





**1** **Botão Avançar/Sniper** Função Avançar—Prima para regressar à última página visitada num web browser.

Função Sniper—Prima continuamente para reduzir os PPP para 400 PPP. Solte para regressar à atual definição PPP. Utilize este botão para melhorar a pontaria num jogo de first-person shooter.

Para alternar entre a função Avançar e a função Sniper, prima continuamente e em simultâneo este botão e a roda do rato durante três segundos. Quando a definição é alterada com êxito, a luz pisca a branco três vezes.

**2** **Botão Retroceder** Prima para regressar à última página visitada num web browser.



**3** **Luz** Para alterar a cor da luz, clique no botão esquerdo do rato enquanto prime continuamente o botão Avançar/Sniper **1** e o botão Retroceder **2**. Por predefinição, é vermelha. A cor da definição PPP é exibida durante três segundos após o botão ser libertado. Para alterar o efeito da iluminação, clique no botão de definição PPP

**4** **Quando prime continuamente o botão Avançar/Sniper **1** e o botão Retroceder **2****. Por predefinição, a luz é sólida numa única cor.

**5** **Botão de definição PPP** Prima para alterar a definição PPP.

- Vermelha: 1600 PPP (predefinição)
- Vermelha-laranja: 2000 PPP
- Laranja: 2400 PPP
- Amarela: 2800 PPP
- Verde: 3200 PPP
- Azul: 3600 PPP
- Azul-violeta: 4000 PPP
- Violeta: 5000 PPP

Para alternar entre a taxa de resposta de 1000 Hz e 125 Hz, clique com o botão direito do rato enquanto prime continuamente o botão Avançar/Sniper **1** e o botão Retroceder **2**. Quando a definição for alterada com êxito, a luz pisca a branco três vezes. Por predefinição, a taxa de resposta é de 1000 Hz.

Este rato usa um sensor ótico sensível para uma maior precisão e fiabilidade para gaming. Para assegurar o melhor desempenho, a HP recomenda um tapete de rato de alta qualidade, como o Tapete de Rato OMEN by HP.

Para alternar entre a função avançar e a função sniper, mantenha esse botão e a roda do mouse pressionados simultaneamente por três segundos. Quando a configuração é alterada com êxito, a luz pisca três vezes na cor branca.

**6** **Botão voltar** Pressione-o para retornar à última página visitada em um navegador da web.
Função sniper—Mantenha-o pressionado para reduzir o DPI para 400 DPI. Solte-o para retornar ao ajuste de DPI definido anteriormente. Use este botão para ajudar na mira em um jogo de tiro em primeira pessoa.
Para alternar entre a função avançar e a função sniper, mantenha esse botão e a roda do mouse pressionados simultaneamente por três segundos. Quando a configuração é alterada com êxito, a luz pisca três vezes na cor branca.
**7** **Botão avançar/sniper** Função avançar—Pressione-o para retornar à última página visitada em um navegador da web.
Função sniper—Mantenha-o pressionado para reduzir o DPI para 400 DPI. Solte-o para retornar ao ajuste de DPI definido anteriormente. Use este botão para ajudar na mira em um jogo de tiro em primeira pessoa.
Para alternar entre a função avançar e a função sniper, mantenha esse botão e a roda do mouse pressionados simultaneamente por três segundos. Quando a configuração é alterada com êxito, a luz pisca três vezes na cor branca.
**8** **Botão de ajuste de DPI** Pressione-o para alterar o ajuste de DPI.

