



Användarhandbok

RMN: HSN-PD01

© Copyright 2019 HP Development Company, L.P.

Linux® är ett registrerat varumärke som tillhör Linus Torvalds i USA och andra länder. Microsoft och Windows är antingen registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder. Enterprise Linux och Red Hat är varumärken som tillhör Red Hat, Inc. i USA och andra länder.

Informationen i detta dokument kan komma att bli inaktuell utan föregående meddelande. De enda garantier som gäller för HP-produkter och -tjänster beskrivs i de uttryckliga garantier som medföljer produkterna och tjänsterna. Ingenting i detta dokument skall anses utgöra en ytterligare garanti. HP ansvarar inte för tekniska fel, redigeringsfel eller för material som har utelämnats från detta dokument.

Första utgåvan: mars 2019

Dokumentartikelnummer: L62055-101

Produktmeddelande

I den här användarhandboken beskrivs funktioner som finns på de flesta modellerna. Vissa funktioner är kanske inte tillgängliga på din dator.

Du kommer åt de senaste användarhandböckerna genom att gå till <http://www.hp.com/support> och följa anvisningarna för att hitta din produkt. Välj sedan **Användarhandböcker**.

Villkor för programvaran

Genom att installera, kopiera, hämta eller på annat sätt använda någon av de förinstallerade programvaruprodukterna på den här datorn samtycker du till villkoren i HP:s licensavtal för slutanvändare (EULA). Om du inte godtar dessa licensvillkor ska du returnera den oanvända produkten i sin helhet (både maskinvara och programvara) inom 14 dagar för att få full återbetalning enligt säljarens återbetalningspolicy.

Om du vill ha mer information eller vill begära full återbetalning av priset för datorn ska du vända dig till säljaren.

1. Innehållsförteckning

1.	Innehållsförteckning.....	3
2.	Tabeller	3
3.	Inledning.....	4
3.1.	Användning och publicering	4
4.	Specifikation	5
4.1.	Allmänna specifikationer	5
4.2.	Elektriska specifikationer.....	6
4.2.1.	Strömkrav.....	6
4.2.2.	Kommunikationsgränssnitt	6
5.	Programvara.....	7
5.1.	Operativsystem som stöds	7
5.2.	Kommandolista.....	7
5.2.1.	Kommandoläge ULTIMATE.....	7
5.2.2.	Kommandoläge UTC standard	9
5.2.3.	Kommandoläge UTC enhanced	10
5.2.4.	Kommandoläge AEDEX	10
5.2.5.	Kommandoläge ADM788	10
5.2.6.	Kommandoläge DSP800.....	11
5.2.7.	Kommandoläge CD5220.....	11
5.2.8.	Kommandoläge EMAX	13
5.2.9.	Kommandoläge LOGIC.....	13
5.2.10.	Kommandoläge LD540.....	14
6.	Bilaga	15
6.1.1.	Tabell 1 Lista med teckentabeller.....	15
6.1.2.	Tabell 2 Internationell teckenuppsättning.....	16
6.1.3.	Tabell 3 Internationell teckenuppsättning för DSP800	17
6.1.4.	Tabell 4 Internationell teckenuppsättning för CD5220	17

2. Tabeller

6.1.1.	Tabell 1 Lista med teckentabeller.....	15
6.1.2.	Tabell 2 Internationell teckenuppsättning.....	16
6.1.3.	Tabell 3 Internationell teckenuppsättning för DSP800	17
6.1.4.	Tabell 4 Internationell teckenuppsättning för CD5220	17

3. Inledning

3.1. Användning och publicering

Detta dokument gäller endast för produkten/produkterna som identifieras i detta dokument. Denna tekniska specifikation definierar kraven för en 2-RADERS TFT-bildskärm som använder en USB-buss som strömgränssnitt.

