alt+F4**. Daraufhin wird die Intel Unite Anwendung geschlossen und Ihnen wird die Option **Öffnen Sie die Intel Unite® App** oder **Abmelden** angezeigt.

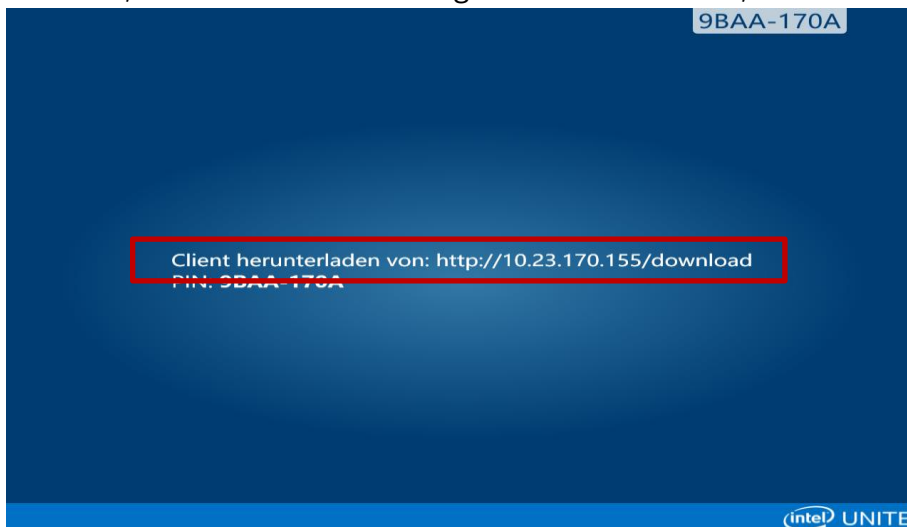
Wenn Sie die Intel Unite Anwendung als Desktopverknüpfung ausführen:

- Um die Intel Unite Anwendung zu verlassen, drücken Sie **Alt+F4**. Daraufhin wird der Vollbildmodus geschlossen.
- Um die Anwendung vollständig zu verlassen, müssen Sie diese über die Taskleiste schließen:
Klicken Sie in der Taskleiste (neben der Uhr) mit der rechten Maustaste auf das Symbol für die Intel Unite Anwendung und klicken Sie dann auf **Schließen**.

Intel Unite Clientinstallation

Nachdem die Intel Unite Anwendung im Hub installiert wurde, müssen Sie die Anwendung auf jedem Client-Gerät installieren, das sich mit diesem Hub verbinden möchte.

1. Öffnen Sie auf Ihrem Laptop oder PC, mit dem Sie sich mit dem Intel Unite Hub verbinden möchten, einen Webbrowser und geben Sie die URL ein, die auf dem Hub angezeigt wird.



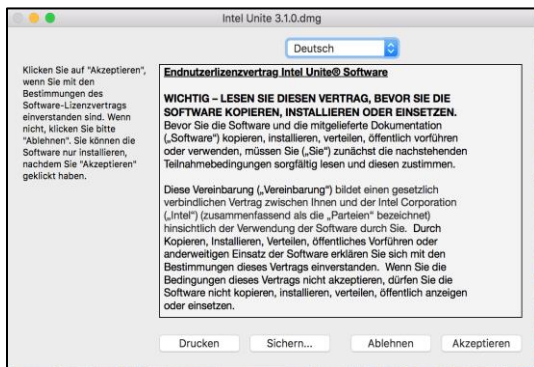
2. Wenn die Seite **Willkommen zum Intel Unite App Download (Welcome to the Intel Unite app download)** geladen wird, klicken Sie auf den Pfeil, der dem Betriebssystem des Laptops oder PC-Geräts entspricht, auf dem die Intel Unite Anwendung installiert wird; oder falls Sie wollen, dass die Intel Unite App nur für eine einmalige Benutzung installiert wird (die App wird nicht auf Ihrem Gerät gespeichert), klicken Sie auf den Pfeil **Einmalige Verwendung**. Beachten Sie, dass diese Option nur auf einem Windows* Betriebssystem verfügbar ist.



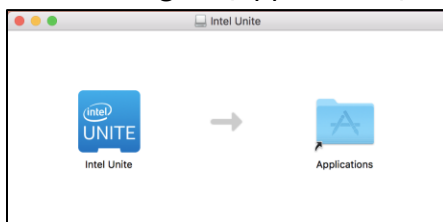
3. Fahren Sie mit der Installation entsprechend den Anweisungen für Ihr Betriebssystem fort (nachfolgende Anleitungen).

Clientinstallation unter macOS

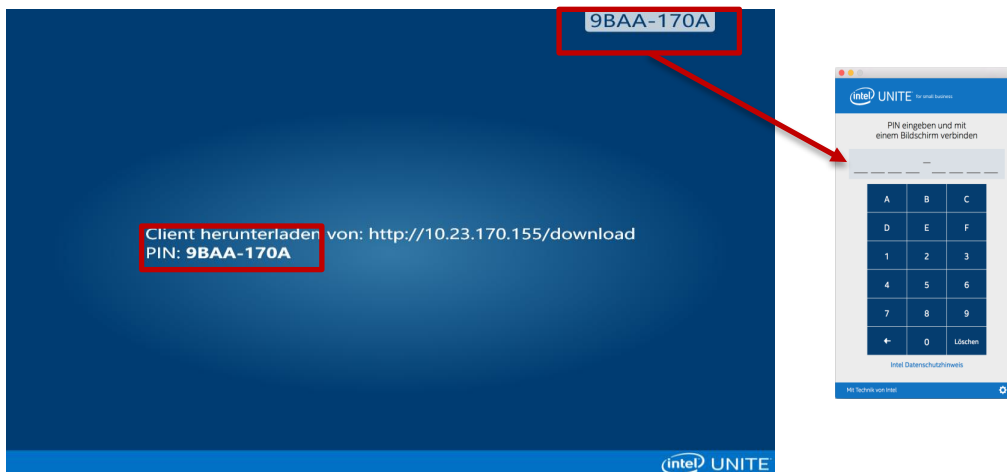
1. Wählen Sie auf der Download-Webseite die Option **Intel Unite for Apple macOS** aus.
2. Wenn die Datei **Intel Unite Client OS X.dmg** von Ihrem Client-Gerät heruntergeladen wurde, öffnen Sie die Datei, um die App zu installieren.
3. Das Fenster **Endnutzerlizenzvertrag Intel Unite Software** wird angezeigt. Lesen Sie den Lizenzvertrag und klicken Sie auf **Akzeptieren**, um fortzufahren.



4. Schieben Sie die Intel Unite App für Small Business Umgebungen in den Ordner „Anwendungen“ (Applications).



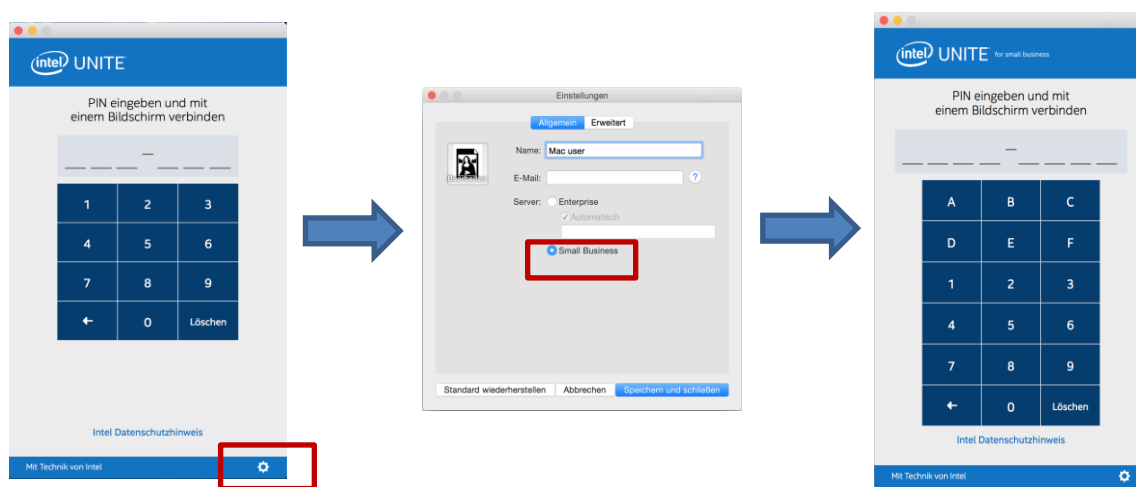
5. Starten Sie die Intel Unite App aus diesem Ordner.
6. Das Fenster **PIN eingeben und mit einem Bildschirm verbinden** wird nun angezeigt.
7. Geben Sie die auf dem Hub angezeigte PIN ein, um sich mit dem Hub zu verbinden.



8. Nachdem Sie die PIN eingegeben haben, nehmen Sie an der Intel Unite Sitzung teil.

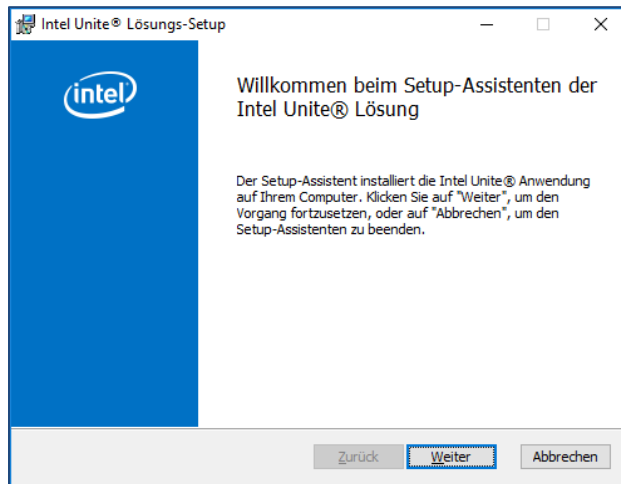
HINWEIS:

Wenn Sie die Intel Unite App bereits auf Ihrem macOS-Gerät installiert haben (ältere Software-Version), wird im Fenster **PIN eingeben und mit einem Bildschirm verbinden** eine 6-stellige PIN angezeigt. In diesem Fall klicken Sie bitte auf das Zahnradsymbol unten rechts in der Ecke und wählen Sie „Small Business“ aus. Wenn Sie diese Einstellung speichern und schließen, wird das Fenster für die Verbindung mit der 8-stelligen PIN angezeigt. In diesem Schritt können Sie auch Ihren Namen und Ihren Avatar hinzuzufügen.

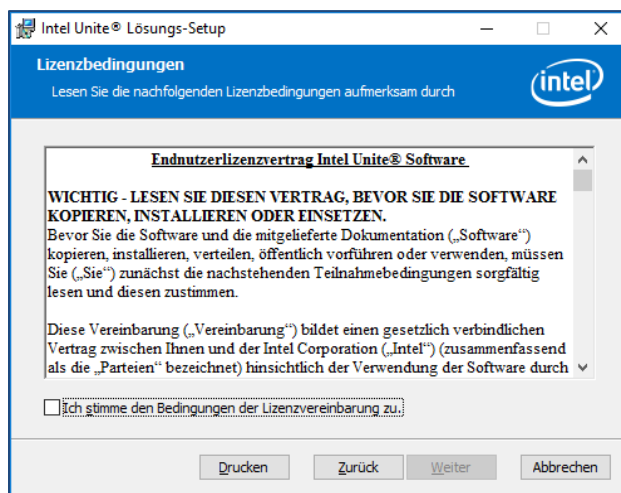


Clientinstallation unter Windows

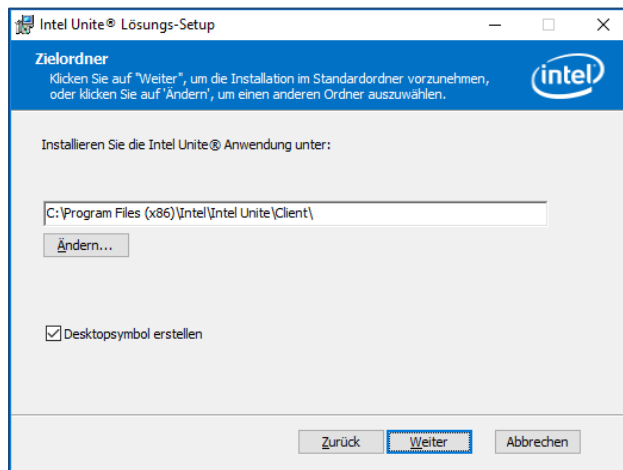
1. Wählen Sie auf der Download-Webseite die Option **Intel Unite 3.1 for Microsoft Windows** aus.
2. Der Installationsassistent öffnet sich. Klicken Sie auf **Weiter**, um fortzufahren.