- Vermelho: 1.600 DPI (padrão)
- Vermelho-laranja: 2.000 DPI
- Laranja: 2.400 DPI
- Amarelo: 2.800 DPI
- Verde: 3.200 DPI
- Azul: 3.600 DPI
- Azul-violeta: 4.000 DPI
- Violeta: 5.000 DPI

Para alternar entre as taxas de atualização de 1.000 Hz e 125 Hz, mantenha o botão direito do mouse clicado e, ao mesmo tempo, pressione o botão avançar/sniper **1** e o botão voltar **8**. Quando o ajuste for alterado com êxito, a luz piscará três vezes na cor branca. A taxa de atualização vem definida de fábrica para 1.000 Hz.
Este mouse usa um sensor de rastreamento óptico que oferece precisão no nível dos jogos. Para um desempenho ideal, a HP recomenda o uso de um mousepad de alta qualidade, como o mousepad OMEN by HP.

Para alternar entre a função avançar e a função sniper, mantenha esse botão e a roda do mouse pressionados simultaneamente por três segundos. Quando a configuração é alterada com êxito, a luz pisca três vezes na cor branca.

**9** **Botão voltar** Pressione-o para retornar à última página visitada em um navegador da web.

**10** **Luz** Para alterar a cor da luz, mantenha o botão esquerdo do mouse clicado e, ao mesmo tempo, pressione o botão avançar/sniper **1** e o botão voltar **8**. A luz vem de fábrica na cor vermelha. A cor da configuração de DPI é exibida por três segundos após o botão ser libertado. Para alterar o efeito da iluminação, clique no botão de ajuste de DPI **9** e mantenha pressionados, ao mesmo tempo, o botão avançar/sniper **1** e o botão voltar **8**. A iluminação vem definida de fábrica em uma única cor.

**11** **Botão de ajuste de DPI** Pressione-o para alterar o ajuste de DPI.

- Vermelho: 1.600 DPI (padrão)
- Vermelho-laranja: 2.000 DPI
- Laranja: 2.400 DPI
- Amarelo: 2.800 DPI
- Verde: 3.200 DPI
- Azul: 3.600 DPI
- Azul-violeta: 4.000 DPI
- Violeta: 5.000 DPI

Para alternar entre as taxas de atualização de 1.000 Hz e 125 Hz, mantenha o botão direito do mouse clicado e, ao mesmo tempo, pressione o botão avançar/sniper **1** e o botão voltar **8**. Quando o ajuste for alterado com êxito, a luz piscará três vezes na cor branca. A taxa de atualização vem definida de fábrica para 1.000 Hz.
Este mouse usa um sensor de rastreamento óptico que oferece precisão no nível dos jogos. Para um desempenho ideal, a HP recomenda o uso de um mousepad de alta qualidade, como o mousepad OMEN by HP.

**12** **Botão avançar/sniper** Função avançar—Pressione-o para retornar à última página visitada em um navegador da web.
Função sniper—Mantenha-o pressionado para reduzir o DPI para 400 DPI. Solte-o para retornar ao ajuste de DPI definido anteriormente. Use este botão para ajudar na mira em um jogo de tiro em primeira pessoa.
Para alternar entre a função avançar e a função sniper, mantenha esse botão e a roda do mouse pressionados simultaneamente por três segundos. Quando a configuração é alterada com êxito, a luz pisca três vezes na cor branca.
**13** **Botão voltar** Pressione-o para retornar à última página visitada em um navegador da web.

**14** **Luz** Para alterar a cor da luz, mantenha o botão esquerdo do mouse clicado e, ao mesmo tempo, pressione o botão avançar/sniper **1** e o botão voltar **8**. A luz vem de fábrica na cor vermelha. A cor da configuração de DPI é exibida por três segundos após o botão ser libertado. Para alterar o efeito da iluminação, clique no botão de ajuste de DPI **14** e mantenha pressionados, ao mesmo tempo, o botão avançar/sniper **1** e o botão voltar **8**. A iluminação vem definida de fábrica em uma única cor.

