



Lietotāja rokasgrāmata

© Copyright 2019 HP Development Company, L.P.

HDMI, HDMI logotips un augstas izšķirtspējas multivides saskarne ir preču zīmes vai reģistrētas uzņēmuma HDMI Licensing LLC preču zīmes. NVIDIA un G-SYNC ir uzņēmuma NVIDIA Corporation preču zīmes un/vai reģistrētas preču zīmes Amerikas Savienotajās Valstīs un citās valstīs. Windows ir reģistrēta preču zīme vai uzņēmuma Microsoft Corporation preču zīme Amerikas Savienotajās Valstīs un/vai citās valstīs.

Šeit ietvertā informācija var tikt mainīta bez iepriekšēja brīdinājuma. Vienīgās HP produktu un pakalpojumu garantijas ir izklāstītas šiem produktiem un pakalpojumiem pievienotajos garantijas paziņojumos. Nekas no šeit minētā nav interpretējams kā papildu garantija. HP neatbild par šajā tekstā pieļautām tehniskām un redakcionālām kļūdām vai izlaidumiem.

Paziņojums par izstrādājumu

Šajā rokasgrāmatā ir aprakstīti līdzekļi, kas ir pieejami lielākajā daļā modeļu. Daži līdzekļi jūsu produktā, iespējams, nav pieejami. Lai piekļūtu jaunākajai lietotāja rokasgrāmatai, apmeklējiet vietni <http://www.hp.com/support> un izpildiet norādījumus, lai atrastu savu produktu. Pēc tam atlasiet **Lietotāja rokasgrāmatas**.






Otrais izdevums: 2019. gada aprīlī

Pirmais izdevums: 2018. gada augustā

Dokumenta daļas numurs: L33294-E12

Par šo rokasgrāmatu

Šajā rokasgrāmatā ir sniegta informācija par monitora līdzekļiem, monitora iestatīšanu un programmatūras izmantošanu, kā arī tehniskās specifikācijas.

-
-  **BRĪDINĀJUMS!** Norāda uz bīstamu situāciju, kas, ja to nenovērš, **varētu** izraisīt nāvi vai nopietnu savainojumu.
 -  **UZMANĪBU!** Norāda uz bīstamu situāciju, kas, ja to nenovērš, **varētu** izraisīt nelielu vai mērenu bojājumu.
 -  **SVARĪGI!** Norāda uz informāciju, kas tiek uzskatīta par svarīgu, bet nav saistīta ar bīstamību (piemēram, ziņojumi, kas attiecas uz ierīces bojājumu). Brīdina lietotāju, ka, neizpildot procedūru, tieši kā aprakstīts, var notikt datu zudums vai sabojāties aparatūra vai programmatūra. Satur arī svarīgu informāciju, lai izskaidrotu koncepciju vai lai izpildītu uzdevumu.
 -  **PIEZĪME.** Satur papildu informāciju, kas uzsver vai papildina svarīgus galvenā teksta jautājumus.
 -  **PADOMS.** Sniedz noderīgus padomus uzdevuma izpildei.
-



Šajā izstrādājumā ir integrēta HDMI tehnoloģija.

Saturs

1 Sagatavošanās darbam	1
Svarīga informācija par drošību	1
Produkta raksturlielumi un sastāvdaļas	1
Raksturlielumi	1
Aizmugurējie komponenti	3
Monitora uzstādīšana	4
Veicot monitora uzstādīšanu, ievērojiet piesardzību	4
Statīva eņģes bloķētāja noņemšana	4
Kabeļu pievienošana	4
USB ierīču pievienošana	7
Monitora pielāgošana	8
Drošības kabeļa uzstādīšana	9
Austiņu uzglabāšana	9
Monitora augšdaļas montāža	9
Monitora statīva noņemšana	10
VESA montāžas kronšteina pievienošana	10
Monitora ieslēgšana	11
2 Monitora lietošana	13
G-SYNC iespējošana	13
Monitora draivera lejupielāde	13
Ekrānizvēlnes izmantošana	13
Displeja režīms	14
Dziļā miega režīma izmantošana	14
Apkārtnes apgaismojuma izmantošana	15
Ātrākas atbildes laika atlasīšana spēļu spēlēšanai	15
Zilās gaismas starojuma regulēšana	16
RGB pastiprinājuma kontroles izmantošana	16
Kadru nomaiņas ātruma apskate	16
Taimera ziņojumi	17
Viziera funkcijas lietošana	18
Vairāku monitoru izlīdzināšanas funkcijas izmantošana	18
3 Atbalsts un problēmu novēršana	19
Biežāk sastopamo problēmu novēršana	19
Ekrānizvēlnes bloķēšana	20

Sazināšanās ar atbalsta dienestu	20
Kā vērsties pēc tehniskā atbalsta	20
Sērijas numura un izstrādājuma numura atrašana	20
4 Monitora apkope	21
Norādījumi par apkopi	21
Monitora tīrīšana	21
Monitora transportēšana	22
A pielikums. Tehniskā specifikācija	23
Iepriekš iestatītie displeja izšķirtspējas standarti	24
Ieiešana lietotāja režīmos	25
B pielikums. Pieejamība	26
Pieejamība	26
Nepieciešamo tehnoloģijas rīku atrašana	26
Mūsu saistības	26
Starptautiskā pieejamības profesionāļu asociācija (IAAP)	27
Vislabāko palīgtehnoloģiju atrašana	27
Jūsu vajadzību novērtēšana	27
HP produktu pieejamība	27
Standarti un tiesību akti	28
Standarti	28
Pilnvara 376 – EN 301 549	28
Tīmekļa satura pieejamības pamatnostādnes (WCAG)	28
Likumi un noteikumi	29
Latvija	29
21st Century Communications and Video Accessibility Act (CVAA) [Likums par 21. gadsimta komunikāciju un video pieejamību]	29
Kanāda	30
Eiropa	30
Apvienotā Karaliste	30
Austrālija	30
Visā pasaulē	31
Noderīgi avoti un saites saistībā ar pieejamību	31
Organizācijas	31
Izglītības iestādes	31
Citi ar invaliditāti saistīti avoti	31
HP saites	32
Sazināšanās ar atbalsta dienestu	32

1 Sagatavošanās darbam

Svarīga informācija par drošību

Mainstrāvas adapteris un strāvas vads var būt iekļauts monitora komplektācijā. Ja tiek izmantots cits vads, izmantojiet tikai šim monitoram piemērotu barošanas avotu un savienojumu. Papildinformāciju par pareizo strāvas vadu, kas ir iestatīts izmantošanai ar monitoru, skatiet dokumentācijas komplektā iekļautajā dokumentā *Paziņojumi par produktu*.

BRĪDINĀJUMS! Lai samazinātu elektriskās strāvas trieciena vai aparatūras bojājumu risku, ievērojiet tālāk norādītos piesardzības pasākumus:

- Pievienojiet strāvas vadu maiņstrāvas kontaktligzdai, kurai vienmēr var viegli piekļūt.
- Ja strāvas vadam ir 3 kontaktu pievienošanas kontaktdakša, pievienojiet vadu iezemētai 3 kontaktu kontaktligzdai.
- Atvienojiet strāvas padevi no datora, atvienojot strāvas vadu no maiņstrāvas kontaktligzdas. Atvienojot vadu no maiņstrāvas kontaktligzdas, satveriet vada kontaktdakšu.

Savas drošības labad neko nenovietojiet uz barošanas vadiem vai kabeļiem. Ir jāpievērš uzmanība, lai visi monitoram pievienotie vadi un kabeļi būtu novietoti tā, lai aiz tiem nevarētu nevilšus uzkāpt, aizķerties vai paklupt, vai tos paraut.

Lai samazinātu nopietnu ievainojumu risku, izlasiet *Drošas un ērtas lietošanas rokasgrāmatu*, kas iekļauta lietošanas rokasgrāmatu komplektā. Tajā ir aprakstīta pareiza darbstacijas uzstādīšana un pareiza datora lietotāja poza, kā arī veselības jautājumi un darba paņēmieni. *Drošas un ērtas lietošanas rokasgrāmatā* sniegta arī svarīga informācija par elektrisko un mehānisko drošību. *Drošas un ērtas lietošanas rokasgrāmata* ir pieejama arī tīmekļa vietnē <http://www.hp.com/ergo>.

SVARĪGI! Monitora un datora aizsardzībai visus datora un tā perifērijas ierīču (piemēram, monitora, printera, skenera) vadi jāpievieno pārsprieguma aizsargierīcei, piemēram, sadalītājam vai nepārtrauktas strāvas padeves blokam (UPS). Ne visi sadalītāji nodrošina aizsardzību pret pārspriegumu; uz sadalītāja jābūt īpašai norādei par šādu iespēju. Izmantojiet tādu sadalītāju, kura ražotājs piedāvā bojājumu novēršanas politiku, lai jūs varētu nomainīt aprīkojumu, ja tā aizsardzība pret pārspriegumu nedarbojas.

Izmantojiet attiecīga un pareiza lieluma mēbeles, kas izstrādātas, lai pareizi atbalstītu jūsu monitoru.

BRĪDINĀJUMS! Monitori, kas neatbilstoši ir novietoti uz naktsskapīšiem, grāmatplauktiem, skapjiem, soliēm, skaļruņiem, kastēm vai ratiņiem, var apgāzties un izraisīt traumas.

PIEZĪME. Šis produkts ir piemērots izklaides mērķiem. Apsveriet domu novietot monitoru kontrolēti apgaismojamā vidē, lai izvairītos no apkārtējā apgaismojuma un spilgtu virsmu ietekmes, kas var radīt traucējošus atspīdumus ekrānā.

Produkta raksturlielumi un sastāvdaļas

Raksturlielumi

Šis produkts ir NVIDIA G-SYNC tehnoloģijai kvalificēts monitors, kas sniedz iespēju baudīt PC spēles ar vienmērīgu, responsīvu, bezpārtraukumu veikspēju. Lai izmantotu G-SYNC, jūsu monitoram pievienotajam ārējam avotam jābūt uzstādītai NVIDIA G-SYNC 10 sērijas vai jaudīgākai grafikas kartei. HP iesaka, ka vislabāk spēļu atskaņošanas nolūkā ir jābūt instalētiem visjaunākajam atbalstītajam grafikas draiverim.


NVIDIA G-SYNC tehnoloģija ir izstrādāta tā, lai samazinātu spēļu un videoklipu aizķeršanos un pārtraukšanos, bloķējot monitora atsvaidzes intensitāti atbilstoši grafiskās kartes kadru ātrumam. Lai noskaidrotu par saderību ar monitoriem, kuriem ir iespējota G-SYNC tehnoloģija, sazinieties ar grafikas kartes ražotāju. Papildinformāciju skatiet sadaļā [G-SYNC iespējošana 13. lpp.](#)

 **PIEZĪME.** Lai izmantotu NVIDIA G-SYNC, monitoram jābūt savienotam ar sistēmu, izmantojot DisplayPort kabeli. Papildinformāciju skatiet sadaļā [G-SYNC iespējošana 13. lpp.](#)

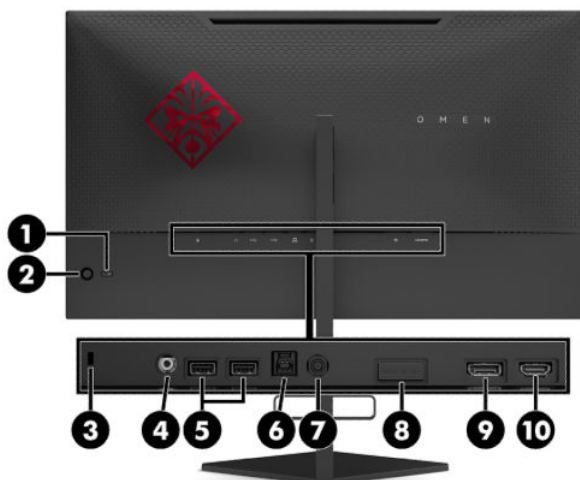
 **PIEZĪME.** Adaptīvā atsvaidzes frekvence atšķiras atkarībā no monitora. Papildu informācija ir pieejama vietnē <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync>.

