



사용 설명서

RMN: HSN-PD01

© Copyright 2019 HP Development Company, L.P.

Linux®는 미국과 기타 국가에서 Linus Torvalds 의 등록 상표입니다. Microsoft 및 Windows 는 미국과 기타 국가에서 Microsoft Corporation 의 등록 상표 또는 상표입니다. Enterprise Linux 와 Red Hat 은 미국과 기타 국가에서 Red Hat, Inc.의 등록 상표입니다. 이 설명서의 내용은 조건에 따라 예고 없이 변경될 수 있습니다. HP 제품과 서비스에 대한 유일한 보증은 제품 및 서비스와 함께 동봉된 보증서에 명시되어 있습니다. 이 설명서에는 어떠한 추가 보증 내용도 들어 있지 않습니다. HP 는 이 설명서의 기술상 또는 편집상 오류나 누락에 대해 책임을 지지 않습니다.

초판: 2019 년 3 월

문서 번호: L62055-AD1

제품 고지 사항

본 사용 설명서에서는 대부분의 모델에서 공통적인 기능에 대해 설명합니다. 사용하는 컴퓨터에 따라 일부 기능이 지원되지 않을 수 있습니다.

최신 사용 설명서를 보려면 <http://www.hp.com/support> 에서 설명에 따라 제품을 찾으십시오. 그 다음, **사용 설명서**를 선택합니다.

소프트웨어 약관

컴퓨터에 사전 설치된 소프트웨어 제품을 설치, 복사, 다운로드 또는 사용할 경우 HP EULA(최종 사용자 사용권 계약) 약관에 동의하는 것을 의미합니다. 본 사용권 조항에 동의하지 않는 경우에는 사용하지 않은 상태의 제품(하드웨어와 소프트웨어)을 14 일 이내에 반품하여 해당 판매자의 환불 정책에 따라 전액 환불받을 수 있습니다.

추가 정보가 필요하거나 컴퓨터 가격의 전액 환불을 요청하려면 해당 판매자에게 문의하십시오.

1. 목차

- 1. 목차..... 3
- 2. 표..... 3
- 3. 소개..... 4
 - 3.1. 사용과 공개..... 4
- 4. 사양..... 5
 - 4.1. 일반 사양..... 5
 - 4.2. 전기적 사양..... 6
 - 4.2.1. 전원 요구사항..... 6
 - 4.2.2. 통신 인터페이스..... 6
- 5. 소프트웨어..... 7
 - 5.1. 지원되는 운영 체제..... 7
 - 5.2. 명령 목록..... 7
 - 5.2.1. ULTIMATE 명령 모드..... 7
 - 5.2.2. UTC 표준 명령 모드..... 9
 - 5.2.3. UTC 강화 명령 모드..... 10
 - 5.2.4. AEDEX 명령 모드..... 10
 - 5.2.5. ADM788 명령 모드..... 11
 - 5.2.6. DSP800 명령 모드..... 11
 - 5.2.7. CD5220 명령 모드..... 12
 - 5.2.8. EMAX 명령 모드..... 14
 - 5.2.9. LOGIC 명령 모드..... 15
 - 5.2.10. LD540 명령 모드..... 15
- 6. 부록..... 17
 - 6.1.1. 표 1 코드 페이지 목록..... 17
 - 6.1.2. 표 2 국제 문자 세트..... 18
 - 6.1.3. 표 3 DSP800 국제 문자 세트..... 19
 - 6.1.4. 표 4 CD5220 국제 문자 세트..... 20

2. 표

- 6.1.1. 표 1 코드 페이지 목록..... 17
- 6.1.2. 표 2 국제 문자 세트..... 18
- 6.1.3. 표 3 DSP800 국제 문자 세트..... 19
- 6.1.4. 표 4 CD5220 국제 문자 세트..... 20

3. 소개

3.1. 사용과 공개

본 문서는 여기 소개된 제품에 한하여 적용됩니다.

