



Brukerhåndbok

RMN: HSN-PD01

© Copyright 2019 HP Development Company, L.P.

Linux® er et registrert varemerke tilhørende Linus Torvalds i USA og andre land. Microsoft og Windows er enten registrerte varemerker eller varemerker tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller i andre land. Enterprise Linux og Red Hat er varemerker tilhørende Red Hat, Inc. i USA og andre land.

Informasjonen i dette dokumentet kan endres uten varsel. De eneste garantiene for HP-produktene og -tjenestene er uttrykkelig angitt i garantierklæringene som følger med produktene og tjenestene. Ingenting i dette dokumentet skal kunne tolkes som en tilleggsgaranti. HP skal ikke holdes ansvarlig for tekniske eller innholdsmessige feil eller utelatelser i dette dokumentet.

Første utgave: Mars 2019

Dokumentets delenummer: L62055-091

Produktmerknad

Denne brukerhåndboken beskriver funksjoner som er felles for de fleste modeller. Enkelte av funksjonene er kanskje ikke tilgjengelig på din datamaskin.

Gå til <http://www.hp.com/support> og følg instruksjonene for å finne ditt produkt og få tilgang til de nyeste brukerhåndbøkene. Velg deretter **Brukerhåndbøker**.

Vilkår for programvaren

Ved å installere, kopiere, laste ned eller på annen måte bruke et programvareprodukt som er forhåndsinstallert på datamaskinen, samtykker du til vilkårene i HPs sluttbrukeravtale (EULA). Hvis du ikke godtar vilkårene i lisensavtalen, er ditt eneste rettsmiddel å returnere det ubrukte produktet (maskinvare og programvare) i sin helhet innen 14 dager for å få full refusjon i henhold til forhandlerens refusjonspolitikk.

Ta kontakt med forhandleren for å få mer informasjon eller be om full refusjon av datamaskinens kjøpesum.

1. Innhold

1.	Innhold.....	3
2.	Tabeller	3
3.	Innledning	4
3.1.	Bruk og fremlegging.....	4
4.	Spesifikasjoner	5
4.1.	Generelle spesifikasjoner	5
4.2.	Elektriske spesifikasjoner	6
4.2.1.	Strømkraft	6
4.2.2.	Kommunikasjonsgrensesnitt	6
5.	Programvare.....	7
5.1.	Støtter følgende operativsystemer	7
5.2.	Liste med kommandoer.....	7
5.2.1.	ULTIMATE-kommandomodus	7
5.2.2.	Standard UTC-kommandomodus	9
5.2.3.	Forbedret UTC-kommandomodus.....	10
5.2.4.	AEDEX-kommandomodus	10
5.2.5.	ADM788-kommandomodus	10
5.2.6.	DSP800-kommandomodus.....	11
5.2.7.	CD5220-kommandomodus.....	11
5.2.8.	EMAX-kommandomodus	13
5.2.9.	LOGIC-kommandomodus.....	13
5.2.10.	LD540-kommandomodus	14
6.	Tillegg	15
6.1.1.	Tabell 1 Codepage-liste.....	15
6.1.2.	Tabell 2 Internasjonalt tegnsett.....	16
6.1.3.	Tabell 3 DSP800 internasjonalt tegnsett.....	17
6.1.4.	Tabell 4 CD5220 internasjonalt tegnsett.....	17

2. Tabeller

6.1.1.	Tabell 1 Codepage-liste.....	15
6.1.2.	Tabell 2 Internasjonalt tegnsett.....	16
6.1.3.	Tabell 3 DSP800 internasjonalt tegnsett.....	17
6.1.4.	Tabell 4 CD5220 internasjonalt tegnsett.....	17

3. Innledning

3.1. Bruk og fremlegging

Dette dokumentet skal kun gjelde produktene identifisert heri.

Denne tekniske spesifikasjonen definerer kravene til et 2 LINES TFT-display som bruker et USB-busstrømgrensesnitt.

