



Vodič za korisnike

© Copyright 2019 HP Development Company, L.P.

HDMI, HDMI logotip i High-Definition Multimedia Interface su žigovi ili registrovani žigovi kompanije HDMI Licensing LLC. NVIDIA i G-SYNC logotip su zaštitni znakovi i/ili registrovani žigovi korporacije NVIDIA u SAD i/ili drugim zemljama. Windows je registrovani žig ili zaštitni znak korporacije Microsoft u SAD i/ili drugim zemljama.

Ovde sadržane informacije podložne su promenama bez prethodne najave. Jedine garancije za HP proizvode i usluge navedene su u izjavama o izričitoj garanciji koje prate takve proizvode i usluge. Ništa što je ovde navedeno ne može se tumačiti kao dodatna garancija. Kompanija HP neće biti odgovorna za ovde sadržane tehničke ili uredničke greške odnosno propuste.

Obaveštenje o proizvodu

Ovaj vodič opisuje funkcije koje su dostupne kod većine modela. Neke funkcije možda nisu dostupne na vašem proizvodu. Da biste pristupili najnovijem vodiču za korisnike, idite na <http://www.hp.com/support> i pratite uputstva da biste pronašli svoj proizvod. Zatim izaberite stavku **User Guides** (Vodiči za korisnike).






Drugo izdanje: april 2019.

Prvo izdanje: avgust 2018.

Broj dela dokumenta: L33294-E32

O ovom vodiču

Ovaj vodič sadrži informacije o funkcijama monitora, podešavanju monitora, korišćenju softvera i tehničke specifikacije.

-
-  **UPOZORENJE!** Ukazuje na opasnu situaciju koja, ako se ne izbegne, **može** da dovede do smrti ili ozbiljnih povreda.
 -  **OPREZ:** Ukazuje na opasnu situaciju koja, ako se ne izbegne, **može** da dovede do manje ili umerene povrede.
 -  **VAŽNO:** Prikazuje informacije koje se smatraju važnim ali nisu povezane sa opasnostima (na primer, poruke koje se odnose na oštećivanje imovine). Upozorava korisnika da, ukoliko se ne pridržava procedure tačno onako kako je opisana, može da dođe do gubitka podataka ili oštećivanja hardvera ili softvera. Takođe sadrži neophodne informacije za objašnjavanje koncepta ili ispunjavanje zadatka.
 -  **NAPOMENA:** Sadrži dodatne informacije za naglašavanje ili dopunjavanje važnih tačaka glavnog teksta.
 -  **SAVET:** Pruža korisne savete za ispunjavanje zadatka.
-



Ovaj proizvod sadrži HDMI tehnologiju.

Sadržaj

1 Prvi koraci	1
Važne informacije o bezbednosti	1
Funkcije i komponente proizvoda	1
Funkcije	1
Komponente sa zadnje strane	3
Postavljanje monitora	4
Budite pažljivi prilikom postavljanja monitora	4
Uklanjanje blokade šarke postolja	4
Priključivanje kablova	4
Povezivanje USB uređaja	8
Podešavanje monitora	8
Instaliranje bezbednosnog kabla	9
Skladištenje slušalica	10
Postavljanje glave monitora	10
Skidanje postolja monitora	10
Pričvršćivanje VESA nosača za montažu	11
Uključivanje monitora	12
2 Korišćenje monitora	14
Omogućavanje usluge G-SYNC	14
Preuzimanje upravljačkog programa za monitor	14
Korišćenje OSD menija	14
Režim prikaza	15
Korišćenje režima dubokog spavanja	15
Korišćenje ambijentalnog osvetljenja	16
Izbor kraćeg vremena odziva za igre	16
Prilagođavanje količine plavog svetla	17
Korišćenje RGB kontrole pojačanja	17
Prikaz broja okvira	17
Tajmeri poruka	18
Korišćenje funkcije nišana	19
Korišćenje aplikacije „Multi-Monitor Align“ (Poravnanje više monitora)	19
3 Podrška i rešavanje problema	20
Rešavanje najčešćih problema	20
Blokada OSD-a	21

Obraćanje podršci	21
Priprema za pozivanje tehničke podrške	21
Pronalaženje serijskog broja i broja proizvoda	21
4 Održavanje monitora	22
Smernice za održavanje	22
Čišćenje monitora	22
Transport monitora	23
Dodatak A Tehničke specifikacije	24
Unapred određene rezolucije ekrana	25
Unos korisničkih režima	26
Dodatak B Pristupačnost	27
Pristupačnost	27
Pronalaženje potrebnih tehnoloških alatki	27
Naš cilj	27
International Association of Accessibility Professionals (IAAP)	27
Pronalaženje najbolje asistivne tehnologije	28
Procenite svoje potrebe	28
Pristupačnost za HP proizvode	28
Standardi i zakonodavstvo	29
Standardi	29
Zahtev 376 – EN 301 549	29
Smernice za pristupačnost veb sadržaja (WCAG)	29
Zakonodavstvo i propisi	30
Sjedinjene Države	30
21st Century Communications and Video Accessibility Act (CVAA)	30
Kanada	30
Evropa	31
Ujedinjeno Kraljevstvo	31
Australija	31
Širom sveta	31
Korisni resursi i veze za pristupačnost	31
Organizacije	32
Obrazovne institucije	32
Drugi resursi za osobe sa invaliditetom	32
HP veze	32
Obraćanje podršci	32

1 Prvi koraci

Važne informacije o bezbednosti


Adapter naizmjenične struje i kabl za napajanje će biti isporučeni uz monitor. Ako se koristi drugi kabl, koristite samo električni izvor i priključak koji su odgovarajući za ovaj monitor. Informacije o odgovarajućem kompletu kablova za napajanje naizmjeničnom strujom za upotrebu sa ovim monitorom pogledajte u *Napomenama o proizvodu* koje se nalaze u kompletu dokumentacije.

 **UPOZORENJE!** Da biste smanjili rizik od strujnog udara ili oštećenja opreme:


- Uključite kabl za napajanje u utičnicu za naizmjeničnu struju koja je uvek lako dostupna.
- Ako kabl za napajanje ima 3-pinski utikač, kabl uključite u uzemljenu 3-pinsku utičnicu.
- Isključite napajanje računara izvlačenjem kabla za napajanje iz utičnice za naizmjeničnu struju. Kod isključivanja kabla za napajanje iz električne utičnice za naizmjeničnu struju, uhvatite kabl za utikač.


Radi vaše bezbednosti, nemojte ništa stavljati na kablove za napajanje i druge kablove. Vodite računa da sve kablove za napajanje i druge kablove priključene na monitor usmerite tako da se ne mogu zgaziti, vući, čupati ili dovesti do saplitanja.

Da biste umanjili rizik od ozbiljnih povreda, pročitajte *Vodič za bezbednost i udobnost* koji se dobija uz vodiče za korisnike. U njemu su opisani pravilno konfigurisanje radne stanice i pravilno držanje korisnika računara, njihove zdravstvene i radne navike. *Vodič za bezbednost i udobnost* takođe sadrži važna obaveštenja o električnoj i mehaničkoj bezbednosti. Vodič *Safety & Comfort Guide* (Vodič za bezbednost i udobnost) takođe je dostupan na webu na adresi <http://www.hp.com/ergo>.

 **VAŽNO:** Radi zaštite monitora i računara, povežite sve kablove za napajanje računara i perifernih uređaja (poput monitora, štampača, skenera) na uređaj za zaštitu od skokova napona, kao što su produžni kabl sa zaštitom i UPS. Nemaju sve produžni kablovi zaštitu od skokova napona; ako imaju ovu funkciju, to će biti naznačeno na pakovanju. Koristite produžni kabl čiji proizvođač nudi garanciju sa zamenom u slučaju oštećenja, kako biste mogli da zamenite uređaj ako dođe do greške u zaštiti od prenapona.

Monitor postavite na prikladan komad nameštaja odgovarajuće veličine, koji je predviđen za korišćenje u takve svrhe.

 **UPOZORENJE!** Monitori koji su neodgovarajuće postavljeni na toaletne stočice, ormariće za knjige, police, radne stolove, zvučnike, komode ili ručna kolica mogu pasti i izazvati fizičke povrede.

 **NAPOMENA:** Ovaj proizvod je podesan za zabavu. Razmislite o postavljanju monitora u okruženje sa kontrolisanim osvetljenjem da biste izbegli ometanje okolnog svetla i sjajnih površina koje mogu da izazovu neprijatan odblesak na ekranu.

Funkcije i komponente proizvoda

Funkcije

Ovaj proizvod je monitor koji poseduje sertifikat NVIDIA G-SYNC, što vam omogućava da uživate u igranju računarskih igara uz konstantan učinak, brz odziv i bez seckanja. Spoljni izvor povezan sa monitorom mora imati instaliranu grafičku karticu NVIDIA G-SYNC serije 10 ili više da bi bilo moguće korišćenje usluge G-SYNC. Za najbolji učinak HP takođe preporučuje da bude instaliran najnoviji upravljački program grafičke kartice.

Tehnologija NVIDIA G-SYNC je dizajnirana da otkloni seckanje i podrhtavanje u igrama i video zapisima zaključavanjem brzine osvežavanja monitora na broj okvira grafičke kartice. Obratite se proizvođaču grafičke kartice da biste proverili kompatibilnost sa monitorima koji podržavaju uslugu G-SYNC. Više informacija potražite u odeljku [Omogućavanje usluge G-SYNC na stranici 14](#).



NAPOMENA: Monitor mora biti povezan sa sistemom pomoću DisplayPort kabla da bi bilo moguće korišćenje usluge NVIDIA G-SYNC. Više informacija potražite u odeljku [Omogućavanje usluge G-SYNC na stranici 14](#).




NAPOMENA: Prilagodljive brzine osvežavanja zavise od monitora. Više informacija je dostupno na adresi <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync>.

