



Guia do Utilizador

© Copyright 2019 HP Development Company, L.P.

HDMI, o logótipo HDMI e High Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da LLC Licença HDMI. NVIDIA e G-SYNC são marcas comerciais e/ou marcas registadas da NVIDIA Corporation nos EUA e/ou noutros países. Windows é uma marca comercial ou marca comercial registada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.

As informações contidas neste documento estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. As únicas garantias para produtos e serviços da HP estão estabelecidas nas declarações expressas que os acompanham. Neste documento, nenhuma declaração deverá ser interpretada como a constituição de garantia adicional. A HP não se responsabiliza por erros técnicos e editoriais ou por omissões neste documento.

Aviso do produto

Este manual descreve características que são comuns à maioria dos modelos. Algumas características podem não estar disponíveis no seu produto. Para aceder ao manual do utilizador mais recente, vá até <http://www.hp.com/support> e siga as instruções para localizar o seu produto. Em seguida, selecione **Manuais do Utilizador**.






Segunda edição: abril de 2019

Primeira edição: agosto de 2018

Número de publicação do documento:
L33294-132

Sobre este Manual

Este manual fornece informações sobre as funcionalidades do monitor, a configuração do monitor, a utilização do software e as especificações técnicas.

-
-  **AVISO!** Indica uma situação perigosa que, se não for evitada **pode** resultar em morte ou lesões graves.
 -  **CUIDADO:** Indica uma situação perigosa que, se não for evitada **pode** resultar em lesões ligeiras ou moderadas.
 -  **IMPORTANTE:** Indica informações consideradas importantes, mas não associadas a perigo (por exemplo, mensagens relativas a danos materiais). Alerta o utilizador para o facto de que o incumprimento do procedimento exatamente como descrito pode resultar na perda de dados ou em danos no hardware ou software. Contém também informações essenciais para explicar um conceito ou para concluir uma tarefa.
 -  **NOTA:** Contém informações adicionais para destacar ou complementar pontos importantes no texto principal.
 -  **SUGESTÃO:** Fornece sugestões úteis para realizar uma tarefa.
-



Este produto incorpora a tecnologia HDMI.

Índice

1 Início	1
Informações de segurança importantes	1
Características do produto e componentes	1
Características	1
Componentes da parte posterior	3
Instalar o monitor	4
Tenha cuidado durante a instalação do monitor	4
Remover o bloqueador de articulação do suporte	4
Ligar os cabos	5
Ligar dispositivos USB	7
Ajustar o monitor	8
Instalar um cabo de segurança	9
Arrumar os auscultadores	9
Montar a cabeça do monitor	10
Remover o suporte do monitor	10
Instalar o suporte de montagem VESA	11
Ligar o monitor	12
2 Utilizar o monitor	13
Activar a funcionalidade G-SYNC (reprodução automática)	13
Transferir o controlador do monitor	13
Utilizar o menu OSD	13
Modo de visualização	14
Utilizar o modo de suspensão total	14
Utilizar a luz ambiente	14
Selecionar um tempo de resposta mais rápido para jogos	15
Ajustar a saída de luz azul	15
Utilizar o controlo de ganho RGB	16
Ver a velocidade de fotogramas	16
Temporizadores de mensagens	16
Utilizar a funcionalidade Mira	18
Utilizar o alinhamento de múltiplos monitores	18
3 Suporte e resolução de problemas	19
Resolver problemas comuns	19
OSD Lockout (Bloqueio do OSD)	20

Contactar o suporte ao cliente	20
Instruções para contactar o suporte técnico	20
Localizar o número de série e número do produto	20
4 Manutenção do monitor	21
Instruções de manutenção	21
Limpar o monitor	21
Transportar o monitor	22
Apêndice A Especificações técnicas	23
Resoluções de visualização predefinidas	24
Introduzir modos personalizados	25
Apêndice B Acessibilidade	26
Acessibilidade	26
Encontrar as ferramentas tecnológicas de que necessita	26
O nosso compromisso	26
International Association of Accessibility Professionals (IAAP) (Associação Internacional dos Profissionais de Acessibilidade)	27
Encontrar a melhor tecnologia de apoio	27
Avaliando as suas necessidades	27
Acessibilidade para dispositivos da HP	27
Normas e legislação	28
Normas	28
Mandato 376 – EN 301 549	28
Diretrizes de Acessibilidade para o Conteúdo da Web (WCAG - Web Content Accessibility Guidelines)	28
Legislação e regulamentos	29
Portugal	29
Lei 21st Century Communications and Video Accessibility Act (CVAA)	29
Canadá	30
Europa	30
Reino Unido	30
Austrália	30
Internacional	31
Recursos e hiperligações úteis sobre acessibilidade	31
Organizações	31
Instituições educacionais	31
Outros recursos relacionados com deficiência	31
Ligações da HP	32
Contactar o suporte técnico	32

1 Início

Informações de segurança importantes


Um transformador e um cabo de alimentação poderão ser fornecidos com o monitor. Se utilizar outro cabo, utilize apenas uma fonte de alimentação e uma ligação que sejam adequadas para este monitor. Para obter informações sobre o conjunto de cabos de alimentação CA corretos a utilizar com o monitor, consulte os *Avisos do Produto* incluídos no kit de documentação.

 **AVISO!** Para reduzir o risco de choque elétrico ou danos no equipamento:


- Ligue o cabo de alimentação a uma tomada elétrica que seja facilmente acessível.
- Se o cabo de alimentação possuir uma ficha de ligação de 3 pinos, ligue o cabo a uma tomada de 3 pinos com ligação à terra.
- Desligue o fornecimento de energia ao computador removendo o cabo de alimentação da tomada elétrica. Quando desligar o aparelho da tomada elétrica, segure no cabo de alimentação pela ficha.


Para sua segurança, não coloque objetos em cima dos cabos de alimentação. Deve ter cuidado ao passar todos os cabos ligados ao monitor para que não possam ser puxados, pisados nem agarrados e para que ninguém tropece neles.

Para reduzir o risco de lesões graves, leia o *Guia de Segurança e Conforto* fornecido com os manuais do utilizador. Este manual descreve a configuração correta da estação de trabalho, bem como a postura e hábitos adequados em termos de saúde e segurança para os utilizadores de computadores. O *Manual de segurança e conforto* também fornece informações importantes sobre segurança elétrica e mecânica. O *Manual de segurança e conforto* encontra-se igualmente disponível online em <http://www.hp.com/ergo>.

 **IMPORTANTE:** Para proteger o monitor e o computador, ligue todos os cabos de alimentação do computador e respetivos dispositivos periféricos (tais como monitor, impressora, scanner) a um dispositivo de proteção contra picos de corrente, tal como uma tomada múltipla ou uma UPS (fonte de alimentação ininterrupta). Nem todas as tomadas múltiplas fornecem uma proteção contra picos de tensão adequada; a tomada múltipla deve estar especificamente marcada como tendo esta capacidade. Utilize uma tomada múltipla cujo fabricante ofereça uma política de substituição em caso de danos, para que possa substituir o equipamento se a proteção contra picos falhar.

Utilize mobiliário de tamanho adequado e correto concebido para suportar devidamente o monitor.

 **AVISO!** Os monitores colocados inadequadamente em cómodas, estantes, prateleiras, secretárias, colunas, baús ou carrinhos podem cair e causar ferimentos pessoais.

 **NOTA:** Este produto é adequado para fins de entretenimento. Considere colocar o monitor num ambiente de iluminação controlada para evitar interferências devido à luz e a superfícies claras que possam causar reflexos indesejáveis do ecrã.


Características do produto e componentes


Características

Este produto é um monitor qualificado para o NVIDIA G-SYNC, o que lhe permite desfrutar de jogos no PC com um desempenho uniforme, responsivo e sem quebras. A fonte externa ligada ao monitor deve ter uma placa

gráfica da série NVIDIA G-SYNC 10 ou superior instalada para poder utilizar o G-SYNC. A HP recomenda, para a melhor jogabilidade, que o controlador da placa gráfica suportada mais recente também esteja instalado.

A tecnologia NVIDIA G-SYNC foi concebida para eliminar interrupções e quebras ("tearing") em jogos e vídeos ao bloquear a taxa de atualização de um monitor para a velocidade de fotogramas da placa gráfica. Confirme junto do fabricante da sua placa gráfica a compatibilidade com os monitores com capacidade G-SYNC. Para mais informações, consulte [Activar a funcionalidade G-SYNC \(reprodução automática\) na página 13](#).

 **NOTA:** O monitor deve estar ligado ao sistema com um cabo DisplayPort para poder utilizar o NVIDIA G-SYNC. Para mais informações, consulte [Activar a funcionalidade G-SYNC \(reprodução automática\) na página 13](#).


 **NOTA:** As taxas de atualização adaptáveis variam consoante o monitor. Mais informações disponíveis em <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync>.

