



# Guide de l'utilisateur

© Copyright 2018 HP Development Company, L.P.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. NVIDIA, le logo NVIDIA, SHIELD, GeForce, GTX et Tegra sont des marques commerciales et/ou des marques déposées de NVIDIA Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. PLEX est une marque déposée de Plex, Inc. Google, le Logo Google, Google Assistant, Android, et Chromecast sont des marques déposées de Google LLC. Windows est une marque commerciale déposée ou une marque commerciale de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les informations contenues dans le présent document peuvent faire l'objet de modifications sans préavis. Les garanties applicables aux produits et services HP sont décrites dans les documents de garantie expresse accompagnant ces produits et services. Aucune partie du présent document ne saurait être interprétée comme une garantie supplémentaire. HP ne saurait être tenu responsable des éventuelles erreurs techniques ou d'édition contenues dans ce guide, ni des omissions.

#### **Informations sur le produit**






Ce guide décrit les fonctionnalités qui sont communes à la plupart des modèles. Certaines fonctions peuvent ne pas être disponibles sur votre produit. Pour accéder au dernier manuel de l'utilisateur, rendez-vous sur <http://www.hp.com/support>, puis suivez les instructions pour trouver votre produit. Ensuite, sélectionnez **Guides de l'utilisateur**.

Première édition : Décembre 2018

Référence du document : L38306-051

## À propos de ce guide

Ce guide fournit des informations sur les caractéristiques du moniteur, l'installation du moniteur, en utilisant le logiciel et les spécifications techniques.

- 
-  **AVERTISSEMENT !** Indique une situation dangereuse **pouvant** entraîner des blessures graves voire mortelles.
  -  **ATTENTION :** Indique une situation dangereuse **pouvant** entraîner des blessures mineures ou de gravité modérée.
  -  **IMPORTANT :** Indique les informations considérées comme importantes mais non dangereuses (par exemple, des messages associés à des dommages matériels). Avertit l'utilisateur que si une procédure n'est pas scrupuleusement suivie, cela peut entraîner une perte de données ou une détérioration du matériel ou des logiciels. Contient également des informations essentielles pour expliquer un concept ou pour terminer une tâche.
  -  **REMARQUE :** Contient des informations supplémentaires qui soulignent ou complètent les points importants du texte principal.
  -  **CONSEIL :** Fournit des conseils utiles pour terminer une tâche.
- 

**HDMI**™  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Ce produit intègre la technologie HDMI.



---

# Sommaire

<b>1 Mise en route</b> .....	<b>1</b>
Informations importantes sur la sécurité .....	1
Composants et caractéristiques du produit .....	2
Caractéristiques du produit .....	2
Caractéristiques du NVIDIA .....	2
Composants de la face arrière .....	3
Installation du moniteur .....	4
Faites attention lors de l'installation du moniteur .....	4
Fixation du pied du moniteur .....	4
Acheminement des câbles .....	5
Branchement des câbles .....	5
Mise sous tension du moniteur .....	9
Montage du moniteur .....	9
Retrait du pied du moniteur .....	10
Fixation de l'écran sur un dispositif de montage .....	10
<b>2 Fonctionnement du moniteur</b> .....	<b>11</b>
Téléchargement du pilote du moniteur .....	11
Utilisation de la télécommande en option .....	11
Utilisation du menu d'affichage à l'écran (OSD) .....	12
Sélection des présélections des couleurs .....	12
Utilisation du Contrôle de gain RGB .....	13
Réglage de l'éclairage ambiant .....	13
Utilisation des périphériques de stockage USB .....	14
Utilisation de périphériques de stockage de remplacement .....	14
Utilisation des périphériques de stockage supplémentaires .....	15
Mise sous tension des périphériques USB .....	15
Utilisation d'une télécommande universelle .....	15
Utilisation du moniteur Omen X Emperium 65 avec des systèmes domestiques intelligents .....	15
<b>3 Support et dépannage</b> .....	<b>17</b>
Résolution des problèmes communs .....	17
Verrouillage des boutons .....	18
Contacter l'assistance technique .....	18
Avant d'appeler le service d'assistance technique .....	18
Emplacement du numéro de série et de référence du produit .....	19

<b>4 Entretien du moniteur .....</b>	<b>20</b>
Directives d'entretien .....	20
Nettoyage du moniteur .....	20
Expédition du moniteur .....	20
 <b>Annexe A Caractéristiques techniques .....</b>	 <b>21</b>
Résolutions d'affichage prédéfinies .....	22
Fonction d'économie d'énergie .....	23
 <b>Annexe B Accessibilité .....</b>	 <b>25</b>
Accessibilité .....	25
Recherche des outils technologiques dont vous avez besoin .....	25
Notre engagement .....	25
International Association of Accessibility Professionals (IAAP) .....	26
Recherche de la meilleure technologie d'assistance .....	26
Évaluation de vos besoins .....	26
Accessibilité pour les produits HP .....	26
Normes et législation .....	27
Normes .....	27
Mandat 376 – EN 301 549 .....	27
Recommandations d'accessibilité aux contenus Web (WCAG) .....	27
Législation et réglementations .....	28
États-Unis .....	28
Communications du 21ème siècle et Loi sur l'accessibilité vidéo (CVAA) .....	29
Canada .....	29
Europe .....	29
Royaume-Uni .....	29
Australie .....	30
Dans le monde entier .....	30
Liens et ressources utiles sur l'accessibilité .....	30
Organismes .....	30
Établissements pédagogiques .....	30
Autres ressources sur le handicap .....	31
Liens HP .....	31
Contacter l'assistance .....	31


---

# 1 Mise en route

## Informations importantes sur la sécurité

Un cordon d'alimentation secteur est fourni avec l'écran. Si vous vous servez d'un autre cordon, utilisez uniquement une source d'alimentation et prise adaptées à cet écran. Pour plus d'informations sur le jeu de cordons d'alimentation à utiliser avec le moniteur, reportez-vous aux *Informations sur le produit* fournies dans la documentation incluse.


---

 **AVERTISSEMENT !** Pour diminuer le risque de choc électrique ou de dommages matériels :

- Branchez le cordon d'alimentation sur une prise secteur facile d'accès.
- Coupez l'alimentation de l'ordinateur en débranchant le cordon d'alimentation de la prise secteur.
- Si une fiche tripolaire est fournie avec l'appareil, branchez le cordon sur une prise électrique tripolaire reliée à la terre. Ne désactivez pas la broche de mise à la terre du cordon d'alimentation, en branchant un adaptateur bipolaire par exemple. La broche de mise à la terre constitue un élément de sécurité essentiel.


Pour votre sécurité, ne placez rien sur le cordon d'alimentation ou sur tout autre câble. Arrangez-les de telle façon que personne ne puisse accidentellement les piétiner ou trébucher dessus. Ne tirez pas sur les cordons et câbles. Lors du débranchement du cordon d'une prise secteur, saisissez le cordon par la fiche.

Pour éviter tout risque de blessure grave, consultez le manuel *Sécurité et ergonomie du poste de travail* (fourni avec vos manuels de l'utilisateur). Il décrit la configuration du poste de travail, les positions conseillées, ainsi que les conditions de sécurité et de travail appropriées pour les utilisateurs d'ordinateurs. Le manuel *Sécurité et ergonomie du poste de travail* contient également d'importantes informations sur la sécurité mécanique et électrique. Le manuel *Sécurité et ergonomie du poste de travail* est également disponible en ligne à l'adresse <http://www.hp.com/ergo>.

 **IMPORTANT :** Pour protéger le moniteur et l'ordinateur, branchez tous les cordons d'alimentation de l'ordinateur et de ses périphériques (par exemple un moniteur, une imprimante, un scanner) sur un dispositif de protection contre les surtensions tel qu'une prise multiple ou UPS (alimentation sans coupure). Les prises multiples n'offrent pas toutes une protection contre les surtensions ; les prises multiples doivent indiquer spécifiquement qu'elles ont cette capacité. Utilisez une prise multiple pour laquelle le fabricant offre une garantie de remplacement en cas de dommages, de manière à pouvoir remplacer l'équipement si la protection contre les surtensions s'avérait défectueuse.

---

Utilisez des meubles de taille appropriée et conçus pour soutenir correctement votre écran à cristaux liquides HP.

 **AVERTISSEMENT !** Les écrans à cristaux liquides qui sont placés de manière inappropriée sur des commodes, des bibliothèques, des étagères, des bureaux, des haut-parleurs ou des tiroirs pourraient tomber et entraîner des blessures.

Acheminez tous les cordons et câbles connectés à l'écran à cristaux liquides de manière à ce qu'ils ne puissent pas être tirés, attrapés ou arrachés.

---

# Composants et caractéristiques du produit

## Caractéristiques du produit

Voici quelques caractéristiques de l'écran :

- Moniteur disposant d'une diagonale d'écran de 163,89 cm (64,5 pouces), d'une résolution de 3840 × 2160, avec prise en charge des résolutions inférieures ; prise en charge du maximum de fréquence de rafraîchissement variable pouvant atteindre 144 Hz, inclut la mise à échelle personnalisée de la taille d'image maximale tout en préservant les formats de l'image d'origine
- Panneau doté d'une solution locale de rétroéclairage à gradation avec LED à éclairage direct
- Les lumières ambiantes à l'arrière du moniteur sont réglables à l'aide du menu d'affichage à l'écran (OSD)
- Indicateur d'images par seconde affiché sur l'écran du moniteur, réglable à l'aide du menu OSD
- Minuterie de message affichée à l'écran du moniteur, réglable à l'aide du menu OSD
- Entrées vidéo DisplayPort et HDMI
- Canal de retour audio (ARC) HDMI sur l'entrée 3 HDMI entrée
- Sortie audio analogique
- Deux ports USB pour SHIELD
- Deux ports de charge USB
- Port audio optique Sony/Philips Digital Interface (S/PDIF)
- Serre-câbles
- Pied amovible permettant divers montages de l'écran
- Fonction Plug and Play, si celle-ci est prise en charge par votre système d'exploitation
- Montage VESA intégré de 400 mm
- Réglages à l'écran (OSD) dans dix langues pour faciliter la configuration et l'optimisation de l'écran
- Protection anticopie High-Bandwidth Digital Content Protection (HDCP 2.2) sur toutes les entrées numériques
- Prise en charge de Windows® 10



**REMARQUE :** Pour des informations sur la sécurité et les réglementations, reportez-vous au document *Informations sur le produit* fourni dans la documentation incluse. Pour accéder au dernier manuel de l'utilisateur, rendez-vous sur <http://www.hp.com/support>, puis suivez les instructions pour trouver votre produit. Ensuite, sélectionnez **Guides de l'utilisateur**.