4. Spesifikasjoner

4.1. Generelle spesifikasjoner

Spesifikasjoner	Definisjon
Produkt	HSN-PD01
Visningsmetode	TFT LCD
Oppløsning	320 × 32 punkter
Skjermmodus	Alfanumerisk: 20 sifre × 2 linjer
Tegnpunktmatrise	16 × 16 punkter for 2 × 20
Punktstørrelse	0,375 (B) × 0,625 (H) mm
Visningsretning	Klokken 6
Gjennomsnittlig lysstyrke	200 cd/m ²
Tegntype	Alfanumeriske og blandingsord (2-bytes)
Tegnstørrelse	6,0 (B) × 10,0 (H) mm
Brukerdefinerte tegn	96 tegn
Visningsområde	123 (B) × 22,2 (H) mm
Modulmål	138 mm (L) × 35,5 mm (B) × 12,9 mm (D)
Visningsvinkel	ØT Ø=90° (klokken 12): 35 grader ØB Ø=270° (klokken 6): 25 grader ØL Ø=180° (klokken 9): 45 grader ØR Ø=0° (klokken 3): 45 grader
Nettvekt	Ca. 539 gram
Kommandoer-modus	UITIMATE, Aedex, UTC/S, UTC/E, ADM788, DSP800, CD5220, EMAX, logiske kontroller, WD-304
Språk	amerikansk engelsk, internasjonal engelsk, bosnisk, kroatisk, tsjekkisk, dansk, estisk, færøysk, finsk, flamsk, fransk, fransk kanadisk, tysk, gresk, hebraisk, ungarsk, islandsk, indonesisk, irsk, italiensk, katakana, latvisk, litauisk, norsk, polsk, portugisisk, rumensk, russisk, slovensk, slovakisk, spansk, svensk, tradisjonell kinesisk, forenklet kinesisk, japansk, koreansk, arabisk
Grensesnitt	USB kun i 5 V
Overføringshastighet	Direkte tilkobling 9600 eller 19 200 bps
MTBF	30 000 timer
Strømforbruk	5 V–400 mA
EMC/sikkerhetsstandarder	FCC, CE, VCCI, RCM, KCC, ICE, CSA, EAC

4.2. Elektriske spesifikasjoner

4.2.1. Strømkrav

- Spenning (typisk): 5 V DC +/- 10 %
- Strømforbruk (typisk): 400 mA

4.2.2. Kommunikasjonsgrensesnitt

Dette produktet bruker et USB-grensesnitt (Virtual COM-port). Standardprotokollen til virtuell Rs232-port er 9600 bps, ikke-paritet, 8 databit og 1 stopbit med DTR/DSR-kontroll.

5. Programvare

5.1. Støtter følgende operativsystemer

Windows

- Windows 10 Pro
- Windows Embedded 8.1 Industry
- Windows Embedded 8 Industry
- Windows 8 Professional (64-biter og 32-biter)
- Windows 7 Professional (64-biter og 32-biter)
- Windows Embedded POSReady 7 (64-biter og 32-biter)
- Windows Embedded POSReady 2009

Linux®

- Red Hat® Enterprise Linux® 6 og høyere (64- eller 32-biter)
- CentOS 6 og høyere (64- eller 32-biter)
- SUSE Linux Enterprise Point of Service 11 og høyere (64- eller 32-biter)
- Ubuntu 12.04 og høyere (64- eller 32-biter)

Android

- Android 8.0 og nyere

5.2. Liste med kommandoer

5.2.1. ULTIMATE-kommandomodus

Kommando	Hex	Beskrivelse
HT	09	Flytter markøren mot høyre.
BS	08	Flytter markøren mot venstre.
US LF	1F 0A	Flytter markøren opp.
LF	0A	Flytter markøren ned.
US CR	1F 0D	Flytter markøren til posisjon lengst til høyre.
CR	0D	Flytter markøren til posisjon lengst til venstre.
HOM	0B	Flytter markøren til hjemposisjon.
US B	1F 42	Flytter markøren til bunnposisjon.
US \$ x y	1F 24 x y	Flytter markøren til posisjonen spesifisert som følger: $1 \leq x \leq 20$ (kolonne); $1 \leq y \leq 2$ (rad)
US C n	1F 43 n	Aktiverer eller deaktiverer visning av markøren. 0: deaktivert; 1: aktivert
CLR	0C	Tømmer skjermen.
CAN	18	Tømmer den nåværende linjen.
US X n	1F 58 n	Justerer lysstyrken der $1 \leq n \leq 4$.