As características do monitor incluem o seguinte:

- Área visível de 62,23 cm (24,5 pol.) na diagonal com uma resolução FHD de 1920 × 1080, além de suporte de ecrã inteiro para resoluções inferiores
- Capacidades de ajuste da inclinação e altura
- Entrada de vídeo HDMI (High Definition Multimedia Interface)
- Entrada de vídeo DisplayPort
- HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection, ou proteção de conteúdos digitais de largura de banda alta) utilizada em todas as entradas
- Hub USB com uma porta a montante e duas portas a jusante
- Tomada de saída de áudio (auricular)
- Cabos DisplayPort e USB Type-B/USB Type-A incluídos
- Capacidade Plug & Play, caso seja suportada pelo sistema operativo
- Ajustes do menu de visualização no ecrã (OSD) em dez idiomas para fácil configuração e otimização do ecrã
- Indicador dos fotogramas por segundo apresentado no ecrã do monitor, ajustável através do menu OSD
- Temporizador de mensagens apresentado no ecrã do monitor, ajustável através do menu OSD
- Mira de jogo apresentada no ecrã do monitor, ajustável através do menu OSD
- Ranhura de cabo de segurança na parte posterior do monitor para um cabo de segurança opcional
- Iluminação ambiente configurável pelo utilizador com LED de espectro completo
- Gancho prático de arrumação de auscultadores no suporte do monitor
- Tecnologia NVIDIA® G-SYNC™ com taxas de atualização elevadas, fornecendo vantagens nos jogos para PC ao nível do tempo de reação e uma experiência mais real
 - A fluidez é conseguida através da sincronização das taxas de atualização do monitor com a GPU no seu computador de secretária ou notebook com GeForce GTX, eliminando o efeito de quebra das linhas verticais ("screen tearing") e minimizando a intermitência do ecrã e o atraso de entrada.
 - As cenas aparecem instantaneamente, os objetos são mais nítidos e a jogabilidade é superfluida, proporcionando-lhe uma experiência visual assombrosa e uma séria vantagem competitiva.
- A tecnologia NVIDIA Ultra Low Motion Blur (ULMB) é um modo adicional que diminui a desfocagem de movimento e minimiza o ghosting introduzido quando elementos no ecrã se movem rapidamente. Com

o ULMB, os objetos em movimento parecem mais uniformes do que durante o funcionamento normal. O ULMB apenas está disponível através de uma entrada DisplayPort.

- Capacidade de montagem VESA para fixar o monitor num dispositivo de montagem na parede ou braço oscilante

 **NOTA:** Para obter informações de regulamentação e segurança, consulte os *Avisos do Produto* incluídos no kit de documentação. Para aceder ao manual do utilizador mais recente, vá até <http://www.hp.com/support> e siga as instruções para localizar o seu produto. Em seguida, selecione **Manuais do Utilizador**.

Componentes da parte posterior



Tabela 1-1 Componentes da parte superior e respetivas descrições

Componente	Função
(1) Botão para ligar/desligar	Liga e desliga o monitor.
(2) Joystick do menu OSD	Abre o menu OSD, seleciona uma opção do menu ou fecha o menu OSD.
(3) Ranhura do cabo de segurança	Permite ligar um cabo de segurança opcional ao monitor.
(4) Tomada de saída de áudio	Permite ligar equipamentos opcionais, como altifalantes estéreo alimentados, auscultadores, auriculares, auscultadores com microfone incorporado ou um cabo de áudio para televisão. AVISO! Para reduzir o risco de ferimentos, ajuste o volume do dispositivo de origem antes de utilizar auscultadores ou auriculares. Para obter informações de segurança adicionais, consulte os <i>Avisos do Produto</i> incluídos no kit de documentação.
(5) Portas USB (a jusante) (2)	Permite ligar cabos USB a um dispositivo periférico, como um teclado, rato ou unidade de disco rígido USB.
(6) Porta USB Type-B (a montante)	Permite ligar o cabo do hub USB a um dispositivo de origem, como um computador ou consola de jogos.
(7) Conector de alimentação	Permite ligar um transformador.
(8) Porta de serviço	Utilizada unicamente por técnicos de assistência HP qualificados.
(9) Conector DisplayPort	Permite ligar um cabo DisplayPort a um dispositivo de origem, como um computador ou consola de jogos.
(10) Porta HDMI	Permite ligar um cabo HDMI a um dispositivo de origem, como um computador ou consola de jogos.

Instalar o monitor

Tenha cuidado durante a instalação do monitor

AVISO! Para reduzir o risco de ferimentos graves, leia o *Guia de Segurança e Conforto*. Este manual descreve a configuração correta da estação de trabalho, bem como a postura e hábitos adequados em termos de saúde e segurança para os utilizadores de computadores. O *Guia de Segurança e Conforto* também fornece informações importantes sobre segurança elétrica e mecânica. O *Guia de Segurança e Conforto* está disponível online em <http://www.hp.com/ergo>.

IMPORTANTE: Para evitar danos no monitor, não toque na superfície do painel LCD. Pressão no painel poderá causar não uniformidade de cor ou desorientação dos cristais líquidos. Se isto ocorrer, o ecrã não irá recuperar para o seu estado normal.

IMPORTANTE: Para evitar que o ecrã fique riscado, deformado ou partido e evitar danos nos botões de controlo, posicione o monitor virado para baixo numa superfície plana e coberta com uma folha de espuma protetora ou um tecido não abrasivo.


Remover o bloqueador de articulação do suporte

O monitor é fornecido com um bloqueador de articulação que bloqueia a cabeça do monitor na posição mais baixa no suporte. Tem de remover o bloqueador de articulação para poder ajustar a altura da cabeça do monitor.

Para remover o bloqueador de articulação, pressione suavemente a cabeça do monitor (1) para baixo e puxe o bloqueador de articulação para fora do suporte (2).




Ligar os cabos

 **NOTA:** O monitor é fornecido com um cabo de vídeo DisplayPort.

1. Coloque o monitor num local acessível e bem ventilado perto do computador ou dispositivo de origem.
2. Antes de ligar os cabos, passe-os pelo guia de gestão de cabos na parte posterior do monitor.

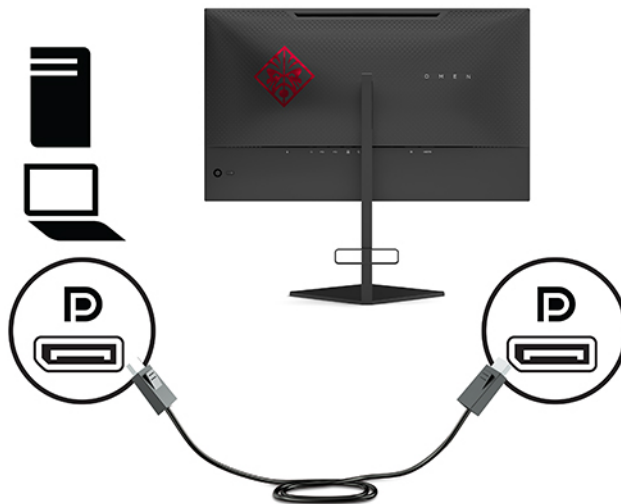


3. Ligue um cabo de vídeo.

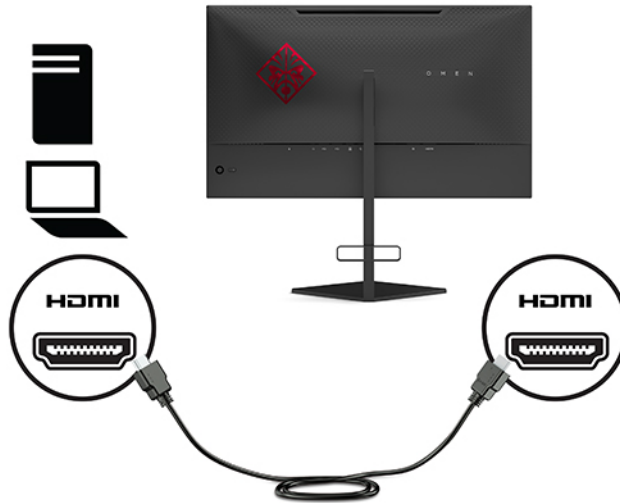
 **NOTA:** O monitor determina automaticamente as entradas que têm sinais de vídeo válidos. As entradas também podem ser selecionadas premindo o centro do joystick do menu OSD e selecionando **Entrada**.

 **NOTA:** A DisplayPort é o tipo de ligação preferido para um desempenho ideal.

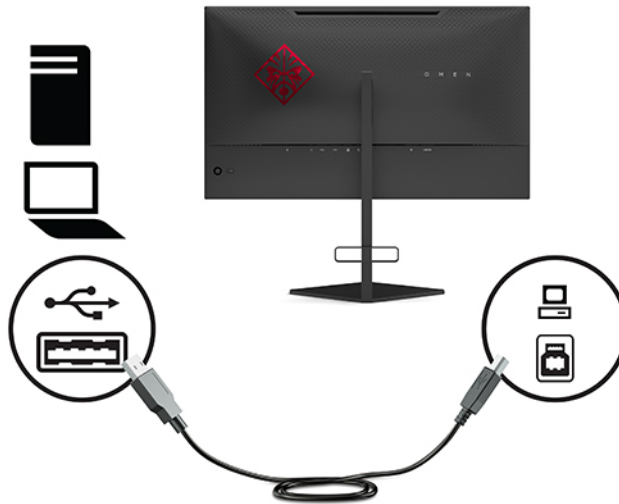
- Ligue uma extremidade de um cabo DisplayPort ao conector DisplayPort na parte posterior do monitor e a outra extremidade ao conector DisplayPort do dispositivo de origem.




- Ligue uma extremidade de um cabo HDMI à porta HDMI na parte posterior do monitor e a outra extremidade à porta HDMI do dispositivo de origem.



4. Ligue o conector Type-B do cabo USB a montante à porta USB Type-B a montante na parte posterior do monitor. Em seguida, ligue o conector Type-A do cabo à porta USB Type-A a jusante do dispositivo de origem.