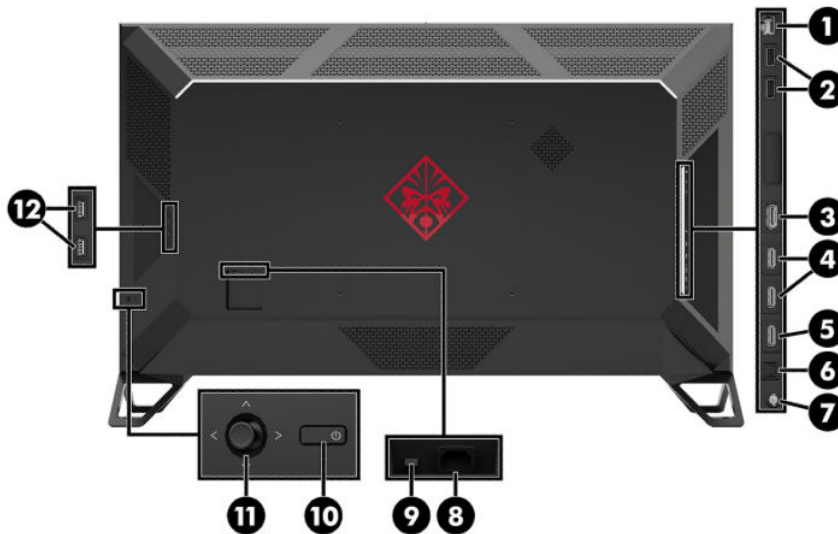
## Caractéristiques du NVIDIA

- NVIDIA® G-SYNC® HDR pour les jeux sur PC via l'entrée DisplayPort. Nécessite NVIDIA GeForce® GTX 1050 (ou supérieure - GTX 1070 ou supérieure recommandée)
- NVIDIA® SHIELD® alimenté par Android TV™ avec la diffusion de contenu 4K HDR, Chromecast™ intégré et Google Assistant™

- NVIDIA G-SYNC HDR sur NVIDIA SHIELD pour contenu de jeux et vidéo
- NVIDIA G-SYNC HDR se caractérise par une luminosité de période de pointe à 1000 unités, une gradation locale de réseau complet à 384 zones, une gamme de couleurs DCI-P3 et des jeux non irritant pour les yeux et sans interruption du son

 **REMARQUE :** Pour le programme d'installation détaillée et les consignes d'utilisation, accédez au dernier manuel de l'utilisateur SHIELD à l'adresse <https://shield.nvidia.com/support>.

## Composants de la face arrière



Élément	Fonction
1	Prise RJ-45 (réseau) Permet de raccorder le câble réseau à SHIELD.
2	Ports USB (2) Permettent de connecter les périphériques en option à SHIELD. <b>IMPORTANT :</b> Ces ports USB permettent de connecter directement à SHIELD et permettent de connecter des périphériques USB en option, tels que les lecteurs flash destinés au stockage extensible, à SHIELD.
3	Connecteur DisplayPort Permet de connecter un câble DisplayPort à l'appareil source.
4	Ports HDMI (2) Permettent de connecter un câble HDMI à l'appareil source.
5	Port HDMI (ARC) Permet de connecter à un récepteur audio/vidéo à l'aide d'un câble HDMI. <b>REMARQUE :</b> En cas de prise en charge par le récepteur, le moniteur recevra la vidéo et audio du récepteur et renverra également l'audio du moniteur au récepteur.
6	Port S/PDIF Permet d'envoyer l'audio numérique à un récepteur audio/vidéo.
7	Sortie audio analogique Permet de connecter des haut-parleurs alimentés, une barre de son, un casque ou des écouteurs. <b>AVERTISSEMENT !</b> Pour réduire le risque de lésions, réglez le volume avant d'utiliser un casque, des écouteurs ou un micro-casque. Pour plus d'informations sur la sécurité, reportez-vous au document <i>Informations sur le produit</i> fourni dans votre kit de documentation du produit.
8	Connecteur d'alimentation Permet de raccorder un cordon d'alimentation secteur au moniteur.
9	Interrupteur principal Permet d'allumer ou d'éteindre l'écran.

Élément	Fonction
	<b>REMARQUE :</b> Régler l'interrupteur en position éteinte met le moniteur dans son état d'alimentation le plus faible lorsqu'il n'est pas en cours d'utilisation.
10	Bouton d'alimentation Permet d'allumer et d'éteindre l'écran.
11	Joystick OSD Permet d'ouvrir le menu OSD, de sélectionner un élément du menu ou de fermer le menu OSD.
12	Ports de chargement USB (2) Permettent de fournir la puissance de charge pour les périphériques d'interface USB.

## Installation du moniteur

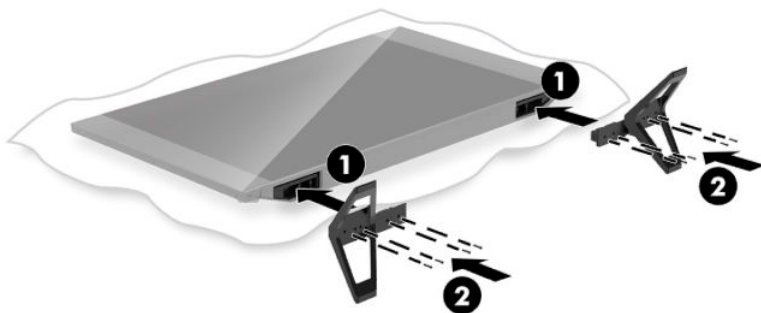
### Faites attention lors de l'installation du moniteur

Pour éviter d'endommager l'écran, ne touchez pas la surface de l'écran LCD. La pression sur le panneau peut entraîner la non-uniformité des couleurs ou la désorientation des cristaux liquides. Si cela se produit, l'écran ne pourra reprendre son état normal.

### Fixation du pied du moniteur

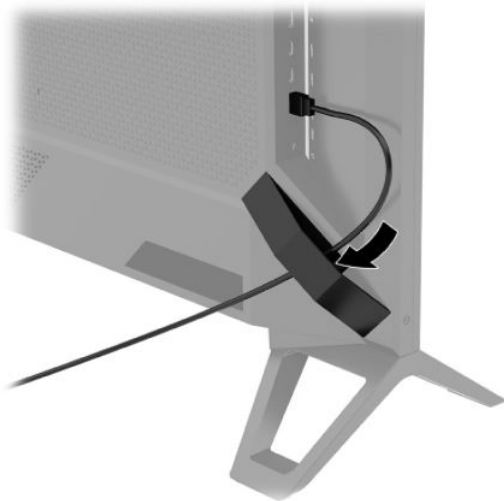
**⚠ ATTENTION :** L'écran est fragile. Évitez de toucher ou appliquer une pression sur l'écran ; cela peut causer des dommages.

1. Placez le moniteur face vers le haut sur une surface plane recouverte d'un tissu sec et propre.
2. Fixez les pieds sur la partie inférieure de la tête d'écran (1) en utilisant les huit vis et la clé Allen livrée avec le moniteur (2).



## Acheminement des câbles

Repérez le serre-câble à l'arrière du moniteur, puis faites passer les câbles à travers le clip.

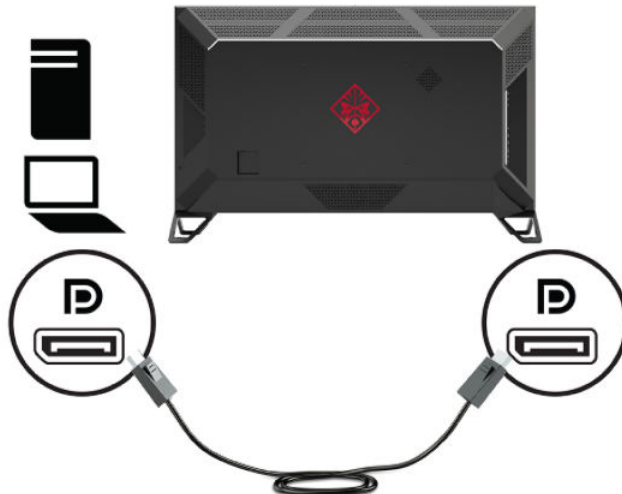


**IMPORTANT :** Les câbles doivent être acheminés à travers le serre-câble avant de connecter les câbles aux ports à l'arrière du moniteur.

L'emplacement du connecteur d'alimentation ne permet pas au cordon d'alimentation d'être acheminé à travers le serre-câble.

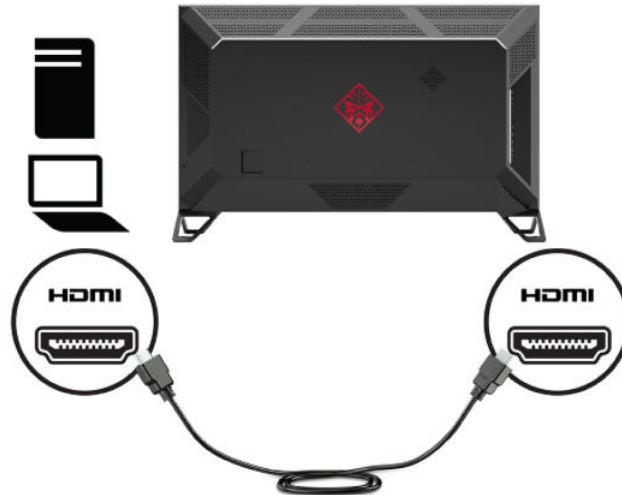
## Branchement des câbles

1. Placez l'écran près de l'ordinateur, dans un endroit pratique et bien ventilé.
2. Connectez un câble vidéo.
  - Connectez une extrémité du câble DisplayPort au connecteur DisplayPort situé à l'arrière du moniteur et l'autre extrémité au connecteur DisplayPort de l'appareil source.