4. Specifikation

4.1. Allmänna specifikationer

Specifikation	Definition
Produkt	HSN-PD01
Bildskärmstyp	TFT LCD
Upplösning	320 × 32 punkter
Visningsläge	Alfanumeriskt: 20 siffror × 2 rader
Punktmatris för tecken	16 × 16 punkter för 2x20
Punktstorlek	0,375 (B) × 0,625 (H) mm
Visningsriktning	Klockan 6
Genomsnittlig ljusstyrka	200 cd/m ²
Teckentyp	Alfanumeriska och sammansatta ord (2 byte)
Teckenstorlek	6,0 (B) × 10,0 (H) mm
Användardefinierade tecken	96 tecken
Visningsområde	123 (B) × 22,2 (H) mm
Modulmått	138 mm (L) × 35,5 mm (B) × 12,9 mm (H)
Visningsvinkel	ΘT Ø=90° (klockan 12): 35 grader ΘB Ø=270° (klockan 6): 25 grader ΘL Ø=180° (klockan 9): 45 grader ΘR Ø=0° (klockan 3): 45 grader
Nettovikt	Cirka 539 gram
Kommandolägen	UITIMATE, Aedex, UTC/S, UTC/E, ADM788, DSP800, CD5220, EMAX, Logical Controls, WD-304
Språk	engelska (US), engelska (internationell), bosniska, kroatiska, tjeckiska, danska, nederländska, estniska, färöiska, finska, flamländska, franska, franska (Kanada), tyska, grekiska, hebreiska, ungerska, isländska, indonesiska, irländska, italienska, katakana, lettiska, litauiska, norska, polska, portugisiska, rumänska, ryska, slovenska, slovakiska, spanska, svenska, traditionell kinesiska, förenklad kinesiska, japanska, koreanska, arabiska
Gränssnitt	Endast USB in 5 V
Baudhastighet	Direktanslutning 9 600 eller 19 200 bps
MTBF (mean time before failure)	30 000 timmar
Strömförbrukning	5 V, 400 mA
EMC/säkerhetsstandarder	FCC, CE, VCCI, RCM, KCC, ICE, CSA, EAC

4.2. Elektriska specifikationer

4.2.1. Strömkrav

- Spänning (typisk): 5 V DC +/- 10 %
- Strömförbrukning (typisk): 400 mA

4.2.2. Kommunikationsgränssnitt

Den här produkten använder ett USB-gränssnitt (virtuell COM-port). Standardprotokollet för den virtuella RS232- porten är 9 600 bps, ingen paritet, 8 databitar och 1 stoppbit med DTR/DSR-kontroll.

5. Programvara

5.1. Operativsystem som stöds

Windows

- Windows 10 Pro
- Windows Embedded 8.1 Industry Pro
- Windows Embedded 8 Industry
- Windows 8 Professional (64- och 32-bitars)
- Windows 7 Professional (64- och 32-bitars)
- Windows Embedded POSReady 7 (64- och 32-bitars)
- Windows Embedded POSReady 2009

Linux®

- Red Hat® Enterprise Linux® 6 och senare (64- eller 32-bitars)
- CentOS 6 och senare (64- eller 32-bitars)
- SUSE Linux Enterprise Point of Service 11 och senare (64- eller 32-bitars)
- Ubuntu 12.04 LTS och senare (64- eller 32-bitars)

Android

- Android 8.0 och senare

5.2. Kommandolista

5.2.1. Kommandoläge ULTIMATE

Kommando	Hex	Beskrivning
HT	09	Flyttar markören åt höger.
BS	08	Flyttar markören åt vänster.
US LF	1F 0A	Flyttar markören uppåt.
LF	0A	Flyttar markören nedåt.
US CR	1F 0D	Flyttar markören till positionen längst till höger.
CR	0D	Flyttar markören till positionen längst till vänster.
HOM	0B	Flyttar markören till utgångspositionen.
US B	1F 42	Flyttar markören till den nedre positionen.
US \$ x y	1F 24 x y	Flyttar markören till positionen angiven enligt följande: $1 \leq x \leq 20$ (kolumn); $1 \leq y \leq 2$ (rad)
US C n	1F 43 n	Aktiverar eller inaktiverar visningen av markören. 0: inaktiverad; 1: aktiverad
CLR	0C	Rensar skärmen.
CAN	18	Rensar aktuell rad.
US X n	1F 58 n	Justerar ljusstyrkan där $1 \leq n \leq 4$.