Šo raksturlielumu skaitā ietilpst turpmāk uzskaitītie.

- 62,23 cm (24,5 collas) pa diagonāli ekrāna skatāmais apgabals ar 1920 × 1080 FHD izšķirtspēju, kā arī zemākas izšķirtspējas pilnekrāna atbalstu
- Sagāzuma un augstuma regulēšana iespējas
- Augstas izšķirtspējas multivides interfeisa (HDMI) video ievade
- DisplayPort video ievade
- Platjoslas digitālā satura aizsardzība (HDCP) izmantota visās ieejās
- USB centrmezgls ar vienu ieejas portu un diviem izejas portiem
- Audio izvades (mikrofonaustiņu) ligzda
- Komplektācijā ir iekļauti DisplayPort un B-A tipa USB kabeli
- Plug and Play iespēja, ja to atbalsta operētājsistēma
- Ekrānizvēlnes (On-screen display — OSD) regulēšana desmit valodās, kas nodrošina vienkāršu uzstādīšanu un ekrāna optimizāciju
- Kadru frekvences indikators, kas tiek attēlots monitora ekrānā, ir regulējams ekrānizvēlnē
- Taimera paziņojums, kas tiek attēlots monitora ekrānā, ir regulējams ekrānizvēlnē
- Spēļu vizieris, kas tiek attēlots monitora ekrānā, ir regulējams ar ekrānizvēlnes palīdzību
- Drošības kabeļa ligzda monitora aizmugurē papildu drošības kabelim
- Konfigurējams apkārtējās vides apgaismojums ar pilna diapazona LED
- Ērts austiņu krātuves āķis uz monitora statīva
- NVIDIA® G-SYNC™ tehnoloģija ar augstu atsvaidzes frekvenci, kas nodrošina datorspēļu priekšrocības ar labu reakcijas laiku un dabiskāku izskatu
 - Vienmērīgums tiek panākts, sinhronizējot monitora atsvaidzes frekvenci ar GTX tehnoloģijas GeForce galddatora vai planšetdatora grafikas procesoru, novēršot kadru pārklāšanos, kā arī minimizējot displeja raustišanos un ievades aizkavēšanos.
 - Ainas parādās momentāni, objekti izskatās asāki, un spēles gaita ir ļoti gluda, kas sniedz satriecošu vizuālo baudījumu un būtiskas priekšrocības.
- NVIDIA tehnoloģija Ultra Low Motion Blur (ULMB) ir papildu režīms, kas samazina kustību izplūšanu un minimizē dubultattēlu rašanos, kad ekrānā redzami elementi pārvietojas ātri. ULMB kustīgos objektus padara vienmērīgākus nekā veicot standarta darbības. ULMB tehnoloģija ir pieejama tikai, izmantojot DisplayPort ieeju.
- VESA montāžas līdzeklis displeja piestiprināšanai pie sienas uzstādītai ierīcei vai kustīgai svirai

 **PIEZĪME.** Drošības un normatīvo informāciju skatiet dokumentācijas komplektā iekļautajā dokumentā *Paziņojumi par produktu*. Lai piekļūtu jaunākajai lietotāja rokasgrāmatai, apmeklējiet vietni <http://www.hp.com/support> un izpildiet norādījumus, lai atrastu savu produktu. Pēc tam atlasiet **Lietotāja rokasgrāmatas**.

Aizmugurējie komponenti



1-1. tabula. Aizmugurē izvietotie komponenti un to apraksti

Komponents	Funkcija
(1) Barošanas poga	Ieslēdz vai izslēdz monitoru.
(2) Ekrānizvēlnes kursorsvira	Ekrānizvēlnes atvēršanai, lai izvēlētos ekrānizvēlnes vienumu vai aizvērtu ekrānizvēlni.
(3) Drošības kabeļa ligzda	Ļauj pievienot monitoram papildu drošības kabeli.
(4) Audio izvades ligzda	Tiek izmantota, lai pievienotu papildu stereo skaļruņus, kuriem ir atsevišķa strāvas padeve, vai austiņas, ieliekamās austiņas, mikroфонаustiņas vai televizora audio kabeli. BRĪDINĀJUMS! Lai samazinātu lietotāja traumu risku, pirms austiņu, ieliekamo austiņu, mikroфонаustiņu lietošanas noregulējiet ierīces skaļumu. Papildinformāciju par drošību skatiet dokumentu <i>Paziņojumi par produktu</i> , kas iekļauts jūsu dokumentācijas komplektā.
(5) USB (izejas) porti (2)	USB kabeļa savienošanai ar perifērijas ierīci, piemēram, tastatūru, peli vai USB cieta disku.
(6) B tipa USB ports (ieejas)	Ļauj pievienot USB centrmezgla kabeli avota ierīcei, piemēram, datoram vai spēļu konsolei.
(7) Strāvas pieslēgvietā	Šeit tiek pievienots maiņstrāvas adapteris.
(8) Apkopes ports	Izmanto tikai kvalificēti HP servisa tehniķi.
(9) DisplayPort savienotājs	Ļauj pievienot DisplayPort kabeli avota ierīcei, piemēram, datoram vai spēļu konsolei.
(10) HDMI ports	Ļauj pievienot HDMI kabeli avota ierīcei, piemēram, datoram vai spēļu konsolei.

Monitora uzstādīšana

Veicot monitora uzstādīšanu, ievērojiet piesardzību

BRĪDINĀJUMS! Lai samazinātu nopietnas traumas risku, izlasiet *Drošas un ērtas lietošanas rokasgrāmatu*. Tajā ir aprakstīta pareiza darbstacijas uzstādīšana un pareiza datora lietotāja poza, kā arī veselības jautājumi un darba paņēmieni. *Drošas un ērtas lietošanas rokasgrāmatā* sniegta arī svarīga informācija par elektrisko un mehānisko drošību. *Drošas un ērtas lietošanas rokasgrāmata* ir atrodamā vietnē <http://www.hp.com/ergo>.

SVARĪGI! Lai nesabojātu monitoru, nepieskarieties šķidro kristālu displeja paneļa virsmai. Spiediens uz paneli var izraisīt krāsu nevienmērību vai šķidro kristālu dezorientāciju. Ja tā notiek, ekrāns neatkopsies uz tā parasto stāvokli.

SVARĪGI! Lai novērstu ekrāna saskrāpēšanu, virsmas bojājumus un citus bojājumus, kā arī lai nesabojātu vadības pogas, novietojiet monitoru uz leju uz līdzenas virsmas, kas pārklāta ar piemērotu putuplasta sloksni vai neabrazīvu drānu.

Statīva eņģes bloķētāja noņemšana

Monitors tiek piegādāts ar eņģes bloķētāju, kas fiksē monitora augšdaļu zemākajā augstuma pozīcijā uz statīva. Lai pielāgotu monitora augšdaļu augstumu, vispirms ir jānoņem eņģes bloķētājs.

Lai noņemtu eņģes bloķētāju, uzmanīgi spiediet uz leju monitora augšdaļu (1) un izvelciet eņģes bloķētāju no statīva (2).



Kabeļu pievienošana


PIEZĪME. Monitors tiek piegādāts kopā ar DisplayPort video kabeli.


1. Novietojiet monitoru ērtā, labi vēdinātā vietā datora vai avota ierīces tuvumā.

2. Pirms pievienojat kabelus, izvietojiet kabelus caur monitora aizmugurē esošo kabeļu pārvaldības kanālu.

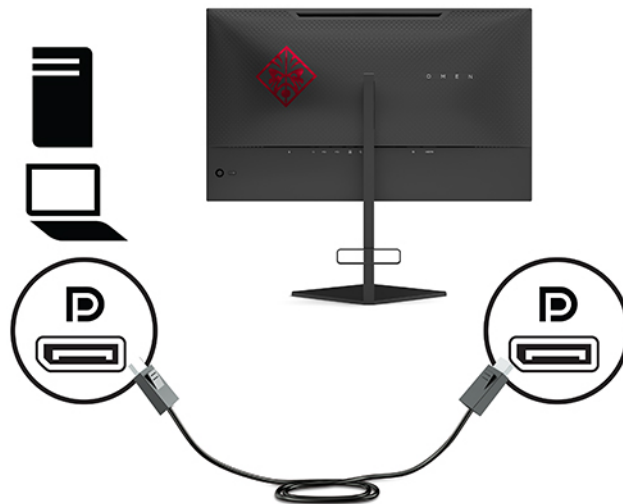


3. Pievienojiet video kabeli.

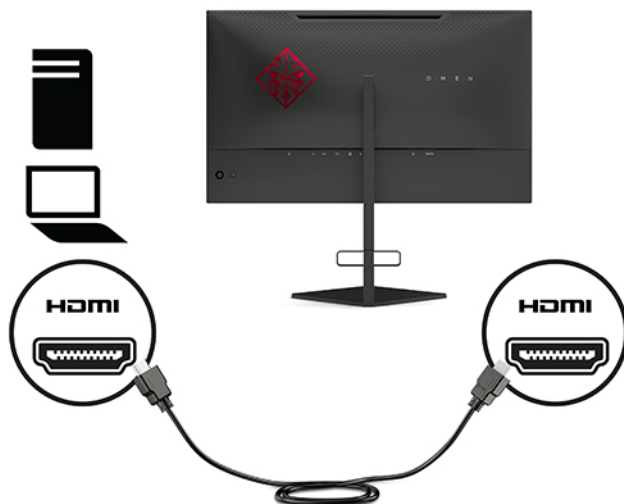
 **PIEZĪME.** Monitors automātiski nosaka, kurās ieejās ir derīgi video signāli. Ievadi var arī izvēlēties, nospiežot ekrānizvēlnes kursorsviras centru un atlasot **Input** (Ievade).

 **PIEZĪME.** DisplayPort ir ieteicamais savienojuma tips, kas nodrošina optimālu veiktspēju.

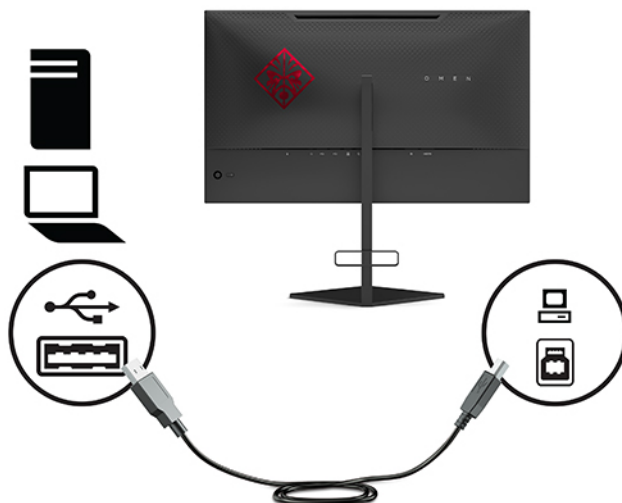
- DisplayPort kabeļa vienu galu pievienojiet monitora aizmugurējā daļā esošajam DisplayPort savienotājam, bet otru galu — avota ierīces DisplayPort savienotājam.




- Vienu HDMI kabeļa galu pievienojiet HDMI portam, kas atrodas monitora aizmugurē, bet otru galu — avota ierīces HDMI portam.