Funkcije monitora uključuju sledeće:

- Dijagonalnu vidljivu površinu od 62,23 cm (24,5 inča) sa FHD rezolucijom od 1920 x 1080, plus podrška preko čitavog ekrana za niže rezolucije
- Mogućnosti podešavanja nagiba i visine
- Multimedijalni interfejs visoke definicije (HDMI) video ulaz
- DisplayPort video ulaz
- Širokopojasnu zaštitu od kopiranja digitalnog sadržaja (HDCP = High-bandwidth Digital Content Protection) na svim ulazima
- USB čvorište sa jednim portom za dolazni signal i dva porta za odlazni signal
- Utikač za audio-izlaz (slušalice)
- DisplayPort i USB Type-B na USB Type-A kablovi su uključeni
- Funkciju „Plug and Play“, ako je podržava operativni sistem
- Podešavanja prikaza na ekranu (OSD) na deset jezika radi lakše postavke i optimizacije ekrana
- Indikator okvira u sekundi koji se prikazuje na ekranu monitora i može da se podesi putem OSD menija
- Tajmer poruka koji se prikazuje na ekranu monitora i može da se podesi putem OSD menija
- Nišan za igre koji se prikazuje na ekranu monitora i može da se podesi putem OSD menija
- Slot za bezbednosni kabl na zadnjem delu monitora za opcionalni bezbednosni kabl
- Ambijentalno osvetljenje sa LED diodama punog opsega koje korisnik može da konfiguriše
- Zgodnu kukicu za odlaganje slušalica na postolju monitora
- Tehnologiju NVIDIA® G-SYNC™ sa velikom brzinom osvežavanja koja u toku igranja računarskih igara omogućava prednost u vremenu reagovanja i realnije iskustvo
 - Glatkoća se postiže sinhronizacijom brzine osvežavanja monitora sa grafičkom procesorskom jedinicom (GPU) u stonom ili prenosnom računaru sa grafičkom karticom GeForce GTX, čime se eliminiše seckanje ekrana i smanjuje podrhtavanje prikaza i kašnjenje ulaza.
 - Scene se pojavljuju momentalno, objekti izgledaju oštrije, a igranje je izuzetno glatko što proizvodi zanosno vizuelno iskustvo i ozbiljnu prednost u odnosu na konkurente.
- Tehnologija NVIDIA Ultra Low Motion Blur (ULMB) (Izuzetno niska zamućenost pri pokretu) je dodatni režim koji smanjuje zamućenje usled kretanja i smanjuje dupliranje koje se javlja prilikom brzog kretanja

- elemenata na ekranu. Uz ULMB objekti u pokretu izgledaju glatkije nego što je to slučaj u toku standardnog rada. Tehnologija ULMB je dostupna samo putem DisplayPort ulaza.
- Mogućnost VESA montiranja za pričvršćivanje monitora na zidni uređaj za montiranje ili obrtni zidni nosač

 **NAPOMENA:** Informacije o propisima i bezbednosti pogledajte u *Napomenama o proizvodu* koje ste dobili u kompletu dokumentacije. Da biste pristupili najnovijem vodiču za korisnike, idite na <http://www.hp.com/support>, a zatim pratite uputstva da biste pronašli svoj proizvod. Zatim izaberite stavku **User Guides** (Vodiči za korisnike).

Komponente sa zadnje strane



Tabela 1-1 Komponente sa zadnje strane i njihovi opisi

Komponenta	Funkcija
(1) Dugme za napajanje	Uključuje i isključuje monitor.
(2) OSD džojstik	Otvora OSD meni, bira stavku iz menija ili zatvara OSD meni.
(3) Slot za bezbednosni kabl	Povezuje opcionalni bezbednosni kabl sa monitorom.
(4) Utikač za audio-izlaz	Povezuje opcionalne stereo-zvučnike, slušalice, slušalice „bubice“, slušalice sa mikrofonom ili televizijski audio-kabl. UPOZORENJE! Da biste umanjili rizik od povreda, podesite jačinu zvuka izvornog uređaja pre nego što stavite slušalice, „bubice“ ili slušalice sa mikrofonom. Za dodatne informacije o bezbednosti pogledajte <i>Napomene o proizvodu</i> koje ste dobili u kompletu dokumentacije.
(5) USB portovi (odlazni signal) (2)	Povezuje USB kablove sa perifernim uređajem, kao što je tastatura, miš ili USB čvrsti disk.
(6) USB Type-B port (dolazni signal)	Povezuje kabl USB čvorišta sa izvornim uređajem, kao što je računar ili konzola za igranje.
(7) Konektor za napajanje	Povezuje adapter naizmjenične struje.
(8) Servisni port	Koriste ga samo kvalifikovani HP servisni tehničari.
(9) DisplayPort konektor	Povezuje DisplayPort kabl sa izvornim uređajem, kao što je računar ili konzola za igranje.
(10) HDMI port	Povezuje HDMI kabl sa izvornim uređajem, kao što je računar ili konzola za igranje.

Postavljanje monitora

Budite pažljivi prilikom postavljanja monitora

⚠ UPOZORENJE! Da biste umanjili rizik od zadobijanja ozbiljne povrede, pročitajte *Vodič za bezbednost i udobnost*. U njemu su opisani pravilno konfigurisanje radne stanice i pravilno držanje korisnika računara, njihove zdravstvene i radne navike. *Vodič za bezbednost i udobnost* takođe sadrži važna obaveštenja o električnoj i mehaničkoj bezbednosti. *Vodič za bezbednost i udobnost* se nalazi na webu na <http://www.hp.com/ergo>.

📝 VAŽNO: Nemojte da dodirujete površinu LCD ploče da ne biste oštetili monitor. Pritisak na ploču može izazvati neujednačenost boje ili dezorijentaciju tečnih kristala. Ako se to dogodi, ekran neće povratiti svoje uobičajeno stanje.

VAŽNO: Da biste sprečili da se ekran izgrebe, ošteti, izobličiti ili slomi, i da biste sprečili oštećenja tastera za kontrolu, postavite monitor licem na dole na ravnu površinu prekrivenu zaštitnom penom ili neabrazivnom tkaninom.

Uklanjanje blokade šarke postolja

Monitor se isporučuje sa blokadom šarke koja zaključava glavu monitora u najniži položaj na postolju. Morate ukloniti blokadu šarke da biste prilagodili visinu glave monitora.

Da biste uklonili blokadu šarke lagano pritisnite nadole glavu monitora (1) i izvucite blokadu šarke iz postolja (2).



Priključivanje kablova


📝 NAPOMENA: Monitor se isporučuje sa DisplayPort video kablom.

1. Stavite monitor na odgovarajuće mesto sa dobrom ventilacijom blizu računara ili izvornog uređaja.

2. Pre povezivanja kablova, provucite kablove kroz vodiču za usmeravanje kablova na poleđini monitora.

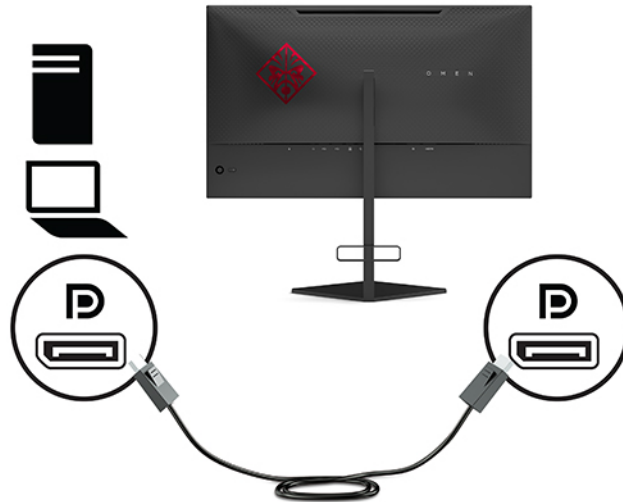


3. Povežite video kabl.

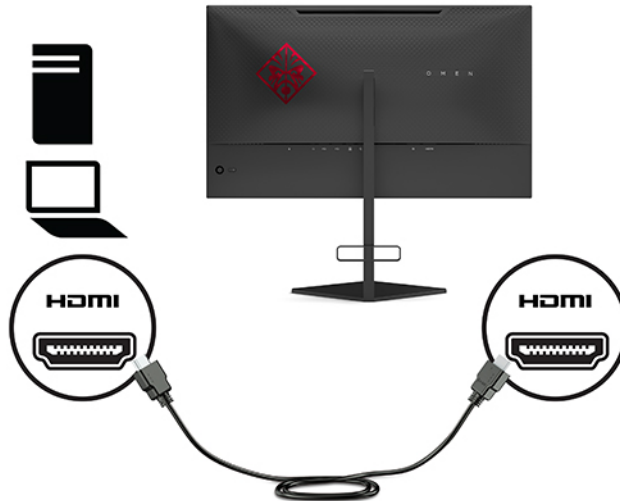
 **NAPOMENA:** Monitor će automatski odrediti koji ulazi imaju važeće video signale. Ulaz takođe možete izabrati ako pritisnete centar OSD džojstika i izaberete opciju **Input** (Ulaz).

 **NAPOMENA:** DisplayPort je preporučeni tip veze za optimalne performanse.

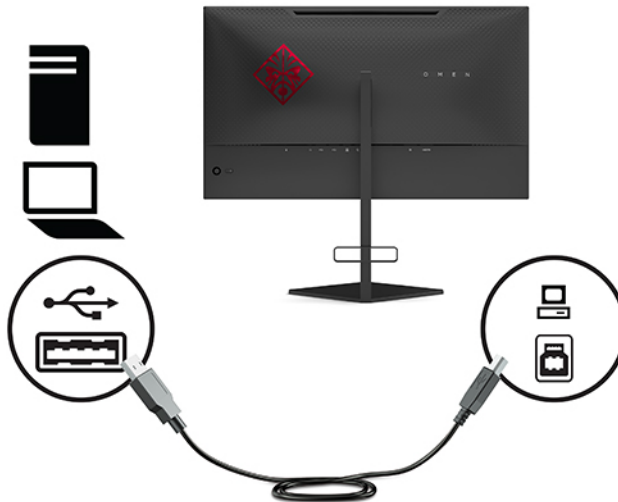
- Povežite jedan kraj DisplayPort kabla sa DisplayPort konektorom na zadnjoj strani monitora, a drugi kraj sa DisplayPort konektorom na izvornom uređaju.




- Povežite jedan kraj HDMI kabla sa HDMI portom na zadnjoj strani monitora, a drugi kraj sa HDMI portom na izvornom uređaju.



4. Povežite Type-B konektor na USB kablu za dolazni signal sa USB Type-B portom za dolazni signal na poledini monitora. Zatim povežite Type-A konektor kabla sa USB Type-A portom za odlazni signal na izvornom uređaju.