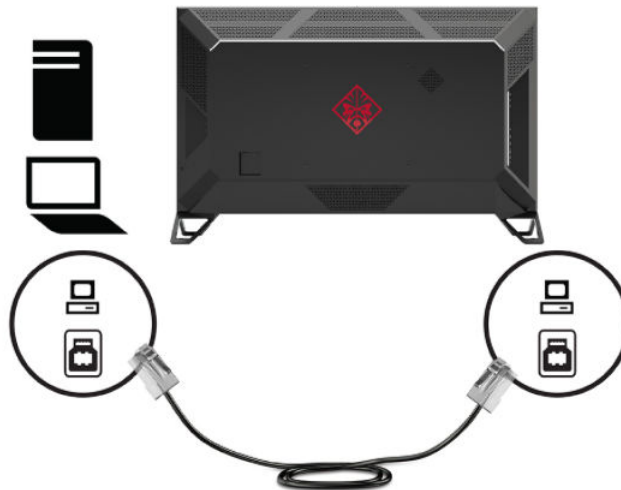


**IMPORTANT :** Pour utiliser G-SYNC, l'unité de traitement graphique NVIDIA (GPU) doit être connectée au connecteur DisplayPort du moniteur.


- Raccordez un câble HDMI au port HDMI situé à l'arrière du moniteur et l'autre extrémité à l'appareil source.



3. Connectez l'une des extrémités du câble réseau à la prise RJ-45 (réseau) située à l'arrière du moniteur et l'autre extrémité au réseau.



---

 **REMARQUE :** Une connexion réseau sans fil peut également être utilisée pour connecter SHIELD au réseau.

---

4. Pour passer audio via le moniteur, ou entendre le son de SHIELD, connectez une extrémité du câble audio analogique stéréo à 1/8 pouces (3,5 mm) au connecteur de sortie de ligne audio du moniteur et connectez l'autre extrémité à une barre audio ou à un récepteur audio/vidéo.

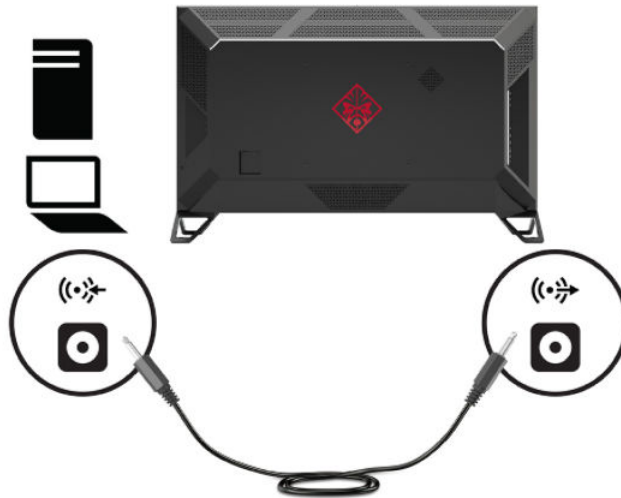
OU

Connectez une extrémité d'un câble à fibre optique au connecteur S/PDIF sur le moniteur et connectez l'autre extrémité à une barre de son, un casque, des écouteurs ou un récepteur audio/vidéo.

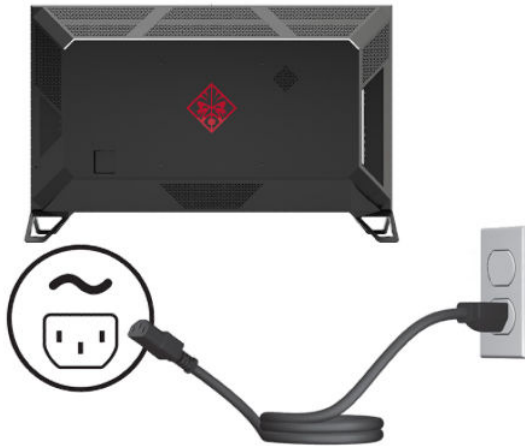


**REMARQUE :** Si votre récepteur audio/vidéo prend en charge ARC, connectez une extrémité du câble HDMI au connecteur HDMI 3 du moniteur et connectez l'autre extrémité à votre récepteur audio/vidéo.

Pour plus de détails, reportez-vous à la section [Composants de la face arrière à la page 3](#).



5. Raccordez le cordon d'alimentation au moniteur. Puis, raccordez le cordon d'alimentation à la prise secteur.



---

**⚠ AVERTISSEMENT !** Pour diminuer le risque de choc électrique ou de dommages matériels :

Ne désactivez pas la prise de terre du cordon d'alimentation. La prise de terre est un élément de sécurité essentiel.

Branchez le cordon d'alimentation dans une prise secteur mise à la terre à laquelle vous pouvez accéder facilement et à tout moment.


Mettez l'équipement hors tension en débranchant le cordon d'alimentation de la prise secteur.


Pour votre sécurité, ne placez rien sur le cordon d'alimentation ou sur tout autre câble. Arrangez-les de telle façon que personne ne puisse accidentellement les piétiner ou trébucher dessus. Ne tirez pas sur les cordons et câbles. Saisissez le cordon par la fiche lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur.

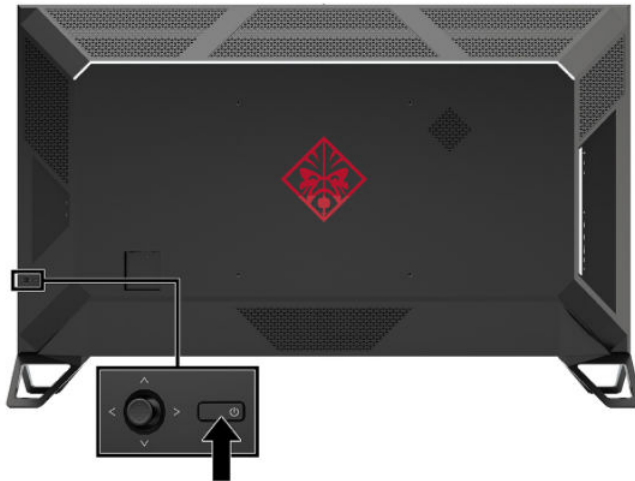
---


## Mise sous tension du moniteur


1. Appuyez sur le bouton d'alimentation du périphérique source pour l'allumer.
2. Appuyez sur le bouton d'alimentation situé à l'arrière du moniteur pour le mettre sous tension.

 **IMPORTANT :** Vérifiez que l'interrupteur d'alimentation est en position On (Activé). L'interrupteur d'alimentation principal est situé à côté du connecteur du cordon d'alimentation à l'arrière du moniteur. Pour plus de détails, reportez-vous à la section [Composants de la face arrière à la page 3](#).

 **REMARQUE :** Le moniteur peut également être activé à l'aide de la télécommande en option. Pour des instructions détaillées, consultez [Utilisation de la télécommande en option à la page 11](#).



 **IMPORTANT :** Notez que l'image rémanente peut être endommagée si la même image statique est affichée sur un écran pendant douze heures ou plus. Pour éviter de tels dommages à votre écran, activez toujours un économiseur d'écran ou éteignez le moniteur si ce dernier doit rester inutilisé pendant une période prolongée. La rémanence d'image est un état qui peut se produire sur tous les écrans LCD. Les écrans qui rencontrent des dommages de type image gravée ne sont pas couverts par la garantie HP.


 **REMARQUE :** Si le bouton de mise sous tension ne répond pas, peut-être la fonction de verrouillage du bouton de mise sous tension est-elle activée. Pour désactiver cette fonction, maintenez enfoncé le bouton d'alimentation de l'écran pendant 10 secondes.

Lorsque le moniteur est mis sous tension, un message État du moniteur s'affiche pendant cinq secondes. Le message indique à quelle entrée correspond le signal actif actuel, la résolution d'affichage pré-réglée actuelle et la résolution d'affichage pré-réglée recommandée.

Le moniteur recherche automatiquement une entrée active dans les entrées de signal et utilise la première entrée active trouvée pour le moniteur.

## Montage du moniteur

L'écran peut être fixé sur un mur, un bras pivotant ou tout autre dispositif de montage.

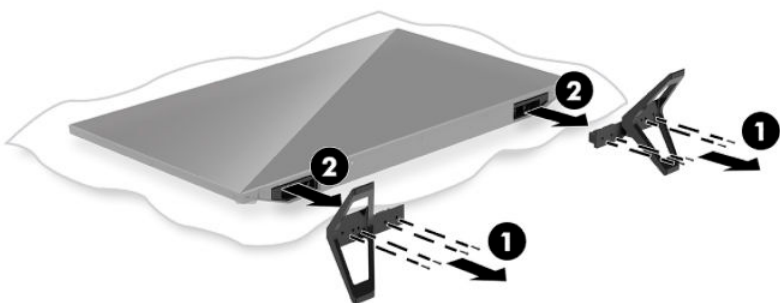
 **REMARQUE :** Cet appareil peut être utilisé avec un support de montage mural de spécification UL ou CSA.

**⚠ ATTENTION :** l'écran est compatible avec les trous de montage de 400 mm de la norme industrielle VESA. Pour fixer un accessoire de montage d'un autre fabricant sur l'écran, vous aurez besoin de quatre vis de 6 mm de diamètre, d'un pas de 1,0 et de 10 mm de long. Des vis plus longues peuvent endommager l'écran. Il est important de vérifier que la solution de montage du fabricant est conforme à la norme VESA et qu'elle est adaptée pour supporter le poids de l'écran. Pour un fonctionnement optimal, il est essentiel d'utiliser les câbles d'alimentation et vidéo fournis avec l'écran.