4. Pievienojiet USB ienākošā kabeļa B tipa savienotāju USB B tipa ieejas portam, kas atrodas monitora aizmugurē. Pēc tam pievienojiet kabeļa A tipa savienotāju avota ierīces USB A tipa izejas portam.



 **PIEZĪME.** Lai iespējotu monitora USB A tipa izejas portus, ienākošais USB B tipa kabelis no avota ierīces (datora, klēpjatora, spēļu konsoles) jāpievieno monitora aizmugurei. Papildinformāciju skatiet sadaļā [USB ierīču pievienošana 7. lpp.](#)

5. Pievienojiet vienu strāvas vada galu maiņstrāvas adapterim (1), bet otru galu — iezemētai maiņstrāvas kontaktligzdai (2) un tad pievienojiet maiņstrāvas adapteri monitora strāvas savienotājam (3).

⚠ BRĪDINĀJUMS! Lai samazinātu elektriskās strāvas triecienu vai ierīces sabojāšanas risku:

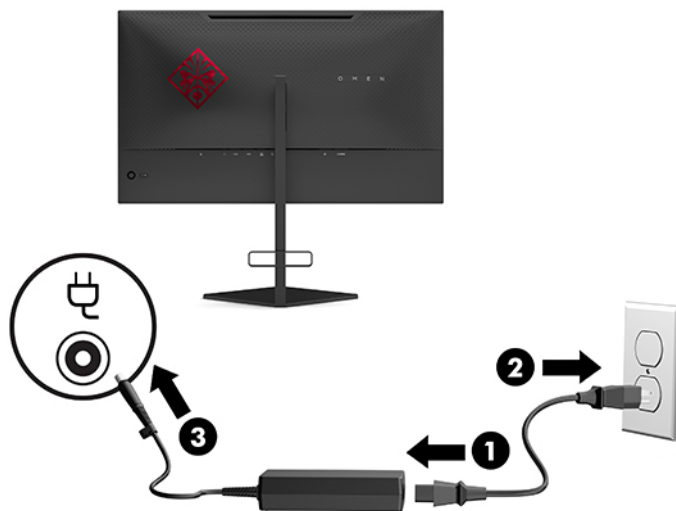
Nesabojājiet maiņstrāvas vada zemējuma spraudni. Zemējuma spraudnis ir svarīgs drošības elements.

Iespraudiet maiņstrāvas vadu iezemētā maiņstrāvas kontaktligzdā, kas vienmēr ir viegli pieejama.

Iekārtas no strāvas avota jāatvieno, izņemot maiņstrāvas vada spraudni no maiņstrāvas kontaktligzdas.

Savas drošības labad neko nenovietojiet uz barošanas vadiem vai kabeļiem. Novietojiet tos tā, lai nebūtu iespējas uz tiem nejauši uzkāpt vai aiz tiem aizķerties un pakļūpt. Nevelciet aiz vada vai kabeļa.

Atvienojot maiņstrāvas vadu no maiņstrāvas kontaktligzdas, jāsatver vada kontaktdakša.



USB ierīču pievienošana

Monitora aizmugurē ir iebūvēts viens USB B tipa ieejas ports un divi USB A tipa izejas porti.

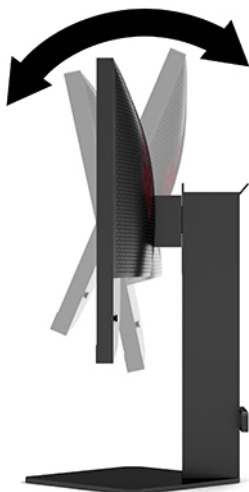
📝 PIEZĪME. Lai iespējotu monitora USB A tipa izejas portus, USB ieejas B tipa kabelis no avota ierīces jāpievieno monitora aizmugurei.



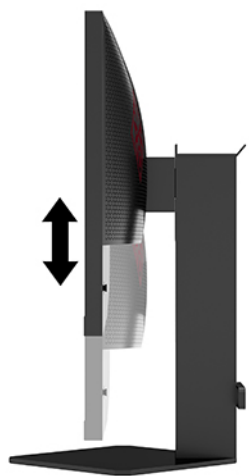
Monitors pielāgošana

⚠ BRĪDINĀJUMS! Lai samazinātu nopietnas traumas risku, izlasiet *Drošas un ērtas lietošanas rokasgrāmatu*. Tajā ir aprakstīta pareiza darbstacijas uzstādīšana un pareiza datora lietotāja poza, kā arī veselības jautājumi un darba paņēmieni. *Drošas un ērtas lietošanas rokasgrāmatā* sniegta arī svarīga informācija par elektrisko un mehānisko drošību. *Drošas un ērtas lietošanas rokasgrāmata* ir atrodama vietnē <http://www.hp.com/ergo>.

1. Sagāziet vai atlieciet displeja daļu, lai to iestatītu ērtā acu līmenī.

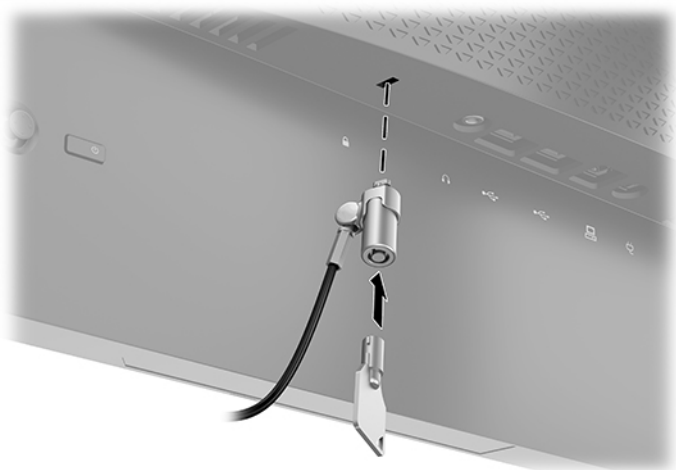


2. Pielāgojiet monitora augstumu ērtā stāvoklī jūsu konkrētajai darbstacijai. Monitora augšējā mala nedrīkst pārsniegt augstumu, kas ir paralēls jūsu acu augstumam. Monitors, kas novietots zemu un atgāzeniski, var būt ērtāks lietotājiem ar koriģējošajām lēcām. Monitoru vajadzētu pārvietot, lai pielāgotu darba pozai visas dienas garumā.



Drošības kabeļa uzstādīšana

Monitoru var nodrošināt, piestiprinot pie stacionāra objekta ar papildu drošības kabeli, ko piedāvā HP. Izmantojiet atslēgu, kas ir paredzēta slēdzenes pievienošanai un noņemšanai.



Austiņu uzglabāšana

Monitoram statīva augšdaļā ir ērtai austiņu glabāšanai paredzēti austiņu āķi.



Monitora augšdaļas montāža


Monitora augšdaļu var nostiprināt pie sienas, uz kustīgas sviras vai citas uzstādīšanas armatūras.

SVARĪGI! Šim monitoram atbilst VESA nozares standarta 100 mm montāžas caurumi. Lai pievienotu cita ražotāja montāžas armatūru pie monitora, vajadzīgas četras 10 mm garas 4 mm skrūves ar soli 0,7. Garākas skrūves var izraisīt monitora bojājumus. Ir svarīgi pārbaudīt, vai ražotāja montāžas risinājums atbilst VESA standartam un, saskaņā ar specifikāciju, var izturēt šī monitora svaru. Lai panāktu vislabāko rezultātu, lietojiet monitora komplektācijā iekļauto strāvas un video kabeli.

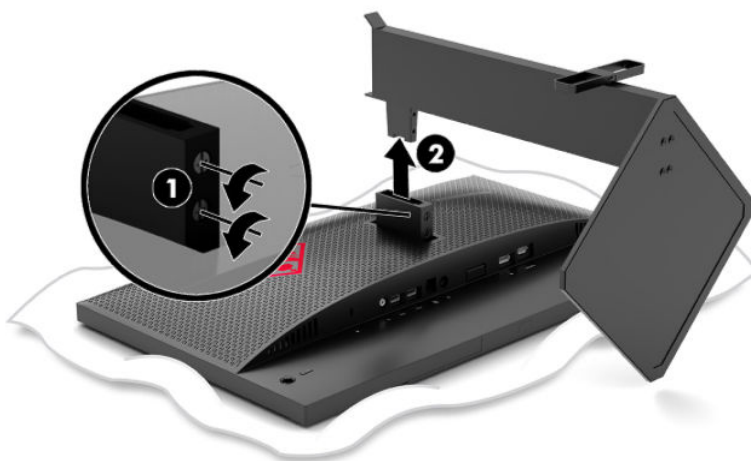
PIEZĪME. Paredzēts, ka šo aparātu var stiprināt uz Underwriter Laboratories vai Canadian Standards Association sarakstos iekļautās sienas montāžas skavas.

Monitors statīva noņemšana

Jūs varat noņemt monitora augšdaļu no statīva, lai uzstādītu to uz sienas, monitora sviras vai cita montāžas kronšteina.

 **SVARĪGI!** Pirms sākat monitora izjaukšanu, pārliedzieties, vai monitors ir izslēgts un visi kabeļi ir atvienoti.

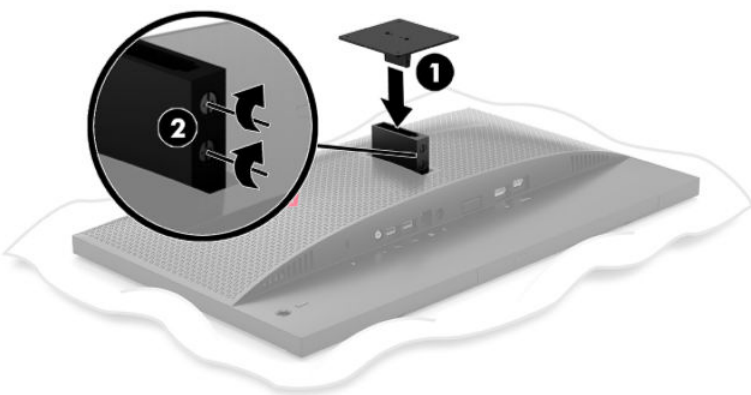
1. Atvienojiet un noņemiet no monitora visus kabeļus.
2. Novietojiet monitoru uz līdzenas virsmas, kas pārklāta ar tīru, sausu drānu, ar priekšpusi uz leju.
3. Izskrūvējiet abas statīva eņģu (1) apakšā esošās skrūves, un pēc tam nobīdiet statīvu no monitora augšdaļas (2).



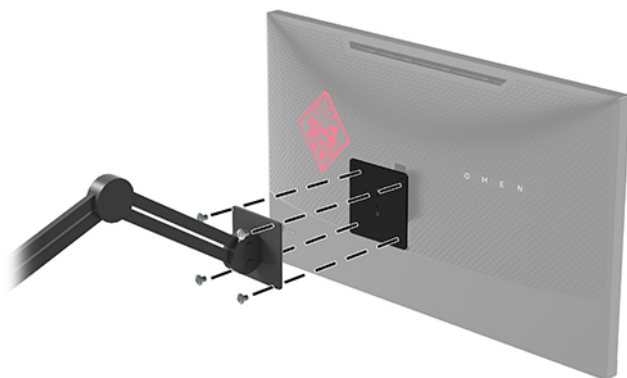
VESA montāžas kronšteina pievienošana


Komplektā ir iekļauts VESA montāžas kronšteins, ko var izmantot, lai monitora augšdaļu piestiprinātu pie sienas, uz kustīgas sviras vai pie cita montāžas kronšteina.

1. Monitora statīva noņemšana. Skatiet sadaļu [Monitora statīva noņemšana 10. lpp.](#)
2. Ievietojiet VESA montāžas kronšteinu spraugā, kas atrodas monitora augšdaļas eņģu (1) aizmugurē, un pēc tam uzstādiet abas skrūves (2), lai nostiprinātu skavu.



