



Korisnički priručnik

RMN: HSN-PD01

© Copyright 2019 HP Development Company, L.P.

Linux® je registrirani zaštitni znak u vlasništvu Linusa Torvaldsa u SAD-u i drugim državama.

Microsoft i Windows su registrirani zaštitni znakovi ili zaštitni znakovi tvrtke Microsoft Corporation u SAD-u i/ili drugim zemljama. Enterprise Linux i Red Hat zaštitni su znakovi tvrtke Red Hat, Inc. u Sjedinjenim Državama i drugim zemljama.

Informacije u ovom dokumentu podliježu promjenama bez prethodne obavijesti. Jedina jamstva za HP-ove proizvode i usluge iznesena su u izričitim jamstvenim izjavama koje prate takve proizvode i usluge. Ništa u ovom dokumentu ne smije se tumačiti kao dodatno jamstvo. HP ne snosi odgovornost za tehničke ili uredničke pogreške, kao ni propuste u ovom tekstu.

Prvo izdanje: ožujak, 2019.

Šifra dokumenta: L62055-BC1

### **Obavijest o proizvodu**

Ovaj korisnički priručnik opisuje značajke koje su zajedničke većini modela. Neke značajke možda neće biti dostupne na vašem računalu.

Da biste pristupili najnovijim korisničkim priručnicima, posjetite <http://www.hp.com/support> i pratite upute za pronalaženje svojeg proizvoda. Zatim odaberite **User Guides** (Korisnički priručnici).

### **Uvjeti korištenja softvera**

Instaliranjem, kopiranjem, preuzimanjem ili korištenjem bilo kojeg softverskog proizvoda predinstaliranog na ovom računalu korisnik pristaje na odredbe HP-ova licencnog ugovora za krajnjeg korisnika (EULA). Ako ne prihvaćate ove licencne uvjete, kao jedini dostupni pravni lijek možete vratiti čitav nekorišteni proizvod (hardver i softver) u roku od 14 dana da biste ostvarili povrat cijelog iznosa u skladu s prodavačevim pravilima o povratu.

Da biste dobili dodatne informacije ili zatražili povrat cijelog iznosa koji ste platili za računalo, обратите se prodavaču.

## **1. Sadržaj**

1.	Sadržaj .....	3
2.	Tablice .....	3
3.	Uvod .....	4
3.1.	Korištenje i priopćavanje .....	4
4.	Specifikacije .....	5
4.1.	Opće specifikacije .....	5
4.2.	Električne specifikacije .....	6
4.2.1.	Zahtjevi napajanja .....	6
4.2.2.	Komunikacijsko sučelje .....	6
5.	Softver .....	7
5.1.	Podržani operativni sustavi .....	7
5.2.	Popis naredbi .....	7
5.2.1.	ULTIMATE naredbeni način .....	7
5.2.2.	UTC standardni naredbeni način .....	9
5.2.3.	UTC unaprijeđeni naredbeni način .....	10
5.2.4.	AEDEX naredbeni način .....	10
5.2.5.	ADM788 naredbeni način .....	11
5.2.6.	DSP800 naredbeni način .....	11
5.2.7.	CD5220 naredbeni način .....	12
5.2.8.	EMAX naredbeni način .....	13
5.2.9.	LOGIC naredbeni način .....	14
5.2.10.	LD540 naredbeni način .....	14
6.	Dodatak .....	16
6.1.1.	Tablica 1 Popis kodne stranice .....	16
6.1.2.	Tablica 2 Međunarodni set znakova .....	17
6.1.3.	Tablica 3 DSP800 međunarodni set znakova .....	18
6.1.4.	Tablica 4 CD5220 međunarodni set znakova .....	18

## **2. Tablice**

6.1.1.	Tablica 1 Popis kodne stranice .....	16
6.1.2.	Tablica 2 Međunarodni set znakova .....	17
6.1.3.	Tablica 3 DSP800 međunarodni set znakova .....	18
6.1.4.	Tablica 4 CD5220 međunarodni set znakova .....	18

### **3. Uvod**

#### **3.1. Korištenje i priopćavanje**

Ovaj dokument se odnosi isključivo na proizvod(e) navedene u njemu.

