



Gebruikershandleiding

RMN: HSN-PD01

© Copyright 2019 HP Development Company, L.P.

Linux® is een gedeponeerd handelsmerk van Linus Torvalds in de Verenigde Staten en andere landen. Microsoft en Windows zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen. Enterprise Linux en Red Hat zijn gedeponeerde handelsmerken van Red Hat, Inc. in de Verenigde Staten en andere landen.

De informatie in dit document kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. De van toepassing zijnde garanties voor producten en diensten van HP zijn vastgelegd in de uitdrukkelijke garantiebepalingen die bij dergelijke producten en diensten worden meegeleverd. Niets in dit document mag als een aanvullende garantie worden opgevat. HP is niet aansprakelijk voor technische fouten, drukfouten of weglatingen in dit document.

Eerste editie: maart 2019

Artikelnummer van document: L62055-331

### **Kennisgeving over het product**

In deze gebruikershandleiding worden de voorzieningen beschreven die op de meeste modellen beschikbaar zijn. Mogelijk zijn niet alle functies op uw computer beschikbaar.

Voor de meest recente gebruikershandleidingen gaat u naar <http://www.hp.com/support> en volgt u de instructies om uw product te zoeken. Selecteer daarna **Gebruikershandleidingen**.

### **Softwarevoorwaarden**

Door het installeren, kopiëren, downloaden of anderszins gebruiken van een softwareproduct dat vooraf op deze computer is geïnstalleerd, bevestigt u dat u gehouden bent aan de voorwaarden van de HP Licentieovereenkomst voor eindgebruikers (EULA). Indien u niet akkoord gaat met deze licentievoorwaarden, kunt u uitsluitend aanspraak maken op de mogelijkheid het gehele, ongebruikte product (hardware en software) binnen 14 dagen te retourneren voor een volledige restitutie op basis van het restitutiebeleid van de desbetreffende verkoper.

Neem contact op met de verkoper voor meer informatie of om te vragen om een volledige restitutie van de prijs van de computer.

## 1. Inhoudsopgave

1.	Inhoudsopgave .....	3
2.	Tabellen .....	3
3.	Inleiding.....	4
3.1.	Gebruik en vrijgave .....	4
4.	Specificaties.....	5
4.1.	Algemene specificaties .....	5
4.2.	Elektrische specificaties.....	6
4.2.1.	Voedingsvereisten.....	6
4.2.2.	Communicatie-interface.....	6
5.	Software .....	7
5.1.	Ondersteunde besturingssystemen .....	7
5.2.	Opdrachtenlijst.....	7
5.2.1.	ULTIMATE opdrachtmodus.....	7
5.2.2.	UTC standaard opdrachtmodus .....	9
5.2.3.	UTC verbeterde opdrachtmodus.....	10
5.2.4.	AEDEX opdrachtmodus.....	10
5.2.5.	ADM788 opdrachtmodus .....	11
5.2.6.	DSP800 opdrachtmodus .....	11
5.2.7.	CD5220 opdrachtmodus .....	12
5.2.8.	EMAX opdrachtmodus .....	13
5.2.9.	LOGIC opdrachtmodus.....	14
5.2.10.	LD540 opdrachtmodus.....	15
6.	Bijlage.....	16
6.1.1.	Tabel 1 Codepaginalijst.....	16
6.1.2.	Tabel 2 Internationale tekenset .....	17
6.1.3.	Tabel 3 DSP800 internationale tekenset.....	18
6.1.4.	Tabel 4 CD5220 internationale tekenset.....	18

## 2. Tabellen

6.1.1.	Tabel 1 Codepaginalijst.....	16
6.1.2.	Tabel 2 Internationale tekenset .....	17
6.1.3.	Tabel 3 DSP800 internationale tekenset.....	18
6.1.4.	Tabel 4 CD5220 internationale tekenset.....	18

### **3. Inleiding**

#### **3.1. Gebruik en vrijgave**

Dit document is alleen van toepassing op de product(en) die hierin worden gedefinieerd. Deze technische specificatie definieert de vereisten voor een TFT-scherm met 2 lijnen dat gebruik maakt van een stroominterface via een USB-bus.

