



# Brukerhåndbok

## **SAMMENDRAG**

Denne håndboken inneholder tekniske spesifikasjoner og informasjon om skjermfunksjonene, installasjon av skjermen, og bruk av skjermen.

## Juridisk informasjon

© Copyright 2021 HP Development Company, L.P.

HDMI, HDMI-logoen og High-Definition Multimedia Interface er varemerker eller registrerte varemerker tilhørende HDMI Licensing LLC. Thunderbolt og Thunderbolt-logoen er varemerker tilhørende Intel Corporation eller dets datterselskaper i USA og/eller andre land. Windows er enten et registrert varemerke eller varemerke tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller i andre land. USB Type-C® og USB-C® er registrerte varemerker tilhørende USB Implementers Forum. DisplayPort™, DisplayPort™-logoen og VESA® er varemerker eller registrerte varemerker som eies av Video Electronics Standards Association (VESA) i USA og andre land.

Informasjonen i dette dokumentet kan endres uten varsel. De eneste garantiene for HP-produkter og -tjenester er angitt i de uttrykte garantierklæringene som følger med slike produkter og tjenester. Ingenting i dette dokumentet kan tolkes som en tilleggsgaranti. HP er ikke erstatningsansvarlige for tekniske eller andre typer feil eller utelatelser i dette dokumentet.

### Produktmerknad

Denne håndboken beskriver funksjoner som er felles for de fleste modeller. Enkelte funksjoner er kanskje ikke tilgjengelig på ditt produkt. For å få tilgang til de nyeste brukerhåndbøkene, gå til <http://www.hp.com/support> og følg instruksjonene for å finne produktet ditt. Velg deretter **Håndbøker**.






Første utgave: August 2021

Dokumentets delenummer: M84616-091

---

# Om denne håndboken

Denne håndboken inneholder tekniske spesifikasjoner og informasjon om skjermfunksjonene, installasjon av skjermen, og bruk av programvaren. Avhengig av modell, kan skjermen din ha alle funksjonene som er inkludert i denne håndboken.

- 
-  **ADVARSEL:** Angir en farlig situasjon som, hvis den ikke avverges, **kan** føre til alvorlig skade eller død.
  -  **FORSIKTIG:** Angir en farlig situasjon som, hvis den ikke avverges, **kan** føre til mindre eller moderat skade.
  -  **VIKTIG:** Angir informasjon ansett som viktig, men ikke fare-relaterte (for eksempel meldinger som er knyttet til skade på eiendom). Varsler brukeren om at manglende overholdelse av en prosedyren nøyaktig på samme måte som beskrevet kan føre til tap av data eller skade på maskinvare eller programvare. Inneholder også viktige opplysninger for å forklare et konsept eller fullføre en oppgave.
  -  **MERK:** Inneholder tilleggsinformasjon for å vektlegge eller utfylle viktige punkter i hovedteksten.
  -  **TIPS:** Inneholder nyttige tips for å fullføre en oppgave.
- 



Dette produktet bruker HDMI-teknologi.

---

# Innhold

<b>1 Komme i gang</b> .....	<b>1</b>
Viktig sikkerhetsinformasjon .....	1
Flere HP-ressurser .....	2
Forberedelser når du skal ringe teknisk støtte .....	2
Bli kjent med skjermen din .....	2
Funksjoner .....	2
Komponenter på forsiden.....	4
Komponenter på baksiden.....	5
Finne serienummeret og produktnummeret .....	6
Klargjøre skjermen .....	6
Feste skjermfoten.....	6
Montere skjermhodet .....	7
Fjerne skjermfoten.....	8
Fest skjermhodet til en monteringsenhet.....	8
Koble til kablene .....	10
Koble til USB-enheter (kun utvalgte produkter) .....	13
Justere skjermen (kun på enkelte produkter) .....	14
Montere en tyverisikringskabelås .....	15
Slik slår du av skjermen.....	15
HPs retningslinjer for vannmerker og bilderetensjon.....	16
<b>2 Koble en annen datamaskin til skjermen ved hjelp av KVM-modus</b> .....	<b>17</b>
Slå på/av i KVM-modus.....	18
Tilkoblingsprioritet for KVM-modus.....	18
<b>3 Bruke skjermen</b> .....	<b>19</b>
Laste ned programvare og verktøy .....	19
Informasjonsfilen.....	19
Image Color Matching-filen .....	19
Bruk av skjermmenyen.....	19
Bruke funksjonsknappene til skjermmenyen .....	20
Tilordne funksjonsknappene på nytt .....	21
Skjermmodus-status.....	21
Endre Strømmodus-innstillingen (kun utvalgte produkter) .....	22
Bruke automatisk hvilemodus (kun på enkelte produkter) .....	22
Bruke kameraet .....	22
Sette opp ansiktsgjenkjenning med Windows Hello.....	23
Bruke datamaskinkameraet til Windows Hello.....	24
Bruke skjermkameraet til Windows Hello .....	24

Bruke PiP og PbP (kun på enkelte produkter) .....	24
Justere blått lys (kun på enkelte produkter) .....	25
Bruke modus med lite blått lys (kun på enkelte produkter) .....	25
<b>4 Støtte og feilsøking.....</b>	<b>26</b>
Løse vanlige problemer .....	26
Knappelåsing .....	27
Bruke funksjonen autojustering (analog inngang) .....	27
Optimalisering av bildeytelse (analog inngang) .....	28
<b>5 Slik vedlikeholder du skjermen.....</b>	<b>30</b>
Retningslinjer for vedlikehold .....	30
Rengjøre skjermen.....	30
Sende skjermen .....	31
<b>Tillegg A Tekniske spesifikasjoner .....</b>	<b>32</b>
Spesifikasjoner for modell på 86,4 cm (34 tommer) .....	32
Forhåndsinnstilte skjermopløsninger .....	33
Forhåndsinnstilte skjermopløsninger .....	33
HD-videoformater.....	33
Strømsparingsfunksjon .....	34
<b>Tillegg B Tilgjengelighet .....</b>	<b>35</b>
HP og tilgjengelighet .....	35
Finne teknologiverktøyene du trenger.....	35
HPs forpliktelse.....	35
International Association of Accessibility Professionals (IAAP) .....	36
Finne den beste hjelpeteknologien .....	36
Vurdere behovene dine.....	36
Tilgjengelighet for HP-produkter .....	36
Standarder og lovgivning .....	37
Standarder .....	37
Mandat 376 – EN 301 549 .....	37
Web Content Accessibility Guidelines (retningslinjer for tilgjengelighet av nettbasert innhold – WCAG) .....	37
Lovgivning og forskrifter .....	38
Nyttig ressurser og koblinger om tilgjengelighet .....	38
Organisasjoner .....	38
Utdanningsinstitusjoner .....	38
Andre funksjonshemningsrelaterte ressurser .....	39
HP-koblinger .....	39
Kontakte kundestøtte.....	39
<b>Stikkordregister .....</b>	<b>40</b>

# 1 Komme i gang

Les dette kapittelet for å lære mer om sikkerhet og få mer informasjon om hvor du finner flere HP-ressurser.

## Viktig sikkerhetsinformasjon


Det kan følge en strømledning med skjermen. Hvis en annen ledning brukes, må du bare bruke en strømkilde og kontakt som er egnet for denne skjermen. For mer informasjon om riktig strømledning for bruk med skjermen, se *Produktmerknader* vedlagt ditt dokumentasjonssett.

 **ADVARSEL:** Slik reduserer du faren for elektrisk støt og skade på utstyret:


- Koble strømledningen til en stikkontakt som alltid er lett tilgjengelig.
- Hvis strømledningen leveres med et trepolet støpsele, setter du støpselet i en jordet, trepolet stikkontakt.
- Koble strømmen fra datamaskinen ved å trekke støpselet ut av stikkontakten. Grip tak i støpselet når du tar ut strømledningen fra stikkontakten.


Av sikkerhetsmessige grunner skal det ikke plasseres noe på strømledningene eller kablene. Vær omhyggelig med å legge alle ledninger og kabler som er koblet til skjermen slik at de ikke kan tråkkes på, trekkes i, hektes opp eller snubles over.

Les håndboken *Sikkerhet og komfort* som følger med brukerhåndbøkene, for å redusere faren for alvorlig skade. Den beskriver hvordan du konfigurerer og bruker datamaskinen på en måte som sikrer gode arbeidsvaner og hindrer og forebygger helseskade. I *Sikkerhet og komfort* finner du også viktige opplysninger om elektrisk og mekanisk sikkerhet. Håndboken *Sikkerhet og komfort* finner du også på nettet på <http://www.hp.com/ergo>.


 **VIKTIG:** Av hensyn til skjermens og datamaskinens beskyttelse, bør du koble alle strømledninger fra datamaskinen og eksterne enheter (for eksempel skjerm, skriver og skanner) til en enhet med noen form for overspenningsvern, for eksempel et grenuttak eller en avbruddsfri strømforsyning (UPS). Ikke alle grenuttak har overspenningsvern; Grenuttaket må være spesielt merket med at det har denne funksjonen. Bruk et grenuttak fra en produsent som tilbyr skadeserstatning hvis overspenningsvernet ikke fungerer.

Bruk møbler med passende og riktig størrelse, som er konstruert spesielt for å gi skjermen god støtte.

 **ADVARSEL:** Skjermer som er feilplassert på kommoder, i bokhyller, på hyller, skrivebord, høyttalere, kister eller traller, kan velte og forårsake personskade.

 **ADVARSEL: Stabilitetsfare:** Enheten kan falle og forårsake alvorlig personskade eller dødsfall. For å unngå skade, fester du denne skjermen til gulvet eller veggen i henhold til installeringsinstruksjonene.

 **ADVARSEL:** Dette utstyret er ikke egnet for bruk på steder der barn sannsynligvis vil være til stede.

 **MERK:** Dette produktet er egnet for underholdningsformål. Vurder å sette skjermen i et miljø med kontrollert lys for å unngå interferens fra lyskilder og blanke overflater i nærheten, som kan skape forstyrrende reflekterende lys i skjermen.

## Flere HP-ressurser

Bruk denne tabellen for å finne ressurser som inneholder produktdetaljer, fremgangsmåter med mer.

**Tabell 1-1 Ytterligere informasjon**

Ressurs	Innhold
Instruksjoner for oppsett	Oversikt over skjermoppsett og funksjoner
HP-støtte	<p>For å få støtte fra HP eller løse et maskinvare- eller programvareproblem, går du til <a href="http://www.hp.com/support">http://www.hp.com/support</a> og følger instruksjonene for å finne produktet ditt.</p> <p>– eller –</p> <p>Velg <b>Søk</b>-ikonet på oppgavelinjen, skriv <code>support</code> i søkefeltet, og velg deretter <b>HP Support Assistant</b>.</p> <p>– eller –</p> <p>Klikk på spørsmålstegn-ikonet på oppgavelinjen.</p>
<b>MERK:</b> Ta kontakt med kundestøtte for å bytte ut strømledningen eller andre kabler som fulgte med skjermen.	

## Forberedelser når du skal ringe teknisk støtte

Bruk denne informasjonen hvis du må feilsøke et problem.

Hvis du ikke klarer å løse et problem ved hjelp av [Støtte og feilsøking på side 26](#), kan du ringe til teknisk støtte for å få mer hjelp. Ha følgende informasjon tilgjengelig når du ringer.

- Skjermens modellnummer
- Skjermens serienummer
- Kjøpsdatoen på fakturaen
- Under hvilke forhold problemet oppstod
- Feilmeldinger som ble vist
- Maskinvarekonfigurasjonen
- Navn og versjon på maskinvaren og programvaren du bruker

## Bli kjent med skjermen din

Skjermen har førsteklases funksjoner. Denne delen inneholder informasjon om komponentene, hvor de er plassert, og hvordan de fungerer.