Kommando	Hex	Beskrivning
US E <i>n</i>	1F 45 <i>n</i>	Skärmen blinkar med angivet intervall. $0 < n < 255$: ($n \cdot 50$ ms) på / ($n \cdot 50$ ms) av 0: inaktiverad 255: bildskärmen är avstängd
ESC @	1B 40	Startar bildskärmen.
ESC t <i>n</i>	1B 74 <i>n</i>	Väljer teckenkodstabell. Se [Tabell 1 Lista med teckentabeller].
ESC R <i>n</i>	1B 52 <i>n</i>	Väljer den internationell teckenuppsättning. Se [Tabell 2 Internationell teckenuppsättning].
US r <i>n</i>	1F 72 <i>n</i>	Aktiverar eller inaktiverar funktionen för omvända tecken. 0: inaktiverad; 1: aktiverad
US MD1	1F 01	Anger överskrivningsläge.
US MD2	1F 02	Anger vertikalt rullningsläge.
US MD3	1F 03	Anger horisontalt rullningsläge.
ESC & s <i>n m</i> [a (<i>p</i> 1... <i>p</i> 5)] (<i>m-n+1</i>)	1B 26 s <i>n m</i> [a (<i>p</i> 1... <i>p</i> 5)] (<i>m-n+1</i>)	Definierar de hämtade tecknen. $s=1$; $32 \leq n \leq m \leq 126$; $a=5$ (<i>p</i> 1... <i>p</i> 5=mönster1...mönster5)
ESC ? <i>n</i>	1B 3F <i>n</i>	Inaktiverar användardefinierade tecken. $32 \leq n \leq 126$ där <i>n</i> är lika med teckenkoden.
ESC % <i>n</i>	1B 25 <i>n</i>	Aktiverar eller inaktiverar hämtade teckenuppsättningar. 0=inaktiverad; 1=aktiverad
ESC W <i>n s</i> (<i>x</i> 1 <i>y</i> 1 <i>x</i> 2 <i>y</i> 2)	1B 57 <i>n s</i> (<i>x</i> 1 <i>y</i> 1 <i>x</i> 2 <i>y</i> 2)	Anger fönsterområdet. <i>n</i> =antal fönster mellan 1 och 4; 0=inaktiverad, 1=aktiverad $1 \leq x1 \leq x2 \leq 20$ (kolumn); $1 \leq y1 \leq y2 \leq 2$ (rad)
ESC = <i>n</i>	1B 3D <i>n</i>	Väljer kringutrustning. 1=skrivare; 2=bildskärm; 3=skrivare och bildskärm
US :	1F3A	Anger start- och slutpositioner för en makrodefinition.
US ^ <i>n m</i>	1F 5E <i>n m</i>	Kör ett makro med följande syntax: $0 \leq (n,m) \leq 255$ <ul style="list-style-type: none"> <i>n</i>: anger tidsintervall för visning av tecken i enheter på [$n \cdot 50$ ms] <i>m</i>: anger intervall för makrokörning varje [$m \cdot 50$ ms]
US @	1F 40	Kör ett självtest.
US T <i>h m</i>	1F 54 <i>h m</i>	Visar tiden i följande format: $0 \leq h \leq 23$; $0 \leq m \leq 59$
US U	1F 55	Visar tidräknaren.
ESC u A...CR	1B 75 41 [data x 20] 0D	Visar den övre raden.