## 4. Specificaties

### 4.1. Algemene specificaties

Specificaties	Definitie
Product	HSN-PD01
Weergavemethode	TFT LCD
Resolutie	320 × 32 punten
Weergavemodus	Alfanumeriek: 20 cijfers × 2 lijnen
Tekenpuntmatrix	16 × 16 punten voor 2x20
Puntgrootte	0,375 (W) mm × 0,625 (H) mm
Weergaverichting	6 uur
Gemiddelde helderheid	200 cd/m <sup>2</sup>
Tekentype	Alfanumerieke en samengestelde (2-bytes) woorden
Tekengrootte	6,0 (B) mm × 10,0 (H) mm
Gebruikergedefinieerde tekens	96 tekens
Weergavegebied	123 (B) × 22,2 (H) mm
Module-afmetingen	138 (L) mm × 35,5 (B) mm × 12,9 (D) mm
Kijkhoek	θT Ø=90° (12 uur): 35 graden θB Ø=270° (6 uur): 25 graden θL Ø=180° (9 uur): 45 graden θR Ø=0° (3 uur): 45 graden
Netto gewicht	Ong. 539 gram
Opdrachtenmodus	UITIMATE, Aedex, UTC/S, UTC/E, ADM788, DSP800, CD5220, EMAX, Logical Controls, WD-304
Taal	Amerikaans Engels, Internationaal Engels, Bosnisch, Kroatisch, Tsjechisch, Deens, Nederlands, Estlands, Faeröers, Fins, Vlaams, Frans, Canadees Frans, Duits, Grieks, Hebreeuws, Hongaars, IJslands, Indonesisch, Iers, Italiaans, Katakana, Lets, Litouws, Noors, Pools, Portugees, Roemeens, Russisch, Sloveens, Slowaaks, Spaans, Zweeds, Traditioneel Chinees, Vereenvoudigd Chinees, Japans, Koreaans, Arabisch
Interface	USB alleen in 5 V
Baud-snelheid	Directe verbinding 9600 of 19.200 bps
MTBF	30.000 uur
Energieverbruik	5 V–400 mA
EMC / Veiligheidsnorm	FCC, CE, VCCI, RCM, KCC, ICE, CSA, EAC

## **4.2. Elektrische specificaties**

### **4.2.1. Voedingsvereisten**

- Spanning (typisch): 5 V DC +/- 10%
- Huidig energieverbruik (typisch): 400 mA

### **4.2.2. Communicatie-interface**

Dit product gebruikt een USB (Virtual COM-poort)-interface. Het standaardprotocol van de virtuele RS232-poort is 9600 bps, geen pariteit, 8 databits en 1 stopbit met DTR/DSR-controle.

## 5. Software

### 5.1. Ondersteunde besturingssystemen

#### Windows

- Windows 10 Pro
- Windows Embedded 8.1 Industry
- Windows Embedded 8 Industry
- Windows 8 Professional (64- en 32-bits)
- Windows 7 Professional (64- en 32-bits)
- Windows Embedded POSReady 7 (64- en 32-bits)
- Windows Embedded POSReady 2009

#### Linux®

- Red Hat® Enterprise Linux® 6 en hoger (64- of 32-bits)
- CentOS 6 en hoger (64- of 32-bits)
- SUSE Linux Enterprise Point of Service 11 en hoger (64- of 32-bits)
- Ubuntu 12.04 LTS en hoger (64- of 32-bits)

#### Android

- Android 8.0 en hoger

### 5.2. Opdrachtenlijst

#### 5.2.1. ULTIMATE opdrachtmodus

Opdracht	Hex.	Beschrijving
HT	09	Beweegt de cursor naar rechts.
BS	08	Beweegt de cursor naar links.
US LF	1F 0A	Beweegt de cursor naar boven.
LF	0A	Beweegt de cursor naar beneden.
US CR	1F 0D	Beweegt de cursor naar de meest rechtse positie.
CR	0D	Beweegt de cursor naar de meest linkse positie.
HOM	0B	Beweegt de cursor naar de beginpositie.
US B	1F 42	Beweegt de cursor naar de onderste positie.
US \$ x y	1F 24 x y	Beweegt de cursor naar de positie die als volgt wordt gespecificeerd: $1 \leq x \leq 20$ (kolom); $1 \leq y \leq 2$ (rij)
US C n	1F 43 n	Schakelt de weergave van de cursor in of uit. 0: uitgeschakeld; 1: ingeschakeld
CLR	0C	Wist het scherm.
CAN	18	Wist de huidige lijn.
US X n	1F 58 n	Past de helderheid aan waar $1 \leq n \leq 4$ .