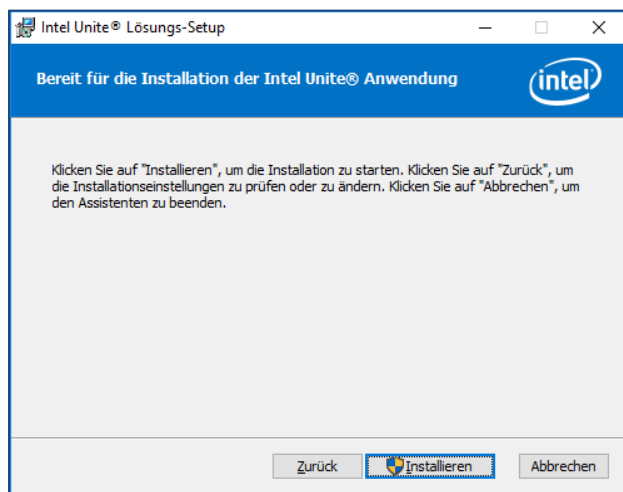
3. Nachdem Sie den Endnutzerlizenzvertrag gelesen haben, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Ich stimme den Bedingungen der Lizenzvereinbarung zu** und klicken Sie auf **Weiter**.



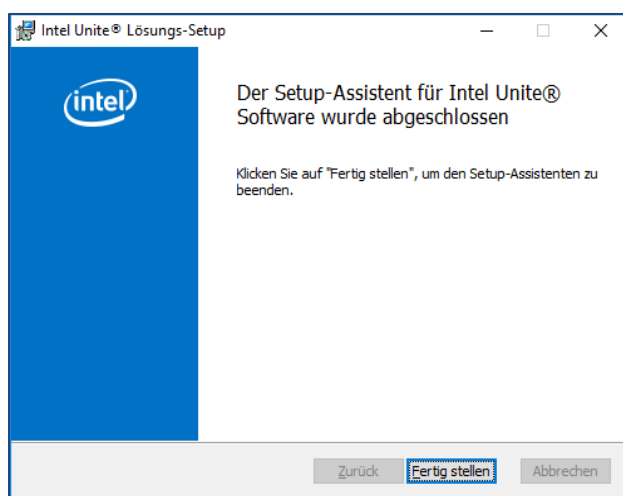
4. Das Fenster **Zielordner** wird angezeigt. Wählen Sie einen Zielordner aus oder übernehmen Sie den Standardwert und klicken Sie auf **Weiter**.



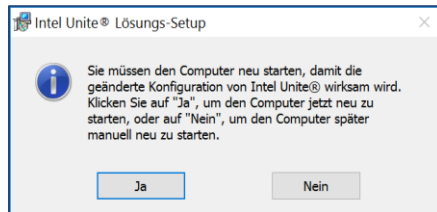
5. Das Fenster **Bereit zur Installation** wird angezeigt. Klicken Sie auf **Installieren**, um fortzufahren.



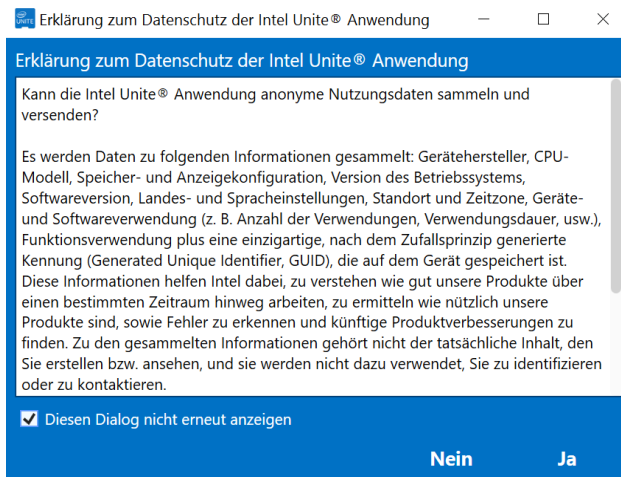
6. Wenn der Installationsassistent abgeschlossen ist, klicken Sie auf **Fertig stellen**.



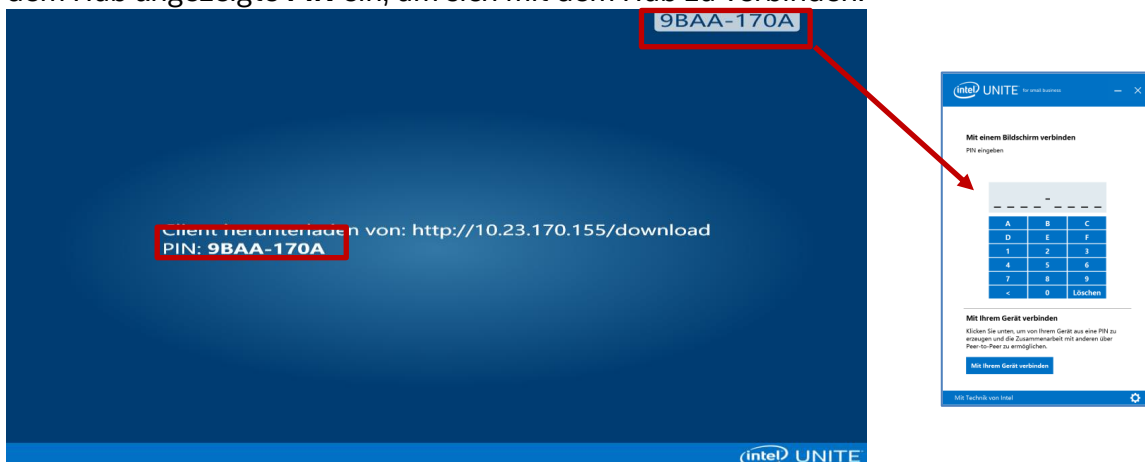
7. Das Installationsprogramm wird Sie auffordern, Ihr System neu zu starten. Klicken Sie auf **Ja**, um mit der Installation fortzufahren.



8. Wenn die Anwendung startet, wird das Fenster **Erklärung zum Datenschutz der Intel Unite® Anwendung** angezeigt. Die Anwendung erhebt Gerätedaten und Nutzungsdaten, die Intel bei zukünftigen Produktverbesserungen helfen. Klicken Sie nach dem Lesen der Erklärung auf **Ja** oder **Nein**, um fortzufahren.



9. Das folgende Fenster **Mit einem Bildschirm verbinden** wird angezeigt. Geben Sie die auf dem Hub angezeigte **PIN** ein, um sich mit dem Hub zu verbinden.



10. Nachdem Sie die PIN eingegeben haben, nehmen Sie an der Sitzung teil.



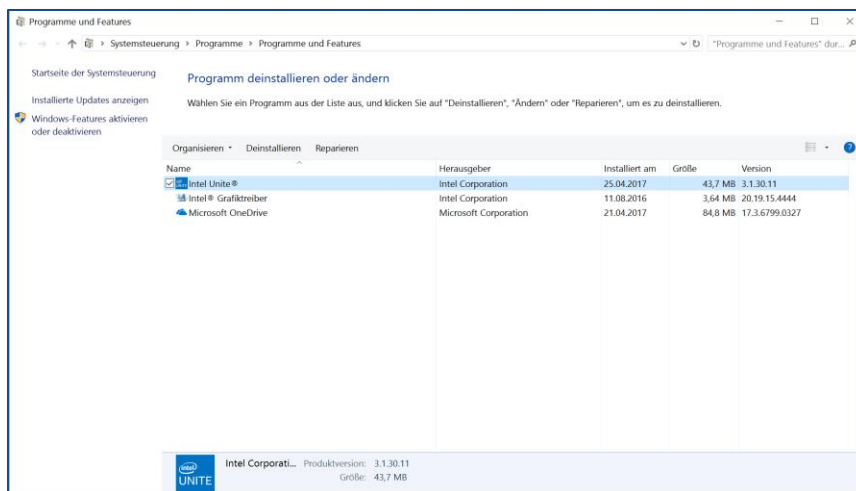
HINWEIS: Wenn Sie beim Herstellen einer Verbindung zum Hub Probleme haben, stellen Sie sicher, dass die Firewalls deaktiviert sind oder Ausnahmen für Intel Unite.exe festgelegt werden. Weitere Informationen finden Sie im [Abschnitt Fehlerbehebung](#).

Deinstallation unter Windows (Hub und Client)

WICHTIGER HINWEIS: Stellen Sie vor der Deinstallation der Intel Unite Anwendung von einem Hub sicher, dass die Intel Unite Anwendung nicht ausgeführt wird und dass der Benutzer „UniteUser“ nicht angemeldet ist (wenn der Hub als Appliance konfiguriert ist). Siehe Abschnitt **Schließen der Intel Unite App auf dem Hub**.

Wenn Sie die Intel Unite Software deinstallieren möchten, befolgen Sie den Standardprozess zur Deinstallation unter Windows:

1. Gehen Sie auf **Systemsteuerung < Programme < Programm deinstallieren** oder auf **Einstellungen < System < Anwendungen und Funktionen**.
2. Suchen Sie nach **Intel Unite®** in der Auflistung und doppelklicken Sie auf das entsprechende Symbol.



3. Befolgen Sie die Bildschirmaufforderungen, um die Anwendung zu deinstallieren.

Deinstallation für macOS-Geräte

Wenn Sie die Intel Unite App deinstallieren möchten, verschieben Sie das Programm aus dem Ordner „Anwendungen“ in den Papierkorb.



Anpassen des Hub

Der Intel Unite Hub kann angepasst werden, damit er den Anforderungen Ihrer Organisation entspricht. Mit zusätzlichen Optionen können Sie dem Hub ein Design hinzufügen oder Funktionen wie Dateifreigabe aktivieren/deaktivieren.

Dieser Abschnitt führt Sie durch die Anpassung des Hub mit der Anwendung Intel Unite Settings.

Starten der Einstellungsanwendung

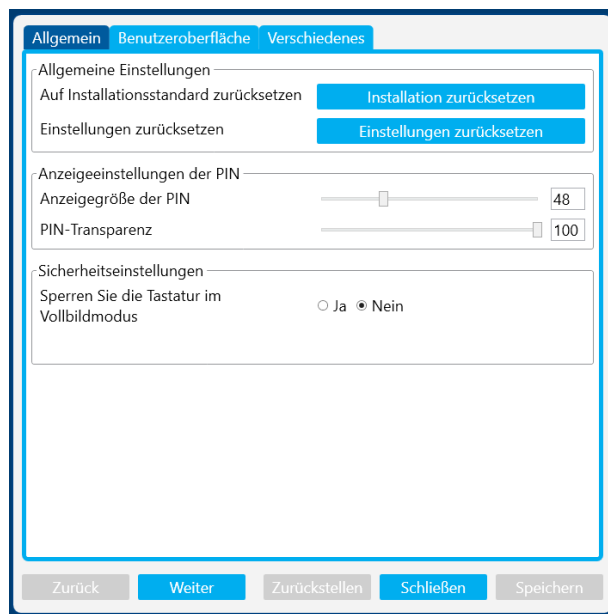
Um die Einstellungsanwendung zu starten, müssen Sie die Intel Unite Anwendung, die auf dem Hub ausgeführt wird, schließen und **Intel Unite Settings** öffnen, indem Sie auf das Desktop-Startprogramm klicken oder zum Startmenü navigieren.

Die Einstellungen sind in drei Registerkarten unterteilt:

- **Allgemein:** Diese Registerkarte enthält die allgemeinen Einstellungen.
- **Benutzeroberfläche:** Diese Registerkarte enthält die Einstellungen, mit denen Sie den Hintergrund, die Optik und die Anweisungen im Vollbildschirmmodus anpassen können.
- **Verschiedenes:** Diese Registerkarte enthält Funktions- und erweiterte Einstellungen.

Mit den Schaltflächen unten können Sie Änderungen durchsuchen, zurücknehmen und speichern. Um die Anwendung zu schließen, klicken Sie auf **Schließen**.

Registerkarte Allgemeine Einstellungen



Auf Installationsstandard zurücksetzen: Mit dieser Option können alle während der Installation vorgenommenen Systemänderungen zurückgesetzt werden. Alle Einstellungen werden auf die Standardeinstellung zurückgesetzt. Die Intel Unite Software bleibt auf dem System, aber Sie werden beim nächsten Start der Anwendung durch den Assistenten **Richten Sie Ihre Intel Unite® Lösung ein** geführt. Diese Option ist nützlich, wenn Sie den Anwendungsmodus, den Sie während der Installation ausgewählt haben, ändern möchten.

Einstellungen zurücksetzen: Mit dieser Option werden alle Einstellungen auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt. Dadurch werden keine Systemänderungen entfernt, die während der Installation vorgenommen wurden.

Anzeigegröße der PIN: Mit dieser Option können Sie die Textgröße der PIN anpassen, die oben rechts im Bildschirm angezeigt wird. Beachten Sie, dass anhand der Beispiel-PIN 0000-0000 eine Vorschau angezeigt wird, wenn Sie den Wert ändern.