 **NAPOMENA:** Morate povezati USB Type-B kabl za dolazni signal sa izvornog uređaja (računar, laptop, konzola za igranje) sa poledinom monitora da biste omogućili USB Type-A portove za odlazni signal na monitoru. Dodatne informacije potražite u članku [Povezivanje USB uređaja na stranici 8](#).

5. Povežite jedan kraj kabla za napajanje naizmeničnom strujom sa adapterom naizmenične struje (1), drugi kraj sa uzemljenom utičnicom za naizmeničnu struju (2), a zatim povežite adapter naizmenične struje sa konektorom za napajanje na monitoru (3).

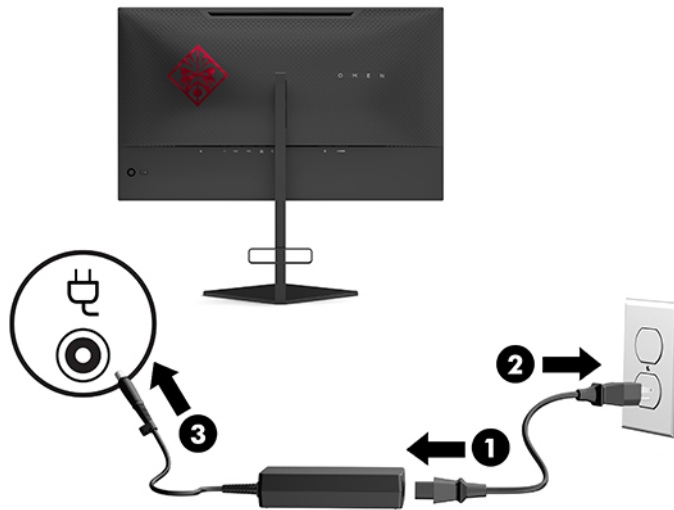
⚠ UPOZORENJE! Da biste smanjili rizik od strujnog udara ili oštećenja opreme:

Nemojte da onemogućavate utikač za uzemljenje kabla za napajanje naizmeničnom strujom. Utikač za uzemljenje predstavlja važnu zaštitnu funkciju.

Priključite kabl za napajanje naizmeničnom strujom u uzemljenu utičnicu za naizmeničnu struju kojoj lako možete pristupiti u svakom trenutku.


Isključite napajanje opreme tako što ćete isključiti kabl za napajanje naizmeničnom strujom iz električne utičnice za naizmeničnu struju.

Radi vaše bezbednosti, nemojte ništa stavljati na kablove za napajanje i druge kablove. Rasporedite ih tako da niko neće moći slučajno da ih zgazi niti da se saplete o njih. Ne vucite kabl za napajanje niti druge kablove. Kod isključivanja kabla za napajanje naizmeničnom strujom iz električne utičnice za naizmeničnu struju, uhvatite kabl za utikač.




Povezivanje USB uređaja

Na poledini monitora nalazi se jedan USB Type-B port za dolazni signal i dva USB Type-A porta za odlazni signal.

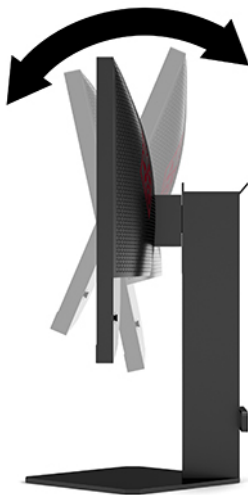
 **NAPOMENA:** Morate povezati USB Type-B kabl za dolazni signal sa izvornog uređaja sa monitorom da biste omogućili USB Type-A portove za odlazni signal na monitoru.



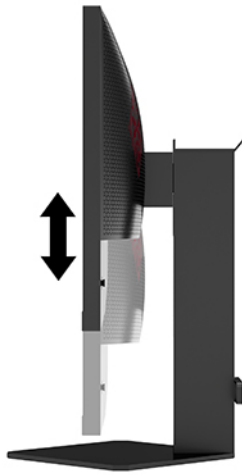
Podešavanje monitora

 **UPOZORENJE!** Da biste umanjili rizik od zadobijanja ozbiljne povrede, pročitajte *Vodič za bezbednost i udobnost*. U njemu su opisani pravilno konfigurisanje radne stanice i pravilno držanje korisnika računara, njihove zdravstvene i radne navike. *Vodič za bezbednost i udobnost* takođe sadrži važna obaveštenja o električnoj i mehaničkoj bezbednosti. *Vodič za bezbednost i udobnost* se nalazi na vebu na <http://www.hp.com/ergo>.

1. Nagnite glavu monitora napred ili nazad da biste je podesili na ugodnu visinu u odnosu na oči.

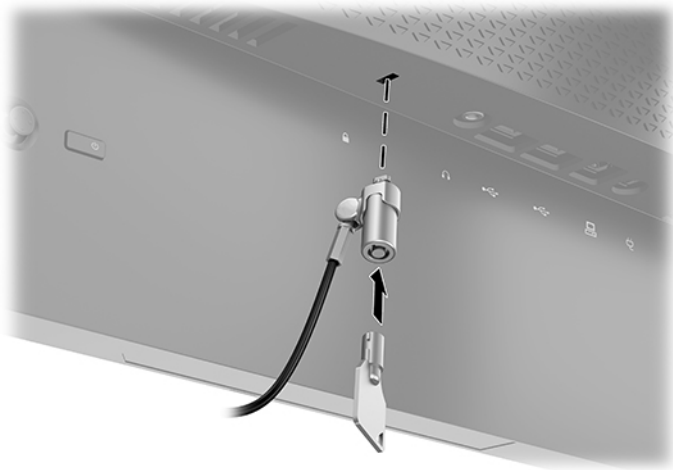


2. Podesite visinu monitora na ugodan položaj za svoje individualno radno mesto. Gornja maska monitora ne treba da pređe visinu koja je paralelna sa visinom Vaših očiju. Monitor koji je smešten nisko i nagnut unazad može biti udobniji za korisnike sa korektivnim sočivima. Monitoru treba podešavati položaj kako menjate svoj radni položaj tokom radnog dana.



Instaliranje bezbednosnog kabla

Možete učvrstiti monitor na nepomičan objekat uz pomoć opcionalnog bezbednosnog kabla koji možete nabaviti od HP-a. Upotrebite dostavljeni ključ da priključite i uklonite bravu.



Skladištenje slušalica

Monitor poseduje kukicu za slušalice na vrhu postolja što olakšava skladištenje slušalica.



Postavljanje glave monitora

Glava monitora se može pričvrstiti na zid, obrtni zidni nosač ili drugu konstrukciju za montiranje.

VAŽNO: Ovaj monitor podržava montažne otvore od 100 mm sa VESA industrijskim standardom. Da bi se na monitor pričvrstilo neko treće rešenje za montažu, potrebna su četiri zavrtnja od 4 mm, sa nagibom 0,7 i dužinom 10 mm. Duži zavrtnji mogu oštetiti monitor. Važno je da se uverite da je montažno rešenje proizvođača u skladu sa VESA standardom i da je klasifikovano za nošenje težine glave monitora. Za najbolje performanse koristite napojne i video kablove koji su isporučeni uz monitor.

NAPOMENA: Za ovaj aparat je predviđeno da ga drži zidni nosač sa oznakama UL (Garantne laboratorije) ili CSA (Kanadsko udruženje za standarde).

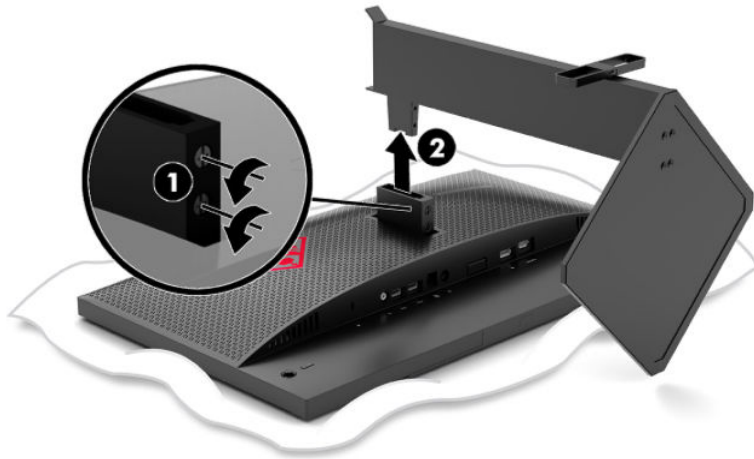
Skidanje postolja monitora

Možete skinuti glavu monitora sa postolja da biste je postavili na zid, obrtni zidni nosač ili drugu konstrukciju za montiranje.

VAŽNO: Pre nego što počnete da rastavljate monitor, uverite se da je isključen i da su svi kablovi isključeni.

1. Isključite i sklonite sve kablove sa monitora.
2. Položite glavu monitora njenom prednjom stranom na ravnu površinu prekrivenu čistom, suvom krpom.

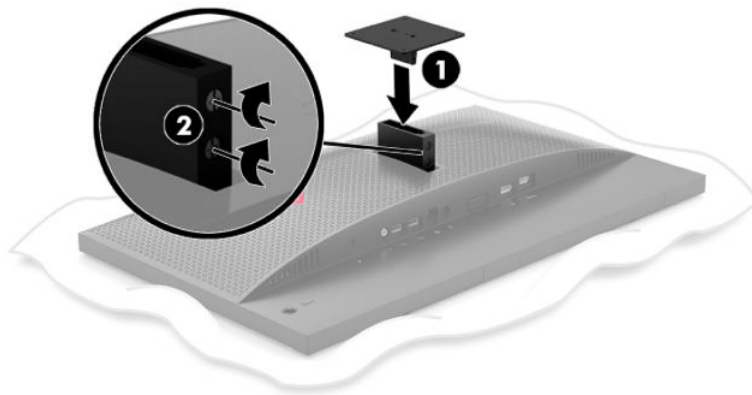
3. Uklonite dva zavrtnja na donjoj strani šarke postolja (1), a zatim izvucite postolje iz glave monitora (2).



