



Používateľská príručka

Regulačné číslo modelu (RMN): HSN-PD01

© Copyright 2019 HP Development Company, L.P.

Linux® je registrovaná ochranná známka Linus Torvalds v USA a ďalších krajinách. Microsoft a Windows sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a iných krajinách. Enterprise Linux a Red Hat sú ochranné známky spoločnosti Red Hat, Inc. v USA a iných krajinách.

Informácie uvedené v tomto dokumente sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia. Jediné záruky na produkty a služby spoločnosti HP sú uvedené vo vyhláseniach o výslovnej záruke, ktoré sa poskytujú spolu s takýmito produktmi a službami. Žiadne informácie uvedené v tomto dokumente nemožno považovať za dodatočnú záruku. Spoločnosť HP nie je zodpovedná za technické ani redakčné chyby či opomenutia v tejto príručke.

Prvé vydanie: marec 2019

Katalógové číslo dokumentu: L62055-231

## **Oznámenie o výrobku**

Táto používateľská príručka opisuje funkcie, ktoré obsahuje väčšina modelov. Váš počítač nemusí poskytovať všetky tieto funkcie.

Ak chcete získať prístup k najnovším používateľským príručkám, prejdite na lokalitu <http://www.hp.com/support> a podľa pokynov vyhľadajte svoj produkt. Potom vyberte položku

**User Guides** (Používateľské príručky).

## **Podmienky používania softvéru**

Inštaláciou, kopírovaním, prevzatím alebo iným používaním ľubovoľného softvérového produktu predinštalovaného v tomto počítači vyjadrujete svoj súhlas s tým, že budete dodržiavať podmienky licenčnej zmluvy spoločnosti HP s koncovým používateľom (EULA). Ak s týmito licenčnými podmienkami nesúhlasíte, do 14 dní vráťte celý nepoužitý produkt (hardvér a softvér) a požiadajte o úplnú refundáciu. Na túto jedinou formu náhrady sa vzťahujú pravidlá refundácie vášho predajcu.

Ak potrebujete akékoľvek ďalšie informácie alebo chcete požiadať o úplnú refundáciu ceny počítača, obráťte sa na svojho predajcu.

## 1. Obsah

1.	Obsah.....	3
2.	Tabuľky .....	3
3.	Úvod.....	4
3.1.	Používanie a zverejnenie .....	4
4.	Špecifikácia .....	5
4.1.	Všeobecné špecifikácie .....	5
4.2.	Elektrické parametre.....	6
4.2.1.	Požiadavky na napájanie .....	6
4.2.2.	Komunikačné rozhranie.....	6
5.	Softvér.....	7
5.1.	Podporované operačné systémy.....	7
5.2.	Zoznam príkazov .....	7
5.2.1.	Príkazový režim ULTIMATE.....	7
5.2.2.	Štandardný príkazový režim UTC .....	9
5.2.3.	Vylepšený príkazový režim UTC .....	10
5.2.4.	Príkazový režim AEDEX .....	10
5.2.5.	Príkazový režim ADM788 .....	11
5.2.6.	Príkazový režim DSP800 .....	11
5.2.7.	Príkazový režim CD5220 .....	12
5.2.8.	Príkazový režim EMAX .....	13
5.2.9.	Príkazový režim LOGIC .....	14
5.2.10.	Príkazový režim LD540 .....	15
6.	Príloha .....	16
6.1.1.	Tabuľka 1 Zoznam kódových stránok .....	16
6.1.2.	Tabuľka 2 Medzinárodná tabuľka znakov .....	17
6.1.3.	Tabuľka 3 Medzinárodná tabuľka znakov DSP800.....	18
6.1.4.	Tabuľka 4 Medzinárodná tabuľka znakov CD5220.....	18

## 2. Tabuľky

6.1.1.	Tabuľka 1 Zoznam kódových stránok.....	16
6.1.2.	Tabuľka 2 Medzinárodná tabuľka znakov .....	17
6.1.3.	Tabuľka 3 Medzinárodná tabuľka znakov DSP800 .....	18
6.1.4.	Tabuľka 4 Medzinárodná tabuľka znakov CD5220 .....	18

### **3. Úvod**

#### **3.1. Používanie a zverejnenie**

Tento dokument sa vzťahuje iba na výrobok(-ky) tu uvedený.