## Retrait du pied du moniteur

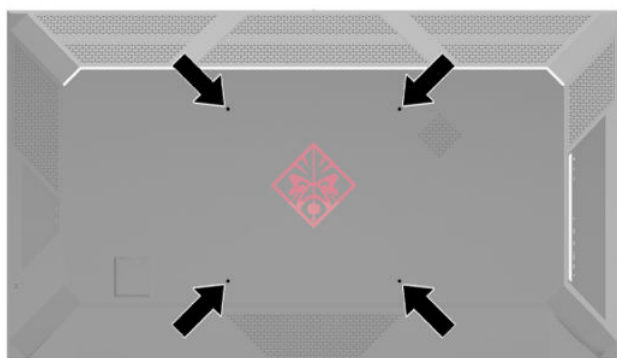
**⚠ ATTENTION :** Avant de commencer à démonter le moniteur, assurez-vous qu'il est éteint et que tous les câbles sont déconnectés.

1. Déconnectez et retirez tous les câbles du moniteur.
2. Placez le moniteur face vers le haut sur une surface plane recouverte d'un tissu sec et propre.
3. Retirez les vis des pieds (1) et détachez les pieds du moniteur (2).



## Fixation de l'écran sur un dispositif de montage

1. Retirez les pieds du moniteur. Référez-vous à la rubrique [Retrait du pied du moniteur à la page 10](#).
2. Repérez les trous de fixation VESA 400 mm x 400 mm situés à l'arrière du moniteur. Puis, suivez les instructions fournies avec votre dispositif de montage.



**📌 IMPORTANT :** Lorsque vous souhaitez installer l'écran sur un mur ou un bras pivotant, suivez les instructions fournies par le fabricant du dispositif de montage.

## 2 Fonctionnement du moniteur

### Téléchargement du pilote du moniteur

Vous pouvez télécharger et installer le fichier INF (Informations) à partir de <http://www.hp.com/support>.

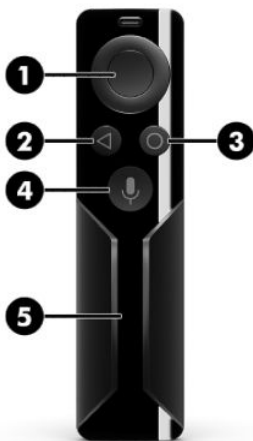
Pour télécharger le fichier :

1. Rendez-vous sur <http://www.hp.com/support>.
2. Sélectionnez **Logiciels et pilotes**.
3. Sélectionnez votre type de produit.
4. Entrez **Omen X 65** dans le champ de recherche.

Pour les derniers pilotes NVIDIA GeForce de votre ordinateur, rendez-vous sur <https://www.geforce.com/drivers>.

### Utilisation de la télécommande en option

Vous pouvez utiliser l'accessoire de la télécommande en option pour accéder au menu OSD, parcourir les options du menu OSD et effectuer des réglages de paramètres.



Élément	Fonction
1	Pavé directionnel à 5 voies (bouton multi-directionnel) Permet d'ouvrir le menu OSD, de parcourir le menu OSD et de sélectionner un élément du menu ou de fermer le menu OSD.
2	Précédent Si le menu OSD est ouvert, il permet de fermer le menu OSD ou de revenir à l'écran OSD précédent. Si le menu OSD est fermé et que vous appuyez sur ce bouton pendant une période de temps prolongée, il permet d'ouvrir le menu contextuel (sélection de source d'entrée/mise hors tension).
3	Début Si le menu OSD est fermé, permet d'ouvrir le menu OSD.

Élément	Fonction
4	Bouton de recherche vocale Appuyez et relâchez pour utiliser l'activation vocale pour rechercher des éléments.
5	Barre tactile Faites glisser votre doigt vers le haut/bas pour les réglages haut/bas du volume. Appuyez deux fois pour désactiver le son.

## Utilisation du menu d'affichage à l'écran (OSD)

Utilisez le menu OSD pour configurer les paramètres de l'image à l'écran en fonction de vos préférences. Vous pouvez accéder au menu OSD et y effectuer des réglages à l'aide du joystick à l'arrière du moniteur ou de la télécommande en option du moniteur. Pour des instructions détaillées, reportez-vous à la section [Utilisation de la télécommande en option à la page 11](#).

Pour accéder au menu OSD et effectuer des réglages :

1. Si l'écran n'est pas encore sous tension, appuyez sur le bouton d'alimentation du panneau avant pour l'allumer.
2. Pour accéder au menu OSD, appuyez sur le centre du joystick OSD.
3. Déplacez le joystick vers le haut, le bas, la gauche ou la droite pour naviguer, sélectionnez et réglez les choix de menu.

Le tableau suivant répertorie les sélections du menu incluses dans le menu OSD.

Menu principal	Description
Jeu	Permet de régler les paramètres liés au jeu, y compris la surcadence, la réticule d'assistance au jeu et l'éclairage ambiant
Picture (Image)	Permet de sélectionner et de régler les paramètres liés à l'image, y compris le préréglage des couleurs, la gradation locale et le mode rétroéclairage
Entrée	Permet de sélectionner le signal d'entrée vidéo
Alimentation	Permet de régler les paramètres d'alimentation
Audio	Permet de régler les paramètres audio
Menu	Permet de régler les commandes du menu OSD
Gestion	Permet de rétablir tous les paramètres par défaut du menu OSD
Informations	Permet d'afficher des informations importantes concernant le moniteur
Quitter	Permet de quitter l'écran du menu OSD

## Sélection des préréglages des couleurs

Utilisez le menu OSD pour sélectionner parmi un éventail de préréglages des couleurs qui permettent de configurer le moniteur pour une variété de situations de visualisation différentes. Pour accéder aux préréglages des couleurs :

1. Dans le menu OSD, sélectionnez le menu **Image**.
2. Sélectionnez le menu **Couleur** et sélectionnez un préréglage des couleurs. Le tableau suivant décrit les préréglages des couleurs disponibles.



**REMARQUE :** Chaque préréglage comporte une plage dynamique standard (SDR) et une configuration à plage dynamique élevée (HDR).

Préréglage des couleurs	Description
Standard	Recommandé pour un usage informatique général ; ce mode a une gamme de couleurs sRGB dans SDR et une gamme DCI-P3 dans HDR. Les deux modes ont un point blanc D65.
Jeu	Identique au préréglage Standard, mais permet aussi d'activer les options spécifiques au jeu incluant les surcharges. Dans HDR, ce préréglage utilise le PQ 2084 + réponse clip, tel que recommandé par le HDR Gaming Interest Group, un consortium de développeurs de jeux et de fabricants de l'écran.
Cinéma	Recommandé pour regarder des films et des contenus de télévision. Pour le contenu de SDR, le préréglage utilise un Rec. gamme de 709, une fonction EOTF BT.1886, un point blanc D65 et une luminosité de 100 unités pour correspondre à la configuration des moniteurs de référence utilisés par les radiodiffuseurs et studios. Pour le contenu HDR, le préréglage utilise une gamme DCI-P3, une fonction EOTF PQ 2084 et un point blanc D65.
Vif	Identique au préréglage Standard, mais fournit également une large gamme DCI-P3 (sans amplification de chroma supplémentaire) pour le contenu SDR.
Chaude	Identique au préréglage des couleurs Cinéma, mais fournit un point blanc D55 plus chaud dans SDR et HDR. Ce point blanc est proche de celui utilisé par projecteurs de 35 mm et peut être préféré pour regarder des films en noir et blanc, car il correspond mieux à son aspect d'origine.
Froide	Identique au préréglage des couleurs Standard, mais offre un aspect plus froid, plus bleu que le point blanc standard. Ce préréglage utilise un point blanc D75.
Faible lumière bleue	Identique au préréglage des couleurs Standard, mais réduit la quantité d'énergie spectrale bleue émise par le moniteur. Ce préréglage des couleurs a une température de couleur très chaud (4874K).

## Utilisation du Contrôle de gain RGB

Contrôle de gain RGB peut servir à régler la température des couleurs d'un préréglage de couleurs. Les réglages de gain RGB sont stockés séparément pour chaque préréglage des couleurs. Chaque réglage de gain RGB prend en charge les réglages d'amplification et de coupe.

## Réglage de l'éclairage ambiant

La couleur et la luminosité des lumières ambiantes à l'arrière du moniteur peuvent être réglées à l'aide du menu OSD ou Centre de commande OMEN.

Pour régler l'éclairage ambiant :

1. Appuyez sur le centre du joystick OSD pour ouvrir le menu OSD. Sélectionnez **Jeu**, puis sélectionnez **Éclairage ambiant**.
2. Sélectionnez un paramètre :
  - **Arrêt** : Permet de désactiver l'éclairage ambiant.
  - **Lueur de l'écran** : Permet à la couleur de rétroéclairage de suivre la couleur moyenne de l'écran pour les jeux et la vidéo.
  - **Couleur statique** : Définit la couleur de la lumière ambiante sur rouge, vert, bleu, jaune, violet, orange et cyan.

- **Couleur aléatoire** : Permet d'effectuer un cycle aléatoire des couleurs de la lumière ambiante à travers les couleurs statiques.
- **Luminosité LED** : Permet de régler la luminosité de l'éclairage ambiant.

---

 **REMARQUE :** L'éclairage ambiant est défini sur (rouge Omen) par défaut.

---


## Utilisation des périphériques de stockage USB


Votre SHIELD intégré dispose de 16 Go de stockage interne. Vous pouvez augmenter l'espace de stockage destiné à des applications et médias en installant une clé USB pour remplacer ou augmenter le stockage interne.

### Utilisation de périphériques de stockage de remplacement

Vous pouvez augmenter l'espace de stockage destiné à des applications et médias sur votre SHIELD en installant une clé USB pour remplacer ou augmenter le stockage interne existant. Les utilisations principales concernent le stockage DVR et de serveur des applications telles que l'application PLEX incluse. Vous pouvez connecter des disques durs externes ou des lecteurs flash à l'aide de deux ports USB 3.0 en aval situés à l'arrière du moniteur. Reportez-vous à la rubrique [Composants de la face arrière à la page 3](#) pour connaître l'emplacement de ces ports. Ces ports USB 3.0 en aval sont compatibles à tous les disques durs externes et les lecteurs flash USB.

---

 **REMARQUE :** Les disques externes doivent être adoptés en tant que stockage interne à utiliser pour une application ou un stockage de jeu.

