



Посібник користувача

RMN: HSN-PD01

© Copyright 2019 HP Development Company, L.P.

Linux® — це зареєстрована торгова марка Лінуса Торвальдса (Linus Torvalds) у США й інших країнах. Microsoft та Windows — це торгові марки або зареєстровані торгові марки корпорації Майкрософт в США та/або інших країнах. Enterprise Linux та Red Hat — це торгові марки компанії Red Hat, Inc в США й інших країнах.

Наведені в цьому документі відомості можуть змінюватися без попередження. Єдині гарантії на продукти та послуги HP викладено у прямих гарантійних зобов'язаннях, які супроводжують такі продукти та послуги. Жодна частина цього документа не може розглядатися як додаткова гарантія. Компанія HP не несе відповідальності за технічні або редакційні помилки або упущення, які містяться в цьому документі.

Перше видання: березень 2019 р.

Номер документа: L62055-BD1

Зауваження щодо продукту

У цьому посібнику описано функції, спільні для більшості моделей. На вашому комп'ютері деякі функції можуть бути недоступні.

Щоб переглянути останні версії посібників користувача, перейдіть на веб-сайт <http://www.hp.com/support> і дотримуйтеся вказівок щодо пошуку свого продукту. Потім виберіть **Руководства пользователя** (Посібники користувача).

Умови використання програмного забезпечення

Установлюючи, копіюючи, завантажуючи або в інший спосіб використовуючи будь-який програмний продукт, попередньо інстальований на цьому комп'ютері, ви погоджуєтеся з умовами ліцензійної угоди з кінцевим користувачем (EULA) компанії HP. Якщо ви не згодні з умовами цієї ліцензійної угоди, то зобов'язані повністю повернути невикористаний продукт (апаратне обладнання та програмне забезпечення) протягом 14 днів для повного отримання коштів відповідно до порядку відшкодування, встановленого продавцем.

Щоб отримати докладніші відомості чи подати запит на повне відшкодування сплачених за комп'ютер коштів, зверніться до продавця.

1. Зміст

1.	Зміст	3
2.	Таблиці	3
3.	Вступ	4
3.1.	Використання та розкриття інформації	4
4.	Технічні характеристики	5
4.1.	Загальні характеристики	5
4.2.	Електротехнічні характеристики	6
4.2.1.	Вимоги до живлення	6
4.2.2.	Інтерфейс зв'язку	6
5.	Програмне забезпечення	7
5.1.	Підтримувані операційні системи	7
5.2.	Список команд	7
5.2.1.	Режим керування ULTIMATE	7
5.2.2.	Стандартний режим керування UTC	9
5.2.3.	Розширений режим керування UTC	10
5.2.4.	Режим керування AEDEX	10
5.2.5.	Режим керування ADM788	11
5.2.6.	Режим керування DSP800	11
5.2.7.	Режим керування CD5220	12
5.2.8.	Режим керування EMAX	13
5.2.9.	Режим керування LOGIC	14
5.2.10.	Режим керування LD540	15
6.	Додаток	16
6.1.1.	Таблиця 1 Список Codepage	16
6.1.2.	Таблиця 2 Міжнародний набір символів	17
6.1.3.	Таблиця 3 Міжнародний набір символів DSP800	18
6.1.4.	Таблиця 4 Міжнародний набір символів CD5220	18

2. Таблиці

6.1.1.	Таблиця 1 Список Codepage	16
6.1.2.	Таблиця 2 Міжнародний набір символів	17
6.1.3.	Таблиця 3 Міжнародний набір символів DSP800	18
6.1.4.	Таблиця 4 Міжнародний набір символів CD5220	18

3. Вступ

3.1. Використання та розкриття інформації

Цей документ застосовується тільки до продуктів, зазначених у ньому.

Дані технічні характеристики визначають вимоги до 2 LINES TFT-дисплею, який використовує інтерфейс живлення шини USB.