 **NOTA:** Deve ligar o cabo USB Type-B a montante do dispositivo de origem (computador, computador portátil, consola de jogos) à parte posterior do monitor para ativar as portas USB Type-A a jusante no monitor. Para mais informações, consulte [Ligar dispositivos USB na página 7](#).

5. Ligue uma extremidade do cabo de alimentação CA ao transformador (1) e a outra extremidade a uma tomada elétrica com ligação à terra (2). Em seguida, ligue o conector de alimentação ao monitor (3).

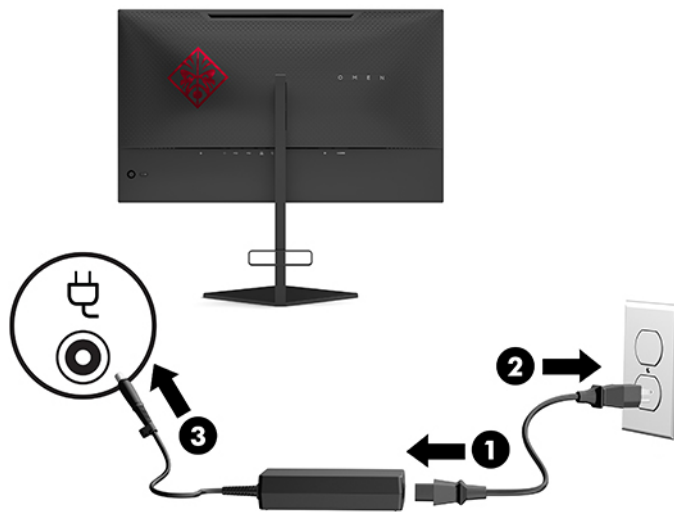
⚠ AVISO! Para reduzir o risco de choque elétrico ou danos no equipamento:

Não desative a ficha de ligação à terra do cabo de alimentação CA. A ficha de ligação à terra é um recurso de segurança importante.

Ligue o cabo de alimentação CA a uma tomada elétrica com ligação à terra que seja facilmente acessível sempre que necessário.

Desligue a alimentação do equipamento removendo retirando o cabo de alimentação CA da tomada elétrica.

Para sua segurança, não coloque objetos em cima dos cabos de alimentação. Coloque os cabos de forma a que as pessoas não pisem nem tropecem neles. Não puxe os fios nem os cabos. Ao desligar o cabo de alimentação CA da tomada elétrica, agarre o cabo pela ficha.



Ligar dispositivos USB

A parte posterior do monitor fornece uma porta USB Type-B a montante e duas portas USB Type-A a jusante.

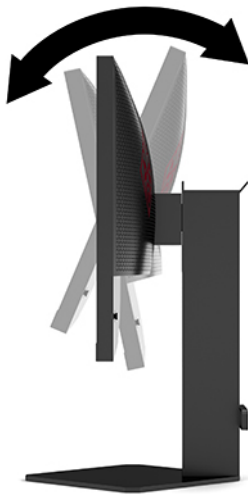
📝 NOTA: Deve ligar o cabo USB Type-B a montante do dispositivo de origem ao monitor para ativar as portas USB Type-A a jusante no monitor.



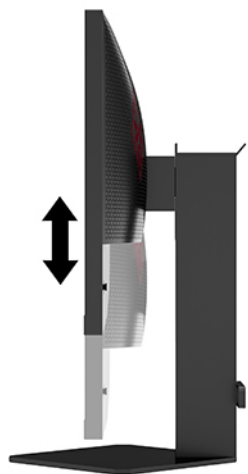
Ajustar o monitor

AVISO! Para reduzir o risco de ferimentos graves, leia o *Guia de Segurança e Conforto*. Este manual descreve a configuração correta da estação de trabalho, bem como a postura e hábitos adequados em termos de saúde e segurança para os utilizadores de computadores. O *Guia de Segurança e Conforto* também fornece informações importantes sobre segurança elétrica e mecânica. O *Guia de Segurança e Conforto* está disponível online em <http://www.hp.com/ergo>.

1. Incline a cabeça do monitor para a frente ou para trás de modo a ajustá-lo para um nível confortável para os olhos.

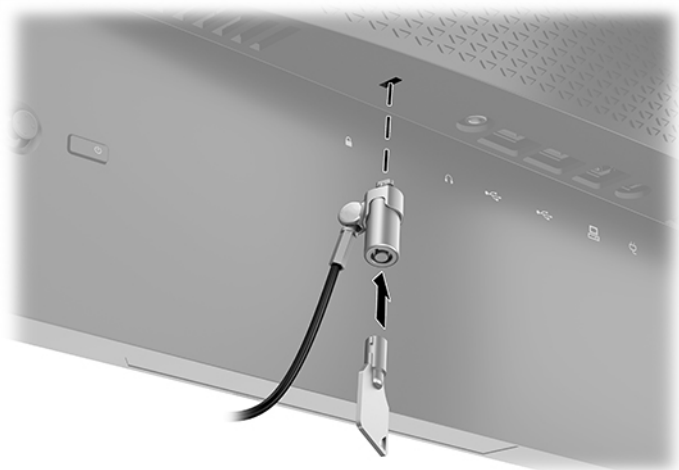


2. Ajuste a altura do monitor de modo a ficar numa posição confortável para a sua estação de trabalho. A extremidade superior do painel do monitor não deve exceder uma altura que seja paralela ao nível dos seus olhos. A colocação do monitor numa posição baixa e reclinada poderá ser mais confortável para utilizadores com lentes progressivas. O monitor deve ser reposicionado à medida que ajusta a sua postura de trabalho ao longo do dia.



Instalar um cabo de segurança

Pode fixar o monitor a um objeto fixo com um cabo de segurança opcional, disponível na HP. Utilize a chave fornecida para fixar e remover o bloqueio.



Arrumar os auscultadores

O monitor inclui uma gancho para auscultadores na parte superior do suporte para a arrumação prática dos auscultadores.



Montar a cabeça do monitor

A cabeça do monitor pode ser fixada numa parede, num braço oscilante ou noutra peça de suporte.

IMPORTANTE: Este monitor é compatível com orifícios de montagem de 100 mm em conformidade com a norma VESA. Para instalar uma solução de montagem de terceiros no monitor, são necessários quatro parafusos de 4 mm, tamanho 0,7 e 10 mm de comprimento. Parafusos mais compridos poderão danificar o monitor. É essencial verificar se a solução de montagem do fabricante é compatível com a norma VESA e indicada para suportar o peso da cabeça do monitor. Para obter o máximo desempenho, utilize os cabos de alimentação e de vídeo fornecidos com o monitor.

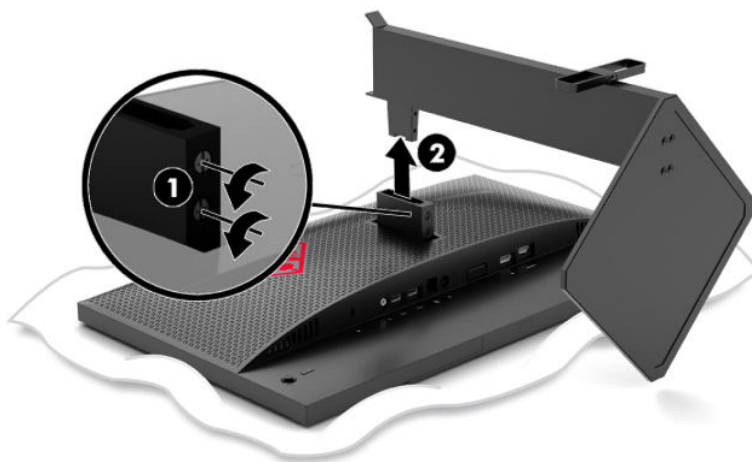
NOTA: Este aparelho destina-se a ser suportado por um suporte de montagem na parede indicado pelo UL ou CSA.

Remover o suporte do monitor

Pode remover a cabeça do monitor do suporte para instalar a cabeça do monitor numa parede, num braço oscilante ou noutra peça de suporte.

IMPORTANTE: Antes de desmontar o monitor, certifique-se de que o monitor e todos os cabos estão desligados.

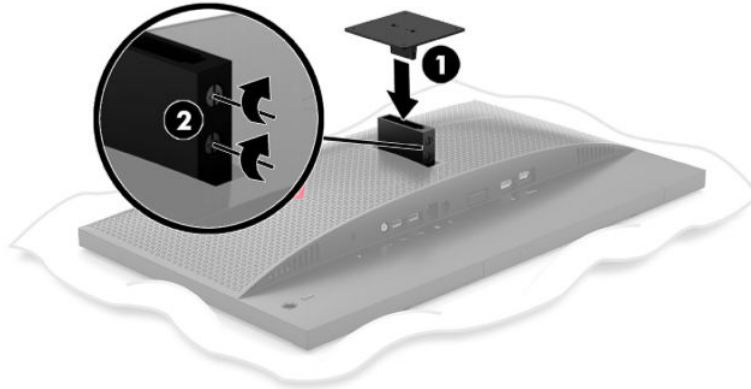
1. Desligue e retire todos os cabos do monitor.
2. Coloque a cabeça do monitor virada para baixo numa superfície plana e coberta com um pano limpo e seco.
3. Remova os dois parafusos na parte inferior da dobradiça do suporte (1) e, em seguida, deslize o suporte para fora da cabeça do monitor (2).