Táto technická špecifikácia definuje požiadavky na 2-RIADKOVÝ TFT displej, ktorý používa napájacie rozhranie zbernice USB.

## 4. Špecifikácia

### 4.1. Všeobecné špecifikácie

Špecifikácia	Definícia
Produkt	HSN-PD01
Spôsob zobrazenia	TFT LCD
Rozlíšenie	320 × 32 bodov
Režim zobrazenia	Alfanumerický: 20 číslic × 2 riadky
Matica bodov znakov	16 × 16 bodov pre 2x20
Veľkosť bodu	0,375 (Š) mm × 0,625 (V) mm
Smer zobrazenia	6 hodín
Priemerný jas	200 cd/m <sup>2</sup>
Typ znaku	Alfanumerické a zložené (2-bajtové) slová
Veľkosť znaku	6,0 (Š) mm × 10,0 (V) mm
Znaky definované používateľom	96 znakov
Oblasť zobrazenia	123 (Š) mm × 22,2 (V) mm
Rozmer modulu	138 (D) mm × 35,5 (Š) mm × 12,9 (H) mm
Zorný uhol	ΘT Ø=90° (12 hodín): 35 stupňov ΘB Ø=270° (6 hodín): 25 stupňov ΘL Ø=180° (9 hodín): 45 stupňov ΘR Ø=0° (3 hodiny): 45 stupňov
Čistá hmotnosť	Pribl. 539 gramov
Režim príkazov	ULTIMATE, Aedex, UTC/S, UTC/E, ADM788, DSP800, CD5220, EMAX, Logické ovládacie prvky, WD-304
Jazyk	americká angličtina, medzinárodná angličtina, bosniančina, chorvátčina, čeština, dánčina, holandčina, estónčina, faerčina, fínčina, flámčina, francúzština, francúzština (Kanada), nemčina, gréčtina, hebrejčina, maďarčina, islandčina, indonézština, írčina, taliančina, katakana, lotyščina, litovčina, nórčina, poľština, portugalčina, rumunčina, ruština, slovinčina, slovenčina, španielčina, švédčina, tradičná čínština, zjednodušená čínština, japončina, kórejčina, arabčina
Rozhranie	Vstupné rozhranie USB len 5 V
Prenosová rýchlosť	Priame pripojenie 9600 alebo 19 200 b/s
Stredná doba medzi poruchami (MTBF)	30 000 hodín
Spotreba energie	5 V – 400 mA
EMC/Bezpečnostné normy	FCC, CE, VCCI, RCM, KCC, ICE, CSA, EAC

## **4.2. Elektrické parametre**

### **4.2.1. Požiadavky na napájanie**

- Napätie (obvyklé): 5 V jednosmerné +/- 10 %
- Spotreba prúdu (obvyklá): 400 mA

### **4.2.2. Komunikačné rozhranie**

Tento produkt používa rozhranie USB (Virtuálny port COM). Predvolený protokol virtuálneho portu RS232 je 9600 b/s, bez parity, 8 dátových bitov a 1 stop bit s DTR/DSR ovládaním.

## 5. Softvér

### 5.1. Podporované operačné systémy

#### Windows

- Windows 10 Pro
- Windows Embedded 8.1 Industry
- Windows Embedded 8 Industry
- Windows 8 Professional (64- a 32-bitový)
- Windows 7 Professional (64- a 32-bitový)
- Windows Embedded POSReady 7 (64- a 32-bitový)
- Windows Embedded POSReady 2009

#### Linux®

- Red Hat® Enterprise Linux® 6 a novší (64- alebo 32-bitový)
- CentOS 6 a novší (64- alebo 32-bitový)
- SUSE Linux Enterprise Point of Service 11 a novší (64- alebo 32-bitový)
- Ubuntu 12.04 LTS a novší (64- alebo 32-bitový)