4. Технічні характеристики

4.1. Загальні характеристики

Технічні характеристики	Визначення
Продукт	HSN-PD01
Спосіб відображення	РК-монітор, виготовлений за технологією TFT
Роздільна здатність	320 × 32 точок
Режим відображення	Алфавітно-цифровий: 20 цифр × 2 лінії
Точкова матриця символів	16 × 16 точок для 2x20
Розмір точки	0,375 мм (Ш) × 0,625 мм (В)
Напрямок перегляду	6 годин
Середня яскравість	200 кд/м ²
Тип символів	Алфавітно-цифрові та складні (2 байти) слова
Розмір символів	6,0 мм (Ш) × 10,0 мм (В)
Визначені користувачем символи	96 символів
Зона перегляду	123 мм (Ш) × 22,2 мм (В)
Розмір модуля	138 мм (Д) × 35,5 мм (Ш) × 12,9 мм (Г)
Кут огляду	ΘТ Ø=90° (12 годин): 35 градусів ΘВ Ø=270° (6 годин): 25 градусів ΘL Ø=180° (9 годин): 45 градусів ΘR Ø=0° (3 години): 45 градусів
Вага нетто	Приблизно 539 грам
Режим керування	UITIMATE, Aedex, UTC/S, UTC/E, ADM788, DSP800, CD5220, EMAX, Логічне керування, WD-304
Мова	американська англійська, міжнародна англійська, боснійська, хорватська, чеська, данська, нідерландська, естонська, фарерська, фінська, фламандська, французька, французька канадська, німецька, грецька, іврит, угорська, ісландська, індонезійська, ірландська, італійська, катакана, латиська, литовська, норвезька, польська, португальська, румунська, російська, словенська, словацька, іспанська, шведська, традиційна китайська, спрощена китайська, японська, корейська, арабська
Інтерфейс	Тільки USB з входом 5 В
Швидкість передачі даних	Пряме з'єднання 9600 або 19 200 біт/с
MTBF	30 000 годин
Енергоспоживання	5 В – 400 мА
Стандарти на електромагнітну сумісність / Стандарти безпеки	FCC, CE, VCCI, RCM, KCC, ICE, CSA, EAC

4.2. Електротехнічні характеристики

4.2.1. Вимоги до живлення

- Напруга (типова): 5 В пост. струму +/- 10%
- Споживання струму (типове): 400 мА

4.2.2. Інтерфейс зв'язку

Цей продукт використовує інтерфейс USB (віртуальний COM-порт). Протокол за замовчуванням віртуального порту RS232 – 9600 біт/с, без контролю парності, 8 біт даних і 1 стоповий біт з керуванням DTR/DSR.

5. Програмне забезпечення

5.1. Підтримувані операційні системи

Windows

- Windows 10 Pro
- Windows Embedded 8.1 Industry
- Windows Embedded 8 Industry
- Windows 8 Professional (64- та 32-розрядна версії)
- Windows 7 Professional (64- та 32-розрядна версії)
- Windows Embedded POSReady 7 (64- та 32-розрядна версії)
- Windows Embedded POSReady 2009

Linux®

- Red Hat® Enterprise Linux® 6 та новіші (64- або 32-розрядна версії)
- CentOS 6 та новіші (64- або 32-розрядна версії)
- SUSE Linux Enterprise Point of Service 11 та новіші (64- або 32-розрядна версії)
- Ubuntu 12.04 LTS та новіші (64- або 32-розрядна версії)