Ove tehničke specifikacije definiraju zahtjeve za 2-REDNI TFT zaslon koji koristi USB bus sučelje napajanja.

## 4. Specifikacije

### 4.1. Opće specifikacije

Specifikacije	Definicija
Proizvod	HSN-PD01
Način prikaza	TFT LCD
Razlučivost	320 × 32 točke
Način prikaza	Alfanumerički: 20 znamenki × 2 reda
Znakovna točkasta matrica	16 × 16 točaka za 2x20
Veličina točke	0,375 mm (Š) × 0,625 (V) mm
Smjer gledanja	6 sati
Prosječna svjetlina	200 cd/m <sup>2</sup>
Vrsta znaka	Alfanumeričke i složene (2-bajta) riječi
Veličina znaka	6,0 (Š) mm × 10,0 (V) mm
Korisnički definirani znakovi	96 znakova
Područje prikaza	123 (Š) mm × 22,2 (V) mm
Dimenzija modula	138 (D) mm × 35,5 (Š) mm × 12,9 (Dubina) mm
Kut gledanja	θT Ø=90° (12 sati): 35 stupnjeva θT Ø=270° (6 sati): 25 stupnjeva θT Ø=180° (9 sati): 45 stupnjeva θT Ø=0° (3 sata): 45 stupnjeva
Neto težina	cca 539 grama
Naredbeni način	UITIMATE, Aedex, UTC/S, UTC/E, ADM788, DSP800, CD5220, EMAX, Logical Controls, WD-304
Jezik	američki engleski, međunarodni engleski, bosanski, hrvatski, češki, danski, nizozemski, estonski, farski, finski, flamanski, francuski, kanadski francuski, njemački, grčki, hebrejski, mađarski, islandski, indonezijski, irski, talijanski, katakana, latvijski, litvanski, norveški, poljski, portugalski, rumunjski, ruski, slovenski, slovački, španjolski, švedski, tradicionalni kineski, pojednostavljeni kineski, japanski, korejski, arapski
Sučelje	USB ulaz samo 5 V
Brzina prijenosa	Izravna veza 9600 ili 19.200 bps
MTBF	30.000 sati
Potrošnja energije	5 V–400 mA
EMC / Sigurnosni standardi	FCC, CE, VCCI, RCM, KCC, ICE, CSA, EAC

## **4.2. Električne specifikacije**

### **4.2.1. Zahtjevi napajanja**

- Napon (tipično): 5 V istosmjernog napona +/- 10 %
- Potrošnja struje (tipično): 400 mA

### **4.2.2. Komunikacijsko sučelje**

Ovaj proizvod koristi USB (virtualni COM ulaz) sučelje. Zadani protokol virtualnog RS232 priključka je 9600 bps, neparitetno, 8 podatkovnih bitova i 1 stop bit sa DTR/DSR kontrolom.

## 5. Softver

### 5.1. Podržani operativni sustavi

#### Windows

- Windows 10 Pro
- Windows Embedded 8.1 Industry
- Windows Embedded 8 Industry
- Windows 8 Professional (64- i 32-bitni)
- Windows 7 Professional (64- i 32-bitni)
- Windows Embedded POSReady 7 (64- i 32-bitni)
- Windows Embedded POSReady 2009

#### Linux®

- Red Hat® Enterprise Linux® 6 i noviji (64- ili 32-bitni)
- CentOS 6 i noviji (64- ili 32-bitni)
- SUSE Linux Enterprise Point of Service 11 i noviji (64- ili 32-bitni)
- Ubuntu 12.04 LTS i noviji (64- ili 32-bitni)

