



Manuel de l'utilisateur

RMN : HSN-PD01

© Copyright 2019 HP Development Company, L.P.

Linux® est une marque commerciale déposée de Linus Torvalds aux États-Unis et dans d'autres pays. Microsoft et Windows sont des marques commerciales ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Enterprise Linux et Red Hat sont des marques déposées de Red Hat, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.

Les informations contenues dans ce document peuvent être modifiées sans préavis. Les garanties relatives aux produits et aux services HP sont décrites dans les textes de garantie limitée expresse qui les accompagnent. Aucun élément du présent document ne peut être interprété comme constituant une garantie supplémentaire. HP ne saurait être tenu pour responsable des erreurs ou omissions de nature technique ou rédactionnelle qui pourraient subsister dans le présent document.

Première édition : mars 2019

Référence du document : L62055-051

Remarque sur le produit

Ce manuel de l'utilisateur décrit des fonctions communes à la plupart des modèles.

Certaines fonctionnalités peuvent ne pas être disponibles sur votre ordinateur.

Pour avoir accès à la dernière version des manuels de l'utilisateur, rendez-vous sur <http://www.hp.com/support>, puis suivez les instructions pour rechercher votre produit.

Puis, sélectionnez **Manuels de l'utilisateur**.

Conditions d'utilisation des logiciels

En installant, copiant, téléchargeant ou utilisant tout logiciel préinstallé sur cet ordinateur, vous reconnaissez être lié par les termes du contrat de licence utilisateur final (CLUF) de HP. Si vous êtes en désaccord avec les termes de ce contrat, votre seul recours consiste à retourner le produit non utilisé dans sa totalité (matériel et logiciels) sous 14 jours pour un remboursement intégral conformément à la politique en matière de remboursement de votre vendeur.

Pour obtenir plus d'informations ou pour demander un remboursement intégral du prix de l'ordinateur, prenez contact avec votre vendeur.

1. Contenu

| | | |
|---------|--|----|
| 1. | Contenu | 3 |
| 2. | Tableaux..... | 3 |
| 3. | Introduction | 4 |
| 3.1. | Utilisation et divulgation | 4 |
| 4. | Caractéristiques | 5 |
| 4.1. | Caractéristiques générales..... | 5 |
| 4.2. | Spécifications électriques | 6 |
| 4.2.1. | Exigences d'alimentation | 6 |
| 4.2.2. | Interface de communication | 6 |
| 5. | Logiciel..... | 7 |
| 5.1. | Systèmes d'exploitation pris en charge..... | 7 |
| 5.2. | Liste de commandes | 7 |
| 5.2.1. | Mode de commande ULTIMATE..... | 7 |
| 5.2.2. | Mode de commande standard UTC..... | 9 |
| 5.2.3. | Mode de commande amélioré UTC..... | 10 |
| 5.2.4. | Mode de commande AEDEX..... | 10 |
| 5.2.5. | Mode de commande ADM788 | 11 |
| 5.2.6. | Mode de commande DSP800 | 11 |
| 5.2.7. | Mode de commande CD5220 | 12 |
| 5.2.8. | Mode de commande EMAX | 13 |
| 5.2.9. | Mode de commande LOGIC | 14 |
| 5.2.10. | Mode de commande LD540..... | 15 |
| 6. | Annexe..... | 16 |
| 6.1.1. | Tableau 1 Liste de pages de code..... | 16 |
| 6.1.2. | Tableau 2 Jeu de caractères international..... | 17 |
| 6.1.3. | Tableau 3 Jeu de caractères international DSP800 | 18 |
| 6.1.4. | Tableau 4 Jeu de caractères international CD5220..... | 18 |

2. Tableaux

| | | |
|--------|---|----|
| 6.1.1. | Tableau 1 Liste de pages de code | 16 |
| 6.1.2. | Tableau 2 Jeu de caractères international | 17 |
| 6.1.3. | Tableau 3 Jeu de caractères international DSP800..... | 18 |
| 6.1.4. | Tableau 4 Jeu de caractères international CD5220..... | 18 |

3. Introduction

3.1. Utilisation et divulgation

Ce document s'applique uniquement au(x) produit(s) qui y est/sont identifié(s).
Cette spécification technique définit les exigences relatives à un écran TFT à 2 lignes utilisant une interface d'alimentation par bus USB.