 **IMPORTANT :** Lorsque vous formatez une clé USB comme stockage interne, elle remplace votre espace de stockage interne actuel. Vous ne serez plus en mesure d'utiliser l'espace de stockage sur votre stockage interne existant pour l'installation des fichiers de jeu volumineux. Assurez-vous que le nouvel espace de stockage USB est supérieur à votre espace de stockage interne actuel (16 Go). En outre, lorsque vous formatez une clé USB comme stockage interne, toutes les données sur le disque s'effacent pour être cryptées sur votre SHIELD et ne peuvent plus être utilisées de façon interchangeable avec d'autres périphériques tels que des ordinateurs personnels ou des caméras.

---


Pour préparer une clé USB ou un disque dur externe pour une utilisation en tant que stockage interne, formatez le disque dans l'un des formats de données suivants.

- **FAT32 (32 Go ou moins)** : SHIELD prend en charge le format de données FAT32. La plupart des disques de 32 Go ou moins sont déjà formatés en FAT32. Si le disque de stockage n'est pas formaté, formatez en FAT32 à l'aide de votre ordinateur. Lorsque vous utilisez un disque FAT32, votre SHIELD ne pourra pas traiter les fichiers de plus de 4 Go.
- **exFAT (64 Go ou plus)** : SHIELD prend en charge le format de données exFAT. Les disques de stockage de 64 Go et moins viennent pré-formaté en exFAT. Ce nouveau format de données est en mesure de traiter les fichiers de plus de 4 Go.

Pour accéder au disque de stockage USB sur votre SHIELD :

1. Insérez la clé USB dans un des deux ports USB 3.0 en aval. Reportez-vous à la rubrique [Composants de la face arrière à la page 3](#) pour connaître l'emplacement de ces ports.
2. Accédez à **Paramètres**. Puis, sélectionnez **Périphériques**.
3. Sélectionnez **Stockage et Réinitialisation**. Puis, sélectionnez **Stockage USB**.

---

 **IMPORTANT :** SHIELD ne prend pas en charge le système de fichiers NTFS.

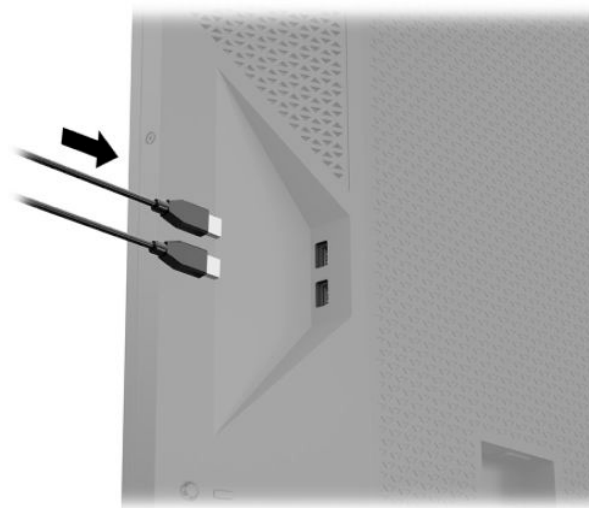
---

## Utilisation des périphériques de stockage supplémentaires

Sinon, vous pouvez configurer votre clé USB comme périphérique de stockage amovible pour le partage de fichiers. Cependant, vous ne pouvez pas installer des applications et des jeux dans le périphérique de stockage amovible. Vous ne serez plus en mesure d'utiliser cette clé USB pour partager du contenu entre SHIELD et votre moniteur sans formatage.

## Mise sous tension des périphériques USB

Vous pouvez brancher des périphériques USB, tel qu'un amplificateur d'une antenne externe, en les connectant aux ports USB à l'arrière du moniteur. Reportez-vous à la rubrique [Composants de la face arrière à la page 3](#) pour connaître l'emplacement de ces ports.



## Utilisation d'une télécommande universelle

Comme une alternative à la télécommande officielle, des télécommandes universelles, vendues séparément, peuvent être utilisées pour contrôler plusieurs périphériques à partir d'une seule télécommande. Les codes infrarouges (IR) du moniteur Omen X Emperium 65 ont été chargés dans la base de données à distance Logitech Harmony permettant à votre moniteur d'être directement contrôlé par toute télécommande Harmony. Pour ajouter votre moniteur à votre télécommande Harmony, entrez **HP** comme fabricant et **Omen X 65** comme nom du produit dans l'application ou le programme Harmony.

Les codes IR fournis à Logitech incluent les commandes discrètes Bascule d'alimentation, Menu d'entrée et Désactivation du son. La base de données Harmony inclut également des commandes permettant d'accéder directement à chaque entrée de moniteur pour faciliter le basculement entre les périphériques connectés.

## Utilisation du moniteur Omen X Emperium 65 avec des systèmes domestiques intelligents

Pour intégrer le moniteur Omen X Emperium 65 dans un système domestique intelligent, vous devrez entrer les codes IR directement dans le logiciel de configuration. Le tableau suivant répertorie les codes IR du moniteur Omen X Emperium 65.

Fonction	Code IR
Haut	0x807E52AD

<b>Fonction</b>	<b>Code IR</b>
Bas	0x807E53AC
Gauche	0x807E54AB
Droite	0x807E55AA
OK	0x807E56A9
Précédent	0x807E57A8
Début	0x807E58A7
Menu d'entrée	0x807E5BA4
Augmenter le volume	0x807E50AF
Diminuer le volume	0x807E51AE
Volume muet	0x807E59A6

Vous pouvez également programmer des séquences de code pour sélectionner une entrée spécifique du moniteur. Le tableau suivant répertorie les fonctions IR qui doivent être séquencées pour accéder directement à chaque entrée.

<b>Entrée</b>	<b>Séquence des fonctions de code IR</b>
NVIDIA SHIELD	Menu d'entrée, OK
DisplayPort	Menu d'entrée, Bas, OK
HDMI 1	Menu d'entrée, Bas, Bas, OK
HDMI 2	Menu d'entrée, Bas, Bas, Bas, OK
HDMI 3	Menu d'entrée, Bas, Bas, Bas, Bas, OK

## 3 Support et dépannage

### Résolution des problèmes communs

Le tableau ci-dessous répertorie les problèmes possibles, la cause possible de chaque problème et les solutions conseillées.

Problème	Cause possible	Solution
Le moniteur passe automatiquement du mode NVIDIA SHIELD à l'entrée DisplayPort après avoir effectué une Réinitialisation des paramètres d'usine OSD du moniteur.	Le moniteur respecte une norme internationale d'efficacité de faible consommation qui exige la réinitialisation du moniteur à une entrée de consommation énergétique faible.	Pour revenir en mode SHIELD, ouvrez le menu OSD du moniteur et sélectionnez <b>NVIDIA SHIELD</b> dans le menu d'entrée.
Le moniteur lit la vidéo sans le son.	Les paramètres d'effet Surround de votre configuration sont incorrects.	Ouvrez l'interface SHIELD et sélectionnez <b>Paramètres</b> , sélectionnez <b>Affichage et son</b> , puis <b>Paramètres avancés</b> . Dans les options de réglage <b>Effet Surround</b> , définissez la valeur sur <b>Auto</b> ou <b>Volume fixe</b> .
L'écran est vide ou la vidéo clignote.	Cordon d'alimentation déconnecté.	Branchez le cordon d'alimentation.
	Le moniteur est mis hors tension.	Appuyez sur l'interrupteur d'alimentation du panneau arrière.
	L'interrupteur principal est en position « Arrêt ».	Réglez l'interrupteur principal situé à l'arrière de l'écran en position Marche.
	Le câble vidéo n'est pas branché correctement.	Branchez le câble vidéo correctement. Consultez la section <a href="#">Branchement des câbles à la page 5</a> pour en savoir plus.
	Le système est en mode veille.	Appuyez sur une touche quelconque du clavier pour désactiver l'économiseur d'écran.
	La carte vidéo n'est pas compatible.	Ouvrez le menu OSD et sélectionnez le menu <b>Commande d'entrée</b> . Réglez <b>Entrée activation automatique</b> , sur <b>Désactivé</b> et sélectionnez manuellement l'entrée.
L'écran semble clignoter de façon périodique.	Le capteur de lumière ambiante a été activé.	Désactivez l'option Capteur de lumière ambiante. Ouvrez le menu OSD et sélectionnez <b>Image</b> , sélectionnez <b>Capteur de lumière ambiante</b> et définissez ensuite le capteur de lumière ambiante sur <b>Désactiver</b> .
L'image apparaît floue, imprécise, ou trop sombre.	La luminosité est trop faible.	Ouvrez le menu OSD et sélectionnez <b>Luminosité</b> pour régler l'échelle de luminosité comme souhaité.
Le message <b>Vérifier le câble vidéo</b> apparaît à l'écran.	Le câble vidéo de l'écran est débranché.	Connectez le câble vidéo approprié entre l'ordinateur et l'écran. Avant de connecter le câble vidéo, assurez-vous que l'ordinateur est éteint. <b>REMARQUE :</b> Pour de meilleures performances, utilisez le câble DisplayPort fourni avec votre moniteur.
Le moniteur est éteint, mais il ne semble pas en mode de veille à faible consommation.	La fonction d'économie d'énergie du moniteur est désactivée.	Ouvrez le menu OSD et sélectionnez <b>Commande d'alimentation</b> , puis <b>Mode Veille automatique</b> et définissez la veille automatique sur <b>Activé</b> .

Problème	Cause possible	Solution
Le message <b>Verrouillage de l'affichage</b> s'affiche.	La fonction Verrouillage de l'affichage du moniteur est activée.	Maintenez le joystick enfoncé dans la position gauche pendant 10 secondes pour désactiver la fonction Déverrouillage OSD.
Le message <b>Verrouillage du bouton de mise sous tension</b> s'affiche.	La fonction Verrouillage du bouton de mise sous tension du moniteur est activée.	Pour déverrouiller le bouton de mise sous tension du panneau arrière, maintenez-le enfoncé durant 10 secondes.

## Verrouillage des boutons

Maintenir le bouton d'alimentation ou le joystick sur le panneau arrière dans la position gauche pendant 10 secondes verrouillera la fonctionnalité des boutons. Vous pouvez restaurer ces fonctionnalités en appuyant à nouveau sur les boutons durant 10 secondes. Cette fonctionnalité n'est disponible que lorsque l'écran est mis sous tension, et qu'il affiche un signal actif et lorsque le menu OSD est fermé.