#### Android

- Android 8.0 i noviji

### 5.2. Popis naredbi

#### 5.2.1. ULTIMATE naredbeni način

Naredba	Heksadecimalno	Opis
HT	09	Pomiče pokazivač udesno.
BS	08	Pomiče pokazivač ulijevo.
US LF	1F 0A	Pomiče pokazivač gore.
LF	0A	Pomiče pokazivač dolje.
US CR	1F 0D	Pomiče pokazivač u krajnji desni položaj.
CR	0D	Pomiče pokazivač u krajnji lijevi položaj.
HOM	0B	Pomiče pokazivač na početni položaj.
US B	1F 42	Pomiče pokazivač na donji položaj.
US \$ x y	1F 24 x y	Pomiče pokazivač na položaj određen kako slijedi: $1 \leq x \leq 20$ (stupac); $1 \leq y \leq 2$ (red)
US C n	1F 43 n	Omogućuje ili onemogućuje prikaz pokazivača. 0: onemogućeno; 1: omogućeno
CLR	0C	Briše zaslon.
CAN	18	Briše trenutni red.
US X n	1F 58 n	Prilagođava svjetlinu gdje je $1 \leq n \leq 4$ .

Naredba	Heksadecimalno	Opis
US E n	1F 45 n	Treperi zaslonom u određenom intervalu. 0< n < 255: (n*50 msec) uključeno/(n*50 msec) isključeno 0: onemogućeno 255: zaslon je isključen
ESC @	1B 40	Pokreće zaslon.
ESC t n	1B 74 n	Odabire kodnu tablicu znakova. Pogledajte [ <a href="#">Tablica 1 Popis kodne stranice</a> ].
ESC R n	1B 52 n	Odabire međunarodni set znakova. Pogledajte [ <a href="#">Tablica 2 Međunarodni set znakova</a> ].
US r n	1F 72 n	Omogućuje ili onemogućuje funkciju obratnog znaka. 0: onemogućeno; 1: omogućeno
US MD1	1F 01	Određuje način prebrisavanja.
US MD2	1F 02	Određuje način okomitog pomicanja.
US MD3	1F 03	Određuje način vodoravnog pomicanja.
ESC & s n m [a(p1...p5)] (m-n+1)	1B 26 s n m [a(p1...p5)] (m-n+1)	Definira znakove preuzimanja. s=1; 32≤n≤m≤126; a=5 (p1...p5=uzorak1...uzorak5)
ESC ? n	1B 3F n	Onemogućuje korisnički definirane znakove. 32≤n≤126 gdje je n kod znaka.
ESC % n	1B 25 n	Omogućuje ili onemogućuje setove znakova preuzimanja. 0=onemogućeno; 1=omogućeno
ESC W n s (x1 y1 x2 y2)	1B 57 n s (x1 y1 x2 y2)	Određuje raspon prozora. n=broj prozora između 1 i 4; 0=onemogućeno, 1=omogućeno 1≤x1≤x2≤20 (stupac); 1≤y1≤y2≤2 (red)
ESC = n	1B 3D n	Odabire periferni uređaj. 1=pisač; 2=zaslon; 3=pisač i zaslon
US :	1F3A	Određuje početne i završne položaje definicije makronaredbe.
US ^ n m	1F 5E n m	Izvršava i zatvara makronaredbu koristeći sljedeću sintaksu: 0≤(n,m)≤255 <ul style="list-style-type: none"> <li>• n: određuje vremenski interval prikaza znakova u jedinicama [n*50 msec]</li> <li>• m: određuje interval izvršavanja makronaredbe svakih [m*50 msec]</li> </ul>
US @	1F 40	Pokreće autotestiranje.
US T h m	1F 54 h m	Prikazuje vrijeme u sljedećem formatu: 0≤h≤23; 0≤m≤59
US U	1F 55	Prikazuje brojač vremena.