4. Caractéristiques

4.1. Caractéristiques générales

| Caractéristiques | Définition |
|--------------------------------------|---|
| Produit | HSN-PD01 |
| Affichage | LCD TFT |
| Résolution | 320 × 32 points |
| Mode d'affichage | Alphanumérique : 20 chiffres × 2 lignes |
| Matrice à points de caractère | 16 × 16 points pour 2x20 |
| Taille du point | 0,375 (W) mm × 0,625 (H) mm |
| Angle de vue | 6 h |
| Luminosité moyenne | 200 cd/m ² |
| Type de caractère | Mots alphanumériques et composés (2 octets) |
| Taille de caractère | 6,0 (W) mm × 10,0 (H) mm |
| Caractères définis par l'utilisateur | 96 caractères |
| Zone de vue | 123 (W) mm × 22,2 (H) mm |
| Dimension de module | 138 mm (L) × 35,5 mm (l) × 12,9 mm (H) |
| Angle de vue | θT Ø=90° (12h) : 35 degrés θB Ø=270° (6h) : 25 degrés θL Ø=180° (9h) : 45 degrés θR Ø=0° (3h) : 45 degrés |
| Poids net | Environ 539 grammes |
| Mode de commandes | UITIMATE, Aedex, UTC / S, UTC / E, ADM788, DSP800, CD5220, EMAX, Commandes logiques, WD-304 |
| Langue | Anglais américain, Anglais international, Bosnie, Croatie, Tchèque, Danois, Néerlandais, Estonien, Féroïen, Finnois, Flamand, Français, Français canadien, Allemand, Grec, Hébreu, Hongrois, Islandais, Indonésien, Irlandais, Italien, Katakana, Letton, Lituanien, Norvégien, Polonais, Portugais, Roumain, Russe, Slovène, Slovaque, Espagnol, Suédois, Chinois Traditionnel, Chinois Simplifié, Japonais, Coréen, Arabe |
| Interface | USB en 5 V seulement |
| Baud rate | Connexion directe 9 600 ou 19 200 bps |
| MTBF | 30 000 heures |
| Consommation d'énergie | 5 V–400 mA |
| Normes CEM / sécurité | FCC, CE, VCCI, RCM, KCC, ICE, CSA, EAC |

4.2. Spécifications électriques

4.2.1. Exigences d'alimentation

- Tension (typique) : 5 V CC \pm 10 %
- Consommation électrique (typique) : 400 mA

4.2.2. Interface de communication

Ce produit utilise une interface USB (port COM virtuel). Le protocole par défaut du port virtuel RS232 est 9 600 bps, sans parité, 8 bits de données et 1 bit d'arrêt avec contrôle DTR / DSR.

5. Logiciel

5.1. Systèmes d'exploitation pris en charge

Windows

- Windows 10 Pro
- Windows Embedded 8.1 Industry
- Windows Embedded 8 Industry
- Windows 8 Professionel (64- et 32-bits)
- Windows 7 Professionel (64- et 32-bits)
- Windows Embedded POSReady 7 (64- et 32-bits)
- Windows Embedded POSReady 2009

Linux®

- Red Hat® Enterprise Linux® 6 et plus (64- ou 32-bits)
- CentOS 6 et plus (64- ou 32-bits)
- SUSE Linux Enterprise Point of Service 11 et plus (64- ou 32-bits)
- Ubuntu 12.04 LTS et plus (64- ou 32-bits)

Android

- Android 8.0 et plus

5.2. Liste de commandes

5.2.1. Mode de commande ULTIMATE

| Commande | Hex | Description |
|-----------|-----------|---|
| HT | 09 | Déplace le curseur vers la droite. |
| BS | 08 | Déplace le curseur vers la gauche. |
| US LF | 1F 0A | Déplace le curseur vers le haut. |
| LF | 0A | Déplace le curseur vers le bas. |
| US CR | 1F 0D | Déplace le curseur vers l'extrême droite. |
| CR (RC) | 0D | Déplace le curseur vers l'extrême gauche. |
| HOM | 0B | Déplace le curseur vers la position Home. |
| US B | 1F 42 | Déplace le curseur vers le bas. |
| US \$ x y | 1F 24 x y | Déplace le curseur à la position spécifiée comme suit : $1 \leq x \leq 20$ (colonne) ; $1 \leq y \leq 2$ (ligne) |
| US C n | 1F 43 n | Active ou désactive l'affichage du curseur. 0 : désactivé ; 1 : activé |
| CLR | 0C | Efface l'écran. |
| CAN | 18 | Efface la ligne en cours. |
| US X n | 1F 58 n | Règle la luminosité où $1 \leq n \leq 4$. |