## Funksjoner

Avhengig av modell, kan skjermen ha følgende funksjoner:

## Skjermfunksjoner

- 34 tommer (86,4 cm) diagonalt visningsområde, med oppløsning på 3440 × 1440 pluss støtte for fullskjerm med lavere oppløsninger; og egendefinert skalering for maksimal bildestørrelse mens det opprinnelige størrelsesforholdet beholdes
- LCD-skjerm (Liquid Crystal Display) med aktiv matrise og In-Plane Switching (IPS)
- Bredt fargespekter for å gi dekning av sRGB, NTSC og DCI P3-fargeområdene
- Antirefleksbehandlet panel med LED-bakbelysning
- Vid visningsvinkel så du kan se i både sittende og stående stilling, og når du flytter deg fra side til side
- Mulighet for skråstilling, dreining og justering av høyden
- Dual bilde i bilde (PiP)-funksjonalitet og bilde ved siden av bilde (PbP)-funksjonalitet for å aktivere DisplayPort- og HDMI-inngangene vises i hver sin halvdel på skjermen
- Fire skjermknapper, tre som du kan konfigurere på nytt for å raskt velge de mest brukte operasjonene
- Skjermmeny (OSD – On-Screen Display) med justeringskontroller på flere språk for enkel konfigurering og optimalisering av skjermen
- Forhåndsinnstilling av fargeområde for sRGB D 65, Rec 709, DCI P3
- Energisparingsfunksjon for oppfylging av kravene til redusert strømforbruk
- Festekabelspor på baksiden av skjermen for en ekstra sikkerhetskabel
- Kabelføringsfunksjon for plassering av kabler og ledninger

## Kontakter

- DisplayPort™-videoinngang
- HDMI-inngang (High-Definition Multimedia Interface™)
- USB Type-C®-ladeport
- USB-hub med én USB Type-B-port som kobles til datamaskinen (oppstrøms) og fire USB-porter som kobles til USB-enheter (nedstrøms)
- Plug and Play-mulighet når dette støttes av operativsystemet
- RJ-45-kontakt (nettverk)

## Skjermfot

- Avtakbar fot for fleksible løsninger for montering av skjermhodet
- VESA®-festebrakett for å feste skjermhodet på en veggfesteenhet eller til en svingarm
- VESA-feste (100 × 100 mm) for å feste skjermen til en svingarm
- Støtte for festebrakett for å feste skjermen til en arbeidsstasjon

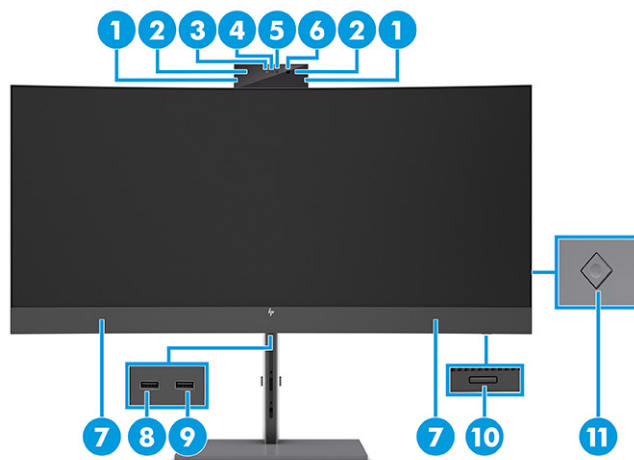


**MERK:** For sikkerhets- og forskriftsopplysninger, kan du se *Produktmerknader* i dokumentasjonspakken. For å få tilgang til de nyeste brukerhåndbøkene, gå til <http://www.hp.com/support> og følg instruksjonene for å finne produktet ditt. Velg deretter **Håndbøker**.



## Komponenter på forsiden

For å identifisere komponentene på forsiden av skjermen, kan du bruke denne illustrasjonen og tabellen.

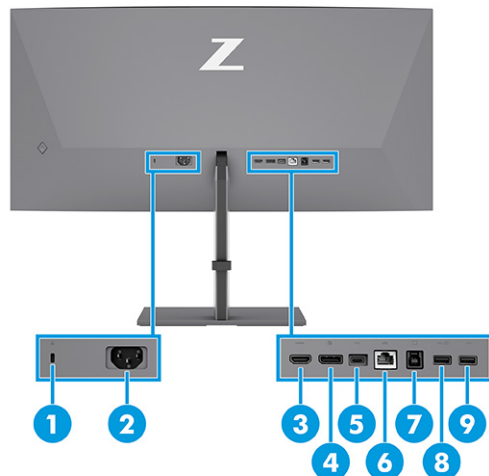


Tabell 1-2 Komponenter på forsiden og deres beskrivelser

Komponent	Beskrivelse
(1)	Vippespaker Gjør det mulig å vippe kameraet.
(2)	Kameramikrofoner Gjør det mulig å delta i en videokonferanse.
(3)	Kameralampe På: Kameraet er i bruk.
(4)	RGB-linse til kamera Sender bildet av deg i en videokonferanse.
(5)	IR-linse til kamera Overfører bildet ditt for Windows Hello-ansiktsgjenkjenning.
(6)	IR-kameralys Ekstra IR-lys for ansiktsgjenkjenning. <b>MERK:</b> IR-kameralyset vil kanskje ikke kunne sees av brukeren når det er på.
(7)	Høytalere Brukes til å frembringe lyd. Lydvolumkontrollen finner du i skjermmenyen under <b>Inngang</b> -menyen. <b>MERK:</b> For å få best mulig lydopplevelse, kobler du en USB-kabel fra skjermen til datamaskinen og velger deretter produktet ditt som lydenhet.
(8)	USB-port Koble en USB-kabel til en ekstern enhet, for eksempel et tastatur, en mus eller en USB-harddisk, og støtter også batterilading.
(9)	USB-port Koble en USB-kabel til en ekstern enhet, for eksempel et tastatur, en mus eller en USB-harddisk, og støtter også batterilading.
(10)	Av/på-knapp Slår skjermen av eller på. <b>MERK:</b> Sørg for at hovedstrømbryteren til skjermen er på, for å kunne slå på skjermen.
(11)	Skjermmenykontroll Aktiverer funksjonsknappene slik at knappesymbolene vises på høyre side av skjermen.

## Komponenter på baksiden

For å identifisere komponentene på baksiden av skjermen, kan du bruke denne illustrasjonen og tabellen.

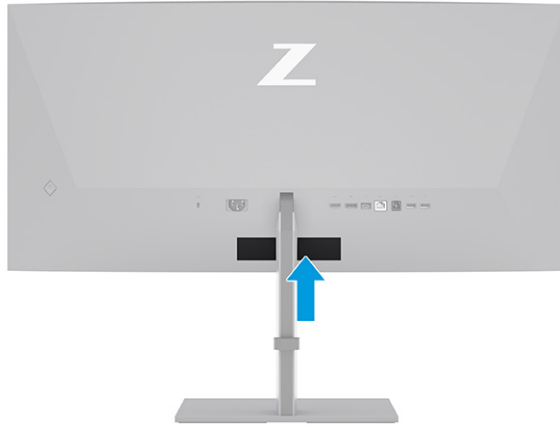


Tabell 1-3 Komponenter på baksiden og deres beskrivelser

Komponent	Beskrivelse
(1)	Feste for tyverisikringskabel Brukes til å feste en ekstra tyverisikringskabel.
(2)	Strømkontakt Kobler skjermen til en stikkontakt.
(3)	HDMI-port Kobler HDMI-kabelen til en kildeenhet, for eksempel en datamaskin eller en spillkonsoll.
(4)	DisplayPort-kontakt Koble DisplayPort-kabelen til en kildeenhet, for eksempel en datamaskin eller en spillkonsoll.
(5)	USB Type-C-port Brukes til tilkobling av en USB Type-C-kabel til en kildeenhet, for eksempel en datamaskin eller en spillkonsoll.
(6)	RJ-45-(nettverks)port Brukes til tilkobling av en nettverkskabel. <ul style="list-style-type: none"><li>Grønn (venstre): Nettverket er tilkoblet.</li><li>Gul (høyre): Det er aktivitet på nettverket.</li></ul> <b>MERK:</b> Passering av MAC-adresse kun for HP-modeller
(7)	USB Type-B-oppstrømskontakt Kobler USB Type-B-kabelen til en kildeenhet, for eksempel en datamaskin eller en spillkonsoll. <b>MERK:</b> Hvis USB Type-C-porten ikke brukes, må en USB Type-B-kabel være koblet fra kildeenheten til skjermen for å aktivere USB Type-A-porter på skjermen.
(8)	USB-port (inkluderer KVM-tilkobling) Kobler en USB-kabel til en perifer enhet, for eksempel tastatur, mus, eller USB-harddisk og lader perifere enheter.
(9)	USB-port Kobler en USB-kabel til en perifer enhet, for eksempel tastatur, mus, eller USB-harddisk og lader perifere enheter.

## Finne serienummeret og produktnummeret

Avhengig av produktet, er serienummeret og produktnummeret plassert på en etikett på baksiden av skjermen, eller på en etikett under frontrammen på skjermhodet. Du kan trenge disse numrene når du tar kontakt med HP for støtte.



## Klargjøre skjermen

Denne delen beskriver hvordan du fester skjermfoten eller veggfestet, og alternativene for å koble skjermen til en datamaskin, bærbar PC, spillkonsoll eller liknende enhet.

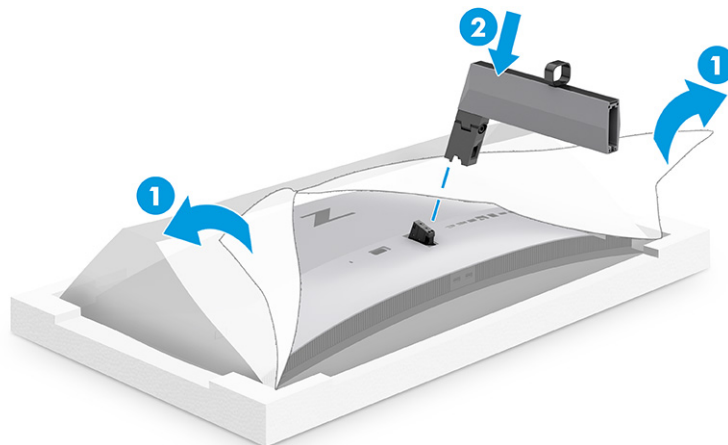
- 
- ⚠ ADVARSEL:** Les håndboken *Sikkerhet og komfort* for å redusere faren for alvorlig skade. Den beskriver hvordan du konfigurerer og bruker datamaskinen på en måte som sikrer gode arbeidsvaner og hindrer og forebygger helseskade. I *Sikkerhet og komfort* finner du også viktige opplysninger om elektrisk og mekanisk sikkerhet. Håndboken *Sikkerhet og komfort* finner du på nettet på <http://www.hp.com/ergo>.
  - 📌 VIKTIG:** Unngå skade på skjermen ved ikke å berøre overflaten på LCD-panelet. Trykk på panelet kan medføre fargeavvik eller desorientering av krystallene. Hvis dette skjer, vil skjermen ikke gå tilbake til sin vanlige tilstand.
  - 📌 VIKTIG:** For å hindre at skjermen får riper, vansires eller for å unngå annen skade eller skade på kontrollknappene, er det viktig å plasser skjermen med forsiden ned på en flat overflate dekket av beskyttende skumgummi eller et mykt tøyestykke.
- 

## Feste skjermfoten

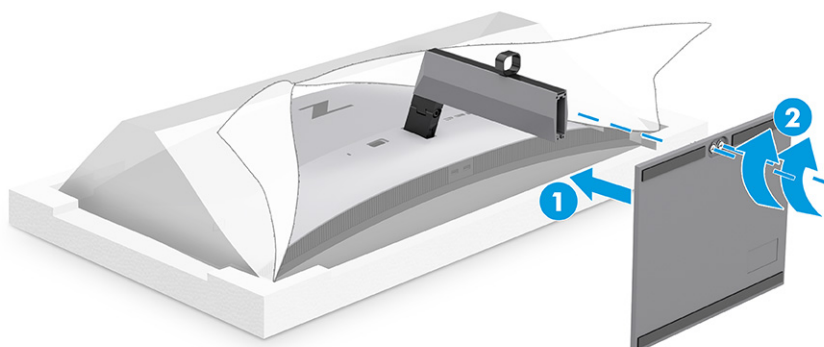
Riktig montering av skjermfoten er kritisk for sikker bruk. Denne delen beskriver hvordan du trygt kan feste en fot.

- 
- 💡 TIPS:** Vurder plasseringen av skjermen, ettersom lyskilder og blanke overflater i nærheten kan skape forstyrrende reflekser.
  - 📌 MERK:** Prosedyrene for å feste en skjermfot kan være annerledes på andre modeller.
-

1. Med skjermen plassert med forsiden ned i esken, river du opp emballasjeosen langs den prikkete linjen (1), og skyver deretter toppen av festeplaten på foten under den øvre leppen av fordypningen bak på panelet (2).



2. Med skjermen fremdeles plassert med forsiden ned i boksen, fester du basen (1), og deretter roterer du de to festeskruene med klokken for å feste basen (2).



## Montere skjermhodet


Når du skal feste skjermen til en vegg med en svingarm eller annen monteringsfikstur, følger du fremgangsmåten i dette avsnittet for å koble skjermen til på en trygg og sikker måte.

**VIKTIG:** Denne skjermen støtter monteringshull på 100 mm i henhold til VESA-industristandarden. For å feste en tredjeparts monteringsløsning til skjermhodet, bruker du fire 4 mm skruer med en gjengestigning på 0,7 og en lengde på 10 mm. Lengre skruer kan skade skjermen. Forsikre deg om at produsentens monteringsløsning følger VESA-standarden og har en oppgitt bæreevne som er tilstrekkelig for skjermhodet. Den beste ytelsen oppnår du ved å bruke strømledningen og videokablene som fulgte med skjermen.