Opdracht	Hex.	Beschrijving
US E <i>n</i>	1F 45 <i>n</i>	Laat het scherm knippen op het opgegeven interval. 0 < <i>n</i> < 255: ( <i>n</i> *50 msec) aan/( <i>n</i> *50 msec) uit 0: uitgeschakeld 255: beeldscherm wordt uitgeschakeld
ESC @	1B 40	Start het beeldscherm.
ESC t <i>n</i>	1B 74 <i>n</i>	Selecteert de tabel met tekencodes. Zie [Tabel 1 Codepaginalijst].
ESC R <i>n</i>	1B 52 <i>n</i>	Selecteert de internationale tekenset. Zie [Tabel 2 Internationale tekenset].
US r <i>n</i>	1F 72 <i>n</i>	Schakelt de functie voor omgekeerde tekens in of uit. 0: uitgeschakeld; 1: ingeschakeld
US MD1	1F 01	Specificeert de modus overschrijven.
US MD2	1F 02	Specificeert de modus verticaal bewegen.
US MD3	1F 03	Specificeert de modus horizontaal bewegen.
ESC & <i>s n m</i> [ <i>a (p1...p5)</i> ] ( <i>m-n+1</i> )	1B 26 <i>s n m</i> [ <i>a (p1...p5)</i> ] ( <i>m-n+1</i> )	Definieert de downloadtekens. <i>s</i> =1; 32 ≤ <i>n</i> ≤ <i>m</i> ≤ 126; <i>a</i> =5 ( <i>p1...p5</i> =patroon1...patroon5)
ESC ? <i>n</i>	1B 3F <i>n</i>	Schakelen gebruikersgedefinieerde tekens uit. 32 ≤ <i>n</i> ≤ 126 waar <i>n</i> gelijk is aan de tekencode.
ESC % <i>n</i>	1B 25 <i>n</i>	Schakelt het downloaden van tekensets in of uit. 0=uitgeschakeld; 1=ingeschakeld
ESC W <i>n s</i> ( <i>x1 y1 x2 y2</i> )	1B 57 <i>n s (x1 y1 x2 y2)</i>	Specificeert the vensterbereik. <i>n</i> =aantal vensters tussen 1 en 4; 0=uitgeschakeld, 1=ingeschakeld 1 ≤ <i>x1</i> ≤ <i>x2</i> ≤ 20 (kolom); 1 ≤ <i>y1</i> ≤ <i>y2</i> ≤ 2 (rij)
ESC = <i>n</i>	1B 3D <i>n</i>	Selecteert een randapparaat. 1=printer; 2=scherm; 3=printer en scherm
US :	1F3A	Specificeert de start- en eindposities van een macrodefinitie.
US ^ <i>n m</i>	1F 5E <i>n m</i>	Voert een macro uit met de volgende syntax en sluit deze: 0 ≤ ( <i>n,m</i> ) ≤ 255 <ul style="list-style-type: none"> <li><i>n</i>: specificeert het tijdsinterval voor de weergave van tekens in eenheden van [<i>n</i>*50 msec]</li> <li><i>m</i>: specificeert het interval van de uitvoering van de macro iedere [<i>m</i>*50 msec]</li> </ul>
US @	1F 40	Voert een zelftest uit.
US T <i>h m</i>	1F 54 <i>h m</i>	Geeft de tijd in de volgende indeling weer: 0 ≤ <i>u</i> ≤ 23; 0 ≤ <i>m</i> ≤ 59
US U	1F 55	Geeft de tijdteller weer.