3. Lai monitora augšdaļu pievienotu kustīgajai svirai vai citai montāžas ierīcei, ievietojiet četras montāžas skrūves caur urbumiem montāžas ierīces un VESA montāžas kronšteinā esošajos skrūvju caurumos.





 **SVARĪGI!** Piestiprinot monitoru pie sienas vai kustīgās sviras, sekojiet montāžas ierīces ražotāja sniegtajiem norādījumiem.

Monitora ieslēgšana

1. Nospiediet datora ieslēgšanas/izslēgšanas pogu, lai to ieslēgtu.
2. Nospiediet monitora aizmugurē esošo ieslēgšanas/izslēgšanas pogu, lai to ieslēgtu.



 **SVARĪGI!** Iededzināta attēla defekts var veidoties monitoros, kas ekrānā rāda vienu un to pašu statisko attēlu 12 vai vairāk stundas pēc kārtas dīkstāves režīmā. Lai izvairītos no iededzinātā attēla defekta monitora ekrānā, vienmēr vajadzētu aktivizēt ekrānsaudzētāja lietojumprogrammu, vai izslēgt monitoru, ja tas ilgstoši netiks izmantots. Attēla saglabāšana ir stāvoklis, kas var rasties uz visiem šķidro kristālu displeja ekrāniem. Attēla iededzināšana monitorā nav iekļauta HP garantijā.

 **PIEZĪME.** Strāvas indikatoru var atspējot ekrānizvēlnē. Nospiediet ekrānizvēlnes kursorsviras centru un pēc tam atlasiet **Power** (Strāva). Atlasiet **Power LED** (Barošanas indikators) un tad atlasiet **Off** (Izslēgts).

Ieslēdzot monitoru, piecas sekundes tiek rādīts monitora statusa ziņojums. Ziņojums parāda, kurā ieejā pašlaik ir aktīvais signāls, automātiskā slēdža ievades iestatījums (ieslēgts vai izslēgts; noklusējuma vērtība ir „ieslēgts”), pašreizējo konstatēto displeja izšķirtspēju un ieteicamo iepriekš iestatīto (standarta) displeja izšķirtspēju.

Monitors automātiski meklē signālu pēdējai atrastajai aktīvajai ievadei un, ja signāls nav atrasts, izmanto pirmo konstatēto aktīvo monitora ievadi.

2 Monitors lietošana

G-SYNC iespējošana

NVIDIA vadības paneļa programmatūrai jābūt lejupielādētai un instalētai no <http://www.geforce.com/drivers>. Lai izmantotu NVIDIA G-SYNC, jums ir jābūt ar G-SYNC tehnoloģiju saderīgai grafikas kartei, un sistēmai jābūt pievienotai, izmantojot DisplayPort. Saderīgo karšu saraksts ir pieejams vietnē <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync/supported-gpus>.

Kā monitoram iespējot G-SYNC:

1. Ar peles labo pogu noklikšķiniet uz Windows® darbvirsmas un atlasiet **NVIDIA vadības paneli**.
2. No kreisajā pusē esošajām saitēm atlasiet **Displejs**, un pēc tam **Iestatīt G-SYNC**.
3. Atzīmējiet izvēles rūtiņu ar nosaukumu **Iespējot G-SYNC**.

Monitors draivera lejupielāde

No vietnes <http://www.hp.com/support> var lejupielādēt un instalēt monitors INF (informācijas) draivera failu.

1. Dodieties uz vietni <http://www.hp.com/support>.
2. Atlasiet **Software and Drivers** (Programmatūra un draiveri).
3. Atlasiet sava produkta tipu.
4. Meklēšanas laukā ievadiet sava HP monitors modeli un izpildiet ekrānā redzamās instrukcijas.

Šis monitors ir saderīgs ar Windows Plug and Play sistēmu, un monitors darbosies pareizi bez INF faila uzstādīšanas. Monitors Plug and Play saderībai nepieciešams, lai datora grafiskā karte būtu saderīga ar VESA DDC2 un lai monitors ir pievienots tieši grafikas kartei. Plug and Play nedarbojas, izmantojot atsevišķus BNC tipa savienotājus vai sadales buferus/kārbas.

Ekrānizvēlnes izmantošana

Ekrānizvēlne ir izmantojama, lai noregulētu ekrānā redzamo attēlu atbilstoši savām vēlmēm. Jūs varat piekļūt un veikt ekrānizvēlnes pielāgošanu, izmantojot ekrānizvēlnes kursorsvīru, kas atrodas monitors aizmugurējā paneļa.

Lai atvērtu ekrānizvēlni un veiktu pielāgošanu, veiciet šādas darbības:

1. Ja monitors vēl nav ieslēgts, nospiediet ieslēgšanas pogu, lai ieslēgtu monitoru.
2. Lai piekļūtu ekrānizvēlnei, nospiediet ekrānizvēlnes centrā esošo kursorsvīru.
3. Lai pārvietotos pa izvēlnes iespējām, pārvietojiet kursorsvīru uz augšu, uz leju, pa kreisi vai pa labi. Lai veiktu atlasī, nospiediet kursorsvīras centru.

Šajā tabulā uzskaitīti ekrānizvēlnē esošie elementi.

2-1. tabula. Ekrānizvēlnes galvenās opcijas un to apraksti

Galvenā izvēlne	Apraksts
Spēles	Izvēlas un regulē spēļu preferences, piemēram, atbildes laiku, ULMB, kadru nomainīšanas frekvenci, taimera paziņojumu, vizieri, apkārtējo apgaismojumu un vairāku monitoru savietošānu.
Attēls	Pielāgo ekrāna attēlu, tostarp spožumu, adaptīvo kontrastu, tumsas izcēlumu, gammu un attēlu mērogošanu.
Krāsa	Nodrošina dažāda veida krāsu standartus, kas konfigurē monitora stāvokļus atšķirīgās skatīšanās situācijās.
Ievade	Atlasa video ieejas signālu (DisplayPort vai HDMI).
Strāva	Pielāgo strāvas iestatījumus.
Izvēlne	Pielāgo ekrānizvēlnes vadīklas.
Pārvaldība	Atiestata visus ekrānizvēlnes iestatījumus uz rūpnīcas noklusējuma iestatījumiem.
Informācija	Parāda svarīgu informāciju par monitoru.
Iziet	Iziet no ekrānizvēlnes ekrāna.

Displeja režīms

Par monitora attēlošanas režīmiem tiek ziņots monitora statusa ziņojumos, kas parādās, kad monitors tiek ieslēgts un kad tiek nomainīta video ievade. Pašreizējais displeja režīms tiek parādīts izvēlnes logā **Information** (Informācija) un ekrānizvēlnes galvenās izvēlnes statusa joslas apgabala apakšdaļā. Eksploatacijas režīmi ir **Normal** (Parastais) un **G-SYNC**.



PIEZĪME. Lai G-SYNC režīms būtu aktīvs, NVIDIA grafikas kartes vadības panelī jābūt iespējotai G-SYNC tehnoloģijai.

Dziļā miega režīma izmantošana

Monitoram pēc noklusējuma ir iespējota pāreja samazinātas barošanas stāvokli režīmā, ko sauc par dziļā miega režīmu. Tas notiek 13 minūtes pēc resursdatora signāla pārejas zema strāvas patēriņa režīmā (kas parasti ir vai nu horizontālā vai vertikālā sinhronizācijas signāla neesamība).

Ieejot dziļā miega režīmā, monitora ekrāns tiek bloķēts, pretgaisma tiek izslēgta, barošanas indikators deg dzeltenā krāsā un monitors patērē mazāk nekā 0,5 W enerģijas.

Monitors iziet no dziļā miega režīma, ja dators tam nosūta aktīvu signālu (piemēram, aktivizējot peli vai tastatūru). Lai dziļā miega režīmu atspējotu, ekrānizvēlnē veiciet tālāk norādītās darbības.

1. Lai atvērtu ekrānizvēlni, nospiediet ekrānizvēlnes kursorsviras centru.
2. Ekrānizvēlnē atlasiet **Power** (Strāva).
3. Atlasiet vai nu **DP Deep Sleep** (DP dziļā miega režīms), vai **HDMI Deep Sleep** (HDMI dziļā miega režīms) un pēc tam atlasiet **Off** (Izslēgts).

Apkārtnes apgaismojuma izmantošana

Monitoram ir iebūvēta apkārtnes apgaismojuma funkcija, kas apgaismo darbvirsma vai sienu un uzlabo spēļu spēlēšanas pieredzi. Varat pielāgot krāsu un apkārtējās vides apgaismojuma spilgtumu vai izslēgt to ekrānizvēlnes izvēlnē vai OMEN komandu centrā.

Kā pielāgot apkārtnes apgaismojumu.

1. Lai atvērtu ekrānizvēlni, nospiediet ekrānizvēlnes kursorsvīras centru.
2. Ekrānizvēlnē atlasiet **Gaming** (Spēles) un pēc tam atlasiet **Ambient Lighting** (Apkārtnes apgaismojums).
3. Atlasiet iestatījumu:
 - **Off** (Izslēgts): Tiek izslēgts apkārtnes apgaismojums.
 - **Task Light** (Uzdevuma indikators): Veic baltās darbvirsma gaismas regulēšanas regulēšanu labākas lasīšanas vai skatīšanās nolūkā.
 - **Screen Glow** (Ekrāna spīdums): Pretgaismas krāsu pielāgo ekrāna vidējam krāsu tonim, kas noder spēļu un video gadījumā.
 - **Static Color** (Statiska krāsa): Iestata apkārtējās gaismas krāsu uz sarkanu, zaļu, zilu, dzeltenu, violeto, oranžu, ciāna vai pielāgotu.
 - **Random Color** (Nejauša krāsa): Pēc nejaušības principa izvēlas apkārtējo apgaismojumu no statistiskajām krāsām.
 - **LED Brightness** (LED spilgtums): Pielāgo apkārtnes apgaismojuma spilgtumu.



PIEZĪME. Apkārtnes apgaismojums pēc noklusējuma ir ieslēgts (Omen sarkans).



Ātrākas atbildes laika atlasīšana spēļu spēlēšanai

Kā iestatīt ātrāku atbildes laiku.

1. Nospiediet ekrānizvēlnes centrā esošo kursorsvīru, lai atvērtu ekrānizvēlni.
2. Atlasiet **Gaming** (Spēles) un pēc tam atlasiet **Response Time** (Atbildes laiks).
3. Ritiniet cauri iestatījumu līmeņiem, lai palielinātu vai samazinātu atbildes laiku.



PIEZĪME. Noklusējuma reaģēšanas laiks iestatījums ir optimizēts G-SYNC spēļu vajadzībām. Visas veiktspējas specifiskācijas kopā veido HP komponentu ražotāju nodrošinātās tipiskās specifiskācijas; faktiskā veiktspēja var būt lielāka vai mazāka.

Zilās gaismas starojuma regulēšana

Zilās gaismas izstarojuma samazināšana monitorā samazina zilās gaismas iekļūšanu acīs. HP monitori nodrošina iestatījumus, kas samazina zilās gaismas izstarojumu un rada relaksējošāku un mazāk stimulējošu attēlu, kad jūs redzat ekrānā esošo saturu.

Kā pielāgot patīkamu apgaismojumu:

1. Lai atvērtu ekrānizvēlni, nospiediet ekrānizvēlnes kursorsvires centru.
2. Atlasiet **Color** (Krāsu).
3. Atlasiet **Low Blue Light** (Mazs zilās gaismas saturs) (TUV sertifikāts), kas uzlabo ērtumu acīm.