#### Android

- Android 8.0 a novší

### 5.2. Zoznam príkazov

#### 5.2.1. Príkazový režim ULTIMATE

Príkaz	Hexadecimálna hodnota	Popis
HT	09	Presunie kurzor doprava.
BS	08	Presunie kurzor doľava.
US LF	1F 0A	Presunie kurzor nahor.
LF	0A	Presunie kurzor nadol.
US CR	1F 0D	Presunie kurzor úplne doprava.
CR	0D	Presunie kurzor úplne doľava.
HOM	0B	Presunie kurzor do východiskovej polohy.
US B	1F 42	Presunie kurzor do dolnej polohy.
US \$ x y	1F 24 x y	Presunie kurzor do polohy určenej nasledovne: $1 \leq x \leq 20$ (stĺpec); $1 \leq y \leq 2$ (riadok)
US C n	1F 43 n	Povolí alebo zakáže zobrazenie kurzora. 0: zakázané; 1: povolené
CLR	0C	Vymaže obrazovku.
CAN	18	Vymaže aktuálny riadok.
US X n	1F 58 n	Nastaví jas, kde $1 \leq n \leq 4$ .

Príkaz	Hexadecimálna hodnota	Popis
US E <i>n</i>	1F 45 <i>n</i>	Blikanie obrazovky v určenom intervale. $0 < n < 255$ : ( $n \cdot 50$ ms) zap/( $n \cdot 50$ ms) vyp 0: zakázané 255: zobrazenie je vypnuté
ESC @	1B 40	Spustí zobrazenie.
ESC t <i>n</i>	1B 74 <i>n</i>	Vyberie tabuľku kódov znakov. Pozrite [Tabuľka 1 Zoznam kódových stránok].
ESC R <i>n</i>	1B 52 <i>n</i>	Vyberie medzinárodnú tabuľku znakov. Pozrite [Tabuľka 2 Medzinárodná tabuľka znakov].
US r <i>n</i>	1F 72 <i>n</i>	Povolí alebo zakáže funkciu obráteného znaku. 0: zakázané; 1: povolené
US MD1	1F 01	Špecifikuje režim prepísania.
US MD2	1F 02	Špecifikuje režim zvislého posúvania.
US MD3	1F 03	Špecifikuje režim vodorovného posúvania.
ESC & <i>s n m</i> [ <i>a (p1...p5)</i> ] ( <i>m-n+1</i> )	1B 26 <i>s n m</i> [ <i>a (p1...p5)</i> ] ( <i>m-n+1</i> )	Definuje znaky stiahnutia. $s=1$ ; $32 \leq n \leq m \leq 126$ ; $a=5$ ( $p1...p5$ =vzor1...vzor5)
ESC ? <i>n</i>	1B 3F <i>n</i>	Zakáže znaky definované používateľom. $32 \leq n \leq 126$ kde <i>n</i> sa rovná kódu znaku.
ESC % <i>n</i>	1B 25 <i>n</i>	Povolí alebo zakáže tabuľky znakov stiahnutia. 0=zakázané; 1=povolené
ESC W <i>n s</i> ( <i>x1 y1 x2 y2</i> )	1B 57 <i>n s</i> ( <i>x1 y1 x2 y2</i> )	Špecifikuje rozsah okna. <i>n</i> =počet okien medzi 1 a 4; 0=zakázané, 1=povolené $1 \leq x1 \leq x2 \leq 20$ (stĺpec); $1 \leq y1 \leq y2 \leq 2$ (riadok)
ESC = <i>n</i>	1B 3D <i>n</i>	Vyberie periférne zariadenie. 1=tlačiareň; 2=displej; 3=tlačiareň a displej
US :	1F 3A	Špecifikuje začiatočnú a koncovú polohu definície makra.
US ^ <i>n m</i>	1F 5E <i>n m</i>	Vykoná a zatvorí makro pomocou nasledujúcej syntaxe: $0 \leq (n,m) \leq 255$ <ul style="list-style-type: none"> <li><i>n</i>: špecifikuje časový interval pre zobrazenie znakov v jednotkách [<math>n \cdot 50</math> ms]</li> <li><i>m</i>: špecifikuje interval vykonania makra každých [<math>m \cdot 50</math> ms]</li> </ul>
US @	1F 40	Spustí vnútorný test.
US T <i>h m</i>	1F 54 <i>h m</i>	Zobrazí čas v nasledujúcom formáte: $0 \leq h \leq 23$ ; $0 \leq m \leq 59$
US U	1F 55	Zobrazí počítadlo času.