Kommando	Hex	Beskrivning
ESC u B..CR	1B 75 42 [data x 20] 0D	Visar den nedre raden.
ESC u D..CR	1B 75 44 [data x 45] 0D	Aktiverar kontinuerlig rullning av meddelandet på övre raden.
ESC u E..CR	1B 75 45 <i>hh ':' mm</i> 0D	Ställer in och visar 24-timmarstid i följande format: $0 \leq h, m \leq 9$
ESC u F..CR	1B 75 46 [data x 45] 0D	Rullar meddelandet på övre raden en gång.
ESC u l..CR	1B 75 49 [data x 40] 0D	Konfigurerar en dubbel rad.
ESC [D	1B 5B 44	Flyttar markören åt vänster.
ESC [C	1B 5B 43	Flyttar markören åt höger.
ESC [A	1B 5B 41	Flyttar markören uppåt.
ESC [B	1B 5B 42	Flyttar markören nedåt.
ESC [H	1B 5B 48	Flyttar markören till utgångspositionen.
ESC [L	1B 5B 4C	Flyttar markören till positionen längst till vänster.
ESC [R	1B 5B 52	Flyttar markören till positionen längst till höger.
ESC [K	1B 5B 4B	Flyttar markören till den nedre positionen.
ESC l x y	1B 6C x y	Flyttar markören till den angivna positionen där $1 \leq x \leq 20$ och $1 \leq y \leq 2$.

5.2.2. Kommandoläge UTC standard

Kommando	Hex	Beskrivning
BS	08	Utför ett backsteg.
HT	09	Utför en horisontal tabb.
LF	0A	Utför en radmatning.
CR	0D	Utför en vagnretur.
DC0 p	10 p	Flyttar markören till positionen angiven enligt följande: $0 \leq p \leq 39$
DC1	11	Aktiverar överskrivningsläge.
DC2	12	Aktiverar vertikalt rullningsläge.
DC3	13	Aktiverar markören.
DC4	14	Inaktiverar markören.
ESC d	1B 64	Växlar till läget UTC enhanced.
US	1F	Rensar bildskärmen.

5.2.3. Kommandoläge UTC enhanced

Kommando	Hex	Beskrivning
ESC u A CR	1B 75 41 [data x 20] 0D	Visar den övre raden.
ESC u B CR	1B 75 42 [data x 20] 0D	Visar den nedre raden.
ESC u D CR	1B 75 44 [data x 45] 0D	Aktiverar kontinuerlig rullning av meddelandet på övre raden.
ESC u E CR	1B 75 45 <i>hh ':' mm</i> 0D	Ställer in och visar 24-timmarstid i följande format: $0 \leq h, m \leq 9$
ESC u F CR	1B 75 46 [data x 45] 0D	Rullar meddelandet på övre raden en gång.
ESC u H..CR	1B 75 48 <i>n m</i> 0D	Växlar varningskod $32 \leq n, m \leq$ till standardvarningskod $n=1Bh, m=75h$.
ESC u l CR	1B 75 49 [data x 40] 0D	Konfigurerar en bildskärm med två rader.
ESC RS CR	1B 0F 0D	Växlar till läget UTC standard.

5.2.4. Kommandoläge AEDEX

Kommando	Hex	Beskrivning
! # 1..CR	21 23 31 [data x 20] 0D	Visar den övre raden.
! # 2..CR	21 23 32 [data x 20] 0D	Visar den nedre raden.
! # 4..CR	21 23 34 [data x 45] 0D	Aktiverar kontinuerlig rullning av meddelandet på övre raden.
! # 5..CR	21 23 35 <i>hh ':' mm</i> 0D	Ställer in och visar 24-timmarstid i följande format: $0 \leq h, m \leq 9$
! # 5 CR	21 23 35 0D	Visar 24-timmarstid.
! # 6..CR	21 23 36 [data x 45] 0D	Rullar meddelandet på övre raden en gång.
! # 8..CR	21 23 38 <i>n m</i> 0D	Växlar varningskod $32 \leq n, m$ till standardvarningskod $n="!", m="#"$
! # 9..CR	21 23 39 [data x 40] 0D	Konfigurerar en bildskärm med två rader.