**15** **Botão de ajuste de DPI** Pressione-o para alterar o ajuste de DPI.

- Vermelho: 1.600 DPI (padrão)
- Vermelho-laranja: 2.000 DPI
- Laranja: 2.400 DPI
- Amarelo: 2.800 DPI
- Verde: 3.200 DPI
- Azul: 3.600 DPI
- Azul-violeta: 4.000 DPI
- Violeta: 5.000 DPI

Para alternar entre as taxas de atualização de 1.000 Hz e 125 Hz, mantenha o botão direito do mouse clicado e, ao mesmo tempo, pressione o botão avançar/sniper **1** e o botão voltar **8**. Quando o ajuste for alterado com êxito, a luz piscará três vezes na cor branca. A taxa de atualização vem definida de fábrica para 1.000 Hz.

Este mouse usa um sensor de rastreamento óptico que oferece precisão no nível dos jogos. Para um desempenho ideal, a HP recomenda o uso de um mousepad de alta qualidade, como o mousepad OMEN by HP.

**16** **Botão voltar** Pressione-o para retornar à última página visitada em um navegador da web.
Função sniper—Mantenha-o pressionado para reduzir o DPI para 400 DPI. Solte-o para retornar ao ajuste de DPI definido anteriormente. Use este botão para ajudar na mira em um jogo de tiro em primeira pessoa.
Para alternar entre a função avançar e a função sniper, mantenha esse botão e a roda do mouse pressionados simultaneamente por três segundos. Quando a configuração é alterada com êxito, a luz pisca três vezes na cor branca.
**17** **Botão avançar/sniper** Função avançar—Pressione-o para retornar à última página visitada em um navegador da web.
Função sniper—Mantenha-o pressionado para reduzir o DPI para 400 DPI. Solte-o para retornar ao ajuste de DPI definido anteriormente. Use este botão para ajudar na mira em um jogo de tiro em primeira pessoa.
Para alternar entre a função avançar e a função sniper, mantenha esse botão e a roda do mouse pressionados simultaneamente por três segundos. Quando a configuração é alterada com êxito, a luz pisca três vezes na cor branca.
**18** **Botão de ajuste de DPI** Pressione-o para alterar o ajuste de DPI.

- Vermelho: 1.600 DPI (padrão)
- Vermelho-laranja: 2.000 DPI
- Laranja: 2.400 DPI
- Amarelo: 2.800 DPI
- Verde: 3.200 DPI
- Azul: 3.600 DPI
- Azul-violeta: 4.000 DPI
- Violeta: 5.000 DPI

Para alternar entre as taxas de atualização de 1.000 Hz e 125 Hz, mantenha o botão direito do mouse clicado e, ao mesmo tempo, pressione o botão avançar/sniper **1** e o botão voltar **8**. Quando o ajuste for alterado com êxito, a luz piscará três vezes na cor branca. A taxa de atualização vem definida de fábrica para 1.000 Hz.

Este mouse usa um sensor de rastreamento óptico que oferece precisão no nível dos jogos. Para um desempenho ideal, a HP recomenda o uso de um mousepad de alta qualidade, como o mousepad OMEN by HP.

**19** **Przycisk Przekierowanie/Snajper** Funkcja Przekierowanie — nacisnąć, aby wrócić do poprzedniej strony wyświetlanej w przeglądarce internetowej.

Funkcja Sniper — nacisnąć i przytrzymać, aby zmniejszyć rozdzielczość do 400 DPI. Zwolnij, aby wrócić do bieżącego ustawienia DPI. Ten przycisk pomaga w celowaniu w grach typu FPS (strzelanek pierwszoosobowych).

Aby przelączyć się między funkcjami Przekierowanie i Snajper, równocześnie nacisnąć i przytrzymać ten przycisk i kółko przewijania na trzy sekundy. Po pomyślnej zmianie ustawienia wskaźnik miga na biało trzy razy.

**20** **Przycisk Wstecz** Nacisnąć, aby otworzyć ostatnią stronę wyświetlaną w przeglądarce internetowej.

**21** **Wskaźnik** Aby zmienić kolor wskaźnika, kliknij lewym przyciskiem myszy, jednocześnie trzymając wciśnięty przycisk Przekierowanie/Snajper **1** i przycisk Wstecz **20**.