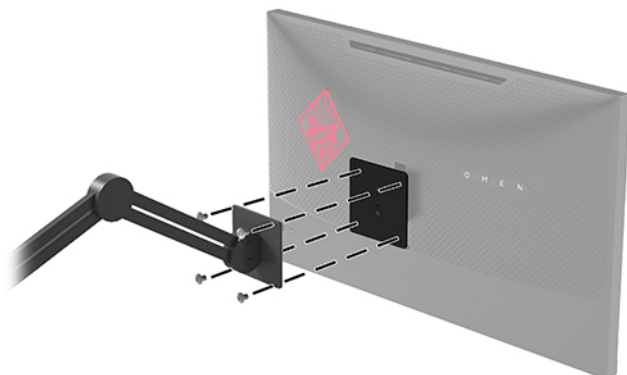
Pričvršćivanje VESA nosača za montažu


VESA nosač za montažu se isporučuje uz monitor za upotrebu prilikom pričvršćivanja glave monitora na zid, obrtni zidni nosač ili drugu konstrukciju za montiranje.

1. Uklonite postolje monitora. Pogledajte odeljak [Skidanje postolja monitora na stranici 10](#).
2. Umetnite VESA nosač za montažu u prorez na poledini šarke glave monitora (1), a zatim instalirajte dva zavrtnja (2) da biste obezbedili nosač.



3. Da biste pričvrstili glavu monitora na obrtni zidni nosač ili drugi uređaj za montiranje, umetnite četiri montažna zavrtnja kroz otvore na uređaju za montiranje i u otvore za zavrtnje na VESA nosaču za montažu.





 **VAŽNO:** Pratite uputstva proizvođača uređaja za montažu prilikom postavljanja monitora na zid ili obrtni zidni nosač.

Uključivanje monitora

1. Pritisnite dugme za napajanje na izvornom uređaju da biste ga uključili.
2. Pritisnite dugme za napajanje na poledini monitora da biste ga uključili.



 **VAŽNO:** Oštećenje ekrana usled zadržavanja slike može se javiti na monitorima koji 12 ili više neprekidnih sati nekorišćenja na ekranu prikazuju istu statičnu sliku. Da ne bi došlo do zadržavanja slike na ekranu monitora, aktivirajte aplikaciju čuvara ekrana ili isključite monitor ako ga duže vreme nećete koristiti. Zadržavanje slike je pojava koja se može desiti na svim LCD ekranima. Zadržavanje slike na monitoru nije pokriveno HP garancijom.

 **NAPOMENA:** Možete onemogućiti lampicu napajanja u OSD meniju. Pritisnite centar OSD džojstika zatim izaberite opciju **Power** (Napajanje). Izaberite **Power LED** (Lampica napajanja), a zatim izaberite **Off** (Isključeno).

Kada se monitor uključi, poruka statusa monitora se prikazuje na pet sekundi. Poruka prikazuje koji ulaz je trenutno aktivni signal, status podešavanja automatskog prebacivanja ulaza („On“ (Uključeno) ili „Off“

(Isključeno); podrazumevana postavka je uključeno), aktuelnu unapred određenu rezoluciju ekrana i preporučenu unapred određenu rezoluciju ekrana.

Monitor automatski ispituje signalne ulaze u potrazi za poslednjim aktivnim ulazom, ili u slučaju da nema signala, koristi prvi aktivni ulaz za monitor koji pronade.

2 Korišćenje monitora

Omogućavanje usluge G-SYNC

Softver NVIDIA kontrolna tabla se mora preuzeti i instalirati sa adrese <http://www.geforce.com/drivers>. Da biste koristili uslugu NVIDIA G-SYNC morate da imate grafičku karticu koja je kompatibilna sa uslugom G-SYNC i da budete povezani sa sistemom putem DisplayPort veze. Spisak kompatibilnih kartica dostupan je na adresi <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync/supported-gpus>.

Da biste omogućili monitor za G-SYNC:

1. Kliknite desnim tasterom miša na radnu površinu operativnog sistema Windows® i izaberite **NVIDIA Control Panel** (NVIDIA kontrolna tabla).
2. Među vezama sa leve strane izaberite opciju **Display** (Prikaz), zatim odaberite **Set up G-SYNC** (Podešavanje usluge G-SYNC).
3. Označite polje sa nazivom **Enable G-SYNC** (Omogući G-SYNC).

Preuzimanje upravljačkog programa za monitor

Upravljački program za monitor INF (informacija) možete da preuzmete i instalirate sa adrese <http://www.hp.com/support>.

1. Idite na <http://www.hp.com/support>.
2. Izaberite opciju **Software and Drivers** (Softver i upravljački programi).
3. Izaberite svoj tip proizvoda.
4. U polje za pretragu unesite model vašeg HP monitora i pratite uputstva na ekranu.

Monitor je kompatibilan sa funkcijom Windows Plug and Play (automatska detekcija hardverske opreme) i pravilno će raditi bez instalacije datoteke INF. Kompatibilnost monitora sa automatskom detekcijom hardverske opreme zahteva da grafička kartica računara bude kompatibilna sa VESA DDC2 i da se monitor priključi direktno na grafičku karticu. Automatska detekcija hardverske opreme ne funkcioniše preko odvojenih priključaka tipa BNC ili preko distribucionih bafera/uređaja.

Korišćenje OSD menija

Koristite OSD meni da biste podesili sliku na ekranu monitora prema vašim željenim postavkama. Možete da pristupite OSD meniju i prilagodite podešavanja pomoću OSD džojstika na zadnjoj ploči monitora.

Da biste pristupili OSD meniju i prilagodili podešavanja, uradite sledeće:

1. Ako monitor još nije uključen, pritisnite dugme za napajanje da biste ga uključili.
2. Da biste pristupili OSD meniju, pritisnite centar OSD džojstika.
3. Pomerite džojstik gore, dole, levo ili desno da biste se kretali kroz opcije menija. Pritisnite centar džojstika da biste izabrali opciju.

U sledećoj tabeli su navedene opcije za izbor u glavnom OSD meniju.

Tabela 2-1 Opcije glavnog OSD menija i njihovi opisi

Glavni meni	Opis
Gaming (Igra)	Bira i podešava željene postavke za igru, kao što je vreme odziva, ULMB, broj okvira u sekundi, tajmeri poruka, nišan, ambijentalno osvetljenje i poravnanje više monitora.
Image (Slika)	Prilagodava sliku na ekranu, uključujući osvetljenje, prilagodljiv kontrast, pojačanje tamnih površina, gamu i podešavanje razmere slike.
Color (Boja)	Nudi mnoštvo unapred određenih postavki boja koje konfiguriraju monitor za prikazivanje različitih situacija.
Input (Ulaz)	Bira ulazni video signal (DisplayPort ili HDMI).
Power (Napajanje)	Podešava postavke napajanja.
Menu (Meni)	Prilagodava kontrole OSD menija.
Management (Upravljanje)	Vraća sve postavke OSD menija na fabrički podrazumevane postavke.
Information (Informacije)	Prikazuje važne informacije o monitoru.
Exit (Izlaz)	Izlaz iz OSD menija.

Režim prikaza

Režim prikaza monitora prikazuje se u poruci o statusu monitora koja se pojavljuje kada se monitor uključi i prilikom promene video ulaza. Trenutni režim prikaza prikazan je u prozoru menija **Information** (Informacije) i na dnu glavnog OSD menija na statusnoj traci. Režimi rada su **Normal** (Uobičajeno) i **G-SYNC**.



NAPOMENA: Da bi režim G-SYNC bio aktivan, u kontrolnoj tabli NVIDIA grafičke kartice mora da bude uključena opcija G-SYNC.

Korišćenje režima dubokog spavanja

Monitor je podrazumevano podešen da uđe u stanje smanjenog napajanja koje se zove režim dubokog spavanja. Do ovoga dolazi 13 minuta nakon što host računar signalizira režim smanjenog napajanja (što je odsustvo signala za horizontalnu ili vertikalnu sinhronizaciju).

Nakon ulaska u režim dubokog spavanja ekran monitora se isključuje, isključuje se pozadinsko osvetljenje, lampica napajanja postaje narandžasta i monitor koristi manje od 0,5 W energije.

Monitor će se probuditi iz režima dubokog spavanja kada host računar pošalje aktivni signal monitoru (na primer, ako aktivirate miša ili tastaturu). Da biste onemogućili duboko spavanje u OSD meniju:

1. Pritisnite centar OSD džojstika da biste otvorili OSD meni.
2. U OSD meniju izaberite **Power** (Napajanje).
3. Izaberite opciju **DP Deep Sleep** (DP duboko spavanje) ili **HDMI Deep Sleep** (HDMI duboko spavanje), a zatim izaberite **Off** (Isključeno).

Korišćenje ambijentalnog osvetljenja

Monitor poseduje ambijentalno osvetljenje za osvetljenje radne površine ili zida i poboljšanje iskustva u toku igre. Možete prilagoditi boju i jačinu ambijentalnog osvetljenja ili ga isključiti u OSD meniju ili OMEN komandnom centru.

Da biste prilagodili ambijentalno osvetljenje:

1. Pritisnite centar OSD džojstika da biste otvorili OSD meni.
2. U OSD meniju izaberite **Gaming** (Igra), a zatim izaberite **Ambient Lighting** (Ambijentalno osvetljenje).
3. Izaberite postavku:
 - **Off** (Isključeno): Isključuje ambijentalno osvetljenje.
 - **Task Light** (Svetlo zadatka): Oponaša prilagodljivo belo stono svetlo za bolje čitanje ili prikazivanje.
 - **Screen Glow** (Sjaj ekrana): Podešava boju pozadinskog osvetljenja tako da prati prosečnu boju ekrana za igre i video.
 - **Static Color** (Statična boja): Podešava ambijentalno osvetljenje na crvenu, zelenu, plavu, žutu, purpurnu, cijan, narandžastu ili prilagođenu boju.
 - **Random Color** (Nasumična boja): Nasumično menja boju ambijentalnog osvetljenja kroz statične boje.
 - **LED Brightness** (LED osvetljenje): Prilagođava jačinu ambijentalnog osvetljenja.




NAPOMENA: Po podrazumevanim podešavanjima ambijentalno osvetljenje je uključeno (Omen je crvene boje).



Izbor kraćeg vremena odziva za igre

Da biste podesili kraće vreme odziva:

1. Pritisnite centar OSD džojstika da biste otvorili OSD meni.
2. Izaberite **Gaming** (Igra), a zatim izaberite **Response Time** (Vreme odziva).
3. Prođite kroz nivoe podešavanja da biste povećali ili smanjili vreme odziva.