5.2.5. Kommandoläge ADM788

Kommando	Hex	Beskrivning
CLR	0C	Rensar bildskärmen.
CR	0D	Utför en vagnretur.
SLE1	0E	Raderar den nedre raden och flyttar markören till början av den övre raden.
SLE2	0F	Raderar den nedre raden och flyttar markören till början av den nedre raden.

Kommando	Hex	Beskrivning
DC0	10 <i>n</i>	Ställer in en period till den sista positionen <i>n</i> i den övre raden där $1 \leq n \leq 7$.
DC1	11 <i>n</i>	Aktiverar radblinkning. 1=övre rad 2=nedre rad
DC2	12 <i>n</i>	Inaktiverar radblinkning. 1=övre rad 2=nedre rad
SF1	1E	Rensar fält 1 och flyttar markören till sista positionen för fält 1.
SF2	1F	Rensar fält 2 och flyttar markören till sista positionen för fält 2.

5.2.6. Kommandoläge DSP800

Kommando	Hex	Beskrivning
EOT SOH I <i>n</i> ETB	04 01 49 <i>n</i> 17	Väljer den internationell teckenuppsättning. Se [Tabell 3 Internationell teckenuppsättning för DSP800].
EOT SOH P <i>n</i> ETB	04 01 50 <i>n</i> 17	Flyttar markören till den angivna positionen där $49 \leq n \leq 88$.
EOT SOH C <i>n m</i> ETB	04 01 43 <i>n m</i> 17	Rensar bildskärmsområdet från position <i>n</i> till position <i>m</i> och flyttar markören till position <i>n</i> där $49 \leq n \leq m \leq 88$.
EOT SOH S <i>n</i> ETB	04 01 53 <i>n</i> 17	Sparar de data som visas för tillfället (40 tecken) till lager <i>n</i> för demovisning där $1 \leq n \leq 3$.
EOT SOH D <i>n m</i> ETB	04 01 44 <i>n m</i> 17	Visar sparade data där $1 \leq n \leq 3$. Värdet <i>m</i> kan ignoreras.
EOT SOH A <i>n</i> ETB	04 01 41 <i>n</i> 17	Justerar ljusstyrkan där $1 \leq n \leq 4$.
EOT SOH = <i>n</i> ETB	04 01 3D <i>n</i> 17	Väljer kringutrustningen. 1=skrivare; 2=bildskärm
EOT SOH % ETB	04 01 25 17	Startar bildskärmen.

5.2.7. Kommandoläge CD5220

Kommando	Hex	Beskrivning
ESC DC1	1B 11	Aktiverar överskrivningsläge.
ESC DC2	1B 12	Aktiverar vertikalt rullningsläge.
ESC DC3	1B 13	Aktiverar horisontalt rullningsläge.
ESC Q A CR	1B 51 41 [N] 20 0D	Ställer in strängvisningsläget på att skriva på den övre raden.
ESC Q B CR	1B 51 42 [N] 20 0D	Ställer in strängvisningsläget på att skriva på den nedre raden.