Kommando	Hex	Beskrivelse
US E n	1F 45 n	Blinker på skjermen med spesifisert mellomrom. $0 < n < 255$: ($n \cdot 50$ msek) på / ($n \cdot 50$ msek) av 0: deaktivert 255: display er slått av
ESC @	1B 40	Starter displayet.
ESC t n	1B 74 n	Velger tegnkodetabellen. Se [Tabell 1 Codepage-liste].
ESC R n	1B 52 n	Velger det internasjonalt tegnssett. Se [Tabell 2 Internasjonalt tegnssett].
US r n	1F 72 n	Aktiverer eller deaktiverer den motsatte tegnfunksjonen. 0: deaktivert; 1: aktivert
US MD1	1F 01	Spesifiserer overskrivingsmodus.
US MD2	1F 02	Spesifiserer vertikal rullemodus.
US MD3	1F 03	Spesifiserer horisontal rullemodus.
ESC & s n m [a ($p1 \dots p5$)] ($m - n + 1$)	1B 26 s n m [a ($p1 \dots p5$)] ($m - n + 1$)	Definerer nedlastingstegn. $s = 1$; $32 \leq n \leq m \leq 126$; $a = 5$ ($p1 \dots p5$ = mønster1...mønster5)
ESC ? n	1B 3F n	Deaktiverer brukerdefinerte tegn. $32 \leq n \leq 126$ der n er lik tegnkoden.
ESC % n	1B 25 n	Aktiverer eller deaktiverer nedlastingstegnssett. 0: deaktivert; 1 = aktivert
ESC W n s ($x1$ $y1$ $x2$ $y2$)	1B 57 n s ($x1$ $y1$ $x2$ $y2$)	Spesifiserer vindusområdet. $N = antall$ = antall vinduer mellom 1 og 4; 0 = deaktivert, 1 = aktivert $1 \leq x1 \leq x2 \leq 20$ (kolonne); $1 \leq y1 \leq y2 \leq 2$ (rad)
ESC = n	1B 3D n	Velger en perifer enhet. 1 = skriver; 2 = display; 3 = skriver og display
US :	1F 3A	Spesifiserer start- og sluttposisjonene til en makrodefinisjon.
US ^ n m	1F 5E n m	Kjør og lukker en makro ved å bruke følgende syntaks: $0 \leq (n, m) \leq 255$ <ul style="list-style-type: none"> n: spesifiserer tidsintervallet for visning av tegn i enheter [$n \cdot 50$ msek] m: spesifiserer intervallet for makrokjøring hver [$m \cdot 50$ msek]
US @	1F 40	Kjør en selvtest.
US T h m	1F 54 h m	Viser tid i følgende format: $0 \leq h \leq 23$; $0 \leq m \leq 59$
US U	1F 55	Viser tidstelleren.
ESC u A...CR	1B 75 41 [data x 20] 0D	Viser øvre linje.

Kommando	Hex	Beskrivelse
ESC u B..CR	1B 75 42 [data x 20] 0D	Viser nedre linje.
ESC u D..CR	1B 75 44 [data x 45] 0D	Setter den øvre linjemeldingen til kontinuerlig rulling.
ESC u E..CR	1B 75 45 hh ':' mm 0D	Angir og viser 24 timers tid i følgende format: $0 \leq h, m \leq 9$
ESC u F..CR	1B 75 46 [data x 45] 0D	Setter den øvre linjemeldingen til rulling en gang.
ESC u 1..CR	1B 75 49 [data x 40] 0D	Konfigurerer en tolinje.
ESC [D	1B 5B 44	Flytter markøren mot venstre.
ESC [C	1B 5B 43	Flytter markøren mot høyre.
ESC [A	1B 5B 41	Flytter markøren opp.
ESC [B	1B 5B 42	Flytter markøren ned.
ESC [H	1B 5B 48	Flytter markøren til hjemposisjon.
ESC [L	1B 5B 4C	Flytter markøren til posisjon lengst til venstre.
ESC [R	1B 5B 52	Flytter markøren til posisjon lengst til venstre.
ESC [K	1B 5B 4B	Flytter markøren til bunnposisjon.
ESC l x y	1B 6C x y	Flytter markøren til den spesifiserte posisjonen der $1 \leq x \leq 20$ og $1 \leq y \leq 2$.