본 기술 사양에서는 USB 버스 전원 인터페이스를 사용하는 2 라인 TFT 디스플레이에 대한 요구사항을 정의합니다.

4. 사양

4.1. 일반 사양

사양	정의
제품	HSN-PD01
표시 방법	TFT LCD
해상도	320 × 32 도트
디스플레이 모드	영숫자: 20 자 × 2 줄
문자 도트 매트릭스	16 × 16 도트, 2x20
도트 크기	0.375mm(너비) × 0.625mm(높이)
시청 방향	6 시
평균 밝기	200cd/m ²
문자 유형	영숫자와 복합(2 바이트) 단어
문자 크기	6.0mm(너비) × 10.0mm(높이)
사용자 정의 문자	96 자
시야 영역	123mm(너비) × 22.2mm(높이)
모듈 치수	138mm(길이) × 35.5mm(너비) × 12.9mm(높이)
시야각	$\theta T \emptyset=90^\circ$ (12 시): 35 도 $\theta B \emptyset=270^\circ$ (6 시): 25 도 $\theta L \emptyset=180^\circ$ (9 시): 45 도 $\theta R \emptyset=0^\circ$ (3 시): 45 도
무게	약 539g
명령 모드	ULTIMATE, Aedex, UTC/S, UTC/E, ADM788, DSP800, CD5220, EMAX, Logical Controls, WD-304
언어	미국 영어, 국제 영어, 보스니아어, 크로아티아어, 체코어, 덴마크어, 네덜란드어, 에스토니아어, 페로어, 핀란드어, 플라망어, 프랑스어, 캐나다 프랑스어, 독일어, 그리스어, 히브리어, 헝가리어, 아이슬란드어, 인도네시아어, 아일랜드어, 이탈리아어, 가타카나, 라트비아어, 리투아니아어, 노르웨이어, 폴란드어, 포르투갈어, 루마니아어, 러시아어, 슬로베니아어, 슬로바키아어, 스페인어, 스웨덴어, 중국어 번체, 중국어 간체, 일본어, 한국어, 아랍어
인터페이스	USB 5V 에서만
Baud Rate(보오 레이트)	직접 연결 9,600bps 또는 19,200bps
MTBF	30,000 시간
소비 전력	5V-400mA
EMC / 안전 표준	FCC, CE, VCCI, RCM, KCC, ICE, CSA, EAC

4.2. 전기적 사양

4.2.1. 전원 요구사항

- 전압(일반): 5VDC +/- 10%
- 전류 소모량(일반): 400mA

4.2.2. 통신 인터페이스

본 제품은 USB(가상 COM 포트) 인터페이스를 이용합니다. 가상 RS232 포트의 기본 프로토콜은 9,600bps, 논패리티, 8 데이터비트, 1 스톱비트(DTR/DSR 컨트롤 포함)입니다.

5. 소프트웨어

5.1. 지원되는 운영 체제

Windows

- Windows 10 Pro
- Windows Embedded 8.1 Industry
- Windows Embedded 8 Industry
- Windows 8 Professional(64 비트, 32 비트)
- Windows 7 Professional(64 비트, 32 비트)
- Windows Embedded POSReady 7(64 비트, 32 비트)
- Windows Embedded POSReady 2009

Linux®

- Red Hat® Enterprise Linux® 6 이상(64 비트 또는 32 비트)
- CentOS 6 이상(64 비트 또는 32 비트)
- SUSE Linux Enterprise Point of Service 11 이상(64 비트 또는 32 비트)
- Ubuntu 12.04 LTS 이상(64 비트 또는 32 비트)

Android

- Android 8.0 이상

5.2. 명령 목록

5.2.1. ULTIMATE 명령 모드

명령	16 진수	설명
HT	09	커서가 오른쪽으로 이동합니다.
BS	08	커서가 왼쪽으로 이동합니다.
US LF	1F 0A	커서가 위로 이동합니다.
LF	0A	커서가 아래로 이동합니다.
US CR	1F 0D	커서가 오른쪽 끝으로 이동합니다.
CR	0D	커서가 왼쪽 끝으로 이동합니다.
HOM	0B	커서가 홈 위치로 이동합니다.
US B	1F 42	커서가 밑으로 이동합니다.
US \$ x y	1F 24 x y	커서가 다음과 같이 지정 위치로 이동합니다. 1≤x≤20 (열), 1≤y≤2 (행)