**22** **Domyślnie wskaźnik ma kolor czerwony.** Kolor ustawienia DPI jest wyświetlany przez trzy sekundy po zwolnieniu przycisku. Aby zmienić efekt podświetlenia, kliknij przycisk ustawienia DPI **21**, jednocześnie trzymając wciśnięte przyciski Przekierowanie/Snajper **1** i Wstecz **20**. Domyślnie podświetlenie jest ciągłe i w jednym kolorze.

**23** **Przycisk ustawienia DPI** Naciśnij, aby zmienić ustawienie DPI.

- Czerwony: 1600 DPI (wartość domyślna)
- Czerwono-pomarańczowy: 2000 DPI
- Pomarańczowy: 2400 DPI
- Żółty: 2800 DPI
- Zielony: 3200 DPI
- Niebieski: 3600 DPI
- Niebiesko-fioletowy: 4000 DPI
- Fioletowy: 5000 DPI

Aby przelączyć między częstotliwością sondowania 1000 Hz i 125 Hz, kliknij prawym przyciskiem myszy, trzymając wciśnięte przyciski Przekierowanie/Snajper **1** i Wstecz **20**. Kiedy ustawienie zostanie zmienione, wskaźnik trzykrotnie zamiga na biało. Domyślna częstotliwość sondowania wynosi 1000 Hz.

W tej myszy wykorzystano czujnik śledzenia optycznego, co zapewnia precyzję i dokładność wymagane podczas grania. W celu uzyskania optymalnej wydajności firma HP zaleca korzystanie z podkładki pod mysz wysokiej jakości, takiej jak OMEN by HP Mouse Pad.

**24** **Buton de redirectione/tintire** Funcția de redirectione — Apăsăți pentru a reveni la pagina anterioară vizitată într-un browser web.

Funcția de tintire — Țineți apăsat pentru a reduce setarea DPI la 400 DPI. Eliberați pentru a reveni la setarea DPI curentă. Utilizați acest buton pentru a ținti mai bine în jocuri de tip FPS (first-person shooter).

Pentru a comuta între funcția de redirectione și de țintire, țineți apăsată simultan acest buton și roțița de derulare timp de trei secunde. Când setarea este modificată cu succes, indicatorul luminos clipește în alb de trei ori.

**25** **Buton Inapoi** Apăsăți pentru a reveni la ultima pagină vizitată într-un browser web.

**26** **Indicator luminos**

Pentru a schimba culoarea indicatorului luminos, faceți clic cu butonul din stânga al mouse-ului în timp ce țineți apăsată butonul de redirectione/tintire **1** și butonul Inapoi **25**. În mod implicit, lumina este roșie. Culoarea pentru setarea DPI este afișată timp de trei secunde după ce este eliberat butonul. Pentru a schimba efectul de iluminare, faceți clic cu butonul de setare DPI **23** în timp ce țineți apăsată butonul de redirectione/tintire **1** și butonul Inapoi **25**. În mod implicit, lumina este staționară, având o singură culoare.

**27** **Buton de setare DPI** Apăsăți pentru a modifica setarea DPI.

- Cărenă: 1600 DPI (predefolné)
- Cărenă-âro: 2000 DPI
- Portocaliu: 2400 DPI
- Galben: 2800 DPI
- Zăltă: 2800 DPI
- Zelenă: 3200 DPI
- Modră: 3600 DPI
- Modrofiolăv: 4000 DPI
- Fiolăv: 5000 DPI
- Roșu: 1600 DPI (implicit)
- Albastru: 3600 DPI
- Portocaliu: 2400 DPI
- Albastru-violet: 4000 DPI
- Galben: 2800 DPI
- Violet: 5000 DPI

Pentru a comuta între ratele de transmitere de 1000 Hz și 125 Hz, faceți clic cu butonul din dreapta al mouse-ului în timp ce țineți apăsată butonul de redirectione/tintire **1** și butonul Inapoi **25**. Când setarea este modificată cu succes, indicatorul luminos clipește în alb de trei ori. În mod implicit, rata de transmitere este de 1000 Hz.