Naredba	Heksadecimalno	Opis
ESC u A..CR	1B 75 41 [data x 20] 0D	Prikazuje gornji redak.
ESC u B..CR	1B 75 42 [data x 20] 0D	Prikazuje donji redak.
ESC u D..CR	1B 75 44 [data x 45] 0D	Postavlja poruku gornjeg retka na stalno pomicanje.
ESC u E..CR	1B 75 45 hh ' :' mm 0D	Postavlja i prikazuje 24-satno vrijeme u sljedećem formatu: $0 \leq h, m \leq 9$
ESC u F..CR	1B 75 46 [data x 45] 0D	Postavlja poruku gornjeg retka na jednokratno pomicanje.
ESC u 1..CR	1B 75 49 [data x 40] 0D	Konfigurira dva retka.
ESC [ D	1B 5B 44	Pomiče pokazivač ulijevo.
ESC [ C	1B 5B 43	Pomiče pokazivač udesno.
ESC [ A	1B 5B 41	Pomiče pokazivač gore.
ESC [ B	1B 5B 42	Pomiče pokazivač dolje.
ESC [ H	1B 5B 48	Pomiče pokazivač na početni položaj.
ESC [ L	1B 5B 4C	Pomiče pokazivač u krajnji lijevi položaj.
ESC [ R	1B 5B 52	Pomiče pokazivač u krajnji desni položaj.
ESC [ K	1B 5B 4B	Pomiče pokazivač na donji položaj.
ESC l x y	1B 6C x y	Pomiče pokazivač na određeni položaj gdje je $1 \leq x \leq 20$ i $1 \leq y \leq 2$ .

### 5.2.2. UTC standardni naredbeni način

Naredba	Heksadecimalno	Opis
BS	08	Izvršava brisanje ulijevo.
HT	09	Izvršava vodoravni tabulator.
LF	0A	Izvršava polje redaka.
CR	0D	Izvršava prelazak u novi red.
DC0 p	10 p	Pomiče pokazivač na položaj određen kako slijedi: $0 \leq p \leq 39$
DC1	11	Omogućuje način prikaza prebrisavanja.
DC2	12	Omogućuje način okomitog pomicanja.

Naredba	Heksadecimalno	Opis
DC3	13	Omogućuje pokazivač.
DC4	14	Onemogućuje pokazivač.
ESC d	1B 64	Prebacuje na UTC unaprijeđeni način.
US	1F	Briše zaslon.

### 5.2.3. UTC unaprijeđeni naredbeni način

Naredba	Heksadecimalno	Opis
ESC u A CR	1B 75 41 [data x 20] 0D	Prikazuje gornji redak.
ESC u B CR	1B 75 42 [data x 20] 0D	Prikazuje donji redak.
ESC u D CR	1B 75 44 [data x 45] 0D	Postavlja poruku gornjeg retka na stalno pomicanje.
ESC u E CR	1B 75 45 hh ':' mm 0D	Postavlja i prikazuje 24-satno vrijeme u sljedećem formatu: $0 \leq h, m \leq 9$
ESC u F CR	1B 75 46 [data x 45] 0D	Postavlja poruku gornjeg retka na jednokratno pomicanje.
ESC u H..CR	1B 75 48 n m 0D	Prebacuje kod pažnje 32 n, m ≤ na zadani kod pažnje n=1Bh, m=75h.
ESC u 1 CR	1B 75 49 [data x 40] 0D	Konfigurira prikaz dva retka.
ESC RS CR	1B 0F 0D	Prebacuje na UTC standardni način.

### 5.2.4. AEDEX naredbeni način

Naredba	Heksadecimalno	Opis
! # 1..CR	21 23 31 [data x 20] 0D	Prikazuje gornji redak.
! # 2..CR	21 23 32 [data x 20] 0D	Prikazuje donji redak.
! # 4..CR	21 23 34 [data x 45] 0D	Postavlja poruku gornjeg retka na stalno pomicanje.
! # 5..CR	21 23 35 hh ':' mm 0D	Postavlja i prikazuje 24-satno vrijeme u sljedećem formatu: $0 \leq h, m \leq 9$
! # 5 CR	21 23 35 0D	Prikazuje 24-satno vrijeme.
! # 6..CR	21 23 36 [data x 45] 0D	Postavlja poruku gornjeg retka na jednokratno pomicanje.
! # 8..CR	21 23 38 n m 0D	Prebacuje kod pažnje 32≤n, m na zadani kod pažnje n="!", m="#"
! # 9..CR	21 23 39 [data x 40] 0D	Konfigurira prikaz dva retka.