명령	16 진수	설명
US C <i>n</i>	1F 43 <i>n</i>	커서의 표시가 활성화되거나 비활성화됩니다. 0: 비활성화됨, 1: 활성화됨
CLR	0C	화면을 지웁니다.
CAN	18	현재 줄을 지웁니다.
US X <i>n</i>	1F 58 <i>n</i>	$1 \leq n \leq 4$ 에서 밝기를 조절합니다.
US E <i>n</i>	1F 45 <i>n</i>	화면이 지정된 간격으로 깜박거립니다. $0 < n < 255$: ($n \times 50$ 밀리초) 켜짐 / ($n \times 50$ 밀리초) 꺼짐 0: 비활성화됨 255: 디스플레이 꺼짐
ESC @	1B 40	디스플레이를 시작합니다.
ESC t <i>n</i>	1B 74 <i>n</i>	문자 코드표를 선택합니다. [표 1 코드 페이지 목록] 참조.
ESC R <i>n</i>	1B 52 <i>n</i>	국제 문자 세트를 선택합니다. [표 2 국제 문자 세트] 참조.
US r <i>n</i>	1F 72 <i>n</i>	역문자 기능을 활성화하거나 비활성화합니다. 0: 비활성화됨, 1: 활성화됨
US MD1	1F 01	덮어쓰기 모드를 지정합니다.
US MD2	1F 02	수직 스크롤 모드를 지정합니다.
US MD3	1F 03	수평 스크롤 모드를 지정합니다.
ESC & s <i>n m</i> [a (<i>p1...p5</i>)] (<i>m-n+1</i>)	1B 26 s <i>n m</i> [a (<i>p1...p5</i>)] (<i>m-n+1</i>)	다운로드 문자를 정의합니다. $s=1, 32 \leq n \leq m \leq 126, a=5$ ($p1...p5$ =pattern1...pattern5)
ESC ? <i>n</i>	1B 3F <i>n</i>	사용자 지정 문자를 비활성화합니다. $32 \leq n \leq 126$, 여기서 <i>n</i> 은 문자 코드와 같습니다.
ESC % <i>n</i>	1B 25 <i>n</i>	다운로드 문자 세트를 활성화하거나 비활성화합니다. 0= 비활성화됨, 1= 활성화됨
ESC W <i>n s</i> (<i>x1 y1 x2 y2</i>)	1B 57 <i>n s</i> (<i>x1 y1 x2 y2</i>)	창 범위를 지정합니다. <i>n</i> =1 과 4 사이 창의 수, 0=비활성화됨, 1=활성화됨 $1 \leq x1 \leq x2 \leq 20$ (열), $1 \leq y1 \leq y2 \leq 2$ (행)
ESC = <i>n</i>	1B 3D <i>n</i>	주변 장치를 선택합니다. 1=프린터, 2=디스플레이, 3=프린터와 디스플레이
US :	1F3A	매크로 정의의 시작과 끝 위치를 지정합니다.
US ^ <i>n m</i>	1F 5E <i>n m</i>	다음 구문을 이용하는 매크로를 실행하고 닫기: $0 \leq (n,m) \leq 255$ <ul style="list-style-type: none"> n. [$n \times 50$ 밀리초] 단위로 문자 표시 시간 간격을 지정함 m. [$m \times 50$ 밀리초]마다 매크로 실행 간격을 지정함
US @	1F 40	자가 테스트를 실행합니다.
US T <i>h m</i>	1F 54 <i>h m</i>	시간 표시 형식: $0 \leq h \leq 23, 0 \leq m \leq 59$