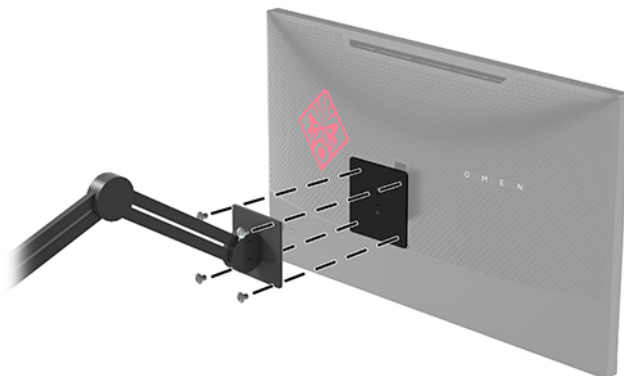
Instalar o suporte de montagem VESA

É incluído com o monitor um suporte de montagem VESA para fixar a cabeça do monitor numa parede, num braço oscilante ou noutra peça de suporte.

1. Remova o suporte do monitor. Consulte [Remover o suporte do monitor na página 10](#).
2. Insira o suporte de montagem VESA na ranhura situada na parte posterior da articulação da cabeça do monitor (1) e, em seguida, instale os dois parafusos (2) prender o suporte.



3. Para instalar a cabeça do monitor num braço oscilante ou noutro dispositivo de montagem, insira quatro parafusos de montagem nos orifícios do dispositivo de montagem e nos orifícios de parafusos do suporte de montagem VESA.



IMPORTANTE: Siga as instruções do fabricante do dispositivo de montagem ao montar o monitor numa parede ou braço oscilante.

Ligar o monitor

1. Prima o botão de alimentação no dispositivo de origem para o ligar.
2. Prima o botão de alimentação na parte posterior do monitor para ligá-lo.



IMPORTANTE: Os monitores que apresentam a mesma imagem estática no ecrã durante 12 ou mais horas consecutivas sem utilização podem sofrer danos de imagem queimada. Para evitar danos de imagem queimada no ecrã do monitor, deve ativar sempre uma aplicação de proteção de ecrã ou desligar o monitor quando não o utilizar durante um longo período de tempo. A retenção da imagem é uma condição que pode ocorrer em qualquer ecrã LCD. A garantia da HP não cobre o efeito de imagem queimada no monitor.

NOTA: Pode desativar a luz de alimentação no menu OSD. Pressione o centro do joystick do menu OSD e, em seguida, seleccione **Energia**. Seleccione **LED de energia** e, em seguida, seleccione **Desligado**.

Ao ligar o monitor, é apresentada uma mensagem do estado do monitor durante 5 segundos. A mensagem mostra qual é a entrada que corresponde ao sinal ativo atual, o estado da definição da entrada de comutação automática (Ligado ou Desligado; a predefinição é Ligado), a resolução detetada atual do ecrã e a resolução predefinida recomendada do ecrã.

O monitor verifica automaticamente as entradas de sinal à procura da última entrada ativa ou, no caso de não haver nenhum sinal, a primeira entrada ativa detetada para o monitor.

2 Utilizar o monitor

Activar a funcionalidade G-SYNC (reprodução automática)

É necessário transferir e instalar o software do painel de controlo da NVIDIA a partir de <http://www.geforce.com/drivers>. Para utilizar o NVIDIA G-SYNC, necessita de uma placa gráfica compatível com G-SYNC e liada ao sistema via DisplayPort. Uma lista de placas compatíveis está disponível em <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync/supported-gpus>.

Para ativar o monitor para a funcionalidade G-SYNC:

1. Clique com o botão direito do rato no ambiente de trabalho do Windows® e selecione **Painel de Controlo NVIDIA**.
2. Selecione **Monitor** nas hiperligações à esquerda e escolha **Configurar G-SYNC**.
3. Selecione a caixa **Ativar G-SYNC**.

Transferir o controlador do monitor

Pode transferir e instalar o ficheiro do controlador INF (informação) do monitor a partir de <http://www.hp.com/support>.

1. Vá até <http://www.hp.com/support>.
2. Selecione **Software e controladores**.
3. Selecione o tipo de produto.
4. Introduza o modelo do seu monitor HP no campo de procura e siga as instruções apresentadas no ecrã.

Este monitor é compatível com a função Plug & Play do Windows e funcionará corretamente sem ser necessário instalar o ficheiro INF. A compatibilidade do monitor com Plug & Play requer que a placa gráfica do computador seja compatível com VESA DDC2 e a ligação direta do monitor à placa gráfica. A funcionalidade Plug & Play não funciona através de conectores separados do tipo BNC ou através de memórias intermédias/caixas de distribuição.

Utilizar o menu OSD

Utilize o menu OSD para ajustar a imagem do ecrã do monitor de acordo com as suas preferências. Pode aceder e fazer ajustes no menu OSD utilizando o joystick do menu OSD no painel traseiro do monitor.

Para aceder ao menu OSD e fazer ajustes, proceda da seguinte forma:

1. Se o monitor não estiver ligado, prima o botão de alimentação para ligar o monitor.
2. Para aceder ao menu OSD, pressione o centro do joystick do menu OSD.
3. Mova o joystick para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita para navegar nas opções do menu. Pressione o centro do joystick para fazer uma seleção.

A tabela seguinte indica as seleções do menu no menu OSD principal.

Tabela 2-1 Opções do menu OSD principal e respetivas descrições

Menu principal	Descrição
Jogo	Seleciona e ajusta as preferências de jogos, como o tempo de resposta, ULMB, velocidade de fotogramas, temporizadores de mensagens, mira, luz ambiente e alinhamento de múltiplos monitores.
Imagem	Ajusta a imagem do ecrã, incluindo a luminância, contraste adaptável, aumento de escuros, gama e dimensionamento da imagem.
Cor	Fornecer uma variedade de predefinições de cor que configuram o monitor para diferentes situações de visualização.
Input	Seleciona o sinal da entrada de vídeo (DisplayPort ou HDMI).
Alimentação	Altera as definições de energia.
Menu	Ajusta os controlos do menu OSD.
Gestão	Repõe todas as predefinições de fábrica do menu OSD.
Informação	Apresenta informações importantes sobre o monitor.
Sair	Fecha o ecrã do menu OSD.

Modo de visualização

O modo de visualização do monitor é comunicado na mensagem de estado do monitor que é apresentada quando o monitor está ligado e quando a entrada de vídeo é alterada. O modo de visualização atual é apresentada na janela do menu **Informações** e na parte inferior do menu OSD principal na área da barra de estado. Os modos de funcionamento são **Normal** e **G-SYNC**.



NOTA: A fim de ativar o modo G-SYNC, o painel de controlo da placa gráfica NVIDIA deve ter o G-SYNC ligado.

Utilizar o modo de suspensão total

O monitor está ativado por predefinição para entrar num modo de estado de energia reduzida chamado modo Suspensão Total. Isto ocorre 13 minutos depois de o PC anfitrião assinalar o modo de poupança de energia (o qual é uma ausência de qualquer sinal de sincronização horizontal ou vertical).

Ao entrar no modo de suspensão total, o ecrã do monitor fica vazio, a retroiluminação é desligada, a luz de alimentação fica amarela e o monitor consome menos de 0,5 W de energia.

O monitor é reativado do modo de suspensão total quando o computador anfitrião envia um sinal ativo ao monitor (por exemplo, se ativar o rato ou teclado). Para desativar o modo de suspensão total no menu OSD:

1. Pressione o centro do joystick do menu OSD para abrir o menu OSD.
2. No menu OSD, seleccione **Energia**.
3. Seleccione **Suspensão total de DP** ou **Suspensão total de HDMI** e, em seguida, seleccione **Desligado**.

Utilizar a luz ambiente

O monitor inclui uma luz ambiente para iluminar o tampo de uma secretária ou parede e melhorar a experiência de jogo. Pode ajustar a cor e o brilho da luz ambiente ou desligá-la no menu OSD ou no OMEN Command Center.

Para ajustar a iluminação ambiente:

1. Pressione o centro do joystick do menu OSD para abrir o menu OSD.
2. No menu OSD, selecione **Jogos** e, em seguida, selecione **Iluminação ambiente**.
3. Selecione uma definição:
 - **Desligado:** Desliga a iluminação ambiente.
 - **Luz de tarefas:** Emula uma luz branca de secretária ajustável para ler ou ver melhor.
 - **Brilho do ecrã:** Faz com que a cor da retroiluminação acompanhe a cor média do ecrã para jogos e vídeo.
 - **Cor estática:** Define a cor da luz ambiente para vermelho, verde, azul, amarelo, púrpura, ciano, laranja ou personalizada.
 - **Cor aleatória:** Percorre aleatoriamente a cor da luz ambiente através das cores estáticas.
 - **Brilho do LED:** Ajusta o brilho da iluminação ambiente.


 **NOTA:** A iluminação ambiente está definida para Ligado (Omen Red) por predefinição.



Selecionar um tempo de resposta mais rápido para jogos

Para definir um tempo de resposta mais rápido:

1. Pressione o centro do joystick do menu OSD para abrir o menu OSD.
2. Selecione **Jogos** e, em seguida, selecione **Tempo de resposta**.
3. Percorra os níveis de ajuste para aumentar ou diminuir o tempo de resposta.

 **NOTA:** A predefinição do tempo de resposta está otimizada para fins de jogo G-SYNC. Todas as especificações de desempenho representam as especificações típicas fornecidas pelos fabricantes dos componentes utilizados nos produtos HP; o desempenho efetivo poderá ser superior ou inferior.