Opdracht	Hex.	Beschrijving
ESC u A..CR	1B 75 41 [gegevens x 20] 0D	Geeft de bovenste lijn weer.
ESC u B..CR	1B 75 42 [gegevens x 20] 0D	Geeft de onderste lijn weer.
ESC u D..CR	1B 75 44 [gegevens x 45] 0D	Stelt het bericht op de bovenste lijn in om doorlopend te bewegen.
ESC u E..CR	1B 75 45 hh \':' mm 0D	Stelt de 24-uurtijd in de volgende indeling in en geeft ze weer: $0 \leq u, m \leq 9$
ESC u F..CR	1B 75 46 [gegevens x 45] 0D	Stelt het bericht op de bovenste lijn in om een keer te bewegen.
ESC u l..CR	1B 75 49 [gegevens x 40] 0D	Configureert twee lijnen.
ESC [ D	1B 5B 44	Beweegt de cursor naar links.
ESC [ C	1B 5B 43	Beweegt de cursor naar rechts.
ESC [ A	1B 5B 41	Beweegt de cursor naar boven.
ESC [ B	1B 5B 42	Beweegt de cursor naar beneden.
ESC [ H	1B 5B 48	Beweegt de cursor naar de beginpositie.
ESC [ L	1B 5B 4C	Beweegt de cursor naar de meest linkse positie.
ESC [ R	1B 5B 52	Beweegt de cursor naar de meest rechtse positie.
ESC [ K	1B 5B 4B	Beweegt de cursor naar de onderste positie.
ESC l x y	1B 6C x y	Verplaatst de cursor naar de gespecificeerde positie waar $1 \leq x \leq 20$ en $1 \leq y \leq 2$ .

### 5.2.2. UTC standaard opdrachtmodus

Opdracht	Hex.	Beschrijving
BS	08	Voert een backspace uit.
HT	09	Voert een horizontale tab uit.
LF	0A	Voert een nieuwe lijn uit.
CR	0D	Voert een regelterugloop uit.
DC0 p	10 p	Beweegt de cursor naar de positie die als volgt wordt gespecificeerd: $0 \leq p \leq 39$
DC1	11	Schakelt de weergavemodus overschrijven in.

Opdracht	Hex.	Beschrijving
DC2	12	Schakelt de modus voor verticaal bewegen in.
DC3	13	Schakelt de cursor in.
DC4	14	Schakelt de cursor uit.
ESC d	1B 64	Wissel naar UTC geavanceerde modus.
US	1F	Wist het scherm.

### 5.2.3. UTC verbeterde opdrachtmodus

Opdracht	Hex.	Beschrijving
ESC u A CR	1B 75 41 [gegevens x 20] 0D	Geeft de bovenste lijn weer.
ESC u B CR	1B 75 42 [gegevens x 20] 0D	Geeft de onderste lijn weer.
ESC u D CR	1B 75 44 [gegevens x 45] 0D	Stelt het bericht op de bovenste lijn in om doorlopend te bewegen.
ESC u E CR	1B 75 45 <i>hh ':' mm</i> 0D	Stelt de 24-uurtijd in de volgende indeling in en geeft ze weer: $0 \leq u, m \leq 9$
ESC u F CR	1B 75 46 [gegevens x 45] 0D	Stelt het bericht op de bovenste lijn in om éénmaal te bewegen.
ESC u H..CR	1B 75 48 <i>n m</i> 0D	Wisselt aandachtscode $32 \leq n, m \leq$ naar de standaard aandachtscode $n=1Bh, m=75h$ .
ESC u 1 CR	1B 75 49 [gegevens x 40] 0D	Configureert een scherm met twee lijnen.
ESC RS CR	1B 0F 0D	Wisselt naar UTC standaardmodus.

### 5.2.4. AEDEX opdrachtmodus

Opdracht	Hex.	Beschrijving
! # 1..CR	21 23 31 [gegevens x 20] 0D	Geeft de bovenste lijn weer.
! # 2..CR	21 23 32 [gegevens x 20] 0D	Geeft de onderste lijn weer.
! # 4..CR	21 23 34 [gegevens x 45] 0D	Stelt het bericht op de bovenste lijn in om doorlopend te bewegen.
! # 5..CR	21 23 35 <i>hh ':' mm</i> 0D	Stelt de 24-uurtijd in de volgende indeling in en geeft ze weer: $0 \leq u, m \leq 9$
! # 5 CR	21 23 35 0D	Geeft 24-uurtijd weer.
! # 6..CR	21 23 36 [gegevens x 45] 0D	Stelt het bericht op de bovenste lijn in om éénmaal te bewegen.
! # 8..CR	21 23 38 <i>n m</i> 0D	Wisselt aandachtscode $32 \leq n, m$ naar de standaard aandachtscode $n="!", m="#"$
! # 9..CR	21 23 39 [gegevens x 40] 0D	Configureert een scherm met twee lijnen.