Android

- Android 8.0 та новіші

5.2. Список команд

5.2.1. Режим керування ULTIMATE

Команда	Шістнадцятковий	Опис
HT	09	Переміщує курсор праворуч.
BS	08	Переміщує курсор ліворуч.
US LF	1F 0A	Переміщує курсор вгору.
LF	0A	Переміщує курсор вниз.
US CR	1F 0D	Переміщує курсор в крайнє праве положення.
CR	0D	Переміщує курсор в крайнє ліве положення.
HOM	0B	Переміщує курсор у вихідне положення.
US B	1F 42	Переміщує курсор в нижнє положення.
US \$ x y	1F 24 x y	Переміщує курсор в положення, зазначене нижче: $1 \leq x \leq 20$ (стовпчик); $1 \leq y \leq 2$ (рядок)
US C n	1F 43 n	Вмикає або вимикає відображення курсора. 0: вимкнено; 1: увімкнено
CLR	0C	Очищує екран.
CAN	18	Очищує поточну лінію.
US X n	1F 58 n	Регулює яскравість, де $1 \leq n \leq 4$.

Команда	Шістнадцятковий	Опис
US E <i>n</i>	1F 45 <i>n</i>	Екран блимає із заданим інтервалом. $0 < n < 255$: ($n * 50$ мс) увімк./($n * 50$ мс) вимк. 0: вимкнено 255: дисплей вимкнено
ESC @	1B 40	Запускає дисплей.
ESC t <i>n</i>	1B 74 <i>n</i>	Вибирає таблицю кодів символів. Див. [Таблиця 1 Список Codepage].
ESC R <i>n</i>	1B 52 <i>n</i>	Вибирає міжнародний набір символів. Див. [Таблиця 2 Міжнародний набір символів].
US r <i>n</i>	1F 72 <i>n</i>	Вмикає або вимикає функцію зворотного введення символів. 0: вимкнено; 1: увімкнено
US MD1	1F 01	Задає режим перезапису.
US MD2	1F 02	Задає режим вертикальної прокрутки.
US MD3	1F 03	Задає режим горизонтальної прокрутки.
ESC & s <i>n m</i> [a (<i>p1...p5</i>)] (<i>m-n+1</i>)	1B 26 s <i>n m</i> [a (<i>p1...p5</i>)] (<i>m-n+1</i>)	Визначає символи завантаження. $s=1; 32 \leq n \leq m \leq 126; a=5$ (<i>p1...p5</i> =шаблон1...шаблон5)
ESC ? <i>n</i>	1B 3F <i>n</i>	Вимикає визначені користувачем символи. $32 \leq n \leq 126$, де <i>n</i> дорівнює коду символу.
ESC % <i>n</i>	1B 25 <i>n</i>	Вмикає або вимикає набори завантажених символів. 0=вимкнено; 1=увімкнено
ESC W <i>n s</i> (<i>x1 y1 x2 y2</i>)	1B 57 <i>n s</i> (<i>x1 y1 x2 y2</i>)	Вказує діапазон вікна. <i>n</i> =кількість вікон між 1 і 4; 0 = вимкнено, 1 = увімкнено $1 \leq x1 \leq x2 \leq 20$ (стовпчик); $1 \leq y1 \leq y2 \leq 2$ (рядок)
ESC = <i>n</i>	1B 3D <i>n</i>	Вибирає периферійний пристрій. 1=принтер; 2=дисплей; 3=принтер та дисплей
US :	1F3A	Вказує початкове і кінцеве положення макровизначення.
US ^ <i>n m</i>	1F 5E <i>n m</i>	Виконує і закриває макрос, використовуючи наступний синтаксис: $0 \leq (n, m) \leq 255$ <ul style="list-style-type: none"> <i>n</i>: задає проміжок часу для відображення символів в одиницях виміру [$n * 50$ мс] <i>m</i>: задає інтервал виконання макросу кожні [$m * 50$ мс]
US @	1F 40	Запускає самоперевірку.
US T <i>h m</i>	1F 54 <i>h m</i>	Відображає час в наступному форматі: $0 \leq h \leq 23; 0 \leq m \leq 59$
US U	1F 55	Відображає лічильник часу.