Kommando	Hex	Beskrivning
ESC Q D CR	1B 51 44 [N]m20 0D	Aktiverar kontinuerlig rullning av meddelandet på övre raden där $m < 40$.
ESC [D	1B 5B 44	Flyttar markören åt vänster.
BS	08	Flyttar markören åt vänster.
ESC [C	1B 5B 43	Flyttar markören åt höger.
HT	09	Flyttar markören åt höger.
ESC [A	1B 5B 41	Flyttar markören uppåt.
ESC [B	1B 5B 42	Flyttar markören nedåt.
LF	0A	Flyttar markören nedåt.
ESD [H	1B 5B 48	Flyttar markören till utgångspositionen.
HOM	0B	Flyttar markören till utgångspositionen.
ESC [L	1B 5B 4C	Flyttar markören till positionen längst till vänster.
CR	0D	Flyttar markören till positionen längst till vänster.
ESC [R	1B 5B 52	Flyttar markören till positionen längst till höger.
ESC [K	1B 5B 4B	Flyttar markören till den nedre positionen.
ESC l x y	1B 6C x y	Flyttar markören till positionen angiven enligt följande: $1 \leq x \leq 20$ (kolumn); $y = 1, 2$ (rad)
ESC @	1B 40	Startar bildskärmen.
ESC W s x1 x2 y	1B 57 s x1 x2 y	Aktiverar eller inaktiverar fönsterområdet vid horisontalt rullningsläge. 1=inaktiverad; 2=aktiverad; $1 \leq x1 \leq x2 \leq 20$ (kolumn); $y = 1, 2$ (rad)
CLR	0C	Rensar bildskärmen och inaktiverar strängläge.
CAN	18	Rensar markörraden och inaktiverar strängläge.
ESC * n	1B 2A n	Justerar ljusstyrkan där $1 \leq n \leq 4$.
ESC & s n m [a (p1...p5)] (m-n+1)	1B 26 s n m [a (p1...p5)] (m-n+1)	Definierar de hämtade tecknen enligt följande: $s = 1; 32 \leq n \leq m \leq 126; a = 5$ (p1...p5=mönster1...mönster5)
ESC ? n	1B 3F n	Raderar hämtade tecken där n är teckenkoden och $32 \leq n \leq 126$.
ESC % n	1B 25 n	Aktiverar eller inaktiverar en hämtad teckenuppsättning. 0=inaktiverad; 1=aktiverad
ESC _ n	1B 5F n	Aktiverar eller inaktiverar markör. 0=inaktiverad; 1=aktiverad
ESC f n	1B 66 n	Väljer den internationell teckenuppsättning. Se [Tabell 4 Internationell teckenuppsättning för CD5220].
ESC c n	1B 63 n	Väljer ett teckensnitt, ASCII-kod eller JIS-kod.
ESC = n	1B 3D n	Väljer kringutrustning. 1=skrivare; 2=bildskärm; 3=skrivare och bildskärm

5.2.8. Kommandoläge EMAX

Kommando	Hex	Beskrivning
ESC DC1	1B 11	Aktiverar överskrivningsläge.
ESC DC2	1B 12	Aktiverar vertikalt läge.
ESC DC3	1B 13	Aktiverar horisontalt rullningsläge.
ESC [D	1B 5B 44	Flyttar markören åt vänster.
BS	08	Flyttar markören åt vänster.
ESC [C	1B 5B 43	Flyttar markören åt höger.
HT	09	Flyttar markören åt höger.
ESC [A	1B 5B 41	Flyttar markören uppåt.
ESC [B	1B 5B 42	Flyttar markören nedåt.
ESC [H	1B 5B 48	Flyttar markören till utgångspositionen.
HOM	0B	Flyttar markören till utgångspositionen.
ESC [L	1B 5B 4C	Flyttar markören till positionen längst till vänster.
CR	0D	Flyttar markören till positionen längst till vänster.
ESC [R	1B 5B 52	Flyttar markören till positionen längst till höger.
ESC [K	1B 5B 4B	Flyttar markören till den nedre positionen.
ESC l x y	1B 6C x y	Flyttar markören till positionen angiven enligt följande: $1 \leq x \leq 20$; $1 \leq y \leq 2$
ESC @	1B 40	Startar bildskärmen.
CLR	0C	Rensar bildskärmen och inaktiverar strängläge.
CAN	18	Rensar markörraden och inaktiverar strängläge.
ESC * n	1B 2A n	Konfigurerar ljusstyrkeinställningen från $1 \leq n \leq 4$.
ESC _ n	1B 5F n n = 0,1	Aktiverar eller inaktiverar markören.
ESC f n	1B 66 n	Väljer ett internationellt teckensnitt.
ESC c n	1B 63 n	Väljer ett teckensnitt, ASCII-kod eller JIS-kod.
ESC = n	1B 3D	Väljer kringutrustning. 1=skrivare; 2=bildskärm; 3=skrivare och bildskärm