Príkaz	Hexadecimálna hodnota	Popis
ESC u A..CR	1B 75 41 [dáta x 20] 0D	Zobrazí horný riadok.
ESC u B..CR	1B 75 42 [dáta x 20] 0D	Zobrazí dolný riadok.
ESC u D..CR	1B 75 44 [dáta x 45] 0D	Nastaví správu v hornom riadku na nepretržité posúvanie.
ESC u E..CR	1B 75 45 <i>hh</i> ' : ' <i>mm</i> 0D	Nastaví a zobrazí 24-hodinový čas v nasledujúcom formáte: $0 \leq h, m \leq 9$
ESC u F..CR	1B 75 46 [dáta x 45] 0D	Nastaví správu v hornom riadku na jedno posunutie.
ESC u 1..CR	1B 75 49 [dáta x 40] 0D	Nakonfiguruje dva riadky.
ESC [ D	1B 5B 44	Presunie kurzor doľava.
ESC [ C	1B 5B 43	Presunie kurzor doprava.
ESC [ A	1B 5B 41	Presunie kurzor nahor.
ESC [ B	1B 5B 42	Presunie kurzor nadol.
ESC [ H	1B 5B 48	Presunie kurzor do východiskovej polohy.
ESC [ L	1B 5B 4C	Presunie kurzor úplne doľava.
ESC [ R	1B 5B 52	Presunie kurzor úplne doprava.
ESC [ K	1B 5B 4B	Presunie kurzor do dolnej polohy.
ESC l x y	1B 6C x y	Presunie kurzor do špecifikovanej polohy, kde $1 \leq x \leq 20$ a $1 \leq y \leq 2$ .

### 5.2.2. Štandardný príkazový režim UTC

Príkaz	Hexadecimálna hodnota	Popis
BS	08	Vykoná krok späť.
HT	09	Vykoná horizontálny tabulátor.
LF	0A	Vykoná posun riadka.
CR	0D	Vykoná návrat na začiatok riadka.
DC0 <i>p</i>	10 <i>p</i>	Presunie kurzor do polohy určenej nasledovne: $0 \leq p \leq 39$
DC1	11	Povolí režim prepisovania zobrazenia.

Príkaz	Hexadecimálna hodnota	Popis
DC2	12	Povolí režim zvislého posúvania.
DC3	13	Povolí kurzor.
DC4	14	Zakáže kurzor.
ESC d	1B 64	Prepne na vylepšený režim UTC.
US	1F	Vymaže zobrazenie.

### 5.2.3. Vylepšený príkazový režim UTC

Príkaz	Hexadecimálna hodnota	Popis
ESC u A CR	1B 75 41 [dáta x 20] 0D	Zobrazí horný riadok.
ESC u B CR	1B 75 42 [dáta x 20] 0D	Zobrazí dolný riadok.
ESC u D CR	1B 75 44 [dáta x 45] 0D	Nastaví správu v hornom riadku na nepretržité posúvanie.
ESC u E CR	1B 75 45 hh ':' mm 0D	Nastaví a zobrazí 24-hodinový čas v nasledujúcom formáte: $0 \leq h, m \leq 9$
ESC u F CR	1B 75 46 [dáta x 45] 0D	Nastaví správu v hornom riadku na jedno posunutie.
ESC u H..CR	1B 75 48 n m 0D	Prepne kód upozornenia $32 \leq n, m \leq$ na predvolený kód upozornenia $n=1Bh, m=75h$ .
ESC u 1 CR	1B 75 49 [dáta x 40] 0D	Nakonfiguruje dvojriadkové zobrazenie.
ESC RS CR	1B 0F 0D	Prepne na štandardný režim UTC.

### 5.2.4. Príkazový režim AEDEX

Príkaz	Hexadecimálna hodnota	Popis
! # 1..CR	21 23 31 [dáta x 20] 0D	Zobrazí horný riadok.
! # 2..CR	21 23 32 [dáta x 20] 0D	Zobrazí dolný riadok.
! # 4..CR	21 23 34 [dáta x 45] 0D	Nastaví správu v hornom riadku na nepretržité posúvanie.
! # 5..CR	21 23 35 hh ':' mm 0D	Nastaví a zobrazí 24-hodinový čas v nasledujúcom formáte: $0 \leq h, m \leq 9$
! # 5 CR	21 23 35 0D	Zobrazí 24-hodinový formát času.
! # 6..CR	21 23 36 [dáta x 45] 0D	Nastaví správu v hornom riadku na jedno posunutie.
! # 8..CR	21 23 38 n m 0D	Prepne kód upozornenia $32 \leq n, m$ na predvolený kód upozornenia $n=„!“$ , $m=„#“$
! # 9..CR	21 23 39 [dáta x 40] 0D	Nakonfiguruje dvojriadkové zobrazenie.