## Contactez l'assistance technique

Pour résoudre un problème matériel ou logiciel, rendez-vous sur <http://www.hp.com/support>. Utilisez ce site pour obtenir des informations supplémentaires sur votre produit, y compris les liens vers les forums de discussion et les instructions relatives à la résolution des problèmes. Vous pouvez également obtenir les informations sur la manière de contacter HP et de soumettre une demande d'assistance.

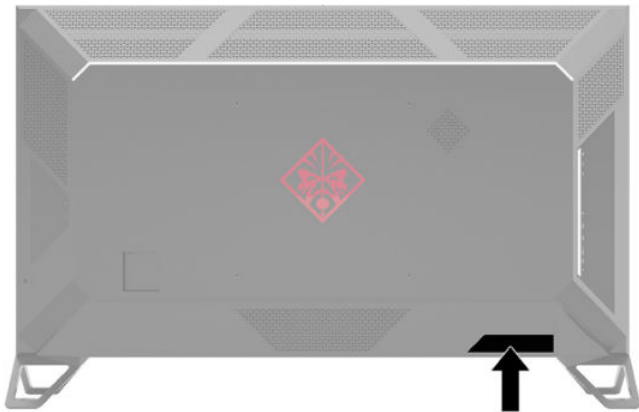
## Avant d'appeler le service d'assistance technique

Si vous ne parvenez pas à résoudre un problème à l'aide des conseils donnés dans cette section, vous devrez peut-être appeler le service d'assistance technique. Lors de votre appel, gardez les informations et éléments suivants à portée de main :

- Numéro de modèle du moniteur
- Numéro de série du moniteur
- Date d'achat indiquée sur la facture
- Circonstances dans lesquelles le problème est apparu
- Messages d'erreur reçus
- Configuration matérielle
- Nom et version du matériel et des logiciels que vous utilisez

## Emplacement du numéro de série et de référence du produit

Le numéro de série et la référence se trouvent sur une étiquette située à l'arrière du panneau du moniteur. Ces numéros peuvent vous être utiles lorsque vous contactez HP à propos du moniteur.



## 4 Entretien du moniteur

### Directives d'entretien

Pour optimiser les performances et allonger la durée de vie du moniteur :

- N'ouvrez pas le boîtier du moniteur et n'essayez pas de le réparer vous-même. Ne réglez que les commandes décrites dans les instructions d'utilisation. Si le moniteur ne fonctionne pas correctement, s'il est tombé ou s'il a été endommagé, contactez votre revendeur ou prestataire de services HP agréé.
- N'utilisez qu'une source d'alimentation et un branchement adaptés à ce moniteur, comme indiqué sur l'étiquette ou la plaque à l'arrière du moniteur.
- Veillez à ce que l'intensité totale en ampères des appareils branchés sur la prise électrique n'excède pas l'intensité nominale de la prise secteur, et que l'intensité totale en ampères des appareils branchés sur le cordon d'alimentation n'excède pas l'intensité nominale du cordon. Vérifiez les valeurs mentionnées sur l'étiquette des capacités électriques afin de déterminer l'intensité nominale (AMPS ou A) de chaque appareil.
- Installez le moniteur près d'une prise facilement accessible. Pour débrancher le moniteur, tenez fermement la fiche et tirez-la hors de la prise. Ne débranchez jamais le moniteur en tirant sur le cordon.
- Éteignez le moniteur lorsqu'il n'est pas en cours d'utilisation et utilisez un programme d'économiseur d'écran. Cela peut augmenter considérablement la durée de vie du moniteur.



**REMARQUE :** Les écrans qui rencontrent des dommages de type image gravée ne sont pas couverts par la garantie HP.

- N'obstruez jamais les emplacements et les ouvertures du boîtier ou n'y poussez pas des objets à l'intérieur. Ces ouvertures servent de ventilation adéquate.
- Ne faites pas tomber le moniteur et ne le posez pas sur une surface instable.
- Ne posez aucun objet sur le cordon d'alimentation, ne marchez pas dessus.
- Gardez le moniteur dans un endroit bien aéré, loin de toute lumière, poussière ou humidité excessive.

### Nettoyage du moniteur

1. Mettez le moniteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur.
2. Déconnectez tous les périphériques externes.
3. Dépoussiérez le moniteur en essuyant l'écran et le boîtier avec un chiffon antistatique propre et doux.
4. Pour un nettoyage en profondeur, utilisez un mélange composé 50% d'eau et 50% d'alcool isopropylique.

### Expédition du moniteur

Conservez l'emballage d'origine dans un endroit sûr. Vous aurez peut-être besoin de cela plus tard si vous expédiez le moniteur ou vous déplacez.

# A Caractéristiques techniques



**REMARQUE :** Toutes les spécifications sont les spécifications nominales fournies par le fabricant du composant ; les performances réelles peuvent être plus élevées ou plus faibles.

Pour connaître les caractéristiques les plus récentes ou en savoir plus sur ce produit, rendez-vous sur <http://www.hp.com/go/quickspecs/>, puis recherchez le modèle de votre moniteur pour trouver le document QuickSpecs spécifique à ce modèle.

<b>Affichage</b>	Écran large <b>163,89 cm</b>	Écran large 64,5 po
<b>Type</b>	VA	
<b>Surface d'affichage</b>	Diagonale de <b>163,89 cm</b>	Diagonale de 64,5 po
<b>Poids</b>		
Sans pieds	<b>32,4 kg</b>	71,4 lb
Avec pieds	<b>36,1 kg</b>	79,6 lb
<b>Dimensions (sans pieds)</b>		
Hauteur	<b>83,22 cm</b>	32,77 po
Profondeur	<b>8,39 cm</b>	3,30 po
Largeur	<b>144,81 cm</b>	57,01 po
<b>Dimensions (avec pieds)</b>		
Hauteur	<b>93,42 cm</b>	36,78 po
Profondeur	<b>34,04 cm</b>	13,40 po
Largeur	<b>144,81 cm</b>	57,01 po
<b>Résolution graphique maximale</b>		
DisplayPort	3840 × 2160 (144 Hz)	
Port HDMI	3840 × 2160 (60 Hz)	
<b>Résolution graphique optimale</b>	3840 × 2160 (60 Hz) pour le connecteur DisplayPort et les ports HDMI	
<b>Pas de masque</b>	372 (H) × 372 (V) (um) ou 0,372 (H) × 0,372 (V) (mm)	
<b>Pixels par pouce (PPI)</b>	68 PPI	
<b>Fréquence de rafraîchissement horizontal</b>	30 KHz à 323 KHz	
<b>Fréquence de rafraîchissement verticale</b>	24 Hz à 144 Hz	
<b>Conditions ambiantes</b>		
Température de fonctionnement	<b>5 à 35 °C</b>	41 à 95 °F
Température de stockage	<b>-20 à 60 °C</b>	-29 à 140 °F
Humidité relative	20 à 80 %	

Altitude de fonctionnement	<b>0 à 5 000 m</b>	0 à 16 400 ft
Altitude de stockage	<b>0 à 12 192 m</b>	0 à 40 000 ft
<b>Alimentation</b>	100 à 240 Vca - 50/60 Hz	
<b>Mesure de la consommation énergétique</b>		
Puissance maximale	700 W (2 sec)	
Réglages standard	420 W	
Veille prolongée	<0,5 W	
Arrêt	<0,5 W	
<b>Borne d'entrée</b>	Une sortie audio, un port S/PDIF, un connecteur DisplayPort, trois ports HDMI, un port RJ-45, deux ports USB et deux ports de chargement d'alimentation USB	
<b>Télécommande en option</b>		
Processeur	Processeur NVIDIA® Tegra® X1	
Mémoire RAM	3 Go	
En stockage	16 Go de stockage adaptable sur les ports USB Type-A	
Vidéo	4K HDR pris en charge	
Audio	La lecture audio haute résolution jusqu'à 24-bit/192 KHz	
Connexions	LAN Gigabit, USB-A 3.0 × 2, double bande Wi-Fi 802.11 AC, 2 × 2 MIMO, Bluetooth 4.1 LE	



**IMPORTANT :** Le taux d'actualisation de DisplayPort 144 Hz en mode 4K s'applique uniquement lorsque la fonction OSD OverClock est activée. Pour activer la fonction OverClock, ouvrez le menu OSD, sélectionnez **Image**, sélectionnez **Jeux**, et définissez OverClock sur Activé. Le paramètre par défaut est Désactivé, ce qui limite la fréquence de rafraîchissement à 120 Hz.

## Résolutions d'affichage prédéfinies

Les résolutions d'affichage répertoriées ci-dessous sont les modes les plus couramment utilisés ; elles sont définies comme paramètres par défaut. Ce moniteur reconnaît automatiquement ces modes préréglés et ils apparaîtront à la taille appropriée et bien centrés sur l'écran.

<b>Résolutions d'affichage HDMI</b>		
<b>Mode d'affichage</b>	<b>Fréquence horizontale (kHz)</b>	<b>Fréquence verticale (Hz)</b>
VESA, 640 × 480	31,47	60
VESA, 800 × 600	37,88	60
VESA, 1024 × 768	48,36	60
640 × 480p	31,48	60
720 × 480p	31,5	60
720 × 576p	31,25	50

<b>Résolutions d'affichage HDMI</b>		
<b>Mode d'affichage</b>	<b>Fréquence horizontale (kHz)</b>	<b>Fréquence verticale (Hz)</b>
1280 × 720p à 50	37,5	50
1280 × 720p à 60	45	60
1920 × 1080p à 50	56,25	50
1920 × 1080p à 60	67,5	60
3840 × 2160p à 24	53,5	24
3840 × 2160p à 25	56,3	25
3840 × 2160p à 30	67,5	30
3840 × 2160p à 50	112,5	50
3840 × 2160p à 60	135	60

<b>Résolutions d'affichage DisplayPort</b>		
<b>Mode d'affichage</b>	<b>Fréquence horizontale (kHz)</b>	<b>Fréquence verticale (Hz)</b>
VESA, 640 × 480	31,47	60
VESA, 800 × 600	37,88	60
VESA, 1024 × 768	48,36	60
3840 × 2160 à 24	52,4	24
3840 × 2160 à 30	65,7	30
3840 × 2160 à 60	133,3	60
3840 × 2160 à 82	181,7	82
3840 × 2160 à 98	218	98
3840 × 2160 à 120	268,6	120
3840 × 2160 à 144	323,9	144

## Fonction d'économie d'énergie

L'écran offre également un mode basse consommation. L'écran passe en mode basse consommation s'il détecte l'absence du signal de synchronisation horizontale ou verticale. Lors de la détection de l'absence de ces signaux, l'écran de l'écran est occulté, le rétroéclairage est éteint, et le voyant d'alimentation devient orange. Lorsque le moniteur est en mode basse consommation, il consomme moins de 0,5 watt. Une brève période de réchauffement est nécessaire avant que le moniteur ne reprenne son état de fonctionnement normal.