 **NAPOMENA:** Podrazumevana postavka vremena odziva je optimizovana za G-SYNC igranje igara. Sve specifikacije performansi predstavljaju tipične specifikacije koje navode proizvođači HP komponenti; stvarne performanse mogu se razlikovati i biti više ili niže.

Prilagođavanje količine plavog svetla

Smanjivanjem plavog svetla koje emituje ekran smanjuje se izloženost očiju plavom svetlu. Monitori iz kompanije HP pružaju postavku da biste smanjili količinu plavog svetla i kreirali sliku koja opušta i manje nadražuje oči dok gledate sadržaj na ekranu.

Da biste prilagodili monitor na prijatno svetlo za gledanje:

1. Pritisnite centar OSD džojstika da biste otvorili OSD meni.
2. Izaberite opciju **Color** (Boja).
3. Izaberite **Low Blue Light** (Nizak nivo plavog svetla) (TUV sertifikat) za poboljšanu udobnost očiju.

Korišćenje RGB kontrole pojačanja

RGB kontrolu pojačanja možete koristiti da ručno podesite temperaturu bilo koje unapred određene postavke boja, zahvaljujući čemu korisnik može da menja svaku unapred određenu postavku boje. Prilagođavanja se čuvaju zasebno za svaku unapred određenu postavku boje.

Da biste podesili temperaturu boje:

1. Pritisnite centar OSD džojstika da biste otvorili OSD meni.
2. Izaberite opciju **Color** (Boja).
3. Izaberite **RGB Gain Control** (RGB kontrola pojačanja).
4. Izaberite **Red Color ADJ SCALE GRAPHIC** (Crvena boja ADJ SCALE GRAPHIC), **Green Color ADJ SCALE GRAPHIC** (Zelena boja ADJ SCALE GRAPHIC) ili **Blue Color ADJ SCALE GRAPHIC** (Plava boja ADJ SCALE GRAPHIC).


 **NAPOMENA:** Izlaskom iz menija postavke RGB boje će se automatski sačuvati.

Prikaz broja okvira

Uključivanje funkcije broja okvira omogućava prikaz broja okvira u sekundi (engl. frames per second – FPS) trenutno aktivnog ulaza u broju koji će se pojaviti u jednom delu ekrana. Podmeniji „Color“ (Boja) i „Location“ (Položaj) omogućavaju vam da izaberete boju teksta i položaj na ekranu za broj okvira u sekundi.

Da biste prikazali broj okvira u sekundi na ekranu:

1. Pritisnite centar OSD džojstika da biste otvorili OSD meni.
2. Izaberite **Gaming** (Igra).
3. Izaberite **Frame Rate** (Broj okvira), a zatim izaberite **On** (Uključeno).
4. Podesite boju i položaj broja okvira u sekundi koji se prikazuje na ekranu.

 **NAPOMENA:** Funkcije OSD menija „Frame Rate“ (Broj okvira) i „Message Timer“ (Tajmer poruka) dele iste postavke za boju i položaj.

Tajmeri poruka

Meni „Message Timers“ (Tajmeri poruka) predstavlja dve vrste tajmera koji prikazuju poruke prethodno postavljених podsetnika/informacija. U meniju tajmera dostupne su opcije „On/Off“ (Uključeno/Isključeno) i kontrole „Start“ (Pokreni), „Stop“ (Zaustavi) i „Reset“ (Poništi). Biranje opcije „On“ (Uključeno) prikazuje trenutnu vrednost izabranog tajmera na trenutno izabranom položaju na ekranu. Podrazumevana postavka je gornji desni ugao.

Format tajmera na ekranu u početku prikazuje minute i sekunde (0:00) ali će prikazati sate kako vreme protiče. Postoje dve opcije tajmera poruka, ali u jednom trenutku može da se izabere samo jedan tajmer („Speedrun“ (Merenje brzine) ili „Countdown“ (Odbrojanje)). Opcije za oba tajmera uključuju boju brojeva tajmera i položaj tajmera na ekranu.

Da biste koristili tajmere poruka:

1. Pritisnite centar OSD džojstika da biste otvorili OSD meni.
2. U OSD meniju izaberite opciju **Gaming** (Igra).
3. Izaberite i podesite tajmere pomoću opcija opisanih u nastavku.
 - **Speedrun tajmer** (Tajmer merenja brzine): Ovo je tajmer napredovanja koji prikazuje minute i sekunde (0:00). Počinje od nule i nastavlja do 24 sata. Kada tajmer dostigne ograničenje od 24 sata pojavljuje se poruka koja traje 20 sekundi i obaveštava vas da je tajmer istekao. Ovaj tajmer vam omogućava da pratite koliko vremena ste proveli u igri ili izvođenju određenog zadatka.
 - **Countdown Timer** (Tajmer odbrojanja): Traku za podešavanje možete koristiti da biste izabrali vreme između jednog i pet minuta u koracima od jednog minuta, ili između 5 i 120 minuta u koracima od po 5 minuta. Tajmer odbrojava do 0:00 a zatim na sredini ekrana prikazuje poruku koja traje 20 sekundi. U podmeniju „Message“ (Poruka) možete da izaberete tačnu poruku koja će se pojaviti na ekranu. Podrazumevana vrednost za tajmer odbrojanja je 20 minuta.
 - **Start** (Pokreni): Pokreće izabrani tajmer.
 - **Stop** (Zaustavi): Pauzira ili zaustavlja tajmer, ali ga ne poništava. Ponovnim izborom opcije „Start“ (Pokreni) nastavlja se odbrojanje tajmera.
 - **Reset** (Poništi): Vraća brojač tajmera na izabranu početnu vrednost.
 - **Message** (Poruka): Omogućava vam da izaberete poruku koja se pojavljuje na ekranu kada izabrani tajmer istekne. Možete izabrati jednu od sledećih poruka:
 - „Your Gaming Timer has Expired!“ (Tvoj tajmer za igru je istekao!)
 - „Please Stop Playing the Game!“ (Molim te, prestani da igraš!)
 - „Please Take a Break!“ (Molim te, napravi pauzu!)
 - „Please Shutdown the Computer!“ (Molim te, isključi računar!)

Da biste podesili tajmer poruka kao prečicu na tastaturi:

1. Pritisnite centar OSD džojstika da biste otvorili OSD meni.
2. U OSD meniju izaberite opciju **Menu** (Meni).
3. Izaberite **Message Timer** (Tajmer poruka) za dugme koje želite da koristite kao prečicu na tastaturi.
4. Koristite prečicu na tastaturi da biste izabrali pokretanje, zaustavljanje i poništavanje.

Sledeći uslovi važe kada koristite prečicu na tastaturi za tajmer poruka:

- Ako je aktivna opcija nišana, pritiskom na prečicu za tajmer poruka uključice se izabrani tajmer poruka a nišan će se isključiti.
- Ako je aktivna opcija broja okvira u sekundi, pritiskom na prečicu za tajmer poruka uključice se izabrani tajmer poruka a broj okvira u sekundi će se isključiti.
- Ako je aktivan tajmer poruka, a vi aktivirate broj okvira u sekundi ili nišan, tajmer poruka će se sakriti ali će nastaviti da radi u pozadini.

Korišćenje funkcije nišana

Meni „Crosshair“ (Nišan) vam omogućava da prilagodite različite karakteristike OSD pokazivača koji kontroliše monitor kroz podmenije navedene u nastavku. Da biste koristili opciju nišana:

1. Pritisnite centar OSD džojstika da biste otvorili OSD meni.
2. U OSD meniju izaberite opciju **Gaming** (Igra).
3. Izaberite **Crosshair** (Nišan), a zatim izaberite **On** (Uključeno).
4. Podesite nišan koristeći podmenije navedene u nastavku.
 - **Configure** (Konfiguriši): Izaberite pojedinačne delove grafike koji čine nišan/pokazivač na ekranu tako što ćete označiti polja za potvrdu pored opcije koju želite da prikazete. Možete kombinovati više opcija da biste napravili svoj prilagođeni nišan. Prozor za pregled će biti prikazan na dnu OSD menija za nišan.
 - **Color** (Boja): Omogućava vam da izaberete boju nišana na ekranu.
 - **Location** (Položaj): Omogućava vam da izaberete položaj nišana na ekranu.

Korišćenje aplikacije „Multi-Monitor Align“ (Poravnanje više monitora)

Opcija OSD menija „Multi-Monitor Align“ (Poravnanje više monitora) prikazuje obrazac poravnanja punog ekrana koji će vam pomoći da podesite više monitora rame uz rame. Izborom ove opcije ćete izaći iz OSD menija i prikazaće se obrazac za poravnavanje punog ekrana.

Da biste koristili „Multi-Monitor Align“ (Poravnanje više monitora):

1. Pritisnite centar OSD džojstika da biste otvorili OSD meni.
2. U OSD meniju izaberite opciju **Gaming** (Igra).
3. Izaberite ikonu **Multi-Monitor Align** (Poravnanje više monitora), a zatim izaberite **On** (Uključeno).
4. Pritisnite centar džojstika da biste zatvorili obrazac.

3 Podrška i rešavanje problema

Rešavanje najčešćih problema

Sledeća tabela navodi moguće probleme, moguće uzroke za svaki problem i preporučena rešenja.