Acest mouse utilizează un senzor de urmărire optic, care asigură precizia și acuratețea la nivelul specific jocurilor. Pentru performanțe optime, HP recomandă un suport de mouse de înaltă calitate, precum OMEN by HP.

Para alternar entre a função avançar e a função sniper, mantenha esse botão e a roda do mouse pressionados simultaneamente por três segundos. Quando a configuração é alterada com êxito, a luz pisca três vezes na cor branca.

**28** **Кнопка "Вперед"/кнопка снайпера** Функция "Вперед": нажмите, чтобы вернуться к предыдущей странице, открытой в веб-браузере. Функция "Снайпер": нажмите и удерживайте, чтобы уменьшить разрешение до 400 точек на дюйм. Отпустите, чтобы вернуть текущую настройку разрешения. С помощью этой кнопки можно также переключиться в шутерах от первого лица.
Чтобы переключаться между функцией "Вперед" и функцией "Снайпер", одновременно нажмите и удерживайте в течение трех секунд эту кнопку и колесо прокрутки. После изменения настройки индикатор мигает белым три раза.

**29** **Кнопка "Назад"** Нажмите, чтобы вернуться на последнюю страницу, посещенную в веб-браузере.

**30** **Индикатор** Чтобы изменить цвет подсветки индикатора, нажмите левую кнопку мыши, удерживая кнопку "Вперед"/кнопку снайпера **1** и кнопку "Назад" **29**. По умолчанию используется красный цвет индикатора. Настраенный цвет загорается на три секунды после того, как кнопка будет отпущена.
Чтобы изменить эффект подсветки, нажмите кнопку настройки разрешения **30**, удерживая кнопку "Вперед"/кнопку снайпера **1** и кнопку "Назад" **29**. По умолчанию индикатор горит, не мигая, одним цветом.

**31** **Кнопка настройки разрешения** Нажмите, чтобы изменить разрешение.

- Красный: 1600 точек на дюйм (по умолчанию)
- Красно-оранжевый: 2000 точек на дюйм
- Оранжевый: 2400 точек на дюйм
- Желтый: 2800 точек на дюйм
- Зеленый: 3200 точек на дюйм
- Синий: 3600 точек на дюйм
- Синий-фиолетовый: 4000 точек на дюйм
- Фиолетовый: 5000 точек на дюйм

Чтобы переключиться между значениями частоты опроса 1000 Гц и 125 Гц, нажмите правую кнопку мыши, удерживая кнопку "Вперед"/кнопку снайпера **1** и кнопку "Назад" **30**. После изменения настройки индикатор три раза мигает белым.
По умолчанию используется частота опроса 1000 Гц.

В этой мыши используется оптический датчик отслеживания, позволяющий добиться точности, которая так необходима в играх. Для достижения оптимальной эффективности HP рекомендует использовать высококачественный коврик для мыши, такой как OMEN by HP Mouse Pad.

**32** **Кнопка "Вперед"/кнопка снайпера** Функция "Вперед": нажмите, чтобы вернуться к предыдущей странице, открытой в веб-браузере. Функция "Снайпер": нажмите и удерживайте, чтобы уменьшить разрешение до 400 точек на дюйм. Отпустите, чтобы вернуть текущую настройку разрешения. С помощью этой кнопки можно также переключиться в шутерах от первого лица.
Чтобы переключаться между функцией "Вперед" и функцией "Снайпер", одновременно нажмите и удерживайте в течение трех секунд эту кнопку и колесо прокрутки. После изменения настройки индикатор мигает белым три раза.