RGB pastiprinājuma kontroles izmantošana

RGB pastiprinājuma kontroli var izmantot, lai manuāli pielāgot jebkuru krāsu standarta krāsu temperatūru, padarot visas krāsu standartus par regulējamiem lietotāja režīmiem. Korekcija tiek saglabāta atsevišķi katram krāsas standartam.

Kā pielāgot krāsu temperatūru.

1. Lai atvērtu ekrānizvēlni, nospiediet ekrānizvēlnes kursorsvires centru.
2. Atlasiet **Color** (Krāsu).
3. Izvēlieties **RGB Gain Control** (RGB pastiprinājuma kontrole).
4. Atlasiet vai nu **Red Color ADJ SCALE GRAPHIC**, **Green Color ADJ SCALE GRAPHIC** vai **Blue Color ADJ SCALE GRAPHIC**.



PIEZĪME. Izejot no izvēlnes RGB krāsu iestatījumi tiks automātiski saglabāti.

Kadru nomaiņas ātruma apskate

Ieslēdzot kadru nomaiņas ātruma funkciju, ir iespējams apskatīt pašreizējo aktīvās ieejas kadru skaitu sekundē (kadri/sek. jeb FPS) kā skaitli, kas parādīsies vienā ekrāna zonā. Krāsu un atrašanās vietas apakšizvēlnes ļauj atlasīt FPS, teksta krāsas un ekrāna atrašanās vietas.

Kā apskatīt ekrāna FPS.

1. Lai atvērtu ekrānizvēlni, nospiediet ekrānizvēlnes kursorsvires centru.
2. Atlasiet **Gaming** (Spēles).
3. Atlasiet **Frame Rate** (Kadru nomaiņas ātrums) un pēc tam atlasiet **On** (Ieslēgts).
4. Iestatiet ekrāna FPS teksta krāsu un atrašanās vietu.



PIEZĪME. Kadru nomaiņas ātruma un taimera paziņojuma ekrānizvēlnes funkcijas izmanto vienus un tos pašus krāsas un atrašanās vietas iestatījumus.

Taimera ziņojumi

Izvēlnē Message Timers (Taimera paziņojumi) tiek parādīti divu veidu taimeri, kas parāda iepriekš iestatītus atgādinājuma informācijas ziņojumus. Taimera iestatījuma izvēlnē ir ieslēgšanas/izslēgšanas opcija kā arī sākšanas, pārtraukšanas un atiestatīšanas vadības elementi. Atlasot On, tiek parādīta pašreizējā atlasītā taimera vērtību pašreizējā atlasītajā atrašanās vietā uz ekrāna. Pēc noklusējuma tas ir augšējā labajā stūrī.

Ekrānā redzamais taimera formāts sākotnēji parādīs minūtes un sekundes (0:00), un laika gaitā parādīs stundas. Ir divas atšķirīgas taimera paziņojumu opcijas, bet vienlaikus var izvēlēties tikai vienu taimeri (parastā laika skaitīšana jeb "Speedrun" vai atpakaļskaitīšana jeb "Countdown"). Abu taimeru opcijas ietver taimera skaitļu krāsu un atrašanās vietu uz ekrāna.

Kā izmantot taimera paziņojumus.

1. Lai atvērtu ekrānizvēlni, nospiediet ekrānizvēlnes kursorsvires centru.
2. Ekrānizvēlnē, atlasiet **Gaming** (Spēles).
3. Atlasiet un pielāgojiet taimeri, izmantojot opcijas, kas aprakstītas zemāk.
 - **Laika skaitīšana uz priekšu:** Tas ir norises taimeris, kas rāda minūtes un sekundes (0:00). Tas sākas ar nulli un turpinās 24 stundas. Pēc tam, kad taimeris sasniedz 24 stundu ierobežojumu, tiek parādīts 20 sekunžu ziņojums, kas informē, ka taimera cikls ir beidzies. Šis taimeris ļauj uzskaitīt laiku, cik ilgi jūs pavadāt spēlei vai cita īpaša uzdevuma izpildei.
 - **Atpakaļskaitīšanas taimeris:** Pielāgošanas joslu var izmantot, lai izvēlētos sākuma laiku no vienas līdz pieciem minūtēm ar vienas minūtes soli, un pēc tam no 5 līdz 120 minūtēm, ar 5 minūšu soli. Taimeris skaita atpakaļ līdz 0:00 un pēc tam 20 sekundes ekrāna centrā tiek parādīts paziņojums. Ziņojumu apakšizvēlnē var izvēlēties precīzu ziņojumu, kas parādīsies uz ekrāna. Atpakaļskaitīšanas taimera noklusējuma vērtība ir 20 minūtes.
 - **Start** (Sākšana): Startē atlasīto taimeri.
 - **Stop** (Apturēšana): Aptur vai aptur taimeri, bet neatiestata to. Atlasot sākšanas opciju vēlreiz, taimera skaitītājs tiek turpināts.
 - **Reset** (Atiestatīšana): Atiestata taimera skaitītāju uz atlasīto sākuma vērtību.
 - **Message** (Paziņojums): Ļauj izvēlēties ekrāna paziņojumu, kas tiek parādīts pēc izvēlētā taimera termiņa beigām. Var izvēlēties šādus paziņojumus:
 - Spēļu taimera termiņš ir beidzies!
 - Lūdzu, pārtrauc spēli!
 - Paņem pārtraukumu!
 - Iestati datora atpakaļskaiti!

Kā iestatīt taimera paziņojumu kā karsto taustiņu.

1. Lai atvērtu ekrānizvēlni, nospiediet ekrānizvēlnes kursorsvires centru.
2. Ekrānizvēlnē izvēlieties **Menu** (Izvēlne).
3. Pogai, kuru vēlaties izmantot karstajam taustiņam, izvēlieties **Message Timer** (Taimera paziņojums).
4. Izmantojiet šo karsto taustiņu, lai pārvietotos starp sākšanu un beigšanu, restartēšanu.

Izmantojot taimera paziņojumu karsto taustiņu, ir spēkā šādi nosacījumi:

- Ja ir aktivizēta viziera opcija, nospiežot taimera paziņojumu karsto taustiņu, tiek ieslēgts izvēlētais taimera paziņojums un izslēgts vizieris.
- Ja ir aktivizēta opcija FPS, nospiežot taimera ziņojumu karsto taustiņu, tiek ieslēgts izvēlētais ziņojumu taimeris un izslēgts FPS.
- Ja ir aktivizēts taimera ziņojums un ir aktivizēts FPS vai vizieris, tad taimera paziņojums tiek paslēpts, bet turpina darboties fonā.

Viziera funkcijas lietošana

Viziera izvēlne ļauj, izmantojot turpmāk aprakstītās apakšizvēlnes, pielāgot dažādus monitora kontrolētos ekrānizvēlnes rādītāju raksturlielumus. Kā izmantot viziera opciju:

1. Lai atvērtu ekrānizvēlni, nospiediet ekrānizvēlnes kursorsvīras centru.
2. Ekrānizvēlnē, atlasiet **Gaming** (Spēles).
3. Atlasiet **Crosshair** (Vizieris) un pēc tam atlasiet **On** (Ieslēgts).
4. Konfigurējiet vizieri, izmantojot šādas apakšizvēlnes.
 - **Configure** (Konfigurēšana): Atlasiet atsevišķas grafikas daļas, kas veido ekrāna vizieri/rādītāju, atlasot izvēles rūtiņas blakus opcijām, kuras vēlaties redzēt. Lai veidotu savu pielāgoto vizieri, var kombinēt vairākas opcijas. Viziera ekrānizvēlnes apakšdaļā tiks parādīts priekšskatījuma logs.
 - **Color** (Krāsa): Ļauj atlasīt viziera krāsu ekrānā.
 - **Location** (Atrašanās vieta): Ļauj atlasīt viziera atrašanās vietu ekrānā.

Vairāku monitoru izlīdzināšanas funkcijas izmantošana

Vairāku monitoru izlīdzināšanas funkcijas izmantošanas ekrānizvēlnes opcija attēlo pilnekrāna izlīdzinājuma modeli, kas palīdz iestatīt vairāku monitoru skatīšanu blakus. Izvēloties šo opciju, ekrānizvēlne tiek aizvērta un parādās izlīdzināšanas modelis pilnekrāna režīmā.

Kā lietot vairāku monitoru izlīdzināšanu.

1. Lai atvērtu ekrānizvēlni, nospiediet ekrānizvēlnes kursorsvīras centru.
2. Ekrānizvēlnē, atlasiet **Gaming** (Spēles).
3. Atlasiet **Multi-Monitor Align** (Vairāku monitoru izlīdzināšana), pēc tam atlasiet **On** (Ieslēgt).
4. Lai izietu no modeļa, nospiediet kursorsvīras centru.

3 Atbalsts un problēmu novēršana

Biežāk sastopamo problēmu novēršana

Šajā tabulā uzskaitītas iespējamās problēmas, katras problēmas iespējamais cēlonis un ieteicamie risinājumi.

3-1. tabula. Bieži sastopamas problēmas un risinājumi

Problēma	Iespējamais cēlonis	Risinājums
Ekrāns ir tukšs, vai video mirgo.	Mainstrāvas vads atvienots.	Mainstrāvas vada pievienošana.
	Monitors ir izslēgts.	Nospiediet barošanas pogu.
	Video kabelis nav pievienots.	Pievienojiet video kabeli starp avota ierīci un monitoru. Pievienojot video kabeli, pārlicinieties, vai datoram ir izslēgta barošana. Papildinformāciju skatiet sadaļā Kabeļu pievienošana 4. lpp.
	Sistēma ir dziļā miega režīmā.	Nospiediet atstarpes taustiņu uz tastatūras vai pārvietojiet peli, lai izietu no dziļā miega režīma.
	Videokarte nav saderīga.	Nomainiet video karti vai pievienojiet video kabeli pie viena no datorā iebūvētajiem video avotiem. Saderīgu NVIDIA G-SYNC video karšu saraksts ir pieejams vietnē http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync/supported-gpus .
Attēls ir miglains, neskaidrs vai pārāk tumšs.	Spilgtuma iestatījums ir pārāk zems.	Atveriet ekrānizvēlni. Atlasiet Image (Attēls) un tad atlasiet Brightness (Spilgtums) un pēc vajadzības noregulējiet spilgtuma skalu.
Kustīgais attēls šķiet izplūdis.	NVIDIA Ultra Low Motion Blur (ULMB) tehnoloģija ir ieslēgta.	Lai ieslēgtu ULMB, Windows darbvirsmas NVIDIA vadības panelī jāatspējo NVIDIA G-SYNC. Pēc tam atveriet ekrānizvēlni un atlasiet Gaming (Spēles). Atlasiet ULMB un pēc tam atlasiet On (ieslēgts).
Ekrānā parādīts tiek paziņojums "Input Signal Not Found" (Ievades signāls nav atrasts).	Video kabelis ir atvienots.	Pievienojiet video kabeli starp avota ierīci un monitoru. Pievienojot video kabeli, pārlicinieties, vai datoram ir izslēgta barošana. Papildinformāciju skatiet sadaļā Kabeļu pievienošana 4. lpp.
Ekrānā tiek rādīts paziņojums "Input Signal Out of Range" (Ieejas signāls ir ārpus diapazona).	Video izšķirtspēja un/vai atsvaidzes intensitāte ir iestatīta lielāka, nekā monitors atbalsta.	Mainiet iestatījumus uz atbalstītajiem iestatījumiem (skatīt sadaļu Iepriekš iestatītie displeja izšķirtspējas standarti 24. lpp.).
Monitors neieiet zema enerģijas patēriņa miega režīmā.	Monitors dziļā miega režīms ir atspējots.	Atveriet ekrānizvēlni un atlasiet Power (Strāva). Pēc tam atlasiet vai nu vai nu DP Deep Sleep (DP dziļā miega režīms), vai HDMI Deep Sleep (HDMI dziļā miega režīms). Pēc tam atlasiet On (ieslēgts).
Ekrānā ir redzams uzraksts "On-screen Menus are Locked" (Ekrānizvēlnes ir bloķētas).	Monitors ekrānizvēlnes bloķēšana funkcija ir iespējota.	Lai ieslēgtu vai izslēgtu ekrāna displeja bloķēšanu, monitoram esot ieslēgtam, turiet ekrānizvēlnes kursorsviras vidējo pogu nospiestu 10 sekundes.