### 5.2.5. Príkazový režim ADM788

Príkaz	Hexadecimálna hodnota	Popis
CLR	0C	Vymaže zobrazenie.
CR	0D	Vykoná návrat na začiatok riadka.
SLE1	0E	Odstráni dolný riadok a presunie kurzor na začiatok horného riadka.
SLE2	0F	Odstráni dolný riadok a presunie kurzor na začiatok dolného riadka.
DC0	10 $n$	Nastaví bodku na poslednú polohu $n$ horného riadka, kde $1 \leq n \leq 7$ .
DC1	11 $n$	Povolí blikanie riadka. 1=horný riadok 2=dolný riadok
DC2	12 $n$	Zakáže blikanie riadka. 1=horný riadok 2=dolný riadok
SF1	1E	Vymaže pole 1 a presunie kurzor na poslednú polohu poľa 1.
SF2	1F	Vymaže pole 2 a presunie kurzor na poslednú polohu poľa 2.

### 5.2.6. Príkazový režim DSP800

Príkaz	Hexadecimálna hodnota	Popis
EOT SOH I $n$ ETB	04 01 49 $n$ 17	Vyberie medzinárodnú tabuľku znakov. Pozrite [ <a href="#">Tabuľka 3 Medzinárodná tabuľka znakov DSP800</a> ].
EOT SOH P $n$ ETB	04 01 50 $n$ 17	Presunie kurzor do špecifikovanej polohy, kde $49 \leq n \leq 88$ .
EOT SOH C $n m$ ETB	04 01 43 $n$ $m$ 17	Vymaže rozsah zobrazenia od polohy $n$ po polohu $m$ a presunie kurzor na polohu $n$ , kde $49 \leq n \leq m \leq 88$ .
EOT SOH S $n$ ETB	04 01 53 $n$ 17	Uloží aktuálne zobrazené dáta (40 znakov) do $n$ -tej vrstvy na zobrazenie ukážky, kde $1 \leq n \leq 3$ .
EOT SOH D $n m$ ETB	04 01 44 $n$ $m$ 17	Zobrazí uložené dáta, kde $1 \leq n \leq 3$ . Hodnota $m$ sa môže ignorovať.
EOT SOH A $n$ ETB	04 01 41 $n$ 17	Nastaví jas, kde $1 \leq n \leq 4$ .
EOT SOH = $n$ ETB	04 01 3D $n$ 17	Vyberie periférne zariadenie. 1=tlačiareň; 2=displej
EOT SOH % ETB	04 01 25 17	Spustí zobrazenie.

