



Naudotojo vadovas

© Copyright 2019 HP Development Company, L.P.

HDMI, HDMI logotipas ir „High-Definition Multimedia Interface“ yra bendrovės „HDMI Licensing LLC“ prekių ženklai arba tos pačios bendrovės registruotieji prekių ženklai. NVIDIA ir G-SYNC yra bendrovės „NVIDIA Corporation“ prekės ženklai ir (arba) tos pačios bendrovės registruotieji prekės ženklai JAV ir (arba) kitose šalyse. „Windows“ yra bendrovės „Microsoft Corporation“ registruotasis prekės ženklas arba tos pačios bendrovės prekės ženklas Jungtinėse Amerikos Valstijose ir (arba) kitose šalyse.

Čia pateikta informacija gali būti pakeista apie tai iš anksto nepranešus. Vienintelės HP gaminių ir paslaugų garantijos yra išdėstytos su tais gaminiais ir paslaugomis pateikiamuose raštiškuose garantijų patvirtinimuose. Nė vienas iš šiame dokumente išdėstytų dalykų negali būti laikomas papildoma garantija. HP neprisiima atsakomybės už šio dokumento technines ar redagavimo klaidas ir praleidimus.

Įspėjimas dėl gaminio

Šiame vadove aprašomos daugelyje modelių esančios funkcijos. Kai kurių funkcijų jūsų gaminyje gali nebūti. Norėdami pasiekti naujausią naudotojo vadovą, eikite į <http://www.hp.com/support> ir vykdydami nurodymus susiraskite savo gaminį. Paskui pasirinkite **User Guides** (Naudotojo vadovai).






Antrasis leidimas: 2019 m. balandžio mėn.

Pirmasis leidimas: 2018 m. rugpjūčio mėn.

Dokumento dalies numeris: L33294-E22

Apie šį vadovą

Šiame vadove pateikiama informacija apie monitoriaus funkcijas, jo paruošimą, programinės įrangos naudojimą ir technines specifikacijas.

-
-  **PERSPĖJIMAS!** Žymi pavojingą situaciją, kurios neišsprendus, **gali** kilti mirties arba rimtų sužeidimų pavojus.
 -  **ĮSPĖJIMAS:** Žymi pavojingą situaciją, kurios neišsprendus, **gali** kilti lengvų ar vidutinio lengvumo sužeidimų pavojus.
 -  **SVARBU:** Žymi informaciją, kuri laikoma svarbia, tačiau nesusijusia su pavojingomis situacijomis (pvz., žymi su pavojumi sugadinti turimą turtą susijusius pranešimus). Naudotojas įspėjamas, kad tiksliai nesilaikydamas aprašytos procedūros, gali prarasti duomenis arba sugadinti aparatūrą ir programinę įrangą. Taip pat pateikiama svarbi informacija, kuria paaiškinamos savokos ar užduočių atlikimo eiga.
 -  **PASTABA:** Pateikiama papildoma informacija, kuria pabrėžiami arba papildomi svarbūs pagrindinio teksto aspektai.
 -  **PATARIMAS:** Pateikiami naudingi patarimai užduočiai atlikti.
-

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Šiame gaminyje integruota HDMI technologija.

Turinys


1 Darbo pradžia	1
Svarbi saugos informacija	1
Gaminio savybės ir komponentai	1
Savybės	1
Galiniai komponentai	3
Monitoriaus parengimas	4
Konfigūruodami monitorių būkite atsargūs	4
Stovo lanksto fiksatoriaus išėmimas	4
Kabelių jungimas	4
USB įrenginių prijungimas	8
Monitoriaus reguliavimas	8
Apsauginio troselio pritvirtinimas	9
Ausinių laikymas	10
Monitoriaus tvirtinimas	10
Monitoriaus stovo nuėmimas	10
VESA tvirtinimo laikiklio uždėjimas	11
Monitoriaus įjungimas	12
2 Monitoriaus naudojimas	14
G-SYNC įjungimas	14
Monitoriaus tvarkyklės atsisuntimas	14
OSD naudojimas	14
Ekrano režimas	15
Gilaus miego režimo naudojimas	15
Aplinkos apšvietimo naudojimas	16
Spartesnio atsako pasirinkimas žaidimams	16
Mėlynos šviesos naštumo reguliavimas	17
RŽM sodrumo reguliavimas	17
Kadryų dažnio peržiūrėjimas	17
Pranešimų laikmačiai	18
Kryžmės funkcijos naudojimas	19
Kelių monitorių rikiavimo parinkties naudojimas	19
3 Palaikymas ir trikčių šalinimas	20
Dažnai pasitaikančių trikčių sprendimas	20
OSD blokas	21

Susisiekimas su palaikymo tarnyba	21
Prieš susisiekiant su techninės pagalbos skyriumi	21
Serijos numerio ir gaminio numerio vieta	21
4 Monitoriaus priežiūra	22
Priežiūros rekomendacijos	22
Monitoriaus valymas	22
Monitoriaus gabenimas	23
Priedas A Techniniai duomenys	24
Iš anksto nustatytos ekrano skiriamosios gebos	25
Naudotojo režimų įvedimas	26
Priedas B Pritaikymas neįgaliesiems	27
Pritaikymas neįgaliesiems	27
Reikiamų technologinių įrankių paieška	27
Mūsų įsipareigojimas	27
Pritaikymo neįgaliesiems specialistų tarptautinė asociacija (IAAP)	27
Geriausių pagalbinių technologijų paieška	28
Savo poreikių vertinimas	28
Pritaikymo neįgaliesiems funkcijos HP gaminiuose	28
Standartai ir teisės aktai	29
Standartai	29
Įgaliojimas 376 – EN 301 549	29
Žiniatinklio turinio pritaikymo neįgaliesiems rekomendacijos (WCAG)	29
Teisės aktai ir reglamentai	30
Jungtinės Valstijos	30
21-ojo amžiaus ryšių ir vaizdo pritaikymo neįgaliesiems aktas (CVAA)	30
Kanada	30
Europa	31
Jungtinė Karalystė	31
Australija	31
Visas pasaulis	31
Naudingi pritaikymo neįgaliesiems šaltiniai ir nuorodos	31
Organizacijos	32
Švietimo įstaigos	32
Kiti šaltiniai negalios klausimais	32
HP rekomenduojamos nuorodos	32
Kreipimasis į palaikymo tarnybą	32

1 Darbo pradžia

Svarbi saugos informacija


Kartu su monitoriumi gali būti parduodamas kintamosios srovės adapteris ir maitinimo laidas. Jei naudojate kitą laidą, naudokite tik šiam monitoriui tinkamą maitinimo šaltinį ir jungtį. Informaciją apie su monitoriumi naudoti tinkamus kintamosios srovės maitinimo laidus rasite dokumentų rinkinyje, skyriuje *Įspėjimai dėl gaminio*.

 **PERSPĖJIMAS!** Kad išvengtumėte elektros šoko ir nesugadintumėte įrangos:

- elektros laidąjunkite į lengvai pasiekiamą kintamosios srovės lizdą.
- Jei maitinimo laido tvirtinimo kištukas yra 3 kontaktų, jį reikia jungti į įžemintą lizdą su angomis 3 kontaktams.
- Kompiuterį nuo elektros tinklo atjunkite maitinimo laidą ištraukdami iš kintamosios srovės lizdo. Maitinimo laidą atjungdami nuo kintamosios srovės lizdo, suimkite už laido kištuko.


Saugumo sumetimais ant maitinimo laidų ar kabelių nieko nedėkite. Visus prie monitoriaus prijungtus laidus ir kabelius būtina nuvesti taip, kad ant jų niekas netyčia neužliptų, jų nepatrauktų, neužkabintų ir už jų neužkliūtų.

Kad išvengtumėte rimtų sužeidimų, perskaitykite su naudotojo vadovais pateiktą *Saugaus ir patogaus darbo vadovą*. Jame aprašoma, kaip kompiuterio naudotojai turi įsirengti darbo vietą, kokia turi būti taisyklinga laikysena dirbant, taip pat rašoma apie sveikatą ir darbo įpročius. *Saugaus ir patogaus darbo vadove* taip pat pateikiama svarbi elektros ir mechaninės saugos informacija. *Saugaus ir patogaus darbo vadovą* galite rasti žiniatinklyje adresu <http://www.hp.com/ergo>.

 **SVARBU:** Kad apsaugotumėte monitorių ir kompiuterį, visus kompiuterio ir jo išorinių įrenginių (pvz., monitoriaus, spausdintuvo, skaitytuvo) kintamosios srovės maitinimo laidus prijunkite prie nuo viršįtampio saugančio įrenginio, pvz., daugializdžio laido ilgintuvo arba nenutrūkstamo maitinimo šaltinio. Ne visi daugializdžiai laido ilgintuvai apsaugos nuo viršįtampio; ant daugializdžio laido ilgintuvo turi būti pažymėta, kad jis šią funkciją atlieka. Naudokite tokį daugializdį laido ilgintuvą, kurio gamintojas sugadintą gaminį siūlo pakeisti, kad apsaugai nuo viršįtampio nesuveikus, galėtumėte savo įrangą pakeisti.

Naudokite tinkamus ir reikiamo dydžio baldus, galinčius išlaikyti jūsų monitorių.

 **PERSPĖJIMAS!** Netinkamai ant stalelio, knygų spintos, lentynos, rašomojo stalo, garsiakalbio, komodos ar spintelės su ratukais pastatytas monitorius gali nukristi ir net sužeisti.

 **PASTABA:** Šis gaminys tinka pramogoms. Pabandykite monitorių pastatyti ten, kur apšvietimas yra kontroliuojamas, kad dėmesio netrikdytų aplinkinė šviesa ir šviesūs paviršiai, kuriuose gali atsispindėti ekrano vaizdas.

Gaminio savybės ir komponentai


Savybės

Šis gaminys yra NVIDIA G-SYNC kvalifikuotas monitorius, todėl žaisdami kompiuterinius žaidimus galite mėgautis sklandžiai ir suderintai ekrane besikeičiančiu vaizdu be jokių vaizdo įplyšimų. Kad galėtumėte naudoti G-SYNC, prie monitoriaus prijungtame išoriniame šaltinyje turi būti NVIDIA G-SYNC 10 arba vėlesnės

versijos grafikos plokštė. HP taip pat rekomenduoja įdiegti naujausią palaikomą grafikos tvarkyklę – taip užtikrinamas geriausias žaidimas.

NVIDIA G-SYNC technologija skirta žaidžiant kompiuterinius žaidimus arba žiūrint vaizdo įrašus matomiems trūkčiojimams ir ekrano vaizdo įplyšimams mažinti, monitoriaus atnaujinimo dažnį fiksuojant su grafikos plokštės kadru dažniu. Pasiteiraukite savo grafikos plokštės gamintojo, ar ji suderinama su G-SYNC funkcija turinčiais monitoriais. Daugiau informacijos rasite [G-SYNC įjungimas 14 puslapyje](#).

 **PASTABA:** Norint naudoti NVIDIA G-SYNC, monitorių prie sistemos prijungti reikia „DisplayPort“ kabeliu. Daugiau informacijos rasite [G-SYNC įjungimas 14 puslapyje](#).


 **PASTABA:** Adaptyvieji kadru dažniai priklauso nuo monitoriaus. Daugiau informacijos rasite <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync>.