## 5.2.5. ADM788 naredbeni način

Naredba	Heksadecimalno	Opis
CLR	0C	Briše zaslon.
CR	0D	Izvršava prelazak u novi red.
SLE1	0E	Briše donji redak i pomiče pokazivač na početak gornjeg retka.
SLE2	0F	Briše donji redak i pomiče pokazivač na početak donjeg retka.
DC0	10 <i>n</i>	Postavlja točku na posljednji <i>n</i> položaj gornjeg retka gdje je $1 \leq n \leq 7$ .
DC1	11 <i>n</i>	Omogućuje treperenje retka. 1=gornji redak 2=donji redak
DC2	12 <i>n</i>	Onemogućuje treperenje retka. 1=gornji redak 2=donji redak
SF1	1E	Briše polje 1 i pomiče pokazivač na posljednji položaj polja 1.
SF2	1F	Briše polje 2 i pomiče pokazivač na posljednji položaj polja 2.

## 5.2.6. DSP800 naredbeni način

Naredba	Heksadecimalno	Opis
EOT SOH I <i>n</i> ETB	04 01 49 <i>n</i> 17	Odabire međunarodni set znakova. Pogledajte [Tablica 3 DSP800 međunarodni set znakova].
EOT SOH P <i>n</i> ETB	04 01 50 <i>n</i> 17	Pomiče pokazivač na određeni položaj gdje je $49 \leq n \leq 88$ .
EOT SOH C <i>n m</i> ETB	04 01 43 <i>n</i> <i>m</i> 17	Briše raspon prikaza od položaja <i>n</i> do položaja <i>m</i> i pomiče pokazivač na <i>n</i> položaj gdje je $49 \leq n \leq m \leq 88$ .
EOT SOH S <i>n</i> ETB	04 01 53 <i>n</i> 17	Sprema trenutno prikazane podatke (40 znakova) u <i>n</i> -ti sloj za demo prikaz gdje je $1 \leq n \leq 3$ .
EOT SOH D <i>n m</i> ETB	04 01 44 <i>n</i> <i>m</i> 17	Prikazuje spremljene podatke gdje je $1 \leq n \leq 3$ . Vrijednost <i>m</i> se može ignorirati.
EOT SOH A <i>n</i> ETB	04 01 41 <i>n</i> 17	Prilagođava svjetlinu gdje je $1 \leq n \leq 4$ .
EOT SOH = <i>n</i> ETB	04 01 3D <i>n</i> 17	Odabire periferni uređaj. 1=pisač; 2=zaslon
EOT SOH % ETB	04 01 25 17	Pokreće zaslon.