명령	16진수	설명
US U	1F 55	시간 카운터를 표시합니다.
ESC u A..CR	1B 75 41 [data x 20] 0D	윗줄을 표시합니다.
ESC u B..CR	1B 75 42 [data x 20] 0D	아랫줄을 표시합니다.
ESC u D..CR	1B 75 44 [data x 45] 0D	윗줄 메시지를 계속 스크롤로 설정합니다.
ESC u E..CR	1B 75 45 <i>hh</i> ' : ' <i>mm</i> 0D	시각을 24 시간 단위로 설정해 다음과 같이 표시: $0 \leq h, m \leq 9$
ESC u F..CR	1B 75 46 [data x 45] 0D	윗줄 메시지를 일회 스크롤로 설정합니다.
ESC u l..CR	1B 75 49 [data x 40] 0D	두 줄을 구성합니다.
ESC [D	1B 5B 44	커서가 왼쪽으로 이동합니다.
ESC [C	1B 5B 43	커서가 오른쪽으로 이동합니다.
ESC [A	1B 5B 41	커서가 위로 이동합니다.
ESC [B	1B 5B 42	커서가 아래로 이동합니다.
ESC [H	1B 5B 48	커서가 홈 위치로 이동합니다.
ESC [L	1B 5B 4C	커서가 왼쪽 끝으로 이동합니다.
ESC [R	1B 5B 52	커서가 오른쪽 끝으로 이동합니다.
ESC [K	1B 5B 4B	커서가 밑으로 이동합니다.
ESC l x y	1B 6C x y	커서가 $1 \leq x \leq 20, 1 \leq y \leq 2$ 에서 지정 위치로 이동합니다.

5.2.2. UTC 표준 명령 모드

명령	16진수	설명
BS	08	지우기를 실행합니다.
HT	09	수평 탭을 실행합니다.
LF	0A	줄바꿈을 실행합니다.
CR	0D	캐리지 리턴을 실행합니다.
DC0 <i>p</i>	10 <i>p</i>	커서가 다음과 같이 지정 위치로 이동합니다. $0 \leq p \leq 39$
DC1	11	덮어쓰기 디스플레이 모드를 활성화합니다.
DC2	12	수직 스크롤 모드를 활성화합니다.

명령	16진수	설명
DC3	13	커서를 활성화합니다.
DC4	14	커서를 비활성화합니다.
ESC d	1B 64	UTC 강화 모드로 전환합니다.
US	1F	디스플레이를 지웁니다.

5.2.3. UTC 강화 명령 모드

명령	16진수	설명
ESC u A CR	1B 75 41 [data x 20] 0D	윗줄을 표시합니다.
ESC u B CR	1B 75 42 [data x 20] 0D	아랫줄을 표시합니다.
ESC u D CR	1B 75 44 [data x 45] 0D	윗줄 메시지를 계속 스크롤로 설정합니다.
ESC u E CR	1B 75 45 hh ':' mm 0D	시각을 24시간 단위로 설정해 다음과 같이 표시: $0 \leq h, m \leq 9$
ESC u F CR	1B 75 46 [data x 45] 0D	윗줄 메시지를 일회 스크롤로 설정합니다.
ESC u H..CR	1B 75 48 n m 0D	어텐션 코드 32 $n, m \leq$ 을 기본 어텐션 코드 $n=1Bh, m=75h$ 로 전환합니다.
ESC u l CR	1B 75 49 [data x 40] 0D	두 줄을 디스플레이를 구성합니다.
ESC RS CR	1B 0F 0D	UTC 표준 모드로 전환합니다.

5.2.4. AEDEX 명령 모드

명령	16진수	설명
! # 1..CR	21 23 31 [data x 20] 0D	윗줄을 표시합니다.
! # 2..CR	21 23 32 [data x 20] 0D	아랫줄을 표시합니다.
! # 4..CR	21 23 34 [data x 45] 0D	윗줄 메시지를 계속 스크롤로 설정합니다.
! # 5..CR	21 23 35 hh ':' mm 0D	시각을 24시간 단위로 설정해 다음과 같이 표시: $0 \leq h, m \leq 9$
! # 5 CR	21 23 35 0D	24시간 형식을 표시합니다.
! # 6..CR	21 23 36 [data x 45] 0D	윗줄 메시지를 일회 스크롤로 설정합니다.