| Commande | Hex | Description |
|--|--|--|
| US E <i>n</i> | 1F 45 <i>n</i> | Clignote l'écran à l'intervalle spécifié. 0 < <i>n</i> < 255 : (<i>n</i> *50 msec) activé/(<i>n</i> *50 msec) désactivé 0 : désactivé 255 : l'écran est éteint |
| ESC @ | 1B 40 | Démarre l'écran. |
| ESC t <i>n</i> | 1B 74 <i>n</i> | Sélectionne la table de codes de caractères. Reportez-vous à [Tableau 1 Liste de pages de code] . |
| ESC R <i>n</i> | 1B 52 <i>n</i> | Sélectionne un jeu de caractères international. Reportez-vous à [Tableau 2 Jeu de caractères international] . |
| US r <i>n</i> | 1F 72 <i>n</i> | Active ou désactive la fonction de caractère inversé. 0 : désactivé ; 1 : activé |
| US MD1 | 1F 01 | Spécifie le mode d'écrasement. |
| US MD2 | 1F 02 | Spécifie le mode de défilement vertical. |
| US MD3 | 1F 03 | Spécifie le mode de défilement horizontal. |
| ESC & <i>s n m</i> [<i>a (p1...p5)</i>] (<i>m-n+1</i>) | 1B 26 <i>s n m</i> [<i>a (p1...p5)</i>] (<i>m-n+1</i>) | Définit les caractères de téléchargement. <i>s</i> = 1 ; 32 ≤ <i>n</i> ≤ <i>m</i> ≤ 126 ; <i>a</i> = 5 (<i>p1...p5</i> = modèle1...modèle5) |
| ESC ? <i>n</i> | 1B 3F <i>n</i> | Désactive les caractères définis par l'utilisateur. 32 ≤ <i>n</i> ≤ 126 où <i>n</i> est égal au code du caractère. |
| ESC % <i>n</i> | 1B 25 <i>n</i> | Active ou désactive les ensembles de caractères à télécharger. 0 = désactivé ; 1 : activé |
| ESC W <i>n s</i> (<i>x1 y1 x2</i> <i>y2</i>) | 1B 57 <i>n s</i> (<i>x1 y1 x2 y2</i>) | Spécifie la plage de fenêtres. <i>n</i> = nombre de fenêtres entre 1 et 4 ; 0 = désactivé, 1 = activé 1 ≤ <i>x1</i> ≤ <i>x2</i> ≤ 20 (colonne) ; 1 ≤ <i>y1</i> ≤ <i>y2</i> ≤ 2 (ligne) |
| ESC = <i>n</i> | 1B 3D <i>n</i> | Sélectionne un périphérique. 1 = imprimante ; 2 = affichage ; 3 = imprimante et affichage |
| US : | 1F3A | Spécifie les positions de début et de fin d'une définition de macro. |
| US ^ <i>n m</i> | 1F 5E <i>n m</i> | Exécute et ferme une macro en utilisant la syntaxe suivante : 0 ≤ (<i>n, m</i>) ≤ 255 <ul style="list-style-type: none"> • <i>n</i> : spécifie l'intervalle de temps pour l'affichage des caractères en unités de [<i>n</i>*50 msec] • <i>m</i> : spécifie l'intervalle d'exécution de la macro tous les [<i>m</i>*50 msec] |
| US @ | 1F 40 | Exécute un rapport d'autotest. |
| US T <i>h m</i> | 1F 54 <i>h m</i> | Affiche l'heure au format suivant : 0 ≤ <i>h</i> ≤ 23 ; 0 ≤ <i>m</i> ≤ 59 |
| US U | 1F 55 | Affiche le compteur de temps. |

| Commande | Hex | Description |
|-------------|---|---|
| ESC u A..CR | 1B 75 41 [données x 20] 0D | Affiche la ligne supérieure. |
| ESC u B..CR | 1B 75 42 [données x 20] 0D | Affiche la ligne inférieure. |
| ESC u D..CR | 1B 75 44 [données x 45] 0D | Définit le message de la ligne supérieure sur le défilement continu. |
| ESC u E..CR | 1B 75 45 <i>hh</i> ':' ' <i>mm</i> ' 0D | Définit et affiche le format horaire de 24 heures comme suit : $0 \leq h, m \leq 9$ |
| ESC u F..CR | 1B 75 46 [données x 45] 0D | Définit le message de la ligne supérieure pour défiler une fois. |
| ESC u l..CR | 1B 75 49 [données x 40] 0D | Configure un affichage deux lignes. |
| ESC [D | 1B 5B 44 | Déplace le curseur vers la gauche. |
| ESC [C | 1B 5B 43 | Déplace le curseur vers la droite. |
| ESC [A | 1B 5B 41 | Déplace le curseur vers le haut. |
| ESC [B | 1B 5B 42 | Déplace le curseur vers le bas. |
| ESC [H | 1B 5B 48 | Déplace le curseur vers la position Home. |
| ESC [L | 1B 5B 4C | Déplace le curseur vers l'extrême gauche. |
| ESC [R | 1B 5B 52 | Déplace le curseur vers l'extrême droite. |
| ESC [K | 1B 5B 4B | Déplace le curseur vers le bas. |
| ESC l x y | 1B 6C x y | Déplace le curseur à la position spécifiée où $1 \leq x \leq 20$ et $1 \leq y \leq 2$. |