Команда	Шістнадцятковий	Опис
ESC u A..CR	1B 75 41 [data x 20] 0D	Відображає верхню лінію.
ESC u B..CR	1B 75 42 [data x 20] 0D	Відображає нижню лінію.
ESC u D..CR	1B 75 44 [data x 45] 0D	Встановлює безперервне прокручування верхньої лінії повідомлення.
ESC u E..CR	1B 75 45 hh ' : ' mm 0D	Встановлює і відображає час при 24-годинному циклі в наступному форматі: $0 \leq h, m \leq 9$
ESC u F..CR	1B 75 46 [data x 45] 0D	Встановлює прокручування верхньої лінії повідомлення один раз.
ESC u l..CR	1B 75 49 [data x 40] 0D	Налаштовує дві лінії.
ESC [D	1B 5B 44	Переміщує курсор ліворуч.
ESC [C	1B 5B 43	Переміщує курсор праворуч.
ESC [A	1B 5B 41	Переміщує курсор вгору.
ESC [B	1B 5B 42	Переміщує курсор вниз.
ESC [H	1B 5B 48	Переміщує курсор у вихідне положення.
ESC [L	1B 5B 4C	Переміщує курсор в крайнє ліве положення.
ESC [R	1B 5B 52	Переміщує курсор в крайнє праве положення.
ESC [K	1B 5B 4B	Переміщує курсор в нижнє положення.
ESC l x y	1B 6C x y	Переміщує курсор у вказане положення, де $1 \leq x \leq 20$ and $1 \leq y \leq 2$.

5.2.2. Стандартний режим керування UTC

Команда	Шістнадцятковий	Опис
BS	08	Виконує повернення на один знак.
HT	09	Виконує горизонтальну табуляцію.
LF	0A	Виконує перехід на нову лінію.
CR	0D	Виконує повернення каретки.
DC0 p	10 p	Переміщує курсор в положення, зазначене нижче: $0 \leq p \leq 39$
DC1	11	Вмикає перезапис режиму відображення.

Команда	Шістнадцятковий	Опис
DC2	12	Вмикає режим вертикальної прокрутки.
DC3	13	Вмикає курсор.
DC4	14	Вимикає курсор.
ESC d	1B 64	Перемикається в розширений режим UTC.
US	1F	Очищує дисплей.

5.2.3. Розширений режим керування UTC

Команда	Шістнадцятковий	Опис
ESC u A CR	1B 75 41 [data x 20] 0D	Відображає верхню лінію.
ESC u B CR	1B 75 42 [data x 20] 0D	Відображає нижню лінію.
ESC u D CR	1B 75 44 [data x 45] 0D	Встановлює безперервне прокручування верхньої лінії повідомлення.
ESC u E CR	1B 75 45 hh ':' mm 0D	Встановлює і відображає час при 24-годинному циклі в наступному форматі: $0 \leq h, m \leq 9$
ESC u F CR	1B 75 46 [data x 45] 0D	Встановлює прокручування верхньої лінії повідомлення один раз.
ESC u H..CR	1B 75 48 n m 0D	Перемикає код уваги $32 \leq n, m \leq$ на код уваги за замовчуванням $n=1Bh, m=75h$.
ESC u l CR	1B 75 49 [data x 40] 0D	Налаштовує дволінійне відображення.
ESC RS CR	1B 0F 0D	Перемикається в стандартний режим UTC.

5.2.4. Режим керування AEDEX

Команда	Шістнадцятковий	Опис
! # 1..CR	21 23 31 [data x 20] 0D	Відображає верхню лінію.
! # 2..CR	21 23 32 [data x 20] 0D	Відображає нижню лінію.
! # 4..CR	21 23 34 [data x 45] 0D	Встановлює безперервне прокручування верхньої лінії повідомлення.
! # 5..CR	21 23 35 hh ':' mm 0D	Встановлює і відображає час при 24-годинному циклі в наступному форматі: $0 \leq h, m \leq 9$
! # 5 CR	21 23 35 0D	Відображає час у 24-годинному форматі.
! # 6..CR	21 23 36 [data x 45] 0D	Встановлює прокручування верхньої лінії повідомлення один раз.
! # 8..CR	21 23 38 n m 0D	Перемикає код уваги $32 \leq n, m$ на код уваги за замовчуванням $n="!", m="#"$
! # 9..CR	21 23 39 [data x 40] 0D	Налаштовує дволінійне відображення.