5.2.2. Standard UTC-kommandomodus

Kommando	Hex	Beskrivelse
BS	08	Gjennomfører en backspace.
HT	09	Gjennomfører en horisontal fane.
LF	0A	Gjennomfører en linjemating.
CR	0D	Gjennomfører en transportretur.
DC0 p	10 p	Flytter markøren til posisjonen spesifisert som følger: $0 \leq p \leq 39$
DC1	11	Aktiverer overskriv visningsmodus.
DC2	12	Aktiverer vertikal rullemodus.
DC3	13	Aktiverer markøren.
DC4	14	Deaktiverer markøren.
ESC d	1B 64	Bytter til forbedret UTC-modus.
USA	1F	Tømmer displayet.

5.2.3. Forbedret UTC-kommandomodus

Kommando	Hex	Beskrivelse
ESC u A CR	1B 75 41 [data x 20] 0D	Viser øvre linje.
ESC u B CR	1B 75 42 [data x 20] 0D	Viser nedre linje.
ESC u D CR	1B 75 44 [data x 45] 0D	Setter den øvre linjemeldingen til kontinuerlig rulling.
ESC u E CR	1B 75 45 <i>hh ':' mm</i> 0D	Angir og viser 24 timers tid i følgende format: $0 \leq h, m \leq 9$
ESC u F CR	1B 75 46 [data x 45] 0D	Setter den øvre linjemeldingen til rulling én gang.
ESC u H..CR	1B 75 48 <i>n m</i> 0D	Bytter oppmerksomhetskode 32 $n, m \leq$ til standard oppmerksomhetskode $n=1Bh, m=75h$.
ESC u 1 CR	1B 75 49 [data x 40] 0D	Konfigurerer en tolinjevisning.
ESC RS CR	1B 0F 0D	Bytter til standard UTC-modus.

5.2.4. AEDEX-kommandomodus

Kommando	Hex	Beskrivelse
! # 1..CR	21 23 31 [data x 20] 0D	Viser øvre linje.
! # 2..CR	21 23 32 [data x 20] 0D	Viser nedre linje.
! # 4..CR	21 23 34 [data x 45] 0D	Setter den øvre linjemeldingen til kontinuerlig rulling.
! # 5..CR	21 23 35 <i>hh ':' mm</i> 0D	Angir og viser 24 timers tid i følgende format: $0 \leq h, m \leq 9$
! # 5 CR	21 23 35 0D	Viser 24-timers klokke.
! # 6..CR	21 23 36 [data x 45] 0D	Setter den øvre linjemeldingen til rulling én gang.
! # 8..CR	21 23 38 <i>n m</i> 0D	Bytter oppmerksomhetskode 32 $\leq n, m$ til standard oppmerksomhetskode $n="!", m="#"$
! # 9..CR	21 23 39 [data x 40] 0D	Konfigurerer en tolinjevisning.

5.2.5. ADM788-kommandomodus

Kommando	Hex	Beskrivelse
CLR	0C	Tømmer displayet.
CR	0D	Gjennomfører en transportretur.
SLE1	0E	Sletter bunnlinjen og flytter markøren til begynnelsen av den øvre linjen.
SLE2	0F	Sletter bunnlinjen og flytter markøren til begynnelsen av bunnlinjen.

Kommando	Hex	Beskrivelse
DC0	10 n	Setter et punktum til den siste n -posisjonen av den øvre linjen der $1 \leq n \leq 7$.
DC1	11 n	Aktiver linjeblinking. 1=øvre linje 2=nedre linje
DC2	12 n	Deaktiver linjeblinking. 1=øvre linje 2=nedre linje
SF1	1E	Sletter felt 1 og flytter markøren til felt 1 sin siste posisjon.
SF2	1F	Sletter felt 2 og flytter markøren til felt 2 sin siste posisjon.

5.2.6. DSP800-kommandomodus

Kommando	Hex	Beskrivelse
EOT SOH I n ETB	04 01 49 n 17	Velger det internasjonalt tegnsett. Se [Tabell 3 DSP800 internasjonalt tegnsett].
EOT SOH P n ETB	04 01 50 n 17	Flytter markøren til den spesifiserte posisjonen der $49 \leq n \leq 88$.
EOT SOH C n m ETB	04 01 43 n m 17	Tømmer visningsområdet fra n -posisjon til m -posisjon og flytter markør til n -posisjon der $49 \leq n \leq m \leq 88$.
EOT SOH S n ETB	04 01 53 n 17	Lagrer for øyeblikket viste data (40 tegn) til n te lag for demovisning der $1 \leq n \leq 3$.
EOT SOH D n m ETB	04 01 44 n m 17	Viser lagrede data der $1 \leq n \leq 3$. Verdien m kan ignoreres.
EOT SOH A n ETB	04 01 41 n 17	Justerer lysstyrken der $1 \leq n \leq 4$.
EOT SOH = n ETB	04 01 3D n 17	Velger den perifere enheten. 1=skriver; 2=display
EOT SOH % ETB	04 01 25 17	Starter displayet.