Veuillez consulter le manuel de l'ordinateur pour les instructions de réglage du mode d'économie d'énergie (ou fonction de gestion de l'alimentation).



---

**REMARQUE :** La fonction d'économie d'énergie mentionnée ci-dessus ne marche que si le moniteur est connecté à un ordinateur pourvu de cette fonction.

---

En sélectionnant certains paramètres dans l'utilitaire Minuterie de veille de votre moniteur, vous pouvez aussi programmer celui-ci pour qu'il entre en mode basse consommation à un moment prédéterminé. Lorsque la Minuterie de mise en veille du moniteur déclenche le mode basse consommation, le voyant d'alimentation clignote en orange.

---

# B Accessibilité

## Accessibilité

HP s'efforce d'inscrire la diversité, l'intégration et le travail/la vie dans l'identité de notre entreprise pour que tous se reflètent dans nos actions. Voici quelques exemples de mise en œuvre de ces différences pour créer un environnement inclusif axé sur la mise en relation des personnes avec la puissance de la technologie à travers le monde.

### Recherche des outils technologiques dont vous avez besoin

La technologie peut libérer votre potentiel humain. La technologie d'assistance fait disparaître les barrières et vous aide à développer votre autonomie chez vous, au travail et au sein de la communauté. La technologie d'assistance vous aide à augmenter, à entretenir et à améliorer les possibilités fonctionnelles électroniques et informatiques. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Recherche de la meilleure technologie d'assistance à la page 26](#).

### Notre engagement

HP s'engage à fournir des produits et services, accessibles aux personnes handicapées. Cet engagement prend en charge les objectifs de diversité de notre entreprise et nous permet de garantir que les avantages de la technologie sont disponibles pour tous.

Notre objectif d'accessibilité est de concevoir, fabriquer et commercialiser des produits et services pouvant être utilisés par tout le monde, y compris les personnes handicapées, de manière autonome ou avec les périphériques fonctionnels appropriés.

Pour atteindre notre but, cette Politique d'accessibilité établit sept objectifs principaux qui guident nos actions en tant qu'entreprise. Tous les responsables et employés HP doivent soutenir ces objectifs ainsi que leur mise en œuvre conformément à leur rôles et responsabilités :

- Renforcer la sensibilisation aux problèmes d'accessibilité au sein de notre entreprise, et fournir à nos employés la formation nécessaire pour concevoir, fabriquer, commercialiser et livrer des produits et services accessibles.
- Développer les recommandations d'accessibilité relatives aux produits et laisser aux groupes de développement des produits la responsabilité de la mise en œuvre de ces recommandations lorsque cela est possible sur le plan concurrentiel, technique et économique.
- Impliquer des personnes handicapées dans le développement des recommandations d'accessibilité et dans la conception et les phases d'essais des produits et services.
- Documenter les fonctions d'accessibilité et mettre à la disposition du public les informations sur nos produits et nos services sous une forme accessible.
- Tisser des relations avec les principaux fournisseurs de solutions et de technologies d'assistance.
- Prendre en charge la recherche et développement en interne et en externe afin d'améliorer la technologie d'assistance pertinente pour nos produits et services.
- Soutenir et contribuer aux normes du secteur et aux recommandations d'accessibilité.

## International Association of Accessibility Professionals (IAAP)

L'IAAP est une association non-lucrative axée sur la promotion des professions liées à l'accessibilité, par le biais de la mise en réseau, la formation et la certification. L'objectif est d'aider les professionnels de l'accessibilité à développer et à faire progresser leurs carrières et de permettre aux entreprises de mieux intégrer les principes d'accessibilité dans leurs produits et leur infrastructure.

HP est un membre fondateur et nous avons rejoint d'autres entreprises pour faire progresser le domaine de l'accessibilité. Cet engagement soutient l'objectif d'accessibilité de notre entreprise, en matière de conception, de fabrication et de commercialisation de produits et de services, qui peuvent être utilisés efficacement par les personnes handicapées.

L'IAAP renforce notre profession en mettant en relation à l'échelle mondiale des individus, des étudiants et des entreprises afin de partager leurs expériences. Si vous souhaitez en savoir plus, rendez-vous sur <http://www.accessibilityassociation.org> pour rejoindre la communauté en ligne, vous inscrire à nos lettres d'information et en savoir plus sur les options d'adhésion.

## Recherche de la meilleure technologie d'assistance

Nous devons tous être en mesure de communiquer, de nous exprimer et de nous connecter au monde grâce à la technologie, que nous soyons des personnes handicapées ou que nous rencontrions des restrictions liées à l'âge. HP s'engage à renforcer la sensibilisation en matière d'accessibilité au sein de HP et avec nos clients et partenaires. Qu'il s'agisse de polices de grande taille faciles à lire, de reconnaissance vocale qui vous permet de reposer vos mains, ou de toute autre technologie d'assistance qui vous aide dans votre situation spécifique, un large éventail de technologies d'assistance facilite l'utilisation des produits HP. Comment choisir ?

### Évaluation de vos besoins

La technologie peut libérer votre potentiel. La technologie d'assistance fait disparaître les barrières et vous aide à développer votre autonomie chez vous, au travail et au sein de la communauté. La technologie d'assistance (AT) permet d'augmenter, d'entretenir et d'améliorer les possibilités de fonctionnement électronique et informatique.

Vous pouvez choisir parmi de nombreux produits dotés de la technologie d'assistance. Votre évaluation AT doit vous permettre d'évaluer plusieurs produits, de répondre à vos questions et de faciliter votre sélection de la meilleure solution pour votre situation personnelle. Vous découvrirez que les professionnels qualifiés aux évaluations AT sont issus de nombreux domaines, y compris ceux qui sont agréés ou certifiés en physiothérapie, ergothérapie, en orthophonie, et dans d'autres domaines d'expertise. D'autres, bien qu'ils ne soient pas certifiés ni agréés, peuvent également vous fournir des informations sur l'évaluation. Il vous faudra vous renseigner sur leur expérience individuelle, sur leur expertise ainsi que leurs frais afin de déterminer s'ils sont adaptés à vos besoins.

### Accessibilité pour les produits HP

Les liens suivants fournissent des informations sur les fonctions d'accessibilité et sur la technologie d'assistance, le cas échéant, qui sont incorporées dans les différents produits HP. Ces ressources vous permettent de sélectionner les fonctions spécifiques de la technologie d'assistance et le(s) produit(s) le(s) plus approprié(s) à votre situation.

- [HP Elite x3—Options d'accessibilité \(Windows 10 Mobile\)](#)
- [PC HP—Options d'accessibilité Windows 7](#)
- [PC HP—Options d'accessibilité Windows 8](#)
- [PC HP—Options d'accessibilité Windows 10](#)

- [Tablettes HP Slate 7–Activation des fonctions d'accessibilité sur votre tablette HP \(Android 4.1/Jelly Bean\)](#)
- [PC HP SlateBook–Activation des fonctions d'accessibilité \(Android 4.3, 4.2/Jelly Bean\)](#)
- [PC HP Chromebook–Activation des fonctions d'accessibilité sur votre HP Chromebook ou Chromebox \(Chrome OS\)](#)
- [Périphériques](#)

Si vous avez besoin d'une assistance supplémentaire concernant les fonctions d'accessibilité sur votre produit HP, reportez-vous à la section [Contacter l'assistance à la page 31](#).

Liens supplémentaires vers des partenaires et fournisseurs externes pour obtenir une assistance supplémentaire :

- [Informations sur l'accessibilité Microsoft \(Windows 7, Windows 8, Windows 10, Microsoft Office\)](#)
- [Informations sur l'accessibilité des produits Google \(Android, Chrome, applications Google\)](#)
- [Technologies d'assistance triées par type de handicap](#)
- [Technologies d'assistance triées par type de produit](#)
- [Fournisseurs de technologie d'assistance avec descriptions des produits](#)
- [Assistive Technology Industry Association \(ATIA\)](#)

## Normes et législation

### Normes

La section 508 des normes du règlement Federal Acquisition Regulation (FAR) a été créée par l'Access Board des États-Unis afin de promouvoir l'accès aux technologies de communication et d'information (TIC) des personnes souffrant de handicaps physiques, sensoriels ou cognitifs. Les normes contiennent des critères techniques spécifiques à différents types de technologies, ainsi que des exigences de performance axées sur les capacités fonctionnelles des produits couverts. Des critères spécifiques concernent les applications logicielles et les systèmes d'exploitation, les informations et les applications basées sur le Web, les ordinateurs, les produits de télécommunications, la vidéo et les multimédias et les produits fermés autonomes.

### Mandat 376 – EN 301 549

La norme EN 301 549 a été créée par l'Union européenne dans le mandat 376 pour servir de base à un outil en ligne destiné à l'acquisition publique de produits TIC. La norme spécifie les exigences d'accessibilité fonctionnelle applicables aux produits et services TIC, ainsi qu'une description des procédures d'essais et une méthodologie d'évaluation de chaque exigence d'accessibilité.