Tabela 3-1 Uobičajeni problemi i rešenja

Problem	Mogući uzrok	Rešenje
Ekran je prazan ili video treperi.	Kabl za napajanje naizmeničnom strujom je isključen.	Povežite kabl za napajanje naizmeničnom strujom.
	Monitor je isključen.	Pritisnite dugme za napajanje monitora.
	Video kabl nije povezan.	Povežite izvorni uređaj i monitor video kablom. Proverite da li je računar isključen iz napajanja pre nego što priključite video kabl. Više informacija potražite u odeljku Priklučivanje kablova na stranici 4 .
	Sistem je u režimu dubokog spavanja.	Pritisnite bilo koji taster na tastaturi ili pomerite miša da bi sistem izašao iz režima dubokog spavanja.
	Grafička kartica nije kompatibilna.	Zamenite grafičku karticu ili povežite video kabl sa jednim od video izvora na ploči računara. Spisak kompatibilnih NVIDIA G-SYNC kartica dostupan je na adresi http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync/supported-gpus .
Slika je zamućena, nejasna ili pretamna.	Osvetljenost i kontrast su suviše niski.	Otvorite OSD meni. Izaberite Image (Slika), a zatim izaberite Luminance (Osvetljenje) da biste prilagodili skalu osvetljenja, ako je potrebno.
Slike u pokretu deluju zamućeno.	Opcija NVIDIA Ultra Low Motion Blur (ULMB) nije uključena.	Da biste uključili ULMB, morate da onemogućite NVIDIA G-SYNC na NVIDIA kontrolnoj tabli na radnoj površini operativnog sistema Windows. Zatim otvorite OSD meni i izaberite Gaming (Igra). Izaberite ULMB a zatim On (Uključeno).
Na ekranu se prikazuje poruka „Input Signal Not Found“ (Nije pronađen ulazni signal).	Video kabl nije priključen.	Povežite izvorni uređaj i monitor video kablom. Proverite da li je računar isključen iz napajanja pre nego što priključite video kabl. Više informacija potražite u odeljku Priklučivanje kablova na stranici 4 .
Na ekranu se prikazuje poruka „Input Signal Out of Range“ (Ulazni signal van dometa).	Video rezolucija i/ili brzina osvežavanja su podešene na vrednosti koje su više od onih koje podržava monitor.	Promenite postavke tako što ćete izabrati neku od podržanih postavki (pogledajte tabelu iz odeljka Unapred određene rezolucije ekrana na stranici 25).
Monitor nije ušao u režim spavanja sa smanjenim napajanjem.	Režim dubokog spavanja monitora je onemogućen.	Otvorite OSD meni i izaberite Power (Napajanje). Zatim izaberite opciju DP Deep Sleep (DP duboko spavanje) ili HDMI Deep Sleep (HDMI duboko spavanje). Zatim izaberite On (Uključeno).
Na ekranu se prikazuje poruka „On-screen Menus are Locked“ (Meniji na ekranu su zaključani).	Funkcija monitora OSD Lockout (Blokada OSD-a) je omogućena.	Kada je monitor uključen, pritisnite centralno dugme džojstika i zadržite ga 10 sekundi da biste uključili ili isključili blokadu OSD-a.

Blokada OSD-a

Ako pritisnete centralno OSD džojstika i zadržite ga deset sekundi funkcija OSD-a će biti zaključana. Možete da vratite funkciju dugmeta tako što ćete ponovo pritisnuti i držati dugme deset sekundi. Ova funkcija je dostupna samo kada je monitor uključen i prikazuje aktivni signal, a OSD meni je zatvoren.

Obraćanje podršci

Da biste otklonili problem sa hardverom ili softverom, idite na <http://www.hp.com/support>. Na toj lokaciji ćete pronaći više informacija o proizvodu, uključujući veze ka forumima za diskusiju i uputstva za rešavanje problema. Tu se takođe nalaze informacije o načinu na koji možete da se obratite kompaniji HP i otvorite reklamaciju.

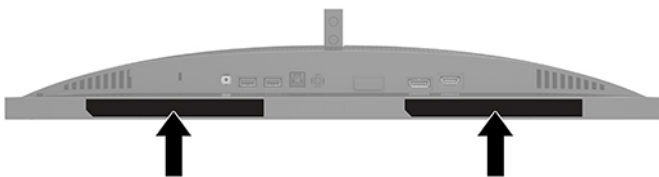
Priprema za pozivanje tehničke podrške

Ako ne uspete da rešite problem uz pomoć saveta za rešavanje problema u ovom odeljku, možda ćete morati da pozovete tehničku podršku. Pre nego što pozovete, pripremite sledeće informacije:

- Broj modela monitora
- Serijski broj monitora
- Datum kupovine na računuu
- Uslovi pod kojima se problem javio
- Prikazane poruke o grešci
- Konfiguracija hardvera
- Ime i verzija hardvera i softvera koje koristite

Pronalaženje serijskog broja i broja proizvoda

Serijski broj i broj proizvoda nalaze se na nalepnici na donjoj ivici glave monitora. Možda će Vam ti brojevi biti potrebni kada se budete obraćali kompaniji HP zbog modela monitora.



4 Održavanje monitora

Smernice za održavanje

Da biste poboljšali performanse i produžili radni vek monitora:

- Ne otvarajte kućište monitora i ne pokušavajte sami da popravite ovaj proizvod. Podešavajte samo one komande koje su opisane u uputstvu za rad. Ako monitor ne radi pravilno, ili bude ispušten ili oštećen, obratite se ovlašćenom distributeru HP proizvoda, prodavcu ili dobavljaču usluga.
- Koristite samo izvor napajanja i priključak koji su odgovarajući za ovaj monitor, kao što je navedeno na nalepnici/zadnjoj ploči monitora.
- Vodite računa da ukupna amperaža uređaja priključenih na jednu utičnicu za naizmjeničnu struju ne premaši amperažu utičnice za naizmjeničnu struju, kao i da ukupna amperaža uređaja priključenih na kabl ne premaši amperažu kabla za napajanje. Amperaža uređaja (AMPS ili A) navedena je na nalepnici sa električnim specifikacijama.
- Postavite monitor blizu utičnice za naizmjeničnu struju kojoj možete lako pristupiti. Monitor isključujte iz struje tako što ćete čvrsto uhvatiti utikač i izvući ga iz utičnice za naizmjeničnu struju. Nikada ne pokušavajte da isključite monitor tako što ćete vući kabl.
- Isključite ekran kada nije u upotrebi i koristite program čuvara ekrana. Na taj način možete značajno da produžite vek trajanja monitora.



NAPOMENA: Zadržavanje slike na monitoru nije pokriveno HP garancijom.

- Nemojte da blokirate proreze i otvore na kućištu, niti da gurate predmete u njih. Ti otvori omogućavaju ventilaciju.
- Vodite računa da ne ispustite monitor i nemojte ga stavljati na nestabilnu podlogu.
- Pazite da ništa ne pritiska kabl za napajanje naizmjeničnom strujom. Nemojte gaziti kabl.
- Držite monitor u oblasti sa dobrim provetravanjem, dalje od prejakog svetla, toplote i vlage.

Čišćenje monitora

1. Isključite monitor i izvucite kabl za napajanje naizmjeničnom strujom iz utičnice za naizmjeničnu struju.
2. Iskopčajte kablove spoljnih uređaja.
3. Očistite prašinu sa monitora tako što ćete ekran i kućište obrisati mekom i čistom antistatičkom krpom.
4. Za skidanje prljavštine upotrebite 50/50 rastvor vode i izopropil alkohola.



VAŽNO: Za čišćenje ekrana i kućišta monitora ne koristite sredstva za čišćenje koja sadrže supstance na bazi nafte, kao što su benzen i razređivači, kao ni isparljive supstance. Te hemikalije mogu oštetiti monitor.

VAŽNO: Isprskajte sredstvo za čišćenje na krpu, pa vlažnom krpom pažljivo prebrišite površinu ekrana. Nikada nemojte prskati sredstvo za čišćenje direktno na površinu ekrana. Može se desiti da prodre iza maske i ošteti elektronske komponente. Krpa treba da bude vlažna, a ne mokra. Ako voda kaplje u otvore za ventilaciju ili na druga mesta ulaska, to može da izazove oštećenje monitora. Pre korišćenja pustite da se monitor osuši na vazduhu.

Transport monitora

Čuvajte originalnu kutiju u prostoriji za skladištenje. Možda će vam zatrebati kasnije ako šaljete monitor ili se selite.

A Tehničke specifikacije



NAPOMENA: Sve specifikacije predstavljaju tipične specifikacije koje navode proizvođači HP komponenti; stvarne performanse mogu se razlikovati i biti više ili niže.

Za najnovije ili dodatne specifikacije za ovaj proizvod, idite na <http://www.hp.com/go/quickspecs/> i potražite svoj određeni model da biste pronašli QuickSpecs za taj model.

Tabela A-1 Tehničke specifikacije

Specifikacija	Mera	
Ekran, široki	62,23 cm	24,5 inča
Tip panela	TN LCD	
Vidljiva veličina slike	62,23 cm, dijagonalno	24,5 inča, dijagonalno
Naginjanje	od -5° do 23°	
Podšavanje visine	0 mm do 130 mm	od 0 inča do 5,12 inča
Težina (sa postoljem)	5,51 kg	12,15 funte
Dimenzije (uključujući postolje)		
Visina	48,96 cm	19,28 inča
Dubina	27,25 cm	10,73 inča
Širina	55,75 cm	21,95 inča
Maksimalna grafička rezolucija	1920 × 1080 pri 240 Hz (samo DisplayPort)	
Optimalna grafička rezolucija	1920 × 1080 pri 60 Hz	
Statički kontrastni odnos	Tipično 1000:1	
Gustina tačaka	0,283 mm (V) x 0,280 mm (Š)	
Broj piksela po inču	89,7 PPI	
Učestalost horizontalnog skeniranja	DP = 30–279 kHz HDMI = 30–90 kHz	
Učestalost vertikalnog skeniranja	DP = 48–240 Hz HDMI = 48–60 Hz	
Vreme odziva	Podrazumevano vreme odziva za monitor je 3 ms. Vreme odziva možete prilagoditi na 1 ms u meniju prikaza. Sve specifikacije performansi predstavljaju tipične specifikacije koje navode proizvođači HP komponenti; stvarne performanse mogu se razlikovati i biti više ili niže.	
Zahtevi okruženja		
Temperatura		
Radna temperatura	od 5 °C do 35 °C	od 41 °F do 95 °F
Temperatura van rada	od -34 °C do 60 °C	od -29 °F do 140 °F

Tabela A-1 Tehničke specifikacije (nastavljeno)

Specifikacija	Mera	
Relativna vlažnost	od 20% do 80%	
Nadmorska visina		
Operativna	0 m do 5.000 m	0 stopa do 16.400 stopa
Skladištenje	0 m do 12.192 m	0 stopa do 40.000 stopa
Izvor napajanja	100 V naizmjenične struje do 240 V naizmjenične struje 50/60 Hz	
Izmerena potrošnja energije		
Puno napajanje	65 W	
Tipična podešavanja	35 W	
Spavanje	< = 0,5 W	
Isključeno	< = 0,5 W	
Adapter za napajanje	65 W	
Ulazni terminali	Jedan HDMI port i jedan DisplayPort konektor	

Unapred određene rezolucije ekrana

Rezolucije ekrana koje su ispod navedene su najčešće korišćeni režimi i podešeni su kao podrazumevane postavke. Ovaj monitor automatski prepoznaje mnoge unapred podešene režime video ulaza, pa se prikazuje slika prave veličine, centrirana na ekranu.