Monitoriaus savybės yra šios:

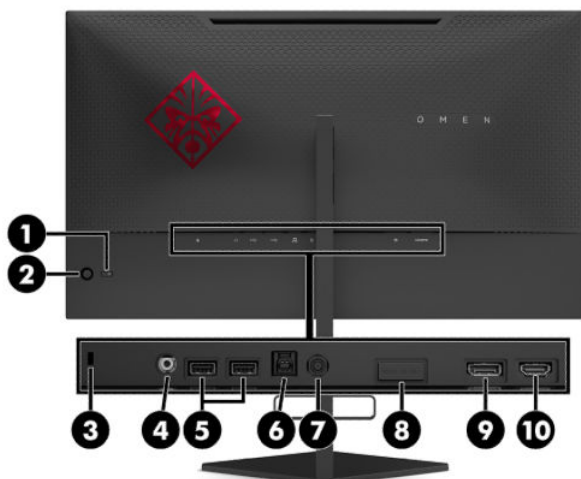
- 62,23 cm (24,5 col.) įstrižainės žiūrima sritis su 1920 × 1080 FHD skiriamąja geba ir viso ekrano galimybė, kai skiriamoji geba yra mažesnė;
- galimybė monitorių pakreipti ir reguliuoti jo aukštį;
- didelės raiškos daugialypės terpės sąsajos (angl. „High-Definition Multimedia Interface“, HDMI) vaizdo įvestis;
- „DisplayPort“ vaizdo įvestis;
- didelės spartos skaitmeninio turinio apsauga (angl. High-Bandwidth Digital Content Protection, HDCP) naudojama su visomis įvestimis;
- USB šakotuvai su vienu išsiuntimo srauto jungtimi ir dviem atsiuntimo srauto jungtimis;
- garso išvesties (ausinių su mikrofonu) lizdas;
- „DisplayPort“ kabelis ir kabelis iš B tipo USB į A tipo USB;
- savaiminio diegimo funkcija, jei tokią funkciją palaiko jūsų operacinė sistema;
- ekrano roдиниų (OSD) koregavimas dešimčia kalbų, kad būtų lengviau paruošti ir optimizuoti ekraną;
- monitoriaus ekrane rodomas ir OSD meniu nustatomas kadru per sekundę indikatorius;
- monitoriaus ekrane rodomas ir OSD meniu nustatomas pranešimų laikmatis;
- monitoriaus ekrane rodomas ir OSD meniu nustatoma žaidimų kryžmė;
- apsauginio troselio lizdas galinėje monitoriaus dalyje pasirinktiniam apsauginiam troseliui;
- naudotojo konfigūruojamas aplinkos apšvietimas su plačiu šviesos diodų asortimentu;
- patogus ant monitoriaus stovo esantis kabliukas ausinėms laikyti;
- NVIDIA® G-SYNC™ technologija su dideliu atnaujinimo dažniu, kompiuteriniams žaidimams suteikianti didesnę privalumą dėl reakcijos laiko ir tikroviškesnės patirties;
 - Tolygumas pasiekiamas sinchronizuojant monitoriaus atnaujinimo dažnius su grafikos procesoriumi jūsų staliniame ar nešiojamajame kompiuteryje su „GeForce GTX“ grafikos plokšte, pašalinant ekrano vaizdo įplyšimus ir mažinant ekrano užrakto ir įvesties delsą.
 - Vaizdai rodomi iškart, objektai atvaizduojami ryškesni, o pats žaidimas yra itin tolygus, todėl vizualiai atrodo įspūdingai ir nepakartojamai.
- „NVIDIA Ultra Low Motion Blur“ (ULMB) technologija – tai papildomas režimas, mažinantis vaizdo blankumą ir sudvigubintojo vaizdo atsiradimą, kai elementai ekrane itin greitai juda. Naudojant ULMB,

judantys objektai yra tolygesni nei pasirinkus standartinį veikimo būdą. ULMB veikia tik naudojant „DisplayPort“ įvestį;

- VESA tvirtinimo įtaisas monitoriui prie sieninio tvirtinimo įtaiso arba pasukamosios svirties tvirtinti.

 **PASTABA:** Informaciją apie saugą ir reguliuojamuosius gaminio reikalavimus rasite dokumentų rinkinyje, skyriuje *Įspėjimai dėl gaminio*. Norėdami pasiekti naujausią naudotojo vadovą, eikite į <http://www.hp.com/support> ir vykdydami nurodymus susiraskite savo gaminį. Paskui pasirinkite **User Guides** (Naudotojo vadovai).

Galiniai komponentai



1-1 lentelė Galiniai komponentai ir jų aprašas

Komponentas	Funkcija
(1) Įjungimo / išjungimo mygtukas	Įjungia arba išjungia monitorių.
(2) Rankinis OSD valdiklis	Atveria OSD meniu, pasirenka meniu elementą arba išjungia OSD meniu.
(3) Apsauginio troselio lizdas	Pasirinktą apsauginį troselį prijungia prie monitoriaus.
(4) Garso išvesties lizdas	Prijungia pasirinktinius maitinamus stereofoninius garsiakalbius, ausines (apgaubiančias ausis, įstatomas į ausis ir su mikrofonu) ar televizoriaus garso kabelį. PERSPĖJIMAS! Kad nesusižalotumėte, prieš užsidėdami ar įsikišdami ausines, sumažinkite šaltinio įrenginio garsą. Papildomą informaciją apie saugą rasite dokumentų rinkinyje, skyriuje <i>Įspėjimai dėl gaminio</i> .
(5) USB prievada (atsiuntimo srauto, 2)	USB kabelius prijungia prie išorinio šaltinio įrenginio, pvz., klaviatūros, pelės arba USB standžiojo disko.
(6) B tipo USB prievadas (išsiuntimo srauto)	USB šakotuvo kabelį prijungia prie šaltinio įrenginio, pvz., kompiuterio arba žaidimų pulto.
(7) Maitinimo jungtis	Prijungia kintamosios srovės adapterį.
(8) Techninės priežiūros prievadas	Naudojamas tik kvalifikuotų HP techninės priežiūros specialistų.
(9) „DisplayPort“ jungtis	„DisplayPort“ kabelį prijungia prie šaltinio įrenginio, pvz., kompiuterio arba žaidimų pulto.
(10) HDMI prievadas	HDMI kabelį prijungia prie šaltinio įrenginio, pvz., kompiuterio arba žaidimų pulto.

Monitoriaus parengimas

Konfigūruodami monitorių būkite atsargūs

⚠ PERSPĖJIMAS! Kad išvengtumėte sunkių sužeidimų, skaitykite *Saugaus ir patogaus darbo vadovą*. Jame aprašoma, kaip kompiuterio naudotojai turi įsirengti darbo vietą, kokia turi būti taisyklinga laikysena dirbant, taip pat rašoma apie sveikatą ir darbo įpročius. *Saugaus ir patogaus darbo vadove* taip pat pateikiama svarbi elektros ir mechaninės saugos informacija. *Saugaus ir patogaus darbo vadovą* galite rasti žiniatinklyje adresu <http://www.hp.com/ergo>.

📝 SVARBU: Kad monitoriaus nepažeistumėte, nelieskite skystakristalio ekrano paviršiaus. Įspaudus plokštę, spalvos gali būti rodomos nevienodai arba skystieji kristalai gali blogai pasklisti. Taip atsitikus, ekranas į savo normalią būseną nebeatsistatys.

📝 SVARBU: Kad ekrano nesubraižytumėte, nesugadintumėte, nesulaužytumėte ir nepažeistumėte valdymo mygtukų, paguldykite monitorių priekine puse žemyn ant lygaus paviršiaus, uždengto apsauginiu putplasčio lakštu ar švelnia šluoste.

Stovo lanksto fiksatoriaus išėmimas

Monitorius parduodamas su lanksto fiksatoriumi, kuris monitorių stove užfiksuoja žemiausioje padėtyje. Norėdami pareguliuoti monitoriaus aukštį, turite nuimti lanksto fiksatorių.

Kad nuimtumėte lanksto fiksatorių, švelniai paspauskite monitorių žemyn (1) ir ištraukite lanksto fiksatorių iš stovo (2).



Kabelių jungimas


📝 PASTABA: Monitorius parduodamas su „DisplayPort“ vaizdo signalo kabeliu.


1. Pastatykite monitorių patogioje ir gerai vėdinamoje vietoje šalia kompiuterio arba šaltinio įrenginio.

2. Prieš prijungdami kabelius, praveskite juos pro monitoriaus galinėje dalyje esantį kabelių kreiptuvą.

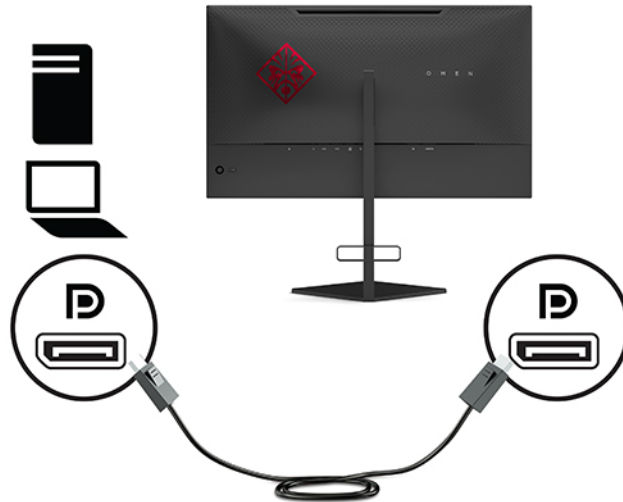


3. Prijunkite vaizdo signalo kabelį.

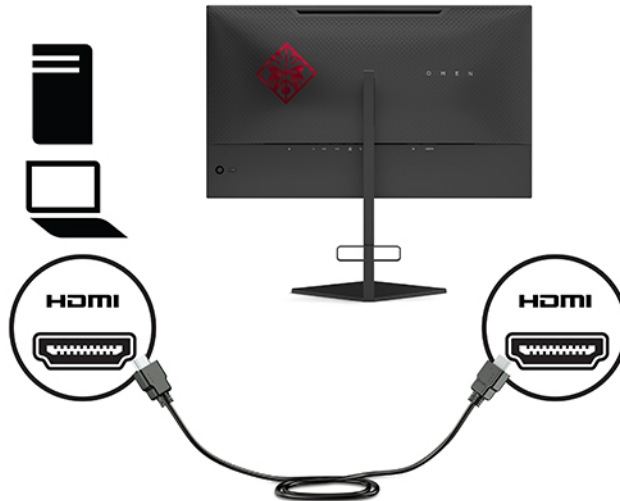
 **PASTABA:** Monitorius automatiškai nustato, per kurias įvestis siunčiami vaizdo signalai. Be to, įvestis galima pasirinkti paspaudžiant centrinę rankinio OSD valdiklio dalį ir pasirenkant **Įvestis**.

 **PASTABA:** Optimalus veikimas užtikrinamas naudojant „DisplayPort“ jungtis ir kabelius.

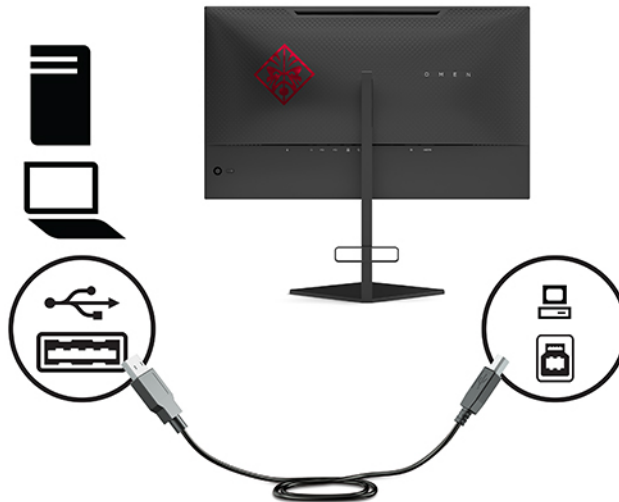
- Vieną „DisplayPort“ kabelio galą prijunkite prie galinėje monitoriaus dalyje esančios „DisplayPort“ jungties, o kitą – prie šaltinio įrenginio „DisplayPort“ jungties.