**33** **Кнопка "Назад"** Нажмите, чтобы вернуться на последнюю страницу, посещенную в веб-браузере.

**34** **Индикатор** Чтобы изменить цвет подсветки индикатора, нажмите левую кнопку мыши, удерживая кнопку "Вперед"/кнопку снайпера **1** и кнопку "Назад" **33**. По умолчанию используется красный цвет индикатора. Настраенный цвет загорается на три секунды после того, как кнопка будет отпущена.
Чтобы изменить эффект подсветки, нажмите кнопку настройки разрешения **34**, удерживая кнопку "Вперед"/кнопку снайпера **1** и кнопку "Назад" **33**. По умолчанию индикатор горит, не мигая, одним цветом.

**35** **Кнопка настройки разрешения** Нажмите, чтобы изменить разрешение.

- Красный: 1600 точек на дюйм (по умолчанию)
- Красно-оранжевый: 2000 точек на дюйм
- Оранжевый: 2400 точек на дюйм
- Желтый: 2800 точек на дюйм
- Зеленый: 3200 точек на дюйм
- Синий: 3600 точек на дюйм
- Синий-фиолетовый: 4000 точек на дюйм
- Фиолетовый: 5000 точек на дюйм

Чтобы переключиться между значениями частоты опроса 1000 Гц и 125 Гц, нажмите правую кнопку мыши, удерживая кнопку "Вперед"/кнопку снайпера **1** и кнопку "Назад" **34**. После изменения настройки индикатор три раза мигает белым.
По умолчанию используется частота опроса 1000 Гц.

В этой мыши используется оптический датчик отслеживания, позволяющий добиться точности, которая так необходима в играх. Для достижения оптимальной эффективности HP рекомендует использовать высококачественный коврик для мыши, такой как OMEN by HP Mouse Pad.

**36** **Кнопка "Вперед"/кнопка снайпера** Функция "Вперед": нажмите, чтобы вернуться к предыдущей странице, открытой в веб-браузере. Функция "Снайпер": нажмите и удерживайте, чтобы уменьшить разрешение до 400 точек на дюйм. Отпустите, чтобы вернуть текущую настройку разрешения. С помощью этой кнопки можно также переключиться в шутерах от первого лица.
Чтобы переключаться между функцией "Вперед" и функцией "Снайпер", одновременно нажмите и удерживайте в течение трех секунд эту кнопку и колесо прокручивания та удерживайте ix протягом трьох секунд. У разі успішної зміни налаштування тричі блимає білим кольором.

**37** **Кнопка "Назад"** Натисніть, щоб повернутися до останньої сторінки, переглянутої у веб-браузері.

**38** **Підсвічування** Щоб змінити колір підсвічування, натисніть ліву кнопку миші, утримуючи кнопку «Вперед/снайпера» **1** і кнопку «Назад» **37**. За замовчуванням підсвічування має червоний колір. Колір налаштування роздільної здатності відображається протягом трьох секунд, після того як кнопку було відпущено. Для зміни ефекту підсвічування натисніть кнопку налаштування роздільної здатності **38**, утримуючи кнопку «Вперед/снайпера» **1** і кнопку «Назад» **37**. За замовчуванням підсвічування тричі блимає білим кольором. Для зміни частоти опитування миші становить 1000 Гц.

У цій миші використано оптичний датчик відстежування, що забезпечує точність, яку так необхідно в іграх. Для досягнення оптимальної ефективності HP рекомендує використовувати високоякісний килимок для миші, наприклад килимок OMEN від HP.