5.2.2. Mode de commande standard UTC

| Commande | Hex | Description |
|--------------|-------------|---|
| BS | 08 | Effectue un retour en arrière. |
| HT | 09 | Effectue une tabulation horizontale. |
| LF | 0A | Effectue un saut de ligne. |
| CR (RC) | 0D | Effectue un retour chariot. |
| DC0 <i>p</i> | 10 <i>p</i> | Déplace le curseur à la position spécifiée comme suit : $0 \leq p \leq 39$ |
| DC1 | 11 | Active le mode d'affichage par écrasement. |
| DC2 | 12 | Active le mode de défilement vertical. |

| Commande | Hex | Description |
|------------|-------|-------------------------------|
| DC3 | 13 | Active le curseur. |
| DC4 | 14 | Désactive le curseur. |
| ESC d | 1B 64 | Bascule en mode amélioré UTC. |
| États-Unis | 1F | Efface l'écran. |

5.2.3. Mode de commande amélioré UTC

| Commande | Hex | Description |
|-------------|----------------------------|--|
| ESC u A CR | 1B 75 41 [données x 20] 0D | Affiche la ligne supérieure. |
| ESC u B CR | 1B 75 42 [données x 20] 0D | Affiche la ligne du bas. |
| ESC u D CR | 1B 75 44 [données x 45] 0D | Définit le message de la ligne supérieure sur le défilement continu. |
| ESC u E CR | 1B 75 45 hh ':' mm 0D | Définit et affiche le format horaire de 24 heures comme suit : $0 \leq h, m \leq 9$ |
| ESC u F CR | 1B 75 46 [données x 45] 0D | Définit le message de la ligne supérieure pour défiler une fois. |
| ESC u H..CR | 1B 75 48 n m 0D | Bascule le code d'attention $32 \leq n, m \leq$ sur le code d'attention par défaut $n = 1Bh, m = 75 h$. |
| ESC u 1 CR | 1B 75 49 [données x 40] 0D | Configure un affichage deux lignes. |
| ESC RS CR | 1B 0F 0D | Bascule en mode standard UTC. |

5.2.4. Mode de commande AEDEX

| Commande | Hex | Description |
|-----------|----------------------------|--|
| ! # 1..CR | 21 23 31 [données x 20] 0D | Affiche la ligne supérieure. |
| ! # 2..CR | 21 23 32 [données x 20] 0D | Affiche la ligne du bas. |
| ! # 4..CR | 21 23 34 [données x 45] 0D | Définit le message de la ligne supérieure sur le défilement continu. |
| ! # 5..CR | 21 23 35 hh ':' mm 0D | Définit et affiche le format horaire de 24 heures comme suit : $0 \leq h, m \leq 9$ |
| ! # 5 CR | 21 23 35 0D | Affiche le format 24 heures. |
| ! # 6..CR | 21 23 36 [données x 45] 0D | Définit le message de la ligne supérieure pour défiler une fois. |
| ! # 8..CR | 21 23 38 n m 0D | Bascule le code d'attention $32 \leq n, m$ sur le code d'attention par défaut $n = « ! », m = « # »$ |
| ! # 9..CR | 21 23 39 [données x 40] 0D | Configure un affichage deux lignes. |