명령	16진수	설명
! # 8..CR	21 23 38 nm 0D	어텐션 코드 $32 \leq n, m$ 을 기본 어텐션 코드 $n="!$, $m="#"$ 로 전환합니다.
! # 9..CR	21 23 39 [data x 40] 0D	두 줄을 디스플레이를 구성합니다.

5.2.5. ADM788 명령 모드

명령	16진수	설명
CLR	0C	디스플레이를 지웁니다.
CR	0D	캐리지 리턴을 실행합니다.
SLE1	0E	아랫줄을 지우고 커서를 윗줄 처음으로 이동합니다.
SLE2	0F	아랫줄을 지우고 커서를 아랫줄 처음으로 이동합니다.
DC0	10 n	윗줄 마지막 n 위치에 점을 찍습니다. 여기서 n 의 범위는 $1 \leq n \leq 7$ 입니다.
DC1	11 n	줄 감박거림을 활성화합니다. 1=윗줄 2=아랫줄
DC2	12 n	줄 감박거림을 비활성화합니다. 1=윗줄 2=아랫줄
SF1	1E	필드 1을 지우고 커서를 필드 1 마지막 위치로 이동합니다.
SF2	1F	필드 2을 지우고 커서를 필드 2 마지막 위치로 이동합니다.

5.2.6. DSP800 명령 모드

명령	16진수	설명
EOT SOH I n ETB	04 01 49 n 17	국제 문자 세트를 선택합니다. [표 3 DSP800 국제 문자 세트] 참조.
EOT SOH P n ETB	04 01 50 n 17	커서를 $49 \leq n \leq 88$ 범위에서 지정 위치로 이동합니다.
EOT SOH C $n m$ ETB	04 01 43 n m 17	표시 범위를 n 위치에서 m 위치로 지우고 커서를 n 위치로 이동합니다. 여기서 $49 \leq n \leq m \leq 88$ 입니다.

명령	16진수	설명
EOT SOH S n ETB	04 01 53 n 17	현재 표시된 데이터(40자)를 n 번째 데모 표시 계층으로 저장합니다. 여기서 $1 \leq n \leq 3$ 입니다.
EOT SOH D n m ETB	04 01 44 n m 17	저장된 데이터를 $1 \leq n \leq 3$ 범위에서 표시합니다. m 값은 무시해도 됩니다.
EOT SOH A n ETB	04 01 41 n 17	$1 \leq n \leq 4$ 에서 밝기를 조절합니다.
EOT SOH = n ETB	04 01 3D n 17	주변 장치를 선택합니다. 1=프린터, 2=디스플레이
EOT SOH % ETB	04 01 25 17	디스플레이를 시작합니다.

5.2.7. CD5220 명령 모드

명령	16진수	설명
ESC DC1	1B 11	덮어쓰기 모드를 활성화합니다.
ESC DC2	1B 12	수직 스크롤 모드를 활성화합니다.
ESC DC3	1B 13	수평 스크롤 모드를 활성화합니다.
ESC Q A CR	1B 51 41 [N]20 0D	문자열 표시 모드를 윗줄에 문자열 쓰기로 설정합니다.
ESC Q B CR	1B 51 42 [N]20 0D	문자열 표시 모드를 아랫줄에 문자열 쓰기로 설정합니다.
ESC Q D CR	1B 51 44 [N] m 20 0D	윗줄 메시지를 계속 스크롤로 설정합니다. 여기서 $m < 40$ 입니다.
ESC [D	1B 5B 44	커서가 왼쪽으로 이동합니다.
BS	08	커서가 왼쪽으로 이동합니다.
ESC [C	1B 5B 43	커서가 오른쪽으로 이동합니다.
HT	09	커서가 오른쪽으로 이동합니다.
ESC [A	1B 5B 41	커서가 위로 이동합니다.
ESC [B	1B 5B 42	커서가 아래로 이동합니다.
LF	0A	커서가 아래로 이동합니다.
ESD [H	1B 5B 48	커서가 홈 위치로 이동합니다.
HOM	0B	커서가 홈 위치로 이동합니다.