**MERK:** Dette apparatet skal monteres med UL-oppført eller CSA-oppført veggfeste.

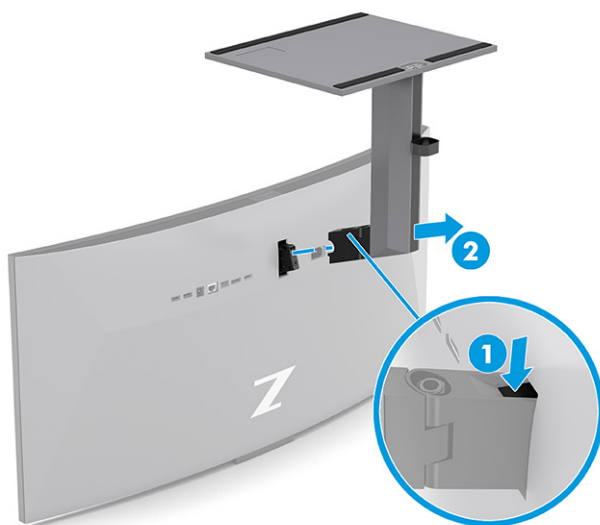
## Fjerne skjermfoten

Hvis du bestemmer deg for å bruke et veggfeste i stedet for skjermfoten som du har festet, må du først fjerne foten.

 **VIKTIG:** Før du begynner å demontere skjermen, må du forsikre deg om at skjermen er slått av og at alle kabler er koblet fra.

 **VIKTIG:** For å posisjonere og stabilisere skjermen, anbefaler HP at to personer gjør dette.

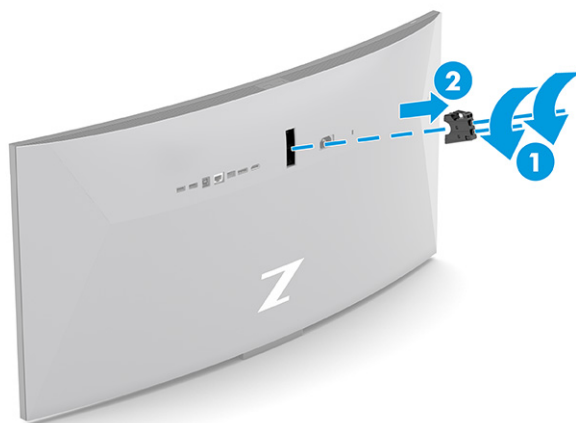
1. Koble fra og fjern alle kabler fra skjermen.
2. Plasser skjermen opp-ned på en flat overflate dekket av beskyttende skum eller et rent, tørt tøystykke.
3. Skyv opp låsetappen nederst midt på stativets festeplate (1).
4. Sving bunnen av foten opp inntil festeplaten går klar av utsparingen i skjermhodet (2).
5. Skyv stativet ut av utsparingen.



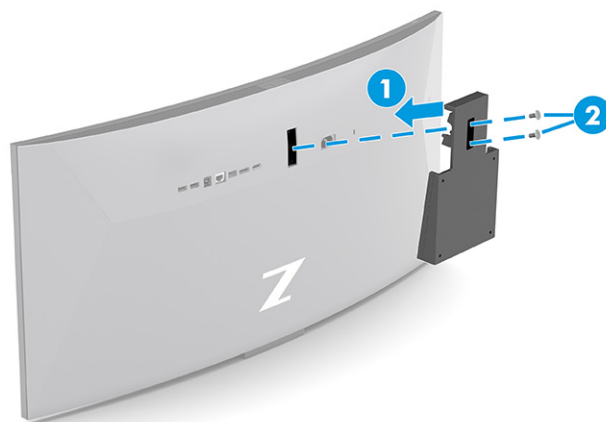
## Fest skjermhodet til en monteringsenhet

Du må kanskje ha flere verktøy, som en skrutrekker (kjøpes separat), når du kobler til en monteringsenhet. Følg denne fremgangsmåten for å unngå skade på skjermen.


1. Fjern de to skruene fra Vesa-hullene på baksiden av skjermhodet (1), og fjern deretter skruefestet (2).

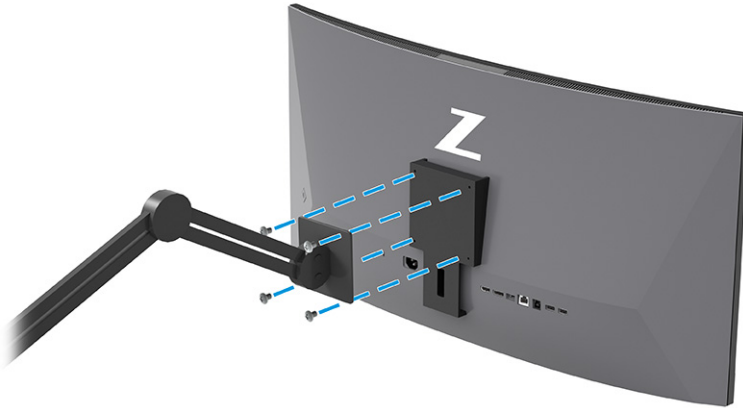


2. Tilpass Vesa-adapteren med skru hullene på baksiden av skjermhodet (1), og fest deretter de to skruene for å feste adapteren (2).




3. Hvis du vil feste skjermhodet til en svingarm eller annen monteringsfikstur, setter du inn fire monteringskruer i hullene på det du vil feste skjermen til og inn i skru hullene på VESA-monteringsplaten på baksiden av skjermdekselet.

 **VIKTIG:** Hvis disse instruksjonene ikke gjelder enheten din, følger du produsentens veiledning når du monterer skjermen på en vegg eller svingarmen.




## Koble til kablene

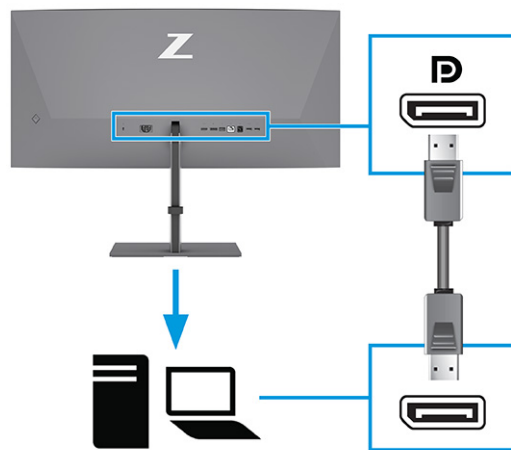
I tillegg til detaljer om hvordan du kobler til en kabel, inneholder denne delen informasjon om hvordan skjermen fungerer når du kobler til visse kabler.


 **MERK:** Avhengig av modell, kan skjermen støtte VGA-, USB Type-C-, HDMI- eller DisplayPort-inngangene. Videomodusen bestemmes av hvilken videokabel som brukes. Skjermen oppdager automatisk hvilke innganger som har gyldige videosignaler. Du kan velge innganger i skjermmenyen. Skjermen leveres med enkelte kabler. Ikke alle kabler som vist i dette avsnittet følger med skjermen.

1. Sett skjermen på et praktisk, godt ventilert sted i nærheten av datamaskinen.
2. Koble til en videokabel.

 **MERK:** Bortsett fra for USB Type-C-inngangen, oppdager skjermen automatisk hvilke innganger som har gyldige videosignaler. Du må velge USB Type-C-inngangen manuelt. Når du skal velge et inngangssignal, inkludert USB Type-C, åpner du skjermmenyen og velger **Inngang**.

- Koble en DisplayPort-kabel til DisplayPort-kontakten bak på skjermen, og den andre enden til DisplayPort-kontakten på kildeenheten.



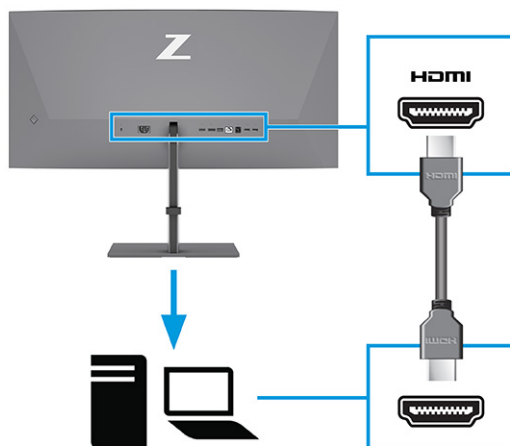
 **MERK:** Avhengig av DisplayPort-kabeltilkoblingen, vil enten DisplayPort-videotilkoblingen deaktiveres mellom skjermen og tilkoblet vertsenheten etter at systemet går ut fra hvilemodus,

eller inngangssignalet går tapt. Når systemet vekker fra hvilemodus, søker skjermen automatisk til et aktivt videoinngangssignal.

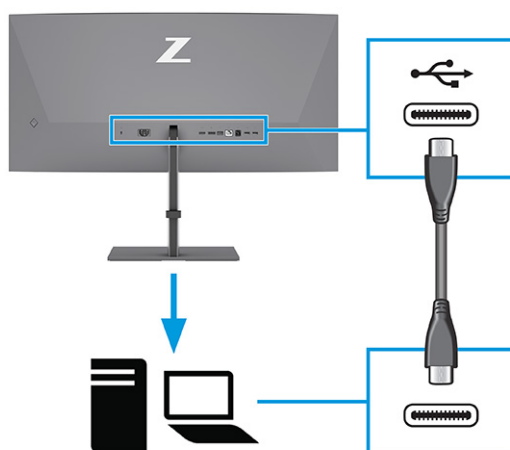
Hvis din siste videoinngangstilkobling var til DisplayPort, søker skjermen automatisk og går over til USB Type-C-, DisplayPort-, eller HDMI-videoinngangskilden.


Du må koble til den riktige DisplayPort-inngangen ved hjelp av skjermmenyen. For å koble til igjen trykker du på skjermkontrollen på skjermen, velg **Meny** velg **Inngangskontroll**, og deretter en DisplayPort-innstilling.

- Koble den ene ende av en HDMI-kabel til HDMI-kontakten bak på skjermen, og den andre enden til HDMI-kontakten på kildeenheten.



- Koble en ende av USB Type-C-kabelen til USB Type-C-porten bak på skjermen, og den andre enden til USB Type-C-porten på kildeenheten. (Bruk bare den HP-godkjente USB Type-C-kabelen som følger med skjermen.)



 **MERK:** Skjermens USB Type-C-port sørger for nettverk, data, video og strømlevering (opptil 100 W).

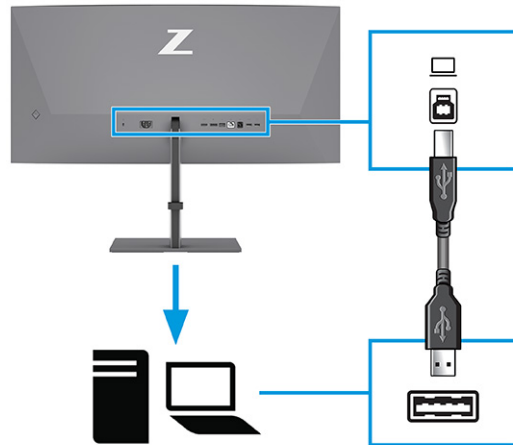


Vertsenheten må kunne støtte DisplayPort Alt-modus (video, lading og USB) over USB Type-C-kontakt. Vertsenheten må også være kompatibel med USB Type-C-porter aktivert med Thunderbolt™.


---

**3.** Koble til en USB-kabel.

- Koble den ene enden av USB Type-B-kabelen til en USB Type-B-port på skjermen, og den andre enden til en USB Type-A-port på kildeenheten.



---

 **MERK:** Du må koble USB Type-A-til-USB Type-B eller USB Type-A-til-USB Type-C-kablene fra kildeenheten (datamaskin, bærbar PC, spillkonsoll) til baksiden av skjermen for å aktivere USB Type-A-kontaktene på skjermen. Se [Koble til USB-enheter \(kun utvalgte produkter\) på side 13](#) for å få mer informasjon.

---

**4.** Koble strømkabelen til strømkontakten på skjermen, og den andre enden i en jordet stikkontakt.

 **ADVARSEL:** Slik reduserer du faren for elektrisk støt og skade på utstyret:

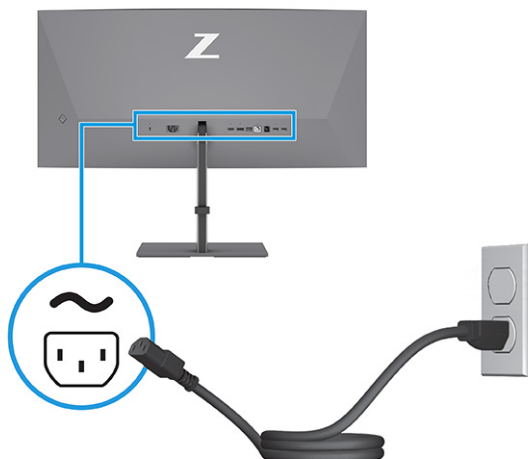
Ikke deaktiver jordingen i strømledningen. Jordingspluggen er en viktig sikkerhetsfunksjon.