### 5.2.7. Príkazový režim CD5220

Príkaz	Hexadecimálna hodnota	Popis
ESC DC1	1B 11	Povolí režim prepísania.
ESC DC2	1B 12	Povolí režim zvislého posúvania.
ESC DC3	1B 13	Povolí režim vodorovného posúvania.
ESC Q A CR	1B 51 41 [N] 20 0D	Nastaví režim zobrazenia reťazcov na zapísanie reťazca do horného riadka.
ESC Q B CR	1B 51 42 [N] 20 0D	Nastaví režim zobrazenia reťazcov na zapísanie reťazca do dolného riadka.
ESC Q D CR	1B 51 44 [N] m 20 0D	Nastaví správu v hornom riadku na nepretržité posúvanie, kde $m < 40$ .
ESC [ D	1B 5B 44	Presunie kurzor doľava.
BS	08	Presunie kurzor doľava.
ESC [ C	1B 5B 43	Presunie kurzor doprava.
HT	09	Presunie kurzor doprava.
ESC [ A	1B 5B 41	Presunie kurzor nahor.
ESC [ B	1B 5B 42	Presunie kurzor nadol.
LF	0A	Presunie kurzor nadol.
ESD [ H	1B 5B 48	Presunie kurzor do východiskovej polohy.
HOM	0B	Presunie kurzor do východiskovej polohy.
ESC [ L	1B 5B 4C	Presunie kurzor úplne doľava.
CR	0D	Presunie kurzor úplne doľava.
ESC [ R	1B 5B 52	Presunie kurzor úplne doprava.
ESC [ K	1B 5B 4B	Presunie kurzor do dolnej polohy.
ESC l x y	1B 6C x y	Presunie kurzor do polohy určenej nasledovne: $1 \leq x \leq 20$ (stĺpec); $y = 1, 2$ (riadok)
ESC @	1B 40	Spustí zobrazenie.
ESC W s x1 x2 y	1B 57 s x1 x2 y	Povolí alebo zakáže rozsah okna v režime vodorovného posúvania. 1=zakázané; 2=povolené; $1 \leq x1 \leq x2 \leq 20$ (stĺpec); $y = 1, 2$ (riadok)
CLR	0C	Vymaže obrazovku zobrazenia a zakáže režim reťazcov.
CAN	18	Vymaže riadok s kurzorom a zakáže režim reťazcov.
ESC * n	1B 2A n	Nastaví jas, kde $1 \leq n \leq 4$ .
ESC & s n m [ a (p1...p5) ] (m-n+1)	1B 26 s n m [ a (p1...p5) ] (m-n+1)	Definuje znaky stiahnutia nasledovne: $s = 1; 32 \leq n \leq m \leq 126; a = 5$ (p1...p5=vzor1...vzor5)

Príkaz	Hexadecimálna hodnota	Popis
ESC ? $n$	1B 3F $n$	Odstráni znaky stiahnutia, kde $n$ je kód znaku a $32 \leq n \leq 126$ .
ESC % $n$	1B 25 $n$	Povolí alebo zakáže tabuľku znakov stiahnutia. 0=zakázané; 1=povolené
ESC _ $n$	1B 5F $n$	Povolí alebo zakáže kurzor. 0=zakázané; 1=povolené
ESC f $n$	1B 66 $n$	Vyberie medzinárodnú tabuľku znakov. Pozrite [ <a href="#">Tabuľka 4 Medzinárodná tabuľka znakov CD5220</a> ].
ESC c $n$	1B 63 $n$	Vyberie písmo, kód ASCII alebo kód JIS.
ESC = $n$	1B 3D $n$	Vyberie periférne zariadenie. 1=tlačiareň; 2=displej; 3=tlačiareň a displej

### 5.2.8. Príkazový režim EMAX

Príkaz	Hexadecimálna hodnota	Popis
ESC DC1	1B 11	Povolí režim prepísania.
ESC DC2	1B 12	Povolí zvislý režim.
ESC DC3	1B 13	Povolí režim vodorovného posúvania.
ESC [ D	1B 5B 44	Presunie kurzor doľava.
BS	08	Presunie kurzor doľava.
ESC [ C	1B 5B 43	Presunie kurzor doprava.
HT	09	Presunie kurzor doprava.
ESC [ A	1B 5B 41	Presunie kurzor nahor.
ESC [ B	1B 5B 42	Presunie kurzor nadol.
ESC [ H	1B 5B 48	Presunie kurzor do východiskovej polohy.
HOM	0B	Presunie kurzor do východiskovej polohy.
ESC [ L	1B 5B 4C	Presunie kurzor úplne doľava.
CR	0D	Presunie kurzor úplne doľava.
ESC [ R	1B 5B 52	Presunie kurzor úplne doprava.
ESC [ K	1B 5B 4B	Presunie kurzor do dolnej polohy.
ESC l $x$ $y$	1B 6C $x$ $y$	Presunie kurzor do polohy určenej nasledovne: $1 \leq x \leq 20$ ; $1 \leq y \leq 2$
ESC @	1B 40	Spustí zobrazenie.
CLR	0C	Vymaže obrazovku zobrazenia a zakáže režim reťazcov.
CAN	18	Vymaže riadok s kurzorom a zakáže režim reťazcov.