명령	16진수	설명
ESC [L	1B 5B 4C	커서가 왼쪽 끝으로 이동합니다.
CR	0D	커서가 왼쪽 끝으로 이동합니다.
ESC [R	1B 5B 52	커서가 오른쪽 끝으로 이동합니다.
ESC [K	1B 5B 4B	커서가 밑으로 이동합니다.
ESC l x y	1B 6C x y	커서가 다음과 같이 지정 위치로 이동합니다. 1≤x≤20 (열), y=1,2 (행)
ESC @	1B 40	디스플레이를 시작합니다.
ESC W s x1 x2 y	1B 57 s x1 x2 y	수평 스크롤 모드에서 창 범위를 활성화하거나 비활성화합니다. 1= 비활성화됨, 2= 활성화됨, 1≤x1≤x2≤20 (열), y=1,2 (행)
CLR	0C	디스플레이를 지우고 문자열 모드를 비활성화합니다.
CAN	18	커서 라인을 지우고 문자열 모드를 비활성화합니다.
ESC * n	1B 2A n	1≤n≤4에서 밝기를 조절합니다.
ESC & s n m [a (p1...p5)] (m-n+1)	1B 26 s n m [a (p1...p5)] (m-n+1)	다운로드 문자를 다음과 같이 정의: s=1, 32≤n≤m≤126, a=5 (p1...p5=pattern1...pattern5)
ESC ? n	1B 3F n	다운로드 문자를 삭제합니다. 여기서 n은 문자 코드이며 32≤n≤126입니다.
ESC % n	1B 25 n	다운로드 문자 세트를 활성화하거나 비활성화합니다. 0= 비활성화됨, 1= 활성화됨
ESC _ n	1B 5F n	커서를 활성화하거나 비활성화합니다. 0= 비활성화됨, 1= 활성화됨
ESC f n	1B 66 n	국제 문자 세트를 선택합니다. [표 4 CD5220 국제 문자 세트] 참조.
ESC c n	1B 63 n	글꼴, ASCII 코드 또는 JIS 코드를 선택합니다.
ESC = n	1B 3D n	주변 장치를 선택합니다. 1=프린터, 2=디스플레이, 3=프린터와 디스플레이

5.2.8. EMAX 명령 모드

명령	16진수	설명
ESC DC1	1B 11	덮어쓰기 모드를 활성화합니다.
ESC DC2	1B 12	수직 모드를 활성화합니다.
ESC DC3	1B 13	수평 스크롤 모드를 활성화합니다.
ESC [D	1B 5B 44	커서가 왼쪽으로 이동합니다.
BS	08	커서가 왼쪽으로 이동합니다.
ESC [C	1B 5B 43	커서가 오른쪽으로 이동합니다.
HT	09	커서가 오른쪽으로 이동합니다.
ESC [A	1B 5B 41	커서가 위로 이동합니다.
ESC [B	1B 5B 42	커서가 아래로 이동합니다.
ESC [H	1B 5B 48	커서가 홈 위치로 이동합니다.
HOM	0B	커서가 홈 위치로 이동합니다.
ESC [L	1B 5B 4C	커서가 왼쪽 끝으로 이동합니다.
CR	0D	커서가 왼쪽 끝으로 이동합니다.
ESC [R	1B 5B 52	커서가 오른쪽 끝으로 이동합니다.
ESC [K	1B 5B 4B	커서가 밑으로 이동합니다.
ESC l x y	1B 6C x y	커서가 다음과 같이 지정 위치로 이동합니다. $1 \leq x \leq 20, 1 \leq y \leq 2$
ESC @	1B 40	디스플레이를 시작합니다.
CLR	0C	디스플레이를 지우고 문자열 모드를 비활성화합니다.
CAN	18	커서 라인을 지우고 문자열 모드를 비활성화합니다.
ESC * n	1B 2A n	밝기 설정을 $1 \leq n \leq 4$ 에서 구성합니다.
ESC _ n	1B 5F n n = 0,1	커서를 활성화하거나 비활성화합니다.
ESC f n	1B 66 n	국제 글꼴을 선택합니다.
ESC c n	1B 63 n	글꼴, ASCII 코드 또는 JIS 코드를 선택합니다.
ESC = n	1B 3D	주변 장치를 선택합니다. 1=프린터, 2=디스플레이, 3=프린터와 디스플레이