### 5.2.5. ADM788 opdrachtmodus

Opdracht	Hex.	Beschrijving
CLR	0C	Wist het scherm.
CR	0D	Voert een regelterugloop uit.
SLE1	0E	Verwijdert de onderste lijn en beweegt de cursor naar de bovenste lijn.
SLE2	0F	Verwijdert de onderste lijn en beweegt de cursor naar het begin van de onderste lijn.
DC0	10 <i>n</i>	Stelt een periode in voor de laatste <i>n</i> positie van de bovenste lijn waar $1 \leq n \leq 7$ .
DC1	11 <i>n</i>	Schakelt het knippen van de lijn in. 1=bovenste lijn 2=onderste lijn
DC2	12 <i>n</i>	Schakelt het knippen van de lijn uit. 1=bovenste lijn 2=onderste lijn
SF1	1E	Wist veld 1 en verplaatst de cursor naar het veld 1 laatste positie.
SF2	1F	Wist veld 2 en verplaatst de cursor naar het veld 2 laatste positie.

### 5.2.6. DSP800 opdrachtmodus

Opdracht	Hex.	Beschrijving
EOT SOH I <i>n</i> ETB	04 01 49 <i>n</i> 17	Selecteert de internationale tekenset. Zie [ <a href="#">Tabel 3 DSP800 internationale tekenset</a> ].
EOT SOH P <i>n</i> ETB	04 01 50 <i>n</i> 17	Verplaatst de cursor naar de gespecificeerde positie waar $49 \leq n \leq 88$ .
EOT SOH C <i>n m</i> ETB	04 01 43 <i>n</i> <i>m</i> 17	Wist het weergavebereik van <i>n</i> -positie tot <i>m</i> -positie en verplaatst de cursor naar de <i>n</i> -positie $49 \leq n \leq m \leq 88$ .
EOT SOH S <i>n</i> ETB	04 01 53 <i>n</i> 17	Slaat de huidige weergegeven gegevens (40 tekens) op de <i>n</i> de laag op voor demoweergave waar $1 \leq n \leq 3$ .
EOT SOH D <i>n m</i> ETB	04 01 44 <i>n</i> <i>m</i> 17	Geeft de opgeslagen gegevens weer waarbij $1 \leq n \leq 3$ . De <i>m</i> waarde kan genegeerd worden.
EOT SOH A <i>n</i> ETB	04 01 41 <i>n</i> 17	Past de helderheid aan waar $1 \leq n \leq 4$ .
EOT SOH = <i>n</i> ETB	04 01 3D <i>n</i> 17	Selecteert het randapparaat. 1=printer; 2=scherm
EOT SOH % ETB	04 01 25 17	Start het beeldscherm.