5.2.5. Режим керування ADM788

Команда	Шістнадцятковий	Опис
CLR	0C	Очищує дисплей.
CR	0D	Виконує повернення каретки.
SLE1	0E	Видаляє нижню лінію і переміщує курсор на початок верхньої лінії.
SLE2	0F	Видаляє нижню лінію і переміщує курсор на початок нижньої лінії.
DC0	10 <i>n</i>	Встановлює проміжок часу до останнього положення <i>n</i> верхньої лінії, де $1 \leq n \leq 7$.
DC1	11 <i>n</i>	Вмикає миготіння лінії. 1=верхня лінія 2=нижня лінія
DC2	12 <i>n</i>	Вимикає миготіння лінії. 1=верхня лінія 2=нижня лінія
SF1	1E	Очищує поле 1 і переміщує курсор в останнє положення поля 1.
SF2	1F	Очищує поле 2 і переміщує курсор в останнє положення поля 2.

5.2.6. Режим керування DSP800

Команда	Шістнадцятковий	Опис
EOT SOH I <i>n</i> ETB	04 01 49 <i>n</i> 17	Вибирає міжнародний набір символів. Див. [Таблиця 3 Міжнародний набір символів DSP800].
EOT SOH P <i>n</i> ETB	04 01 50 <i>n</i> 17	Переміщує курсор у вказане положення, де $49 \leq n \leq 88$.
EOT SOH C <i>n m</i> ETB	04 01 43 <i>n</i> <i>m</i> 17	Очищує область відображення від положення <i>n</i> до положення <i>m</i> і переміщує курсор в положення <i>n</i> , де $49 \leq n \leq m \leq 88$.
EOT SOH S <i>n</i> ETB	04 01 53 <i>n</i> 17	Зберігає дані, що відображаються в даний момент (40 символів) на <i>n</i> -ний рівень для демонстрації, де $1 \leq n \leq 3$.
EOT SOH D <i>n m</i> ETB	04 01 44 <i>n</i> <i>m</i> 17	Відображає збережені дані, де $1 \leq n \leq 3$. Значення <i>m</i> можна ігнорувати.
EOT SOH A <i>n</i> ETB	04 01 41 <i>n</i> 17	Регулює яскравість, де $1 \leq n \leq 4$.

Команда	Шістнадцятковий	Опис
ESC SOH = n ETB	04 01 3D n 17	Вибирає периферійний пристрій. 1=принтер; 2=дисплей
ESC SOH % ETB	04 01 25 17	Запускає дисплей.