5.2.9.LOGIC 명령 모드

명령	16진수	설명
^Q	11	덮어쓰기 모드를 활성화합니다.
^R	12	수직 모드를 활성화합니다.
^I	09	수평 탭을 실행합니다.
^H	08	지우기를 실행합니다.
^J	0A	줄바꿈을 실행합니다.
^M	0D	캐리지 리턴을 실행합니다.
^S	13	커서를 비활성화합니다.
^T	14	커서를 활성화합니다.
^P	10	지정 선택을 선택합니다. 예를 들면 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> • 윗줄 10 00 MSD • 윗줄 10 13 LSD • 아랫줄 10 14 MSD • 아랫줄 10 27 LSD
^_	1F	설정을 기본으로 재설정합니다.
^D n	04 n	밝기 설정을 구성합니다. 04 FF: 100% 04 60: 60% 04 40: 40% 04 20: 20%

5.2.10.LD540 명령 모드

명령	16진수	설명
HT	09	커서가 덮어쓰기 모드로 오른쪽으로 이동합니다.
BS	08	커서가 덮어쓰기 모드로 왼쪽으로 이동합니다.
CR	0D	커서가 덮어쓰기 모드로 왼쪽 끝으로 이동합니다.
ESC @	1B 40	고객 디스플레이를 시작하고 디스플레이 버퍼를 지우고 디스플레이 모드를 shift 로 설정하고 현재 디스플레이 행을 윗줄로 설정합니다.
ESC U	1B 55	윗줄을 현재 행(기본 설정)으로 선택합니다.
ESC D	1B 44	아랫줄을 현재 행으로 선택합니다.

명령	16진수	설명
ESC A n	1B 41 n	고객 디스플레이를 활성화하거나 비활성화합니다. D=비활성화됨, E=활성화됨
ESC C r c	1B 43 r c	커서가 덮어쓰기 모드로 다음과 같이 지정 위치로 이동: U=윗줄, D=아랫줄, $1 \leq c \leq 20$ (열)
ESC E r n	1B 45 r n	지정된 행에 대해 특수효과 또는 디스플레이 모드를 구성합니다.
ESC R n	1B 52 n	국제 문자 세트를 선택합니다. [표 4 CD5220 국제 문자 세트] 참조.
ESC = n	1B 3D n	주변 장치를 선택합니다. 1=프린터, 2=디스플레이, 3=프린터와 디스플레이

6. 부록

6.1.1. 표 1 코드 페이지 목록

페이지		코드 페이지	언어
10 진수	16 진수		
0	0x00	PC437	미국, 표준 유럽
1	0x01	가타카나	일본어
2	0x02	PC850	다국어
3	0x03	PC860	포르투갈어
4	0x04	PC863	캐나다 프랑스어
5	0x05	PC865	북유럽어
11	0x0B	PC851	그리스어
12	0x0C	PC853	터키어
13	0x0D	PC857	터키어
14	0x0E	PC737	그리스어
15	0x0F	ISO8859-7	그리스어
16	0x10	WPC1252	라틴 1, 서유럽어
17	0x11	PC866	키릴 문자 2
18	0x12	PC852	라틴 2
19	0x13	PC858	유로
20	0x14	KU42	태국어
21	0x15	TIS11	태국어
26	0x1A	TIS18	태국어
30	0x1E	TCVN-3	베트남어
31	0x1F	TCVN-3	베트남어
33	0x21	WPC775	발트해 연안
34	0x22	PC855	키릴 문자
35	0x23	PC861	아이슬란드어
38	0x26	PC869	그리스어
39	0x27	ISO8859-2	라틴 2