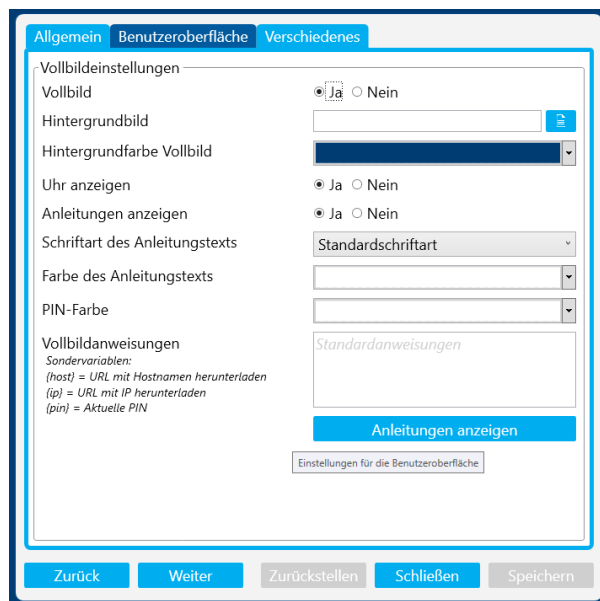
PIN-Transparenz: Mit dieser Option können Sie die Transparenz der PIN ändern: 0= transparent und 100= Standard-Farbmodus. Werte von 1-99 ergeben eine andere Deckkraft.

Sperren Sie die Tastatur im Vollbildmodus: Falls diese Option auf **Ja** eingestellt ist, wird das Fenster **Passwort zum Entsperren des Hub** angezeigt. Die Intel Unite Anwendung wird in einem KIOSK-Modus ausgeführt. Dadurch werden Tastenkombinationen, mit denen ein Benutzer die Anwendung beenden kann, gesperrt. Zum Beenden müssen Sie das **Passwort zum Entsperren des Hub** eingeben.



Passwort zum Entsperren des Hub: Dieses Textfeld wird nur angezeigt, wenn die Option **Sperren Sie die Tastatur im Vollbildmodus** auf **Ja** eingestellt ist. Die Option „Passwort zum Entsperren des Hub“ wird verwendet, wenn die Intel Unite Anwendung im KIOSK-Modus ausgeführt wird. Wenn Sie das Passwort eingeben, wird die Intel Unite Anwendung beendet. Beachten Sie, dass es keinen Hinweis darauf gibt, dass Sie das Passwort im KIOSK-Modus eingeben.

Registerkarte Benutzerschnittstelle



Vollbild: Falls diese Option auf **Ja** eingestellt ist, nimmt die Intel Unite Anwendung den gesamten Bildschirm ein. Falls Sie **Nein** auswählen, werden alle anderen Einstellungen ausgeblendet.

Hintergrundbild: Diese Option ermöglicht Ihnen die Auswahl eines Hintergrundbildes. Sie können einen Dateinamen eingeben oder die Schaltfläche zum Durchsuchen verwenden, um nach einem lokalen Bild zu suchen.

Hintergrundfarbe Vollbild: Mit dieser Option wird die Hintergrundfarbe für den Vollbildschirmmodus festgelegt. Klicken Sie zur Auswahl einer Farbe auf das Textfeld und eine Farbauswahl wird angezeigt. Sie können auf die gewünschte Farbe klicken oder den RGB-Farbregler verwenden, falls Sie Ihren eigenen Hexwert angeben möchten.

Uhr anzeigen: Falls diese Option auf **Ja** eingestellt ist, wird die aktuelle Uhrzeit des Systems unten rechts im Bildschirm angezeigt.

Anleitungen anzeigen: Falls diese Option auf **Ja** eingestellt ist, werden Textausrichtungen auf dem Bildschirm zentriert. Sie können die Standardanweisungen verwenden oder Ihre eigenen Anweisungen angeben.

Schriftart des Anleitungstexts: Mit dieser Option wird die Schriftart für die Anweisungen ausgewählt.

Farbe des Anleitungstexts: Mit dieser Option wird die Farbe für die Anweisungen festgelegt. Klicken Sie zur Auswahl einer Farbe auf das Textfeld und eine Farbauswahl wird angezeigt. Sie



können auf die gewünschte Farbe klicken oder den RGB-Farbregler verwenden, falls Sie Ihren eigenen Hexwert angeben möchten.

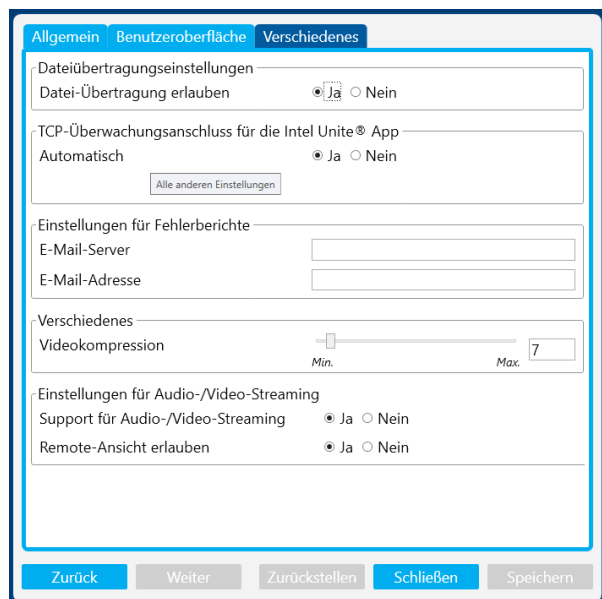
PIN-Farbe: Innerhalb der Anweisungen können Sie festlegen, dass die PIN angezeigt werden soll. Mit dieser Option können Sie eine andere Farbe für die PIN auswählen, um sie hervorzuheben. Klicken Sie zur Auswahl einer Farbe auf das Textfeld und eine Farbauswahl wird angezeigt. Sie können auf die gewünschte Farbe klicken oder den RGB-Farbregler verwenden, falls Sie Ihren eigenen Hexwert angeben möchten.

Vollbildanweisungen: Mit diesem Textfeld können Sie die Textanweisungen, die im Hub angezeigt werden, anpassen. Falls das Feld leer ist, werden die Standardanweisungen angezeigt. Es gibt drei spezielle Variablen, die Sie verwenden können:

- {host} Hiermit wird der Hostname des Hub angezeigt.
- {ip} Hiermit wird die IP-Adresse des Hub angezeigt.
- {pin} Hiermit wird die aktuelle PIN angezeigt.

Anleitungen anzeigen: Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die aktuellen Einstellungen in einer Vorschau anzuzeigen. Klicken Sie zum Beenden der Vorschau auf **Anleitungen verbergen**.

Registerkarte Verschiedenes



Datei-Übertragung erlauben: Wenn diese Option auf **Ja** eingestellt ist, können verbundene Clients Dateien an andere Benutzer senden, die mit demselben Hub verbunden sind. Weitere Informationen zur Verwendung dieser Funktion erhalten Sie im Abschnitt **Funktionen der Intel Unite Lösung**.

TCP-Überwachungsanschluss für die Intel Unite® App: Dies ist eine erweiterte Netzwerkeinstellung, die festlegt, welchen TCP-Anschluss Intel Unite überwachen soll. Wir empfehlen, die Einstellung **Ja** für die Option **Automatisch** beizubehalten. Falls Sie für **Automatisch** die Einstellung **Nein** auswählen, können Sie den TCP-Anschluss auswählen, den der Intel Unite Hub bei eingehenden Verbindungen überprüfen soll.

Einstellungen für Fehlerberichte: Bei der Option „E-Mail-Server-Einstellungen“ handelt es sich um eine erweiterte Option, die Sie über das Auftreten eines Fehlers informiert. Sie müssen die folgenden Optionen angeben:

E-Mail-Server: Geben Sie einen gültigen SMTP-Server an

E-Mail-Adresse: Geben Sie eine gültige E-Mail-Adresse zum Empfang der E-Mails an

Videokompression: Mit dieser erweiterten Einstellung wird angegeben, wie stark die Komprimierung bei der Bildschirmfreigabe sein sollte. Höhere Werte erfordern eine niedrigere Bandbreite, können die Qualität des Bildes jedoch beeinträchtigen, da eine höhere Komprimierung angewendet wird. Durch niedrigere Werte erhalten Sie möglicherweise eine bessere Qualität, jedoch ist eine höhere Bandbreite erforderlich.

Einstellungen für Audio-/Video-Streaming: Zeigen und teilen Sie Videoinhalte mit zugehörigem Audio nur mit Teilnehmern im Raum, bis zu 1080p bei 20-30fps. Der Client-PC



erfordert einen Intel Core Prozessor der 3. Generation oder höher mit Intel Grafik und Windows 7, 8.1 oder 10.

Audio/Video Streaming Support: Diese Funktion ist standardmäßig aktiviert. Wählen Sie **Nein**, wenn Sie die Funktion deaktivieren möchten.

Remote-Ansicht erlauben: Gestatten Sie den Nutzern, von einem anderen Ort aus (aus einem anderen Raum) zuzusehen.

Funktionen der Intel Unite Lösung für Windows* Client-Geräte

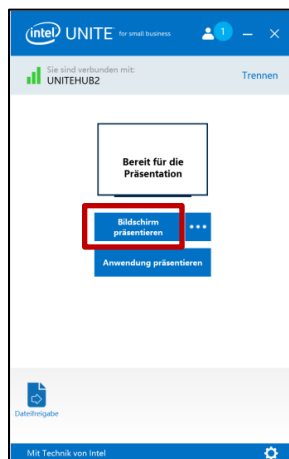
Sobald sich der Client mit einem Hub verbindet stellt die Lösung nützliche Funktionen zur Zusammenarbeit bereit, z. B. die Möglichkeit, Inhalte nebeneinander zu präsentieren, Dateien freizugeben und Notizen zu machen. Der folgende Abschnitt enthält Anweisungen zur Nutzung der Funktionen der Intel Unite Lösung.

Starten Sie die Intel Unite Anwendung auf Ihrem Client-Gerät. Das Fenster **Mit einem Bildschirm verbinden** wird angezeigt. Geben Sie die auf dem Hub angezeigte PIN ein.

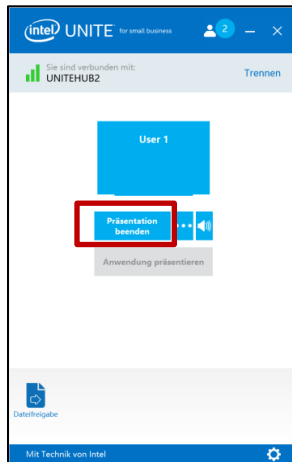
Inhalte präsentieren

Mit der Intel Unite Lösung können Sie Inhalte schnell auf dem Bildschirm präsentieren, mit dem der Hub verbunden ist.

Klicken Sie auf **Bildschirm präsentieren**, um den Inhalt Ihres Hauptdisplays zu präsentieren.



Klicken Sie auf **Präsentation beenden**, um die Präsentation zu beenden.



Neben der Möglichkeit, Ihr Hauptdisplay zu präsentieren, können Sie mit der Intel Unite Anwendung auch auf die folgenden Arten Inhalte freigeben:

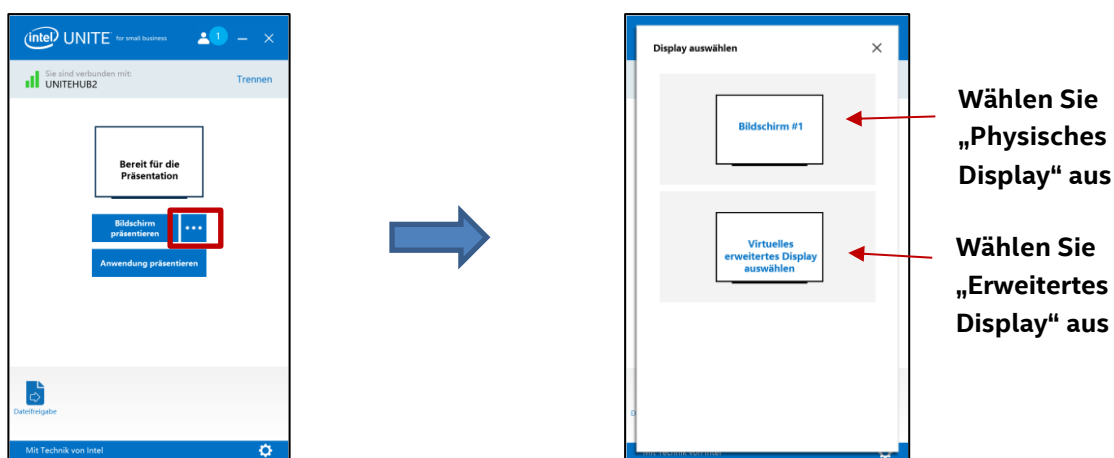
- Ein physisch erweitertes Display präsentieren
- Ein virtuell erweitertes Display präsentieren
- Ausgewählte Anwendungen präsentieren

Präsentation auf dem erweiterten Display

Wenn an Ihr System mehrere physische Displays angeschlossen sind, die als erweiterte Displays konfiguriert sind, können Sie mit der Intel Unite Anwendung diese erweiterten Desktops freigeben, während Ihr Hauptdesktop nur für Sie sichtbar bleibt. Sollte Ihr System nur über ein Display verfügen, besteht die Möglichkeit, dass Sie zusätzlich ein erweitertes, virtuelles Display erstellen.