5.2.7. Режим керування CD5220

Команда	Шістнадцятковий	Опис
ESC DC1	1B 11	Вмикає режим перезапису.
ESC DC2	1B 12	Вмикає режим вертикальної прокрутки.
ESC DC3	1B 13	Вмикає режим горизонтальної прокрутки.
ESC Q A CR	1B 51 41 [N]20 0D	Встановлює режим відображення строки для запису строки у верхню лінію.
ESC Q B CR	1B 51 42 [N]20 0D	Встановлює режим відображення строки для запису строки в нижню лінію.
ESC Q D CR	1B 51 44 [N]m20 0D	Встановлює безперервне прокручування верхньої лінії повідомлення, де $m < 40$.
ESC [D	1B 5B 44	Переміщує курсор ліворуч.
BS	08	Переміщує курсор ліворуч.
ESC [C	1B 5B 43	Переміщує курсор праворуч.
HT	09	Переміщує курсор праворуч.
ESC [A	1B 5B 41	Переміщує курсор вгору.
ESC [B	1B 5B 42	Переміщує курсор вниз.
LF	0A	Переміщує курсор вниз.
ESD [H	1B 5B 48	Переміщує курсор у вихідне положення.
HOM	0B	Переміщує курсор у вихідне положення.
ESC [L	1B 5B 4C	Переміщує курсор в крайнє ліве положення.
CR	0D	Переміщує курсор в крайнє ліве положення.
ESC [R	1B 5B 52	Переміщує курсор в крайнє праве положення.
ESC [K	1B 5B 4B	Переміщує курсор в нижнє положення.
ESC l x y	1B 6C x y	Переміщує курсор в положення, зазначене нижче: $1 \leq x \leq 20$ (стовпчик); $y = 1, 2$ (рядок)
ESC @	1B 40	Запускає дисплей.
ESC W s x1 x2 y	1B 57 s x1 x2 y	Вмикає або вимикає діапазон вікна в режимі горизонтальної прокрутки. 1=вимкнено; 2=увімкнено; $1 \leq x1 \leq x2 \leq 20$ (стовпчик); $y = 1, 2$ (рядок)

Команда	Шістнадцятковий	Опис
CLR	0C	Очищує екран дисплея і вимикає режим строк.
CAN	18	Очищує лінію курсора і вимикає режим строк.
ESC * n	1B 2A n	Регулює яскравість, де $1 \leq n \leq 4$.
ESC & s n m [a (p1...p5)] (m-n+1)	1B 26 s n m [a (p1...p5)] (m-n+1)	Визначає символи завантаження наступним чином: $s=1; 32 \leq n \leq m \leq 126; a=5$ (p1...p5=шаблон1...шаблон5)
ESC ? n	1B 3F n	Видаляє символи завантаження, де n – це код символу і $32 \leq n \leq 126$.
ESC % n	1B 25 n	Вмикає або вимикає набір завантажених символів. 0=вимкнено; 1=увімкнено
ESC _ n	1B 5F n	Вмикає або вимикає курсор. 0=вимкнено; 1=увімкнено
ESC f n	1B 66 n	Вибирає міжнародний набір символів. Див. [Таблиця 4 Міжнародний набір символів CD5220].
ESC c n	1B 63 n	Вибирає шрифт, код ASCII або код JIS.
ESC = n	1B 3D n	Вибирає периферійний пристрій. 1=принтер; 2=дисплей; 3=принтер та дисплей

5.2.8. Режим керування EMAX

Команда	Шістнадцятковий	Опис
ESC DC1	1B 11	Вмикає режим перезапису.
ESC DC2	1B 12	Вмикає вертикальний режим.
ESC DC3	1B 13	Вмикає режим горизонтальної прокрутки.
ESC [D	1B 5B 44	Переміщує курсор ліворуч.
BS	08	Переміщує курсор ліворуч.
ESC [C	1B 5B 43	Переміщує курсор праворуч.
HT	09	Переміщує курсор праворуч.
ESC [A	1B 5B 41	Переміщує курсор вгору.
ESC [B	1B 5B 42	Переміщує курсор вниз.
ESC [H	1B 5B 48	Переміщує курсор у вихідне положення.
HOME	0B	Переміщує курсор у вихідне положення.
ESC [L	1B 5B 4C	Переміщує курсор в крайнє ліве положення.
CR	0D	Переміщує курсор в крайнє ліве положення.
ESC [R	1B 5B 52	Переміщує курсор в крайнє праве положення.
ESC [K	1B 5B 4B	Переміщує курсор в нижнє положення.