Príkaz	Hexadecimálna hodnota	Popis
ESC * n	1B 2A n	Nakonfiguruje nastavenie jasu od $1 \leq n \leq 4$ .
ESC _ n	1B 5F n n = 0, 1	Povolí alebo zakáže kurzor.
ESC f n	1B 66 n	Vyberie medzinárodné písmo.
ESC c n	1B 63 n	Vyberie písmo, kód ASCII alebo kód JIS.
ESC = n	1B 3D	Vyberie periférne zariadenie. 1=tlačiareň; 2=displej; 3=tlačiareň a displej

### 5.2.9. Príkazový režim LOGIC

Príkaz	Hexadecimálna hodnota	Popis
^Q	11	Povolí režim prepísania.
^R	12	Povolí zvislý režim.
^I	09	Vykoná horizontálny tabulátor.
^H	08	Vykoná krok späť.
^J	0A	Vykoná posun riadka.
^M	0D	Vykoná návrat na začiatok riadka.
^S	13	Zakáže kurzor.
^T	14	Povolí kurzor.
^P	10	Vyberie špecifikovanú časť, napríklad nasledovnú: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10 00 MSD horného riadka</li> <li>• 10 13 LSD horného riadka</li> <li>• 10 14 MSD dolného riadka</li> <li>• 10 27 LSD dolného riadka</li> </ul>
^_	1F	Obnoví predvolené nastavenia.
^D n	04 n	Nakonfiguruje nastavenie jasu. 04 FF: 100 % 04 60: 60 % 04 40: 40 % 04 20: 20 %

### 5.2.10. Príkazový režim LD540

Príkaz	Hexadecimálna hodnota	Popis
HT	09	Presunie kurzor doprava v režime prepísania.
BS	08	Presunie kurzor doľava v režime prepísania.
CR	0D	Presunie kurzor úplne doľava v režime prepísania.
ESC @	1B 40	Spustí zobrazenie zákazníka, vymaže medzipamäť zobrazenia, nastaví režim zobrazenia na posunutie a nastaví aktuálny riadok zobrazenia na horný riadok.
ESC U	1B 55	Vyberie horný riadok ako aktuálny riadok (predvolené nastavenie).
ESC D	1B 44	Vyberie dolný riadok ako aktuálny riadok.
ESC A <i>n</i>	1B 41 <i>n</i>	Povolí alebo zakáže zobrazenie zákazníka. D=zakázané; E=povolené
ESC C <i>r c</i>	1B 43 <i>r c</i>	Presunie kurzor do polohy určenej nasledovne v režime prepísania: U=horný riadok; D=dolný radok; $1 \leq c \leq 20$ (stĺpec)
ESC E <i>r n</i>	1B 45 <i>r n</i>	Nakonfiguruje špeciálny efekt alebo režim zobrazenia pre špecifikovaný riadok.
ESC R <i>n</i>	1B 52 <i>n</i>	Vyberie medzinárodnú tabuľku znakov. Pozrite [ <a href="#">Tabuľka 4 Medzinárodná tabuľka znakov CD5220</a> ].
ESC = <i>n</i>	1B 3D <i>n</i>	Vyberie periférne zariadenie. 1=tlačiareň; 2=displej; 3=tlačiareň a displej

## 6. Príloha

### 6.1.1. Tabuľka 1 Zoznam kódových stránok

Strana		Kódová stránka	Jazyk
Decimálna hodnota	Hexadecimálna hodnota		
0	0x00	PC437	USA, Štandardné v Európe
1	0x01	Katakana	Japončina
2	0x02	PC850	Viacjazyčné
3	0x03	PC860	Portugalčina
4	0x04	PC863	Francúzština (Kanada)
5	0x05	PC865	Severské jazyky
11	0x0B	PC851	Gréčtina
12	0x0C	PC853	Turečtina
13	0x0D	PC857	Turečtina
14	0x0E	PC737	Gréčtina
15	0x0F	ISO8859-7	Gréčtina
16	0x10	WPC1252	Latinka 1, Západná Európa
17	0x11	PC866	Cyrilika 2
18	0x12	PC852	Latinka 2
19	0x13	PC858	Euro
20	0x14	KU42	Thajčina
21	0x15	TIS11	Thajčina
26	0x1A	TIS18	Thajčina
30	0x1E	TCVN-3	Vietnamčina
31	0x1F	TCVN-3	Vietnamčina
33	0x21	WPC775	Baltická oblasť
34	0x22	PC855	Cyrilika
35	0x23	PC861	Islandčina
38	0x26	PC869	Gréčtina
39	0x27	ISO8859-2	Latinka 2
40	0x28	ISO8859-15	Latinka 9
41	0x29	PC1098	Perzština
42	0x2A	PC1118	Litovčina
43	0x2B	PC1119	Litovčina
44	0x2C	PC1125	Ukrajínčina
45	0x2D	WPC1250	Latinka 2