5.2.5. Mode de commande ADM788

| Commande | Hex | Description |
|----------|-------------|---|
| CLR | 0C | Efface l'écran. |
| CR (RC) | 0D | Effectue un retour chariot. |
| SLE1 | 0E | Supprime la ligne inférieure et déplace le curseur au début de la ligne supérieure. |
| SLE2 | 0F | Supprime la ligne inférieure et déplace le curseur au début de la ligne inférieure. |
| DC0 | 10 <i>n</i> | Définit une période sur les <i>n</i> dernières positions de la ligne supérieure, où $1 \leq n \leq 7$. |
| DC1 | 11 <i>n</i> | Active le clignotement de la ligne. 1 = ligne supérieure 2 = ligne inférieure |
| DC2 | 12 <i>n</i> | Désactive le clignotement de la ligne. 1 = ligne supérieure 2 = ligne inférieure |
| SF1 | 1E | Efface le champ 1 et déplace le curseur sur la dernière position du champ 1. |
| SF2 | 1F | Efface le champ 2 et déplace le curseur sur la dernière position du champ 2. |

5.2.6. Mode de commande DSP800

| Commande | Hex | Description |
|-----------------------------|----------------------------------|---|
| EOT SOH I <i>n</i> ETB | 04 01 49 <i>n</i> 17 | Sélectionne un jeu de caractères international. Reportez-vous à [Tableau 3 Jeu de caractères international DSP800]. |
| EOT SOH P <i>n</i> ETB | 04 01 50 <i>n</i> 17 | Déplace le curseur à la position spécifiée où $49 \leq n \leq 88$. |
| EOT SOH C <i>n m</i> ETB | 04 01 43 <i>n</i> <i>m</i> 17 | Efface la plage d'affichage de la position <i>n</i> à la position <i>m</i> et déplace le curseur à la position <i>n</i> où $49 \leq n \leq m \leq 88$. |
| EOT SOH S <i>n</i> ETB | 04 01 53 <i>n</i> 17 | Enregistre les données actuellement affichées (40 caractères) sur la <i>n</i> -ième couche pour l'affichage de démonstration où $1 \leq n \leq 3$. |
| EOT SOH D <i>n m</i> ETB | 04 01 44 <i>n</i> <i>m</i> 17 | Affiche les données enregistrées où $1 \leq n \leq 3$. La valeur <i>m</i> peut être ignorée. |
| EOT SOH A <i>n</i> ETB | 04 01 41 <i>n</i> 17 | Règle la luminosité où $1 \leq n \leq 4$. |

| Commande | Hex | Description |
|------------------------|-------------------------|--|
| EOT SOH = <i>n</i> ETB | 04 01 3D <i>n</i> 17 | Sélectionne le périphérique. 1 = imprimante ; 2 = affichage |
| EOT SOH % ETB | 04 01 25 17 | Démarre l'écran. |

5.2.7. Mode de commande CD5220

| Commande | Hex | Description |
|------------------------|------------------------|---|
| ESC DC1 | 1B 11 | Active le mode d'écrasement. |
| ESC DC2 | 1B 12 | Active le mode de défilement vertical. |
| ESC DC3 | 1B 13 | Active le mode de défilement horizontal. |
| ESC Q A CR | 1B 51 41 [N]20 0D | Définit le mode d'affichage de chaîne pour écrire la chaîne sur la ligne supérieure. |
| ESC Q B CR | 1B 51 42 [N]20 0D | Définit le mode d'affichage de chaîne pour écrire la chaîne sur la ligne inférieure. |
| ESC Q D CR | 1B 51 44 [N]m20 0D | Définit le message de la ligne supérieure sur le défilement continu où $m < 40$. |
| ESC [D | 1B 5B 44 | Déplace le curseur vers la gauche. |
| BS | 08 | Déplace le curseur vers la gauche. |
| ESC [C | 1B 5B 43 | Déplace le curseur vers la droite. |
| HT | 09 | Déplace le curseur vers la droite. |
| ESC [A | 1B 5B 41 | Déplace le curseur vers le haut. |
| ESC [B | 1B 5B 42 | Déplace le curseur vers le bas. |
| LF | 0A | Déplace le curseur vers le bas. |
| ESD [H | 1B 5B 48 | Déplace le curseur vers la position Home. |
| HOM | 0B | Déplace le curseur vers la position Home. |
| ESC [L | 1B 5B 4C | Déplace le curseur vers l'extrême gauche. |
| CR (RC) | 0D | Déplace le curseur vers l'extrême gauche. |
| ESC [R | 1B 5B 52 | Déplace le curseur vers l'extrême droite. |
| ESC [K | 1B 5B 4B | Déplace le curseur vers le bas. |
| ESC l <i>x y</i> | 1B 6C <i>x y</i> | Déplace le curseur à la position spécifiée comme suit : $1 \leq x \leq 20$ (colonne) ; $y = 1,2$ (ligne) |
| ESC @ | 1B 40 | Démarre l'écran. |
| ESC W <i>s x1 x2 y</i> | 1B 57 <i>s x1 x2 y</i> | Active ou désactive la plage de fenêtre en mode de défilement horizontal. 1 = désactivé ; 2 : activé ; $1 \leq x1 \leq x2 \leq 20$ (colonne) ; $y = 1,2$ (ligne) |
| CLR | 0C | Efface l'écran d'affichage et désactive le mode chaîne. |