Ajustar a saída de luz azul

Diminuir a luz azul que é emitida pelo monitor reduz a exposição dos seus olhos à luz azul. Os monitores HP fornecem definições para reduzir a saída de luz azul e criar uma imagem mais relaxante e menos estimulante quando vê conteúdos no ecrã.

Para ajustar o monitor para uma luz de visualização confortável:

1. Pressione o centro do joystick do menu OSD para abrir o menu OSD.
2. Selecione **Cor**.
3. Selecione **Luz azul fraca** (certificação TUV) para um conforto visual melhorado.

Utilizar o controlo de ganho RGB

O controlo de ganho RGB pode ser utilizado para ajustar manualmente a temperatura da cor de qualquer predefinição de cor, convertendo todas as predefinições de cor em modos ajustáveis pelo utilizador. Os ajustes são armazenados separadamente para cada predefinição de cor.

Para ajustar a temperatura da cor:

1. Pressione o centro do joystick do menu OSD para abrir o menu OSD.
2. Selecione **Cor**.
3. Selecione **Controlo de ganho RGB**.
4. Selecione **ADJ SCALE GRAPHIC – Cor vermelha**, **ADJ SCALE GRAPHIC – Cor verde** ou **ADJ SCALE GRAPHIC – Cor azul**.



NOTA: Sair do menu irá guardar automaticamente as definições de cor RGB.

Ver a velocidade de fotogramas

Ligar a função Velocidade de fotogramas permite-lhe ver os fotogramas por segundo (FPS) da entrada ativa atual através de um número apresentado numa secção do ecrã. Os submenus Cor e Localização permitem-lhe selecionar as cores do texto dos FPS e as localizações no ecrã.

Para ver os FPS no ecrã:

1. Pressione o centro do joystick do menu OSD para abrir o menu OSD.
2. Selecione **Jogos**.
3. Selecione **Velocidade de fotogramas** e, em seguida, selecione **Ligado**.
4. Defina a cor e a localização dos FPS apresentados no ecrã.



NOTA: As funções do menu OSD Velocidade de fotogramas e Temporizador de mensagens partilham as mesmas definições de cor e localização.

Temporizadores de mensagens

O menu Temporizadores de mensagens apresenta dois tipos de temporizadores que mostram mensagens de lembrete/informação predefinidas. O menu do temporizador possui uma opção Ligar/Desligar e os controlos Iniciar, Pare e Repor. Selecionar Ligado mostra o valor do temporizador selecionado atual na localização selecionada atual do ecrã. A predefinição é o canto superior direito.

O formato de temporizador apresentado no ecrã mostra inicialmente minutos e segundos (0:00), mas irá apresentar horas à medida que o tempo for passando. Existem duas opções de temporizador de mensagens diferentes, mas apenas um temporizador (Corrida de velocidade ou Contagem decrescente) pode ser selecionado de cada vez. As opções de ambos os temporizadores incluem a cor dos números do temporizador e a localização do temporizador no ecrã.

Para utilizar os temporizadores de mensagens:

1. Pressione o centro do joystick do menu OSD para abrir o menu OSD.
2. No menu OSD, selecione **Jogos**.
3. Selecione e ajuste os temporizadores utilizando as opções descritas abaixo.
 - **Temporizador Corrida de velocidade:** É um temporizador da progressão que mostra os minutos e segundos (0:00). Começa no zero e continua até 24 horas. Assim que o temporizador atinge o limite de 24 horas, é apresentada uma mensagem de 20 segundos a informar que o temporizador expirou. Este temporizador permite-lhe acompanhar a quantidade de tempo que passou com um jogo ou a realizar uma tarefa específica.
 - **Temporizador Contagem decrescente:** Pode utilizar a barra de ajuste para escolher uma hora de início entre 1 e 5 minutos em incrementos de 1 minuto e, em seguida, entre 5 e 120 minutos em incrementos de 5 minutos. O temporizador faz uma contagem decrescente até 0:00 e, em seguida, mostra uma mensagem durante 20 segundos no centro do ecrã. O submenu Mensagem permite-lhe seleccionar a mensagem exata a apresentar no ecrã. O valor predefinido do temporizador de contagem decrescente é 20 minutos.
 - **Iniciar:** Inicia o temporizador seleccionado.
 - **Parar:** Coloca em pausa ou para o temporizador, mas não o repõe. Seleccionar a opção Iniciar novamente retoma o contador do temporizador.
 - **Repor:** Repõe o contador do temporizador para o valor inicial seleccionado.
 - **Mensagem:** Permite-lhe seleccionar a mensagem a apresentar no ecrã quando o temporizador seleccionado expira. Podem ser seleccionadas as seguintes mensagens:
 - O temporizador de jogo expirou!
 - Pare de jogar o jogo!
 - Faça uma pausa!
 - Desligue o computador!

Para definir o temporizador de mensagens como uma tecla de atalho:

1. Pressione o centro do joystick do menu OSD para abrir o menu OSD.
2. No menu OSD, selecione **Menu**.
3. Selecione **Temporizador de mensagens** para o botão que pretende utilizar como tecla de atalho.
4. Utilize a tecla de atalho para alternar entre Iniciar, Parar e Recomeçar.

As seguintes condições estão em vigor ao utilizar a tecla de atalho do temporizador de mensagens:

- Se a opção Mira estiver ativa, premir a tecla de atalho do temporizador de mensagens liga o temporizador de mensagens seleccionado e desliga a mira.
- Se a opção FPS estiver ativa, premir a tecla de atalho do temporizador de mensagens liga o temporizador de mensagens seleccionado e desliga os FPS.
- Se o temporizador de mensagens estiver ativo, e os FPS ou a mira estiverem ativados, o temporizador de mensagens é ocultado, mas continua a funcionar em segundo plano.

Utilizar a funcionalidade Mira

O menu Mira permite-lhe personalizar várias características de um ponteiro do menu OSD controlado pelo monitor através dos submenus indicadas abaixo. Para utilizar a opção Mira:

1. Pressione o centro do joystick do menu OSD para abrir o menu OSD.
2. No menu OSD, seleccione **Jogos**.
3. Seleccione **Mira** e, em seguida, seleccione **Ligado**.
4. Configure a mira utilizando os submenus indicados abaixo.
 - **Configurar**: Seleccione os elementos gráficos individuais que compõem uma mira/ponteiro apresentada no ecrã seleccionando as caixas de verificação ao lado das opções que pretende visualizar. Podem ser combinadas várias opções para formar a sua própria mira personalizada. É apresentada uma janela de pré-visualização no fundo do menu OSD da mira.
 - **Cor**: Permite-lhe seleccionar a cor da mira no ecrã.
 - **Localização**: Permite-lhe seleccionar a localização da mira no ecrã.

Utilizar o alinhamento de múltiplos monitores

A opção do menu OSD Alinhamento de múltiplos monitores apresenta um padrão de alinhamento no ecrã inteiro que o ajuda a configurar vários monitores lado a lado. Seleccionar esta opção fecha o menu OSD e apresenta o padrão de alinhamento no ecrã inteiro.

Para utilizar o alinhamento de múltiplos monitores:

1. Pressione o centro do joystick do menu OSD para abrir o menu OSD.
2. No menu OSD, seleccione **Jogos**.
3. Seleccione **Alinhamento de múltiplos monitores** e, em seguida, seleccione **Ligado**.
4. Pressione o centro do joystick para sair do padrão.

3 Suporte e resolução de problemas

Resolver problemas comuns

A tabela seguinte indica possíveis problemas, a possível causa de cada problema e as soluções recomendadas.

Tabela 3-1 Problemas e soluções comuns

Problema	Causa possível	Solução
O ecrã está em branco ou a imagem de vídeo está intermitente.	O cabo de alimentação CA está desligado.	Ligue o cabo de alimentação CA.
	O monitor está desligado.	Prima o botão de alimentação do monitor.
	O cabo de vídeo não está ligado.	Ligue um cabo de vídeo entre o dispositivo de origem e o monitor. Antes de ligar o cabo de vídeo, certifique-se de que o computador está desligado. Para mais informações, consulte Ligar os cabos na página 5 .
	O sistema está no modo de suspensão total.	Prima qualquer tecla no teclado ou mova o rato para sair do modo de suspensão total.
A placa de vídeo é incompatível.	A placa de vídeo é incompatível.	Substitua a placa de vídeo ou ligue o cabo de vídeo a uma das fontes de vídeo integradas do computador.
		Uma lista de placas de vídeo NVIDIA G-SYNC compatíveis está disponível em http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync/supported-gpus .
A imagem aparece desfocada, sem definição ou demasiado escura.	A definição do brilho é demasiado baixa.	Abra o menu OSD. Selecione Imagem e, em seguida, selecione Luminância para ajustar a escala de brilho conforme necessário.
As imagens em movimento parecem desfocadas.	O NVIDIA Ultra Low Motion Blur (ULMB) não está ligado.	Para ligar o ULMB, tem de desativar NVIDIA G-SYNC no painel de controlo da NVIDIA no ambiente de trabalho do Windows. Em seguida, abra o menu OSD e selecione Jogos . Selecione ULMB e, em seguida, selecione Ligado .
É apresentada no ecrã a mensagem "Sinal de entrada não encontrado".	O cabo de vídeo está desligado.	Ligue um cabo de vídeo entre o dispositivo de origem e o monitor. Antes de ligar o cabo de vídeo, certifique-se de que o computador está desligado. Para mais informações, consulte Ligar os cabos na página 5 .
É apresentada no ecrã a mensagem "Sinal de entrada fora de alcance".	A resolução do vídeo e/ou a taxa de atualização estão definidas para um valor superior ao suportado pelo monitor.	Altere as definições para um valor suportado (consulte Resoluções de visualização predefinidas na página 24).
O monitor não entrou no modo de poupança de energia.	O modo de suspensão total do monitor está desativado.	Abra o menu OSD e selecione Energia . Em seguida, selecione Suspensão total de DP ou Suspensão total de HDMI . Em seguida, selecione Ligado .
É apresentada no ecrã a mensagem "Os menus apresentados no ecrã estão bloqueados".	A função de Bloqueio do OSD do monitor está ativada.	Com o monitor ligado, prima continuamente o botão central do joystick durante 10 segundos para ligar ou desligar o bloqueio do menu OSD.