### 5.2.7. CD5220 opdrachtmodus

Opdracht	Hex.	Beschrijving
ESC DC1	1B 11	Schakelt de modus overschrijven in.
ESC DC2	1B 12	Schakelt de modus verticaal bewegen in.
ESC DC3	1B 13	Schakelt de modus horizontaal bewegen in.
ESC Q A CR	1B 51 41 [N]20 0D	Stelt stringweergavemodus in om de string in de bovenste lijn te schrijven.
ESC Q B CR	1B 51 42 [N]20 0D	Stelt weergavemodus voor de string in om de string in de onderste lijn te schrijven.
ESC Q D CR	1B 51 44 [N]m20 0D	Stelt het bericht op de bovenste lijn in om doorlopend te bewegen waar $m < 40$ .
ESC [ D	1B 5B 44	Beweegt de cursor naar links.
BS	08	Beweegt de cursor naar links.
ESC [ C	1B 5B 43	Beweegt de cursor naar rechts.
HT	09	Beweegt de cursor naar rechts.
ESC [ A	1B 5B 41	Beweegt de cursor naar boven.
ESC [ B	1B 5B 42	Beweegt de cursor naar beneden.
LF	0A	Beweegt de cursor naar beneden.
ESD [ H	1B 5B 48	Beweegt de cursor naar de beginpositie.
HOM	0B	Beweegt de cursor naar de beginpositie.
ESC [ L	1B 5B 4C	Beweegt de cursor naar de meest linkse positie.
CR	0D	Beweegt de cursor naar de meest linkse positie.
ESC [ R	1B 5B 52	Beweegt de cursor naar de meest rechtse positie.
ESC [ K	1B 5B 4B	Beweegt de cursor naar de onderste positie.
ESC l x y	1B 6C x y	Beweegt de cursor naar de positie die als volgt wordt gespecificeerd: $1 \leq x \leq 20$ (kolom); $y=1,2$ (rij)
ESC @	1B 40	Start het beeldscherm.
ESC W s x1 x2 y	1B 57 s x1 x2 y	Schakelt het scherm bereik bij de horizontale modus om te bewegen in of uit. 1=uitgeschakeld; 2=ingeschakeld; $1 \leq x1 \leq x2 \leq 20$ (kolom); $y=1,2$ (rij)
CLR	0C	Wist het weergavescherm en schakelt de stringmodus uit.
CAN	18	Wist de cursorlijn en schakelt de stringmodus uit.
ESC * n	1B 2A n	Past de helderheid aan waar $1 \leq n \leq 4$ .
ESC & s n m [a(p1...p5)] (m-n+1)	1B 26 s n m [a(p1...p5)] (m-n+1)	Definieert de downloadtekens als volgt: $s=1; 32 \leq n \leq m \leq 126; a=5$ (p1...p5=patroon1...patroon5)

Opdracht	Hex.	Beschrijving
ESC ? <i>n</i>	1B 3F <i>n</i>	Verwijdert downloadtekens waar <i>n</i> de tekencode is en $32 \leq n \leq 126$ .
ESC % <i>n</i>	1B 25 <i>n</i>	Schakelt een gedownloadte tekenset in of uit. 0=uitgeschakeld; 1=ingeschakeld
ESC _ <i>n</i>	1B 5F <i>n</i>	Schakelt de cursor in of uit. 0=uitgeschakeld; 1=ingeschakeld
ESC f <i>n</i>	1B 66 <i>n</i>	Selecteert de internationale tekenset. Zie [Tabel 4 CD5220 internationale tekenset].
ESC c <i>n</i>	1B 63 <i>n</i>	Selecteert een lettertype, ASCII- code of JIS-code.
ESC = <i>n</i>	1B 3D <i>n</i>	Selecteert een randapparaat. 1=printer; 2=scherf; 3=printer & scherm

### 5.2.8. EMAX opdrachtmodus

Opdracht	Hex.	Beschrijving
ESC DC1	1B 11	Schakelt de modus overschrijven in.
ESC DC2	1B 12	Schakelt de verticale modus in.
ESC DC3	1B 13	Schakelt de modus voor horizontaal bewegen in.
ESC [ D	1B 5B 44	Beweegt de cursor naar links.
BS	08	Beweegt de cursor naar links.
ESC [ C	1B 5B 43	Beweegt de cursor naar rechts.
HT	09	Beweegt de cursor naar rechts.
ESC [ A	1B 5B 41	Beweegt de cursor naar boven.
ESC [ B	1B 5B 42	Beweegt de cursor naar beneden.
ESC [ H	1B 5B 48	Beweegt de cursor naar de beginpositie.
HOM	0B	Beweegt de cursor naar de beginpositie.
ESC [ L	1B 5B 4C	Beweegt de cursor naar de meest linkse positie.
CR	0D	Beweegt de cursor naar de meest linkse positie.
ESC [ R	1B 5B 52	Beweegt de cursor naar de meest rechtse positie.
ESC [ K	1B 5B 4B	Beweegt de cursor naar de onderste positie.
ESC l <i>x y</i>	1B 6C <i>x y</i>	Beweegt de cursor naar de positie die als volgt wordt gespecificeerd: $1 \leq x \leq 20$ ; $1 \leq y \leq 2$
ESC @	1B 40	Start het beeldscherm.
CLR	0C	Wist het weergavescherm en schakelt de stringmodus uit.
CAN	18	Wist de cursorlijn en schakelt de stringmodus uit.
ESC * <i>n</i>	1B 2A <i>n</i>	Configureert de instelling van de helderheid van $1 \leq n \leq 4$ .