Plugg strømledningen inn i en jordet stikkontakt som alltid er lett tilgjengelig.

Koble strømmen fra produktet ved å trekke støpselet ut av stikkontakten.

Av sikkerhetsmessige grunner skal det ikke plasseres noe på strømledningene eller kablene. Plasser dem slik at ingen ved et uhell kan trække på eller snuble over dem. Ikke dra i ledninger eller kabler. Grip tak i støpselet når du tar ut strømledningen fra stikkontakten.

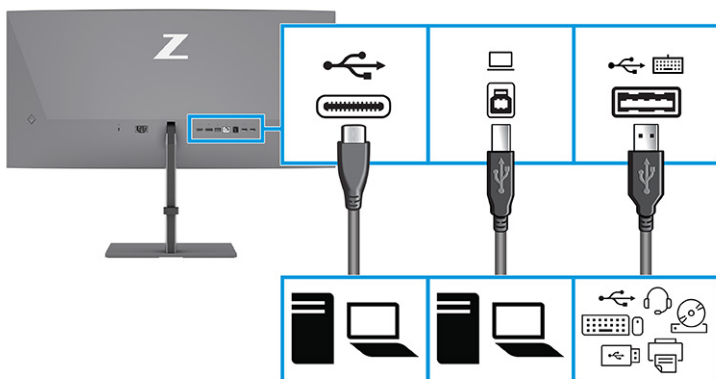
---



## Koble til USB-enheter (kun utvalgte produkter)

Bruk USB-porter til å koble til enheter, for eksempel et digitalt kamera, et USB-tastatur eller en USB-mus. Det er USB-porter på skjermen for å koble til en enhet (nedstrøms): to USB Type-A-porter på baksiden, og én USB Type-B-port, én USB Type-C-port, og to USB Type-A-porter nederst.

**MERK:** Du må koble USB Type-B-kabelen eller USB Type-C-kabelen fra kildeenheten (datamaskin) til baksiden av skjermen for å aktivere USB Type-A-portene slik at de fungerer som en USB-hub for en mus, tastaturer, telefoner, eksterne harddisker og praktisk talt alt som er USB-tilkoblet og kan godta 5 V.



Tabell 1-4 USB-porter

### USB-porter

USB Type-B-port

USB Type-C-port

USB Type-A porter (3)

USB Type-A-port med KVM-alternativet (se [Slå på/av i KVM-modus på side 18](#))

## Justere skjermen (kun på enkelte produkter)

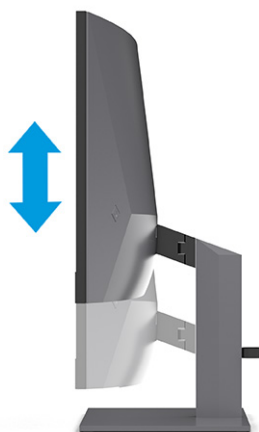
For å fingere fint på en ergonomisk arbeidsplass, tilbyr skjermen justeringsalternativene som er beskrevet i dette avsnittet.

⚠ **ADVARSEL:** Les håndboken *Sikkerhet og komfort* for å redusere faren for alvorlig skade. Den beskriver hvordan du konfigurerer og bruker datamaskinen på en måte som sikrer gode arbeidsvaner og hindrer og forebygger helseskade. I *Sikkerhet og komfort* finner du også viktige opplysninger om elektrisk og mekanisk sikkerhet. Håndboken *Sikkerhet og komfort* finner du på nettet på <http://www.hp.com/ergo>.

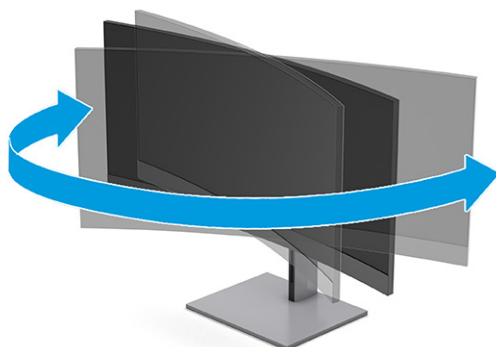
1. Vipp skjermhodet fremover eller bakover slik at du får en behagelig synshøyde.



2. Juster høyden på skjermen til en behagelig stilling for din arbeidsstasjon. Den øvre kanten av skjermen bør ikke være høyere enn din øyehøyde. En skjerm som står lavt og skrått kan være mer behagelig for brukere som bruker synskorrigerende (briller/kontaktlinser). Husk å juster skjermen din etter hvert som du justerer arbeidsstillingen gjennom dagen.

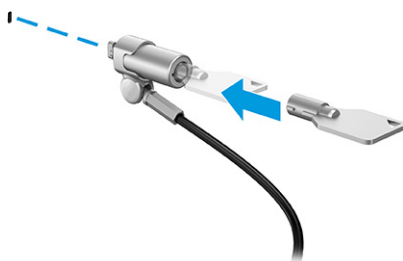


3. Sving skjermhodet til venstre eller høyre for å få den beste synsvinkelen.






## Montere en tyverisikringskabelås

Som et sikkerhetstiltak, kan du feste skjermen til en fast gjenstand ved hjelp av en sikkerhetskabelås (tilleggsutstyr) som er tilgjengelig fra HP. Bruk nøkkelen som fulgte med den valgfrie kabelen til å feste og fjerne låsen.



## Slik slår du av skjermen

Denne delen inneholder viktig informasjon for å hindre skade på skjermen, oppstartsindikatorer og informasjon om feilsøking.

-  **VIKTIG:** Skader med innbrente bilder kan oppstå på skjermer som viser det samme statiske bildet i 12 eller flere timer. For å unngå denne typen skade på skjermen, bør du alltid aktivere et skjermbeskytterprogram eller slå av skjermen når den ikke skal brukes på en lang stund. Et bilde som henger igjen, er en tilstand som kan opptre på alle LCD-skjermer. Skade med innbrent bilde på skjermen dekkes ikke av garantien til HP.
-  **MERK:** Hvis ingenting skjer når du trykker på strømknappen, kan låsefunksjonen for strømknappen være aktivert. Du deaktiverer denne funksjonen ved å holde nede av/på-knappen på skjermen i 10 sekunder.
-  **MERK:** På enkelte HP-skjermer kan du deaktivere strømlampen på skjermmenyen. Trykk på **Meny**-knappen for å åpne skjermmenyen, velg **Power (Strøm)**, velg **Power LED (Strøm-LED)**, og velg **Off (Av)**.

- ▲ Trykk på av/på-knappen på skjermen for å slå den på.



Når skjermen først slås på, vises en statusbeskjed for skjermen i 5 sekunder. Meldingen viser hvilket inndatasignal som er gjeldende aktive signal, statusen til innstillingen for automatisk bytte av kilde (På eller Av; standardinnstillingen er På), standard kildesignal, skjermens nåværende forhåndsinnstilte oppløsning og anbefalt forhåndsinnstilt oppløsning.

Skjermen skanner automatisk signalinngangene etter en aktiv inngang og viser data fra den aktive inngangen.

## HPs retningslinjer for vannmerker og bilderetensjon

Noen skjermer er utformet med IPS (In-Plane Switching) skjermteknologi, som gir ultrabrede visningsvinkler og avansert bildekvalitet. Selv om den passer for mange bruksområder, er ikke denne panelteknologien egnet for statiske, stasjonære eller faste bilder over lengre tid, med mindre du bruker skjermesparer.

Bruksområder med statiske bilder kan inkludere kameraovervåkning, videospill, markedsføringslogoer og maler. Statiske bilder kan forårsake bilderetensjonsskader som kan se ut som flekker eller vannmerker på skjermen.

Skade grunnet innbrent bilde på skjermer som brukes 24 timer i døgnet dekkes ikke av HP-garantien. Du kan unngå bilderetensjonsskader ved å alltid slå av skjermen når den ikke er i bruk eller bruke strømstyringsinnstillingene, hvis systemet ditt støtter disse, til å slå av skjermen når datamaskinen ikke er i bruk.

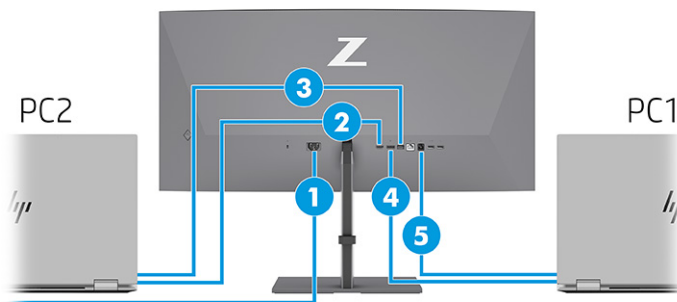
## 2 Koble en annen datamaskin til skjermen ved hjelp av KVM-modus

KVM-modus-alternativet i skjermmenyen gir mulighet til å koble to datamaskiner til én skjerm med rask skjermtilgang til begge datamaskinene.

Når det gjelder videoinndata fra en annen datamaskin, kobler du enten en DisplayPort-kabel eller en HDMI-kabel til den aktuelle kontakten på baksiden av skjermen. Koble for eksempel en ende av en DisplayPort-kabel til en DisplayPort-kontakt bak på skjermen, og den andre enden til en DisplayPort-kontakt på den andre datamaskinen. Hvis den andre datamaskinen bare har en HDMI-port, kobler du den ene enden av HDMI-kabelen til en HDMI-port bak på skjermen, og den andre enden til en HDMI-port på den andre datamaskinen.

For USB-tilkoblingen til den andre datamaskinen, kan du bruke USB-Type-B-til-USB-Type-A-kabler eller USB-Type-C-til-Type-A-kabler som er koblet til skjermens andre USB Type-B-port.

Når USB Type-C-inngangen er tilkoblet i KVM-modus, vil skjermen automatisk bytte til USB Type-C-inngangen, uavhengig av datamaskinens tilstand. Når USB Type-C-inngangen er frakoblet og den andre datamaskinen er aktiv, vil skjermen automatisk bytte tilbake til den aktive inngangen (DisplayPort eller HDMI).



Tabell 2-1 Koble til en andre datamaskin

Komponenter	Beskrivelse
(1) Strømkontakt	Kobler skjermen til en stikkontakt.
(2) HDMI-port	Når den andre datamaskinen er aktiv (PC #2), skifter skjermen til den aktive inngangen (HDMI eller DisplayPort).
(3) USB Type-C-port	Støtte for flere funksjoner omfatter lading, USB og skjermfunksjoner.
(4) DisplayPort-port	
(5) USB Type-B-port	USB-port kobles til PC #1. Krever en lengre kabel på opptil 80,0 cm (31,5 tommer).

## Slå på/av i KVM-modus

Med to datamaskiner som er koblet til én skjerm og KVM-modus valgt, kan brukeren veksle frem og tilbake fra én datamaskin til den andre ved å trykke på den venstre **Ctrl**-tasten to ganger på tastaturet.



**MERK:** Tastaturet må være koblet til USB Type-A-porten for KVM-tilkoblinger, som du finner på baksiden av skjermen.

## Tilkoblingsprioritet for KVM-modus

Avsnittet beskriver tilkoblingsprioriteter for KVM-modus.

Det finnes 3 typer KVM-modus-tilkoblinger:

- USB Type-C bruker kun en USB Type-C-kabel.
- USB Type-B bruker kun en USB Type-B-kabel.
- Bindingsmodus bruker den gjeldende videoinngangsporten selv om automatisk bytte av USB-vert er deaktivert. Hvis den første datamaskinen koble fra, skifter innstillingen for KVM-modus til den strømførende på den andre datamaskinen.

KVM-funksjonen bruker den gjeldende videoinngangsporten selv om automatisk bytte av USB-vert er deaktivert. Hvis den første datamaskinen koble fra, skifter innstillingen for KVM-modus til den strømførende på den andre datamaskinen.

I PxP-modus tilbyr KVM-funksjonen primæringang og sekundæringang. Hver inngang kan velges når PxP-modus er aktivert i skjermmenyen. KVM-funksjonen bruker primæringangen som standardinnstillingen, som har samme innstilling under bindingssettet. Brukeren kan velge et USB Type-B-bindingssett med DisplayPort- eller HDMI-porten, og velge USB Type-C-bindingssett med den andre videoporten.

Hvis begge datamaskinene er slått på og koblet til, har datamaskinen med primæringangtilkoblingen prioritet over den andre datamaskinen i PxP-modus. Hvis primæringangen er koblet fra og andre inngangsporter er aktive, går skjermen over til den aktive inngangen, og det andre bindingssettet er USB-inngangen.