OSD Lockout (Bloqueio do OSD)

Pressionar continuamente o centro do joystick do menu OSD durante 10 segundos bloqueia a funcionalidade dos controlos. Prima novamente o botão durante 10 segundos para restaurar a funcionalidade. Esta funcionalidade apenas está disponível se o monitor estiver ligado, a apresentar um sinal ativo e o menu OSD não estiver aberto.

Contactar o suporte ao cliente

Para resolver um problema de hardware ou software, vá até <http://www.hp.com/support>. Utilize este Web site para obter mais informações sobre o seu produto, incluindo hiperligações para fóruns de discussão e instruções de resolução de problemas. Também pode encontrar informações sobre como contactar a HP e abrir um pedido de assistência.

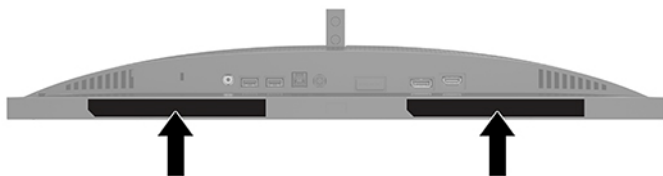
Instruções para contactar o suporte técnico

Se não conseguir resolver um problema utilizando as sugestões de resolução de problemas nesta secção, poderá ter de contactar o suporte técnico. Tenha disponível as seguintes informações quando telefonar:

- Número do modelo do monitor
- Número de série do monitor
- Data de compra na fatura
- Condições em que o problema ocorreu
- Mensagens de erro recebidas
- Configuração do hardware
- Nome e versão do hardware e software utilizados

Localizar o número de série e número do produto

O número de série e o número do produto encontram-se numa etiqueta no bordo inferior da cabeça do monitor. Poderá necessitar destes números ao contactar a HP sobre o modelo do monitor.



4 Manutenção do monitor

Instruções de manutenção

Para melhorar o desempenho e prolongar a vida do monitor:

- Não abra a caixa do monitor nem tentar reparar o produto. Ajuste apenas os controlos indicados nas instruções de funcionamento. Se o monitor não estiver a funcionar corretamente, se o deixar em cair ou ficar danificado, contactar o seu fornecedor, revendedor ou fornecedor de assistência da HP.
- Utilizar apenas uma fonte de alimentação e uma ligação adequadas a este monitor, conforme indicado na etiqueta/placa de identificação do monitor.
- Certifique-se de que a amperagem nominal total dos produtos ligados à tomada elétrica não excede a potência nominal da tomada e que a amperagem nominal total dos produtos ligados ao cabo não excede a potência nominal do cabo. Verifique a etiqueta com as características de alimentação para determinar a potência de amperagem (AMPS ou A) de cada dispositivo.
- Instalar o monitor perto de uma tomada elétrica facilmente acessível. Desligar o monitor, agarrando o conector de modo firme e puxando-o da tomada elétrica. Nunca desligue o monitor puxando o cabo.
- Desligue o monitor quando não estiver a utilizá-lo e utilize um programa de proteção do ecrã. Isto permite aumentar consideravelmente a vida útil do monitor.



NOTA: A garantia da HP não cobre o efeito de imagem queimada no monitor.

- Nunca bloqueie as ranhuras e aberturas da caixa nem pressione objetos para dentro da mesma. Estas aberturas fornecem ventilação.
- Não deixar cair o monitor, nem o colocar em cima de uma superfície instável.
- Não coloque objetos em cima do cabo de alimentação CA. Não pisar o cabo.
- Coloque o monitor num local bem ventilado, afastado da luz, calor ou humidade excessivos.

Limpar o monitor

1. Desligue o monitor e remova o cabo de alimentação CA da tomada elétrica.
2. Desligue quaisquer dispositivos externos.
3. Limpe o pó do monitor passando um pano anti-estática suave e limpo no ecrã e na caixa.
4. Em casos de sujidade mais exigente, utilize uma solução 50/50 de água e álcool isopropílico.



IMPORTANTE: Não utilize produtos de limpeza que contenham materiais à base de petróleo, como benzina, diluente ou qualquer substância volátil, para limpar o ecrã ou a caixa do monitor. Estes produtos químicos podem danificar o monitor.

IMPORTANTE: Pulverize o produto de limpeza num pano e utilize o pano humedecido para limpar suavemente a superfície do ecrã. Nunca pulverize o produto de limpeza diretamente na superfície do ecrã. Poderá escorrer para trás do painel e danificar as peças eletrónicas. O pano deve estar humedecido, mas não molhado. O gotejamento de água para dentro das aberturas de ventilação ou de outros pontos de entrada pode danificar o monitor. Deixe o monitor secar ao ar antes de utilizá-lo.

Transportar o monitor

Conserve a embalagem original num local adequado. Poderá ser necessária posteriormente se tiver de expedir ou mover o monitor.

A Especificações técnicas



NOTA: Todas as especificações representam especificações típicas proporcionadas pelos fabricantes dos componentes utilizados nos produtos HP; o desempenho real pode ser maior ou menor.

Para obter as especificações mais recentes ou especificações adicionais deste produto, vá até <http://www.hp.com/go/quickspecs/> e procure pelo seu modelo específico para localizar as QuickSpecs específicas do modelo.

Tabela A-1 Especificações técnicas

Especificação	Medida	
Monitor, ecrã panorâmico	62,23 cm	24,5 pol.
Tipo de painel	LCD de TN	
Tamanho de imagem visível	62,23 cm, diagonal	24,5 pol., diagonal
Inclinação	-5° a 23°	
Ajuste de altura	0 mm a 130 mm	0 pol. a 5,12 pol.
Altura (com suporte)	5,51 kg	12,15 lb
Dimensões (incluindo a base)		
Altura	48,96 cm	19,28 pol.
Profundidade	27,25 cm	10,73 pol.
Largura	55,75 cm	21,95 pol.
Resolução gráfica máxima	1920 × 1080 @ 240 Hz (apenas DisplayPort)	
Resolução gráfica ótima	1920 × 1080 @ 60 Hz	
Relação de contraste estático	1000:1 (típico)	
Distância entre pontos	0,283 (H) mm × 0,280 (V) mm	
Pixels por polegada	89,7 PPP	
Velocidade de varrimento horizontal	DP = 30-279 kHz HDMI = 30-90 kHz	
Velocidade de varrimento vertical	DP = 48-240 Hz HDMI = 48-60 Hz	
Tempo de resposta	O tempo de resposta predefinido do monitor é de 3 ms. O tempo mínimo de resposta pode ser ajustado até 1 ms no menu de visualização. Todas as especificações de desempenho representam as especificações típicas fornecidas pelos fabricantes dos componentes utilizados nos produtos HP; o desempenho efetivo poderá ser superior ou inferior.	
Requisitos ambientais		
Temperatura		
Temperatura de funcionamento	5 °C a 35 °C	41 °F a 95 °F

Tabela A-1 Especificações técnicas (continuação)

Especificação	Medida	
Temperatura não operacional	-34 °C a 60 °C	-29 °F a 140 °F
Humidade relativa	20% a 80%	
Altitude		
Em Funcionamento	0 m a 5.000 m	
Armazenamento	0 m a 12.192 m	0 pés a 16.400 pés
		0 pés a 40.000 pés
Fonte de alimentação	100 V CA a 240 V CA, 50/60 Hz	
Consumo de energia medido		
Máximo consumo	65 W	
Definições padrão	35 W	
Suspensão	<=0,5 W	
Desligado	<=0,5 W	
Transformador	65 W	
Terminais de entrada	Uma porta HDMI e um conector DisplayPort	

Resoluções de visualização predefinidas

As resoluções de visualização indicadas abaixo são os modos utilizados mais frequentemente e constituem as predefinições. O monitor reconhece automaticamente vários modos predefinidos, que irão ser apresentados corretamente dimensionados e centrados no ecrã.

Tabela A-2 Resoluções de ecrã predefinidas

Resoluções de visualização predefinidas
640 × 480 @ 60 Hz
720 × 480 @ 60 Hz (apenas HDMI)
720 × 576 @ 60 Hz (apenas HDMI)
800 × 600 @ 60 Hz
1024 × 768 @ 60 Hz
1280 × 720 @ 50 Hz (apenas HDMI)
1280 × 720 @ 60 Hz (apenas HDMI)
1920 × 1080 @ 50 Hz (apenas HDMI)
1920 × 1080 @ 60 Hz
1920 × 1080 @ 100 Hz (apenas DisplayPort)
1920 × 1080 @ 120 Hz (apenas DisplayPort)
1920 × 1080 @ 144 Hz (apenas DisplayPort)

Tabela A-2 Resoluções de ecrã predefinidas (continuação)

Resoluções de visualização predefinidas
1920 × 1080 @ 200 Hz (apenas DisplayPort)
1920 × 1080 @ 240 Hz (apenas DisplayPort)

Introduzir modos personalizados

Nas seguintes condições, o sinal do controlador de vídeo poderá, ocasionalmente, pedir um modo que não está predefinido:

- Não estiver a utilizar um adaptador gráfico padrão.
- Não estiver a utilizar um modo predefinido.