5.2.7. CD5220-kommandomodus

Kommando	Hex	Beskrivelse
ESC DC1	1B 11	Aktiverer overskrivingsmodus.
ESC DC2	1B 12	Aktiverer vertikal rullemodus.
ESC DC3	1B 13	Aktiverer horisontal rullemodus.
ESC Q A CR	1B 51 41 [N] 20 0D	Setter stringvisningsmodus for å skrive streng til øvre linje.

Kommando	Hex	Beskrivelse
ESC Q B CR	1B 51 42 [N] 20 0D	Setter stringvisningsmodus for å skrive streng til nedre linje.
ESC Q D CR	1B 51 44 [N] m 20 0D	Setter den øvre linjemeldingen til kontinuerlig rulling der $m < 40$.
ESC [D	1B 5B 44	Flytter markøren mot venstre.
BS	08	Flytter markøren mot venstre.
ESC [C	1B 5B 43	Flytter markøren mot høyre.
HT	09	Flytter markøren mot høyre.
ESC [A	1B 5B 41	Flytter markøren opp.
ESC [B	1B 5B 42	Flytter markøren ned.
LF	0A	Flytter markøren ned.
ESD [H	1B 5B 48	Flytter markøren til hjemposisjon.
HOM	0B	Flytter markøren til hjemposisjon.
ESC [L	1B 5B 4C	Flytter markøren til posisjon lengst til venstre.
CR	0D	Flytter markøren til posisjon lengst til venstre.
ESC [R	1B 5B 52	Flytter markøren til posisjon lengst til venstre.
ESC [K	1B 5B 4B	Flytter markøren til bunnposisjon.
ESC l x y	1B 6C x y	Flytter markøren til posisjonen spesifisert som følger: $1 \leq x \leq 20$ (kolonne); $y = 1, 2$ (rad)
ESC @	1B 40	Starter displayet.
ESC W s x1 x2 y	1B 57 s x1 x2 y	Aktiverer eller deaktiverer vindusområdet i horisontal rullemodus. 1: deaktivert; 2: aktivert; $1 \leq x1 \leq x2 \leq 20$ (kolonne); $y = 1, 2$ (rad)
CLR	0C	Tømmer displayskjermen og deaktiverer strengmodus.
CAN	18	Tømmer markørlinjen og deaktiverer strengmodus.
ESC * n	1B 2A n	Justerer lysstyrken der $1 \leq n \leq 4$.
ESC & s n m [a (p1...p5)] (m-n+1)	1B 26 s n m [a (p1...p5)] (m-n+1)	Definerer nedlastings tegn som følger: $s = 1; 32 \leq n \leq m \leq 126; a = 5$ (p1...p5 = mønster1...mønster5)
ESC ? n	1B 3F n	Sletter nedlastings tegn der n er tegnkoden og $32 \leq n \leq 126$.
ESC % n	1B 25 n	Aktiverer eller deaktiverer et nedlastings tegnsett. 0: deaktivert; 1: aktivert
ESC _ n	1B 5F n	Aktiverer eller deaktiverer markør. 0: deaktivert; 1: aktivert
ESC f n	1B 66 n	Velger det internasjonalt tegnsett. Se [Tabell 4 CD5220 internasjonalt tegnsett] .
ESC c n	1B 63 n	Velger en skrifttype, ASCII-kode eller JIS-kode.
ESC = n	1B 3D n	Velger en perifer enhet. 1=skriver; 2=display; 3=skriver & display