Tabela A-2 Unapred određene rezolucije ekrana

Unapred određene rezolucije ekrana
640 × 480 pri 60 Hz
720 × 480 pri 60 Hz (samo HDMI)
720 × 576 pri 60 Hz (samo HDMI)
800 × 600 pri 60 Hz
1024 × 768 pri 60 Hz
1280 × 720 pri 50 Hz (samo HDMI)
1280 × 720 pri 60 Hz (samo HDMI)
1920 × 1080 pri 50 Hz (samo HDMI)
1920 × 1080 pri 60 Hz
1920 × 1080 pri 100 Hz (samo DisplayPort)
1920 × 1080 pri 120 Hz (samo DisplayPort)
1920 × 1080 pri 144 Hz (samo DisplayPort)
1920 × 1080 pri 200 Hz (samo DisplayPort)
1920 × 1080 pri 240 Hz (samo DisplayPort)

Unos korisničkih režima

Pod određenim uslovima, signal video upravljača može povremeno zahtevati režim koji nije unapred određen ako:

- ne koristite standardni grafički adapter.
- ne koristite unapred određeni režim.

Ako se to desi, možda ćete morati ponovo da podesite parametre ekrana monitora koristeći prikaz na ekranu. Vaše izmene mogu se izvršiti na nekim od ovih režima ili na svim i sačuvati se u memoriji. Monitor automatski čuva novu postavku, zatim prepoznaje novi režim, kao što to čini i za unapred određeni režim. Pored fabričkih unapred određenih režima, postoji najmanje sedam korisničkih režima kojima se može pristupiti i koje možete sačuvati.

B Pristupačnost

Pristupačnost

HP želi da u temelje svoje kompanije ugradi raznolikost, uključivost i ravnotežu poslovnog i privatnog vremena i to se odražava u svemu što radimo. Ovde navodimo nekoliko primera kako nam razlike omogućavaju stvaranje inkluzivnog okruženja fokusiranog na povezivanje osoba s tehnologijom širom sveta.

Pronalaženje potrebnih tehnoloških alatki

Tehnologija vam pomaže da ostvarite svoj puni potencijal. Asistivna tehnologija uklanja prepreke i pomaže vam da ostvarite nezavisnost kod kuće, na poslu i u zajednici. Asistivna tehnologija pomaže da se povećaju, održavaju i unapređuju funkcionalne mogućnosti elektronske i informativne tehnologije. Dodatne informacije potražite u članku [Pronalaženje najbolje asistivne tehnologije na stranici 28](#).

Naš cilj

HP je posvećen pružanju proizvoda i usluga koji su pristupačni ljudima sa invaliditetom. Ova posvećenost podržava raznovrsne ciljeve našeg preduzeća i pomaže nam da se uverimo da su pogodnosti tehnologije dostupne svima.

Naš cilj pristupačnosti jeste dizajniranje, stvaranje i reklamiranje proizvoda i usluga koje mogu koristiti svi, uključujući i ljude sa invaliditetom, samostalno ili sa odgovarajućim pomoćnim uređajima.

Radi postizanja cilja, ove smernice za pristupačnost uspostavljaju sedam ključnih ciljeva koji će voditi radnje našeg preduzeća. Od svih HP menadžera i zaposlenih očekuje se da podrže ove ciljeve i njihovu primenu u skladu sa svojim ulogama i odgovornostima:

- Podignite nivo svesti za probleme pristupačnosti u okviru našeg preduzeća i obezbedite zaposlenima obuku koja im je potrebna za dizajniranje, stvaranje, reklamiranje i isporuku pristupačnih proizvoda i usluga.
- Razvijte smernice za pristupačnost za proizvode i usluge i održavajte grupe za razvoj proizvoda odgovornim za primenu ovih smernica kada je to konkurentno, tehnički i ekonomski izvodljivo.
- Uključite osobe sa invaliditetom u razvoj smernica za pristupačnost, kao i u dizajn i testiranje proizvoda i usluga.
- Dokumentujte funkcije pristupačnosti i učinite informacije o našim proizvodima i uslugama javno dostupnim u pristupačnoj formi.
- Uspostavite odnose sa vodećim dobavljačima asistivnih tehnologija i rešenja.
- Podržite unutrašnje i spoljašnje istraživanje i razvoj koji će poboljšati asistivnu tehnologiju koja je relevantna za naše proizvode i usluge.
- Podržite industrijske standarde i smernice za pristupačnost i pružite im svoj doprinos.

International Association of Accessibility Professionals (IAAP)

IAAP je neprofitna organizacija fokusirana na razvijanje pristupačnosti putem umrežavanja, edukacije i sertifikacije. Cilj je pomoći stručnjacima za pristupačnost da razviju i poboljšaju svoje karijere, kao i da bolje omoguće organizacijama da integrišu pristupačnost u svoje proizvode i infrastrukturu.

HP je član i osnivač, i pridružili smo se da bismo učestvovali sa drugim organizacijama u poboljšanju oblasti pristupačnosti. Ova posvećenost podržava cilj pristupačnosti našeg preduzeća u dizajniranju, proizvodnji i reklamiranju proizvoda i usluga koje osobe sa invaliditetom mogu efikasno da koriste.

IAAP će ojačati našu profesiju globalnim povezivanjem pojedinaca, studenata i organizacija kako bi učili jedni od drugih. Ako ste zainteresovani da saznate više, idite na <http://www.accessibilityassociation.org> da biste se pridružili zajednici na mreži, prijavili se za biltene i saznali više o opcijama članstva.

Pronalaženje najbolje asistivne tehnologije

Svi, uključujući ljude sa invaliditetom ili starosnim ograničenjima, trebalo bi da komuniciraju, da se izražavaju i povezuju sa svetom pomoću tehnologije. HP je posvećen povećanju svesti o pristupačnosti u okviru kompanije HP i kod naših klijenata i partnera. Bilo da su u pitanju veći fontovi koji se lakše čitaju, glasovno prepoznavanje koje vam omogućava da ne koristite ruke ili bilo koja druga asistivna tehnologija koja može da vam pomogne u određenoj situaciji – mnoštvo asistivnih tehnologija olakšava korišćenje HP proizvoda. Kako da izaberem?

Procenite svoje potrebe

Tehnologija može da oslobodi vaš potencijal. Asistivna tehnologija uklanja prepreke i pomaže vam da ostvarite nezavisnost kod kuće, na poslu i u zajednici. Asistivna tehnologija (AT) pomaže da se povećaju, održavaju i unapređuju funkcionalne mogućnosti elektronske i informativne tehnologije.

Možete da izaberete neki od mnogo AT proizvoda. Vaša AT procena bi trebalo da vam omogući da procenite nekoliko proizvoda, da odgovorite na pitanja i olakšate izbor najboljeg rešenja za svoju situaciju. Uvidećete da stručnjaci kvalifikovani za vršenje AT procena dolaze iz raznih oblasti, uključujući one koji su licencirani ili sertifikovani u fizikalnoj terapiji, radnoj terapiji, patologiji govora/jezika i drugim oblastima stručnosti. Drugi, iako nisu sertifikovani ili licencirani, takođe mogu da pruže informacije o proceni. Želećete da pitate o iskustvu pojedinca, stručnosti i cenama da biste utvrdili da li je ta osoba odgovarajuća za vaše potrebe.

Pristupačnost za HP proizvode

Sledeće veze pružaju informacije o funkcijama pristupačnosti i asistivnoj tehnologiji koje su, ako je primenljivo, uključene u razne HP proizvode. Ovi resursi će vam pomoći da izaberete određene funkcije i proizvode asistivne tehnologije koje najviše odgovaraju vašoj situaciji.

- [HP Elite x3 – opcije pristupačnosti \(Windows 10 Mobile\)](#)
- [HP računari – opcije pristupačnosti operativnog sistema Windows 7](#)
- [HP računari – opcije pristupačnosti operativnog sistema Windows 8](#)
- [HP računari – opcije pristupačnosti operativnog sistema Windows 10](#)
- [HP Slate 7 tablet računari – omogućavanje funkcija pristupačnosti na vašem HP tablet računaru \(Android 4.1/Jelly Bean\)](#)
- [HP SlateBook računari – omogućavanje funkcija pristupačnosti \(Android 4.3, 4.2/Jelly Bean\)](#)
- [HP Chromebook računari – omogućavanje funkcija pristupačnosti na HP Chromebook ili Chromebox računaru \(Chrome OS\)](#)
- [HP Shopping – periferni uređaji za HP proizvode](#)

Ako vam je potrebna dodatna podrška sa funkcijama pristupačnosti na HP proizvodu, pogledajte [Obraćanje podršci na stranici 32](#).

Dodatne veze ka spoljnim partnerima i dobavljačima koji mogu da obezbede dodatnu pomoć:

- [Microsoft Accessibility informacije \(Windows 7, Windows 8, Windows 10, Microsoft Office\)](#)
- [Informacije o pristupačnosti Google proizvoda \(Android, Chrome, Google aplikacije\)](#)
- [Asistivne tehnologije sortirane po tipu oštećenja](#)
- [Asistivne tehnologije sortirane po tipu proizvoda](#)
- [Dobavljači asistivne tehnologije sa opisima proizvoda](#)
- [Assistive Technology Industry Association \(ATIA\)](#)

Standardi i zakonodavstvo

Standardi

Amandman Section 508 standarda Federal Acquisition Regulation (FAR) kreirala je agencija US Access Board radi primene pristupa informacionim i komunikacijskim tehnologijama (ICT) za ljude sa fizičkim, senzornim ili kognitivnim invaliditetom. Standardi sadrže tehničke kriterijume specifične za razne tipove tehnologija, kao i zahteve zasnovane na performansama koji se fokusiraju na funkcionalne mogućnosti obuhvaćenih proizvoda. Specifični kriterijumi obuhvataju softverske aplikacije i operativne sisteme, informacije zasnovane na webu i aplikacije, računare, proizvode telekomunikacija, video i multimedijske i samostalne zatvorene proizvode.

Zahtev 376 – EN 301 549

Standard EN 301 549 kreirala je Evropska unija u okviru zahteva 376 kao osnovu za komplet alati na mreži za javnu nabavku ICT proizvoda. Ovaj standard navodi funkcionalne zahteve pristupačnosti primenjene na ICT proizvode i usluge, zajedno sa opisom procedura testiranja i metodologije procene za svaki zahtev pristupačnosti.