페이지		코드 페이지	언어
10 진수	16 진수		
40	0x28	ISO8859-15	라틴 9
41	0x29	PC1098	페르시아어
42	0x2A	PC1118	리투아니아어
43	0x2B	PC1119	리투아니아어
44	0x2C	PC1125	우크라이나어
45	0x2D	WPC1250	라틴 2
46	0x2E	WPC1251	키릴 문자
47	0x2F	WPC1253	그리스어
48	0x30	WPC1254	터키어
51	0x33	WPC1257	발트해 연안
52	0x34	WPC1258	베트남어
53	0x35	KZ1048	카자흐스탄
241	0xF1	CP950	중국어 번체
242	0xF2	CP936	중국어 간체
243	0xF3	CP949	한국어
244	0xF4	CP932	일본 Shift JIS

6.1.2. 표 2 국제 문자 세트

색인 <i>n</i>		국가	ASCII 코드											
10진수	16진수		23	24	40	5B	5C	5D	5E	60	7B	7C	7D	7E
00	00	미국	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
01	01	프랑스	#	\$	à	°	ç	§	^	`	é	ù	è	¨
02	02	독일	#	\$	§	Ä	Ö	Ü	^	`	ä	ö	ü	ß
03	03	영국	£	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
04	04	덴마크 I	#	\$	@	Æ	Ø	Å	^	`	æ	ø	å	~
05	05	스웨덴	#	¤	É	Ä	Ö	Å	Ü	é	ä	ö	å	ü
06	06	이탈리아	#	\$	@	°	\	é	^	ù	à	ò	è	ì
07	07	스페인 I	Pt	\$	@	ı	Ñ	ı	^	`	¨	ñ	}	~
08	08	일본	#	\$	@	[¥]	^	`	{		}	~
09	09	노르웨이	#	¤	É	Æ	Ø	Å	Ü	é	æ	ø	å	ü
10	0A	덴마크 II	#	\$	É	Æ	Ø	Å	Ü	é	æ	ø	å	ü

색인 <i>n</i>		국가	ASCII 코드												
10진수	16진수		23	24	40	5B	5C	5D	5E	60	7B	7C	7D	7E	
11	0B	스페인 II	#	\$	á	i	Ñ	¿	é	`	í	ñ	ó	ú	
12	0C	라틴 아메리카	#	\$	á	i	Ñ	¿	é	ü	í	ñ	ó	ú	
13	0D	한국	#	\$	@	[₩]	^	`	{		}	~	
14	0E	슬로베니아/ 크로아티아	#	\$	Ž	Š	Đ	Ć	Č	ž	š	đ	ć	č	
15	0F	중국	#	¥	@	[\]	^	`	{		}	~	
16	10	베트남	₫	\$	@	[\]	^	`	{		}	~	
17	11	슬라브	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~	
18	12	러시아	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~	

6.1.3. 표 3 DSP800 국제 문자 세트

<i>n</i> (16진수)	국제 문자 세트
30h	미국
31h	프랑스
32h	독일
33h	영국
34h	덴마크 I
35h	스웨덴
36h	이탈리아
37h	스페인
38h	일본
39h	노르웨이
3Ah	덴마크 II

6.1.4. 표 4 CD5220 국제 문자 세트

n (16진수)	국제 문자 세트
A (0x41)	미국
F (0x46)	프랑스
G (0x47)	독일
U (0x55)	영국
D (0x44)	덴마크 I
W (0x57)	스웨덴
I (0x49)	이탈리아
S (0x53)	스페인
J (0x4A)	일본
N (0x4E)	노르웨이
E (0x45)	덴마크 II
L (0x4C)	슬라브
R (0x52)	러시아