5.2.8. EMAX-kommandomodus

Kommando	Hex	Beskrivelse
ESC DC1	1B 11	Aktiverer overskrivingsmodus.
ESC DC2	1B 12	Aktiverer vertikal modus.
ESC DC3	1B 13	Aktiverer horisontal rullemodus.
ESC [D	1B 5B 44	Flytter markøren mot venstre.
BS	08	Flytter markøren mot venstre.
ESC [C	1B 5B 43	Flytter markøren mot høyre.
HT	09	Flytter markøren mot høyre.
ESC [A	1B 5B 41	Flytter markøren opp.
ESC [B	1B 5B 42	Flytter markøren ned.
ESC [H	1B 5B 48	Flytter markøren til hjemposisjon.
HOM	0B	Flytter markøren til hjemposisjon.
ESC [L	1B 5B 4C	Flytter markøren til posisjon lengst til venstre.
CR	0D	Flytter markøren til posisjon lengst til venstre.
ESC [R	1B 5B 52	Flytter markøren til posisjon lengst til venstre.
ESC [K	1B 5B 4B	Flytter markøren til bunnposisjon.
ESC l x y	1B 6C x y	Flytter markøren til posisjonen spesifisert som følger: $1 \leq x \leq 20$; $1 \leq y \leq 2$
ESC @	1B 40	Starter displayet.
CLR	0C	Tømmer displayskjermen og deaktiverer strengmodus.
CAN	18	Tømmer markørlinjen og deaktiverer strengmodus.
ESC * n	1B 2A n	Konfigurerer lysstyrkeinnstilling fra $1 \leq n \leq 4$.
ESC _ n	1B 5F n n = 0,1	Aktiverer eller deaktiverer markøren.
ESC f n	1B 66 n	Velger en internasjonal skrifttype.
ESC c n	1B 63 n	Velger en skrifttype, ASCII-kode eller JIS-kode.
ESC = n	1B 3D	Velger en perifer enhet. 1=skriver; 2=display; 3=skriver & display

5.2.9. LOGIC-kommandomodus

Kommando	Hex	Beskrivelse
^Q	11	Aktiverer overskrivingsmodus.
^R	12	Aktiverer vertikal modus.
^I	09	Gjennomfører en horisontal fane.
^H	08	Gjennomfører en backspace.

Kommando	Hex	Beskrivelse
^J	0A	Gjennomfører en linjemating.
^M	0D	Gjennomfører en transportretur.
^S	13	Deaktiverer markøren.
^T	14	Aktiverer markøren.
^P	10	Velger et spesifisert avsnitt, som følgende: <ul style="list-style-type: none"> • 10 00 MSD av øvre linje • 10 13 LSD av øvre linje • 10 14 MSD av bunnlinje • 10 27 LSD av bunnlinje
^_	1F	Tilbakestiller innstillingene til standard.
^D n	04 n	Konfigurerer lysstyrkeinnstillingen. 04 FF: 100 % 04 60: 60 % 04 40: 40 % 04 20: 20 %

5.2.10. LD540-kommandomodus

Kommando	Hex	Beskrivelse
HT	09	Flytter markøren til høyre i overskrivingsmodus.
BS	08	Flytter markøren til venstre i overskrivingsmodus.
CR	0D	Flytter markøren til posisjonen lengst til venstre i overskrivingsmodus.
ESC @	1B 40	Starter kundevisning, tømmer visningsbufferen, setter displaymodus til shift, og setter nåværende visningsrad til øvre linje.
ESC U	1B 55	Velger øvre linje som nåværende rad (standardinnstilling).
ESC D	1B 44	Velger bunnlinjen som nåværende rad.
ESC A n	1B 41 n	Aktiverer eller deaktiverer kundevisningen. D=deaktivert; E=aktivert
ESC C r c	1B 43 r c	Flytter markøren til posisjonen spesifisert som følger i overskrivingsmodus: U=øvre linje; D=bunnlinje; $1 \leq c \leq 20$ (kolonne)
ESC E r n	1B 45 r n	Konfigurerer en spezialeffekt eller visningsmodus for den spesifiserte raden.
ESC R n	1B 52 n	Velger det internasjonalt tegnsett. Se [Tabell 4 CD5220 internasjonalt tegnsett] .
ESC = n	1B 3D n	Velger et tilleggsutstyr. 1=skriver; 2=display; 3=skriver & display