### Recommandations d'accessibilité aux contenus Web (WCAG)

Les recommandations d'accessibilité aux contenus Web (WCAG) issues de l'Initiative d'accessibilité au Web (WAI) de W3C aident les concepteurs et les développeurs Web à créer des sites qui répondent de manière plus adaptée aux besoins des personnes handicapées ou souffrant de restrictions liées à l'âge. Les recommandations WCAG permettent de faire progresser l'accessibilité dans l'ensemble des contenus Web (texte, images, audio et vidéo) et des applications Web. Les recommandations WCAG peuvent être testées avec précision, elles sont faciles à comprendre et à utiliser et laissent aux développeurs Web la flexibilité nécessaire à l'innovation. La version WCAG 2.0 a également été agréée sous la référence [ISO/CEI 40500:2012](#).

Les recommandations WCAG traitent spécifiquement des obstacles empêchant un accès au Web, rencontrés par les personnes souffrant de handicaps visuels, auditifs, physiques, cognitifs et neurologiques et par les utilisateurs Web plus âgés ayant des besoins d'accessibilité. WCAG 2.0 précise les caractéristiques du contenu accessible :

- **Perceptible** (par exemple, en proposant des alternatives de textes pour les images, des légendes pour les éléments audio, une adaptabilité de la présentation et un contraste de couleur)
- **Utilisable** (en proposant un accès par clavier, un contraste de couleur, une temporisation à la saisie, l'absence de préhension et la navigabilité)
- **Compréhensible** (en proposant une lisibilité, une prévisibilité et une assistance à la saisie)
- **Robuste** (par exemple, en proposant une compatibilité avec les technologies d'assistance)

## Législation et réglementations

L'accessibilité de l'informatique et des informations a acquis une importance croissante en matière de législation. Cette section fournit des liens vers des informations sur les principales normes, réglementations et législations.

- [États-Unis](#)
- [Canada](#)
- [Europe](#)
- [Royaume-Uni](#)
- [Australie](#)
- [Dans le monde entier](#)

### États-Unis

La section 508 de la loi sur la réadaptation des personnes handicapées (Rehabilitation Act) indique que les organismes doivent identifier les normes applicables aux TIC, doivent effectuer des études de marché pour déterminer la disponibilité des produits et services accessibles et documenter de leurs études de marché. Les ressources suivantes fournissent une assistance pour répondre aux exigences de l'Article 508 :

- [www.section508.gov](http://www.section508.gov)
- [Acheter l'accessibilité](#)

L'Accès Board des États-Unis met actuellement à jour les normes de l'Article 508. Cette démarche traite des nouvelles technologies et d'autres domaines où les normes doivent être modifiées. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Actualisation Article 508](#)

L'Article 255 de la loi sur les télécommunications exige que les produits et les services soient accessibles aux personnes handicapées. Les réglementations FCC concernent l'ensemble des équipements matériels et logiciels du réseau téléphonique et des équipements de télécommunications utilisés à domicile ou au bureau. Ces équipements comprennent également les téléphones, les combinés sans fil, les télécopieurs, les répondeurs et les pageurs. Les réglementations FCC concernent également les services de télécommunications fondamentaux et spécifiques, y compris les appels téléphoniques réguliers, la mise en attente d'appels, la numérotation rapide, le transfert d'appels, l'assistance d'annuaire assurée par ordinateur, la surveillance des appels, l'identification de l'appelant, le dépistage d'appels et la numérotation répétée, ainsi que les systèmes de messagerie vocale et de réponse vocale interactive qui fournissent aux appelants des menus de choix. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Informations Federal Communication Commission Article 255](#)

## Communications du 21<sup>ème</sup> siècle et Loi sur l'accessibilité vidéo (CVAA)

La loi CVAA actualise la loi fédérale sur les communications afin de renforcer l'accès des personnes handicapées aux moyens de communications modernes, en mettant à jour les lois relatives à l'accessibilité adoptées dans les années 1980 et 1990 afin d'inclure les nouvelles innovations mobiles, à large bande et numériques. Les réglementations sont appliquées par la FCC et documentées sous la référence 47 CFR Partie 14 et Partie 79.

- [Guide FCC sur la CVAA](#)

Autres lois et initiatives américaines

- [Americans with Disabilities Act \(ADA\), Telecommunications Act, Rehabilitation Act et autres](#)

## Canada

La Loi relative à l'accessibilité des personnes handicapées de l'Ontario a été établie pour développer et mettre en œuvre les normes d'accessibilité afin de rendre les biens, services et installations accessibles aux personnes handicapées de l'Ontario et de promouvoir l'implication des personnes handicapées dans l'élaboration des normes d'accessibilité. La première norme de la Loi LAPHO concerne la norme de service à la clientèle ; cependant, des normes relatives au transport, à l'emploi, à l'Information et à la communication sont également en cours d'élaboration. La Loi LAPHO s'applique au gouvernement de l'Ontario, à l'Assemblée législative, à toute organisation du secteur public désignée, ainsi qu'à toute autre personne ou organisation qui fournit des biens, des services ou des installations au public ou à d'autres tiers et qui compte au moins un employé en Ontario ; les mesures d'accessibilité doivent être mises en œuvre au plus tard le 1er janvier 2025. Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à la section [Loi relative à l'accessibilité des personnes handicapées de l'Ontario \(LAPHO\)](#).

## Europe

Le mandat UE 376 ETSI Rapport technique ETSI DTR 102 612 : « Facteurs humains (HF) ; Exigences européennes d'accessibilité pour les marchés publics de produits et de services dans le domaine des TIC (Mandat de la Commission européenne M 376, Phase 1) » a été publié.

Contexte : Les trois organismes de normalisation européenne ont mis en place deux équipes de projet parallèles pour effectuer la mission indiquée dans la Commission européenne « Mandat 376 CEN, CENELEC et ETSI, à l'appui des exigences d'accessibilité pour les marchés publics de produits et services dans le domaine des TIC ».

Le groupe de travail sur les facteurs humains ETSI TC STF 333 a élaboré ETSI DTR 102 612. Vous pouvez trouver des informations supplémentaires sur le travail effectué par STF333 (par ex., termes de référence, spécification des tâches de travail détaillées, programme de travail, brouillons précédents, liste des commentaires reçus et prise de contact avec le groupe de travail) dans la section [Groupe de travail spécial SFT 333](#).

Les parties relatives à l'évaluation des systèmes de contrôle et de conformité appropriés ont été prises en charge dans le cadre d'un projet parallèle, détaillé dans le CEN BT/WG185/PT. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site Web de l'équipe projet CEN. Les deux projets sont intimement liés.

- [Équipe projet CEN](#)
- [Mandat de la Commission européenne pour l'accessibilité électronique \(PDF 46KB\)](#)
- [La Commission fait profil bas sur l'accessibilité électronique](#)

## Royaume-Uni

La Loi de 1995 contre la discrimination à l'égard des personnes handicapées (DDA) a été promulguée pour veiller à ce que les sites Web soient accessibles aux utilisateurs aveugles et handicapés du Royaume-Uni.

- [Politiques W3C au Royaume-Uni](#)

## Australie

Le gouvernement australien a annoncé son intention de mettre en œuvre des [Recommandations d'accessibilité aux contenus Web 2.0](#).

Tous les sites Web du gouvernement australien exigeront une conformité de niveau A d'ici 2012 et de niveau Double AA d'ici 2015. La nouvelle norme remplace la WCAG 1.0, intégrée en 2000 comme une exigence obligatoire pour les organismes.

## Dans le monde entier

- [JTC1 - Groupe de travail spécial sur l'accessibilité \(SWG-A\)](#)
- [G3ict : The Global Initiative for Inclusive ICT \(Initiative mondiale pour des TIC favorisant l'inclusion\)](#)
- [Législation italienne sur l'accessibilité](#)
- [W3C - Initiative sur l'accessibilité du Web \(WAI\)](#)

## Liens et ressources utiles sur l'accessibilité

Les organismes suivants peuvent constituer de bonnes ressources d'informations sur les handicaps et les restrictions liées à l'âge.



**REMARQUE :** Cette liste n'est pas exhaustive. Ces organismes sont indiqués uniquement à titre informatif uniquement. HP n'assume aucune responsabilité concernant les informations ou contacts que vous pouvez rencontrer sur Internet. La liste de cette page ne constitue en rien une approbation de HP.

## Organismes

- American Association of People with Disabilities (AAPD)
- The Association of Assistive Technology Act Programs (ATAP)
- Hearing Loss Association of America (HLAA)
- Information Technology Technical Assistance and Training Center (ITTATC)
- Lighthouse International
- National Association of the Deaf
- National Federation of the Blind
- Rehabilitation Engineering & Assistive Technology Society of North America (RESNA)
- Telecommunications for the Deaf and Hard of Hearing, Inc. (TDI)
- W3C - Initiative sur l'accessibilité du Web (WAI)

## Établissements pédagogiques

- California State University, Northridge, Center on Disabilities (CSUN)
- University of Wisconsin - Madison, Trace Center
- University of Minnesota computer accommodations program

## Autres ressources sur le handicap

- ADA (Americans with Disabilities Act) Technical Assistance Program
- Business & Disability network
- EnableMart
- Forum européen des personnes handicapées
- Job Accommodation Network
- Microsoft Enable
- U.S. Department of Justice - A Guide to disability rights Laws

## Liens HP

[Notre formulaire de contact Web](#)

[Manuel HP Sécurité et ergonomie du poste de travail](#)

[Ventes du secteur public HP](#)

## Contactez l'assistance



---

**REMARQUE :** L'assistance est disponible en anglais uniquement.

---

- Pour les clients qui sont sourds ou malentendants et qui ont des questions sur l'assistance technique ou l'accessibilité des produits HP :
  - Veuillez utiliser TRS/VRS/WebCapTel pour appeler le (877) 656-7058 du lundi au vendredi, de 6h00 à 21h00, Heure des Rocheuses.
- Pour clients souffrant d'autres handicaps ou de restrictions liées à l'âge et qui ont des questions sur l'assistance technique ou l'accessibilité des produits HP, veuillez choisir l'une des options suivantes :
  - Appelez le (888) 259-5707 du lundi au vendredi, de 6h00 à 21h00, Heure des Rocheuses.
  - Remplissez le [Formulaire de contact des personnes handicapées ou souffrant de restrictions liées à l'âge](#).