Når USB Type-C-tilkoblingen på en datamaskin er koblet fra skjermen over en lengre tidsperiode, kan du fjerne merkingen av intet inngangssignal i skjermmenyen for å få raskere skjermveksling.

For å fjerne avmerkingen for ingen inngangssignal i skjermmenyen:

1. Trykk på knappen **Meny** for å åpne skjermmenyen.
2. I skjermmenyen velger du **OSD-meldinger** og fjerner deretter avmerkingen for **Ingen inngangssignal**.

---

## 3 Bruke skjermen

Dette kapitlet beskriver hvordan du bruker skjermen og dens funksjoner, inkludert programvare og verktøy, skjermmenyen, funksjonsknappene, strømodiene og Windows Hello.

### Laste ned programvare og verktøy

Du kan laste ned og installere disse filene fra HPs kundestøtte.

- INF-fil (informasjonsfil)
- ICM-filer (Image Color Matching)

For å laste ned filene:

1. Gå til <http://www.hp.com/support>.
2. Velg **Programvare og drivere**.
3. Velg produkttype.
4. Skriv inn HP-skjermmodellen i Søk-feltet og følg instruksjonene på skjermen.

### Informasjonsfilen

INF-filen definerer skjermressurser som brukes av Windows®-operativsystemene, for å sikre at skjermen er kompatibel med datamaskinens skjermkort.

Denne skjermen er kompatibel med Plug and Play, og den fungerer selv om INF-filen ikke er installert. Plug and Play-kompatibiliteten til skjermen krever at datamaskinens grafikkort er kompatibelt med VESA DDC2, og at skjermen kobles direkte til skjermkortet. Plug and Play fungerer ikke via separate BNC-kontakter eller via fordelingsbokser, eller begge.

### Image Color Matching-filen

ICM-filer er datafiler som brukes sammen med grafikkprogrammer, slik at en farge som skrives ut tilsvarer fargen som vises på skjermen, eller at en farge som vises på skjermen tilsvarer en farge som er skannet inn. Disse filene aktiveres fra grafikkprogrammer som støtter denne funksjonen.



**MERK:** ICM-fargeprofilen er utarbeidet i samsvar med spesifikasjonene for profilformat til International Color Consortium (ICC).

---

### Bruk av skjermmenyen

Du kan justere HP-skjermen slik at den passer dine preferanser. Bruk skjermmenyen for å tilpasse visningsfunksjonene til skjermen.

For å få tilgang til skjermmenyen og foreta justeringer:



1. Hvis skjermen ikke allerede er slått på, trykker du på av/på-knappen for å slå på skjermen.
2. Trykk på midten av skjermmenyens kontroller.
3. Flytt kontrollere opp, ned, til venstre eller til høyre for å navigere menyvalgene. Trykk på midten av kontrollere for å gjøre et valg.

Følgende tabell viser menyvalgene i skjermhovedmenyen. Det inkluderer beskrivelser for hver innstilling og dens virkninger på skjermens utseende eller ytelse.

**Tabell 3-1 OSD-menyalternativer og beskrivelser for å bruke en knapp eller en kontroller (kun på enkelte produkter)**

Hovedmeny	Beskrivelse
Lysstyrke	Justerer skjermens lysstyrke. Standard fabrikkinnstilling er 90.
Farge	Inneholder en rekke fargeforhåndsinnstillinger, som konfigurere skjermen for forskjellige situasjoner.
Bilde	Justerer skjermbildet, blant annet lysstyrke, kontrast, dynamisk kontrast, gamma, skarphet og bildeskalerting.
Strøm	Justerer strømningstillinger.
Kontrast	Justerer kontrastnivået på skjermen. Standard fabrikkinnstilling er 80.
Inngang	Velger videoinngangssignal (DisplayPort eller HDMI).
Lyd	Justerer volumet til skjermen. Standard fabrikkinnstilling er 30.
Meny	Justerer skjermmenyen og funksjonsknappkontrollene.
Behandling	Returnerer alle menyinnstillinger i skjermmenyen til standard fabrikkinnstillinger.
USB-vertsvalg	Velger USB-vert (kun knapp).
Informasjon	Inneholder informasjon om skjermen, for eksempel optimal skjermmodus, strømmodus og serienummer.
Avslutt	Lukker skjermmenyen.

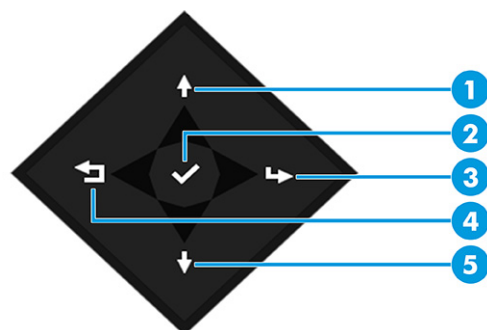
## Bruke funksjonsknappene til skjermmenyen

Funksjonsknappene gir deg rask tilgang til nyttige handlinger, og du kan tilpasse alle unntatt én av dem – for å gjøre dem enda mer nyttige.



**MERK:** Handlingene til funksjonsknappene varierer fra modell til modell.

Du finner informasjon om hvordan du endrer funksjonen til knappene ved å gå til [Tilordne funksjonsknappene på nytt på side 21](#).



**Tabell 3-2 Knappenavn og beskrivelser**

Knapp	Beskrivelse
(1) Opp-knapp Tilordningsbar funksjonsknapp	Trykk på denne knappen for å navigere opp ett element i skjermmenyen.
(2) Gå inn og Velg/OK-knapp	Trykk på denne knappen for å gå inn i skjermmenyvalget som er markert.
(3) Fremover-knapp Tilordningsbar funksjonsknapp	Trykk på denne knappen for å navigere fremover ett meny nivå i skjermmenyen.
(4) Tilbake-knapp Tilordningsbar funksjonsknapp	Trykk på denne knappen for å navigere opp ett menyelement i skjermmenyen.
(5) Ned-knapp Tilordningsbar funksjonsknapp	Trykk på denne knappen for å navigere med ett element i skjermmenyen.

## Tilordne funksjonsknappene på nytt

Bortsett fra **Meny**-knappen, kan du endre handlingen som er knyttet til en funksjonsknapp fra standardhandlingen, slik at du raskt får tilgang til menyelementene du bruker mest.

Slik tilordner du funksjonsknappene:

1. Trykk på **Meny**-knappen for å åpne skjermmenyen.
2. Velg **Menu** (Meny), velg **Assign Buttons** (Tilordne knapper), og velg deretter ett av de tilgjengelige alternativene for knappen du vil tilordne.

## Skjermmodus-status

Når du slår på skjermen, viser statusmeldingen visningsmodusen. Skjermmodusen vises også når du endrer videoinngangen.

Gjeldende skjermmodus vises i **Information** (Informasjon)-menyvinduet og på bunnen av skjermmenyens hovedmeny, i statusområdet. Driftsmoduser varierer etter modell. De vanligste modiene er **Normal** og **Adaptive-Sync** (Adaptiv synkronisering).

For å slå på Adaptive-Sync (Adaptiv synkronisering)-modusen:

1. Trykk på midten av kontrolleren til skjermmenyen for å åpne skjermmenyen.
2. I skjermmenyen velger du **Gaming** (Spilling).
3. Velg **Adaptive-Sync** (Adaptiv synkronisering) og velg deretter **On** (På).



**MERK:** Standardinnstillingen for Adaptive-Sync (Adaptiv synkronisering)-menyen er på.

## Endre Strømmodus-innstillingen (kun utvalgte produkter)

Denne delen beskriver hvordan du aktiverer modusen for ytelse. Visse funksjoner på skjermen krever kanskje at modusen for ytelse er aktivert.

Når du er i hvilemodus, er skjermens standardinnstilling Strømsparingsmodus. Dette er for å overholde internasjonale strømstandarder.

Hvis skjermen støtter Ytelse-modus, noe som lar deg holde USB-portene aktive selv når skjermen er i Automatisk hvilemodus, endre du **Power Saver** (Strømmodus) til **Performance** (Ytelse).



**MERK:** Hvis du kobler til en datamaskin som ikke er batteridrevet, må Strømmodus-innstillingen endres til Ytelse-modus.

For å endre strømmodusinnstillingen:

1. Trykk på midten av skjermmenyens kontroller.
2. Velg **Power** (Strøm), velg **Power Mode** (Strømmodus), og velg deretter **Performance** (Ytelse).
3. Velg **Back** (Tilbake), og lukk skjermmenyen.

## Bruke automatisk hvilemodus (kun på enkelte produkter)

Skjermen har en strømsparingsfunksjon som kalles automatisk hvilemodus, som er en tilstand med redusert strømforbruk. Denne delen beskriver hvordan du aktiverer eller justerer automatisk hvilemodus på skjermen.

Når funksjonen for automatisk hvilemodus er aktivert (aktivert som standard), vil skjermen gå inn i en tilstand med redusert strømforbruk når maskinen gir beskjed om å gå i strømsparingsmodus (fravær av enten horisontalt eller vertikalt synkroniseringssignal).

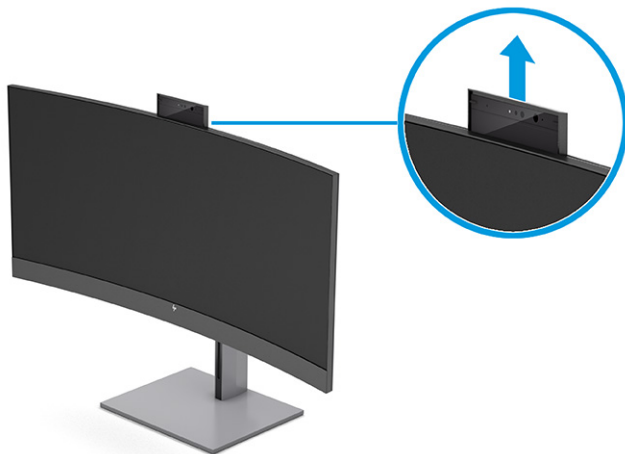
Når skjermen går inn i denne tilstanden med redusert strømforbruk (automatisk hvilemodus), blir skjermen blank, bakgrunnslyset slås av, og lampen blir gul. Skjermen trekker mindre enn 0,5 W når den er i denne reduserte strømtilstanden. Skjermen vil våkne fra automatisk hvilemodus når maskinen sender et aktivt signal til skjermen (for eksempel hvis du aktiverer musen eller tastaturet).

Du kan deaktivere automatisk hvilemodus via skjermmenyen:

1. Trykk på midten av kontrolleren til skjermmenyen for å åpne skjermmenyen.
2. Velg **Power** (Strømstyring) i skjermmenyen.
3. Velg **Auto-Sleep Mode** (Automatisk hvilemodus), og velg **Off** (Av).

## Bruke kameraet

For å frigjøre kameraet, trykker du forsiktig ned til det klikker. Kameraet løftes opp til øverste posisjon.



Du kan bruke kameraet på skjermen når du logger deg på med Windows Hello-ansiktsgjenkjenning, for å opprettholde sikkerheten ved samtaler, og til å gjennomføre videokonferanse.

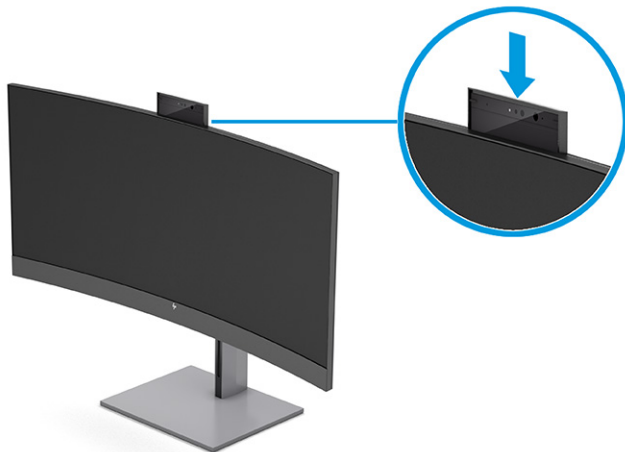
---

 **MERK:** For videokonferanser kobler du datamaskinen til skjermen. Velg **HP Display Camera** fra grensesnittet for videokonferanser.

---

Når kameraet er lukket, er mikrofonen slått av.


Når kameraet ikke er i bruk, kan du lukke kameraet ved å trykke det ned til det klikker på plass i lukket stilling.



## Sette opp ansiktsgjenkjenning med Windows Hello

På utvalgte produkter kan du bruke Windows Hello sin ansiktsgjenkjenning for å få rask og sikker tilgang til datamaskinen din. Du kan opprette ansiktsgjenkjenning ved å bruke enten kameraet på datamaskinen eller kameraet på skjermen.