- Vieną HDMI kabelio galą prijunkite prie galinėje monitoriaus dalyje esančio HDMI prievado, o kitą – prie šaltinio įrenginio HDMI prievado.



4. Išsiuntimo srauto USB kabelio B tipo jungtį prijunkite prie galinėje monitoriaus dalyje esančio B tipo išsiuntimo srauto USB prievado. Paskui kabelio A tipo jungtį prijunkite prie šaltinio įrenginio A tipo atsiuntimo srauto USB prievado.



 **PASTABA:** Šaltinio įrenginio (asmeninio arba nešiojamojo kompiuterio, žaidimų pulto) B tipo išsiuntimo srauto USB kabelį turite prijungti prie galinės monitoriaus dalies, kad suaktyvintumėte monitoriaus A tipo atsiuntimo srauto USB jungtis. Daugiau informacijos rasite [USB įrenginių prijungimas 8 puslapyje](#).

5. Vieną kintamosios srovės maitinimo laido galą prijunkite prie kintamosios srovės adapterio (1), o kitą – prie įžeminto kintamosios srovės lizdo (2). Paskui kintamosios srovės adapterį prijunkite prie monitoriaus maitinimo jungties (3).

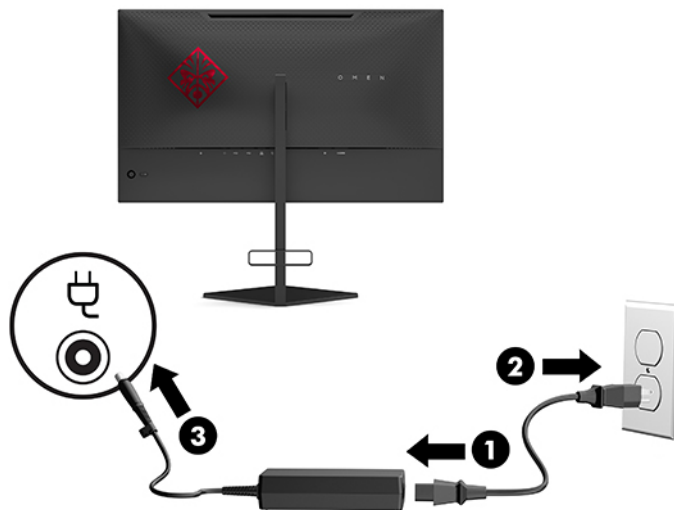
⚠ PERSPĖJIMAS! Kad išvengtumėte elektros šoko ir nesugadintumėte įrangos:

Būtinai visada naudokite kintamosios srovės maitinimo laido įžeminimo kontaktą. Įžeminimo kontaktas yra svarbus saugos elementas.

Kintamosios srovės maitinimo laido kištuką įkiškite į visada lengvai pasiekiamą įžemintą kintamosios srovės lizdą.


Įrangą nuo elektros tinklo atjunkite kintamosios srovės maitinimo laidą ištraukdami iš kintamosios srovės lizdo.

Saugumo sumetimais ant maitinimo laidų ar kabelių nieko nedėkite. Laidus tvarkingai nuveskite, kad ant jų kas nors netyčia neužliptų ir už jų neužkliūtų. Už laido ar kabelio netempkite. Kintamosios srovės maitinimo laidą atjungdami nuo kintamosios srovės lizdo, suimkite už laido kištuko.




USB įrenginių prijungimas

Galinėje monitoriaus dalyje yra vienas B tipo išsiuntimo srauto USB prievadas ir du A tipo atsiuntimo USB jungtys.

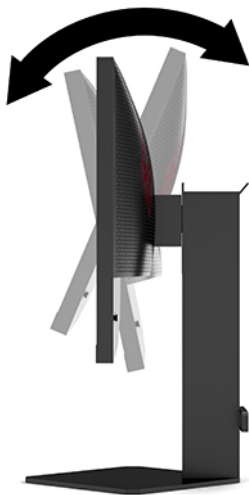
 **PASTABA:** Šaltinio įrenginio B tipo išsiuntimo srauto USB kabelį turite prijungti prie monitoriaus, kad suaktyvintumėte monitoriaus A tipo atsiuntimo srauto USB jungtis.



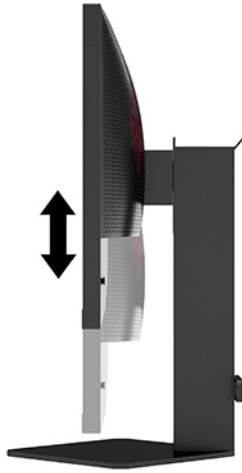
Monitoriaus reguliavimas

 **PERSPĖJIMAS!** Kad išvengtumėte sunkių sužeidimų, skaitykite *Saugaus ir patogaus darbo vadovą*. Jame aprašoma, kaip kompiuterio naudotojai turi įsirengti darbo vietą, kokia turi būti taisyklinga laikysena dirbant, taip pat rašoma apie sveikatą ir darbo įpročius. *Saugaus ir patogaus darbo vadove* taip pat pateikiama svarbi elektros ir mechaninės saugos informacija. *Saugaus ir patogaus darbo vadovą* galite rasti žiniatinklyje adresu <http://www.hp.com/ergo>.

1. Palenkite monitoriaus korpusą pirmyn arba atgal taip, kad jis būtų patogiamė akių lygyje.

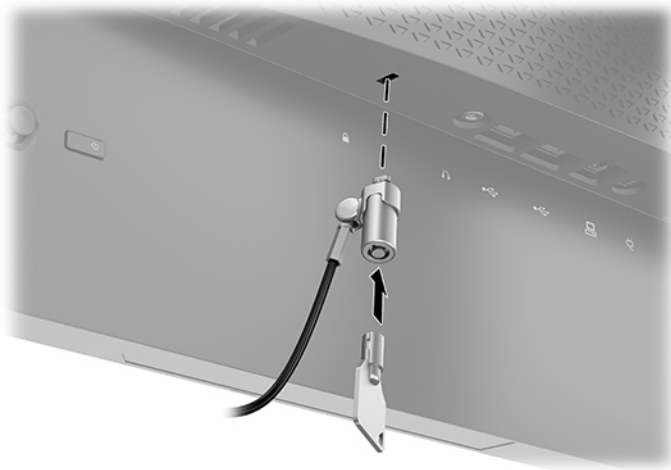


2. Atsižvelgdami į kompiuterio padėtį, nustatykite patogų monitoriaus aukštį. Monitoriaus viršutinio apvado kraštas turi būti ne aukščiau kaip akių lygyje. Korekcinius lęšius nešiojantiems naudotojams gali būti patogiau monitorių nuleisti žemiau ir truputį atlošti atgal. Monitorių reikėtų pareguliuoti atsižvelgiant į besikeičiančią jūsų padėtį visos darbo dienos metu.



Apsauginio troselio pritvirtinimas

Naudodami iš HP įsigijamą pasirinktinį apsauginį troselį, monitorių galite pritvirtinti prie nejudinamo objekto. Spynelę uždėti ir nuimti galite pridėtu rakteliu.



Ausinių laikymas

Viršutinėje monitoriaus stovo dalyje yra ausinių kabliukas, ant kurio galima patogiai laikyti ausines.



Monitoriaus tvirtinimas

Monitorių galima tvirtinti prie sienos, pasukamosios svirties ar kitos tvirtinimo priemonės.

SVARBU: Šiame monitoriuje yra standartinės 100 mm VESA tvirtinimo skylutės. Jei monitoriui pritvirtinti norite naudoti kitų gamintojų montavimo įrenginį, jums reikės keturių 4 mm, 0,7 žingsnio ir 10 mm ilgio varžtų. Ilgesni varžtai gali pažeisti monitorių. Svarbu patikrinti, ar pasirinkto gamintojo tvirtinimo įrenginys atitinka VESA standartą ir ar nurodyta, kad jis gali išlaikyti monitoriaus svorį. Monitorius geriausiai veiks, jei naudosite kartu su monitoriumi gautus maitinimo ir vaizdo signalo kabelius.

PASTABA: Šį aparatą turi prilaikyti UL arba CSA nuostatuose nurodytas sieninis tvirtinimo laikiklis.

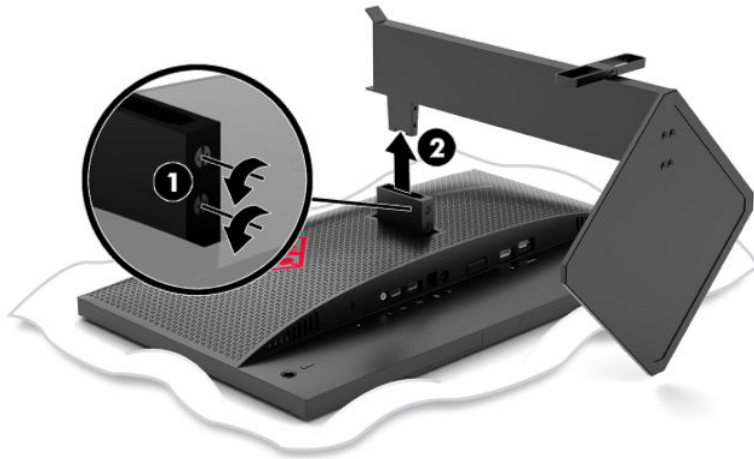
Monitoriaus stovo nuėmimas

Monitorių galite nuimti nuo stovo ir pritvirtinti prie sienos, pasukamosios svirties ar kitos tvirtinimo priemonės.

SVARBU: Prieš pradėdami monitorių išardyti būtinai patikrinkite, ar monitorius yra išjungtas, o visi kabeliai – atjungti.

1. Atjunkite ir nuimkite visus kabelius nuo monitoriaus.
2. Paguldykite monitorių priekine puse žemyn ant lygaus paviršiaus, uždengto minkštu, sausu audeklu.

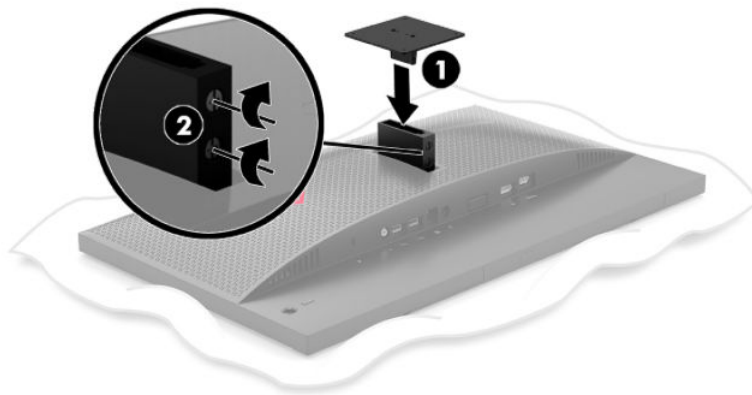
3. Iš stovo lanksto apačios išsukite du varžtus (1) ir nuimkite stovą nuo monitoriaus (2).