5.2.9. Kommandoläge LOGIC

Kommando	Hex	Beskrivning
^Q	11	Aktiverar överskrivningsläge.
^R	12	Aktiverar vertikalt läge.
^I	09	Utför en horisontal tabb.
^H	08	Utför ett backsteg.
^J	0A	Utför en radmatning.

Kommando	Hex	Beskrivning
^M	0D	Utför en vagnretur.
^S	13	Inaktiverar markören.
^T	14	Aktiverar markören.
^P	10	Väljer en angiven sektion, som följande: <ul style="list-style-type: none"> • 10 00 MSD av övre rad • 10 13 LSD av övre rad • 10 14 MSD av nedre rad • 10 27 LSD av nedre rad
^_	1F	Återställer standardinställningarna.
^D <i>n</i>	04 <i>n</i>	Konfigurerar ljusstyrkeinställningen. 04 FF: 100 % 04 60: 60 % 04 40: 40 % 04 20: 20 %

5.2.10. Kommandoläge LD540

Kommando	Hex	Beskrivning
HT	09	Flyttar markören åt höger i överskrivningsläget.
BS	08	Flyttar markören åt vänster i överskrivningsläget.
CR	0D	Flyttar markören till positionen längst till vänster i överskrivningsläget.
ESC @	1B 40	Startar kundens bildskärm, rensar bildskärmens buffert, ställer in bildskärmsläget på skifte och ställer in aktuell bildskärmsrad på övre rad.
ESC U	1B 55	Väljer den övre raden som aktuell rad (standardinställning).
ESC D	1B 44	Väljer den nedre raden som aktuell rad.
ESC A <i>n</i>	1B 41 <i>n</i>	Aktiverar eller inaktiverar kundens bildskärm. D=inaktiverad; E=aktiverad
ESC C <i>r c</i>	1B 43 <i>r c</i>	Flyttar markören till positionen angiven enligt följande i överskrivningsläge: U=övre rad; D=nedre rad; $1 \leq c \leq 20$ (kolumn)
ESC E <i>r n</i>	1B 45 <i>r n</i>	Konfigurerar en specialeffekt eller ett bildskärmsläge för den angivna raden.
ESC R <i>n</i>	1B 52 <i>n</i>	Väljer den internationell teckenuppsättning. Se [Tabell 4 Internationell teckenuppsättning för CD5220].
ESC = <i>n</i>	1B 3D <i>n</i>	Väljer kringutrustning. 1=skrivare; 2=bildskärm; 3=skrivare och bildskärm

6. Bilaga

6.1.1. Tabell 1 Lista med teckentabeller

Sida		Teckentabell	Språk
Dec	Hex		
0	0x00	PC437	USA, Standard Europa
1	0x01	Katakana	Japanska
2	0x02	PC850	Flerspråkig
3	0x03	PC860	Portugisiska
4	0x04	PC863	Kanadensisk franska
5	0x05	PC865	Nordisk
11	0x0B	PC851	Grekiska
12	0x0C	PC853	Turkiska
13	0x0D	PC857	Turkiska
14	0x0E	PC737	Grekiska
15	0x0F	ISO8859-7	Grekiska
16	0x10	WPC1252	Latin 1; Västeuropa
17	0x11	PC866	Kyrilliska 2
18	0x12	PC852	Latin 2
19	0x13	PC858	Euro
20	0x14	KU42	Thailändska
21	0x15	TIS11	Thailändska
26	0x1A	TIS18	Thailändska
30	0x1E	TCVN-3	Vietnamesiska
31	0x1F	TCVN-3	Vietnamesiska
33	0x21	WPC775	Östersjöregionen
34	0x22	PC855	Kyrilliska
35	0x23	PC861	Isländska
38	0x26	PC869	Grekiska
39	0x27	ISO8859-2	Latin 2
40	0x28	ISO8859-15	Latin 9
41	0x29	PC1098	Persiska
42	0x2A	PC1118	Litauiska
43	0x2B	PC1119	Litauiska
44	0x2C	PC1125	Ukrainska
45	0x2D	WPC1250	Latin 2
46	0x2E	WPC1251	Kyrilliska