---

 **MERK:** Windows Hello støttes bare på operativsystemet Windows 10.

---

## Bruke datamaskinkameraet til Windows Hello

Følg disse trinnene for å sette opp ansiktsgjenkjenning med Windows Hello på en enhet med et Windows Hello-kamera.

1. Last ned HP Windows Hello-programvaredriveren fra <http://support.hp.com/us-en/drivers/products>.
2. Koble skjermen til datamaskinen og slå på datamaskinen og skjermen.
3. Høyreklikk på Windows-skrivebordet og velg **Skjerminnstillinger**.
4. Velg den skjermen og bla ned til avsnittet **Flere skjermer**.
5. Fra rullegardinmenyen velger du **Utvid skrivebordet til denne skjermen**.
6. Merk av **Gjør dette til hovedskjermen min**.
7. Velg **Start**-knappen, velg **Innstillinger**, velg **Kontoer** og velg deretter **Påloggingsalternativer**.
8. Under **Windows Hello** velger du **Konfigurer** under **Ansiktsgjenkjenning**.
9. Under **Velkommen til Windows Hello** velger du **Kom i gang** og følger deretter veiledningen på skjermen, for å registrere ansikts-ID og velge en PIN-kode.

Du kan nå bruke det infrarøde (IR) kameraet på skjermen til å logge deg på når du bruker Windows Hello.

## Bruke skjermkameraet til Windows Hello

Selv om datamaskinen din ikke har et Windows Hello-kamera, kan du fortsatt sette opp ansiktsgjenkjenning med Windows Hello, ved hjelp av IR-kameraet på skjermen din.

1. Velg **Start**-knappen, velg **Innstillinger**, velg **Kontoer** og velg deretter **Påloggingsalternativer**.
2. Under **Windows Hello** velger du **Konfigurer** under **Ansiktsgjenkjenning**.
3. Under **Velkommen til Windows Hello** velger du **Kom i gang** og følger deretter veiledningen på skjermen, for å registrere fingeravtrykk- eller ansikts-ID og velge en PIN-kode.

Du kan nå bruke IR-kameraet på skjermen til å logge deg på når du bruker Windows Hello.

## Bruke PiP og PbP (kun på enkelte produkter)

Skjermen støtter både bilde i bilde (PiP), der én kilde legges oppå den andre, og bilde ved siden av bilde (PbP), der kildene plasseres ved siden av hverandre, enten horisontalt (for liggende retning) eller vertikalt (for stående retning). To Full HD (FHD)-bilder kan vises i PiP-modus.

Slik bruker du PiP eller PbP:

1. Koble en sekundær inngangskilde til skjermen.
2. Trykk på midten av kontrolleren til skjermmenyen for å åpne skjermmenyen.
3. I skjermmenyen velger du **Bilde, PiP-kontroll**, og til slutt **Aktiver PiP**.

Skjermen vil skanne de andre inngangene for et gyldig signal, og bruke det signalet til PiP- eller PbP-bildet.

4. Hvis du vil endre PiP- eller PbP-inngang, velger du **Bilde, PiP-kontroll**, og til slutt **Tilordne innganger**.

5. Hvis du vil endre størrelsen til PiP, velger du **PiP-størrelse** i skjermmenyen og deretter størrelsen du ønsker.
6. Hvis du vil justere plasseringen av PiP, velger du **PiP-posisjon** i skjermmenyen etterfulgt av posisjonen du ønsker.

## Justere blått lys (kun på enkelte produkter)

Ved å redusere det blå lyset som skjermen gir fra seg, blir øyene dine mindre slitne. Denne skjermen har en funksjon hvor du kan redusere det blå lyset og skape et mer avslappende og mindre stimulerende bilde mens du leser innholdet på skjermen.

Slik justerer du det blå lyset fra skjermen:

1. Trykk på en av OSD-knappene for å aktivere knappene, og trykk deretter på **Meny**-knappen for å åpne OSD-menyen. Velg **Color** (Farge).

Hvis du bruker en kontrollert, trykker du midt på kontrolleren til skjermmenyen for å åpne skjermmenyen.

2. Velg **Low Blue Light** (Lavt blått lys) fra innstillingsalternativene.
  - **Low Blue Light** (Lavt blått lys): (TÜV-sertifisert) Reduserer blått lys for bedre øyekomfort.
  - **Reading** (Leser): Optimaliserer både blålys og lysstyrke for innendørs skjermbildevising.
  - **Night** (Natt): Justerer skjermen til lavest blålysinnstilling og reduserer søvninnvirkning.
3. Velg **Save and Return** (Lagre og gå tilbake) for å lagre innstillingene og lukke menyen. Velg **Cancel** (Avbryt) hvis du ikke vil lagre innstillingene.
4. I hovedmenyen velger du **Exit** (Avslutt).

## Bruke modus med lite blått lys (kun på enkelte produkter)

Ved å redusere det blå lyset som skjermen gir fra seg, blir øyene dine mindre slitne. Denne skjermen bruker et panel med lavt blått lys i standard innstillingsmodus.

I standard innstillingsmodus er denne skjermens panel med lavt blått lys sertifisert av TÜV for å redusere blått lys og skape et mer avslappende og mindre stimulerende bilde mens du leser innholdet på skjermen.

## 4 Støtte og feilsøking

Hvis skjermen ikke fungerer som forventet, kan du være i stand til å løse problemet ved å følge instruksjonene i dette avsnittet.

### Løse vanlige problemer

Følgende tabell viser mulige problemer, den mulige årsaken til hvert problem og de anbefalte løsningene.

Tabell 4-1 Vanlige problemer og løsninger

Problemer	Mulig årsak	Løsning
Skjermen er blank eller videoen blinker.	Strømledningen er frakoblet.	Koble til strømledningen.
	Skjermen er av.	Trykk på av/på-knappen.  <b>MERK:</b> Hvis det ikke skjer noe når du trykker på strømknappen, holder du den nede i 10 sekunder for å deaktivere låsefunksjonen for strømknappen.
	Hovedstrømbryteren er satt til av.	Sett hovedstrømbryteren på baksiden av skjermen i posisjonen On (På).
	Videokabelen er ikke riktig tilkoblet.	Koble til skjermkabelen ordentlig. Se <a href="#">Koble til kablene på side 10</a> for mer informasjon.
	Systemet er i automatisk hvilemodus.	Trykk på en tast på tastaturet eller flytt på musen for å deaktivere skjermtømming.
	Skjermkortet er ikke kompatibelt.	Åpne skjermmenyen og velg <b>Input</b> (Inngang)-menyen. Still inn <b>Auto-Switch Input</b> (Bytt inngang automatisk) til <b>Off</b> (Av), og velg inngang manuelt.  eller  Skift ut skjermkortet eller koble videokabelen til datamaskinens innebygde videokilder.
Bildet er uskarpt, utydelig eller for mørkt.	Innstillingen for lysstyrke er for lav.	Åpne skjermmenyen og velg <b>Brightness</b> (Lysstyrke) for å justerer lysstyrken etter behov.
«Check Video Cable» (Kontroller videokabel) vises på skjermen.	Skjermens videokabel er frakoblet.	Koble til riktig videosignalkabel mellom datamaskinen og skjermen. Kontroller at datamaskinen er avslått før du kobler til videokabelen.
«Input Signal Out of Range» (Inngangssignal utenfor verdiområde) vises på skjermen.	Skjermoppløsningen og/eller oppdateringsfrekvensen er satt høyere enn det skjermen støtter.	Endre innstillingene for en innstilling som støttes.
Skjermen går ikke i hvile i strømsparingsmodus.	Skjermens strømsparekontroll er deaktivert.	Åpne skjermmenyen og velg <b>Power</b> (Strøm), velg deretter <b>Auto-Sleep Mode</b> (Automatisk hvilemodus) og sett automatisk hvilemodus til <b>On</b> (På).
«OSD Lockout» (Skjermmeny låst) vises.	Skjermens funksjon for å låse skjermmenyen er aktivert.	Trykk og hold nede midten av kontrolleren til skjermmeny-en i 10 sekunder, for å deaktivere låsingen av skjermmenyen.
«Power Button Lockout» (Av/På-knapp låst) vises.	Skjermens funksjon for å låse strømknappen er aktivert.	Hold nede <b>Strøm</b> -knappen i 10 sekunder, for å deaktivere låsingen av strømknappen.

## Knappelåsing

Knappelås-funksjonen er bare tilgjengelig når skjermen er slått på, et aktivt signal vises, og skjermmenyen er lukket. Hvis du trykker på og holder nede midten av skjermmenyknappen i 10 sekunder, deaktiveres den knappen. Du kan aktivere knappen igjen ved å holde den nede på nytt i 10 sekunder.

## Bruke funksjonen autojustering (analog inngang)

Den automatiske justeringsfunksjonen slår automatisk inn og prøver å optimalisere skjermen under en rekke omstendigheter:

- Skjermkonfigurering
- Tilbakestilling til fabrikkinnstillinger av datamaskinen
- Endre skjermens oppløsning

Du kan også optimere skjermytelsen for VGA-inngangen manuelt (analog) når som helst fra menyen automatisk justering i skjermmenyen. Du kan laste ned mønsterprogramvaren for automatisk justering fra <http://www.hp.com/support>.

Ikke bruk denne fremgangsmåten hvis skjermen bruker en annen inngang enn VGA. Hvis skjermen benytter VGA-inngangen (analog), kan denne fremgangsmåten løse følgende problemer med bildekvaliteten:

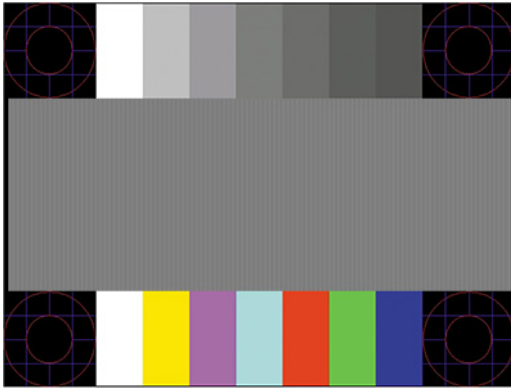
- Uskarpt eller uklart fokus
- Spøkelseseffekter, streker eller skyggeeffekter
- Svake vertikale striper
- Tynne horisontale rullelinjer
- Bildet er ikke midtstilt

Slik bruker du autojusteringsfunksjonen:

1. Slå på skjermen, og vent i 20 minutter før du justerer.
2. Trykk på **Meny**-knappen for å åpne skjermmenyen, velg **Bilde**, og deretter **Automatisk justering** fra skjermmenyen. Dersom resultatet ikke er tilfredsstillende, fortsett med prosedyren.



3. Åpne verktøyet for automatisk justering. (Du kan laste ned verktøyet fra <http://www.hp.com/support>.) Testmønsteret for oppsett vises.




4. Trykk på *esc*-tasten eller en annen tast på tastaturet for å lukke testmønsteret.

## Optimalisering av bildeytelse (analog inngang)

Hvis du vil tilpasse innstillingene, beskriver denne delen hvordan du kan optimalisere skjermbildet manuelt.

Du kan justere to kontroller i skjermmenyen for å forbedre bildekvaliteten: Klokke og Fase (tilgjengelig i skjermmenyen). Disse kontrollene må bare brukes når den automatiske justeringsfunksjonen ikke gir et tilfredsstillende bilde.


---

 **MERK:** Du kan bare justere kontrollene for Klokke og Fase når du bruker en analog inngang (VGA). Disse kontrollene kan ikke justeres for digitale innganger.

Først må klokken stilles inn korrekt fordi faseinnstillingene er avhengige av hovedinnstillingen av klokken.

- **Clock** (Klokke) – Endre verdien for å minimere eventuelle vertikale streker som vises på skjermens bakgrunn.
- **Phase** (Fase) – Endre verdien for å minimere flimring eller dirring i bildet.

---

 **MERK:** Når du bruker kontrollene, vil du oppnå best resultater ved å bruke programvaren for den automatiske justeringsfunksjonen. Du kan laste ned verktøyet fra <http://www.hp.com/support>.

Hvis skjermbildet blir fordreid når du justerer verdiene for klokke og klokkefase, fortsetter du å justere verdiene helt til fordreiningen forsvinner. For å gjenopprette fabrikkinnstillingene trykker du på **Meny**-knappen for å åpne skjermmenyen og velger **Management** (Administrasjon) **Factory Reset** (Tilbakestilling til fabrikkinnstillinger) og deretter **Yes** (Ja).

---

Fjerne loddrette svarte felt (Clock [Klokke]):

1. Trykk på knappen **Meny** for å åpne skjermmenyen, velg **Bilde**, og velg så **Klokke og fase**.
2. Velg **Klokke**, og bruk deretter funksjonsknappene på skjermen som viser opp og ned-pilikon for å eliminere vertikale streker. Trykk sakte på knappene slik at du ikke går forbi det optimale justeringspunktet.