Ekrānizvēlnes bloķēšana

Desmit sekundes turot nospiestu ekrānizvēlnes kursorsvīras vidējo pogu, tiks bloķēta ekrānizvēlnes funkcionalitāte. Funkcionalitāti var atjaunot, vēlreiz 10 sekundes turot pogu nospiestu. Šī funkcija ir pieejama tikai tad, ja monitors ir ieslēgts, rāda aktīvo signālu un ekrānizvēlne ir aizvērta.

Sazināšanās ar atbalsta dienestu

Lai atrisinātu aparatūras vai programmatūras problēmu, dodieties uz vietni <http://www.hp.com/support>. Izmantojiet šo vietni, lai iegūtu vairāk informācijas par savu produktu, kā arī saites uz diskusiju forumiem un norādes par problēmu novēršanu. Varat arī atrast informāciju par to, kā sazināties ar HP un izveidot atbalsta saņemšanas pieteikumu.

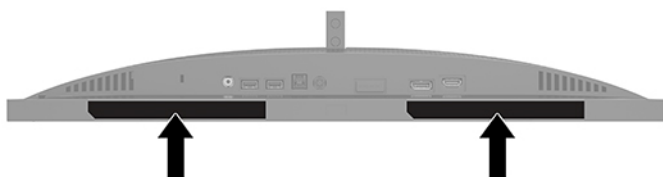
Kā vērsties pēc tehniskā atbalsta

Ja nevarat atrisināt problēmu, izmantojot šajā nodaļā sniegtos problēmu novēršanas padomus, var būt nepieciešams sazināties ar atbalsta dienestu. Kad zvanāt, ir nepieciešama šāda informācija:

- Monitora modeļa numurs
- Ierīces sērijas numurs
- Uz rēķina norādītais iegādes datums
- Apstākļi, kādos radās problēma
- Saņemtie kļūdu ziņojumi
- Aparatūras konfigurācija
- Izmantotās aparatūras un programmatūras nosaukums un versija

Sērijas numura un izstrādājuma numura atrašana

Sērijas numurs un produkta numurs atrodas uz uzlīmes, kas atrodama monitora augšdaļas apakšpusē. Šie numuri var būt nepieciešami, sazinoties ar HP par monitora modeli.



4 Monitors apkope

Norādījumi par apkopi

Kā uzlabot monitora veiktspēju un palielinātu monitora kalpošanas laiku.

- Neatveriet monitora korpusu un nemēģiniet veikt šī produkta apkopi saviem spēkiem. Pielāgojiet tikai tās vadīklas, kas ir aprakstītas ekspluatācijas instrukcijās. Ja monitors nedarbojas pareizi vai ir nomests zemē, vai sabojāts, sazinieties ar pilnvarotu HP izplatītāju, pārdevēju vai pakalpojumu sniedzēju.
- Izmantojiet tikai šim monitoram paredzēto barošanas avotu un savienojumu, kā norādīts uz monitora etiķetes/aizmugures plāksnes.
- Pārliedziniet, vai maiņstrāvas kontaktligzdai pievienoto produktu kopējā patērētā strāva nepārsniedz maiņstrāvas kontaktligzdas strāvas parametrus un ka vadam pievienoto produktu kopējā patērētā strāva nepārsniedz vada parametrus. Atļautos strāvas stipruma parametrus (AMPS vai A) katrai ierīcei meklējiet barošanas uzlīmē.
- Monitoru uzstādiet tādas maiņstrāvas kontaktligzdas tuvumā, kurai var viegli piekļūt. Atvienojiet monitoru, stingri satverot spraudni un izvelkot to no maiņstrāvas kontaktligzdas. Nekad neatvienojiet monitoru, velkot vadu.
- Izslēdziet monitoru, kad tas netiek lietots, un izmantojiet ekrāna saudzēšanas programmu. To darot, būtiski palielinās monitora paredzamais kalpošanas laiks.



PIEZĪME. Attēla iedezināšana monitorā nav iekļauta HP garantijā.

- Nenobloķējiet skapja spraugas un atveres un neuzbīdi objektus uz tiem. Šīs atveres nodrošina ventilāciju.
- Nenometiet monitoru zemē un nenovietojiet to uz nestabilas virsmas.
- Neko neuzlieciet maiņstrāvas vadam. Nestaigājiet pa vadu.
- Glabājiet monitoru labi vēdināmā vietā, tālu prom no pārmērīgas gaismas, karstuma vai mitruma.

Monitora tīrīšana

1. Izslēdziet datoru un atvienojiet maiņstrāvas vadu no maiņstrāvas kontaktligzdas.
2. Atvienojiet ārējās ierīces.
3. Noslaukiet no monitora ekrāna un korpusa putekļus, izmantojot mīkstu un tīru antistatisko drāniņu.
4. Gadījumos, kad ar to vien nepietiek, izmantojiet ūdens un izopropilspirta maisījumu attiecībā 50/50.



SVARĪGI! Ekrāna un korpusa tīrīšanai nelietojiet tīrīšanas līdzekļus, kas satur naftas produktu materiālus, piemēram, benzolu, šķīdinātājus un citas gaistošas vielas. Šīs ķīmiskās vielas var izraisīt monitora bojājumus.

SVARĪGI! Uzsmidziniet tīrīšanas līdzekli uz drāniņas un ar samitrināto drāniņu saudzīgi noslaukiet ekrāna virsmu. Nekad nesmidziniet tīrīšanas līdzekli tieši uz ekrāna virsmas. Tas var iekļūt ierīcē un sabojāt elektroniku. Drānai jābūt mitrai, bet ne slapjai. Ventilācijas atverēs vai citos piekļuves vietās pilošs ūdens var izraisīt monitora bojājumus. Pirms lietošanas ļaujiet monitoram nožūt.

Monitora transportēšana

Glabājiet sākotnējo iesaiņojumu noliktavā. Tas var būt nepieciešams vēlāk, ja monitoru transportēsiet vai pārvietosiet.

A Tehniskā specifikācija



PIEZĪME. Visas specifikācijas kopā veido HP komponentu ražotāju nodrošinātās tipiskās specifikācijas; faktiskā veiktspēja var būt lielāka vai mazāka.

Lai saņemtu jaunākās specifikācijas vai papildu specifikācijas par šo izstrādājumu, dodieties uz vietni <http://www.hp.com/go/quickspecs/> un meklējiet sava modeļa konkrētās QuickSpecs specifikācijas.

A-1. tabula. Tehniskā specifikācija

Tehniskie dati	Mērišana	
Displejs, platekrāna	62,23 cm	24,5 collas
Paneļa tips	TN šķidro kristālu displejs	
Skatāmā attēla izmērs	62,23 cm diagonāle	24,5 collu diagonāle
Sagāzums	-5° līdz 23°	
Augstuma regulēšana	0 mm līdz 130 mm	0 – 5,12 collas
Svars (ar statīvu)	5,51 kg	12,15 mārciņas
Izmēri (ar statīvu)		
Augstums	48,96 cm	19,28 collas
Dziļums	27,25 cm	10,73 collas
Platums	55,75 cm	21,95 collas
Maksimālā grafikas izšķirtspēja	1920 × 1080 240 Hz (tikai DisplayPort)	
Optimālā grafikas izšķirtspēja	1920 × 1080 @ 60 Hz	
Statiskā kontrasta attiecība	1000:1 tipiska	
Punktiestatne	0,283 (a) x 0,280 (pl) mm	
Pikseļi uz collu	89,7 PPI	
Horizontālās skenēšanas ātrums	DP = 30–279 kHz HDMI = 30–90 kHz	
Vertikālā atsvaidzes intensitāte	DP = 48–240 Hz HDMI = 48–60 Hz	
Atbildes laiks	Atbildes laiks monitoram pēc noklusējuma ir 3 ms. Atbildes laiku displeja izvēlnē var pielāgot līdz pat 1 ms. Visas veiktspējas specifikācijas kopā veido HP komponentu ražotāju nodrošinātās tipiskās specifikācijas; faktiskā veiktspēja var būt lielāka vai mazāka.	
Apkārtējās vides prasības		
Temperatūra		
Ekspluatācijas temperatūra	no 5 °C līdz 35 °C	no 41 °F līdz 95 °F
Temperatūra, neesot ekspluatācijā	no -34 °C līdz 60 °C	no -29 °F līdz 140 °F

A-1. tabula. Tehniskā specifikācija (turpinājums)

Tehniskie dati	Mērīšana	
Relatīvais mitrums	20 % līdz 80 %	
Augstums virs jūras līmeņa		
Ieslēgtā stāvoklī	0 m līdz 5000 m	0 pēdas līdz 16 400 pēdas
Uzglabāšanas laikā	0 m līdz 12 192 m	0 pēdas līdz 40 000 pēdas
Barošanas avots	100–240 V maiņstrāva, 50/60 Hz	
Izmērītais jaudas patēriņš		
Pilna jauda	65 W	
Tipiskie iestatījumi	35 W	
Miega režīms	< = 0,5 W	
Izslēgts	< = 0,5 W	
Barošanas adapteris	65 W	
Ievades spaiļes	Viens HDMI ports, viens DisplayPort savienotājs	

Iepriekš iestatītie displeja izšķirtspējas standarti

Displeja izšķirtspējas, kas atrodamas zemāk redzamajā sarakstā, ir izmantotas datora visbiežāk izmantotajos režīmos un ir iestatītas kā noklusējuma iestatījumi. Monitors automātiski atpazīst šos iepriekš iestatītos režīmus, un tie ekrānā tiks parādīti pareizā lielumā un centrējumā.

A-2. tabula. Iepriekš iestatītie displeja izšķirtspējas standarti

Iepriekš iestatītie displeja izšķirtspējas standarti
640 × 480 @ 60 Hz
720 × 480 60 Hz (tikai HDMI)
720 × 576 60 Hz (tikai HDMI)
800 × 600 @ 60 Hz
1024 × 768 @ 60 Hz
1280 × 720 50 Hz (tikai HDMI)
1280 × 720 60 Hz (tikai HDMI)
1920 × 1080 50 Hz (tikai HDMI)
1920 × 1080 @ 60 Hz
1920 × 1080 100 Hz (tikai DisplayPort)
1920 × 1080 120 Hz (tikai DisplayPort)
1920 × 1080 144 Hz (tikai DisplayPort)

A-2. tabula. Iepriekš iestatītie displeja izšķirtspējas standarti (turpinājums)

Iepriekš iestatītie displeja izšķirtspējas standarti
1920 × 1080 200 Hz (tikai DisplayPort)
1920 × 1080 240 Hz (tikai DisplayPort)

Ieiešana lietotāja režīmos

Šādos gadījumos videokartes signāls var reizēm pieprasīt nestandarta režīmu:

- Jūs nelietojat standartizētu grafikas adapteri.
- Jūs nelietojat standarta režīmu.

Ja tas notiek, jums var būt nepieciešams izlasīt monitora ekrāna parametrus, izmantojot ekrāna displeju. Izmaiņas var veikt jebkuram vai visiem šiem režīmiem un saglabāt atmiņā. Monitors automātiski saglabā jauno iestatījumu un pēc tam atpazīst jauno režīmu tāpat, kā to dara standarta režīmā. Papildus rūpnīcā jau iepriekš iestatītajiem režīmiem pastāv vismaz 7 lietotāja režīmi, ko var ievadīt un saglabāt.