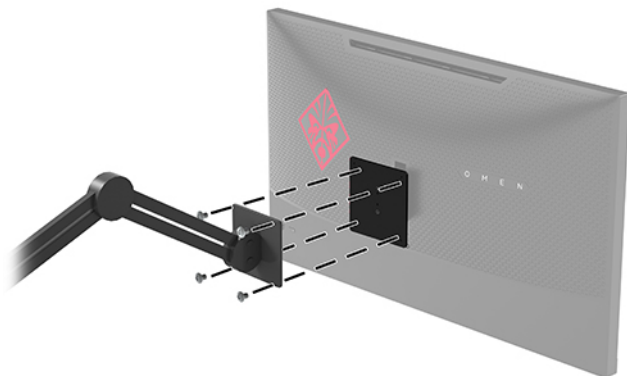
VESA tvirtinimo laikiklio uždėjimas


VESA tvirtinimo laikiklis parduodamas kartu su monitoriumi ir jis naudojamas monitorių tvirtinant prie sienos, pasukamosios svirties ar kitos tvirtinimo priemonės.

1. Nuimkite monitoriaus stovą. Žr. [Monitoriaus stovo nuėmimas 10 puslapyje](#).
2. VESA tvirtinimo laikiklį įstatykite į monitoriaus galinėje dalyje esančio lanksto angą (1) ir įsukdami du varžtus (2) pritvirtinkite laikiklį.



3. Norėdami monitorių pritvirtinti prie pasukamosios svirties ar kito tvirtinimo įtaiso, pro tvirtinimo įtaise esančias skylutes į VESA tvirtinimo laikiklyje esančias skylutes įsukite keturis tvirtinimo varžtus.




 **SVARBU:** Monitorių tvirtindami prie sienos ar pasukamosios svirties, vadovaukitės tvirtinimo įtaiso gamintojo instrukcijomis.

Monitoriaus įjungimas

1. Paspausdami šaltinio įrenginio įjungimo / išjungimo mygtuką, jį įjunkite.
2. Paspausdami galinėje monitoriaus dalyje esantį įjungimo / išjungimo mygtuką, jį įjunkite.



 **SVARBU:** Jei monitoriuje, jo nenaudojant, 12 ar daugiau valandų iš eilės rodomas tas pats statinis vaizdas, gali atsirasti ekrano išdegimas. Norėdami monitoriaus ekraną apsaugoti nuo išdegimo, turite visada suaktyvinti ekrano užsklandos programą arba monitorių išjungti, jei jo nenaudosite ilgą laiką. Vaizdo sulaikymas gali pasireikšti visuose skystakristaliuose ekranuose. Monitoriaus ekrano išdegimo HP garantija nepadengia.

 **PASTABA:** Energijos tiekimo lemputę galite išjungti OSD meniu. Paspauskite centrinę rankinio OSD valdiklio dalį ir paskui pasirinkite **Maitinimas**. Pasirinkite **Maitinimo LED** ir paskui pasirinkite **Išjungti**.

Monitorių įjungus, penkias sekundes rodomas monitoriaus būsenos pranešimas. Pranešime nurodoma, kuri įvestis yra šiuo metu aktyvus signalas ir taip pat nurodoma automatinio įvesties perjungimo nuostata (įjungta arba išjungta; numatytoji nuostata – įjungta), aptikta ekrano skiriamoji geba ir rekomenduojama iš anksto nustatyta ekrano skiriamoji geba.

Monitorius, automatiškai nuskaitydamas signalų įvestis, ieško aktyvios įvesties, o jei signalo nėra, ieško pirmos aktyvios įvesties monitoriui.

2 Monitoriaus naudojimas

G-SYNC įjungimas

Iš <http://www.geforce.com/drivers> atsisiųskite ir įdiekite NVIDIA valdymo skydo programinę įrangą. Kad galėtumėte naudotis NVIDIA G-SYNC, turite naudoti su G-SYNC suderinamą grafikos plokštę, o prie sistemos jungtis per „DisplayPort“. Suderinamų plokščių sąrašą rasite tinklalapyje <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync/supported-gpus>.

Norėdami monitoriuje įjungti G-SYNC:

1. „Windows®“ darbalaukyje spustelėkite dešiniuoju pelės klavišu ir pasirinkite **NVIDIA Control Panel**.
2. Iš kairėje pusėje esančių nuorodų pasirinkite **Display** (Ekranas) ir pasirinkite **Set up G-SYNC** (Konfigūruoti G-SYNC).
3. Pažymėkite žymimąjį langelį **Enable G-SYNC** (Įjungti G-SYNC).

Monitoriaus tvarkyklės atsisiuntimas

Iš <http://www.hp.com/support> galite atsisiųsti ir įdiegti monitoriaus INF (informacijos) tvarkyklės failą.

1. Eikite į <http://www.hp.com/support>.
2. Pasirinkite **Programinė įranga ir tvarkyklės**.
3. Pasirinkite savo gaminio tipą.
4. Paieškos lauke įveskite savo HP monitoriaus modelį ir vykdykite ekrane pateikiamus nurodymus.

Šis monitorius yra suderinamas su „Windows“ savaiminio diegimo funkcija, todėl jis puikiai veiks INF failo neįdiegus. Kad monitorius būtų suderinamas su savaiminio diegimo funkcija, kompiuteryje turi būti su VESA DDC2 suderinama grafikos plokštė, o monitorius turi būti jungiamas tiesiogiai prie grafikos plokštės. Savaiminio diegimo funkcija neveikia naudojant atskirą BNC tipo jungtį arba skirstomąjį buferį / dėžę.

OSD naudojimas

Norėdami monitoriaus ekrano vaizdą pakoreguoti pagal savo poreikius, naudokite ekrano roдиниų (OSD) meniu. Įjungti ir pakoreguoti OSD meniu galite naudodami galiniame monitoriaus skydelyje esantį rankinį OSD valdiklį.

Norėdami pasiekti OSD meniu ir pakoreguoti jo nuostatas, atlikite šiuos veiksmus:

1. Jei monitorius dar neįjungtas, paspauskite įjungimo / išjungimo mygtuką ir jį įjunkite.
2. Norėdami įjungti OSD meniu, paspauskite centrinę rankinio OSD valdiklio dalį.
3. Pakreipdami rankinį valdiklį į viršų, apačią, kairę ar dešinę, naršykite meniu parinktis. Paspausdami centrinę rankinio valdiklio dalį, pasirinkite norimą parinktį.

Toliau pateiktoje lentelėje išvardytos meniu parinktys OSD pagrindiniame meniu.

2-1 lentelė OSD pagrindinio meniu parinktys ir jų aprašas

Pagrindinis meniu	Aprašas
Žaidimai	Parenkamos ir pakoreguojamos žaidimų nuostatos, pvz., atsako laikas, ULMB, kadryų dažnis, pranešimų laikmatis, žaidimų kryžmė, aplinkos apšvietimas ir kelių monitorių rikiavimas.
Vaizdas	Pakoreguojamas ekrano vaizdas, įskaitant skaitį, adaptyvųjį kontrastą, tamsių spalvų paryškumą, gamą ir vaizdo mastelio keitimą.
Spalva	Čia pateikiamos įvairios išankstinės spalvų parinktys, sukonfigūruojančios monitorių skirtingoms žiūrėjimo situacijoms.
Įvestis	Parenkamas vaizdo įvesties signalas („DisplayPort“ arba HDMI).
Maitinimas	Pakoreguoja energijos naudojimo nuostatas.
Meniu	Reguliuojami OSD meniu valdikliai.
Valdymas	Visos OSD meniu nuostatos grąžinamos į numatytąsias gamyklines nuostatų vertes.
Informacija	Rodoma svarbi informacija apie monitorių.
Išeiti	Išeinama iš OSD meniu ekrano.

Ekranų režimas

Monitoriaus ekranų režimas nurodomas monitoriaus būsenos pranešime, kuris rodomas įjungus monitorių ir pakeitus vaizdo įvestį. Esamas ekranų režimas rodomas **Informacijos** meniu lange ir pagrindinio OSD meniu apačioje, būsenos juostos srityje. Veikimo režimai yra **Įprastas** ir **G-SYNC**.



PASTABA: Kad G-SYNC režimas būtų aktyvus, NVIDIA grafikos plokštės valdymo skyde turi būti įjungta G-SYNC funkcija.

Gilaus miego režimo naudojimas

Numatyta, kad monitorius persijungtų į mažesnį energijos naudojimo būsenos režimą, kuris vadinamas gilaus miego režimu. Į šią būseną monitorius pereina po iš pagrindinio kompiuterio gauto mažo energijos naudojimo signalo (t.y. kai negaunamas horizontaliosios arba vertikaliosios sinchronizacijos signalas) praėjus 13 minučių.

Monitoriui persijungus į gilaus miego režimą, užtemdomas jo ekranas, išjungiamas foninis apšvietimas, energijos lemputės indikatorius ima šviesti geltona spalva, o monitorius naudoja mažiau nei 0,5 W elektros energijos.

Monitorius iš gilaus miego režimo bus suaktyvintas, kai pagrindinis kompiuteris į monitorių perduos aktyvų signalą (pvz., jei suaktyvinsite pelę arba klaviatūrą). Norėdami gilaus miego režimą išjungti per OSD:

1. Paspausdami centrinę rankinio OSD valdiklio dalį atverkite OSD.
2. Atvėrę OSD pasirinkite **Maitinimas**.
3. Pasirinkite **DP Deep Sleep** (DP gilaus miego režimas) arba **HDMI Deep Sleep** (HDMI gilaus miego režimas) ir paskui pasirinkite **Išjungti**.

Aplinkos apšvietimo naudojimas

Monitoriuje yra darbatalį arba sieną apšviečiantis aplinkos apšvietimas, todėl žaisti kompiuterinius žaidimus dar maloniau. Galite pareguliuoti aplinkos apšvietimo spalvas ir ryškumą arba apšvietimą išjungti naudodami OSD meniu ar OMEN valdymo centrą.

Norėdami pareguliuoti aplinkos apšvietimą:

1. Paspausdami centrinę rankinio OSD valdiklio dalį atverkite OSD.
2. Atvėrę OSD pasirinkite **Gaming** (Žaidimai) ir paskui pasirinkite **Aplinkos apšvietimas**.
3. Pasirinkite nuostatą:
 - **Išjungti**: išjungiamas aplinkos apšvietimas.
 - **Užduoties lemputė**: imituoja reguliuojamą baltos spalvos stalinės lempos apšvietimą, kad būtų patogiau skaityti ar žiūrėti.
 - **Ekranų švytėjimas**: foninis apšvietimas atitinka vidutinę ekrano spalvą žaidžiant žaidimus ar žiūrint vaizdo įrašus.
 - **Statinė spalva**: nustato raudoną, žalią, mėlyną, geltoną, violetinę, žalsvai mėlyną, oranžinę arba individualizuotą aplinkos apšvietimo spalvą.
 - **Atsitiktinė spalva**: aplinkos apšvietimas atsitiktine tvarka perjungiamas į vieną iš statinių spalvų.
 - **Šviesos diodo ryškumas**: reguliuojamas aplinkos apšvietimo ryškumas.



PASTABA: Pagal numatytąjį nustatymą aplinkos apšvietimas yra įjungtas („Omen“ raudona spalva).



Spartesnio atsako pasirinkimas žaidimams

Norėdami nustatyti spartesnę atsaką:

1. Paspausdami centrinę rankinio OSD valdiklio dalį atverkite OSD meniu.
2. Pasirinkite **Gaming** (Žaidimai) ir paskui pasirinkite **Response Time** (Atsako laikas).
3. Pereikite per reguliavimo lygius, kad padidintumėte arba sumažintumėte atsako laiką.



PASTABA: Numatytoji atsako laiko nuostata yra optimizuota G-SYNC žaidimams. Visos veikimo specifikacijos žymi įprastines HP komponentų gamintojų pateikiamas specifikacijas; tikslus našumas gali būti didesnis arba mažesnis.