**39** **Кнопка "Вперед"/снайпера** Функція «Вперед»: натисніть, щоб повернутися до попередньої сторінки, переглянутої у веб-браузері. Функція снайпера. Натисніть та утримуйте, щоб зменшити роздільну здатність (DPI) до 400 точок на дюйм. Відпустіть для повернення до поточного значення роздільної здатності. Використовуйте цю кнопку для прицілювання в шутерах від першої особи. Для перемикання між функціями «Вперед/снайпера» одночасно натисніть цю кнопку і колесо прокручування та утримуйте їх протягом трьох секунд. У разі успішної зміни налаштування тричі блимає білим кольором. За замовчуванням частота опитування миші становить 1000 Гц.

У цій миші використано оптичний датчик відстежування, що забезпечує точність, яку так необхідно в іграх. Для досягнення оптимальної ефективності HP рекомендує використовувати високоякісний килимок для миші, наприклад килимок OMEN від HP.

**40** **Кнопка налаштування роздільної здатності** Торкніться, щоб змінити налаштування роздільної здатності (DPI).

- Червоний: 1600 точок на дюйм (за замовчуванням).
- Червоно-оранжевий: 2000 точок на дюйм.
- Оранжевий: 2400 точок на дюйм.
- Жовтий: 2800 точок на дюйм.
- Зелений: 3200 точок на дюйм.
- Синій: 3600 точок на дюйм.
- Синьо-фіолетовий: 4000 точок на дюйм.
- Фіолетовий: 5000 точок на дюйм.

Для перемикання між частотою опитування миші 1000 Гц і 125 Гц натисніть праву кнопку миші, утримуючи кнопку «Вперед/снайпера» **1** і кнопку «Назад» **40**. У разі успішної зміни налаштування підсвічування тричі блимає білим кольором. За замовчуванням частота опитування миші становить 1000 Гц.

Цю мишу обладнано датчиком оптичного відстежування для точної та безпомилкової гри найвищого рівня. Для забезпечення оптимальної роботи HP рекомендує використовувати оптиміальної роботи HP рекомендує використовувати оптимікоякісний килимок для миші, наприклад килимок OMEN від HP.

**41** **Кнопка налаштування роздільної здатності** Торкніться, щоб змінити налаштування роздільної здатності (DPI).

- Червоний: 1600 точок на дюйм (за замовчуванням).
- Червоно-оранжевий: 2000 точок на дюйм.
- Оранжевий: 2400 точок на дюйм.
- Жовтий: 2800 точок на дюйм.
- Зелений: 3200 точок на дюйм.
- Синій: 3600 DPI
- Синьо-фіолетовий: 4000 точок на дюйм.
- Фіолетовий: 5000 точок на дюйм.

Для перемикання між частотою опитування миші 1000 Гц і 125 Гц натисніть праву кнопку миші, утримуючи кнопку «Вперед/снайпера» **1** і кнопку «Назад» **41**. У разі успішної зміни налаштування підсвічування тричі блимає білим кольором. За замовчуванням частота опитування миші становить 1000 Гц.

Цю мишу обладнано датчиком оптичного відстежування для точної та безпомилкової гри найвищого рівня. Для забезпечення оптиміальної роботи HP рекомендує використовувати високоякісний килимок для миші, наприклад килимок OMEN від HP.

**42** **Етеепäin-/tarkka-ammuntapainike** Eteenpäin-toiminto – Siirty Internet-selaimen edelliselle avautulle sivulle painamalla tätä painiketta.

Tarkka-ammuntatoiminto – Pienennä DPI-asetus 400 DPI:ihin pitämällä painiketta painettuna. Palautaa nykyinen DPI-asetus käyttöönp vapauttamalla painike. Helpota tähtäystä FPS-peleistä täällä painikkeella.

Vaihda eteenpäin-toiminnon ja tarkka-ammuntatoiminnon välillä pitämällä tätä painiketta ja vierityspyörää painettuna kolmen sekunnin ajan. Kun asetuksen vaihto onnistuu, valo vilkkuu kolme kertaa valkoisena.