B Pieejamība

Pieejamība

HP strādā, lai ieaustu uzņēmuma audeklā dažādību, iekļaušanu un darba un personīgās dzīves līdzsvaru tā, lai tas atspoguļotos visās mūsu darbībās. Šeit ir iekļauti daži piemēri tam, kā mēs izmantojam atšķirības, lai strādātu pie iekļaujošas vides izveides, kuras mērķis ir ļaut cilvēkiem visā pasaulē izmantot tehnoloģiju iespējas.

Nepieciešamo tehnoloģijas rīku atrašana

Tehnoloģijas var atklāt jūsu cilvēcisko potenciālu. Palīgtehnoloģijas palīdz pārvarēt šķēršļus un ļauj baudīt neatkarīgu dzīvesveidu mājās, darbā un kopienā. Palīgtehnoloģijas palīdz palielināt, uzturēt un uzlabot elektronisko un informācijas tehnoloģiju funkcionālo kapacitāti. Papildinformāciju skatiet sadaļā [Vislabāko palīgtehnoloģiju atrašana 27. lpp.](#)

Mūsu saistības

HP ir apņēmis nodrošināt produktus un pakalpojumus, kas ir pieejami personām ar invaliditāti. Šī apņemšanās ir saistīta ar mūsu uzņēmuma dažādošanas uzdevumiem un palīdz mums nodrošināt, ka tehnoloģiju priekšrocības ir pieejamas visiem.

Mūsu pieejamības mērķis ir veidot, ražot un reklamēt tādus produktus un pakalpojumus, ko var efektīvi izmantot ikviens, tostarp cilvēki ar invaliditāti, to darot vai nu patstāvīgi, vai izmantojot atbilstošas palīgierīces.

Lai sasniegtu mūsu mērķi, šī pieejamības politika nosaka septiņus galvenos uzdevumus, ar kuriem būs saistītas mūsu uzņēmuma darbības. Tiek sagaidīts, ka visi HP vadītāji un darbinieki atbalstīs šos uzdevumus un piedalīsies to īstenošanā saskaņā ar viņu amatiem un pienākumiem.

- Palielināt informētību par pieejamības problēmām mūsu uzņēmuma ietvaros un nodrošināt mūsu darbiniekiem apmācību, kas nepieciešama, lai izstrādātu, ražotu, reklamētu un nodrošinātu visiem pieejamus produktus un pakalpojumus.
- Izveidot pieejamības pamatnostādnes attiecībā uz produktiem un pakalpojumiem un pieprasīt, lai produktu izstrādes grupas atskaitās par šo pamatnostādņu īstenošanu, ja tas ir iespējams konkurences, tehnisku vai ekonomisku apstākļu dēļ.
- Iesaistīt personas ar invaliditāti pieejamības pamatnostādņu izveidē un produktu un pakalpojumu izstrādē un testēšanā.
- Dokumentēt informāciju par pieejamības līdzekļiem un pieejamā formā publiskot informāciju par produktiem un pakalpojumiem.
- Izveidot sadarbības attiecības ar vadošo palīgtehnoloģiju un risinājumu pakalpojumu sniedzējiem.
- Atbalstīt iekšējus un ārējus pētījumus un izstrādi, kas uzlabos ar mūsu produktiem un pakalpojumiem saistītās palīgtehnoloģijas.
- Atbalstīt un sniegt ieguldījumu ar pieejamības jomu saistītu rūpniecības standartu un pamatnostādņu pilnveidošanā.

Starptautiskā pieejamības profesionāļu asociācija (IAAP)

IAAP ir bezpeļņas asociācija, kuras darbība ir vērsta uz pieejamības jomas pilnveidošanu ar tīklošanas, izglītības un sertifikācijas palīdzību. Tās uzdevums ir palīdzēt pieejamības jomas profesionāļiem izveidot un attīstīt viņu karjeru un veiksmīgāk rosināt organizācijas iekļaut pieejamības risinājumus viņu produktos un infrastruktūrā.

HP ir viens no šīs asociācijas dibinātājiem, un mēs tai pievienojamies, lai kopā ar citām organizācijām attīstītu pieejamības nozari. Šī apņemšanās atbalsta mūsu uzņēmuma pieejamības mērķi — izstrādāt, ražot un reklamēt produktus un pakalpojumus, ko var efektīvi izmantot personas ar invaliditāti.

IAAP palielina mūsu profesionalitāti, visā pasaulē apvienojot privātpersonas, studentus un organizācijas, kuras vēlas mācīties viena no otras. Ja vēlaties iegūt papildinformāciju, apmeklējiet vietni <http://www.accessibilityassociation.org>, lai pievienotos tiešsaistes kopienai, abonētu biļetenus un uzzinātu vairāk par dalības iespējām.

Vislabāko palīgtechnoloģiju atrašana

Lietotājiem, tostarp cilvēkiem ar invaliditāti vai ar vecumu saistītiem ierobežojumiem, vajadzētu nodrošināt iespēju sazināties, izpausties un uzzināt par notikumiem pasaulē, izmantojot tehnoloģijas. HP ir apņēmis palielināt informētību par pieejamības problēmām HP ietvaros un mūsu klientu un partneru vidū. Neatkarīgi no tā, vai tas ir liela izmēra fonts, kas atvieglo uzdevumu jūsu acīm, vai balss atpazīšana, kas ļauj jums atpūtināt rokas, vai jebkuras citas palīgtechnoloģijas, kas var palīdzēt jūsu konkrētajā situācijā — plašs dažādu palīgtechnoloģiju klāsts atvieglo HP produktu lietošanu. Kā izvēlēties palīgtechnoloģijas?

Jūsu vajadzību novērtēšana

Tehnoloģijas var atklāt jūsu potenciālu. Palīgtechnoloģijas palīdz pārvarēt šķēršļus un ļauj baudīt neatkarīgu dzīvesveidu mājās, darbā un kopienā. Palīgtechnoloģijas (AT) palīdz palielināt, uzturēt un uzlabot elektronisko un informācijas tehnoloģiju funkcionālo kapacitāti.

Jūs varat izvēlēties no plaša palīgtechnoloģiju klāsta. Jūsu palīgtechnoloģiju novērtējumam vajadzētu ļaut jums novērtēt vairākus produktus, atbildēt uz jūsu jautājumiem un atvieglot jūsu situācijai piemērotāko risinājumu atlasī. Jūs uzzināsiet, ka profesionāļi, kas ir kvalificēti veikt palīgtechnoloģiju novērtējumus, nāk no dažādām nozarēm, ietver personas, kurām ir fizioterapeita, ergoterapeita vai citas jomas licence vai sertifikāts. Arī citas personas, kurām nav sertifikātu vai licenču, var sniegt novērtēšanas informāciju. Jūs vēlēties uzzināt vairāk par privātpersonu pieredzi, zināšanu līmeni un atalgojumu, lai noteiktu, vai tie ir piemēroti jūsu vajadzībām.

HP produktu pieejamība

Šajās saitēs sniegta informācija par dažādos HP produktos iekļautajiem pieejamības līdzekļiem un palīgtechnoloģijām, ja tādas ir pieejamas. Šie resursi palīdzēs jums atlasīt konkrētus palīgtechnoloģiju līdzekļus un produktus, kas ir piemērotākie jūsu situācijai.

- [HP Elite x3 — pieejamības opcijas \(Windows 10 Mobile\)](#)
- [HP datori — Windows 7 pieejamības opcijas](#)
- [HP datori — Windows 8 pieejamības opcijas](#)
- [HP datori — Windows 10 pieejamības opcijas](#)
- [HP Slate 7 planšetdatori — pieejamības līdzekļu iespējošana jūsu HP planšetdatorā \(Android 4.1 / Jelly Bean\)](#)
- [HP SlateBook datori — pieejamības līdzekļu iespējošana \(Android 4.3, 4.2 / Jelly Bean\)](#)

- [HP Chromebook datori — pieejamības līdzekļu iespējošana jūsu HP Chromebook vai Chromebox \(Chrome OS\)](#)
- [HP iepirkšanās — perifērijas ierīces HP produktiem](#)

Ja jums nepieciešams papildu atbalsts saistībā ar jūsu HP produkta pieejamības līdzekļiem, skatiet sadaļu [Sazināšanās ar atbalsta dienestu 32. lpp.](#)

Papildu saites uz ārējo partneru un piegādātāju tīmekļa vietnēm, kuri var sniegt papildu palīdzību:

- [Microsoft Pieejamības informācija \(Windows 7, Windows 8, Windows 10, Microsoft Office\)](#)
- [Google produktu pieejamības informācija \(Android, Chrome, Google lietojumprogrammas\)](#)
- [Palīgtehnoloģijas sakārtotas pēc veselības traucējumu tipa](#)
- [Palīgtehnoloģijas sakārtotas pēc produkta tipa](#)
- [Palīgtehnoloģiju pārdevēji un produktu apraksti](#)
- [Palīgtehnoloģiju nozares asociācija \(ATIA\)](#)

Standarti un tiesību akti

Standarti

Federālo iepirkuma noteikumu (FAR) standartu 508. sadaļu sagatavoja ASV Pieejamības padome, lai noteiktu informācijas un komunikācijas tehnoloģiju (IKT) pieejamību personām ar fiziskiem, maņu orgānu vai garīgiem traucējumiem. Standarti satur tehniskus kritērijus, kas raksturīgi dažāda veida tehnoloģijām, kā arī uz veikspēju balstītas prasības, kas koncentrējas uz attiecīgo produktu funkcionālajām iespējām. Noteikti kritēriji tiek piemēroti lietojumprogrammām un operētājsistēmām, uz tīmekli balstītai informācijai un lietojumprogrammām, datoriem, telekomunikāciju produktiem, video un multividei, un autonomiem slēgtiem produktiem.

Pilnvara 376 – EN 301 549

Standartu EN 301 549 pilnvaras 376 ietvaros izveidoja Eiropas Savienība, kā pamatu IKT produktu publiskajam iepirkumam paredzētai tiešsaistes rīkkopai. Standarts nosaka funkcionālas pieejamības prasības, kas attiecas uz IKT produktiem un pakalpojumiem, tajā ietvertas arī testēšanas procedūras un katrai pieejamības prasībai atbilstošās novērtēšanas metodes.

Tīmekļa satura pieejamības pamatnostādnes (WCAG)

Tīmekļa satura pieejamības pamatnostādnes (WCAG), kas iekļautas W3C Tīmekļa pieejamības iniciatīvā (WAI), palīdz tīmekļa vietņu izstrādātājiem un attīstītājiem izveidot vietnes, kas ir atbilstošākas personu ar invaliditāti un ar vecumu saistītiem ierobežojumiem vajadzībām. Tīmekļa satura pieejamības pamatnostādnes attīsta visa veida tīmekļa satura (teksta, attēlu, audio un video) un tīmekļa lietojumprogrammu pieejamību. Tīmekļa satura pieejamības pamatnostādņu ievērošanu iespējams precīzi pārbaudīt, tās ir viegli saprotamas un izmantojamas, kā arī sniedz tīmekļa vietņu izstrādātājiem iespējas ieviest jauninājumus. Tīmekļa satura pieejamības pamatnostādnes ir apstiprinātas arī ar nosaukumu [ISO/IEC 40500:2012](#).

Tīmekļa satura pieejamības pamatnostādņēs īpaša uzmanība vērsta uz tīmekļa piekļuves šķēršļiem, ar kuriem saskaras lietotāji ar redzes, dzirdes, fiziskiem, garīgiem vai neiroloģiskiem traucējumiem un vecāka gadu gājuma tīmekļa lietotāji ar pieejamības nepieciešamībām. Tīmekļa satura pieejamības pamatnostādņēs ir sniegts pieejama satura raksturojums.