Mėlynos šviesos našumo reguliavimas

Sumažinus iš monitoriaus sklindančią mėlyną šviesą, į akis šviečia silpnesnė mėlyna šviesa. HP monitoriuose yra nuostatos skleidžiamai mėlynai šviesai sumažinti, kad jums ką nors žiūrint ekrane, vaizdas būtų daug ramesnis ir ne toks stimuliuojantis.

Norėdami monitoriuje nustatyti patogią žiūrėjimo šviesą:

1. Paspausdami centrinę rankinio OSD valdiklio dalį atverkite OSD.
2. Pasirinkite **Spalva**.
3. Pasirinkite **Neryški mėlyna šviesa** (Patvirtinta TUV), kad akims būtų patogiau.

RŽM sodrumo reguliavimas

RŽM sodrumo reguliavimo parinktimi galima rankiniu būdu nustatyti visų išankstinių spalvų parinkčių spalvinę temperatūrą – visos išankstinės spalvų parinktys gali būti naudotojo keičiamos. Kiekvienos išankstinės spalvos parinkties pakeitimas išsaugojamas atskirai.

Norėdami nustatyti spalvinę temperatūrą:

1. Paspausdami centrinę rankinio OSD valdiklio dalį atverkite OSD.
2. Pasirinkite **Spalva**.
3. Pasirinkite **RGB Gain Control** (RŽM sodrumo reguliavimas).
4. Pasirinkite **Red Color ADJ SCALE GRAPHIC** (Raudonai spalvai), **Green Color ADJ SCALE GRAPHIC** (Žaliai spalvai) arba **Blue Color ADJ SCALE GRAPHIC** (Mėlynai spalvai).



PASTABA: Išeinant iš meniu, RŽM spalvų nuostatos išsaugojamos automatiškai.

Kadrų dažnio peržiūrėjimas

Įjungę kadrų dažnio funkciją, galite pamatyti dabartinę aktyvios įvesties kadrų per sekundę (kadr./s) skaičių vienoje ekrano dalyje. Naudodami spalvos ir vietos submeniu galite pasirinkti kadr./s skaičiaus teksto spalvas ir ekrano vietą.

Norėdami ekrane pamatyti kadr./s skaičių:

1. Paspausdami centrinę rankinio OSD valdiklio dalį atverkite OSD.
2. Pasirinkite **Gaming** (Žaidimai).
3. Pasirinkite **Frame Rate** (Kadrų dažnis) ir paskui pasirinkite **Įjungti**.
4. Nustatykite ekrane rodomo kadr./s skaičiaus spalvą ir vietą.



PASTABA: Kadrų dažnio ir pranešimų laikmačio OSD funkcijoms naudojamos tos pačios spalvos ir vietos nuostatos.

Pranešimų laikmačiai

Pranešimų laikmačio meniu yra dviejų tipų laikmačiai, rodantys iš anksto nustatomą priminimą ir (arba) informacinius pranešimus. Laikmačio meniu rasite įjungimo bei išjungimo parinktį ir paleidimo, sustabdymo bei paleidimo iš naujo valdiklius. Pasirinkus „Įjungti“, pasirinktoje ekrano vietoje rodoma nustatyta laikmačio reikšmė. Numatytoji vieta – viršutinis dešinysis kampas.

Ekraninis laikmatis iš pradžių rodo minutes ir sekundes (0:00), tačiau ilgainiui rodo valandas. Galimos dvi skirtingos pranešimų laikmačio parinktys, bet vienu metu galima pasirinkti tik vieną laikmatį (chronometrą arba atvirkštinį laikmatį). Galima nustatyti abiejų laikmačių skaičių spalvas ir pasirinkti rodymo vietą ekrane.

Norėdami naudoti pranešimų laikmačius:

1. Paspausdami centrinę rankinio OSD valdiklio dalį atverkite OSD.
2. Atvėrę OSD pasirinkite **Gaming** (Žaidimai).
3. Pasirinkite ir nustatykite laikmatį naudodami toliau aprašytas parinktis.
 - **Speedrun Timer** (Chronometras): tai eigos laikmatis, žymintis minutes ir sekundes (0:00). Jis laiką matuoja nuo nulio iki 24 valandų. Laikmačiui pasiekus 24 valandų ribą, 20 sekundžių rodomas pranešimas, informuojantis, kad baigėsi laikmačio laikas. Naudodami šį laikmatį, galite stebėti, kiek laiko praleidžiate žaisdami ar atlikdami konkrečią užduotį.
 - **Countdown Timer** (Atvirkštinis laikmatis): naudodami nustatymo juostą galite pasirinkti paleidimo laiką nuo vienos iki penkių minučių vienos minutės intervalu arba nuo 5 iki 120 minučių 5 minučių intervalu. Laikmatis skaičiuoja laiką atgal iki 0:00 ir tada 20 sekundžių ekrano centre rodo pranešimą. Atvėrę pranešimų submeniu, galite pasirinkti konkretų pranešimą, kuris bus rodomas ekrane. Numatytoji atvirkštinio laikmačio reikšmė – 20 minučių.
 - **Start** (Paleisti): paleidžia pasirinktą laikmatį.
 - **Stop** (Stabdyti): pristabdo arba sustabdo laikmatį, bet pradinės reikšmės neatkuria. Dar kartą pasirinkus paleidimo parinktį, toliau tęsiamas laikmačio skaičiavimas.
 - **Reset** (Paleisti iš naujo): Atkuria pradinę pasirinktą laikmačio paleidimo reikšmę.
 - **Pranešimas**: galite pasirinkti pranešimą, kuris bus rodomas ekrane pasibaigus laikmačio laikui. Galima pasirinkti iš šių pranešimų:
 - Baigėsi žaidimo laikmačio laikas!
 - Nebežaiskite žaidimo!
 - Padarykite pertrauką!
 - Išjunkite kompiuterį!

Norėdami nustatyti spartųjų pranešimų laikmačio klavišą:

1. Paspausdami centrinę rankinio OSD valdiklio dalį atverkite OSD.
2. Atvėrę OSD pasirinkite **Meniu**.
3. Mygtukui, kurį norite naudoti kaip spartųjų mygtuką, pasirinkite **Message Timer** (Pranešimų laikmatis).
4. Naudodami spartųjų klavišą perjunkite tarp paleidimo, sustabdymo ir paleidimo iš naujo.

Naudojant spartųjų pranešimų laikmačio klavišą, būtina atkreipti dėmesį į tai, kad:

- Jei suaktyvinta kryžmės parinktis, paspaudus spartųjį pranešimų laikmačio klavišą, bus įjungtas pasirinktas pranešimų laikmatis ir išjungta kryžmė.
- Jei suaktyvinta kadr./s skaičiaus parinktis, paspaudus spartųjį pranešimų laikmačio klavišą, bus įjungtas pasirinktas pranešimų laikmatis ir išjungtas kadr./s skaičius.
- Jei pranešimų laikmatis yra įjungtas ir suaktyvinamas kadr./s skaičius arba kryžmė, tada pranešimų laikmatis paslepiamas, bet ir toliau veikia.

Kryžmės funkcijos naudojimas

Atvėrę kryžmės meniu, naudodami toliau išvardytus submeniu, galite individualizuoti įvairias monitoriaus valdomas OSD žymiklio savybes. Norėdami naudoti kryžmės parinktį:

1. Paspausdami centrinę rankinio OSD valdiklio dalį atverkite OSD.
2. Atvėrę OSD pasirinkite **Gaming** (Žaidimai).
3. Pasirinkite **Crosshair** (Kryžmė) ir paskui pasirinkite **Įjungti**.
4. Sukonfigūruokite kryžmę naudodami toliau išvardytus submeniu.
 - **Configure** (Konfigūruoti): Pasirinkite atskiras ekrano kryžmę / žymiklį sudarančias grafikos dalis, pažymėdami šalia norimų rodyti parinkčių esančius žymimuosius langelius. Individualizuotai kryžmei sukurti gali būti naudojamos kelios parinktys. Kryžmės OSD meniu apačioje bus parodytas peržiūros langas.
 - **Color** (Spalva): galite pasirinkti ekrano kryžmės spalvą.
 - **Location** (Vieta): galite pasirinkti kryžmės vietą ekrane.

Kelių monitorių rikiavimo parinkties naudojimas

Pasirinkus kelių monitorių rikiavimo parinktį, per visą ekraną bus parodytas rikiavimo šablonas, padėsiantis vieną šalia kito surikiuoti keletą monitorių. Pasirinkus šią parinktį užveriamas OSD ir per visą ekraną rodomas rikiavimo šablonas.

Norėdami naudoti kelių monitorių rikiavimo parinktį:

1. Paspausdami centrinę rankinio OSD valdiklio dalį atverkite OSD.
2. Atvėrę OSD pasirinkite **Gaming** (Žaidimai).
3. Pasirinkite **Multi-Monitor Align** (Kelių monitorių rikiavimas) ir paskui pasirinkite **Įjungti**.
4. Paspausdami centrinę rankinio valdiklio dalį, užverkite šabloną.

3 Palaikymas ir trikčių šalinimas

Dažnai pasitaikančių trikčių sprendimas

Toliau pateiktoje lentelėje išvardytos galimos triktys, galimos kiekvienos trikties priežastys ir rekomenduojami sprendimai.

3-1 lentelė Dažnai pasitaikančios triktys ir jų sprendimai

Triktis	Galima priežastis	Sprendimas
Ekranas tuščias arba mirga vaizdas.	Atjungtas kintamosios srovės maitinimo laidas.	Prijunkite kintamosios srovės maitinimo laidą.
	Monitorius yra išjungtas.	Paspauskite monitoriaus įjungimo / išjungimo mygtuką.
	Neprijungtas vaizdo signalo kabelis.	Prijunkite vaizdo signalo kabelį prie šaltinio įrenginio ir monitoriaus. Prieš jungdami vaizdo signalo kabelį būtinai išjunkite kompiuterio maitinimą. Daugiau informacijos rasite Kabelių jungimas 4 puslapyje .
	Sistema veikia gilaus miego režimu.	Paspauskite bet kurį klaviatūros klavišą arba pajudinkite pele, kad nutrauktumėte gilaus miego režimą.
	Nesuderinama vaizdo plokštė.	Pakeiskite vaizdo plokštę nauja arba prijunkite vaizdo signalo kabelį prie vieno iš kompiuteryje esančių vaizdo šaltinių. Suderinamų NVIDIA G-SYNC vaizdo plokščių sąrašą rasite tinklalapyje http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync/supported-gpus .
Vaizdas išsiliejęs, neryškus arba per tamsus.	Nustatytas per žemas šviesumo lygis.	Atverkite OSD meniu. Pasirinkite Vaizdas , paskui pasirinkite Luminance (Skaistis) ir, jei reikia, pakoreguokite šviesumą.
Judantys vaizdai atrodo blankūs.	Neįjungta funkcija „NVIDIA Ultra Low Motion Blur“ (ULMB).	Norėdami įjungti ULMB, „Windows“ darbalaukyje esančiame NVIDIA valdymo skyde išjunkite NVIDIA G-SYNC. Paskui atverkite OSD ir pasirinkite Gaming (Žaidimai). Pasirinkite ULMB ir paskui pasirinkite Įjungti .
Ekране rodomas pranešimas „Input Signal Not Found“ (Įvesties signalas nerastas).	Atjungtas vaizdo signalo kabelis.	Prijunkite vaizdo signalo kabelį prie šaltinio įrenginio ir monitoriaus. Prieš jungdami vaizdo signalo kabelį būtinai išjunkite kompiuterio maitinimą. Daugiau informacijos rasite Kabelių jungimas 4 puslapyje .
Ekране rodomas pranešimas „Input Signal Out of Range“ (Įvesties signalas nepatenka į diapazoną).	Nustatyta didesnė nei monitoriaus palaikoma vaizdo raišio skiriamoji geba ir (arba) atnaujinimo dažnis.	Nuostatas pakeiskite palaikomomis nuostatomis (žr. Iš anksto nustatytos ekrano skiriamosios gebos 25 puslapyje).
Monitorius nepersijungė į mažo energijos naudojimo miego režimą.	Neįjungtas monitoriaus gilaus miego režimas.	Atverkite OSD meniu ir pasirinkite Maitinimas . Paskui pasirinkite DP Deep Sleep (DP gilaus miego režimas) arba HDMI Deep Sleep (HDMI gilaus miego režimas). Paskui pasirinkite Įjungti .
Ekране rodomas pranešimas „On-screen Menus are Locked“ (Ekranu meniu yra blokuojami).	Įjungta monitoriaus OSD blokavimo funkcija.	Kai monitorius yra įjungtas, 10 sekundžių palaikykite nuspaudę centrinį rankinio valdiklio mygtuką, kad išjungtumėte arba išjungtumėte OSD blokavimo funkciją.