Команда	Шістнадцятковий	Опис
ESC l x y	1B 6C x y	Переміщує курсор в положення, зазначене нижче: $1 \leq x \leq 20$; $1 \leq y \leq 2$
ESC @	1B 40	Запускає дисплей.
CLR	0C	Очищує екран дисплея і вимикає режим строк.
CAN	18	Очищує лінію курсора і вимикає режим строк.
ESC * n	1B 2A n	Налаштовує яскравість в діапазоні $1 \leq n \leq 4$.
ESC _ n	1B 5F n n = 0,1	Вмикає або вимикає курсор.
ESC f n	1B 66 n	Вибирає міжнародний шрифт.
ESC c n	1B 63 n	Вибирає шрифт, код ASCII або код JIS.
ESC = n	1B 3D	Вибирає периферійний пристрій. 1=принтер; 2=дисплей; 3=принтер та дисплей

5.2.9. Режим керування LOGIC

Команда	Шістнадцятковий	Опис
^Q	11	Вмикає режим перезапису.
^R	12	Вмикає вертикальний режим.
^I	09	Виконує горизонтальну табуляцію.
^H	08	Виконує повернення на один знак.
^J	0A	Виконує перехід на нову лінію.
^M	0D	Виконує повернення каретки.
^S	13	Вимикає курсор.
^T	14	Вмикає курсор.
^P	10	Вибирає вказаний розділ, наприклад такий: <ul style="list-style-type: none"> • 10 00 MSD верхньої лінії • 10 13 LSD верхньої лінії • 10 14 MSD нижньої лінії • 10 27 LSD нижньої лінії
^_	1F	Скидає налаштування на значення за замовчуванням.
^D n	04 n	Налаштовує параметр яскравості. 04 FF: 100% 04 60: 60% 04 40: 40% 04 20: 20%

5.2.10. Режим керування LD540

Команда	Шістнадцятковий	Опис
HT	09	Переміщує курсор праворуч у режимі перезапису.
BS	08	Переміщує курсор ліворуч у режимі перезапису.
CR	0D	Переміщує курсор в крайнє ліве положення у режимі перезапису.
ESC @	1B 40	Запускає дисплей користувача, очищає буфер дисплея, встановлює режим дисплея на зрушення і встановлює поточний рядок дисплея у верхню лінію.
ESC U	1B 55	Вибирає верхню лінію у якості поточного рядка (настройка за замовчуванням).
ESC D	1B 44	Вибирає нижню лінію у якості поточного рядка.
ESC A <i>n</i>	1B 41 <i>n</i>	Вмикає або вимикає дисплей користувача. D=вимкнено; E=увімкнено
ESC C <i>r c</i>	1B 43 <i>r c</i>	Переміщує курсор в положення, зазначене нижче в режимі перезапису: U=верхня лінія; D=нижня лінія; $1 \leq c \leq 20$ (стовпчик)
ESC E <i>r n</i>	1B 45 <i>r n</i>	Налаштовує спеціальний ефект або режим відображення для зазначеного рядка.
ESC R <i>n</i>	1B 52 <i>n</i>	Вибирає міжнародний набір символів. Див. [Таблиця 4 Міжнародний набір символів CD5220].
ESC = <i>n</i>	1B 3D <i>n</i>	Вибирає периферію. 1=принтер; 2=дисплей; 3=принтер та дисплей

6. Додаток

6.1.1. Таблиця 1 Список Codepage

Сторінка		Codepage	Мова
Десятковий	Шістнадцятковий		
0	0x00	PC437	США, стандарт Європи
1	0x01	Катакана	Японська
2	0x02	PC850	Багатомовна
3	0x03	PC860	Португальська
4	0x04	PC863	Канадсько-французька
5	0x05	PC865	Скандинавська
11	0x0B	PC851	Грецька
12	0x0C	PC853	Турецька
13	0x0D	PC857	Турецька
14	0x0E	PC737	Грецька
15	0x0F	ISO8859-7	Грецька
16	0x10	WPC1252	Латинська 1, західно-європейська
17	0x11	PC866	Кирилиця 2
18	0x12	PC852	Латинська 2
19	0x13	PC858	Євро
20	0x14	KU42	Тайська
21	0x15	TIS11	Тайська
26	0x1A	TIS18	Тайська
30	0x1E	TCVN-3	В'єтнамська
31	0x1F	TCVN-3	В'єтнамська
33	0x21	WPC775	Балтійське кільце
34	0x22	PC855	Кирилиця
35	0x23	PC861	Ісландська
38	0x26	PC869	Грецька
39	0x27	ISO8859-2	Латинська 2
40	0x28	ISO8859-15	Латинська 9
41	0x29	PC1098	Фарсі
42	0x2A	PC1118	Литовська
43	0x2B	PC1119	Литовська
44	0x2C	PC1125	Українська
45	0x2D	WPC1250	Латинська 2
46	0x2E	WPC1251	Кирилиця