Sida		Teckentabell	Språk
Dec	Hex		
47	0x2F	WPC1253	Grekiska
48	0x30	WPC1254	Turkiska
51	0x33	WPC1257	Östersjöregionen
52	0x34	WPC1258	Vietnamesiska
53	0x35	KZ1048	Kazakstan
241	0xF1	CP950	Traditionell kinesiska
242	0xF2	CP936	Förenklad kinesiska
243	0xF3	CP949	Koreanska
244	0xF4	CP932	Japanska Shift JIS

6.1.2. Tabell 2 Internationell teckenuppsättning

Index		Land	ASCII-kod											
Dec	Hex		23	24	40	5B	5C	5D	5E	60	7B	7C	7D	7E
00	00	USA	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
01	01	Frankrike	#	\$	à	°	ç	§	^	`	é	ù	è	¨
02	02	Tyskland	#	\$	§	Ä	Ö	Ü	^	`	ä	ö	ü	ß
03	03	Storbritannien	£	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
04	04	Danmark I	#	\$	@	Æ	Ø	Å	^	`	æ	ø	å	~
05	05	Sverige	#	¤	É	Ä	Ö	Å	Ü	é	ä	ö	å	ü
06	06	Italien	#	\$	@	°	\	é	^	ù	à	ò	è	ì
07	07	Spanien I	Pt	\$	@	ı	Ñ	ı	^	`	¨	ñ	}	~
08	08	Japan	#	\$	@	[¥]	^	`	{		}	~
09	09	Norge	#	¤	É	Æ	Ø	Å	Ü	é	æ	ø	å	ü
10	0A	Danmark II	#	\$	É	Æ	Ø	Å	Ü	é	æ	ø	å	ü
11	0B	Spanien II	#	\$	á	ı	Ñ	ı	é	`	í	ñ	ó	ú
12	0C	Latinamerika	#	\$	á	ı	Ñ	ı	é	ü	í	ñ	ó	ú
13	0D	Korea	#	\$	@	[₩]	^	`	{		}	~
14	0E	Slovenien/Kroatien	#	\$	Ž	Š	Đ	Ć	Č	Ž	Š	đ	ć	č
15	0F	Kina	#	¥	@	[\]	^	`	{		}	~
16	10	Vietnam	₫	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
17	11	Slaviska	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
18	12	Ryssland	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~

6.1.3. Tabell 3 Internationell teckenuppsättning för DSP800

n (Hex)	Internationell teckenuppsättning
30h	USA
31h	Frankrike
32h	Tyskland
33h	Storbritannien
34h	Danmark I
35h	Sverige
36h	Italien
37h	Spanien
38h	Japan
39h	Norge
3Ah	Danmark II

6.1.4. Tabell 4 Internationell teckenuppsättning för CD5220

n (Hex)	Internationell teckenuppsättning
A (0x41)	USA
F (0x46)	Frankrike
G (0x47)	Tyskland
U (0x55)	Storbritannien
D (0x44)	Danmark I
W (0x57)	Sverige
I (0x49)	Italien
S (0x53)	Spanien
J (0x4A)	Japan
N (0x4E)	Norge
E (0x45)	Danmark II
L (0x4C)	Slaviska
R (0x52)	Rysland