| Commande | Hex | Description |
|---|---|---|
| CAN | 18 | Efface la ligne du curseur et désactive le mode chaîne. |
| ESC * n | 1B 2A n | Règle la luminosité où $1 \leq n \leq 4$. |
| ESC & s n m [a (p1...p5)] (m-n+1) | 1B 26 s n m [a (p1...p5)] (m-n+1) | Définit les caractères de téléchargement comme suit : $s = 1 ; 32 \leq n \leq m \leq 126 ; a = 5$ (p1...p5 = modèle1...modèle5) |
| ESC ? n | 1B 3F n | Supprime les caractères de téléchargement, n étant le code du caractère et $32 \leq n \leq 126$. |
| ESC % n | 1B 25 n | Active ou désactive un jeu de caractères à télécharger. 0 = désactivé ; 1 : activé |
| ESC _ n | 1B 5F n | Active ou désactive le curseur. 0 = désactivé ; 1 : activé |
| ESC f n | 1B 66 n | Sélectionne un jeu de caractères international. Reportez-vous à [Tableau 4 Jeu de caractères international CD5220] . |
| ESC c n | 1B 63 n | Sélectionne une police, code ASCII ou code JIS. |
| ESC = n | 1B 3D n | Sélectionne un périphérique. 1 = imprimante ; 2 = affichage ; 3 = imprimante et affichage |

5.2.8. Mode de commande EMAX

| Commande | Hex | Description |
|-----------|-----------|---|
| ESC DC1 | 1B 11 | Active le mode d'écrasement. |
| ESC DC2 | 1B 12 | Active le mode vertical. |
| ESC DC3 | 1B 13 | Active le mode de défilement horizontal. |
| ESC [D | 1B 5B 44 | Déplace le curseur vers la gauche. |
| BS | 08 | Déplace le curseur vers la gauche. |
| ESC [C | 1B 5B 43 | Déplace le curseur vers la droite. |
| HT | 09 | Déplace le curseur vers la droite. |
| ESC [A | 1B 5B 41 | Déplace le curseur vers le haut. |
| ESC [B | 1B 5B 42 | Déplace le curseur vers le bas. |
| ESC [H | 1B 5B 48 | Déplace le curseur vers la position Home. |
| HOM | 0B | Déplace le curseur vers la position Home. |
| ESC [L | 1B 5B 4C | Déplace le curseur vers l'extrême gauche. |
| CR (RC) | 0D | Déplace le curseur vers l'extrême gauche. |
| ESC [R | 1B 5B 52 | Déplace le curseur vers l'extrême droite. |
| ESC [K | 1B 5B 4B | Déplace le curseur vers le bas. |
| ESC l x y | 1B 6C x y | Déplace le curseur à la position spécifiée comme suit : $1 \leq x \leq 20 ; 1 \leq y \leq 2$ |

| Commande | Hex | Description |
|----------|--------------------|--|
| ESC @ | 1B 40 | Démarre l'écran. |
| CLR | 0C | Efface l'écran d'affichage et désactive le mode chaîne. |
| CAN | 18 | Efface la ligne du curseur et désactive le mode chaîne. |
| ESC * n | 1B 2A n | Configure le réglage de luminosité de $1 \leq n \leq 4$. |
| ESC _ n | 1B 5F n n = 0,1 | Active ou désactive le curseur. |
| ESC f n | 1B 66 n | Sélectionne une police internationale. |
| ESC c n | 1B 63 n | Sélectionne une police, code ASCII ou code JIS. |
| ESC = n | 1B 3D | Sélectionne un périphérique. 1 = imprimante ; 2 = affichage ; 3 = imprimante et affichage |