**43** **Taaksepäin-painike** Siirty Internet-selaimen viimeksi avautulle sivulle painamalla tätä painiketta.

**44** **Merkkiluokka** Voit vaihtaa valon väriä painamalla hiren vasenta painiketta pitäen samalla eteenpäin-/tarkka-ammuntapainiketta **1** ja taaksepäin-painiketta **43** painettuna. Valon oletusväri on punainen. DPI-asetuksen väri näkyy kolmen sekunnin ajan painikkeen vapautamisen jälkeen. Voit vaihtaa valotehostetta painamalla DPI-asetuspainiketta **44** pitäen samalla eteenpäin-/tarkka-ammuntapainiketta **1** ja taaksepäin-painikkeen **43** painettuna. Oletuksena valo palaa jatkuvasti yksivärisenä.

**45** **DPI-asetuspainike** Muuta DPI-asetusta täällä painikkeella.

- Punainen: 1 600 DPI (oletus)
- Punoranssi: 2 000 DPI
- Oranssi: 2 400 DPI
- Keltainen: 2 800 DPI
- Oranžová: 2400 DPI
- Zltá: 2800 DPI
- Vihreä: 3 200 DPI
- Sininen: 3 600 DPI
- Sinivioletti: 4 000 DPI
- Violetti: 5 000 DPI

Voit vaihtaa hiiren päivitysnopeutta 1 000 Hz:n ja 125 Hz:n välillä painamalla hiiren oikeaa painiketta ja pitäen samalla eteenpäin-/tarkka-ammuntapainikkeen **1** ja taaksepäin-painikkeen **43** painettuna. Kun asetus on valittu, valo vilkkuu kolme kertaa valkoisena. Päivitysnopeuden oletusasetus on 1 000 Hz.

Tämän hiiren optinen tunnistin mahdollistaa pelustaston tarkkuuden. Hiiri toimii parhaalla mahdollisella tavalla, kun käytät laadukasta hiinaliustaa, kuten OMEN by HP -hiinaliustaa.

**46** **Dugme za kretanje unapred/snajpersko dugme** Funkcija za kretanje unapred – pritisnite da biste se vratili na stranicu koju ste prethodno posetili u web pregledaču. Snajperska funkcija – pritisnite i držite da biste smanjili broj tačaka po inču na 400 TPI. Otpustite da biste se vratili na trenutnu postavku za TPI. Otkristite ovo dugme da biste lakše ciljali u okviri pucačke igre iz prvog lica. Da biste se prebacivali između funkcije za kretanje unapred i snajperske funkcije, istovremeno pritisnite i tri sekunde držite ovo dugme i točičk za pomeranje. Kada uspešno promenite postavku, lampica će zatrepitati u beloj boji tri puta.

**47** **Dugme za vraćanje** Pritisnite da biste se vratili na stranicu koju ste poslednji posetili u web pregledaču.

**48** **Lampica** Da biste promenili boju lampice, kliknite levim tasterom miša i istovremeno pritisnite i držite dugme za kretanje unapred/snajpersko dugme **46** i dugme za vraćanje **47**. Podrazumevano je crvene boje. Boja postavke za TPI prikazuje se tri sekunde pošto otpustite dugme. Da biste promenili efekat svetla, kliknite na dugme postavke za TPI **48** i istovremeno pritisnite i držite dugme za kretanje unapred/snajpersko dugme **46** i dugme za vraćanje **47**. Svetlo je podrazumevano konstantno i ima jednu boju.

**49** **Dugme postavke za TPI** Pritisnite da biste promenili postavku za TPI.

- Crvena: 1600 DPI (podrazumevano)
- Crveno-oranžasta: 2000 DPI
- Narandžasta: 2400 DPI
- Zuta: 2800 DPI
- Zelena: 3200 TPI
- Plava: 3600 DPI
- Plavoljubičasta: 4000 DPI
- Ljubičasta: 5000 TPI

Da biste učestalo komunikacije promenili sa 1000 Hz na 125 Hz ili obrnuto, klik