## 5.2.7. CD5220 naredbeni način

Naredba	Heksadecimalno	Opis
ESC DC1	1B 11	Omogućuje način prebrisavanja.
ESC DC2	1B 12	Omogućuje način okomitog pomicanja.
ESC DC3	1B 13	Omogućuje način vodoravnog pomicanja.
ESC Q A CR	1B 51 41 [N]20 0D	Postavlja način prikaza niza za zapisivanje niza u gornji redak.
ESC Q B CR	1B 51 42 [N]20 0D	Postavlja način prikaza niza za zapisivanje niza u donji redak.
ESC Q D CR	1B 51 44 [N]m20 0D	Postavlja poruku gornjeg retka na stalno pomicanje gdje je $m < 40$ .
ESC [ D	1B 5B 44	Pomiče pokazivač uljevo.
BS	08	Pomiče pokazivač uljevo.
ESC [ C	1B 5B 43	Pomiče pokazivač udesno.
HT	09	Pomiče pokazivač udesno.
ESC [ A	1B 5B 41	Pomiče pokazivač gore.
ESC [ B	1B 5B 42	Pomiče pokazivač dolje.
LF	0A	Pomiče pokazivač dolje.
ESD [ H	1B 5B 48	Pomiče pokazivač na početni položaj.
HOM	0B	Pomiče pokazivač na početni položaj.
ESC [ L	1B 5B 4C	Pomiče pokazivač u krajnji lijevi položaj.
CR	0D	Pomiče pokazivač u krajnji lijevi položaj.
ESC [ R	1B 5B 52	Pomiče pokazivač u krajnji desni položaj.
ESC [ K	1B 5B 4B	Pomiče pokazivač na donji položaj.
ESC l x y	1B 6C x y	Pomiče pokazivač na položaj određen kako slijedi: $1 \leq x \leq 20$ (stupac); $y=1,2$ (red)
ESC @	1B 40	Pokreće zaslon.
ESC W s x1 x2 y	1B 57 s x1 x2 y	Omogućuje ili onemogućuje raspon prozora u načinu vodoravnog pomicanja. 1=onemogućeno; 2=omogućeno; $1 \leq x1 \leq x2 \leq 20$ (stupac); $y=1,2$ (red)
CLR	0C	Briše zaslon i onemogućuje način niza.
CAN	18	Briše redak pokazivača i onemogućuje način niza.
ESC * n	1B 2A n	Prilagođava svjetlinu gdje je $1 \leq n \leq 4$ .
ESC & s n m [a(p1...p5)] (m-n+1)	1B 26 s n m [a(p1...p5)] (m-n+1)	Definira znakove preuzimanja kako slijedi: $s=1; 32 \leq n \leq m \leq 126; a=5$ (p1...p5=uzorak1...uzorak5)

Naredba	Heksadecimalno	Opis
ESC ? n	1B 3F n	Briše znakove preuzimanja gdje je n kod znaka i $32 \leq n \leq 126$ .
ESC % n	1B 25 n	Omogućuje ili onemogućuje set znakova preuzimanja. 0=onemogućeno; 1=omogućeno
ESC _ n	1B 5F n	Omogućuje ili onemogućuje pokazivač. 0=onemogućeno; 1=omogućeno
ESC f n	1B 66 n	Odabire međunarodni set znakova. Pogledajte [ <a href="#">Tablica 4 CD5220 međunarodni set znakova</a> ].
ESC c n	1B 63 n	Odabire font, ASCII kod ili JIS kod.
ESC = n	1B 3D n	Odabire periferni uređaj. 1=pisač; 2=zaslon; 3=pisač i zaslon

### 5.2.8. EMAX naredbeni način

Naredba	Heksadecimalno	Opis
ESC DC1	1B 11	Omogućuje način prebrisavanja.
ESC DC2	1B 12	Omogućuje okomiti način.
ESC DC3	1B 13	Omogućuje način vodoravnog pomicanja.
ESC [ D	1B 5B 44	Pomiče pokazivač uljevo.
BS	08	Pomiče pokazivač uljevo.
ESC [ C	1B 5B 43	Pomiče pokazivač udesno.
HT	09	Pomiče pokazivač udesno.
ESC [ A	1B 5B 41	Pomiče pokazivač gore.
ESC [ B	1B 5B 42	Pomiče pokazivač dolje.
ESC [ H	1B 5B 48	Pomiče pokazivač na početni položaj.
HOM	0B	Pomiče pokazivač na početni položaj.
ESC [ L	1B 5B 4C	Pomiče pokazivač u krajnji lijevi položaj.
CR	0D	Pomiče pokazivač u krajnji lijevi položaj.
ESC [ R	1B 5B 52	Pomiče pokazivač u krajnji desni položaj.
ESC [ K	1B 5B 4B	Pomiče pokazivač na donji položaj.
ESC l x y	1B 6C x y	Pomiče pokazivač na položaj određen kako slijedi: $1 \leq x \leq 20; 1 \leq y \leq 2$
ESC @	1B 40	Pokreće zaslon.
CLR	0C	Briše zaslon i onemogućuje način niza.
CAN	18	Briše redak pokazivača i onemogućuje način niza.
ESC * n	1B 2A n	Konfigurira postavku svjetline od $1 \leq n \leq 4$ .
ESC _ n	1B 5F n n = 0,1	Omogućuje ili onemogućuje pokazivač.