6. Tillegg

6.1.1. Tabell 1 Codepage-liste

Side		CODEPAGE	Språk
Des	Hex		
0	0x00	PC437	USA, Standard Europa
1	0x01	Katakana	Japansk
2	0x02	PC850	Flerspråklig
3	0x03	PC860	Portugisisk
4	0x04	PC863	Kanadisk-fransk
5	0x05	PC865	Nordisk
11	0x0B	PC851	Gresk
12	0x0C	PC853	Tyrkisk
13	0x0D	PC857	Tyrkisk
14	0x0E	PC737	Gresk
15	0x0F	ISO8859-7	Gresk
16	0x10	WPC1252	Latin 1; Vest-Europa
17	0x11	PC866	Kyrillisk 2
18	0x12	PC852	Latin 2
19	0x13	PC858	Euro
20	0x14	KU42	Thai
21	0x15	TIS11	Thai
26	0x1A	TIS18	Thai
30	0x1E	TCVN-3	Vietnamesisk
31	0x1F	TCVN-3	Vietnamesisk
33	0x21	WPC775	Baltisk rim
34	0x22	PC855	Kyrillisk
35	0x23	PC861	Islandsk
38	0x26	PC869	Gresk
39	0x27	ISO8859-2	Latin 2
40	0x28	ISO8859-15	Latin 9
41	0x29	PC1098	Farsi
42	0x2A	PC1118	Litauisk
43	0x2B	PC1119	Litauisk
44	0x2C	PC1125	Ukrainsk
45	0x2D	WPC1250	Latin 2
46	0x2E	WPC1251	Kyrillisk

Side		CODEPAGE	Språk
Des	Hex		
47	0x2F	WPC1253	Gresk
48	0x30	WPC1254	Tyrkisk
51	0x33	WPC1257	Baltisk rim
52	0x34	WPC1258	Vietnamesisk
53	0x35	KZ1048	Kasakhstan
241	0xF1	CP950	Tradisjonell kinesisk
242	0xF2	CP936	Forenklet kinesisk
243	0xF3	CP949	Koreansk
244	0xF4	CP932	Japansk shift JIS

6.1.2. Tabell 2 Internasjonalt tegnsett

Indeks <i>n</i>		Land	ASCII-kode											
Des	Hex		23	24	40	5B	5C	5D	5E	60	7B	7C	7D	7E
00	00	USA	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
01	01	Frankrike	#	\$	à	°	ç	§	^	`	é	ù	è	¨
02	02	Tyskland	#	\$	§	Ä	Ö	Ü	^	`	ä	ö	ü	ß
03	03	Storbritannia	£	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
04	04	Danmark I	#	\$	@	Æ	Ø	Å	^	`	æ	ø	å	~
05	05	Sverige	#	¤	É	Ä	Ö	Å	Ü	é	ä	ö	å	ü
06	06	Italia	#	\$	@	°	\	é	^	ù	à	ò	è	ì
07	07	Spania I	Pt	\$	@	ı	Ñ	ı	^	`	¨	ñ	}	~
08	08	Japan	#	\$	@	[¥]	^	`	{		}	~
09	09	Norge	#	¤	É	Æ	Ø	Å	Ü	é	æ	ø	å	ü
10	0A	Danmark II	#	\$	É	Æ	Ø	Å	Ü	é	æ	ø	å	ü
11	0B	Spania II	#	\$	á	ı	Ñ	ı	é	`	í	ñ	ó	ú
12	0C	Latin-Amerika	#	\$	á	ı	Ñ	ı	é	ü	í	ñ	ó	ú
13	0D	Korea	#	\$	@	[₩]	^	`	{		}	~
14	0E	Slovenia/Kroatia	#	\$	Ž	Š	Đ	Ć	Č	Ž	Š	đ	ć	č
15	0F	Kina	#	¥	@	[\]	^	`	{		}	~
16	10	Vietnam	₫	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
17	11	Slavisk	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
18	12	Russland	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~

6.1.3. Tabell 3 DSP800 internasjonalt tegnsett

n (Hex)	Internasjonalt tegnsett
30h	USA
31h	Frankrike
32h	Tyskland
33h	Storbritannia
34h	Danmark I
35h	Sverige
36h	Italia
37h	Spania
38h	Japan
39h	Norge
3Ah	Danmark II

6.1.4. Tabell 4 CD5220 internasjonalt tegnsett

n (Hex)	Internasjonalt tegnsett
A (0x41)	USA
F (0x46)	Frankrike
G (0x47)	Tyskland
U (0x55)	Storbritannia
D (0x44)	Danmark I
W (0x57)	Sverige
I (0x49)	Italia
S (0x53)	Spania
J (0x4A)	Japan
N (0x4E)	Norge
E (0x45)	Danmark II
L (0x4C)	Slavisk
R (0x52)	Russland