Сторінка		Codepage	Мова
Десятковий	Шістнадцятковий		
47	0x2F	WPC1253	Грецька
48	0x30	WPC1254	Турецька
51	0x33	WPC1257	Балтійське кільце
52	0x34	WPC1258	В'єтнамська
53	0x35	KZ1048	Казахська
241	0xF1	CP950	Традиційна китайська
242	0xF2	CP936	Спрощена китайська
243	0xF3	CP949	Корейська
244	0xF4	CP932	Японська (Shift-JIS)

6.1.2. Таблиця 2 Міжнародний набір символів

Предметний показчик <i>n</i>		Країна	Код ASCII											
Десят-ковий	Шістнадцят-ковий		23	24	40	5B	5C	5D	5E	60	7B	7C	7D	7E
00	00	США	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
01	01	Франція	#	\$	à	°	ç	§	^	`	é	ù	è	¨
02	02	Німеччина	#	\$	§	Ä	Ö	Ü	^	`	ä	ö	ü	ß
03	03	Великобританія	£	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
04	04	Данія I	#	\$	@	Æ	Ø	Å	^	`	æ	ø	å	~
05	05	Швеція	#	¤	É	Ä	Ö	Å	Ü	é	ä	ö	å	ü
06	06	Італія	#	\$	@	°	\	é	^	ù	à	ò	è	ì
07	07	Іспанія I	Pt	\$	@	ı	Ñ	ı	^	`	ı	ñ	}	~
08	08	Японія	#	\$	@	[¥]	^	`	{		}	~
09	09	Норвегія	#	¤	É	Æ	Ø	Å	Ü	é	æ	ø	å	ü
10	0A	Данія II	#	\$	É	Æ	Ø	Å	Ü	é	æ	ø	å	ü
11	0B	Іспанія II	#	\$	á	ı	Ñ	ı	é	`	ı	ñ	ó	ú
12	0C	Латинська Америка	#	\$	á	ı	Ñ	ı	é	ü	ı	ñ	ó	ú
13	0D	Корея	#	\$	@	[₩]	^	`	{		}	~
14	0E	Словенія/ Хорватія	#	\$	ž	š	đ	ć	č	ž	š	đ	ć	č
15	0F	Китай	#	¥	@	[\]	^	`	{		}	~
16	10	В'єтнам	đ	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
17	11	Слов'янська група	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
18	12	Росія	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~

6.1.3. Таблиця 3 Міжнародний набір символів DSP800

<i>n</i> (шістнадцятковий)	Міжнародний набір символів
30h	США
31h	Франція
32h	Німеччина
33h	Великобританія
34h	Данія I
35h	Швеція
36h	Італія
37h	Іспанія
38h	Японія
39h	Норвегія
3Ah	Данія II

6.1.4. Таблиця 4 Міжнародний набір символів CD5220

<i>n</i> (шістнадцятковий)	Міжнародний набір символів
A (0x41)	США
F (0x46)	Франція
G (0x47)	Німеччина
U (0x55)	Великобританія
D (0x44)	Данія I
W (0x57)	Швеція
I (0x49)	Італія
S (0x53)	Іспанія
J (0x4A)	Японія
N (0x4E)	Норвегія
E (0x45)	Данія II
L (0x4C)	Слов'янська група
R (0x52)	Росія