Naredba	Heksadecimalno	Opis
ESC f n	1B 66 n	Odabire međunarodni font.
ESC c n	1B 63 n	Odabire font, ASCII kod ili JIS kod.
ESC = n	1B 3D	Odabire periferni uređaj. 1=pisač; 2=zaslon; 3=pisač i zaslon

### 5.2.9. LOGIC naredbeni način

Naredba	Heksadecimalno	Opis
^Q	11	Omogućuje način prebrisavanja.
^R	12	Omogućuje okomiti način.
^I	09	Izvršava vodoravni tabulator.
^H	08	Izvršava brisanje ulijevo.
^J	0A	Izvršava polje redaka.
^M	0D	Izvršava prelazak u novi red.
^S	13	Onemogućuje pokazivač.
^T	14	Omogućuje pokazivač.
^P	10	Odabire određeni dio, kao sljedeće: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10 00 MSD gornjeg retka</li> <li>• 10 13 LSD gornjeg retka</li> <li>• 10 14 MSD donjeg retka</li> <li>• 10 27 LSD donjeg retka</li> </ul>
^_	1F	Ponovno postavlja postavke na zadane vrijednosti.
^D n	04 n	Konfiguriра postavku svjetline. 04 FF: 100 % 04 60: 60 % 04 40: 40 % 04 20: 20 %

### 5.2.10. LD540 naredbeni način

Naredba	Heksadecimalno	Opis
HT	09	Pomiče pokazivač udesno u načinu prebrisavanja.
BS	08	Pomiče pokazivač ulijevo u načinu prebrisavanja.
CR	0D	Pomiče pokazivač na krajnji lijevi položaj u načinu prebrisavanja.
ESC @	1B 40	Pokreće prikaz klijenta, briše međuspremnik zaslona, postavlja način prikaza na shift i postavlja trenutni red zaslona na gornji redak.
ESC U	1B 55	Odabire gornji redak kao trenutni red (zadana postavka).
ESC D	1B 44	Odabire donji redak kao trenutni red.

<b>Naredba</b>	<b>Heksadecimalno</b>	<b>Opis</b>
ESC A n	1B 41 n	Omogućuje ili onemogućuje prikaz klijenta. D=onemogućeno; E=omogućeno
ESC C r c	1B 43 r c	Pomiče pokazivač na položaj određen kako slijedi u načinu prebrisavanja: U=gornji redak; D=donji redak; $1 \leq c \leq 20$ (stupac)
ESC E r n	1B 45 r n	Konfigurira posebni efekt ili način prikaza za određeni red.
ESC R n	1B 52 n	Odabire međunarodni set znakova. Pogledajte [ <a href="#">Tablica 4 CD5220 međunarodni set znakova</a> ].
ESC = n	1B 3D n	Odabire periferni uređaj. 1=pisač; 2=zaslon; 3=pisač i zaslon

## 6. Dodatak

### 6.1.1. Tablica 1 Popis kodne stranice

Stranica	Kodna stranica	Jezik
Decimalno	Heksadecimalno	
0	0x00	PC437
1	0x01	Katakana
2	0x02	PC850
3	0x03	PC860
4	0x04	PC863
5	0x05	PC865
11	0x0B	PC851
12	0x0C	PC853
13	0x0D	PC857
14	0x0E	PC737
15	0x0F	ISO8859-7
16	0x10	WPC1252
17	0x11	PC866
18	0x12	PC852
19	0x13	PC858
20	0x14	KU42
21	0x15	TIS11
26	0x1A	TIS18
30	0x1E	TCVN-3
31	0x1F	TCVN-3
33	0x21	WPC775
34	0x22	PC855
35	0x23	PC861
38	0x26	PC869
39	0x27	ISO8859-2
40	0x28	ISO8859-15
41	0x29	PC1098
42	0x2A	PC1118
43	0x2B	PC1119
44	0x2C	PC1125
45	0x2D	WPC1250
46	0x2E	WPC1251