Opdracht	Hex.	Beschrijving
ESC _ n	1B 5F n n = 0,1	Schakelt de cursor in of uit.
ESC f n	1B 66 n	Selecteert een internationaal lettertype.
ESC c n	1B 63 n	Selecteert een lettertype, ASCII-code of JIS-code.
ESC = n	1B 3D	Selecteert een randapparaat. 1=printer; 2=schermb; 3=printer & scherm

### 5.2.9. LOGIC opdrachtmodus

Opdracht	Hex.	Beschrijving
^Q	11	Schakelt de modus overschrijven in.
^R	12	Schakelt de verticale modus in.
^I	09	Voert een horizontale tab uit.
^H	08	Voert een backspace uit.
^J	0A	Voert een nieuwe lijn uit.
^M	0D	Voert een regelterugloop uit.
^S	13	Schakelt de cursor uit.
^T	14	Schakelt de cursor in.
^P	10	Selecteert een gespecificeerde sectie zoals het volgende: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10 00 MSD van bovenste rij</li> <li>• 10 13 LSD van bovenste rij</li> <li>• 10 14 MSD van onderste rij</li> <li>• 10 27 LSD van onderste rij</li> </ul>
^_	1F	Stelt de instellingen in naar de standaardinstellingen.
^D n	04 n	Configureert de instelling van de helderheid. 04 FF: 100% 04 60: 60% 04 40: 40% 04 20: 20%

## 5.2.10. LD540 opdrachtmodus

Opdracht	Hex.	Beschrijving
HT	09	Beweegt de cursor naar rechts in modus overschrijven.
BS	08	Beweegt de cursor naar links in modus overschrijven.
CR	0D	Beweegt de cursor naar de meest linkse positie in modus overschrijven.
ESC @	1B 40	Start de klantweergave, wist de weergavebuffer, stelt de waargavemodus in op shift en stelt de huidige weergaverij in op de bovenste lijn.
ESC U	1B 55	Selecteert de bovenste lijn als huidige rij (standaardinstelling).
ESC D	1B 44	Selecteert de onderste lijn als de huidige rij.
ESC A <i>n</i>	1B 41 <i>n</i>	Schakelt de klantweergave in of uit. D=uitgeschakeld; E=ingeschakeld
ESC C <i>r c</i>	1B 43 <i>r c</i>	Beweegt de cursor naar de volgende positie in modus overschrijven: U=bovenste lijn; D=onderste lijn; $1 \leq c \leq 20$ (kolom)
ESC E <i>r n</i>	1B 45 <i>r n</i>	Configureert een speciaal effect of speciale weergavemodus voor de gespecificeerde rij.
ESC R <i>n</i>	1B 52 <i>n</i>	Selecteert de internationale tekenset. Zie [ <a href="#">Tabel 4 CD5220 internationale tekenset</a> ].
ESC = <i>n</i>	1B 3D <i>n</i>	Selecteert een randapparaat. 1=printer; 2=scherm; 3=printer & scherm

## 6. Bijlage

### 6.1.1. Tabel 1 Codepaginalijst

Pagina		Codepagina	Taal
Dec.	Hex.		
0	0x00	PC437	Verenigde Staten van Amerika, Standaard Europa
1	0x01	Katakana	Japans
2	0x02	PC850	Meertalig
3	0x03	PC860	Portugees
4	0x04	PC863	Canadees-Frans
5	0x05	PC865	Noors
11	0x0B	PC851	Grieks
12	0x0C	PC853	Turks
13	0x0D	PC857	Turks
14	0x0E	PC737	Grieks
15	0x0F	ISO8859-7	Grieks
16	0x10	WPC1252	Latijns 1; West-Europees
17	0x11	PC866	Cyrellisch 2
18	0x12	PC852	Latijns 2
19	0x13	PC858	Euro
20	0x14	KU42	Thai
21	0x15	TIS11	Thai
26	0x1A	TIS18	Thai
30	0x1E	TCVN-3	Vietnamees
31	0x1F	TCVN-3	Vietnamees
33	0x21	WPC775	Baltisch rim
34	0x22	PC855	Cyrellisch
35	0x23	PC861	IJslands
38	0x26	PC869	Grieks
39	0x27	ISO8859-2	Latijns 2
40	0x28	ISO8859-15	Latijns 9
41	0x29	PC1098	Farsi
42	0x2A	PC1118	Litouws
43	0x2B	PC1119	Litouws
44	0x2C	PC1125	Oekraïens
45	0x2D	WPC1250	Latijns 2