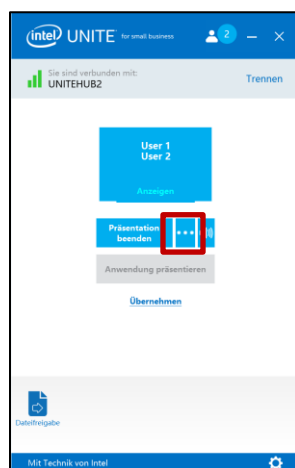
Auf einem erweiterten Display präsentieren:

Klicken Sie auf die Schaltfläche Mehr (...) neben **Bildschirm präsentieren**.



Wählen Sie den Bildschirm bzw. das Display aus, über den bzw. das Sie präsentieren möchten.

Sie können Ihre Auswahl auch ändern, indem Sie auf die Schaltfläche Mehr (...) neben **Präsentation Beenden** klicken.

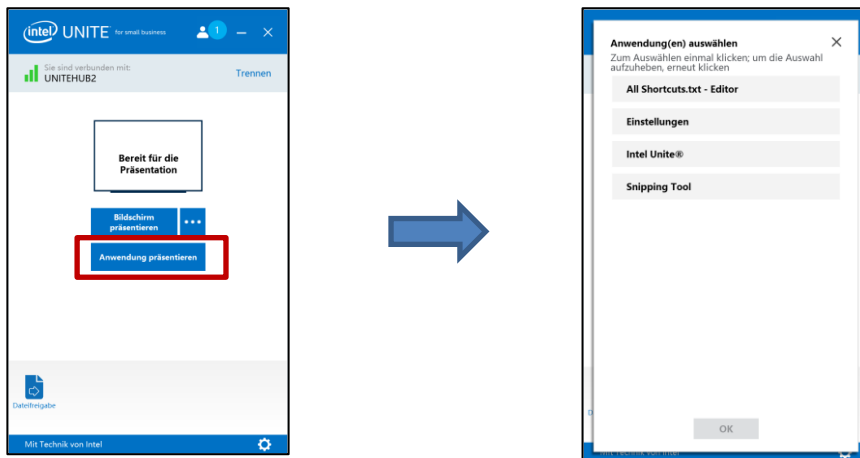


Anwendungen präsentieren

Mit dieser Option können Sie eine oder mehrere Anwendungen zur Präsentation auswählen, während der übrige Inhalt auf Ihrem Display privat bleibt. Bitte beachten Sie, dass immer nur eine Anwendung freigegeben wird. Wenn mehrere Anwendungen ausgewählt werden wird nur das aktive Anwendungsfenster auf dem Hub freigegeben.

Eine Anwendung präsentieren:

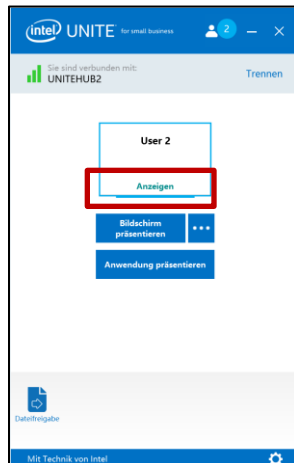
Klicken Sie auf **Anwendung präsentieren**.



Wählen Sie aus der Liste die Anwendung aus, die Sie freigeben möchten und klicken Sie auf **OK**.

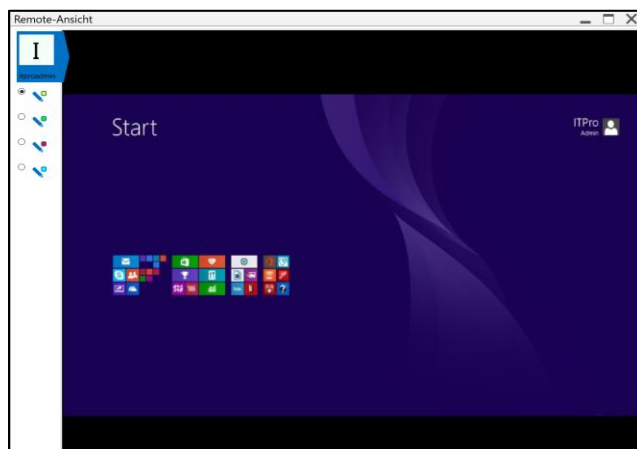
Präsentation anzeigen

Wenn ein verbundener Benutzer Inhalte präsentiert, können Sie die Präsentation lokal sehen und kommentieren. Klicken Sie auf **Anzeigen**, um sich eine Präsentation anzusehen, während ein verbundener Benutzer präsentiert.



Dadurch öffnet sich ein neues Fenster, das Ihnen den gerade präsentierten Inhalt anzeigt und in dem Sie den Inhalt kommentieren können.

Wenn mehrere Benutzer gleichzeitig präsentieren, können Sie zwischen diesen wechseln, indem Sie auf den entsprechenden Avatar klicken. Bis zu 4 Benutzer können (auf dem Hub) gleichzeitig präsentieren. Wenn weitere Teilnehmer ihre Inhalte auf dem Hauptbildschirm anzeigen wollen, können sie erst dann präsentieren, wenn einer der vier Referenten nicht mehr präsentiert.

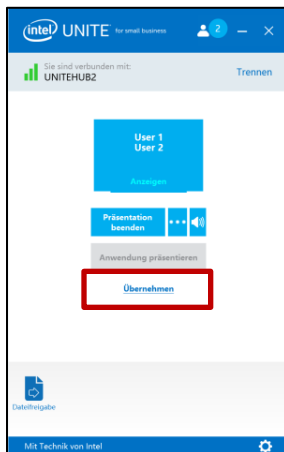


Eine Präsentation übernehmen

Wenn mehrere Benutzer präsentieren, kann ein Benutzer den Hub-Bildschirm übernehmen. Dazu muss dieser Benutzer auf die Option **Übernehmen** klicken.

Eine Präsentation übernehmen:

Beginnen Sie mit der Präsentation Ihres Inhalts.



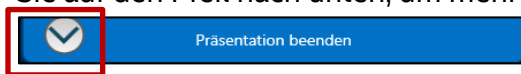
Klicken Sie auf **Übernehmen**. Sie sehen die Option **Übernehmen** nur, wenn Sie Ihren Inhalt simultan mit anderen Benutzern präsentieren.

HINWEIS: Durch Ausführen dieser Aktion werden die anderen Teilnehmer nicht aus der Sitzung entfernt. Sie können lediglich nicht mehr ihre Inhalte freigeben, aber sich jederzeit wieder an der Präsentation beteiligen.

Anmerkungen

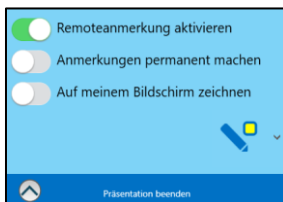
Mit der Funktion „Anmerkung“ können Sie schnell ein spezifisches Element oder einen Abschnitt auf dem Bildschirm markieren und hervorheben. Die angezeigte Farbe wird langsam nach fünf Sekunden ausgeblendet. Um während der Präsentation Anmerkungen zu machen:

1. Präsentieren Sie Ihren Inhalt.
2. Daraufhin erscheint ein permanentes Werkzeugmenü am oberen Bildschirm. Klicken Sie auf den Pfeil nach unten, um mehrere Optionen anzuzeigen.

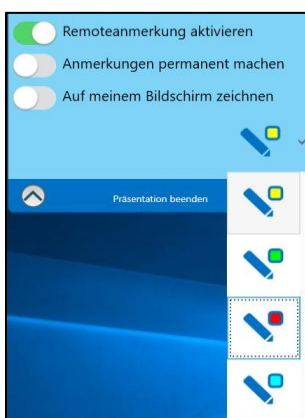


Im Menü „Anmerkung“ werden die folgenden drei Optionen angezeigt.

- Remoteanmerkung aktivieren
- Anmerkungen permanent machen
- Auf meinem Bildschirm zeichnen



Über das Dropdown-Menü neben dem Stift können Sie auch die Stiftfarbe ändern.



Wenn Sie **Auf meinem Bildschirm zeichnen** aktivieren, können Sie Anmerkungen auf Ihrem eigenen Bildschirm machen.

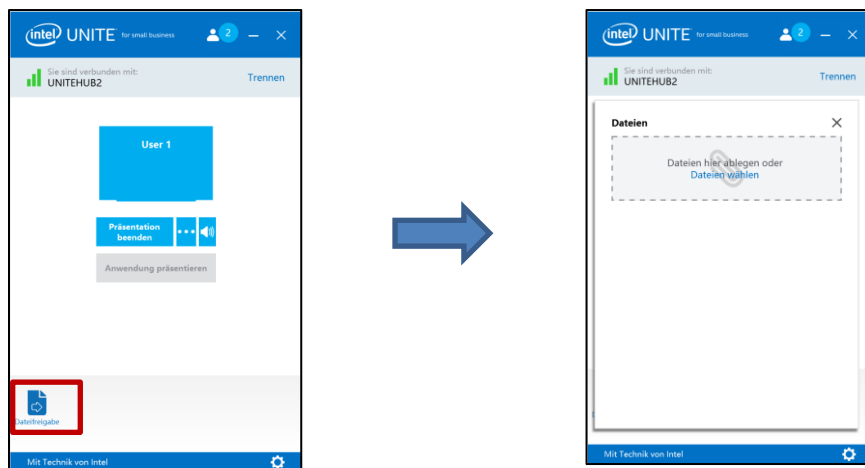
Um diesen Modus zu verlassen, schieben Sie den Regler für **Auf meinem Bildschirm zeichnen** wieder nach links.

Um eine Anmerkung zu machen, wenn ein anderer Benutzer präsentiert, klicken Sie auf **Anzeigen** und beginnen Sie zu zeichnen.

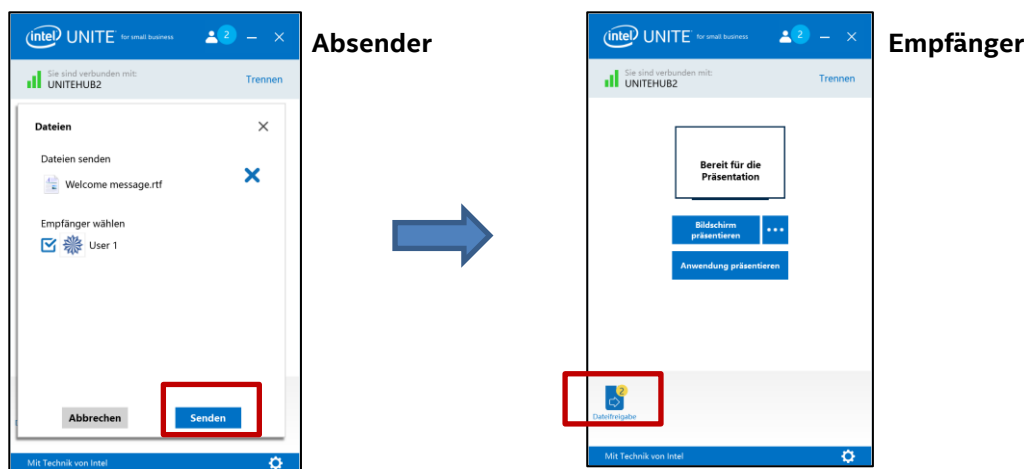
Eine Datei freigeben

Diese Option ist standardmäßig aktiviert, aber Ihr IT-Administrator kann sie in den Konfigurationseinstellungen auf der Registerkarte **Verschiedenes** deaktivieren (**Datei-Übertragung erlauben** ist standardmäßig auf **Ja** eingestellt). Über die Funktion **Dateifreigabe** können Benutzer Ihre Präsentationen, Gesprächsnotizen, Bilder und andere Dateien mit anderen Benutzern, die mit dem gleichen Hub verbunden sind, ganz einfach teilen. Senden einer Datei über die Intel Unite Anwendung:

Klicken Sie auf **Dateifreigabe**.



Klicken Sie auf **Dateien wählen** und navigieren Sie zu der Datei oder ziehen Sie die Dateien in den Bereich **Dateien wählen**. Beachten Sie, dass die maximale Dateigröße auf 2 GB beschränkt ist.