3. Hvis det oppstår dirring, flimring eller streker på skjermen etter at du har justert klokken, går du videre til å justere fasen.

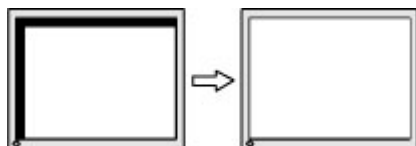
Fjerne dirring eller flimring (fase):

1. Trykk på knappen **Meny** for å åpne skjermmenyen, velg **Bilde**, og velg så **Klokke og fase**.
2. Velg **Fase**, og bruk deretter funksjonsknappene på skjermen som viser opp og ned-pilikon for å eliminere flimring eller uskarphet. Det er ikke sikkert at flimmer eller uskarphet i bildet blir borte. Det avhenger av datamaskinen eller grafikkortet som er installert.



Korrigerer bildeplasseringen på skjermen (vannrett eller loddrett stilling):

1. Trykk på knappen **Meny** for å åpne skjermmenyen, velg **Bilde**, og velg så **Bildeposisjon**.
2. Trykk på funksjonsknappene på skjermen som viser ikonene for opp- og nedpilene for å justere plasseringen av bildet i visningsområdet på skjermen. **Horisontal posisjon** skyver bildet mot venstre eller høyre; Med **Vertikal posisjon** skyves bildet opp eller ned.



## 5 Slik vedlikeholder du skjermen

Hvis den vedlikeholdes på riktig måte, kan skjermen være i mange år. Disse instruksjonene gir deg trinn du kan utføre for å holde skjermen i best mulig stand.

### Retningslinjer for vedlikehold

Følg disse instruksjonene for å forbedre ytelsen og forlenge levetiden til skjermen.

- Åpne ikke skjermkabinettet eller prøv ikke å utføre service på produktet selv. Juster bare de kontrollene som beskrives i brukerhåndboken. Hvis skjermen ikke fungerer på riktig måte eller er utsatt for støt eller skade, kan du kontakte en autorisert HP-leverandør, -forhandler eller -serviceleverandør.
- Bruk bare en strømkilde og tilkobling som passer for denne skjermen. Dette står på merkeetiketten/platen på baksiden av skjermen.
- Kontroller at den samlede amperebelastningen for alle apparater som er koblet til stikkontakten ikke overskrider kapasiteten til kontakten, og at den samlede amperebelastningen for alle apparater som er koblet til ledningen ikke overskrider kapasiteten til ledningen. Du finner amperenivået (AMPS eller A) på strømetiketten for hver enhet.
- Installer skjermen ved et uttak som er lett tilgjengelig. Koble fra skjermen ved å holde i støpselet og trekke det ut av kontakten. Du må aldri koble fra skjermen ved å trekke i ledningen.
- Slå av skjermen når den ikke er i bruk, og bruk et skjermsparerprogram. Å gjøre dette kan øke levetiden til skjermen betydelig.



**MERK:** Skjermmer med et innbrent bilde dekkes ikke av HP-garantien.

- Du må aldri blokkere spor og åpninger i kabinettet eller skyve objekter inn i dem. Disse åpningene sørger for ventilasjon.
- Ikke utsett skjermen for støt eller plasser den på en ustabil overflate.
- Det må ikke stå gjenstander på strømledningen. Ikke tråkk på ledningen.
- Plasser skjermen i et godt ventilert miljø, vekk fra sterkt lys, sterk varme og høy fuktighet.


### Rengjøre skjermen


Følg disse instruksjonene for å rengjøre skjermen når det er nødvendig.

1. Slå av skjermen og trekk strømledningen ut fra baksiden på stikkontakten.
2. Koble fra alle eksterne enheter.
3. Fjern støv fra skjermen ved å tørke av skjermen og kabinettet med en myk, ren antistatisk klut.

4. Bruk en 50/50 blanding av vann og isopropanol til vanskelige rengjørings situasjoner.

---

 **VIKTIG:** Bruk ikke rengjøringsmidler som inneholder petroleumbaserte midler, som benzen, tynner eller noen flyktige stoffer, til rengjøring av skjermen eller kabinettet. Disse kjemiske stoffene kan skade skjermen.

 **VIKTIG:** Sprut rengjøringsmiddelet på en klut og bruk den fuktige kluten til å tørke forsiktig av skjermflaten. Sprut aldri rengjøringsmiddel direkte på skjermflaten. Middelet kan trenge inn bak rammen og skade elektronikken. Kluten skal være fuktig, men ikke våt. Hvis det drypper vann inn i ventilasjonsåpningene eller andre inngangspunkter, kan det forårsake skader på skjermen. La skjermen lufttørke før bruk.

---

5. Etter at du har fjernet skitt og smuss, kan du også rengjøre overflatene med et desinfeksjonsmiddel. Verdens helseorganisasjon (WHO) anbefaler rengjøring av overflater, etterfulgt av desinfisering, som beste praksis for å hindre spredning av virale luftveissykdommer og skadelige bakterier. Et desinfeksjonsmiddel som er innenfor HPs retningslinjer for rengjøring, er en alkoholbasert løsning bestående av 70 % isopropanol og 30 % vann. Denne løsningen blir også kalt isopropylalkohol og selges i mange butikker.

## Sende skjermen

Ta vare på originalemballasjen. Det kan hende du trenger den når du skal sende skjermen eller flytte.

# A Tekniske spesifikasjoner

Denne delen inneholder tekniske spesifikasjoner for de fysiske aspektene av skjermen, for eksempel vekte og dimensjoner, i tillegg til nødvendige miljøkrav ved drift og strømkilder som kan benyttes.

Alle spesifikasjoner gjelder typiske spesifikasjoner som er oppgitt av HPs komponentprodusenter, aktuell ytelse kan variere enten opp eller ned.



**MERK:** For de siste spesifikasjoner eller ytterligere spesifikasjoner for dette produktet, gå til <http://www.hp.com/go/quickspecs/> og søk etter din spesifikke skjermmodell for å finne de nyeste modellspesifikke QuickSpecs.

## Spesifikasjoner for modell på 86,4 cm (34 tommer)

Denne delen inneholder spesifikasjoner for skjermen din.

Tabell A-1 Tekniske spesifikasjoner

Spesifikasjoner	Mål	
<b>Skjerm, widescreen</b>	<b>86,4 cm</b>	34 tommer
Type	IPS	
<b>Visningsområde</b>	<b>86,4 cm diagonal</b>	34 tommer diagonal
<b>Maksvekt (netto)</b>	<b>11,4 kg</b>	25,1 pund
<b>Mål (med stativ)</b>		
Høyde (høyeste posisjon)	<b>58,52 cm</b>	23,04 tommer
Høyde (laveste posisjon)	<b>43,52 cm</b>	17,13 tommer
Dybde	<b>27,25 cm</b>	10,73 tommer
Bredde	<b>81,38 cm</b>	32,04 tommer
<b>Skråstilling</b>	<b>-5° til +10°</b>	
<b>Temperaturkrav, miljø</b>		
Driftstemperatur	<b>5 °C til 35 °C</b>	41 °F til 95 °F
Lagringstemperatur	<b>-10 °C til 60 °C</b>	-14 °F til 140 °F
Lagringsfuktighet	5 % til 95 % (ikke-kondenserende)	
<b>Strømkilde</b>	100 V vekselstrøm til 240 V vekselstrøm 50/60 Hz	
<b>Inndataterminaler</b>	Én HDMI-port, én DisplayPort-kontakt, og én USB Type-C DisplayPort-kontakt	

## Forhåndsinnstilte skjermopløsninger

Skjermopløsningene nedenfor er de mest brukte modiene, og de som er angitt som fabrikkinnstillinger. Skjermen oppdager disse forhåndsinnstilte modiene automatisk, og de vil vises sentrert på skjermen med riktig størrelse.

## Forhåndsinnstilte skjermopløsninger

Skjermopløsningene nedenfor er de mest brukte modiene, og de som er angitt som fabrikkinnstillinger. Skjermen oppdager disse forhåndsinnstilte modiene automatisk, og de vil vises sentrert på skjermen med riktig størrelse.

**Tabell A-2** Forhåndsinnstilte skjermopløsninger

Forhåndsinnstilling	Pikselformat	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
1	640 × 480	31,47	60
2	720 × 400	31,47	70
3	800 × 600	37,88	60
4	1024 × 768	48,36	60
5	1280 × 720	45,00	60
6	1280 × 800	49,70	60
7	1280 × 1024	63,98	60
8	1440 × 900	55,94	60
9	1440 × 900	55,47	60
10	1600 × 900	60,00	60
11	1680 × 1050	65,29	60
12	1920 × 1080	67,50	60
13	1920 × 1200	74,04	60
14	1920 × 1200	74,56	60
15	2560 × 1080	66,00	60
16	2560 × 1440	88,79	60
17	3440 × 1440	88,82	60
18	3440 × 1440	73,68	50 (kun HDMI)

## HD-videoformater

Denne delen inneholder HD-videoformater.

**Tabell A-3 HD-videoformater**

Forhåndsinnstilling	Timingens navn	Pikselformat	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
1	640 × 480p	640 × 480	31,47	60,00
2	720 × 480p	720 × 480	31,47	60,00
3	1280 × 720p	1280 × 720	37,50	50,00
4	1280 × 720p	1280 × 720	45,00	60,00
5	1920 × 1080p	1920 × 1080	56,26	50,00
6	1920 × 1080p	1920 × 1080	67,50	60,00

## Strømsparingsfunksjon

Denne skjermen støtter også en redusert strømtilstand.

Redusert strømforbruk velges hvis skjermen oppdager at det horisontale eller det vertikale synkroniseringssignalet mangler. Når skjermen oppdager fravær av disse signalene, blir den tømt, bakgrunnslyset blir slått av, og av/på-lampen lyser gult. Når skjermen er i tilstanden med redusert strømforbruk, bruker skjermen under 0,5 W. Det trengs en kort oppvarmingsperiode før skjermen går tilbake til vanlig driftstilstand.

Se datamaskinens håndbok for instruksjoner om innstilling av strømsparemodusen (som også kalles strømstyringsfunksjonen).



**MERK:** Denne strømsparingsfunksjonen virker bare når skjermen er koblet til datamaskiner som har funksjon for strømsparing.

Ved hjelp av innstillingene i skjermens verktøy for hvilemodus, kan skjermen programmeres til å gå i hvilemodus på bestemte tidspunkter. Når skjermens verktøy for hvilemodus starter tilstanden som reduserer strømbruken, blinker av/på-lampen gult.

---

## B Tilgjengelighet

HPs mål er å utforme, produsere og markedsføre produkter, tjenester og informasjon som alle kan bruke uansett hvor de er, enten på frittstående basis eller med passende hjelpeteknologi (AT) fra tredjeparter, i form av enheter eller programmer.

### HP og tilgjengelighet

HP jobber med å inkludere mangfold, inkludering og balanse mellom arbeid og privatliv i selskapets struktur, og dette reflekteres i alt HP foretar seg. HP tilstreber å skape et inkluderende miljø med fokus på å knytte folk sammen med teknologi over hele verden.

### Finne teknologiverktøyene du trenger

Teknologi kan frigjøre potensialet ditt. Hjelpeteknologier fjerner hindre og hjelper deg med å bli uavhengig i hjemmet, på jobben og i samfunnet. Hjelpeteknologi bidrar til å øke, vedlikeholde og forbedre den funksjonelle kapasiteten til elektronisk teknologi og informasjonsteknologi.

For mer informasjon, se [Finne den beste hjelpeteknologien på side 36](#).

### HPs forpliktelse

HP forplikter seg til å tilby produkter og tjenester som er tilgjengelig for personer med funksjonshemninger. Denne forpliktelsen støtter selskapets målsetninger om mangfold, og dette hjelper oss sikre at fordelene teknologien tilbyr, er tilgjengelig for alle.

HPs mål for tilgjengelighet er å utvikle, produsere og markedsføre produkter og tjenester som kan brukes effektivt av alle, inkludert personer med funksjonshemninger, enten på et frittstående grunnlag eller med aktuelle hjelpeenheter.

For å oppnå dette målet fastsetter disse retningslinjene for tilgjengelighet sju målsetninger for å hjelpe til å rettlede handlingene til HP. Alle HPs ledere og ansatte forventes å støtte disse målsetningene og implementeringen av disse i henhold til sine roller og ansvarsområder:

- Heve nivået for bevissthet rundt tilgjengelighetsproblemer innenfor HP og gi våre medarbeidere opplæringen de trenger for å utvikle, produsere, markedsføre og levere tilgjengelige produkter og tjenester.
- Utvikle retningslinjer for tilgjengelighet, for produkter og tjenester samt holde produktutviklingsgrupper ansvarlig for å implementere disse retningslinjene der dette er konkurransemessig, teknisk og økonomisk gjennomførbart.
- Inkludere personer med funksjonshemninger i utformingen av i retningslinjer for tilgjengelighet og i utviklingen og testingen av produkter og tjenester.
- Dokumentere tilgjengelighetsfunksjoner og offentliggjøre informasjon om HP-produkter og -tjenester i en tilgjengelig form.
- Opprette forbindelser med ledende leverandører av hjelpeteknologier og -løsninger.