5.2.9. Mode de commande LOGIC

| Commande | Hex | Description |
|----------|------|---|
| ^Q | 11 | Active le mode d'écrasement. |
| ^R | 12 | Active le mode vertical. |
| ^I | 09 | Effectue une tabulation horizontale. |
| ^H | 08 | Effectue un retour en arrière. |
| ^J | 0A | Effectue un saut de ligne. |
| ^M | 0D | Effectue un retour chariot. |
| ^S | 13 | Désactive le curseur. |
| ^T | 14 | Active le curseur. |
| ^P | 10 | Sélectionne une section spécifiée, telle que : <ul style="list-style-type: none"> • 10 00 MSD de la ligne supérieure • 10 13 LSD de la ligne supérieure • 10 14 MSD de la ligne inférieure • 10 27 LSD de la ligne inférieure |
| ^_ | 1F | Réinitialise les paramètres par défaut. |
| ^D n | 04 n | Configure le réglage de la luminosité. 04 FF : 100 % 04 60 : 60 % 04 40 : 40 % 04 20 : 20 % |

5.2.10. Mode de commande LD540

| Commande | Hex | Description |
|------------------|------------------|--|
| HT | 09 | Déplace le curseur vers la droite en mode écrasement. |
| BS | 08 | Déplace le curseur vers la gauche en mode écrasement. |
| CR (RC) | 0D | Déplace le curseur à l'extrême gauche en mode écrasement. |
| ESC @ | 1B 40 | Démarre l'affichage client, efface le tampon d'affichage, définit le mode d'affichage sur décalage et définit la ligne d'affichage actuelle sur la ligne supérieure. |
| ESC U | 1B 55 | Sélectionne la ligne supérieure comme ligne actuelle (paramètre par défaut). |
| ESC D | 1B 44 | Sélectionne la ligne inférieure comme ligne actuelle. |
| ESC A <i>n</i> | 1B 41 <i>n</i> | Active ou désactive l'affichage client. D = désactivé ; E = activé |
| ESC C <i>r c</i> | 1B 43 <i>r c</i> | Déplace le curseur à la position spécifiée comme suit en mode écrasement : U = ligne supérieure ; D = ligne inférieure ; $1 \leq c \leq 20$ (colonne) |
| ESC E <i>r n</i> | 1B 45 <i>r n</i> | Configure un effet spécial ou un mode d'affichage pour la ligne spécifiée. |
| ESC R <i>n</i> | 1B 52 <i>n</i> | Sélectionne un jeu de caractères international. Reportez-vous à [Tableau 4 Jeu de caractères international CD5220] . |
| ESC = <i>n</i> | 1B 3D <i>n</i> | Sélectionne un périphérique. 1 = imprimante ; 2 = affichage ; 3 = imprimante et affichage |

6. Annexe

6.1.1. Tableau 1 Liste de pages de code

| Page | | Page de code | Langue |
|------|------|--------------|-------------------------|
| Déc | Hex | | |
| 0 | 0x00 | PC437 | U.S.A., Standard Europe |
| 1 | 0x01 | Katakana | Japonais |
| 2 | 0x02 | PC850 | Multilingue |
| 3 | 0x03 | PC860 | Portugais |
| 4 | 0x04 | PC863 | Français canadien |
| 5 | 0x05 | PC865 | Pays nordique |
| 11 | 0x0B | PC851 | Grec |
| 12 | 0x0C | PC853 | Turc |
| 13 | 0x0D | PC857 | Turc |
| 14 | 0x0E | PC737 | Grec |
| 15 | 0x0F | ISO8859-7 | Grec |
| 16 | 0x10 | WPC1252 | Latin 1; ouest-européen |
| 17 | 0x11 | PC866 | Cyrillique 2 |
| 18 | 0x12 | PC852 | Latin 2 |
| 19 | 0x13 | PC858 | Euro |
| 20 | 0x14 | KU42 | Thaï |
| 21 | 0x15 | TIS11 | Thaï |
| 26 | 0x1A | TIS18 | Thaï |
| 30 | 0x1E | TCVN-3 | Vietnamien |
| 31 | 0x1F | TCVN-3 | Vietnamien |
| 33 | 0x21 | WPC775 | Mer Baltique |
| 34 | 0x22 | PC855 | Cyrillique |
| 35 | 0x23 | PC861 | Islandais |
| 38 | 0x26 | PC869 | Grec |
| 39 | 0x27 | ISO8859-2 | Latin 2 |
| 40 | 0x28 | ISO8859-15 | Latin 9 |
| 41 | 0x29 | PC1098 | Persan |
| 42 | 0x2A | PC1118 | Lituanien |
| 43 | 0x2B | PC1119 | Lituanien |
| 44 | 0x2C | PC1125 | Ukrainien |
| 45 | 0x2D | WPC1250 | Latin 2 |
| 46 | 0x2E | WPC1251 | Cyrillique |

| Page | | Page de code | Langue |
|------|------|--------------|----------------------------|
| Déc | Hex | | |
| 47 | 0x2F | WPC1253 | Grec |
| 48 | 0x30 | WPC1254 | Turc |
| 51 | 0x33 | WPC1257 | Mer Baltique |
| 52 | 0x34 | WPC1258 | Vietnamien |
| 53 | 0x35 | KZ1048 | Kazakhstan |
| 241 | 0xF1 | CP950 | Chinois traditionnel |
| 242 | 0xF2 | CP936 | Chinois simplifié |
| 243 | 0xF3 | CP949 | Coréen |
| 244 | 0xF4 | CP932 | JIS de changement japonais |