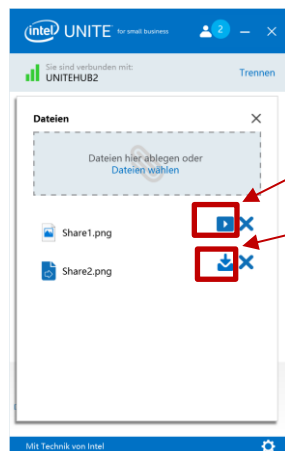
Nachdem Sie die Dateien ausgewählt haben, klicken Sie auf die jeweiligen Empfänger und anschließend auf **Senden**.

Den Empfängern wird auf der Schaltfläche **Dateifreigabe** angezeigt, dass Dateien an sie gesendet wurden. Klicken Sie auf **Dateifreigabe**, um Dateien zu empfangen.

Klicken Sie in der Dateiliste auf die Download-Schaltfläche neben der Datei, die Sie herunterladen möchten. Die Dateien werden im Ordner **Empfangene Dateien** auf Ihrem Desktop gespeichert.

In diesem Fenster sehen Sie verschiedene Symbole neben der Datei:

- Ein Pfeil nach unten ist für Dateien, die empfangen wurden und als Download verfügbar sind.
- Wenn der Pfeil nach rechts zeigt, wurde die Datei heruntergeladen, klicken Sie auf den nach rechts zeigenden Pfeil, um die Datei zu öffnen.
- Mit dem „X“ schließen Sie die Datei oder brechen den Download ab. Wenn der Benutzer auf das „X“ klickt, wird die Download-Liste sowie die Anzahl der Dateien aktualisiert.



Datei wurde heruntergeladen

Datei wurde empfangen und steht bereit zum Download

Mit dem „X“ schließen Sie die Datei oder brechen den Download ab

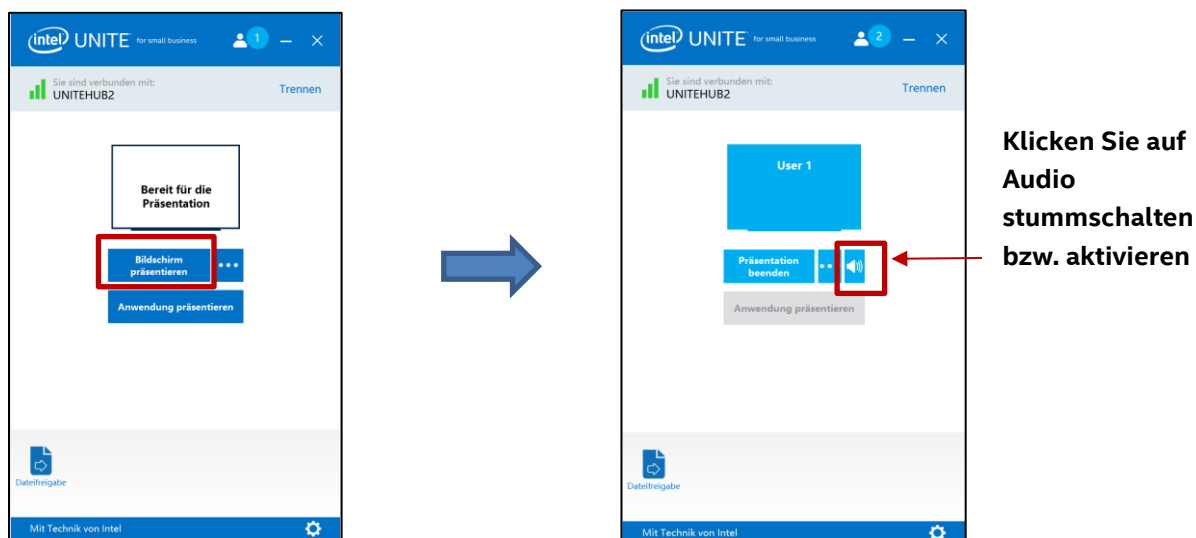
Videowiedergabe mit Audiounterstützung

Windows Benutzer können ihren Desktop mit umfassenden Audio- und Videofunktionen präsentieren.

Mit der Audio- und Video-Streaming-Funktion können Teilnehmer im Raum bei Präsentationen Filme oder Videoclips ansehen. Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn Sie Ihren Bildschirm freigeben.

Diese Option ist standardmäßig aktiviert, aber Ihr IT-Administrator kann sie in den Konfigurationseinstellungen auf der Registerkarte **Verschiedenes (Einstellungen für Audio-/Video-Streaming)** ist standardmäßig auf **Ja** eingestellt). Wurde diese Funktion nicht deaktiviert, wird eine Lautsprechertaste angezeigt, nachdem Sie auf **Bildschirm präsentieren** geklickt haben. Mit dieser Schaltfläche können Sie Ihr Audio in den Raum stummschalten oder wieder aktivieren.

Klicken Sie auf **Bildschirm präsentieren** oder wählen Sie den Bildschirm aus, den Sie verwenden möchten, indem Sie auf (...) klicken.



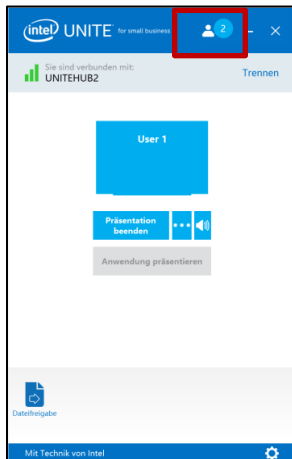
Mithilfe der Lautsprechertaste können Sie Ihr Audio in den Raum mit einem einfachen Klick stummschalten oder wieder aktivieren.

Sie können jetzt Videoinhalte mit begleitendem Audio freigeben.

Hinweis: das Audio- und Video-Erlebnis steht nur zur Verfügung, wenn Sie Ihren Bildschirm freigeben und nicht, wenn Sie die Funktion **Bildschirm präsentieren** verwenden. Um Videoinhalte freizugeben, benötigt Ihr Client PC einen Intel Core Prozessor der 3. Generation (oder höher) und Windows 7, 8.1 oder 10.

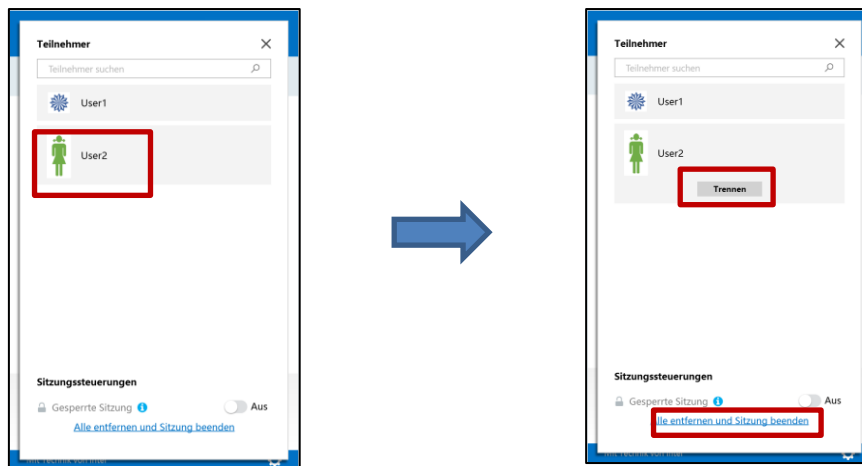
Verbindung mit Benutzer trennen

Jeder Benutzer, der mit einer Sitzung verbunden ist, kann alle anderen Teilnehmer sehen und die Verbindung zu diesen trennen, indem er auf das Teilnehmersymbol in der oberen Navigationsleiste klickt.

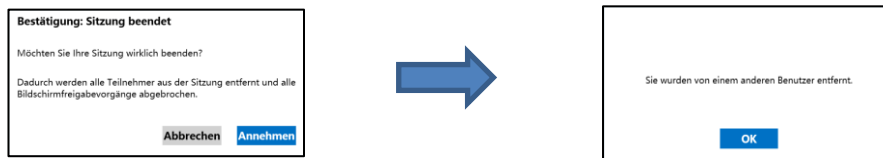


Um die Verbindung mit einem Benutzer zu trennen, klicken Sie auf das Benutzersymbol, damit Ihnen die Schaltfläche **Trennen** neben dem Benutzer angezeigt wird.

Klicken Sie auf **Alle entfernen und Sitzung beenden**, um alle Benutzer zu entfernen und das Meeting zu beenden.



Wenn Sie auf **Alle entfernen und Sitzung beenden** klicken, wird Ihnen das Fenster **Bestätigung: Sitzung beendet** angezeigt, damit Sie das Ende der Sitzung bestätigen können. Wenn Sie zustimmen, werden die anderen Benutzer benachrichtigt, dass Ihre Verbindung von einem anderen Benutzer getrennt wurde.

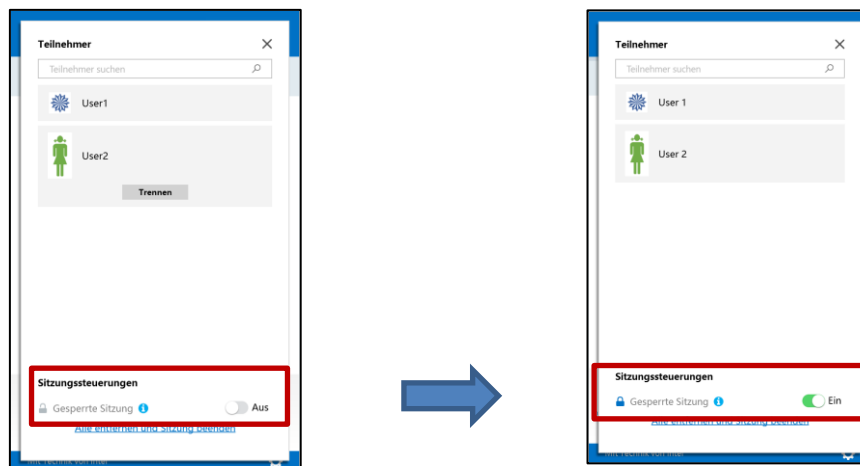


Meeting-Sperre

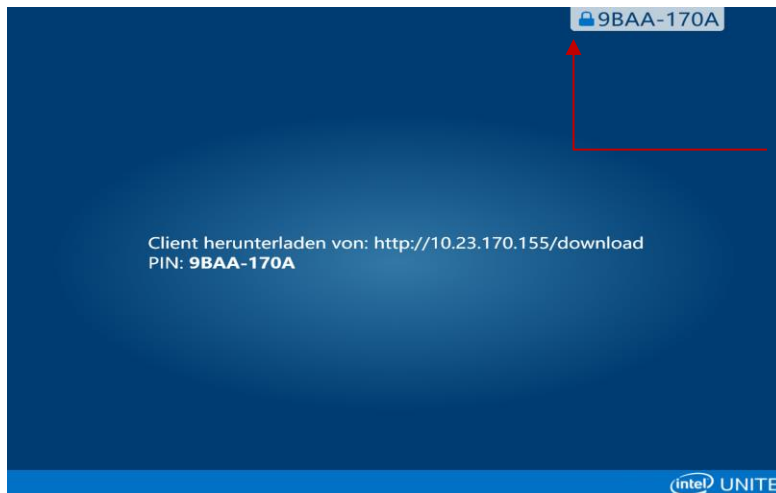
Mithilfe dieser Funktion können Sie eine Sitzung sperren, sodass andere Benutzer der Intel Unite Anwendung nicht teilnehmen und die freigegebenen Inhalte nicht sehen können. Wenn eine Sitzung gesperrt ist, können sich keine anderen Benutzer mit der Intel Unite Anwendung verbinden.

Um ein Meeting oder eine Sitzung zu sperren, klicken Sie auf die Teilnehmer-Schaltfläche, um die Liste der Teilnehmer zu sehen, die der Sitzung beigetreten sind.

Wenn Sie die Sitzung sperren wollen, schieben Sie die Umschaltfläche in die Position **AN**. Schieben Sie die Umschaltfläche in die Position **AUS**, um die Sitzung zu entsperren. Die Sitzung kann während der Sitzung jederzeit von jedem Teilnehmer auf der Liste gesperrt oder entsperrt werden.



Wird eine Sitzung gesperrt, zeigt der Hub ein „Schloss“-Symbol neben der PIN und eine Toast-Nachricht erscheint für einige Sekunden mit dem Hinweis, dass die Sitzung gesperrt wurde. Das Client-Gerät zeigt ebenfalls ein Schloss neben den Teilnehmern im Hauptfenster.