- **Uztverams** (piemēram, runājot par teksta alternatīvām — attēliem, titriem — audio, izskata pielāgošanas iespējām un krāsu kontrastu).
- **Darbināms** (runājot par tastatūras piekļuvi, krāsu kontrastu, ievades laiku, izvairīšanos no lēkmes un navigācijas iespējām).
- **Saprotams** (runājot par salasāmību, paredzamību un ievades palīdzību).
- **Robusts** (piemēram, runājot par saderību ar palīgtehnoloģijām).

Likumi un noteikumi

IT un informācijas pieejamība ir kļuvusi par jomu, kurā tiesību aktu nozīme arvien paaugstinās. Šajā sadaļā ir iekļautas saites uz informāciju par galvenajiem tiesību aktiem, noteikumiem un standartiem.

- [Latvija](#)
- [Kanāda](#)
- [Eiropa](#)
- [Apvienotā Karaliste](#)
- [Austrālija](#)
- [Visā pasaulē](#)

Latvija

Rehabilitation Act [Likuma par rehabilitāciju] 508. sadaļā noteikts, ka aģentūrām ir jānorāda, kādi standarti attiecas uz IKT iepirkumiem, jāveic tirgus izpēte, lai noteiktu pieejamu produktu un pakalpojumu esamību, un jādokumentē veiktās tirgus izpētes rezultāti. Palīdzība saistībā ar 508. sadaļas prasību ievērošanu tiek sniegta šādos avotos:

- www.section508.gov
- [Buy Accessible](#)

ASV Pieejamības padome pašlaik strādā pie 508. sadaļas standartu atjaunināšanas. Šajā darbā uzmanība tiks pievērsta jaunajām tehnoloģijām un citām jomām, kur nepieciešams veikt izmaiņas standartos. Papildinformāciju skatiet [atjaunotajā 508. sadaļā](#).

Telecommunications Act [Likuma par telekomunikācijām] 255. sadaļā noteikts, ka telekomunikāciju produktiem un pakalpojumiem jābūt pieejamiem personām ar invaliditāti. FCC noteikumi aptver visu tālrunu tīkla aprīkojuma aparatūru un programmatūru un telekomunikāciju aprīkojumu, kas tiek izmantots mājās vai birojā. Šāds aprīkojums ietver tālruņus, bezvadu austiņas, faksa mašīnas, automātiskos atbildētājus un peidžerus. FCC noteikumi attiecas arī uz pamata un īpašajiem telekomunikāciju pakalpojumiem, tostarp regulāri tālruna zvani, gaidošie izsaukumi, ātrā numura sastādīšana, zvanu pāradresēšana, datora nodrošināti informatīvie pakalpojumi, zvanu pārraudzīšana, zvanītāja ID, zvana izsekošana un atkārtota numura sastādīšana, kā arī balss pasts un interaktīva balss atbildes sistēma, kas nodrošina zvanītājiem izvēlņu pieejamību. Lai iegūtu papildinformāciju, apmeklējiet vietni [Federālās sakaru komisijas 255. sadaļas informācija](#).

21st Century Communications and Video Accessibility Act (CVAA) [Likums par 21. gadsimta komunikāciju un video pieejamību]

Lai palielinātu pieejamību personām ar invaliditāti, CVAA precizē ASV Federālo komunikāciju likumu, atjauninot pieejamības jomas tiesību aktus, kas pieņemti 20. gadsimta 80. un 90. gados, kā arī ietverot jaunus digitālos, platjoslas un mobilos jauninājumus. Šos noteikumus ir pieņēmusi FCC, un tiem ir piešķirts nosaukums 47 CFR 14. un 79. daļa.

- [FCC rokasgrāmata par CVAA piemērošanu](#)

Citi ASV tiesību akti un iniciatīvas

- [Americans with Disabilities Act \(ADA\) \[Likums par amerikāņu ar invaliditāti tiesībām\]](#), [Telecommunications Act \[Likums par telekomunikācijām\]](#), [the Rehabilitation Act \[Likums par rehabilitāciju\]](#) un citi tiesību akti.

Kanāda

The Accessibility for Ontarians with Disabilities Act (AODA) [Likums par pieejamību Ontario provinces iedzīvotājiem ar invaliditāti] tika pieņemts, lai izveidotu un ieviestu pieejamības standartus un padarītu preces, pakalpojumus un infrastruktūru pieejamu Ontarrio provinces iedzīvotājiem ar invaliditāti, kā arī veicinātu personu ar invaliditāti iesaistīšanos pieejamības standartu izveidē. Pirmais AODA standarts ir klientu apkalpošanas standarts, tomēr tiek izstrādāti arī standarti transporta, darba un informācijas un komunikācijas jomai. AODA attiecas uz Ontario provinces valdību, Likumdošanas asambleju, katru noteikto publiskā sektora organizāciju un katru personu vai organizāciju, kas nodrošina preces, pakalpojumus vai infrastruktūru sabiedrībai vai citām trešajām personām, kurā vismaz viens darbinieks atrodas Ontario; turklāt pieejamības veicināšanas pasākumi jāīsteno līdz 2025. gada 1. janvārim (ieskaitot). Lai iegūtu papildinformāciju, skatiet tīmekļa vietni [The Accessibility for Ontarians with Disabilities Act \(AODA\)](#).

Eiropa

ES pilnvara 376 ETSI Tehniskais ziņojums ETSI DTR 102 612: „Cilvēka faktori (CF); Eiropas pieejamības prasības IKT jomas produktu un pakalpojumu publiskajam iepirkumam (Eiropas Komisijas pilnvara M 376, 1. posms)” ir publicēta.

Pamatojums: trīs Eiropas standartizācijas organizācijas ir izveidojušas divas paralēlas projektu grupas, lai veiktu darbu, kas noteikts Eiropas Komisijas dokumentā „Pilnvara 376 CEN, CENELEC un ETSI attiecībā uz atbalstu pieejamības prasību īstenošanai IKT jomas produktu un pakalpojumu publisko iepirkumu procedūrās”.

ETSI TC Cilvēka faktoru speciālistu darba grupa 333 ir izveidojusi ETSI DTR 102 612. Turpmāka informācija par darbu, ko veikusi STF333 (tas ir, Darba uzdevumi, kuros precizēti detalizēti darba uzdevumi, darbam atvēlētā laika plāns, iepriekšējie dokumentu projekti, saņemto komentāru saraksts un darba grupas kontaktinformācija) ir pieejama tīmekļa vietnē [Īpašā darba grupa 333](#).

Daļas, kas saistītas ar piemērotu pārbaužu un atbilstības shēmu novērtējumu, tika īstenotas paralēla projekta ietvaros un ir sīki aprakstītas CEN BT/WG185/PT. Lai saņemtu papildinformāciju, dodieties uz CEN projektu grupas tīmekļa vietni. Abi projekti tiek cieši koordinēti.

- [CEN projekta grupa](#)
- [Eiropas Komisijas pilnvara par e-pieejamību \(PDF 46 KB\)](#)

Apvienotā Karaliste

Lai nodrošinātu, ka tīmekļa vietnes Apvienotajā Karalistē ir pieejamas lietotājiem ar redzes un citu invaliditāti, tika pieņemts The Disability Discrimination Act of 1995 (DDA) [1995. gada Likums par personu ar invaliditāti nediskrimināciju].

- [W3C AK politika](#)

Austrālija

Austrālijas valdība ir paziņojusi par plāniem ieviest [Tīmekļa satura pieejamības pamatnostādnes 2.0](#).


Visās Austrālijas valdības tīmekļa vietnēs līdz 2012. gadam ir jāsasniedz A līmeņa atbilstība, bet līdz 2015. gadam — dubulta A līmeņa atbilstība. Ar jauno standartu tiek aizstāts standarts WCAG 1.0, kas 2000. gadā tika ieviestskā obligāta prasība aģentūrām.

Visā pasaulē

- [JTC1 Īpašā darba grupa pieejamības jomā \(SWG-A\)](#)
- [G3ict: ANO Pasaulē līmeņa ierosme attiecībā uz integrējošām IKT](#)
- [Itālijas pieejamības jomas tiesību akti](#)
- [W3C Tīmekļa pieejamības iniciatīva \(WAI\)](#)

Noderīgi avoti un saites saistībā ar pieejamību

Turpmāk minētās organizācijas var būt noderīgs informācijas avots invaliditātes un ar vecumu saistītu ierobežojumu jomā.

 **PIEZĪME.** Šis nav pilnīgs saraksts. Šīs organizācijas ir minētas tikai informatīviem nolūkiem. HP neuzņemas atbildību par informāciju vai kontaktinformāciju, kuru jūs varat atrast internetā. Šajā lapā ievietotais saraksts nav apstiprināts HP.

Organizācijas

- American Association of People with Disabilities (AAPD) (Amerikas Personu ar invaliditāti asociācija)
- The Association of Assistive Technology Act Programs (ATAP) (Palīgtechnoloģiju likuma programmu asociācija)
- Hearing Loss Association of America (HLAA) (Amerikas Dzirdi zaudējušo asociācija)
- Informācijas tehnoloģiju tehniskās palīdzības un apmācības centrs (ITTATC)
- Lighthouse International
- National Association of the Deaf (Nacionālā Nedzirdīgo asociācija)
- National Federation of the Blind (Nacionālā Neredzīgo asociācija)
- Ziemeļamerikas Rehabilitācijas inženierzinātņu un palīgtechnoloģiju sabiedrība (RESNA)
- Telecommunications for the Deaf and Hard of Hearing, Inc. (TDI)
- W3C Tīmekļa pieejamības iniciatīva (WAI)

Izglītības iestādes

- Kalifornijas štata Universitāte (CSUN)
- Viskonsinas Universitāte — Medisona, „Trace Center”
- Minesotas Universitātes datoru pielāgošanas programma

Citi ar invaliditāti saistīti avoti

- ADA (Likums par amerikāņu ar invaliditāti tiesībām) tehniskās palīdzības programma
- Starptautiskās Darba organizācijas Uzņēmējdarbības un Invaliditātes tīkls
- EnableMart

- Eiropas Invaliditātes forums
- Job Accommodation Network
- Microsoft Enable
- ASV Tieslietu departaments — Rokasgrāmata par tiesību aktiem personu ar invaliditāti tiesību jomā

HP saites

[Mūsu sazināšanās veidlapa tīmekļa vietnē](#)

[HP komforta un drošības rokasgrāmata](#)

[HP publiskā sektora pārdošana](#)

Sazināšanās ar atbalsta dienestu



PIEZĪME. Atbalsts ir pieejams tikai angļu valodā.

- Klientiem, kuri ir kurli vai ar dzirdes problēmām un kuriem ir jautājumi par HP produktu tehnisko atbalstu vai pieejamību:
 - izmantojiet TRS/VRS/WebCapTel, lai piezvanītu (877) 656-7058 no pirmdienas līdz piektdienai no plkst. 6.00 līdz 21.00 pēc UTC-7 — ziemā un UTC-6 — vasarā.
- Klientiem ar cita veida invaliditāti vai ar vecumu saistītiem ierobežojumiem, kuriem ir jautājumi par JP produktu tehnisko atbalstu vai pieejamību, izvēlieties kādu no šīm opcijām:
 - zvaniet (888) 259-5707 no pirmdienas līdz piektdienai no plkst. 6.00 līdz 21.00 pēc UTC-7 — ziemā un UTC-6 — vasarā;
 - aizpildiet [kontaktpersonas veidlapu, kas paredzēta personām ar invaliditāti vai ar vecumu saistītiem ierobežojumiem](#).