Se isto acontecer, poderá ser necessário reajustar os parâmetros do ecrã do monitor utilizando a apresentação no ecrã. Pode fazer alterações a qualquer um dos modos e guardá-las na memória. O monitor guarda automaticamente a nova definição e, em seguida, reconhece o novo modo tal como faz com um modo predefinido. Além dos modos predefinidos de fábrica, pode configurar e guardar pelo menos sete modos do utilizador.

B Acessibilidade

Acessibilidade

A HP está a trabalhar no sentido de tecer diversidade, inclusão e trabalho/vida no tecido da nossa empresa, de forma a refletir-se em tudo o que fazemos. Aqui estão alguns exemplos de como estamos a colocar as diferenças a trabalhar na criação de um ambiente inclusivo centrado em ligar as pessoas ao poder da tecnologia em todo o mundo.

Encontrar as ferramentas tecnológicas de que necessita

A tecnologia pode libertar o seu potencial humano. A tecnologia de apoio (TA) elimina barreiras e ajuda-o a criar independência em casa, no trabalho e na comunidade. A tecnologia de apoio (TA) ajuda a aumentar, manter e melhorar as capacidades funcionais das tecnologias eletrónica e de informação. Para mais informações, consulte [Encontrar a melhor tecnologia de apoio na página 27](#).

O nosso compromisso

A HP está empenhada em fornecer produtos e serviços que estão acessíveis a pessoas com deficiência. Este compromisso suporta os objetivos de diversidade da nossa empresa e ajuda-nos a assegurar que os benefícios da tecnologia estão disponíveis para todos.

O nosso objetivo de acessibilidade é conceber, produzir e comercializar produtos e serviços que podem ser efetivamente utilizados por todos, incluindo pessoas com deficiência, de forma autónoma ou com dispositivos de assistência adequados.

Para atingir o nosso objetivo, esta Política de Acessibilidade estabelece sete principais objetivos para orientar as nossas ações como uma empresa. Todos os gestores e colaboradores da HP devem apoiar estes objetivos e a sua implementação de acordo com as suas funções e responsabilidades:

- Aumentar o nível de consciencialização sobre problemas de acessibilidade dentro da nossa empresa e fornecer aos nossos colaboradores a formação que necessitam para conceber, produzir, comercializar e disponibilizar produtos e serviços acessíveis.
- Desenvolver diretrizes de acessibilidade de produtos e serviços, e manter os grupos de desenvolvimento de produtos responsáveis pela implementação destas diretrizes onde for possível a nível competitivo, técnico e económico.
- Envolver as pessoas com deficiência no desenvolvimento de diretrizes de acessibilidade e na conceção e nos testes dos produtos e serviços.
- Documentar funcionalidades de acessibilidade e disponibilizar as informações sobre os nossos produtos e serviços ao público de uma forma acessível.
- Estabelecer relações com tecnologia assistiva líder e fornecedores de soluções.
- Apoiar a investigação e o desenvolvimento internos e externos que irão melhorar a tecnologia assistiva relevante aos nossos produtos e serviços.
- Apoiar e contribuir para normas industriais e diretrizes para acessibilidade.

International Association of Accessibility Professionals (IAAP) (Associação Internacional dos Profissionais de Acessibilidade)

A IAAP é uma associação sem fins lucrativos focada no avanço da profissão de acessibilidade através de redes, educação e certificação. O objetivo é ajudar os profissionais de acessibilidade a desenvolver e avançar as suas carreiras e permitir uma melhor integração da acessibilidade nos produtos e infraestrutura das organizações.

A HP é um membro fundador e associamo-nos para participar com outras organizações no avanço do campo de acessibilidade. Este compromisso apoia o objetivo de acessibilidade da nossa empresa de conceber, produzir e comercializar produtos e serviços que podem ser utilizados de forma eficaz por pessoas com deficiência.

A IAAP fortalecerá a nossa profissão ao ligar indivíduos, estudantes e organizações a nível global para aprenderem uns com os outros. Se estiver interessado em saber mais, vá a <http://www.accessibilityassociation.org> para se juntar à comunidade online, inscrever-se para receber boletins informativos e saber mais sobre as opções de membros.

Encontrar a melhor tecnologia de apoio

Todos, incluindo as pessoas com deficiência ou limitações relacionadas com a idade, deverão ser capazes de comunicar, expressarem-se e ligarem-se ao mundo utilizando tecnologia. A HP está empenhada em aumentar a consciencialização sobre a acessibilidade dentro da HP e com os nossos clientes e parceiros. Quer seja com tipos de letra grandes para uma fácil leitura, o reconhecimento de voz para permite-lhe dar descanso às suas mãos ou qualquer outra tecnologia assistiva para o ajudar com a sua situação específica — uma variedade de tecnologias assistivas tornam os produtos HP de fácil utilização. Como escolher?

Avaliando as suas necessidades

A tecnologia pode libertar o seu potencial. A tecnologia de apoio (TA) elimina barreiras e ajuda-o a criar independência em casa, no trabalho e na comunidade. A tecnologia de apoio (TA) ajuda a aumentar, manter e melhorar as capacidades funcionais das tecnologias eletrónica e de informação.

Pode escolher entre vários produtos AT. A sua avaliação AT deve permitir-lhe avaliar vários produtos, responder às suas questões e facilitar a sua seleção da melhor solução para a sua situação. Verá que os profissionais qualificados para efetuarem avaliações AT vêm de várias áreas, incluindo aqueles licenciados ou certificados em fisioterapia, terapia ocupacional, patologia da fala/linguagem e outras áreas de conhecimentos. Outros, embora não certificados ou licenciados, poderão também fornecer informações de avaliação. Terá de perguntar sobre a experiência, os conhecimentos e as taxas do indivíduo para determinar se são adequados para as suas necessidades.

Acessibilidade para dispositivos da HP

As seguintes hiperligações fornecem informações sobre as funcionalidades de acessibilidade e tecnologia assistiva, se aplicável, incluídas nos vários produtos da HP. Estes recursos irão ajudá-lo a selecionar as funcionalidades de tecnologia assistiva específicas e o(s) produto(s) mais adequado(s) para a sua situação.

- [HP Elite x3 – Opções de Acessibilidade \(Windows 10 Mobile\)](#)
- [PCs HP – Opções de Acessibilidade do Windows 7](#)
- [PCs HP – Opções de Acessibilidade do Windows 8](#)
- [PCs HP – Opções de Acessibilidade do Windows 10](#)
- [Tablets HP Slate 7 – Ativar as Funcionalidades de Acessibilidade no seu Tablet HP \(Android 4.1/Jelly Bean\)](#)
- [PCs HP SlateBook – Ativar as Funcionalidades de Acessibilidade \(Android 4.3, 4.2/Jelly Bean\)](#)

- [PCs HP Chromebook – Ativar as Funcionalidades de Acessibilidade no seu HP Chromebook ou Chromebox \(Chrome OS\)](#)
- [Compras HP – periféricos para os produtos da HP](#)

Se necessitar de suporte adicional com as funcionalidades de acessibilidade no seu produto HP, consulte [Contactar o suporte técnico na página 32](#).

Hiperligações adicionais a parceiros e fornecedores externos que podem fornecer assistência adicional:

- [Informações sobre Acessibilidade da Microsoft \(Windows 7, Windows 8, Windows 10, Microsoft Office\)](#)
- [Informações sobre Acessibilidade de Produtos Google \(Android, Chrome, Aplicações Google\)](#)
- [Tecnologias Assistivas ordenadas por tipo de deficiência](#)
- [Tecnologias Assistivas ordenadas por tipo de produto](#)
- [Fornecedores de Tecnologias Assistivas com descrições de produtos](#)
- [Assistive Technology Industry Association \(ATIA\) \(Associação da Indústria de Tecnologias Assistivas\)](#)

Normas e legislação

Normas

A Secção 508 das normas do Federal Acquisition Regulation (FAR) foi criada pela United States Access Board para abordar o acesso à tecnologia de informação e comunicação (ICT) por pessoas com deficiências físicas, sensoriais ou cognitivas. As normas contêm critérios técnicos específicos para diversos tipos de tecnologias, assim como requisitos baseados no desempenho que centram-se nas capacidades funcionais dos produtos abrangidos. Critérios específicos abrangem aplicações de software e sistemas operativos, informações baseadas na web e aplicações, computadores, produtos de telecomunicações, vídeo e multimédia, e produtos fechados autónomos.

Mandato 376 – EN 301 549

A norma EN 301 549 foi criada pela União Europeia dentro do Mandato 376 como a base de uma toolkit online para contratos públicos de produtos ICT. A norma especifica os requisitos de acessibilidade funcional aplicáveis a produtos e serviços ICT, juntamente com uma descrição dos procedimentos de teste e a metodologia de avaliação para cada requisito de acessibilidade.