6.1.2. Tableau 2 Jeu de caractères international

| Index | | Pays | Code ASCII | | | | | | | | | | | |
|-------|-----|--------------------|------------|----|----|----|--------------|----|----|----|----|----|----|----|
| Déc | Hex | | 23 | 24 | 40 | 5B | 5C | 5D | 5E | 60 | 7B | 7C | 7D | 7E |
| 00 | 00 | U.S.A. | # | \$ | @ | [| \ |] | ^ | ` | { | | } | ~ |
| 01 | 01 | France | # | \$ | à | ° | ç | § | ^ | ` | é | ù | è | ¨ |
| 02 | 02 | Allemagne | # | \$ | § | Ä | Ö | Ü | ^ | ` | ä | ö | ü | ß |
| 03 | 03 | R.-U. | £ | \$ | @ | [| \ |] | ^ | ` | { | | } | ~ |
| 04 | 04 | Danemark I | # | \$ | @ | Æ | Ø | Å | ^ | ` | æ | ø | å | ~ |
| 05 | 05 | Suède | # | ¤ | É | Ä | Ö | Å | Ü | é | ä | ö | å | ü |
| 06 | 06 | Italie | # | \$ | @ | ° | \ | é | ^ | ù | à | ò | è | ì |
| 07 | 07 | Espagne I | Pt | \$ | @ | ı | Ñ | ı | ^ | ` | ¨ | ñ | } | ~ |
| 08 | 08 | Japon | # | \$ | @ | [| ¥ |] | ^ | ` | { | | } | ~ |
| 09 | 09 | Norvège | # | ¤ | É | Æ | Ø | Å | Ü | é | æ | ø | å | ü |
| 10 | 0A | Danemark II | # | \$ | É | Æ | Ø | Å | Ü | é | æ | ø | å | ü |
| 11 | 0B | Espagne II | # | \$ | á | ı | Ñ | ı | é | ` | ı | ñ | ó | ú |
| 12 | 0C | Amérique latine | # | \$ | á | ı | Ñ | ı | é | ü | ı | ñ | ó | ú |
| 13 | 0D | Corée | # | \$ | @ | [| ₩ |] | ^ | ` | { | | } | ~ |
| 14 | 0E | Slovénie / Croatie | # | \$ | Ž | Š | Đ | Ć | Č | Ž | Š | đ | ć | č |
| 15 | 0F | Chine | # | ¥ | @ | [| \ |] | ^ | ` | { | | } | ~ |
| 16 | 10 | Vietnam | ₫ | \$ | @ | [| \ |] | ^ | ` | { | | } | ~ |
| 17 | 11 | Slave | # | \$ | @ | [| \ |] | ^ | ` | { | | } | ~ |
| 18 | 12 | Russie | # | \$ | @ | [| \ |] | ^ | ` | { | | } | ~ |

6.1.3. Tableau 3 Jeu de caractères international DSP800

| <i>n</i> (Hex) | Jeu de caractères international |
|----------------|---------------------------------|
| 30h | U.S.A. |
| 31h | France |
| 32h | Allemagne |
| 33h | R.-U. |
| 34h | Danemark I |
| 35h | Suède |
| 36h | Italie |
| 37h | Espagne |
| 38h | Japon |
| 39h | Norvège |
| 3Ah | Danemark II |

6.1.4. Tableau 4 Jeu de caractères international CD5220

| <i>n</i> (Hex) | Jeu de caractères international |
|----------------|---------------------------------|
| A (0x41) | U.S.A. |
| F (0x46) | France |
| G (0x47) | Allemagne |
| U (0x55) | R.-U. |
| D (0x44) | Danemark I |
| W (0x57) | Suède |
| I (0x49) | Italie |
| S (0x53) | Espagne |
| J (0x4A) | Japon |
| N (0x4E) | Norvège |
| E (0x45) | Danemark II |
| L (0x4C) | Slave |
| R (0x52) | Russie |