Pagina		Codepagina	Taal
Dec.	Hex.		
46	0x2E	WPC1251	Cyrellisch
47	0x2F	WPC1253	Grieks
48	0x30	WPC1254	Turks
51	0x33	WPC1257	Baltisch rim
52	0x34	WPC1258	Vietnamees
53	0x35	KZ1048	Kazachstan
241	0xF1	CP950	Chinees (traditioneel)
242	0xF2	CP936	Chinees (vereenvoudigd)
243	0xF3	CP949	Koreaans
244	0xF4	CP932	Japanse Shift JIS

### 6.1.2. Tabel 2 Internationale tekenset

Index <i>n</i>		Land	ASCII-code											
Dec.	Hex.		23	24	40	5B	5c	5D	5E	60	7B	7c	7D	7E
00	00	Verenigde Staten	#	\$	@	[	\	]	^	`	{		}	~
01	01	Frankrijk	#	\$	à	°	ç	§	^	`	é	ù	è	¨
02	02	Duitsland	#	\$	§	Ä	Ö	ü	^	`	Ä	ö	ü	ß
03	03	Verenigd Koninkrijk	£	\$	@	[	\	]	^	`	{		}	~
04	04	Denemarken I	#	\$	@	Æ	Ø	Å	^	`	æ	Ø	Å	~
05	05	Zweden	#	¤	É	Ä	Ö	Å	ü	é	Ä	ö	Å	ü
06	06	Italië	#	\$	@	°	\	é	^	ù	à	ò	è	ì
07	07	Spanje I	Pt	\$	@	ı	Ñ	ı	^	`	¨	ñ	}	~
08	08	Japan	#	\$	@	[	¥	]	^	`	{		}	~
09	09	Noorwegen	#	¤	É	Æ	Ø	Å	ü	é	æ	Ø	Å	ü
10	0A	Denemarken II	#	\$	É	Æ	Ø	Å	ü	é	æ	Ø	Å	ü
11	0B	Spanje II	#	\$	á	ı	Ñ	ı	é	`	ı	ñ	ó	ú
12	0C	Latijns-Amerika	#	\$	á	ı	Ñ	ı	é	ü	ı	ñ	ó	ú
13	0D	Korea	#	\$	@	[	<del>₩</del>	]	^	`	{		}	~
14	0E	Slovenië/Kroatië	#	\$	Ž	Š	Đ	Ć	Č	Ž	Š	đ	ć	č
15	0F	China	#	¥	@	[	\	]	^	`	{		}	~
16	10	Vietnam	đ	\$	@	[	\	]	^	`	{		}	~
17	11	Slavisch	#	\$	@	[	\	]	^	`	{		}	~
18	12	Rusland	#	\$	@	[	\	]	^	`	{		}	~

### 6.1.3. Tabel 3 DSP800 internationale tekenset

<i>n</i> (Hex.)	Internationale tekenset
30h	Verenigde Staten
31h	Frankrijk
32h	Duitsland
33h	Verenigd Koninkrijk
34h	Denemarken I
35h	Zweden
36h	Italië
37h	Spanje
38h	Japan
39h	Noorwegen
3Ah	Denemarken II

### 6.1.4. Tabel 4 CD5220 internationale tekenset

<i>n</i> (Hex.)	Internationale tekenset
A (0x41)	Verenigde Staten
F (0x46)	Frankrijk
G (0x47)	Duitsland
U (0x55)	Verenigd Koninkrijk
D (0x44)	Denemarken I
W (0x57)	Zweden
I (0x49)	Italië
S (0x53)	Spanje
J (0x4A)	Japan
N (0x4E)	Noorwegen
E (0x45)	Denemarken II
L (0x4C)	Slavisch
R (0x52)	Rusland