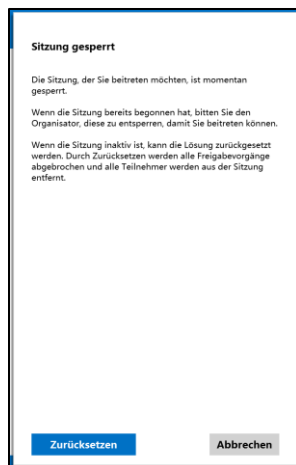
Die Sitzung wurde gesperrt von Benutzer X

Beim Entsperren:

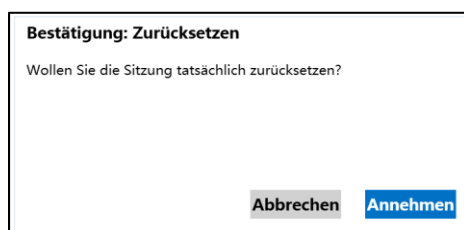
Die Sitzung wurde entsperrt von Benutzer X



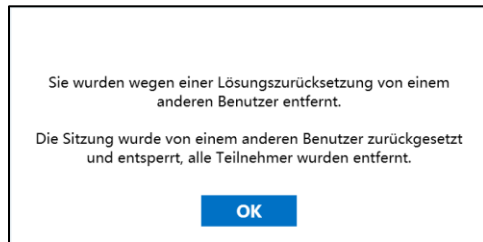
Wenn ein Benutzer an einer gesperrten Sitzung teilnehmen möchte, wird folgende Meldung angezeigt:



Wenn der Benutzer sich dafür entscheidet, die gesperrte Sitzung zurückzusetzen, werden alle Teilnehmer getrennt und der Benutzer, der die Sitzung zurücksetzt, wird verbunden, sobald er die Bestätigung des Resets akzeptiert.



Alle Teilnehmer in der gesperrten Sitzung erhalten eine Nachricht, dass ein anderer Benutzer die Sitzung zurückgesetzt hat.



Wird eine Sitzung entsperrt, während Sie präsentieren, wird die Freigabe von Inhalten angehalten, damit keine Benutzer der Intel Unite Anwendung die Inhalte sehen können, bis die Inhalte erneut freigegeben werden.

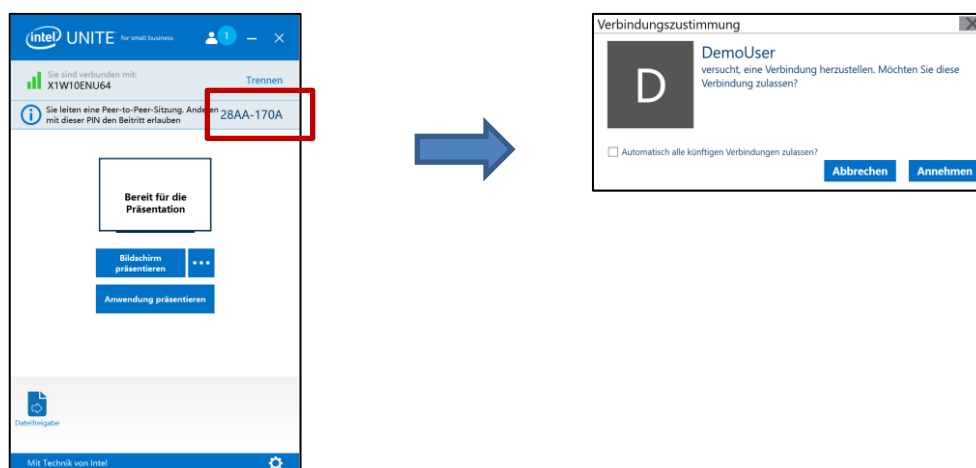
Mit Ihrem Gerät verbinden

Diese Funktion ist ein Peer-to-Peer Kollaborationswerkzeug. Wenn Sie ein Meeting einberufen müssen und kein Konferenzraum zur Verfügung steht oder Sie keinen Monitor greifbar haben, um Ihre Inhalte zu zeigen, dann können Sie von Ihrem Gerät aus eine Peer-to-Peer-Sitzung starten. Diese Funktion ist nur auf Windows Client-Geräten (nicht auf macOS) verfügbar und erfordert Systeme mit Intel® vPro™ Technologie, damit eine Peer-to-Peer-Sitzung gestartet und geleitet werden kann.

Um eine Peer-to-Peer-Sitzung zu starten, wählen Sie **Mit Ihrem Gerät verbinden**.



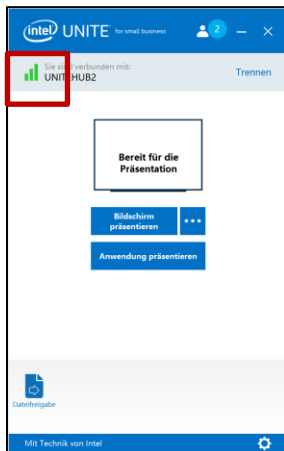
Um anderen Benutzern den Zugang zu Ihrer Peer-to-Peer-Sitzung zu erlauben, geben Sie die PIN an diese weiter.



Das Fenster **Verbindungszustimmung** wird angezeigt. Klicken Sie auf **Annehmen**, um die Sitzung unter Ihrer Leitung zu starten. Wenn Ihnen diese Nachricht nicht für jede Ihrer Sitzungen angezeigt werden soll, setzen Sie ein Häkchen bei **Automatisch alle künftigen Verbindungen zulassen**.

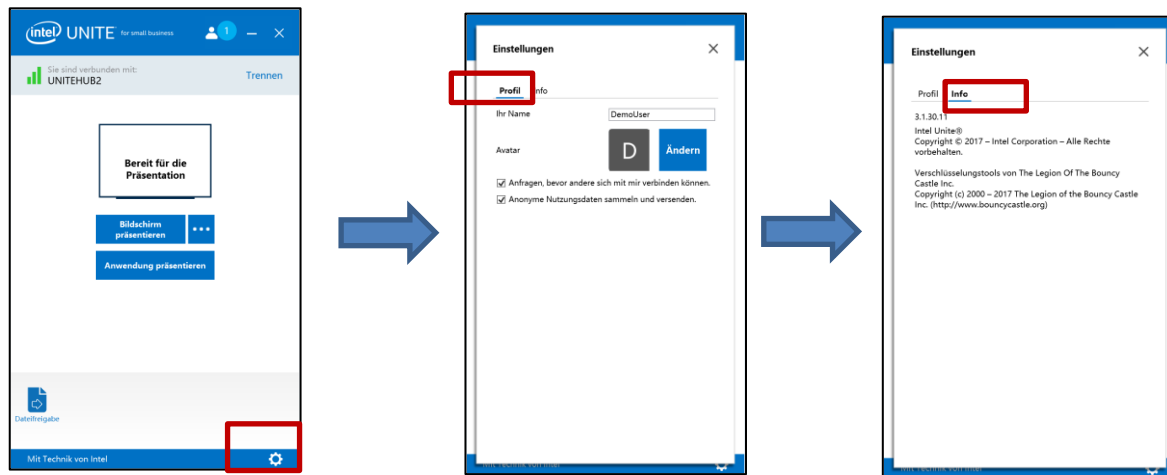
Verbindungsstatusindikator

Der Verbindungsstatusindikator ist im Prinzip ein Zuverlässigkeitsindikator für die Verbindung zwischen dem Hub und dem Client. Wenn die Zuverlässigkeit der Verbindung abnimmt wird das Symbol zuerst gelb und dann rot.



Einstellungen der Intel Unite Anwendung

Die Einstellungen der Intel Unite Anwendung finden Sie rechts unten im Anwendungsfenster. Sie können Ihren Namen ändern, einen Avatar hinzufügen oder die Anwendungskonfigurationen aktivieren bzw. deaktivieren. Klicken Sie auf das Zahnradsymbol, um auf Ihre Optionen zuzugreifen.

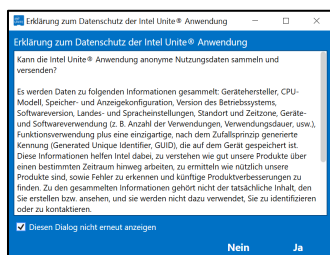


Auf der Registerkarte **Profil** finden Sie die folgenden Informationen:

- **Ihr Name:** Geben Sie Ihren Benutzernamen oder ausgewählten Namen ein.
- **Avatar:** Klicken Sie auf **Ändern**, um die gewünschte .png-, .gif-, oder .jpg-Datei auszuwählen.
- **Anfragen, bevor andere sich mit mir verbinden können:** Diese Funktion wird in einer Peer-to-Peer-Verbindung genutzt. Ist diese Option ausgewählt, sendet die Anwendung eine Verbindungsanforderungsnachricht, bevor ein anderer Benutzer sich mit Ihrer Sitzung verbinden kann.



- **Anonyme Nutzungsdaten sammeln und versenden:** Wählt der Benutzer diese Option aus, erlaubt er der Intel Unite Anwendung, anonyme Nutzungsdaten zu erheben und zu verwenden. Die Datenschutzerklärung, die beim Start der Anwendung angezeigt wird, enthält Einzelheiten zu den Informationen, die von der Anwendung erhoben werden.





Auf der Registerkarte **Info** finden Sie Informationen zur Intel Unite Anwendung, wie etwa Software-Version und Lizenzen.

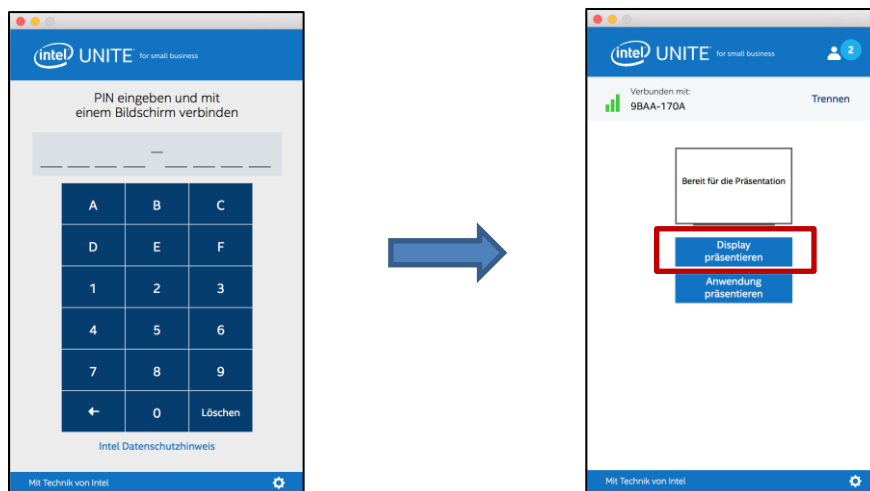
Funktionen der Intel Unite Lösung für macOS* Client-Geräte

Sobald sich der Client mit einem Hub verbindet, stellt die Lösung nützliche Funktionen für die Zusammenarbeit bereit. Der folgende Abschnitt enthält Anweisungen zur Nutzung der Funktionen der Intel Unite Lösung auf macOS Client-Geräten.

Inhalte präsentieren

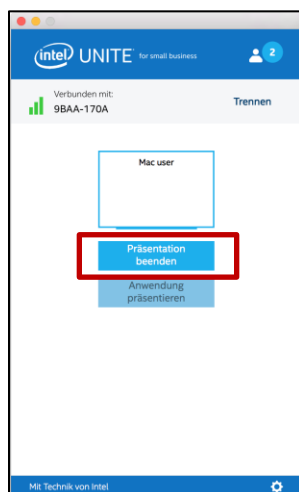
Mit der Intel Unite Lösung können Sie Inhalte schnell auf dem Hub-Display präsentieren, mit dem Sie verbunden sind. Präsentieren Ihres Bildschirms:

Verbinden Sie einen Client mit einem Hub.



Klicken Sie auf **Display präsentieren**, um den Inhalt Ihres Hauptdisplays zu präsentieren.

Klicken Sie auf **Präsentation beenden**, um die Freigabe zu beenden.

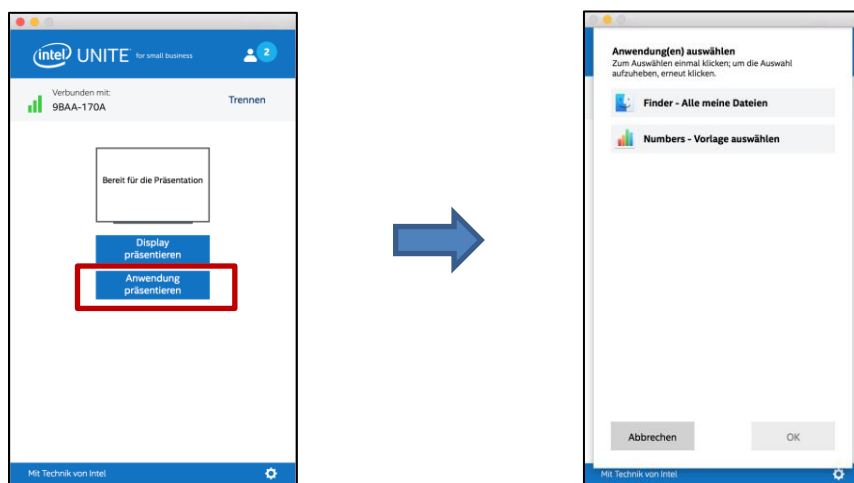


Neben der Möglichkeit, Ihr Hauptdisplay zu präsentieren, können Sie mit der Intel Unite Anwendung auch ausgewählte Anwendungen freigeben.