Diretrizes de Acessibilidade para o Conteúdo da Web (WCAG - Web Content Accessibility Guidelines)

As Diretrizes de Acessibilidade para o Conteúdo da Web (WCAG - Web Content Accessibility Guidelines) da Iniciativa de Acessibilidade à Web (WAI - Web Accessibility Initiative) do W3C ajudam os web designers e os programadores a criar sites que melhor vão ao encontro das pessoas com deficiências ou limitações relacionadas com a idade. As WCAG avançam a acessibilidade em toda a gama de conteúdo web (texto, imagens, áudio e vídeo) e aplicações web. As WCAG podem ser testadas com precisão, são fáceis de compreender e utilizar, e permitem aos programadores web a flexibilidade para a inovação. As WCAG 2.0 também foram aprovadas como a norma [ISO/IEC 40500:2012](#).

As WCAG abordam especificamente as barreiras ao acesso à web experienciadas por pessoas com deficiências visuais, auditivas, físicas, cognitivas e neurológicas e por utilizadores web com uma idade mais avançada com necessidades de acessibilidade. As WCAG 2.0 fornecem as características de conteúdo acessível:

- **Percetível** (por exemplo, ao abordar alternativas de texto para imagens, legendas de áudio, adaptabilidade de apresentação e contraste de cores)
- **Operável** (ao abordar o acesso ao teclado, contraste de cores, temporização de entradas, prevenção de convulsões e navegabilidade)
- **Compreensível** (ao abordar a capacidade de leitura, previsibilidade e assistência de entradas)
- **Robusto** (por exemplo, ao abordar a compatibilidade com as tecnologias assistivas)

Legislação e regulamentos

A acessibilidade de TI e informações tornou-se uma área com maior importância legislativa. Esta secção fornece ligações a informações sobre legislação, regulamentos e normas importantes.

- [Portugal](#)
- [Canadá](#)
- [Europa](#)
- [Reino Unido](#)
- [Austrália](#)
- [Internacional](#)

Portugal

A Secção 508 da lei Rehabilitation Act especifica que as agências têm de identificar as normas que se aplicam à aquisição de ICT, efetuar estudos de mercado para determinar a disponibilidade de produtos e serviços acessíveis e documentar os resultados do respetivo estudo de mercado. Os seguintes recursos fornecem assistência na conformidade com os requisitos da Secção 508:

- www.section508.gov
- [Buy Accessible](#)

A United States Access Board está neste momento a atualizar as normas da Secção 508. Este esforço abordará novas tecnologias e outras áreas onde as normas necessitam de ser modificadas. Para obter mais informações, consulte [Section 508 Refresh](#).

A Secção 255 da lei Telecommunications Act requer que os produtos e os serviços de telecomunicações sejam acessíveis a pessoas com deficiência. As regras FCC abrangem todo o hardware e software de equipamento de rede telefónica e equipamento de telecomunicações utilizado em casa ou no escritório. Esse equipamento inclui telefones, telefones sem fios, máquinas de fax, atendedores telefónicos e pagers. As regras FCC também abrangem serviços de telecomunicações básicos e especiais, incluindo chamadas telefónicas frequentes, chamadas em espera, marcação rápida, reencaminhamento de chamadas, assistência telefónica fornecida por computadores, monitorização de chamadas, identificação de chamadas, localização de chamadas e nova marcação, assim como correio de voz e sistemas de resposta interativa de voz que fornecem às pessoas que telefonam vários menus com opções. Para obter mais informações, aceda a [Federal Communication Commission Section 255 information](#).

Lei 21st Century Communications and Video Accessibility Act (CVAA)

A CVAA atualiza leis federais de comunicações para aumentar o acesso de pessoas com deficiência às comunicações modernas, atualizando leis de acessibilidade adotadas nos anos 80 e 90 para incluir novas inovações digitais, de banda larga e móveis. Os regulamentos são impostos pela FCC e documentados como 47 CFR Parte 14 e Parte 79.

- [Manual de FCC sobre a CVAA](#)

Outra legislação e iniciativas nos Estados Unidos

- [Lei Americans with Disabilities Act \(ADA\), lei Telecommunications Act, lei Rehabilitation Act e outros](#)

Canadá

A lei Accessibility for Ontarians with Disabilities Act foi estabelecida para desenvolver e implementar normas de acessibilidade de forma a tornar os bens, os serviços e as instalações acessíveis aos cidadãos de Ontário com deficiências e proporcionar o envolvimento de pessoas com deficiência no desenvolvimento de normas de acessibilidade. A primeira norma da AODA é a norma de serviço ao cliente; no entanto, normas para os transportes, emprego e informação e comunicação estão também a ser desenvolvidas. A AODA aplica-se ao Governo de Ontário, à Assembleia Legislativa, a todas as organizações designadas do setor público e a todas as outras pessoas ou organizações que forneçam bens, serviços ou instalações ao público ou outros terceiros e que tenham pelo menos um colaborador no Ontário; e as medidas de acessibilidade têm de ser implementadas a ou antes de 1 de janeiro de 2025. Para obter mais informações, visite [Accessibility for Ontarians with Disability Act \(AODA\)](#).

Europa

Mandato 376 da União Europeia, Relatório Técnico ETSI, ETSI DTR 102 612: "Human Factors (HF); European accessibility requirements for public procurement of products and services in the ICT domain (Comissão Europeia, Mandato M 376, Fase 1)" foi lançado.

Histórico: as três Organizações Europeias de Normalização criaram duas equipas de projeto paralelas para realizarem o trabalho especificado na Comissão Europeia "Mandate 376 to CEN, CENELEC and ETSI, in Support of Accessibility Requirements for Public Procurement of Products and Services in the ICT Domain."

ETSI TC Human Factors Specialist Task Force 333 desenvolveu ETSI DTR 102 612. Mais detalhes sobre o trabalho efetuado por STF333 (por exemplo, Termos de Referência, especificação de tarefas de trabalho detalhadas, calendário para o trabalho, rascunhos anteriores, listagem de comentários recebidos e meios para contactar a força de trabalho) podem ser encontrados em [Special Task Force 333](#).

As partes referidas para a avaliação de esquemas adequados de teste e conformidade foram realizadas por um projeto paralelo, detalhado em CEN BT/WG185/PT. Para obter mais informações, visite o website da equipa de projeto CEN. Os dois projetos estão estreitamente coordenados.

- [Equipa de projeto CEN](#)
- [Mandato da Comissão Europeia para a acessibilidade eletrónica \(PDF 46KB\)](#)

Reino Unido

A lei Disability Discrimination Act (DDA) de 1995 foi adotada para assegurar que os websites são acessíveis aos cegos e utilizadores com deficiência no Reino Unido.

- [Políticas do W3C do Reino Unido](#)

Austrália

O governo australiano anunciou o seu plano para implementar [Web Content Accessibility Guidelines 2.0](#).


Todos os websites do governo australiano irão requerer Conformidade Nível A até 2012 e Duplo A até 2015. A nova norma substitui as WCAG 1.0, que foram introduzidas como um requisito obrigatório para as agências em 2000.

Internacional

- [JTC1 Special Working Group on Accessibility \(SWG-A\)](#)
- [G3ict: The Global Initiative for Inclusive ICT](#)
- [Italian accessibility legislation](#)
- [W3C Web Accessibility Initiative \(WAI\)](#)

Recursos e hiperligações úteis sobre acessibilidade

As seguintes organizações poderão ser bons recursos para obter informações sobre deficiências e limitações relacionadas com a idade.

 **NOTA:** Isto não é uma lista exaustiva. Estas organizações são fornecidas apenas para fins informativos. A HP não assume qualquer responsabilidade relativamente às informações ou contactos que poderá encontrar na Internet. A listagem nesta página não implica o endosso da HP.

Organizações

- American Association of People with Disabilities (AAPD)
- The Association of Assistive Technology Act Programs (ATAP)
- Hearing Loss Association of America (HLAA)
- Information Technology Technical Assistance and Training Center (ITTATC)
- Lighthouse International
- National Association of the Deaf
- National Federation of the Blind
- Rehabilitation Engineering & Assistive Technology Society of North America (RESNA)
- Telecommunications for the Deaf and Hard of Hearing, Inc. (TDI)
- W3C Web Accessibility Initiative (WAI)

Instituições educacionais

- California State University, Northridge, Center on Disabilities (CSUN)
- University of Wisconsin - Madison, Trace Center
- University of Minnesota - programa informático de acomodações

Outros recursos relacionados com deficiência

- ADA (Americans with Disabilities Act) Technical Assistance Program
- Rede Business & Disability
- EnableMart
- European Disability Forum
- Job Accommodation Network

- Microsoft Enable
- Departamento de Justiça dos Estados Unidos - Um manual para as leis/direitos de deficientes

Ligações da HP

[O nosso formulário web de contacto](#)

[Manual de segurança e conforto da HP](#)

[Vendas do setor público da HP](#)

Contactar o suporte técnico



NOTA: Suporte apenas em inglês.

- Os clientes que forem surdos ou tiverem dificuldades de audição e que tenham questões sobre o suporte técnico ou a acessibilidade dos produtos da HP:
 - Podem utilizar o TRS/VRS/WebCapTel para ligar através do telefone (877) 656-7058, de segunda a sexta-feira entre as 6h e as 21h, Hora das Regiões Montanhosas nos Estados Unidos.
- Os clientes com outras deficiências ou limitações relacionadas com a idade que tenham alguma questão sobre o suporte técnico ou a acessibilidade de produtos da HP, podem escolher uma das seguintes opções:
 - Contacte-nos através do telefone (888) 259-5707, de segunda a sexta-feira entre as 6h e as 21h, Hora das Regiões Montanhosas nos Estados Unidos.
 - Preencha o [Formulário de contacto para pessoas com deficiência ou limitações relacionadas com a idade](#).