Smernice za pristupačnost veb sadržaja (WCAG)

Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) iz W3C Web Accessibility Initiative (WAI) pomaže veb dizajnerima i projektantima da prave sajtove koji bolje ispunjavaju potrebe ljudi sa invaliditetom ili starosnim ograničenjima. WCAG širi pristupačnost kroz pun opseg veb sadržaja (tekst, slike, audio i video) i veb aplikacija. WCAG se može precizno testirati, lak je za razumevanje i korišćenje i omogućava veb projektantima fleksibilnost u inovacijama. WCAG 2.0 je takođe odobren kao [ISO/IEC 40500:2012](#).

WCAG specijalno otklanja prepreke za pristup webu na koje nailaze osobe sa vizuelnim, zvučnim, fizičkim, kognitivnim i neurološkim invaliditetom i stariji korisnici veba sa potrebama pristupačnosti. WCAG 2.0 obezbeđuje karakteristike pristupačnog sadržaja:

- **Pojmljivost** (na primer, primenom teksta za slike, natpisa za audio, prilagodljivosti prezentacije i kontrastom boje)
- **Operativnost** (primenom pristupa tastaturi, kontrasta boja, trajanje vremena unosa, izbegavanje napada i navigacije)
- **Razumljivost** (primenom čitljivosti, predvidljivosti i pomoći pri unosu)
- **Robusnost** (na primer, primenom kompatibilnosti sa asistivnim tehnologijama)

Zakonodavstvo i propisi

Pristupačnost IT oblasti i informacija postala je oblast sve veće važnosti zakonodavstva. Ovo poglavlje pruža veze ka informacijama o ključnom zakonodavstvu, propisima i standardima.

- [Sjedinjene Države](#)
- [Kanada](#)
- [Evropa](#)
- [Ujedinjeno Kraljevstvo](#)
- [Australija](#)
- [Širom sveta](#)

Sjedinjene Države

Odeljak Section 508 Zakona o rehabilitaciji navodi da agencije moraju da identifikuju standarde koje primenjuju na nabavku ICT proizvoda, da vrše istraživanje tržišta da bi utvrdili dostupnost pristupačnih proizvoda i usluga i da dokumentuju rezultate istraživanja tržišta. Sledeći resursi pružaju pomoć u ispunjavanju zahteva dokumenta Section 508:

- www.section508.gov
- [Kupite proizvod za pristupačnost](#)

U.S. Access Board trenutno ažurira standarde dokumenta Section 508. Ovaj napor će ukazati na nove tehnologije i druge oblasti u kojima bi trebalo izmeniti standarde. Za više informacija idite na [Section 508 osvežavanje](#).

Odeljak Section 255 Zakona o telekomunikacijama zahteva da telekomunikacioni proizvodi i usluge budu pristupačni osobama sa invaliditetom. FCC pravila obuhvataju svu hardversku i softversku opremu telefonske mreže i telekomunikacijsku opremu koja se koristi kod kuće i u kancelariji. Takva oprema obuhvata telefone, bežične slušalice, faks mašine, sekretarice i pejdžere. FCC pravila takođe obuhvataju osnovne i specijalne telekomunikacione usluge, uključujući redovne telefonske pozive, pozive na čekanju, brzo pozivanje, prosleđivanje poziva, računarsku podršku za direktorijum, nadgledanje poziva, identifikaciju pozivaoca, praćenje poziva i ponovljeno biranje, kao i govornu poštu i interaktivne glasovne sisteme koji pružaju pozivaocima menije sa izborima. Za više informacija posetite [Informacije za Section 255 Savezne komisije za komunikacije](#).

21st Century Communications and Video Accessibility Act (CVAA)

CVAA ažurira savezni zakon o komunikacijama radi povećanja pristupa osoba sa invaliditetom modernim komunikacijama, ažurirajući zakone o pristupačnosti donete osamdesetih i devedesetih godina kako bi uključili nove digitalne inovacije, inovacije u vezi sa propusnim opsegom i mobilne inovacije. FCC primenjuje ove propise i dokumentuje ih kao 47 CFR Part 14 i Part 79.

- [Vodič za FCC u okviru CVAA](#)

Drugo zakonodavstvo i propisi u SAD

- [Americans with Disabilities Act \(ADA\), Zakon o telekomunikacijama, Zakon o rehabilitaciji i drugi](#)

Kanada

Zakon Accessibility for Ontarians with Disabilities Act zasnovan je u cilju razvoja i primene standarda pristupačnosti kako bi se roba, usluge i resursi učini pristupačnim stanovnicima Ontarija koji imaju invaliditet i da bi se omogućilo učešće osoba sa invaliditetom u razvoju standarda pristupačnosti. Prvi standard za AODA jeste standard korisničke usluge; međutim, standardi za transport, zaposlenje i informacije i komunikacija

takođe se razvijaju. Standard AODA odnosi se na Vladu Ontarija, Zakonodavnu skupštinu, svaku određenu organizaciju javnog sektora i na svaku drugu osobu ili organizaciju koja pruža robu, usluge ili resurse javnim ili trećim stranama i koja ima barem jednog zaposlenog u Ontariju; Mere pristupačnosti moraju biti primenjene najkasnije 1. januara 2025. Za više informacija idite na [Accessibility for Ontarians with Disability Act \(AODA\)](#).

Evropa

Objavljen je zahtev EU ETSI tehnički izveštaj ETSI DTR 102 612: „Ljudski faktori (HF); Evropski zahtevi pristupačnosti za javnu nabavku proizvoda i usluga u ICT domenu (European Commission Mandate M 376, Phase 1)“.

Pozadina: Tri evropske organizacije za standardizaciju oformile su dva uporedna projektna tima radi izvršavanja poslova navedenih u dokumentu Evropske komisije „Mandate 376 za CEN, CENELEC i ETSI, u okviru Podrške zahteva pristupačnosti za javnu nabavku proizvoda i usluga u ICT domenu“.

ETSI TC Human Factors Specialist Task Force 333 razvio je ETSI DTR 102 612. Više detalja o poslu koji je izvršio STF333 (tj. Projektni zadatak, specifikacija detaljnih radnih zadataka, vremenski plan za rad, prethodne radne verzije, lista primljenih komentara i sredstava za kontakt sa radnom grupom) možete naći na [Specijalna radna grupa 333](#).

Delovi koji se odnose na procenu pogodnih šema testiranja i usklađenosti izvršeni su paralelnim projektom, detaljnije opisanim u CEN BT/WG185/PT. Za dodatne informacije idite na veb lokaciju CEN projektnog tima. Dva projekta su blisko koordinisana.

- [Tim CEN projekta](#)
- [Mandat Evropske komisije za elektronsku pristupačnost \(PDF 46 KB\)](#)

Ujedinjeno Kraljevstvo

Zakon o zabrani diskriminacije osoba sa invaliditetom iz 1995. (DDA) donet je da bi se obezbedilo da veb lokacije budu pristupačne slepim osobama i osobama sa invaliditetom u Ujedinjenom Kraljevstvu.

- [Smernice za W3C UK](#)

Australija

Australijska vlada je objavila plan primene [Smernica za pristupačnost veb sadržaja 2.0](#).

Sve veb lokacije australijske vlade zahtevaće usaglašenost Level A do 2012, a Double A do 2015. Novi standard zamenjuje WCAG 1.0, koji je predstavljen kao mandatni zahtev za agencije u 2000.

Širom sveta

- [JTC1 posebna radna grupa za pristupačnost \(SWG-A\)](#)
- [G3ict: Global Initiative for Inclusive ICT](#)
- [Italijansko zakonodavstvo za pristupačnost](#)
- [W3C Web Accessibility Initiative \(WAI\)](#)

Korisni resursi i veze za pristupačnost

Sledeće organizacije mogu da budu dobri resursi za informacije o invaliditetu i starosnim ograničenjima.



NAPOMENA: Ovo nije potpuna lista. Ove organizacije su navedene samo u informativne svrhe. HP ne preuzima nikakvu odgovornost za informacije ili kontakte na koje možete naići na internetu. Spisak na ovoj stranici ne podrazumeva odobrenje kompanije HP:

Organizacije

- American Association of People with Disabilities (AAPD)
- Association of Assistive Technology Act Programs (ATAP)
- Hearing Loss Association of America (HLAA)
- Information Technology Technical Assistance and Training Center (ITTATC)
- Lighthouse International
- Nacionalna asocijacija gluvih
- Nacionalna federacija slepih osoba
- Rehabilitation Engineering & Assistive Technology Society of North America (RESNA)
- Telecommunications for the Deaf and Hard of Hearing, Inc. (TDI)
- W3C Web Accessibility Initiative (WAI)

Obrazovne institucije

- California State University, Northridge, Center on Disabilities (CSUN)
- Univerzitet Viskonsin – Medison, centar za praćenje
- Univerzitet u Minesoti – program prilagođavanja računara

Drugi resursi za osobe sa invaliditetom

- ADA (Americans with Disabilities Act) program tehničke pomoći
- Mreža Posao i invaliditet
- EnableMart
- European Disability Forum
- Job Accommodation Network
- Microsoft Enable
- Ministarstvo pravde SAD – vodič za zakone o pravima osoba sa invaliditetom

HP veze

[Naš veb obrazac za kontakt](#)

[HP vodič za udobnost i bezbednost](#)

[Prodaje u HP javnom sektoru](#)

Obraćanje podršci



NAPOMENA: Podrška je samo na engleskom jeziku.

- Korisnici koji su gluvi ili imaju oštećenje sluha i imaju pitanja o tehničkoj podršci ili pristupačnosti HP proizvoda:

- Koristite TRS/VRS/WebCapTel da biste pozvali (877) 656-7058 od ponedeljka do petka, od 06:00 do 21:00 po planinskom standardnom vremenu.
- Korisnici sa drugim invaliditetima ili sa starosnim ograničenjima koji imaju pitanja o tehničkoj podršci ili pristupačnosti HP proizvoda mogu da odaberu neku od sledećih opcija:
 - Pozovite (888) 259-5707 od ponedeljka do petka, od 06:00 do 21:00 po planinskom standardnom vremenu.
 - Popunite [kontakt obrazac za osobe sa invaliditetom ili starosnim ograničenjima](#).