Anwendungen präsentieren

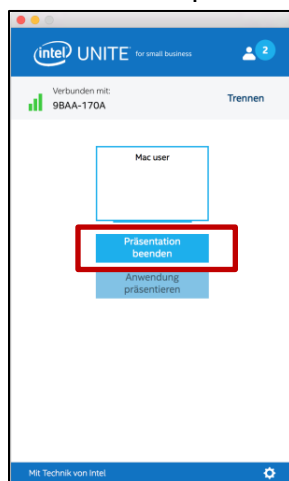
Mit dieser Option können Sie eine oder mehrere Anwendungen zur Präsentation auswählen, während der übrige Inhalt auf Ihrem Display privat bleibt. Bitte beachten Sie, dass immer nur eine Anwendung freigegeben wird. Wenn mehrere Anwendungen ausgewählt werden wird nur das aktive Anwendungsfenster auf dem Hub freigegeben.

Klicken Sie auf **Anwendung präsentieren**, um eine Anwendung zu präsentieren.



Wählen Sie aus der Liste die Anwendungen aus, die Sie freigeben möchten, und klicken Sie auf **OK**.

HINWEIS: Um Ihre Auswahl zu ändern, klicken Sie auf **Präsentation beenden** und wählen Sie eine andere Option aus.



Eine Präsentation übernehmen

Wenn mehrere Benutzer präsentieren, kann ein Benutzer den Hub-Bildschirm übernehmen. Dazu muss dieser Benutzer auf die Option **Übernehmen** klicken.

Beginnen Sie mit der Präsentation Ihres Inhalts, um eine Präsentation zu übernehmen.



Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Sie sehen die Option **Übernehmen** nur, wenn Sie den Inhalt Ihres Bildschirms simultan mit anderen Benutzern präsentieren.

HINWEIS: Durch Ausführen dieser Aktion werden die anderen Teilnehmer nicht aus der Sitzung entfernt. Sie können lediglich nicht mehr ihre Inhalte freigeben, aber sich jederzeit wieder an der Präsentation beteiligen.

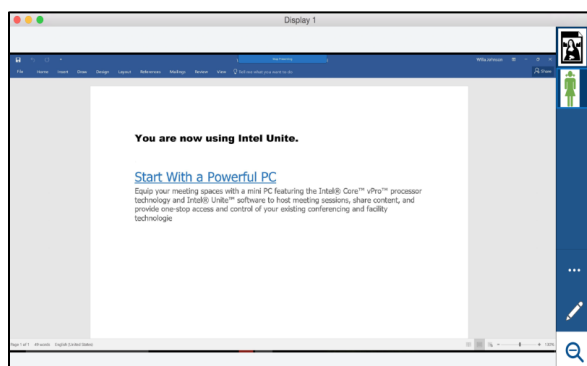
Präsentation anzeigen

Wenn ein verbundener Benutzer Inhalte präsentiert, können Sie die Präsentation lokal sehen und kommentieren. Klicken Sie auf **Anzeigen**, um sich eine Präsentation anzusehen, während ein verbundener Benutzer präsentiert.



Dadurch öffnet sich ein neues Fenster, welches Ihnen den präsentierten Inhalt anzeigt. Sie können den Inhalt auch kommentieren.

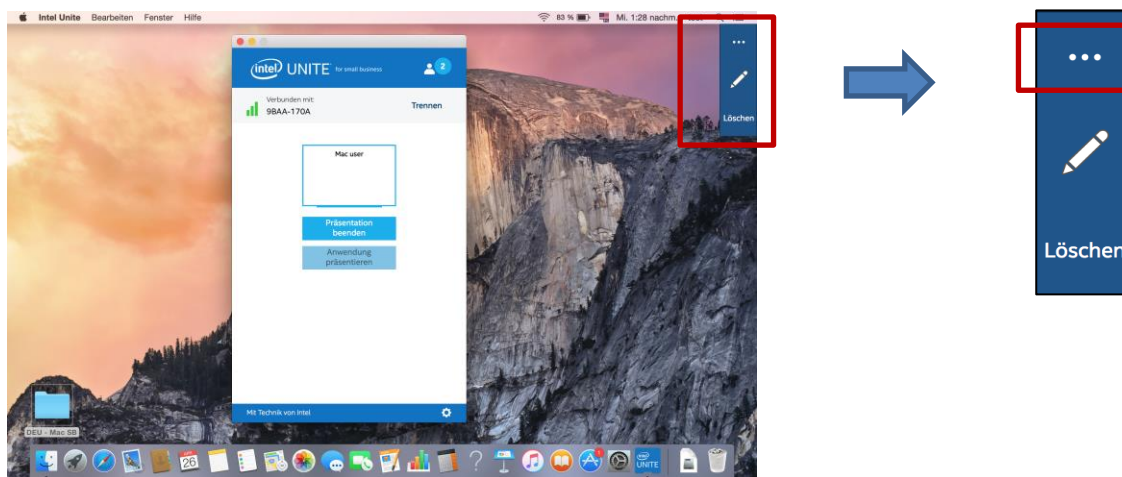
Wenn mehrere Benutzer gleichzeitig präsentieren, können Sie zwischen diesen wechseln, indem Sie auf den entsprechenden Avatar auf der rechten Seite klicken. **Bis zu 4 Benutzer können gleichzeitig präsentieren.** Wenn weitere Teilnehmer ihre Inhalte auf dem Hauptbildschirm anzeigen wollen, können sie erst dann präsentieren, wenn einer der vier Referenten nicht mehr präsentiert.



Anmerkungen

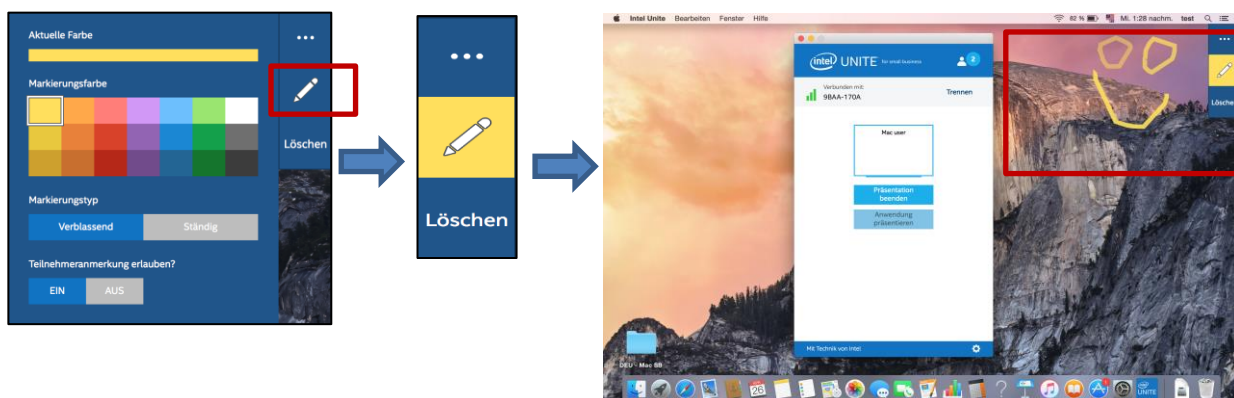
Mit der Funktion „Anmerkung“ können Sie schnell ein spezifisches Element oder einen Abschnitt auf dem Bildschirm markieren und hervorheben. Die angezeigte Farbe wird langsam nach fünf Sekunden ausgeblendet. Um während der Präsentation Anmerkungen zu machen: Präsentieren Sie Ihren Inhalt.

Daraufhin erscheint ein permanentes Werkzeugmenü auf der rechten Seite des Bildschirms.



Klicken Sie auf die Schaltfläche ..., um weitere Optionen für Anmerkungen angezeigt zu bekommen.

- Wählen Sie die Markierungsfarbe für die Anmerkungen.
- Wählen Sie eingblendete oder permanente Anmerkungen.
- Erlauben Sie anderen Teilnehmern das Kommentieren.

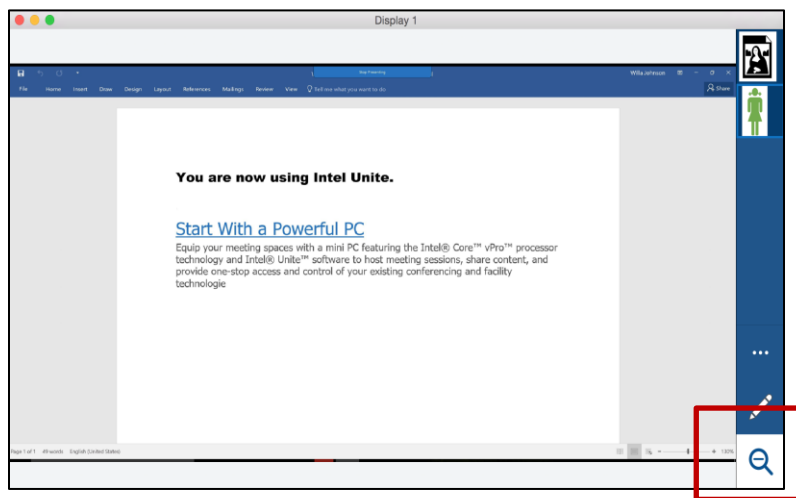


Klicken Sie auf die Markierung, um mit dem Zeichnen auf dem Bildschirm zu beginnen. Klicken Sie auf Löschen, um Ihre Anmerkungen zu löschen.

Um eine Anmerkung zu machen, wenn ein anderer Benutzer präsentiert, klicken Sie auf **Anzeigen** und beginnen Sie zu zeichnen.

Zoom

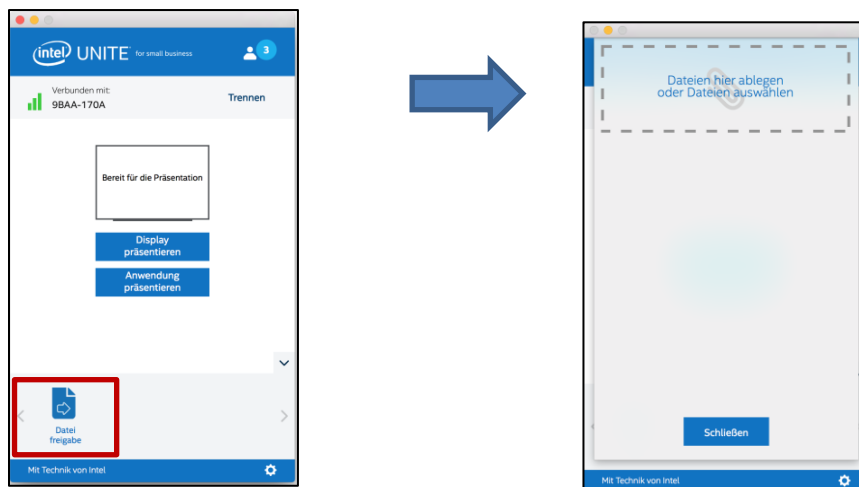
Die Zoom-Ansicht ist entweder 1:1 oder skaliert. Abhängig von der Größe des Bildschirms des Referenten sowie der Größe Ihres eigenen Bildschirms werden Sie hier möglicherweise eine Veränderung feststellen. Dies wird schnell und einfach verständlich, indem Sie in der Ansicht Präsentationsfenster eine Ecke anklicken und das Fenster verkleinern. Wenn Sie auf die Lupe klicken, ist die Ansicht – wie oben erwähnt – von der Größe Ihres Bildschirms abhängig.



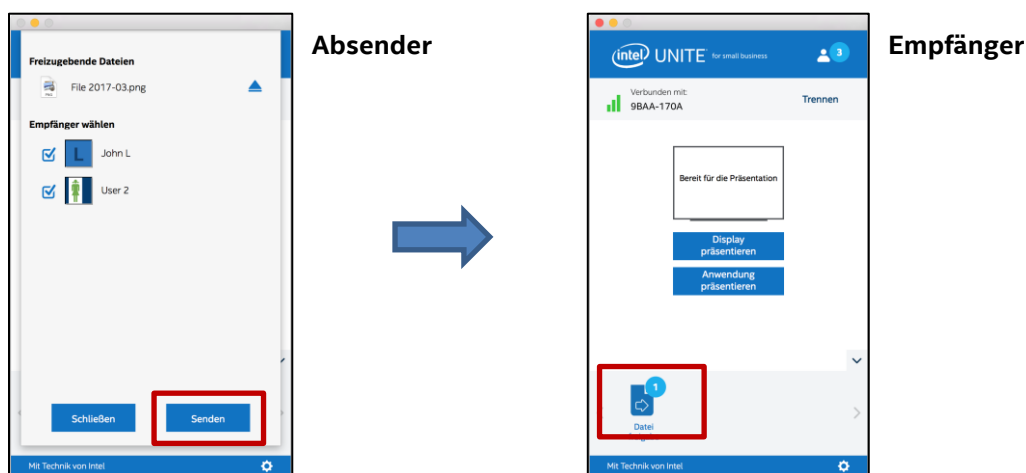
Eine Datei freigeben

Diese Option ist standardmäßig aktiviert, aber Ihr IT-Administrator kann sie in den Konfigurationseinstellungen in der Registerkarte **Verschiedenes** deaktivieren (**Dateiübertragung erlauben** ist standardmäßig auf **Ja** eingestellt). Über die Funktion **Dateifreigabe** können Benutzer Ihre Präsentationen, Gesprächsnotizen, Bilder und andere Dateien mit anderen Benutzern, die mit dem gleichen Hub verbunden sind, ganz einfach teilen. Senden einer Datei über die Intel Unite Anwendung:

Klicken Sie auf **Dateifreigabe**.