OSD blokavimas

Dešimt sekundžių palaikius nuspauštą centrinę rankinio OSD valdiklio dalį, bus užblokuotas OSD veikimas. Veikimą galite atkurti dar kartą dešimt sekundžių palaikydami nuspauštą mygtuką. Ši funkcija veikia tik tada, jei monitorius yra įjungtas, rodomas aktyvus signalas, o OSD yra užvertas.

Susisiekimas su palaikymo tarnyba

Norėdami išspręsti aparatinės arba programinės įrangos triktį, eikite į tinklalapį <http://www.hp.com/support>. Daugiau informacijos apie gaminį, įskaitant nuorodas į diskusijų forumus ir nurodymus, kaip nustatyti ir šalinti triktis, rasite šioje svetainėje. Čia taip pat rasite informacijos, kaip susisiekti su HP ir sukurti su problema susijusį įrašą.

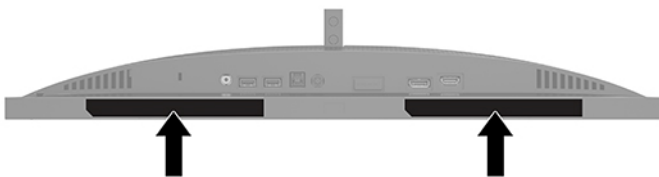
Prieš susisiekiant su techninės pagalbos skyriumi

Jei trikties išspręsti nepavyksta pasinaudojus šiame skyriuje pateiktais patarimais, gali tekti kreiptis į techninės pagalbos skyrių. Skambindami turėkite pasiruošę šią informaciją:

- monitoriaus modelio numerį;
- monitoriaus serijos numerį;
- ant sąskaitos faktūros nurodytą įsigijimo datą;
- informaciją apie sąlygas, kuriomis įvyko triktis;
- gautus klaidų pranešimus;
- programinės įrangos konfigūraciją;
- naudojamą aparatinės ir programinės įrangos pavadinimą ir versiją.

Serijos numerio ir gaminio numerio vieta

Serijos ir gaminio numeriai nurodyti ant monitoriaus apatinio krašto esančioje etiketėje. Šių numerių gali prireikti susisiekus su HP dėl monitoriaus modelio.



4 Monitoriaus priežiūra

Priežiūros rekomendacijos

Kad monitoriaus našumas būtų didesnis, o tarnavimo laikas ilgesnis:

- Neatidarykite monitoriaus korpuso ir nemėginkite techninės priežiūros atlikti patys. Koreguokite tik tuos valdiklius, kurie yra aprašyti naudojimo instrukcijoje. Jei monitorius blogai veikia, buvo nukritęs arba yra pažeistas, susisiekite su įgaliotuoju HP tiekėju, platintoju arba techninės priežiūros paslaugų teikėju.
- Naudokite tik monitoriaus etiketėje / galinėje plokštelėje nurodytą ir šiam monitoriui tinkantį maitinimo šaltinį ir jungtis.
- Užtikrinkite, kad prie kintamosios srovės elektros lizdo prijungtų gaminių bendra vardinė srovė neviršytų kintamosios srovės lizdo vardinės srovės ir kad laidu prijungtų gaminių bendra vardinė srovė neviršytų laido vardinės srovės. Norėdami sužinoti kiekvieno įrenginio vardinę srovę (AMPS arba A), patikrinkite galios etiketes.
- Monitorių pastatykite šalia lengvai pasiekiamo kintamosios srovės lizdo. Atjunkite monitorių tvirtai suimdami ir iš kintamosios srovės lizdo ištraukdami jo kištuką. Niekada monitoriaus neatjunkite traukdami už laido.
- Jei monitoriaus nenaudojate, jį išjunkite ir naudokite ekrano užsklandos programą. Dėl to monitoriaus naudojimo laikas žymiai pailgės.



PASTABA: Monitoriaus ekrano išdegimo HP garantija nepadengia.

- Niekada neuždenkite korpuse esančių angų ir kitų skylučių; taip pat į jas nekiškite jokių daiktų. Per šias angas monitorius yra vėdinamas.
- Būkite atsargūs, kad monitoriaus nenumestumėte ir nestatykite jo ant nestabilaus paviršiaus.
- Ant kintamosios srovės maitinimo laido nieko nestatykite. Nelaipiokite ant maitinimo laido.
- Monitorių laikykite gerai vėdinamoje vietoje, toliau nuo pernelyg stiprios šviesos, didelio karščio ar drėgmės.

Monitoriaus valymas

1. Išjunkite monitorių ir ištraukite kintamosios srovės maitinimo laidą iš kintamosios srovės lizdo.
2. Atjunkite visus išorinius įrenginius.
3. Pašalinkite nuo monitoriaus dulkes nuvalydami ekraną ir korpusą švelnia, švaria ir antistatine šluoste.
4. Jei nešvarumai sunkiai valosi, naudokite 50/50 vandens ir izopropilo alkoholio mišinį.



SVARBU: Ekranui ar korpusui valyti nenaudokite valiklių, kuriuose yra naftos produktų turinčių komponentų, pvz., benzolo, skiediklio ar bet kokių kitų lakių medžiagų. Šie chemikalai gali monitoriui pakenkti.

SVARBU: Ant šluostės užpurškite valiklio ir šia drėgna šluoste švelniai nuvalykite ekrano paviršių. Niekada valiklio nepurškite tiesiogiai ant ekrano paviršiaus. Skystis gali nutekėti po dangteliu ir pakenkti elektronikai. Šluostė turi būti drėgna, bet ne šlapia. Vandens lašai, patekę į monitoriaus ventiliacijos ar kitas angas, gali jį sugadinti. Prieš naudodami, leiskite monitoriui nudžiūti.

Monitoriaus gabenimas

Išsaugokite originalią įpakavimo dėžę. Jos gali prireikti, jei monitorių siųsite ar kur nors gabensite.

A Techniniai duomenys



PASTABA: Visi techniniai duomenys žymi įprastines HP komponentų gamintojų pateikiamas specifikacijas; tikslus našumas gali būti didesnis arba mažesnis.

Naujausias arba papildomas šio gaminio specifikacijas rasite <http://www.hp.com/go/quickspecs/>. Nurodykite konkretų modelį ir pamatysite jo „QuickSpecs“.

A-1 lentelė Techniniai duomenys

Techniniai duomenys	Matavimas	
Ekranas, plačiaekranis	62,23 cm	24,5 col.
Skydelio tipas	TN LCD	
Matomo vaizdo dydis	62,23 cm įstrižainė	24,5 col. įstrižainė
Pakreipimas	nuo –5° iki 23°	
Aukščio reguliavimas	0–130 mm	0–5,12 col.
Svoris (su stovu)	5,51 kg	12,15 lb
Matmenys (su stovu)		
Aukštis	48,96 cm	19,28 col.
Gylis	27,25 cm	10,73 col.
Plotis	55,75 cm	21,95 col.
Didžiausia grafikos skiriamoji geba	1920 × 1080 esant 240 Hz (tik „DisplayPort“)	
Optimali grafikos skiriamoji geba	1920 × 1080 esant 60 Hz	
Statinis kontrasto koeficientas	Tipinis 1000:1	
Ekranų taškų dydis	0,283 (H) × 0,280 (V) mm	
Taškai colyje	89,7 PPI	
Eilučių dažnis	DP = 30–279 kHz HDMI = 30–90 kHz	
Kadrų dažnis	DP = 48–240 Hz HDMI = 48–60 Hz	
Atsako laikas	Numatytasis monitoriaus atsako laikas yra 3 ms. Atsako laiką galima nustatyti iki 1 ms ekrano meniu. Visos veikimo specifikacijos žymi įprastines HP komponentų gamintojų pateikiamas specifikacijas; tikslus našumas gali būti didesnis arba mažesnis.	
Aplinkosaugos reikalavimai		
Temperatūra		
Naudojimo temperatūra	nuo 5 iki 35 °C	nuo 41 iki 95 °F
Temperatūra nenaudojant	nuo –34 iki 60 °C	nuo –29 iki 140 °F
Santykinis drėgnis	20–80 %	

A-1 lentelė Techniniai duomenys (tęsinys)

Techniniai duomenys	Matavimas	
Aukštis	0–5000 m	
Naudojant	0–12 192 m	0–16 400 pėdų
Sandėliuojant		0–40 000 pėdų
Maitinimo šaltinis	100–240 V kintamoji srovė, 50/60 Hz	
Pamatuotas energijos suvartojimas		
Maksimalus maitinimas	65 W	
Įprastinės nuostatos	35 W	
Miego režimas	< = 0,5 W	
Išjungta	< = 0,5 W	
Maitinimo adapteris	65 W	
Įvesties terminalai	Vienas HDMI prievadas ir viena „DisplayPort“ jungtis	

Iš anksto nustatytos ekrano skiriamosios gebos

Toliau pateikiamos ekrano skiriamosios gebos yra dažniausiai naudojami režimai ir yra nustatytos kaip numatytosios gamintojo nuostatos. Monitorius automatiškai atpažįsta šiuos iš anksto nustatytus režimus ir jį bus rodomi tinkamo dydžio ir sucentravus ekrane.

A-2 lentelė Iš anksto nustatytos ekrano skiriamosios gebos

Iš anksto nustatytos ekrano skiriamosios gebos
640 × 480 esant 60 Hz
720 × 480 esant 60 Hz (tik HDMI)
720 × 576 esant 60 Hz (tik HDMI)
800 × 600 esant 60 Hz
1024 × 768 esant 60 Hz
1280 × 720 esant 50 Hz (tik HDMI)
1280 × 720 esant 60 Hz (tik HDMI)
1920 × 1080 esant 50 Hz (tik HDMI)
1920 × 1080 esant 60 Hz
1920 × 1080 esant 100 Hz (tik „DisplayPort“)
1920 × 1080 esant 120 Hz (tik „DisplayPort“)
1920 × 1080 esant 144 Hz (tik „DisplayPort“)
1920 × 1080 esant 200 Hz (tik „DisplayPort“)
1920 × 1080 esant 240 Hz (tik „DisplayPort“)

Naudotojo režimų įvedimas

Esant toliau nurodytoms sąlygoms, retkarčiais vaizdo valdiklio signalas gali pareikalauti nurodyti iš anksto nenustatytą režimą:

- jei naudojate nestandartinį grafikos adapterį;
- jei iš anksto nustatyto režimo nenaudojate.