- Støtte intern og ekstern forskning og utvikling som vil forbedre hjelpeteknologier som er relevante for HP-produkter og tjenester.
- Støtte og bidra til bransjestandarder og retningslinjer for tilgjengelighet.

## International Association of Accessibility Professionals (IAAP)

IAAP er en idealistisk forening fokusert på fremgang innen tilgjengelighetsyrket gjennom nettverk, utdanning og sertifisering. Hensikten er å hjelpe tilgjengelighetsfagfolk utvikle og gå videre i deres karrierer og bedre la organisasjoner integrerer tilgjengeligheten i sine produkter og infrastruktur.

HP ble som et opprinnelig medlem, for å delta sammen med andre organisasjoner for å skape fremgang innenfor feltet tilgjengelighet. Denne forpliktelsen støtter HPs målsetninger for tilgjengelighet, om å utvikle, produsere og markedsføre produkter og tjenester som personer med funksjonshemninger kan bruke effektivt.

IAAP vil gjøre yrket sterkt ved å koble sammen personer, studenter og organisasjoner på global skala, og la dem lære fra hverandre. Hvis du ønsker å finne ut mer, kan du gå til <http://www.accessibilityassociation.org> for å bli med i nettfellesskapet, registrere deg for nyhetsbrevet og lese mer om medlemskapsalternativene.

## Finne den beste hjelpeteknologien

Alle, inkludert personer med funksjonshemninger eller aldersrelaterte begrensninger, skal kunne kommunisere, uttrykke seg og koble seg til verden ved bruk av teknologi. HP forplikter seg til å øke bevisstheten om tilgjengelighet innen HP og hos våre kunder og partnere.

Uansett om det er større skrifttyper som er lettlest, stemmegjenkjenning som lar hendene hvile, eller andre hjelpeteknologier som hjelper deg med din spesifikke situasjon, finnes det en rekke hjelpeteknologier som gjør HPs produkter brukervennlige. Hvordan velger du?

## Vurdere behovene dine

Teknologi kan frigjøre potensialet ditt. Hjelpeteknologier fjerner hindre og hjelper deg med å bli uavhengig i hjemmet, på jobben og i samfunnet. Hjelpeteknologi (AT) bidrar til å øke, vedlikeholde og forbedre den funksjonelle kapasiteten til elektronisk teknologi og informasjonsteknologi.

Du kan velge blant mange AT-produkter. AT-vurderingen skal la deg evaluere flere produkter, besvare spørsmålene dine og tilrettelegge for valget av løsningen som passer best for din situasjon. Du vil finne ut at fagfolk som er kvalifisert i AT-vurderinger, kommer fra mange bransjer, inkludert de som er lisensiert eller sertifisert i fysioterapi, arbeidsterapi, tale-/språkpatologi og andre ekspertområder. Andre kan også tilby evalueringinformasjon, selv om de ikke er sertifisert eller lisensiert. Du bør du spørre om vedkommendes erfaring, ekspertise og prisenivå, for å finne ut om de passer til ditt behov.

## Tilgjengelighet for HP-produkter

Disse koblingene inneholder informasjon om tilgjengelighetsfunksjoner og hjelpeteknologi. De er inkludert i forskjellige HP-produkter hvis aktuelt og tilgjengelig i landet ditt eller regionen din. Disse ressursene hjelper deg med å velge de hjelpeteknologifunksjonene og produktene som er mest relevante for din situasjon.

- HP for eldre og tilgjengelighet: Gå til <http://www.hp.com>, og skriv inn Tilgjengelighet i søkefeltet. Velg **Kontor for eldre og tilgjengelighet**.
- HP-datamaskiner: For Windows 7, Windows 8 og Windows 10 går du til <http://www.hp.com/support> og skriver Tilgjengelighetsalternativer i Windows i søkefeltet **Søk i vår kunnskap**. Velg det aktuelle operativsystemet i resultatene.

- HP Shopping, tilbehør for HP-produkter: Gå til <http://store.hp.com>, velg **Butikk**, og velg **Skjermer** eller **Tilbehør**.

Hvis du trenger mer hjelp med tilgjengelighetsfunksjoner på HP-produktet, kan du se [Kontakte kundestøtte på side 39](#).

Ytterligere koblinger til eksterne partnere og leverandører som kan tilby mer hjelp:

- [Microsoft Accessibility-informasjon \(Windows 7, Windows 8, Windows 10, Microsoft Office\)](#)
- [Tilgjengelighetsinformasjon for Google-produkter \(Android, Chrome, Google Apps\)](#)

## Standarder og lovgivning

Land over hele verden vedtar forskrifter for å bedre tilgangen til produkter og tjenester for personer med funksjonshemninger. Disse forskriftene er historisk aktuelle for telekommunikasjonsprodukter og -tjenester, PC-er og skrivere med visse funksjoner for kommunikasjon og videoavspilling samt deres tilknyttede brukerdokumentasjon og kundestøtte.

### Standarder

Det amerikanske tilgangskontoret (US Access Board) opprettet Paragraf 508 i Federal Acquisition Regulation (FAR)-standardene, for å sørge for tilgang til informasjons- og kommunikasjonsteknologi (IKT) for personer med fysiske, sensoriske eller kognitive funksjonshemninger.

Standardene inneholder tekniske kriterier som er spesifikke for ulike typer teknologier, samt ytelsesbaserte krav som fokuserer på de funksjonelle kapasitetene til produkter som dekkes. Spesifikke kriterier dekker programvare og operativsystemer, nettbasert informasjon og programmer, datamaskiner, telekommunikasjonsprodukter, video og multimedia og selvstendige lukkede produkter.

### Mandat 376 – EN 301 549

EU opprettet standarden EN 301 549-innenfor mandat 376, som en nettbasert verktøykasse for offentlig anskaffelse av IKT-produkter. Standarden spesifiserer krav for funksjonell tilgjengelighet som gjelder for IKT-produkter og tjenester, sammen med en beskrivelse av testprosedyrene og vurderingsmetoden for hvert krav.

### Web Content Accessibility Guidelines (retningslinjer for tilgjengelighet av nettbasert innhold – WCAG)

WCAG fra W3Cs Web Accessibility Initiative (initiativ for Internett-tilgjengelighet – WAI) hjelper nettdesignere og -utviklere lage nettsteder som bedre møter behovene til personer med funksjonshemninger eller aldersrelaterte begrensninger.

WCAG fremmer tilgjengelighet over hele spekteret av nettinhold (tekst, bilder, lyd og video) og nettapper. WCAG kan testes nøyaktig, er enkelt å forstå og bruke, og tillater nettutviklere fleksibilitet for nyskaping. WCAG 2.0 har også blitt godkjent som [ISO/IEC 40500:2012](#).

WCAG dekker spesielt hindere for tilgang til Internett av personer med visuelle, auditive, fysiske, kognitive og neurologiske funksjonshemninger, og eldre Internett-brukere med tilgjengelighetsbehov. WCAG 2.0 inneholder egenskaper for tilgjengelig innhold:

- **Merkbart** (for eksempel ved se på tekstalternativer som bilder, teksting av lyd, tilpasning av presentasjon og fargekontrast)

- **Anvendelig** (ved å se på tilgang til tastatur, fargekontrast, timing for inndata, unngå anfall og navigerbarhet)
- **Forståelig** (ved å se på lesbarhet, forutsigbarhet og inndatahjelp)
- **Robust** (for eksempel ved å se på kompatibilitet med hjelpeteknologier)

## Lovgivning og forskrifter

Tilgjengeligheten av IT og informasjon har blitt et område av økende juridisk viktighet. De følgende koblingene gir informasjon om viktig lovgivning, forskrifter og standarder.

- [USA](#)
- [Canada](#)
- [Europa](#)
- [Australia](#)

## Nyttig ressurser og koblinger om tilgjengelighet

Disse organisasjonene, institusjonene og ressursene kan være gode kilder til informasjon om funksjonshemninger og aldersrelaterte begrensninger.



**MERK:** Dette er ikke en fullstendig liste. Disse organisasjonene gis kun for informasjonsbaserte formål. HP er ikke ansvarlig for informasjon eller kontakter du møter på internett. Å være oppført på denne siden betyr ikke at de er anbefalt av HP.

## Organisasjoner

Disse organisasjonene er noen av de mange som tilbyr informasjon om funksjonshemninger og aldersrelaterte begrensninger.

- American Association of People with Disabilities (AAPD)
- The Association of Assistive Technology Act Programs (ATAP)
- Hearing Loss Association of America (HLAA)
- Information Technology Technical Assistance and Training Center (ITTATC)
- Lighthouse International
- Nasjonale Association av Deaf
- National Federation of the Blind
- Rehabilitation Engineering & Assistive Technology Society of North America (RESNA)
- Telecommunications for the Deaf and Hard of Hearing, Inc. (TDI)
- W3C Web Accessibility Initiative (WAI)

## Utdanningsinstitusjoner

Mange utdanningsinstitusjoner, inkludert disse eksemplene, tilbyr informasjon om funksjonshemninger og aldersrelaterte begrensninger.

- California State University, Northridge, Center on Disabilities (CSUN)
- University of Wisconsin – Madison, Trace Center
- University of Minnesota computer accommodations program

## Andre funksjonshemningsrelaterte ressurser

Mange ressurser, inkludert disse eksemplene, tilbyr informasjon om funksjonshemninger og aldersrelaterte begrensninger.

- ADA (Americans with Disabilities Act) Technical Assistance Program
- ILO Global Business and Disability Network
- EnableMart
- European Disability Forum
- Job Accommodation Network
- Microsoft Enable

## HP-koblinger

Disse HP-spesifikke koblingene inneholder informasjon som er relatert til funksjonshemninger og aldersrelaterte begrensninger.

[HPs referansehåndbok for komfort og sikkerhet](#)

[HPs salg i offentlig sektor](#)

## Kontakte kundestøtte

HP tilbyr teknisk støtte og hjelp med tilgjengelighetsalternativer for kunder med funksjonshemninger.



**MERK:** Kundestøtte er bare tilgjengelig på engelsk.

- Kunder som er døve eller har hørselsproblemer, som har spørsmål om teknisk støtte eller tilgjengelighet for HP-produkter:
  - Bruk TRS/VRS/WebCapTel for å ringe (877) 656-7058 mandag til fredag, 06.00 til 21.00 (MST).
- Kunder med andre funksjonshemninger eller aldersrelaterte begrensninger, som har spørsmål om teknisk støtte eller tilgjengelighet for HP-produkter, kan velge ett av følgende alternativer:
  - Ring (888) 259-5707 mandag til fredag, 06.00 til 21.00 (MST).
  - Fyll ut [kontaktskjema for personer med funksjonshemninger eller aldersrelaterte begrensninger](#).

---

# Stikkordregister

## A

advarsler 1  
AT (hjelpeteknologi)  
    finne 36  
    formål 35  
autojustering (analog inngang) 26

## B

bli kjent med skjermen din 2

## D

DisplayPort-kontakt 5

## E

etikett 6

## H

HDMI-port 5  
hjelpeteknologi (AT)  
    finne 36  
    formål 35  
HP-ressurser 2  
HP-støtte 2

## I

informasjon om sikkerhet 1  
International Association of  
    Accessibility Professionals 36

## K

komme i gang 1  
komponenter  
    baksiden 5  
    forsiden 4  
komponenter på baksiden 5  
komponenter på forsiden 4  
kontakter  
    DisplayPort 5  
    lyduttgang (hodetelefoner) 5  
    mini DisplayPort 5  
    strøm 5  
kundestøtte 2  
kundestøtte, tilgjengelighet 39

## L

lyduttgang (hodetelefonkontakt) 5

## M

menyknapp 4  
modell  
    spesifikasjoner 32

## O

optimalisering av bildeytelse (analog  
inngang) 26, 28

## P

Paragraf 508 om  
    tilgjengelighetsstandarder 37  
porter  
    HDMI 5  
    USB Type-C 5  
produktetikett 6  
produktnummer 6

## R

ressurser, tilgjengelighet 38  
Retningslinjer for HP-hjelp 35  
ringe teknisk støtte 2

## S

serienummer 6  
skjermknapp 4  
spesifikasjoner for modellen 32  
standarder og lovgivning,  
    tilgjengelighet 37  
strømkontakt 5

## T

teknisk støtte 2  
tilgjengelighet 35, 36, 38, 39  
tilgjengelighet krever vurdering 36

## U

USB Type-C-port 5