Strana		Kódová stránka	Jazyk
Decimálna hodnota	Hexadecimálna hodnota		
46	0x2E	WPC1251	Cyrilika
47	0x2F	WPC1253	Gréčtina
48	0x30	WPC1254	Turečtina
51	0x33	WPC1257	Baltická oblasť
52	0x34	WPC1258	Vietnamčina
53	0x35	KZ1048	Kazachstan
241	0xF1	CP950	Tradičná čínština
242	0xF2	CP936	Zjednodušená čínština
243	0xF3	CP949	Kórejčina
244	0xF4	CP932	Japončina (Shift-JIS)

### 6.1.2. Tabuľka 2 Medzinárodná tabuľka znakov

Index <i>n</i>		Krajina	Kód ASCII											
Decimálna hodnota	Hexadecimálna hodnota		23	24	40	5B	5C	5D	5E	60	7B	7C	7D	7E
00	00	USA	#	\$	@	[	\	]	^	`	{		}	~
01	01	Francúzsko	#	\$	à	°	ç	§	^	`	é	ù	è	¨
02	02	Nemecko	#	\$	§	Ä	Ö	Ü	^	`	ä	ö	ü	ß
03	03	UK	£	\$	@	[	\	]	^	`	{		}	~
04	04	Dánsko I	#	\$	@	Æ	Ø	Å	^	`	æ	ø	å	~
05	05	Švédsko	#	¤	É	Ä	Ö	Å	Ü	é	ä	ö	å	ü
06	06	Taliansko	#	\$	@	°	\	é	^	ù	à	ò	è	ì
07	07	Španielsko I	PT	\$	@	ı	Ñ	ı	^	`	¨	ñ	}	~
08	08	Japonsko	#	\$	@	[	¥	]	^	`	{		}	~
09	09	Nórsko	#	¤	É	Æ	Ø	Å	Ü	é	æ	ø	å	ü
10	0A	Dánsko II	#	\$	É	Æ	Ø	Å	Ü	é	æ	ø	å	ü
11	0B	Španielsko II	#	\$	á	ı	Ñ	ı	é	`	í	ñ	ó	ú
12	0C	Latinská Amerika	#	\$	á	ı	Ñ	ı	é	ü	í	ñ	ó	ú
13	0D	Kórea	#	\$	@	[	₩	]	^	`	{		}	~
14	0E	Slovinsko/ Chorvátsko	#	\$	Ž	Š	Đ	Ć	Č	ž	š	đ	ć	č
15	0F	Čína	#	¥	@	[	\	]	^	`	{		}	~
16	10	Vietnam	₫	\$	@	[	\	]	^	`	{		}	~
17	11	Slovančina	#	\$	@	[	\	]	^	`	{		}	~
18	12	Rusko	#	\$	@	[	\	]	^	`	{		}	~

### 6.1.3. Tabuľka 3 Medzinárodná tabuľka znakov DSP800

$n$ (Hexadecimálna hodnota)	Medzinárodná tabuľka znakov
30h	USA
31h	Francúzsko
32h	Nemecko
33h	UK
34h	Dánsko I
35h	Švédsko
36h	Taliansko
37h	Španielsko
38h	Japonsko
39h	Nórsko
3Ah	Dánsko II

### 6.1.4. Tabuľka 4 Medzinárodná tabuľka znakov CD5220

$n$ (Hexadecimálna hodnota)	Medzinárodná tabuľka znakov
A (0x41)	USA
F (0x46)	Francúzsko
G (0x47)	Nemecko
U (0x55)	UK
D (0x44)	Dánsko I
W (0x57)	Švédsko
I (0x49)	Taliansko
S (0x53)	Španielsko
J (0x4A)	Japonsko
N (0x4E)	Nórsko
E (0x45)	Dánsko II
L (0x4C)	Slovančina
R (0x52)	Rusko