Jei taip įvyktų, jums gali tekti naudojant ekrano rodimus iš naujo pakoreguoti monitoriaus ekrano parametrus. Pakeisti ir paskui į atmintį įrašyti galite visus šiuos režimus. Monitorius automatiškai išsaugoja naująją nuostatą ir vėliau naująjį režimą atpažįsta lygiai taip pat kaip ir iš anksto nustatytą režimą. Be gamykloje nustatytų režimų papildomai galima įvesti ir išsaugoti bent septynis naudotojo režimus.

B Pritaikymas neįgaliesiems

Pritaikymas neįgaliesiems

HP stengiasi, kad mūsų bendrovės dalimi taptų įvairovė, įtrauktis ir darbas / gyvenimas, o tai atsispindėtų visoje mūsų veikloje. Čia pateikiami keli pavyzdžiai, kaip skirtumus panaudojame kurdami įtraukią aplinką, padedančią viso pasaulio žmonėms palaikyti ryšį pasitelkiant technologijų galimybes.

Reikiamų technologinių įrankių paieška

Technologijos gali atskleisti žmogiškąjį potencialą. Pagalbinės technologijos pašalina barjerus ir padeda užtikrinti nepriklausomumą namuose, darbe ir bendruomenėje. Pagalbinės technologijos padeda padidinti, prižiūrėti ir pagerinti elektroninės ir informacijos technologijos veikimo galimybes. Daugiau informacijos žr. [Geriausių pagalbinių technologijų paieška 28 puslapyje](#).

Mūsų įsipareigojimas

HP įsipareigojusi teikti produktus ir paslaugas, prieinamas žmonėms su negalia. Šis įsipareigojimas padeda įgyvendinti mūsų bendrovės uždavinius ir užtikrinti, kad visiems būtų prieinami technologijų teikiami privalumai.

Mūsų pritaikymo neįgaliesiems tikslas – kurti, gaminti ir platinti produktus bei siūlyti paslaugas, puikiai tinkančias visiems, įskaitant ir žmones su negalia, kuriems siūlomi atskiri įrenginiai arba įrenginiai su atitinkamais pagalbiniais priedais.

Norint pasiekti mūsų tikslą, ši Pritaikymo neįgaliesiems strategija įtvirtina septynis pagrindinius uždavinius, kurių vykdydama veiklą turi laikytis bendrovė. Tikimasi, kad visi HP vadovai ir darbuotojai palaikys šiuos uždavinius ir jų įgyvendinimą, priklausomai nuo jų vaidmenų ir atsakomybės:

- gerinti informuotumo apie pritaikymo neįgaliesiems problemas mūsų bendrovėje lygį ir suteikti darbuotojams mokymus, kurių reikia kuriant, gaminant, pardavinėjant ir pristatant neįgaliesiems prieinamus produktus ir paslaugas;
- kurti produktų ir paslaugų pritaikymo neįgaliesiems rekomendacijas ir laikyti produktų įgyvendinimo grupes atskaitingomis už šių rekomendacijų įgyvendinimą, kai tai įvykdoma išlaikant konkurencingumą, techniškai ir ekonomiškai;
- įtraukti žmones su negalia kuriant pritaikymo neįgaliesiems rekomendacijas, taip pat kuriant ir bandant produktus ir paslaugas;
- dokumentuoti pritaikymo neįgaliesiems funkcijas ir pasirūpinti, kad informacija apie mūsų produktus ir paslaugas būtų pateikiama viešai prieinama forma;
- užmegzti tarpusavio ryšius su pirmaujančiais pagalbinių technologijų ir sprendimų teikėjais;
- palaikyti išorinius ir vidinius mokslinių tyrimų ir eksperimentinės plėtros veiksmus, kuriais bus pagerintos mūsų produktams ir paslaugoms aktualios pagalbinės technologijos;
- palaikyti ir prisidėti prie pramonės standartų ir rekomendacijų dėl pritaikymo neįgaliesiems galimybių.

Pritaikymo neįgaliesiems specialistų tarptautinė asociacija (IAAP)

IAAP yra nepelno siekianti asociacija, kurios tikslas skatinti pritaikymo neįgaliesiems profesiją per darbą tinkle, švietimą ir sertifikavimą. Uždavinys – padėti pritaikymo neįgaliesiems specialistams tobulėti ir siekti

karjeros, taip pat padėti organizacijoms lengviau integruoti pritaikymo neįgaliesiems galimybes į jų produktus ir infrastruktūrą.

HP yra narė steigėja, o mes prisijungėme norėdami drauge su kitomis organizacijomis plėtoti pritaikymo neįgaliesiems sritį. Šis įsipareigojimas palaiko mūsų bendrovės tikslą dėl pritaikymo neįgaliesiems kurti, gaminti ir pardavinėti produktus ir paslaugas, kuriuos puikiai gali naudoti žmonės su negalia.

IAAP įtvirtins mūsų profesiją, visame pasaulyje suvienydamas asmenis, studentus ir organizacijas, kad vieni iš kitų galėtų pasimokyti. Jei norite sužinoti daugiau, apsilankykite <http://www.accessibilityassociation.org> ir prisijunkite prie interneto bendruomenės, užsiregistruokite naujienlaiškiams ir sužinokite apie narystės galimybes.

Geriausių pagalbinių technologijų paieška

Visi, įskaitant žmones su negalia arba dėl amžiaus apribojimų patiriančius asmenis, turėtų turėti galimybę bendrauti, išreikšti save ir palaikyti ryšį su pasauliu, naudodami technologijas. HP įsipareigojusi didinti informuotumą apie pritaikymo neįgaliesiems galimybes bendrovėje, taip pat tarp mūsų klientų ir partnerių. Ar tai būtų didelio dydžio šriftai, kuriuos lengva perskaityti, balso atpažinimas, leidžiantis nenaudoti rankų, ar bet kuri kita pagalbini technologija, gelbstinti konkrečiu atveju, – HP produktų naudojimą palengvina daugybė įvairių pagalbinių technologijų. Kaip galite pasirinkti?

Savo poreikių vertinimas

Technologijos gali atskleisti jūsų potencialą. Pagalbinės technologijos pašalina barjerus ir padeda užtikrinti nepriklausomumą namuose, darbe ir bendruomenėje. Pagalbinės technologijos (AT) padeda padidinti, prižiūrėti ir pagerinti elektroninės ir informacijos technologijos veikimo galimybes.

Galite rinktis iš daugybės AT produktų. Jūsų AT vertinimas turėtų suteikti galimybę įvertinti kelis produktus, atsakyti į klausimus ir padėti lengviau pasirinkti geriausią sprendimą jūsų atveju. Pastebėsite, kad AT vertinimus atliekantys kvalifikuoti specialistai dirba įvairiose srityse, tame tarpe licencijuoti ar sertifikuoti fizinės terapijos, profesinės terapijos, šnekos / kalbos patologijų ir kitose kompetencijos srityse. Be to, vertinimui naudingos informacijos gali suteikti ir kiti asmenys, nors nėra sertifikuoti ar licencijuoti. Turėtumėte sužinoti apie asmens patirtį, kompetenciją ir mokesčius, kad nustatytumėte, ar jie atitinka jūsų poreikius.

Pritaikymo neįgaliesiems funkcijos HP gaminiuose

Toliau pateiktos nuorodos suteikia informacijos apie neįgaliesiems pritaikytas funkcijas ir pagalbines technologijas (jei taikytina), pritaikytas įvairiuose HP produktuose. Tie ištekliai padės pasirinkti konkrečias pagalbinių technologijų funkcijas ir produktą (-us), labiausiai tinkantį (-ius) jūsų atveju.

- [„HP Elite x3“ – pritaikymo neįgaliesiems galimybės \(„Windows 10 Mobile“\)](#)
- [HP asmeniniai kompiuteriai – „Windows 7“ pritaikymo neįgaliesiems galimybės](#)
- [HP asmeniniai kompiuteriai – „Windows 8“ pritaikymo neįgaliesiems galimybės](#)
- [HP asmeniniai kompiuteriai – „Windows 10“ pritaikymo neįgaliesiems galimybės](#)
- [„HP Slate 7“ planšetiniai kompiuteriai – pritaikymo neįgaliesiems funkcijų įjungimas HP planšetiniame kompiuteryje \(„Android 4.1“ / „Jelly Bean“\)](#)
- [„HP SlateBook“ kompiuteriai – pritaikymo neįgaliesiems funkcijų įjungimas \(„Android“ 4.3, 4.2 / „Jelly Bean“\)](#)
- [„HP Chromebook“ kompiuteriai – pritaikymo neįgaliesiems funkcijų įjungimas „HP Chromebook“ arba „Chromebox“ \(„Chrome“ OS\)](#)
- [„HP Shopping“ – išoriniai įrenginiai HP produktams](#)

Jei reikia papildomos pagalbos dėl pritaikymo neįgaliesiems funkcijų jūsų HP produkte, žr. [Kreipimasis į palaikymo tarnybą 32 puslapyje](#).

Papildomos nuorodos į išorinius partnerius ir tiekėjus, galinčios suteikti papildomos pagalbos:

- [„Microsoft“ pritaikymo neįgaliesiems informacija \(„Windows 7“, „Windows 8“, „Windows 10“, „Microsoft Office“\)](#)
- [„Google“ produktų pritaikymo neįgaliesiems informacija \(„Android“, „Chrome“, „Google Apps“\)](#)
- [Pagal negalios tipą surūšiuotos pagalbinės technologijos](#)
- [Pagal produkto tipą surūšiuotos pagalbinės technologijos](#)
- [Pagalbinių technologijų pardavėjai su produktų aprašymais](#)
- [Pagalbinių technologijų pramonės asociacija \(ATIA\)](#)

Standartai ir teisės aktai

Standartai

Federalinio pirkimo reglamento (FAR) standartų 508 skyrių parengė JAV prieinamumo taryba, siekdama spręsti problemą dėl prieigos prie informacijos ir ryšio technologijų (ICT) žmonėms su fizine, sensorine ar kognityvine negalia. Standartai apima įvairių tipų technologijoms būdingus techninius kriterijus, taip pat efektyvumo reikalavimus, kuriais dėmesys skiriamas konkrečių produktų funkcinėms galimybėms. Konkretūs kriterijai apima programinės įrangos programas ir operacines sistemas, žiniatinklyje pateiktą informaciją ir programas, kompiuterius, telekomunikacijų produktus, vaizdo įrašus ir multimediją, taip pat autonomiškus uždarus produktus.

Įgaliojimas 376 – EN 301 549

Kaip internetinio įrankių komplekto viešiesiems ICT produktų pirkimams pagrindą, EN 301 549 standartą sukūrė Europos Sąjunga pagal Įgaliojimą 376. Standarte apibrėžiami ICT produktams ir paslaugoms taikomi funkcinio pritaikymo neįgaliesiems reikalavimai, taip pat kiekvieno pritaikymo neįgaliesiems reikalavimo tikrinimo procedūrų ir vertinimo metodologijos aprašymas.

Žiniatinklio turinio pritaikymo neįgaliesiems rekomendacijos (WCAG)

Žiniatinklio turinio pritaikymo neįgaliesiems rekomendacijos (WCAG) iš W3C žiniatinklio pritaikymo neįgaliesiems iniciatyvos (WAI) padeda žiniatinklio dizaineriams ir kūrėjams kurti svetaines, geriau atitinkančias žmonių su negalia ar asmenų, patiriančių apribojimų dėl amžiaus, poreikius. WCAG gerina visapusišką žiniatinklio turinio (teksto, vaizdų, garso ir vaizdo įrašų) ir žiniatinklio programų pritaikymą neįgaliesiems. WCAG galima tiksliai patikrinti, jas lengva suprasti ir naudoti, be to, tai suteikia galimybę žiniatinklio kūrėjams lanksčiai diegti naujoves. WCAG 2.0 patvirtinta ir pagal [ISO/IEC 40500:2012](#).