Dateien in den Bereich **Dateien hier ablegen oder Dateien wählen** ziehen und ablegen. Beachten Sie, dass die maximale Dateigröße auf 2 GB beschränkt ist.



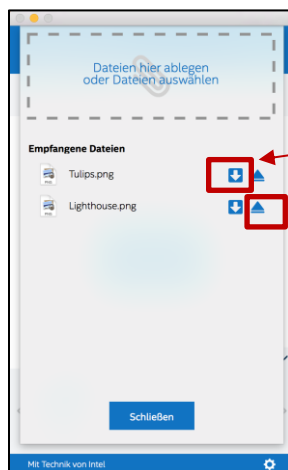
Nachdem Sie die Dateien ausgewählt haben, klicken Sie auf die jeweiligen Empfänger und anschließend auf **Senden**.

Den Empfängern wird auf der Schaltfläche **Dateifreigabe** angezeigt, dass Dateien an sie gesendet wurden. Klicken Sie auf **Dateifreigabe**, um Dateien zu empfangen.

Klicken Sie in der Dateiliste auf die Download-Schaltfläche neben der Datei, die Sie herunterladen möchten. Dateien werden in **Downloads** abgelegt.

In diesem Fenster sehen Sie verschiedene Symbole neben der Datei:

- Ein Pfeil nach unten ist für Dateien, die empfangen wurden, und als Download verfügbar sind
- Wenn der Pfeil nach rechts zeigt, wurde die Datei heruntergeladen. Klicken Sie auf den nach rechts zeigenden Pfeil, um die Datei zu öffnen.
- Mit dem „▲“ schließen Sie die Datei oder brechen den Download ab. Wenn der Benutzer auf das „▲“ klickt, wird die Download-Liste sowie die Anzahl der Dateien aktualisiert.



Datei wurde heruntergeladen

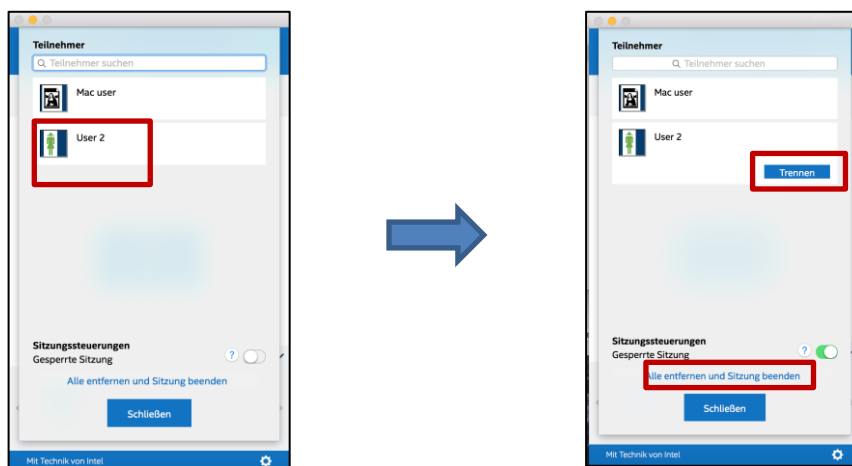
Mit dem „▲“ schließen Sie die Datei oder brechen den Download ab

Verbindung mit Benutzer trennen

Jeder Benutzer, der mit einer Sitzung verbunden ist, kann alle anderen Teilnehmer sehen und die Verbindung zu diesen trennen, indem er auf das Teilnehmersymbol in der oberen Navigationsleiste klickt.

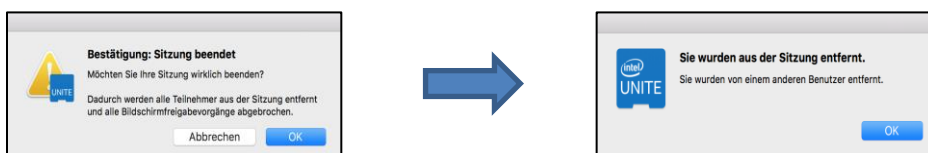


Um den Benutzer zu trennen, klicken Sie auf dieses Symbol, dann wird Ihnen die Schaltfläche **Trennen** neben einem Benutzer angezeigt.



Klicken Sie auf **Alle entfernen und Sitzung beenden**, um alle Benutzer zu entfernen und das Meeting zu beenden.

Wenn Sie auf **Alle entfernen und Sitzung beenden** klicken, wird Ihnen das Fenster **Bestätigung: Sitzung beendet** angezeigt, damit Sie das Ende der Sitzung bestätigen können. Wenn Sie zustimmen, werden die anderen Benutzer benachrichtigt, dass Ihre Verbindung von einem anderen Benutzer getrennt wurde.

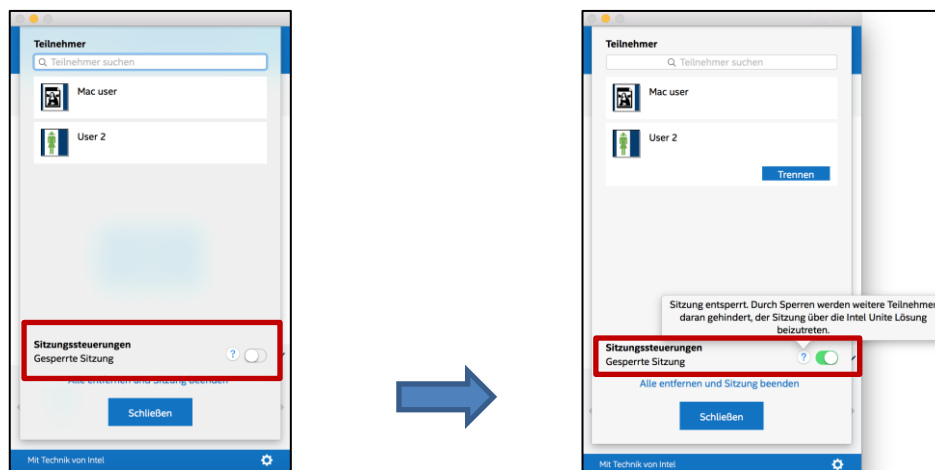


Meeting-Sperre

Mithilfe dieser Funktion können Sie eine Sitzung sperren, sodass andere Benutzer der Intel Unite Anwendung nicht teilnehmen und die freigegebenen Inhalte nicht sehen können. Wenn eine Sitzung gesperrt ist, können sich keine anderen Benutzer mit der Intel Unite Anwendung verbinden.

Um ein Meeting oder eine Sitzung zu sperren, klicken Sie auf die Teilnehmer-Schaltfläche, um die Liste der Teilnehmer zu sehen, die der Sitzung beigetreten sind.

Wenn Sie die Sitzung sperren wollen, schieben Sie die Umschaltfläche in die Position **AN** (grün). Schieben Sie die Umschaltfläche in die Position **AUS**, um die Sitzung zu entsperren. Die Sitzung kann während der Sitzung jederzeit von jedem Teilnehmer auf der Liste gesperrt oder entsperrt werden.



Wird eine Sitzung gesperrt, zeigt der Hub ein „Schloss“-Symbol neben der PIN und eine Toast-Nachricht erscheint für einige Sekunden mit dem Hinweis, dass die Sitzung gesperrt wurde. Das Client-Gerät zeigt ebenfalls ein Schloss neben den Teilnehmern im Hauptfenster.



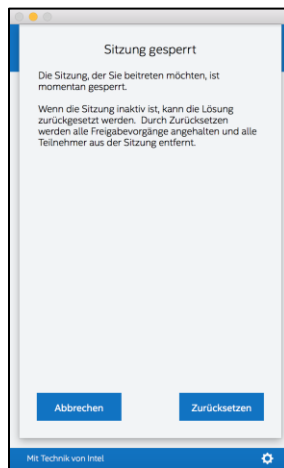
Die Sitzung wurde gesperrt von Benutzer X



Beim Entsperrn:

Die Sitzung wurde entsperrt von Benutzer X

Wenn ein Benutzer an einer gesperrten Sitzung teilnehmen möchte, wird folgende Meldung angezeigt:



Wenn der Benutzer sich dafür entscheidet, die gesperrte Sitzung zurückzusetzen, werden alle Teilnehmer getrennt und der Benutzer, der die Sitzung zurücksetzt, wird verbunden, sobald er die Bestätigung des Resets akzeptiert.

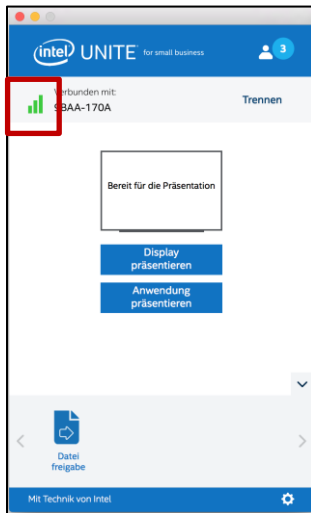


Alle Teilnehmer in der gesperrten Sitzung erhalten eine Nachricht, dass ein anderer Benutzer die Sitzung zurückgesetzt hat.

Wird eine Sitzung entsperrt, während Sie präsentieren, wird die Freigabe von Inhalten angehalten, damit keine Benutzer der Intel Unite Anwendung die Inhalte sehen können, bis die Inhalte erneut freigegeben werden.

Verbindungsstatusindikator

Der Verbindungsstatusindikator ist im Prinzip ein Zuverlässigkeitsindikator für die Verbindung zwischen dem Hub und dem Client. Wenn die Zuverlässigkeit der Verbindung abnimmt wird das Symbol zuerst gelb und dann rot.





Fehlerbehebung

Dieser Abschnitt behandelt einige häufig auftretende Probleme.

Client-PC verbindet sich nicht mit dem Hub

- Überprüfen Sie, ob die Firewall Datenverkehr der Intel Unite App zum Netzwerk durchlässt.

Ungültige PIN

Wenn die Meldung **Die eingegebene PIN wurde nicht gefunden** angezeigt wird. **Versuchen Sie es erneut** wird angezeigt, wenn Sie sich mit dem Intel Unite Hub verbinden möchten:

- Stellen Sie sicher, dass Sie eine gültige und aktuelle PIN eingegeben haben.

Leistungsprobleme

Der Intel Unite Hub und jedes Client-Gerät müssen die zu Beginn dieses Benutzerhandbuchs genannten Anforderungen erfüllen.

Leistungsprobleme können auch dann auftreten, wenn Ihr Netzwerk überlastet ist. Es wird empfohlen, dass der PC, der als Hub eingesetzt wird, eine kabelgebundene Ethernet-Verbindung verwendet, um Verzögerungen zu vermeiden, die durch Überlastungen bei drahtlosen Verbindungen entstehen.

Netzwerkprobleme

Hub: Wenn Sie Netzwerkprobleme haben, müssen Sie sich abmelden. Stellen Sie sicher, dass Sie verbunden sind. Melden Sie sich anschließend erneut an.

HINWEIS: Voraussetzung für diese Anleitung ist, dass Sie während der Einrichtung des Hubs bei der automatischen Konfiguration „Ja“ ausgewählt haben.

- Drücken Sie die Tasten <STRG> +<ALT>+<ENTF>.
- Wählen Sie **Benutzer wechseln**.
- Melden Sie sich mit einem anderen Benutzernamen an.
- Verbinden Sie sich über Windows mit einem kabelgebundenen oder drahtlosen Netzwerk.
- Drücken Sie die Tasten <STRG> +<ALT>+<ENTF>.
- Wählen Sie **Benutzer wechseln**.
- Wählen Sie **UniteUser** (Passwort: P@sswOrd).

Firewall-Probleme

- Informationen zur Konfiguration der Firewall-Einstellungen bei Problemen mit der Firewall finden Sie im **Firewall-Hilfeshandbuch**.



Anwendung kann über die Verknüpfung nicht geöffnet werden

Dieses Problem tritt gewöhnlich auf, wenn die Intel Unite Anwendung bereits im Hintergrund ausgeführt wird. Starten Sie Ihr System neu und probieren Sie es erneut. Sie können das Schließen der Intel Unite Anwendung auch über den Task Manager erzwingen.

Weitere Informationen über die Intel Unite® Software finden Sie unter:

<http://intel.com/unite>