Stranica		Kodna stranica	Jezik
Decimalno	Heksadecimalno		
47	0x2F	WPC1253	Grčki
48	0x30	WPC1254	Turski
51	0x33	WPC1257	Baltik
52	0x34	WPC1258	Vijetnamski
53	0x35	KZ1048	Kazahstan
241	0xF1	CP950	Tradicionalni kineski
242	0xF2	CP936	Pojednostavljeni kineski
243	0xF3	CP949	Korejski
244	0xF4	CP932	Japanski Shift JIS

### 6.1.2. Tablica 2 Međunarodni set znakova

Kazalo n		Država	ASCII kod											
Decimalno	Heksadecimalno		23	24	40	5B	5C	5D	5E	60	7B	7C	7D	7E
00	00	SAD	#	\$	@	[	\	]	^	`	{		}	~
01	01	Francuska	#	\$	à	°	ç	§	^	`	é	ù	è	..
02	02	Njemačka	#	\$	§	Ä	Ö	Ü	^	`	ä	ö	ü	ß
03	03	U.K.	£	\$	@	[	\	]	^	`	{		}	~
04	04	Danska I	#	\$	@	Æ	Ø	Å	^	`	æ	ø	å	~
05	05	Švedska	#	¤	É	Ä	Ö	Å	Ü	é	ä	ö	å	ü
06	06	Italija	#	\$	@	°	\	é	^	ù	à	ò	è	ì
07	07	Španjolska I	Pt	\$	@	i	Ñ	¿	^	`	..	ñ	}	~
08	08	Japan	#	\$	@	[	¥	]	^	`	{		}	~
09	09	Norveška	#	¤	É	Æ	Ø	Å	Ü	é	æ	ø	å	ü
10	0A	Danska II	#	\$	É	Æ	Ø	Å	Ü	é	æ	ø	å	ü
11	0B	Španjolska II	#	\$	á	i	Ñ	¿	é	`	í	ñ	ó	ú
12	0C	Latinska Amerika	#	\$	á	i	Ñ	¿	é	ü	í	ñ	ó	ú
13	0D	Koreja	#	\$	@	[	₩	]	^	`	{		}	~
14	0E	Slovenija/ Hrvatska	#	\$	ž	š	Đ	Ć	č	ž	š	đ	ć	ć
15	0F	Kina	#	¥	@	[	\	]	^	`	{		}	~
16	10	Vijetnam	đ	\$	@	[	\	]	^	`	{		}	~
17	11	Slavenski	#	\$	@	[	\	]	^	`	{		}	~
18	12	Rusija	#	\$	@	[	\	]	^	`	{		}	~

### **6.1.3. Tablica 3 DSP800 međunarodni set znakova**

<i>n</i> (Heksadecimalno)	Međunarodni set znakova
30h	SAD
31h	Francuska
32h	Njemačka
33h	U.K.
34h	Danska I
35h	Švedska
36h	Italija
37h	Španjolska
38h	Japan
39h	Norveška
3Ah	Danska II

### **6.1.4. Tablica 4 CD5220 međunarodni set znakova**

<i>n</i> (Heksadecimalno)	Međunarodni set znakova
A (0x41)	SAD
F (0x46)	Francuska
G (0x47)	Njemačka
U (0x55)	U.K.
D (0x44)	Danska I
W (0x57)	Švedska
I (0x49)	Italija
S (0x53)	Španjolska
J (0x4A)	Japan
N (0x4E)	Norveška
E (0x45)	Danska II
L (0x4C)	Slavenski
R (0x52)	Rusija