WCAG konkrečiai sprendžia problemas dėl barjerų, trukdančių mėgautis žiniatinklio patirtimi asmenims su regėjimo, klausos, fizine, kognityvine ir neurologinė negalia, taip pat vyresniems žiniatinklio naudotojams su pritaikymo neįgaliesiems poreikiais. WCAG 2.0 pateikiamos pritaikymo neįgaliesiems turinio charakteristikos.

- **Suvokiamas** (pavyzdžiui, pateikiant teksto alternatyvas vaizdams, garso titrus, pritaikant pristatymą ir spalvų kontrastą)
- **Lengvai naudojamas** (užtikrinant geresnę klaviatūros prieigą, spalvų kontrastą, įvesties laiką, užsikirtimo išvengimą ir lengvą naršymą)
- **Suprantamas** (užtikrinant įskaitomumą, nuspėjamumą ir pagalbą dėl įvesties)
- **Patikimas** (pavyzdžiui, užtikrinant suderinamumą su pagalbinėmis technologijomis)

Teisės aktai ir reglamentai

IT ir informacijos pritaikymas neįgaliesiems tapo vis didesnės svarbos sritimi rengiant teisės aktus. Šiame skyriuje pateikiamos nuorodos į informaciją apie pagrindinius teisės aktus, reglamentus ir standartus.

- [Jungtinės Valstijos](#)
- [Kanada](#)
- [Europa](#)
- [Jungtinė Karalystė](#)
- [Australija](#)
- [Visas pasaulis](#)

Jungtinės Valstijos

Reabilitacijos akto 508 skyriuje nurodoma, kad agentūros turi nustatyti, kurie standartai taikomi ICT pirkimams, atlikti rinkos tyrimą ir nustatyti neįgaliesiems pritaikytų produktų ir paslaugų prieinamumą bei dokumentuose įrašyti jų rinkos tyrimų rezultatus. Toliau nurodytuose šaltiniuose pateikiama pagalba dėl 508 skyriaus reikalavimų laikymosi.

- www.section508.gov
- [„Buy Accessible“](#)

JAV prieigos taryba šiuo metu atnaujina 508 skyriaus standartus. Šiomis pastangomis siekiama įtraukti naujas technologijas ir kitas sritis, kuriose reikia pakeisti standartus. Daugiau informacijos rasite [508 skyriuje „Atnaujinimas“](#).

Telekomunikacijų akto 255 skyriuje reikalaujama, kad telekomunikacijų produktai ir paslaugos būtų prieinami žmonėms su negalia. FCC taisyklės apima visą aparatūrą ir programines įrangos telefonų tinklo įrangą bei telekomunikacijų įrangą, naudojamą namuose arba biure. Prie tokios įrangos priskiriami telefonai, belaidžiai telefonai, fakso įrenginiai, autoatsakikliai ir pranešimų gavikliai. Be to, FCC taisyklės apima pagrindines ir specialiąsias telekomunikacijų paslaugas, įskaitant įprastinius telefoninius skambučius, skambučių laukimą, greitąjį rinkimą, skambučio nukreipimą, kompiuterinę katalogų pagalbą, skambučių stebėjimą, skambinančiojo identifikavimą, skambučio sekimą ir pakartotinį rinkimą, taip pat balso paštą ir interaktyvias balso atsako sistemas, kurios skambinančiam pateikia pasirinkimų meniu. Norėdami gauti daugiau informacijos, eikite į [Federalinės ryšių komisijos 255 skyriaus informaciją](#).

21-ojo amžiaus ryšių ir vaizdo pritaikymo neįgaliesiems aktas (CVAA)

CVAA atnaujina federalinį ryšių įstatymą, kad pagerintų prieigą asmenims su negalia prie šiuolaikinių ryšio sistemų, atnaujindama 9-ajame ir 10-ajame dešimtmečiuose priimtus pritaikymo neįgaliesiems įstatymus, kad būtų įtrauktos naujos skaitmeninės, plačiajuostės ir mobiliojo ryšio inovacijos. Reglamentus įgyvendina FCC, jos įrašytos 47 CFR 14 ir 79 dalyse.

- [FCC vadovas dėl CVAA](#)

Kiti JAV teisės aktai ir iniciatyvos

- [Amerikiečių su negalia aktas \(ADA\), Telekomunikacijų aktas, Reabilitacijos aktas ir kt.](#)

Kanada

Pritaikymo Ontarijo gyventojams su negalia aktas buvo parengtas norint plėtoti ir įgyvendinti pritaikymo neįgaliesiems standartus, kad prekės, paslaugos ir infrastruktūra būtų prieinama Ontarijo gyventojams su negalia, taip pat norint įtraukti žmones su negalia į pritaikymo neįgaliesiems standartų kūrimo procesą. Pirmasis AODA standartas yra klientų aptarnavimo standartas; tačiau taip pat kuriami ir transporto,

užimtumo, informacijos ir ryšio standartai. AODA taikomas Ontarijo vyriausybei, Teisėkūros asamblėjai, kiekvienai paskirtai viešojo sektoriaus organizacijai ir kiekvienam asmeniui ar organizacijai, kuri teikia prekes, paslaugas arba infrastruktūrą visuomenei arba kitoms trečiosioms šalims, bei kuri turi bent vieną darbuotoją Ontarijuje; pritaikymo neįgaliesiems priemonės turi būti įgyvendintos 2025 m. sausio 1 d. arba anksčiau. Jei reikia daugiau informacijos, eikite į [Pritaikymo Ontarijo gyventojams su negalia akta \(AODA\)](#).

Europa

ES 376 įgaliojimo ETSI techninė ataskaita ETSI DTR 102 612: „Žmogiškieji veiksniai (HF)“ išleisti Europos pritaikymo neįgaliesiems reikalavimai dėl produktų ir paslaugų viešųjų pirkimų ICT srityje (Europos Komisijos įgaliojimas M 376, 1 etapas).

Trys Europos standartizavimo organizacijos sudarė dvi lygiagrečiai dirbančias projekto komandas, kad atliktų darbą, apibrėžtą Europos Komisijos „Įgaliojime 376 dėl CEN, CENELEC ir ETSI, padedant įgyvendinti pritaikymo neįgaliesiems reikalavimus dėl produktų ir paslaugų viešųjų pirkimų ICT srityje“.

ETSI TC žmogiškųjų veiksmų specialistų darbo grupė 333 sukūrė ETSI DTR 102 612. Daugiau informacijos apie STF333 atliekamą darbą (pvz., įgaliojimus, išsamių darbo užduočių specifikaciją, darbo laiko planą, ankstesnius projektus, gautų pastabų sąrašus ir susisiekti su darbo grupe priemonės) galite rasti [Specialioji darbo grupė 333](#).

Su tinkamu tikrinimu ir atitikties schemomis susijusios dalys buvo atliktos vykdant lygiagrečių projektą, kuris išsamiai aprašomas CEN BT/WG185/PT. Daugiau informacijos rasite CEN projekto komandos žiniatinklio svetainėje. Du projektai yra atidžiai koordinuojami.

- [CEN projekto komanda](#)
- [Europos Komisijos įgaliojimas dėl el. pritaikymo neįgaliesiems \(PDF 46 KB\)](#)

Jungtinė Karalystė

1995 m. Neįgalųjų diskriminacijos aktas (DDA) buvo priimtas norint užtikrinti, kad žiniatinklio svetainės taptų prieinamos akliems ir negalia turintiems naudotojams Jungtinėje Karalystėje.

- [W3C JK politika](#)

Australija

Australijos vyriausybė paskelbė apie savo planą įgyvendinti [Žiniatinklio turinio pritaikymo neįgaliesiems rekomendacijas 2.0](#).

Iki 2012 m. visose Australijos vyriausybės žiniatinklio svetainėse bus reikalaujama A lygio atitikties ir dvigubo A atitikties iki 2015 m. Naujas standartas pakeičia WCAG 1.0, kuris 2000 m. buvo įvestas kaip įgaliojantis reikalavimas agentūroms.

Visas pasaulis

- [JTC1 speciali darbo dėl pritaikymo neįgaliesiems grupė \(SWG-A\)](#)
- [„G3ict“: Visuotinė iniciatyva dėl įtraukimų ICT](#)
- [Italijos pritaikymo neįgaliesiems teisės aktas](#)
- [W3C žiniatinklio pritaikymo neįgaliesiems iniciatyva \(WAI\)](#)

Naudingi pritaikymo neįgaliesiems šaltiniai ir nuorodos

Šios organizacijos gali būti geri informacijos apie negalią ir apribojimus dėl amžiaus šaltiniai.



PASTABA: Tai nėra išsamus sąrašas. Šios organizacijos pateikiamos tik informaciniais tikslais. HP neprisiima jokios atsakomybės už informaciją arba kontaktus, kuriuos galite rasti internete. Šiame puslapyje pateiktas sąrašas nesuteikia teisės daryti prielaidą, kad jį patvirtino HP.

Organizacijos

- Amerikos žmonių su negalia asociacija (AAPD)
- Pagalbinių technologijų akto programų asociacija (ATAP)
- Amerikos klausos praradimo asociacija (HLAA)
- Informacinių technologijų techninės pagalbos ir mokymo centras (ITTATC)
- „Lighthouse International“
- Nacionalinė kurčiųjų asociacija
- Nacionalinė aklųjų federacija
- Šiaurės Amerikos reabilitacinės inžinerijos ir pagalbinių technologijų bendruomenė (RESNA)
- „Telecommunications for the Deaf and Hard of Hearing, Inc.“ (TDI)
- W3C žiniatinklio pritaikymo neįgaliesiems iniciatyva (WAI)

Švietimo įstaigos

- Kalifornijos valstijos universitetas, Nortridžas, Negalios centras (CSUN)
- Viskonsino universitetas – Medisonas, Prekybos Centras
- Minesotos universiteto kompiuterių pritaikymo programa

Kiti šaltiniai negalios klausimais

- ADA (Amerikiečių su negalia aktas) techninės pagalbos programa
- Verslo ir negalios tinklas
- „EnableMart“
- Europos negalios forumas
- Darbo pagalbos tinklas
- „Microsoft Enable“
- JAV Teisingumo departamentas – su neįgalųjų teisėmis susijusių įstatymų vadovas

HP rekomenduojamos nuorodos

[Mūsų kontaktinė žiniatinklio forma](#)

[HP komforto ir saugos vadovas](#)

[HP pardavimas viešajame sektoriuje](#)

Kreipimasis į palaikymo tarnybą



PASTABA: Palaikymo paslaugos teikiamos tik anglų kalba.

- Kurtumo negalią turintys ar prastai girdintys klientai, turintys klausimų dėl techninės pagalbos arba HP produktų pritaikymo neįgaliesiems galimybių,
 - gali naudoti TRS/VRS/WebCapTel ir paskambinti tel. (877) 656-7058 – nuo pirmadienio iki penktadienio, 6:00–21:00 val. MST laiku.
- Kitą negalią ar apribojimų dėl amžiaus patiriantys klientai, turintys klausimų dėl techninės pagalbos arba HP produktų pritaikymo neįgaliesiems galimybių, gali rinktis vieną iš šių galimybių:
 - skambinti tel. (888) 259-5707 – nuo pirmadienio iki penktadienio, 6:00–21:00 val. MST laiku;
 - užpildyti [kontaktinę formą, skirtą žmonėms su negalia ar asmenims, patiriantiems apribojimų dėl amžiaus](#).